

# ★★★等考最佳复习资料★★★

## 笔试复习

(建议考前2~4个月使用)

《全国计算机等级考试考眼分析与样卷解析  
——二级Visual FoxPro》

### 特色介绍

以“考什么”、“怎么考”等特色板块直击考点、考题，“考什么”是对大纲中的考点进行透解和教材中的知识点进行浓缩，“怎么考”中将常考题型和历年真题进行分类解析，双栏对照编排，权威、高效、实用，是最佳的笔试辅导资料。

## 上机复习

(建议考前1~3个月使用)

《全国计算机等级考试上机考试与题库解析  
——二级Visual FoxPro》

### 特色介绍

最新上机题库揭密与透解。本书100套试题源于最新真考题库，并划分为过关必练50题、晋级良好30题、晋级优秀20题，以满足不同考生的需求。100%引领上机过关。

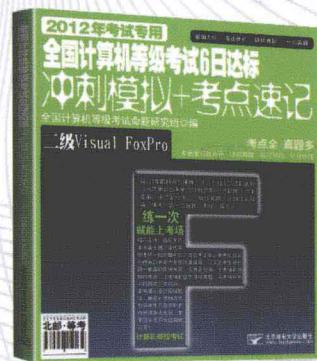
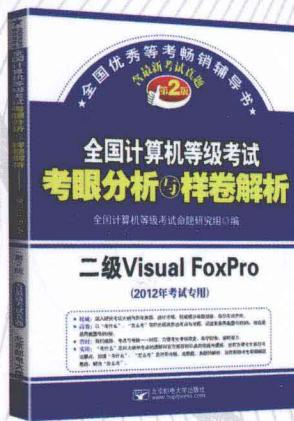
## 实战演练

(建议考前1~7周使用)

《全国计算机等级考试6日达标（冲刺模拟+考点速记）  
——二级Visual FoxPro》

### 特色介绍

提供临考前“三大”速成法宝：上考场前应知的考点+上考场前应做的真题+上考场前应做的题库。精心设计应试板块，用最科学的方式引导考生在最短时间内获得最大收获，非常适合考前快速突破过关。



### 光盘特色

- ★ 模拟真实考试，提供全真的上机环境，让考生熟悉考试模式。
- ★ 超大容量，提供10套笔试与10套上机试题供考前实战演练。
- ★ 笔试具有自动评分功能，方便考生自学自测，迅速提高。
- ★ 上机题均配有视频演示，如同名师亲临现场，指导考生过关。

安装密码：见前言

准考证号：见前言

策划人：姚顺  
责任编辑：满志文 姚顺  
投稿信箱：dktougao@yeah.net  
封面设计：魔弹文化

ISBN 978-7-5635-2791-5



9 787563 527915 >

定价：32.80元（含光盘1张）

### 3. 二叉树的存储结构

#### (1) 二叉树的顺序存储结构

用一组连续的存储单元存放二叉树中的结点。一般是按照二叉树结点从上至下、从左到右的顺序存储。

#### (2) 二叉树的链式存储结构

用链表来表示一棵二叉树，即用链来指示着元素的逻辑关系。通常采用二叉链表存储形式。

链表中每个结点由3个域组成，除了数据域外，还有两个指针域，分别用来给出该结点左孩子和右孩子所在的链结点的存储地址。

### 4. 二叉树的遍历

二叉树的遍历是指按照某种顺序访问二叉树中的每个结点，使每个结点被访问一次且仅被访问一次。

通常采用的二叉树遍历方法有前序遍历、中序遍历和后序遍历。

## 八、基本查找技术

### 1. 顺序查找

顺序查找(Sequential Search)是一种最基本和最简单的查找方法。

它的思路是：从表中的第一个元素开始，将给定的值与表中逐个元素的关键字进行比较，直到两者相符，查到所要找的元素为止。否则就是表中没有要找的元素，查找不成功。

### 2. 二分查找

二分查找又称折半查找，是针对有序表进行查找的简单、有效而又较常用的方法。

其基本思想是：首先选取表中间位置的记录，将其关键字与给定关键字k进行比较，若相等，则查找成功；否则，若k值比该关键字值大，则要找的元素一定在表的后半部分，则继续对右子表进行折半查找；若k值比该关键字值小，则要找的元素一定在表的前半部分，同样应继续对左子表进行折半查找。每进行一次比较，

性、有穷性和拥有足够的信息。B、C皆错误，故选D。

答 案：D

【试题1-28】下列线性链表的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_。(2011年9月)

- A) 各数据结点的存储空间可以不连续，但它们的存储顺序与逻辑顺序必须一致
- B) 各数据结点的存储顺序与逻辑顺序可以不一致，但它们的存储空间必须连续
- C) 进行插入与删除时，不需要移动表中的元素
- D) 以上三种说法都不对

解 析：在链式存储结构中，存储数据结构的存储空间可以不连续，各数据结点的存储顺序与数据元素之间的逻辑关系可以不一致，而数据元素之间的逻辑关系是由指针域来确定的。故A、B错误。线性链表在插入与删除过程中不发生数据元素移动的现象，只需改变有关结点的指针即可，故C正确。

答 案：C

【试题1-29】下列关于二叉树的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_。(2011年9月)

- A) 叶子结点总是比度为2的结点少一个
- B) 叶子结点总是比度为2的结点多一个
- C) 叶子结点数是度为2的结点数的两倍
- D) 度为2的结点数是度为1的结点数的两倍

解 析：概念理解题。在任意一棵二叉树中，度为0的结点(即叶子结点)总比度为2的结点多一个，故B正确。

答 案：B

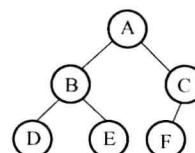
【试题1-30】数据结构分为线性结构和非线性结构，带链的栈属于\_\_\_\_\_。(2011年9月)

解 析：对于数据结构课程而言，简单地说，线性结构是n个数据元素的有序(次序)集合。数据结构中线性结构指的是数据元素之间存在着“一对一”的线性关系的数据结构。相对应于线性结构，非线性结构的逻辑特征是一个结点元素可能对应多个直接前驱和多个后驱。常用的线性结构有：线性表、栈、队列、双队列、数组、串。

答 案：线性结构

【试题1-31】一棵二叉树的中序遍历结果为DBEAFC，前序遍历结果为ABDECF，则后序遍历结果为\_\_\_\_\_。(2011年3月)

解 析：本题考查的知识点是二叉树的遍历。前序遍历要求先遍历根结点，再遍历左子树，最后遍历右子树；中序遍历要求先遍历左子树，再遍历根结点，最后遍历右子树；后序遍历要求先遍历左子树，在遍历右子树，最后遍历根结点。由题目可求出该二叉树如下图所示，所以该二叉树后序遍历的结果为DEBFCA。



二叉树图

答 案：DEBFCA

{子树，最后遍历根结点。

**答 案:** EDBGHFCA

**【试题 1-37】**下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月)

- A) 在栈中，栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
- B) 在栈中，栈顶指针不变，栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
- C) 在栈中，栈底指针不变，栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
- D) 上述三种说法都不对

**解 析:** 栈中元素是遵循先进后出的原因，入栈和出栈都是对栈顶指针操作，因此随栈顶指针的变化而动态变化。

**答 案:** C

**【试题 1-38】**一个队列的初始状态为空。现将元素 A,B,C,D,E,F,5,4,3,2,1 依次入队，然后再依次退队，则元素退队的顺序为\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

**解 析:** 队列的特点是先进先出，所以先入队的最先出队，因此，出队顺序与入队顺序相同。

**答 案:** A,B,C,D,E,F,5,4,3,2,1

## 考点 2 程序设计基础★★★

考什么



怎么考



### 一、程序设计方法和风格

#### 1. 程序设计方法

程序设计方法是研究问题求解和如何进行系统构造的软件方法学。常用的程序设计方法有：结构化程序设计方法、软件工程方法和面向对象方法。

#### 2. 程序设计风格

程序设计风格是指编写程序时所表现出的特点、习惯和逻辑思路。良好的程序设计风格对于好的程序设计具有关键性作用。

要形成良好的程序设计风格，主要应注重和考虑源程序文档化、数据说明、语句结构和输入输出等因素。

### 二、结构化程序设计

#### 1. 基本原则

结构化程序设计的基本原则是：模块化原则，自顶向下原则，逐步求精原则和限制使用 goto 语句。

模块化是把程序要解决的总目标

**【试题 1-39】**下列选项中不属于结构化程序设计原则的是\_\_\_\_\_。

(2009 年 9 月)

- A) 可封装
- B) 自顶向下
- C) 模块化
- D) 逐步求精

**解 析:** 结构化程序设计的基本原则是：模块化原则，自顶向下原则，逐步求精原则和限制使用 goto 语句。

- **自顶向下:** 设计程序时，应先考虑总体，后考虑细节；先考虑全局目标，后考虑局部目标。

- **逐步求精:** 对复杂问题，应设计一些子目标进行过渡，逐步细化。

- **模块化:** 把程序要解决的总目标分解为小目标，再进一步分解为具体的小目标，把每个小目标称为一个模块。

**答 案:** A

**【试题 1-40】**符合结构原则的 3 种基本结构是：选择结构、循环结构和\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

**解 析:** 结构化程序设计的 3 种基本结构分别是：顺序结构、选择结构和循环结构。

这 3 种结构的特点分别是：顺序结构也就是顺序执行结构，它是最基本、最常用的结构。所谓顺序执行，就是按照程序行的自然顺序，一条语句一条语句地执行程序。选择结构包括简单选择和多分支选择结构，这种结构可以根据设定的条件，控制语句流程，有选择地执行不同的语句序列。而循环结构是用于在某些程序中，常常需要重复使用某一段相同的或类似的程序段，利用循环结构可简化大量的程序行。

**答 案:** 顺序结构

**【试题 1-41】**结构化程序所要求的基本结构不包括\_\_\_\_\_。(2011 年 3 月)

类是具有相同属性和行为的一组对象的集合,它为属于该类的全部对象提供了统一的抽象描述,其内部包括属性和行为两个主要部分,类是对象集合的再抽象。

## 2. 消息的概念

消息是描述事件发生的信息。消息是对象之间发出的行为请求。封装使对象成为一个相对独立的实体,而消息机制为它们提供了一个相互间动态联系的途径,使它们的行为能互相配合,构成一个有机的运行系统。

## 3. 面向对象技术的基本特征

面向对象技术的基本特征主要有抽象性、封装性、继承性和多态性。

**【试题 1-47】**仅由顺序、选择(分支)和重复(循环)结构构成的程序是\_\_\_\_\_程序。(2010 年 9 月)

**解 析:**概念题。

**答 案:**结构化

**【试题 1-48】**面向对象方法中,继承是指\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月)

- A) 一组对象所具有的相似性质
- B) 一个对象具有另一个对象的性质
- C) 各对象之间的共同性质
- D) 类之间共享属性和操作的机制

**解 析:**面向对象方法中,继承是指新类从已有类那里得到已有的特性。由此定义得到正确答案为 D。

**答 案:** D

 做题心得: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## 考点 3 软件工程★★★

### 考什么



### 怎么考



#### 一、软件的基本概念

##### 1. 软件的概念

软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分,它包括程序、相关数据及其说明文档。

其中,程序是按照事先设计的功能和性能要求执行的指令序列;数据是使程序能正常操纵信息的数据结构;文档是与程序开发维护和使用有关的各种图文资料。

##### 2. 软件危机

软件危机指的是在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题。

软件危机的原因,一方面是与软件本身的特点有关;另一方面是与软件开发和维护的方法不正确有关。

##### 3. 软件工程

软件工程是一门研究如何用系统化、规范化、数量化等工程原则和方法去进行软件的开发和维护的学科。

软件工程包括两方面内容:软件

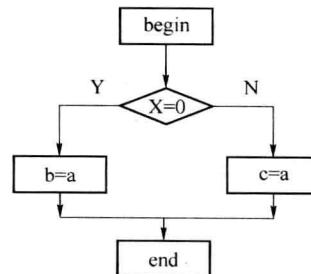
**【试题 1-49】**软件设计中划分模块的一个准则是\_\_\_\_\_。(2009 年 9 月)

- A) 低内聚低耦合
- B) 高内聚低耦合
- C) 低内聚高耦合
- D) 高内聚高耦合

**解 析:**耦合性和内聚性是模块独立性的两个标准。耦合性是模块间相互连接的紧密程度的度量,一个模块与其他模块的耦合性越强,则该模块的独立性越弱。内聚性是一个模块内部各个元素彼此结合的紧密程度的度量,一个模块的内聚性越强则该模块的独立性就越强。在程序结构中,各模块的内聚性越强,则耦合性就越弱。一般较为优秀的软件设计,应尽量做到高内聚、低耦合。

**答 案:** B

**【试题 1-50】**软件详细设计产生图如下:



该图是\_\_\_\_\_。(2009 年 9 月)

- A) N-S 图
- B) PAD 图
- C) 程序流程图
- D) E-R 图



的外模式,是用户所看到和理解的数据,是从概念模式导出的子模式,用户可以通过子模式描述语言来描述用户级数据库的记录,还可以利用数据语言对这些记录进行操作。

(3) 物理数据库也称数据库的内模式或存储模式。它描述了数据在存储介质上的安排与存放方式,如数据存储的文件结构、索引、集簇及存取路径,实际上是许多物理文件的集合。

为了实现三级模式之间的转换,数据库系统在三级模式之间提供了两个层次的映像,模式/存储模式之间的映射表达了概念数据库与物理数据库之间的对应关系。子模式/模式之间的映射表达了用户数据库与概念数据库之间的对应关系。

## 二、数据模型

### 1. 数据模型的基本概念

数据模型是指反映实体及其实体间联系的数据组织的结构和形式。在现实世界中,实体之间的联系可分为3种类型:“一对一”的联系(简记为 $1:1$ );“一对多”的联系(简记为 $1:n$ ),“多对多”的联系(简记为 $M:N$ 或 $m:n$ )。

数据模型通常由数据结构、数据操作和完整性数据约束三部分组成。

基本数据模型是直接面向数据逻辑结构的,常用的有三种:层次模型、网状模型和关系模型。

### 2. 层次模型

层次模型实际上是以记录型为结点构成的树,它是把客观问题抽象为一个严格的自上而下的层次关系。

它具有以下特点:一是有且仅有一个根结点无双亲,这个结点即为树的根;二是其他结点有且仅有一个双亲。因此,层次模型只能反映实体间的一对多的联系。

**解 析:**本题考查的知识点是数据库语言。数据库语言包括如下三点。

**数据定义语言(DDL)**及其翻译程序:主要负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。

**数据操纵语言(DML)**及其编译(或解释)程序:主要负责数据的基本操作,包括查询及增加、删除、修改等操作。

**数据控制语言**:主要负责解释每个控制命令的含义,决定如何去执行控制命令。

**答 案:**C

【试题 1-83】有两个关系 R,S 如下:

| R |   |   | S |   |  |
|---|---|---|---|---|--|
| A | B | C | A | B |  |
| a | 3 | 2 | a | 3 |  |
| b | 0 | 1 | b | 0 |  |
| c | 2 | 1 | c | 2 |  |

由关系 R 得到关系 S,则所使用的运算为\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

- A) 选择      B) 投影      C) 插入      D) 连接

**解 析:**由专门的关系运算:选择、投影、插入、连接的定义可知,本题操作中所使用的运算是投影。

**答 案:**B

【试题 1-84】数据库系统的核心是\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

**解 析:**数据模型是对数据特征的抽象,从抽象层次上描述了系统的静态特征、动态特征和约束条件,为数据库系统的信息表示与操作提供一个抽象的框架,包括数据结构、数据操作和数据约束三部分;数据库管理系统是数据库的机构,它是一种系统软件,负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等;数据库管理员是对数据库进行规划、设计、维护、监视等管理的专业人才;数据库系统由数据库、数据库管理系统、数据库管理员、硬件平台和软件平台 5 部分组成,这 5 部分构成以数据库为核心的完整的运行实体。

**答 案:**数据库

【试题 1-85】数据库系统的核心是\_\_\_\_\_。(2011 年 9 月)

**解 析:**数据库管理系统(DBMS)是指数据库系统中管理数据的软件系统。DBMS 是数据库系统的核心组成部分。

**答 案:**数据库管理系统

【试题 1-86】在 E-R 图中,图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

**解 析:**在 E-R 图中,表示实体用矩形框,实体的属性用椭圆框,表示实体之间联系的是菱形框。

**答 案:**菱形框

【试题 1-87】将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

- A) 属性      B) 键      C) 关系      D) 域

**解 析:**E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为键。

**答 案:**B

【试题 1-88】在数据管理技术发展的 3 个阶段中,数据共享最好的是\_\_\_\_\_。(2008 年 9 月)

取方法。它是完全依赖于给定的计算机系统的。

**物理设计的内容主要包括：**

- ① 确定数据的存储结构；② 设计数据的存取路径；③ 确定数据的存放位置；④ 确定系统配置。

### 5. 数据库运行管理

数据库的实施相应于软件工程的编码、调试阶段。

在运行和维护阶段，可能要对数据库结构进行修改或扩充，并不断进行评价、调整、修改，直至完全重新设计为止。



笔记：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

则由关系 R 得到关系 T 的操作是\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

- A) 选择      B) 投影      C) 交      D) 并

**解 析：**选择和投影都是对单个表进行运算，其结果都是一个关系。选择运算是选择满足条件的元组，投影则是满足条件的列。显然由关系 R 得到 T 是选择运算。

**答 案：A**

**【试题 1-108】**有三个关系 R、S 和 T 如下：

| R |   |   | S |   | T |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | A | D | A | B | C | D |
| a | 1 | 2 |   |   |   |   |   |   |
| b | 2 | 1 | c | 4 |   |   |   |   |
| c | 3 | 1 |   |   | c | 3 | 1 | 4 |

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月)

- A) 自然连接      B) 交      C) 投影      D) 并

**解 析：**关系运算中自然连接是使用等于运算符比较被连接列的列值，但它使用选择列表指出查询结果集合中所包括的列，并删除连接表中的重复列。并是指两个结果集合并，交是指两个结果集的公共部分。投影是从表中选出指定的属性值组成新表，是单目运算，由此可知本题答案为 A。显然由关系 R 得到 T 是自然连接。

**答 案：A**

**【试题 1-109】**数据库设计的 4 个阶段是需求分析，概念设计，逻辑设计和\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月)

**解 析：**数据库设计的 4 个阶段是：需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计。

**答 案：物理设计**

**【试题 1-110】**数据库设计中，用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示，它属于数据库设计的\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月和 2010 年 3 月)

- A) 需求分析阶段      B) 逻辑设计阶段  
C) 概念设计阶段      D) 物理设计阶段

**解 析：**本题考查的知识点是数据库的三级模式，包括概念模式、外模式和内模式。其中，概念模式是数据库系统中对全局数据逻辑结构的描述。E-R 图提供了表示实体属性和联系的方法，用来描述现实世界的概念模型。E-R 图设计属于数据库设计的需求分析阶段。

**答 案：C**

**【试题 1-111】**一个工作人员可使用多台计算机，而一台计算机可被多人使用，则实体工作人员与实体计算机之间的联系是\_\_\_\_\_。(2010 年 9 月)

- A) 一对一      B) 一对多      C) 多对多      D) 多对一

**解 析：**本题考查的知识点是实体间的联系，其中有一对一，一对多，多对多这几种联系。本题中一个工作人员可以使用多台计算机，而一台计算机又可被多人使用，所以是多对多的关系。

**答 案：C**

**【试题 1-112】**有一个学生选课的关系，其中学生的关系模式为：学生(学号，姓名，班级，年龄)，课程的关系模式为：课程(课号，课程名，学时)，其中两个关系模式的键分别是学号和课号，则关系模式选课可定义为：选课(学

数据库管理系统所支持的数据模型分为以下3种。

(1) 层次数据模型：用树形结构表示实体及其之间联系的模型。

(2) 网状数据模型：用网状结构表示实体及其之间联系的模型。

(3) 关系数据模型：用二维表结构表示实体以及实体之间联系的模型。

 笔记：

---

属于多对一的关系。即本题的答案为多对一。

答 案：多对一

【试题 2-9】数据库是根据\_\_\_\_\_来划分的。

解 析：数据模型是指事物外部彼此之间联系的数据结构形式，任何一个数据库管理系统都是基于某种数据模型的。

答 案：数据模型

【试题 2-10】在数据库管理系统中，常用的数据模型有层次模型、网状模型和\_\_\_\_\_。

解 析：在数据库管理系统中，常用的数据模型有层次模型、网状模型和关系模型。

答 案：关系模型

### 考点 3 关系模型★★★

#### 考什么



#### 一、关系模型中的术语

(1) **关系**：一个关系就是一张二维表，每个关系有一个关系名。在 Visual FoxPro 中，一个关系存储为一个文件，文件扩展名为.dbf，称为“表”。

(2) **元组**：在一个二维表中，水平方向的行称为元组，每一行是一个元组。元组对应存储文件中的一个具体记录。

(3) **属性**：二维表中垂直方向的列称为属性，每一列有一个属性名，在 Visual FoxPro 中表示为字段名。

(4) **域**：属性的取值范围，即不同元组对同一个属性的取值所限定的范围。

(5) **关键字**：属性或属性的组合，其值能够唯一标识一个元组。

(6) **外部关键字**：表中的一个字段不是本表的主关键字或候选关键字，而是另一个表的主关键字或候选关键字。

#### 二、关系的特点

(1) 关系必须规范化。

#### 怎么考



【试题 2-11】在 Visual FoxPro 中，关系数据库管理系统所管理的关系是\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

- A) 一个 DBF 文件
- B) 若干个二维表
- C) 一个 DEC 文件
- D) 若干个 DBC 文件

解 析：Visual FoxPro 是一种关系型数据库管理系统。用二维表的形式表示实体和实体间联系的数据模型为关系数据模型。在 Visual FoxPro 中，一个关系的逻辑结构就是一张二维表，一张二维表就是一个关系，所以关系数据库管理的关系是若干个二维表。

答 案：B

【试题 2-12】下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。(2007 年 9 月)

- A) 为了建立一个表，首先要构造数据的逻辑关系
- B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项
- C) 一个关系的属性名表称为关系模式
- D) 一个关系可以包括多个二维表

解 析：表示关系的二维表中各元组的每一个分量不可以再分，一个关系就是一张二维表，对关系的描述称为关系模式。

答 案：A

【试题 2-13】在关系模型中，每个关系模式中的关键字\_\_\_\_\_。(2007 年 4 月)

- A) 可由多个任意属性组成
- B) 最多由一个属性组成
- C) 可由一个或多个其值能唯一标识关系中任何元组的属性组成
- D) 以上说法都不对

解 析：关系数据模型中的关键字可以由一个或多个属性组成，能够唯一标识一个元组。

答 案：C

【试题 2-14】Visual FoxPro 数据库系统所使用的数据的逻辑结构是\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

相匹配的各字符将被删除。如果第三个字符串包含的字符个数多于第二个字符串包含的字符个数，多余字符被忽略。

## 十、字符串匹配函数

**LIKE(<字符表达式1>,<字符表达式2>)**比较两个字符串对应位置上的字符，若所有对应字符都相匹配，函数返回逻辑真，否则返回逻辑假。**<字符表达式1>**中可以包含通配符“\*”和“?”。 “\*”可与任何数目的字符相匹配，“?”可与任何单个字符相匹配。



笔记：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

来指定子串的长度。

**SUBSTR("VisualFoxPro 5.0",7,6)**的含义是从“VisualFoxPro 5.0”取子串，从第7位开始取，共取6个字符，就是从“F”开始，取出“FoxPro”这6个字符。

答 案：B

【试题3-37】执行下列命令后的显示结果是\_\_\_\_\_。(2011年3月)

X="Visual Foxpro is OK"

?AT("Fox",X)

- A) 8      B) 6      C) FoxPro      D) Visual

解 析：函数 AT("Fox",X)的作用是返回字符串“Fox”在字符串“Visual FoxPro is OK”中的开始位置，一个空格占一个字符。“Fox”从第8个字符开始。

答 案：A

【试题3-38】表达式 LEN(SPACE(0))的运算结果是\_\_\_\_\_。(2011年9月)

- A) .NULL.      B) 1      C) 0      D) "

解 析：SPACE()是产生空格的函数，SPACE(0)是产生一个空串，LEN()是测试字符串长度的函数，空串的长度是0。

答 案：C

【试题3-39】表达式 STR(YEAR(DATE())+10)的值是\_\_\_\_\_类型的数据。(2011年9月)

解 析：本题考查的是函数的返回类型。DATE()的返回值是日期型的，DATE()+10表达式的返回值也是一个日期型的值；YEAR(DATE())+10是取出一个日期中的年份，返回值是数值型的；STR()函数的功能是将一个数值型的值转换成一个字符型的值，所以 STR(YEAR(DATE())+10)表达式的值是一个字符型的值。

答 案：字符

## 考点6 日期和时间函数★★

考什么



怎么考



### 一、系统日期和时间函数

**DATE()**返回当前系统日期，函数值为日期型。

**TIME()**返回当前系统时间，函数值为字符型。

**DATETIME()**返回当前系统日期时间，函数值为日期时间型。

### 二、求年份、月份和天数

**YEAR()**从指定的日期表达式或日期时间表达式中返回年份。

【试题3-40】下列函数返回类型为数值型的是\_\_\_\_\_。(2009年9月)

- A) STR      B) VAL      C) DTOC      D) TTOC

解 析：STR函数用于将数值转换成字符串，格式为 STR(<数值表达式>[,<长度>[,<小数位数>]])，函数返回值为字符型。

VAL函数用于将字符串转换成数值，格式为 VAL(<字符表达式>)。

DTOC函数将日期型数据或日期时间数据的日期部分转换成字符串。

TTOC函数用于将日期时间转换成字符串，格式为 TTOC(<日期时间表达式>[,1])。

答 案：B

【试题3-41】在Visual FoxPro中，要想将日期型或日期时间型数据中的年份用4位数字显示，应当使用SET CENTURY\_\_\_\_\_命令进行设置。(2011年3月)

## 考点3 在数据库中建立表★★★

### 考什么

在数据库中建立表，最简单和直接的方法就是使用数据库设计器。

用户需要在表设计器中依次输入或选择字段、类型和宽度等，这些是建立表所需要的最基本内容。最后单击“确定”按钮则完成了对表的建立。

#### 一、字段名

自由表字段名最长为10个字符，数据库表字段名最长为128个字符。字段名必须以字母或汉字开头，由字母、汉字、数字和下划线组成，字段名中不能包含空格。

#### 二、字段类型和宽度

可以选择的数据类型有以下几种。

- 字符型：可以是字母、数字等各种字符型文本。

- 货币型：货币单位，如货物的价格。

- 数值型：整数或小数。

- 浮点型：功能上类似于“数值型”，其长度在表中最长可达20位。

- 日期型：由年、月、日构成的数据类型。

- 日期时间型：由年、月、日、时、分、秒构成的数据类型。

- 双精度型：一般用于要求精度很高的数据。

- 整型：不带小数点的数值类型。

- 逻辑型：值为“真”或“假”。

- 备注型：不定长的字符型文本，如用于存放个人简历等，它在表中占用4字节，所保存的数据信息存储在以.dbt为扩展名的文件中。



### 怎么考



【试题5-7】(17) 在Visual FoxPro中，“表”通常是指\_\_\_\_\_。(2011年3月)

- A) 表单                   B) 报表  
C) 关系数据库中的关系   D) 以上都不对

解 析：本题考查的知识点是表的基本概念。在Visual FoxPro中，“表”是指关系数据库中的关系。

答 案：C

【试题5-8】在数据库中建立表的命令是\_\_\_\_\_。(2009年9月)

- A) CREATE               B) CREATE DATABASE  
C) CREATE QUERY       D) CREATE FORM

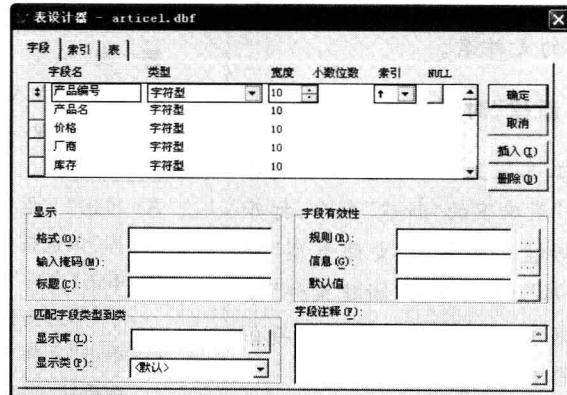
解 析：CREATE DATABASE是建立数据库的命令。用CREATE QUERY命令打开查询设计器建立查询。CREATE FORM是建立表单的命令。

答 案：D

【试题5-9】在表设计器的“字段”选项卡中，字段有效性的设置项中不包括\_\_\_\_\_。(2009年9月)

- A) 规则               B) 信息           C) 默认值   D) 标题 W

解 析：字段有效性的设置项中包括规则、信息和默认值，如下图所示。其中，可以定义字段的有效性规则以及违反规则时的提示信息和字段的默认值。



答 案：D

【试题5-10】对表SC(学号C(8),课程号C(2),成绩N(3),备注C(20)),可以插入的记录是\_\_\_\_\_。(2009年3月)

- A) ('20080101','c1','90',NULL)  
B) ('20080101','c1','90','成绩优秀')  
C) ('20080101','c1',90,'成绩优秀')  
D) ('20080101','c1','79','成绩优秀')

解 析：由题目可知，表结构中有4个字段，其中学号为字符型，长度为8；课程号为字符型，长度为2；成绩为数值型，长度为3；备注为字符型，长度为20。字符型常量是用单引号、双引号或方括号括起来的字符串，而数值型

[ASCENDING/DESCENDING]

[UNIQUE/CANDIDATE]

[ADDITIVE]

FOR lExpression 给出索引过滤条件,只索引满足条件的记录,该选项一般不使用。COMPACT 在 TOIDXFileName 时说明建立一个压缩的文件,复合索引总是压缩的。ASCENDING/DESCENDING 说明建立升序或降序索引,默认为升序。UNIQUE 说明建立唯一索引。CANDIDATE 说明建立候选索引。ADDITIVE 与建立索引本身无关。

### 6. 索引类型

从索引的组织方式来讲有三类索引:

- 单独的.idx 索引,是一种非结构单索引;
- 采用非默认名的.cdx 索引,是非结构复合索引;
- 与表名同名的.cdx 索引,是结构复合索引。

字,在添加、更改或删除记录时自动维护索引等特性。因此一般使用结构复合压缩索引。即本题的答案为 C。

答 案: C

【试题 5-37】有一学生表文件,且通过表设计器已经为该表建立了若干普通索引。其中一个索引的索引表达式为姓名字段,索引名为 XM。现假设学生表已经打开,且处于当前工作区中,那么可以将上述索引设置为当前索引的命令是\_\_\_\_\_。

- A) SET INDEX TO 姓名      B) SET INDEX TO XM  
C) SET ORDER TO 姓名      D) SET ORDER TO XM

解 析: 设置为当前索引的命令是 SET ORDER TO 索引名,注意此题中索引名为 XM。

答 案: D

【试题 5-38】Visual Foxpro 的索引文件不改变表中记录的\_\_\_\_\_顺序。(2010 年 9 月)

解 析: 本题考查的知识点是索引文件的基本概念。索引是由指针构成的文件,这些指针逻辑上按照索引关键字的值进行排序,但不改变表中记录的物理顺序。

答 案: 物理



做题心得: \_\_\_\_\_

---



---



---



---

## 考点 6 数据完整性★★★★★

### 考什么



在数据库中,数据完整性是指保证数据正确的特性,一般包括实体完整性、域完整性和参照完整性等。

### 一、实体完整性与主关键字

实体完整性是保证表中记录唯一的特性,即在一个表中不允许有重复的记录。在 Visual FoxPro 中利用主关键字或候选关键字来保证表中的记录唯一,即保证实体唯一性。

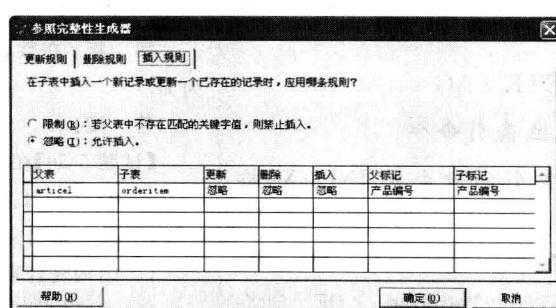
如果一个字段的值或几个字段的值能够唯一标识表中的一条记录,则这样的字段称为候选关键字。在

### 怎么考



【试题 5-39】在 Visual FoxPro 中的“参照完整性”中,“插入规则”包括的选择是“限制”和\_\_\_\_\_。(2009 年 9 月)

解 析: 打开“参照完整性生成器”对话框,可以看到插入规则包括“限制”和“忽略”两种,如下图所示。



答 案: 忽略

【试题 5-40】在 Visual FoxPro 中,有关参照完整性的删除规则正确的描



一个表上可能会有几个具有这种特性的字段或字段的组合,这时从中选择一个作为主关键字。

在Visual FoxPro中将主关键字称做主索引,将候选关键字称做候选索引。

## 二、域完整性与约束规则

域约束规则也称字段有效性规则,在插入或修改字段值时被激活,主要用于数据输入正确性的检验。

建立字段有效性规则比较简单直接的方法仍然是在表设计器中建立。在表设计器的“字段”选项卡中有一组定义字段有效性规则的项目,它们是“规则”(字段有效性规则)、“信息”(违背字段有效性规则时的提示信息)、“默认值”(字段的默认值)三项,具体操作步骤如下:

- (1) 单击选择要定义字段有效性规则的字段;
- (2) 分别输入和编辑规则、信息及默认值等项目。

字段有效性规则的项目可以直接输入,也可以单击输入框旁的按钮打开表达式生成器对话框编辑、生成相应的表达式。

注意:“规则”是逻辑表达式,“信息”是字符串表达式,“默认值”的类型则以字段的类型确定。

## 三、参照完整性与表之间的关联

参照完整性与表之间的联系有关,它的含义是:当插入、删除或修改一个表中的数据时,通过参照引用相互关联的另一个表中的数据来检查对表的数据操作是否正确。

### 1. 建立表之间的联系

在数据库设计器中设计表之间的联系时,要在父表中建立主索引,在子表中建立普通索引,然后通过父表的主索引和子表的普通索引建立起两个表之间的联系。

述是\_\_\_\_\_。(2009年3月)

- A) 如果删除规则选择的是“限制”,则当用户删除父表中的记录时,系统将自动删除子表中的所有相关记录
- B) 如果删除规则选择的是“级联”,则当用户删除父表中的记录时,系统将禁止删除与子表相关的父表中的记录
- C) 如果删除规则选择的是“忽略”,则当用户删除父表中的记录时,系统将不负责检查子表中是否有相关记录
- D) 上面3种说法都不对

解析:参照完整性的含义是:当插入、删除或修改一个表中的数据时,通过参照引用相互关联的另一个表中的数据来检查对表的数据操作是否正确。删除规则规定了当删除父表中的记录时:

- 如果选择“级联”,则自动删除子表中的所有相关记录;
- 如果选择“限制”,若子表中有相关的记录,则禁止删除父表中的记录;
- 如果选择“忽略”,则不作参照完整性检查,删除父表的记录时与子表无关。

答案:C

【试题5-41】参照完整性规则的更新规则中“级联”的含义是\_\_\_\_\_。

(2008年4月)

- A) 更新父表中的连接字段值时,用新的连接字段值自动修改子表中的所有相关记录
- B) 若子表中有与父表相关的记录,则禁止修改父表中的连接字段值
- C) 父表中的连接字段值可以随意更新,不会影响子表中的记录
- D) 父表中的连接字段值在任何情况下都不会允许更新

解析:更新规则规定了当更新父表中的连接字段时,“级联”表示用新的连接字段值自动修改子表中的所有相关记录。删除规则规定了当删除父表中的记录时,“级联”表示自动删除子表中的所有记录。

答案:A

【试题5-42】在数据库表上的字段有效规则是\_\_\_\_\_。(2007年9月和2007年4月)

- |          |             |
|----------|-------------|
| A) 逻辑表达式 | B) 字符表达式    |
| C) 数字表达式 | D) 以上三种都有可能 |

解析:“规则”是逻辑表达式,“信息”是字符串表达式,“默认值”的类型以字段的类型确定。

答案:A

【试题5-43】在Visual FoxPro中,如果在表之间的联系中设置了参照完整性规则,并在删除规则中选择了“级联”,当删除父表中的记录,其结果是\_\_\_\_\_。(2011年9月)

- A) 只删除父表中的记录,不影响子表
- B) 任何时候都拒绝删除父表中的记录
- C) 在删除父表中记录的同时自动删除子表中的所有参照记录
- D) 若子表中有参照记录,则禁止删除父表中的记录

解析:参照完整性规则中的删除规则规定了当删除父表中的记录时,如何处理子表中的记录。当设置为级联时,将自动删除级联中的记录。故

## 考点2 表的定义★★

### 考什么

在 Visual FoxPro 中,可以通过 SQL 的 CREATE TABLE 命令建立表。

用 CREATE TABLE 命令建立表可以完成表设计器能完成的所有功能,除了建立表的基本功能外,它还包括满足实体完整性的主关键字(主索引)PRIMARY KEY、定义域完整性的 CHECK 约束及出错信息 ERROR、定义默认值的 DEFAULT 等。另外,还有描述表之间联系的 FOREIGN KEY 和 REFERENCES 等。

- NAME Long TableName: 为建立的表指定一个长名。
- FREE: 建立的表不添加到当前数据库中,即建立一个自由表。
- NULL 和 NOT NULL: 说明字段允许或不允许为空值。
- UNIQUE: 说明建立候选索引(注意不是唯一索引)。
- FROM ARRAY ArrayName: 说明根据指定数组的内容建立表,数组的元素依次是字段名、类型等。

**注意:** 用 SQL CREATE 命令新建的表自动在最低可用工作区打开,并通过别名引用,新表的打开方式为独占方式,忽略 SET EXCLUSIVE 的当前设置。如果建立自由表,则很多选项在命令中不能使用,如 NAME、CHECK、DEFAULT、FOREIGN KEY、PRIMARY KEY 和 REFERENCES 等。



### 怎么考



【试题 6-4】“教师表”中有“职工号”、“姓名”和“工龄”字段,其中“职工号”为主关键字,建立“教师表”的 SQL 命令是\_\_\_\_\_。(2009 年 9 月)

- A) CREATE TABLE 教师表(职工号 C(10)PRIMARY,姓名C(20),工龄 I)  
 B) CREATE TABLE 教师表(职工号 C(10)FOREING,姓名C(20),工龄 I)  
 C) CREATE TABLE 教师表(职工号 C(10) FOREING KEY,姓名 C(20),工龄 I)  
 D) CREATE TABLE 教师表(职工号 C(10) PRIMARY KEY,姓名 C(20),工龄 I)

**解 析:** 关键字的设置应该使用 PRIMARY KEY。PRIMARY KEY 约束表明表中的一个列/字段只能包含唯一的(不重复)、非空的数值。在该列/字段的 PRIMARY KEY 约束定义中不需要显式地包括 NOT NULL 约束。一个表只能声明一个 PRIMARY KEY。

**答 案:** D

【试题 6-5】在 Visual FoxPro 中,下列关于 SQL 表定义语句(CREATE TABLE)的说法中错误的是\_\_\_\_\_。(2009 年 3 月)

- A) 可以定义一个新的基本表结构  
 B) 可以定义表中的主关键字  
 C) 可以定义表的域完整性、字段有效性规则等  
 D) 对自由表,同样可以实现其完整性、有效性规则等信息的设置

**解 析:** 用 CREATE TABLE 命令建立表,可以完成表设计器完成的所有功能。除了建立表的基本功能外,它还包括满足实体完整性的主关键字、定义域完整性的 CHECK 约束及出错信息 ERROR、定义默认值的 DEFAULT 等。但是,建立的自由表不添加到当前的数据库中,自由表不能规定字段级和记录级规则,不支持主关键字、参照完整性和表之间的联系。所以选项 D 是错误的。

**答 案:** D

【试题 6-6】利用 SQL 语句的定义功能建立一个课程表,并且为课程号建立主索引,语句格式为: CREATE TABLE 课程表(课程号 C(5)\_\_\_\_\_, 课程名 C(30))(2009 年 3 月)

**解 析:** 用 SQL 的 CREATE TABLE 语句建立数据库表时,PRIMARY KEY 说明了满足实体完整性的主关键字即主索引。

**答 案:** PRIMARY KEY

【试题 6-7】使用 SQL 的 CREATE TABLE 语句建立数据库表时,为了说明主关键字应该使用关键词\_\_\_\_\_ KEY。(2011 年 3 月)

**解 析:** 本题考查的知识点是表的定义。在 Visual FoxPro 中用 CREATE TABLE 命令建立表可以完成表设计器能完成的所有功能,除了建立表的基本功能外,它还包括满足实体完整性的主关键字(主索引)PRIMARY KEY、定义域完整性的 CHECK 约束及出错信息 ERROR、定义默认值的 DEFAULT 等。

**答 案:** PRIMARY



个数测试函数 RECCOUNT( )返回的是表文件中物理上存在的记录个数，不管记录是否被逻辑删除以及 SET DELETED 的状态如何，也不管记录是否被过滤，该函数都会把它们考虑在内。故答案为 A。

**答 案：A**

【试题 6-31】使用 SQL 语句将表 s 中字段 price 的值大于 30 的记录删除，正确的命令是\_\_\_\_\_。(2011 年 9 月)

- A) DELETE FROM s FOR price>30
- B) DELETE FROM s WHERE price>30
- C) DELETE s FOR price>30
- D) DELETE s WHERE price>30

**解 析：**根据 SQL 语句中删除记录的语法格式可知答案为 B。

**答 案：B**

【试题 6-32】删除表 s 中字段 c 的 SQL 命令是\_\_\_\_\_。(2011 年 9 月)

- A) ALTER TABLE s DELEDE c
- B) ALTER TABLE s DROP c
- C) DELETE TABLE s DELETE c
- D) DELETE TABLE s DROP c

**解 析：**从 SQL 语句中删除表结构中某个字段的语法结构可知答案为 B。

**答 案：B**

【试题 6-33】SQL 语言的更新命令的关键词是\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

- A) INSERT
- B) UPDATE
- C) CREATE
- D) SELECT

**解 析：**本题考查的知识点是 SQL 语言。INSERT 用于插入一条新记录，UPDATE 用于更新，CREATE 用于创建表等，SELECT 用于查询。即本题的答案为 B。

**答 案：B**

【试题 6-34】为当前表中所有学生的总分增加 10 分，可以使用的命令是\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

- A) CHANGE 总分 WITH 总分 + 10
- B) REPLACE 总分 WITH 总分 + 10
- C) CHANGE ALL 总分 WITH 总分 + 10
- D) REPLACE ALL 总分 WITH 总分 + 10

**解 析：**本题考查的知识点是表记录的修改的非 SQL 命令。在 VFP 中，CHANGE 命令用于交互对当前表的记录进行编辑、修改，而 REPLACE 命令则直接用表达式或值修改表中记录，如果要修改所有记录，需要在其后面添加关键字 ALL。即本题的答案为 D。

**答 案：D**

【试题 6-35】假设“图书”表中有 C 型字段“图书编号”，要求将图书编号以字母 A 开头的图书记录全部打上删除标记，可以使用 SQL 命令\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

- A) DELETE FROM 图书 FOR 图书编号 = "A"
- B) DELETE FROM 图书 WHERE 图书编号 = "A %"
- C) DELETE FROM 图书 FOR 图书编号 = "A \*"
- D) DELETE FROM 图书 WHERE 图书编号 LIKE "A %"

**解 析：**本题考查的知识点是 SQL 命令中 LIKE 的用法。LIKE 用于模糊查询，它有两个通配符“%”和“\_”，其中“%”可以和任意多个字符匹配，而“\_”则只能与一个匹配，\* 为 LIKE 短语的通配符，是 VFP 命令。所以 D 选项符合要求。即本题的答案为 D。

**答 案：D**



表中的所有工资总和。

```
SELECT SUM(工资)FROM zg WHERE
仓库号 IN;
```

```
(SELECT 仓库号 FROM ck WHERE
城市 = "北京" OR 城市 = "西安")
```

结果如图 6-13 所示。

| 查询 |        |
|----|--------|
|    | Sum_工资 |
| ▶  | 2460   |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |

图 6-13 计算 ck,zg 表中的工资总和结果

**例 6.13** 求所有 zg 表中的工资都小于 1240 元的仓库的平均面积。

```
SELECT AVG(面积)FROM ck WHERE
仓库号 NOT IN;
```

```
(SELECT 仓库号 FROM zg WHERE
工资 < 1240)
```

结果如图 6-14 所示。

| 查询 |        |
|----|--------|
|    | Avg_面积 |
| ▶  | 400    |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |

图 6-14 计算仓库平均面积结果

**例 6.14** 求在 WH1 仓库工作的职工最高工资值。

```
SELECT MAX(工资)FROM zg WHERE
仓库号 = "WH1"
```

结果如图 6-15 所示。

| 查询 |        |
|----|--------|
|    | Max_工资 |
| ▶  | 1250   |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |
|    |        |

图 6-15 计算职工最高工资值结果

**例 6.15** 求在 WH1 仓库工作的职工最低工资值。

**【试题 6-69】**查询选修课程号为"101"课程得分最高的同学,正确的 SQL 语句是\_\_\_\_\_。(2007 年 9 月)

- A) SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号 = 选课.学号 AND 课程号 = "101" AND 成绩 >= ALL(SELECT 成绩 FROM 选课)
- B) SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号 = 选课.学号 AND 成绩 >= ALL (SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号 = "101")
- C) SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号 = 选课.学号 AND 成绩 >= ANY(SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号 = "101")
- D) SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号 = 选课.学号 AND 课程号 = "101" AND 成绩 >= (SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号 = "101")

**解 析:** 这是一个使用量词和谓语的查询, ALL 表示所有子查询中的所有行都使结果为真时, 结果才为真; 而 ANY 表示子查询中有一行能使结果为真, 则结果就为真, 要求查询选修课程号为"101"课程得分最高的同学, 所以应该选 B。

**答 案:** B

**【试题 6-70】**插入一条记录到“选课”表中,学号、课程号和成绩分别是"02080111"、"103"和 80,正确的 SQL 语句是\_\_\_\_\_。(2007 年 9 月)

- A) INSERT INTO 选课 VALUES("02080111","103",80)
- B) INSERT VALUES("02080111","103",80) TO 选课(学号,课程号,成绩)
- C) INSERT VALUES("02080111","103",80) INTO 选课(学号,课程号,成绩)
- D) INSERT INTO 选课(学号,课程号,成绩) FROM VALUES("02080111","103",80)

**解 析:** 插入记录的命令是 INSERT INTO ...VALUES...。

**答 案:** A

**【试题 6-71】**将学号为"02080110"、课程号为"102"的选课记录的成绩改为 92,正确的 SQL 语句是\_\_\_\_\_。(2007 年 9 月)

- A) UPDATE 选课 SET 成绩 WITH 92 WHERE 学号 = "02080110" AND 课程号 = "102"
- B) UPDATE 选课 SET 成绩 = 92 WHERE 学号 = "02080110" AND 课程号 = "102"
- C) UPDATE FROM 选课 SET 成绩 WITH 92 WHERE 学号 = "02080110" AND 课程号 = "102"
- D) UPDATE FROM 选课 SET 成绩 = 92 WHERE 学号 = "02080110" AND 课程号 = "102"

**解 析:** 数据更新的命令是 UPDATE ...SET...WHERE...。

**答 案:** B

**【试题 6-72】**如下命令查询雇员表中“部门号”字段为空值的记录:

```
SELECT * FROM 雇员 WHERE 部门号 _____
```

**解 析:** 空值应使用 IS NULL 字段。

**答 案:** IS NULL

**【试题 6-73】**在 SQL 的 SELECT 查询中, HAVING 子句不可以单独使用,总是跟在\_\_\_\_\_子句之后一起使用。(2007 年 9 月)

**解 析:** HAVING 子句必须跟随 GROUP BY 使用, 它用来限定分组必



笔记：

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---

- C) 分组依据                  D) 杂项

**解 析：**查询不可以更新，所以查询设计器中没有的选项卡是更新条件，视图可以更新。

**答 案：**B

**【试题 7-15】**以下关于视图的描述正确的是\_\_\_\_\_。(2010 年 3 月)

- A) 视图和表一样包含数据  
B) 视图物理上不包含数据  
C) 视图定义保存在命令文件中  
D) 视图定义保存在视图文件中

**解 析：**本题考查的知识点是视图的概念。视图是虚表，它在物理上并不包含数据，即本题的答案为 B。

**答 案：**B

**【试题 7-16】**在 Visual FoxPro 中，视图可以分为本地视图和\_\_\_\_\_视图。(2011 年 3 月)

**解 析：**Visual FoxPro 视图分为本地视图和远程视图，使用当前数据库中 Visual FoxPro 表建立的视图是本地视图，使用当前数据库之外的数据源中的表建立的视图是远程视图。

**答 案：**远程

**【试题 7-17】**在 Visual FoxPro 中，为了通过视图修改基本表中的数据，需要在视图设计器的\_\_\_\_\_选项卡设置有关属性。(2011 年 3 月)

**解 析：**由于视图是可以用于更新的，所以它有更新属性设置，在视图设计器中多了一个“更新条件”选项卡。

**答 案：**“更新条件”

# 第8章 表单设计与应用

提示：经研究历年真题，本章在考试中题量及分值比重不大，3道题目左右，约占试卷总分值的6%。

## 考点1 面向对象与VFP基类的概念★

### 考什么



### 怎么考



#### 1. 面向对象的概念

##### (1) 对象

客观世界中的任何实体都可以被看做对象。对象可以是具体的物，也可以指某些概念。每个对象都有一定的状态，每个对象也有自己的行为。使用面向对象的方法解决问题的首要任务就是要从客观世界中识别出相应的对象，并抽象出为解决问题所需要的对象属性和对象方法。属性用来表示对象的状态，方法用来描述对象的行为。

##### (2) 类

类是对一类相似对象的性质描述，这些对象具有相同的性质：相同种类的属性以及方法。类好比是一类对象的模板，有了类定义后，基于类就可以生成这类对象中任何一个对象。这些对象虽然采用相同的属性来表示状态，但它们在属性上的取值完全可以不同。

类可以由已存在的类派生而来，类之间是一种层次结构。处于上层的类称为父类，处于下层的类称为派生类。派生类具有父类的全部特性，并且还具有新增加的数据和方法。

#### 2. Visual FoxPro 基类简介

VFP基类是VFP系统提供的基础类，在进行面向对象程序设计时要用到。Visual FoxPro中的类一般可分为两种类型：容器类和控件类。

【试题8-1】在Visual FoxPro中，下面关于属性、方法和事件的叙述错误的是\_\_\_\_\_。(2009年9月)

- A) 属性用于描述对象的状态，方法用于表示对象的行为
- B) 基于同一个类产生的两个对象可以分别设置自己的属性值
- C) 事件代码也可以像方法一样被显示调用
- D) 在创建一个表单时，可以添加新的属性、方法和事件

解 析：在面向对象的方法中，对象被定义为由属性和相关方法组成的包。属性用来表示对象的状态，方法用来描述对象的行为。类是对一类相似对象的性质描述，这些对象具有相同的性质：相同种类的属性以及方法。类好比是一类对象的模板，有了类定义后，基于类就可以生成这类对象中任何一个对象。这些对象虽然采用相同的属性来表示状态，但它们在属性上的取值完全可以不同。事件(Event)是由对象识别和响应的某些操作，用户可以自己编写方法程序代码以响应特定的事件。事件可以由系统引发，也可以由用户引发。在创建一个表单时，可以设置属性，但不能添加新的属性。

答 案：D

【试题8-2】在Visual FoxPro中，下面关于属性、事件、方法叙述错误的是\_\_\_\_\_。(2010年3月)

- A) 属性用于描述对象的状态
- B) 方法用于表示对象的行为
- C) 事件代码也可以像方法一样被显式调用
- D) 基于同一个类产生的两个对象的属性不能分别设置自己的属性值

解 析：本题考查的知识点是属性、事件和方法的基本概念。同一个类可以产生多个对象，每个对象都可以设置自己的属性值，所以D选项的叙述是错误的。即本题的答案为D。

答 案：D

【试题8-3】创建一个名为student的新类，保存新类的类库名称是mylib，新类的父类是Person，正确的命令是\_\_\_\_\_。(2009年9月)

- A) CREATE CLASS mylib OF student As Person
- B) CREATE CLASS student OF Person As mylib
- C) CREATE CLASS student OF mylib As Person
- D) CREATE CLASS Person OF mylib As student

解 析：使用CREATE CLASS命令可以创建新的类库，基本格式为



Tab 键次序”、“数据环境”、“属性窗口”、“代码窗口”、“表单控件工具栏”、“调色板工具栏”、“布局工具栏”、“表单生成器”和“自动格式”等按钮。

### 5. “表单”菜单

“表单”菜单中的命令主要用于创建、编辑表单或表单集，如为表单增加新的属性或方法等。

## 二、数据环境

所谓数据环境是指在打开或修改一个表单或报表时需要打开的全部表、视图和关系。常用的两个数据环境属性如下：

- AutoOpenTables：用于指定当运行或打开表单时是否打开数据环境中的表和视图。
- AutoCloseTables：用于指定当释放或关闭表单时是否关闭由数据环境指定的表和视图。

如果添加到数据环境的表之间具有在数据库中设置的永久关系，这些关系也会自动添加到数据环境中，如果表之间没有永久关系，可以根据需要在数据环境设计器下为这些表设置关系。设置关系的方法很简单，只需将主表的某个字段拖动到子表的相匹配的索引标记上即可，如果子表上没有与主表字段相匹配的索引，也可以将主表字段拖动到子表的某个字段上，这时应根据系统提示确认创建索引。要解除表之间的关系，可以先单击选定表示关系的连线，然后按 Del 键。

**解 析：**通常情况下，数据环境中的表会随着表单打开而自己打开，可以通过数据环境设计器添加、移去表，编辑表之间的关系，因此选项 B 是错误的。

**答 案：**B

**【试题 8-30】**表单生成后，在\_\_\_\_\_菜单中选择“数据环境”，可以打开数据环境设计器。

**解 析：**表单生成后，就需要为表单指定数据环境，有多种方法可以打开数据环境设计器：

- (1) 在“显示”菜单中选择“数据环境”；
- (2) 单击鼠标右键，弹出表单或表单集的快捷菜单，选择“数据环境”。

**答 案：**显示

**【试题 8-31】**可以在\_\_\_\_\_中可视地设置数据环境。

**解 析：**在打开或修改一个表单或报表时需要打开的全部表、视图和关系称为数据环境。可以在数据环境设计器中可视地设置数据环境，并将它和表单或表单集一起保存。

**答 案：**数据环境设计器



做题心得：

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---