



网页设计与制作教程

主编◎汪兴来 姜振兵

 **北京理工大学出版社**
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

网页设计与制作教程

主 编 汪兴来 姜振兵
副主编 邬琦鹏 胡燕红 张平艳



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

版权专有 侵权必究

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作教程 / 汪兴来, 姜振兵主编. —北京: 北京理工大学出版社, 2015. 8

ISBN 978 - 7 - 5682 - 0476 - 7

I. ①网… II. ①汪…②姜… III. ①网页制作工具 - 高等职业教育 - 教材
IV. ①TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 073658 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

(010) 82562903 (教材售后服务热线)

(010) 68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京通县华龙印刷厂

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 9

字 数 / 208 千字

版 次 / 2015 年 8 月第 1 版 2015 年 8 月第 1 次印刷

定 价 / 32.00 元

责任编辑 / 张慧峰

文案编辑 / 张慧峰

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 边心超

图书出现印装质量问题, 请拨打售后服务热线, 本社负责调换

前言 Preface

随着网络信息技术的飞速发展，网络传媒已经被越来越多的企业看好，而网站就是一种很好的传媒方式。目前很多企业都在开发属于自己的网站，所以研究网站建设是非常有必要的。

本书是一本全面介绍网页设计与制作技术的教材，它以目前最流行的网页设计软件 Dreamweaver CS6 为基础，通过项目教学法系统地介绍了网页设计与制作的全过程。全书共分为 8 个项目，从网页的基础知识讲起，详细讲述了利用 Dreamweaver CS6 软件制作网页的方法，图像和其他媒体、超链接及其应用，表格的创建与应用，使用框架实现多窗口页面、层与应用，使用 CSS 样式美化网页、时间轴、表单及其应用，模板与库的应用，网页综合应用实例等内容。书中给出了大量的典型实例，教学中应加大实践课的课时量，让学生多练习，突出教、学、练相结合的教学模式，使学生在完成项目的过程中，逐步掌握网页设计与制作的方法。

本书是针对职业院校的教学特点组织编写的，同时也针对职业院校学生的特点，由浅入深，循序渐进，适合作为职业院校网页设计与制作课程的教材，也适合作为网页设计人员或相关爱好者的自学参考书。

本书由汪兴来、姜振兵担任主编，邬琦鹏、胡燕红、张平艳担任副主编。其中项目活动一和项目活动二由汪兴来编写；项目活动三和项目活动四由姜振兵编写；项目活动五和项目活动六由胡燕红编写；项目活动七和项目活动八由邬琦鹏编写；后续的项目实训部分由张平艳编写。

本书审稿人员为上饶职业技术学院的王鹰汉和上饶市中等专业学校的邬琦鹏，在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免会有错误和不妥之处，敬请广大读者批评指正，以使教材不断完善。作者 E-mail: 283059011@qq.com。

编者

目录

项目活动一	网页设计与制作基础知识	1
任务一	认识网络、网站和网页	1
任务二	初识网页制作软件	5
任务三	站点和文件操作	8
任务四	网站制作流程	16
项目总结		17
项目活动二	健康美丽网站设计：Dreamweaver CS6 入门	18
任务一	创建本地站点及文件操作	18
任务二	页面布局	23
任务三	页面属性及网页文件头设置	27
项目总结		32
项目活动三	休闲运动网站设计：输入与编辑网页元素	33
任务一	在网页中输入与编辑文本	33
任务二	在网页中插入与编辑图像	40
任务三	休闲运动网站建设	43
项目总结		48
项目活动四	化妆品网站设计：超级链接的应用	49
任务一	绝对 URL、相对 URL 及常见的超级链接类型	49
任务二	各种超级链接的创建方法	51
任务三	化妆品网站建设	55
项目总结		58



项目活动五 公司网站建设：表格在页面中的应用	59
任务一 表格的基本操作	59
任务二 特殊表格的制作	65
任务三 公司网站建设	73
项目总结	75
项目活动六 CSS 样式的应用	76
任务一 CSS 基础知识	76
任务二 CSS 的具体应用	81
项目总结	85
项目活动七 在线注册页面制作：表单的应用	86
任务一 创建表单及表单对象	86
任务二 验证表单	97
任务三 制作在线注册页面	101
项目总结	106
项目活动八 居家房产网站：模板和库的应用	107
任务一 创建模板	107
任务二 应用模板	113
任务三 库	116
任务四 居家房产网站建设	117
项目总结	123
项目实训部分	124
实训 1 站点的新建与管理	124
实训 2 同学录网页的制作	128
实训 3 实例导航网页的制作	129
实训 4 网络游戏网页的制作	131
实训 5 娱乐资讯网站的制作	132
实训 6 公司网站的制作	134



■ 项目活动描述

如今互联网正火热发展着，人们越来越多地感受到网络给生活带来的影响和改变。掌握网络方面的知识不仅是一种时尚，还是生活中必需的基本技能。

本项目主要介绍网页设计与制作的一些基础知识，初识网页制作软件 Dreamweaver 及其基本操作，了解创建网站的基本流程，使读者对网页设计与制作有一个系统的认识。

■ 项目活动目标

- 掌握网页设计与制作的相关概念；
- 了解 Dreamweaver 软件的界面构成；
- 学会 Dreamweaver 的站点和文件操作；
- 了解网站制作的一般流程。

■ 任务一 认识网络、网站和网页

互联网又名因特网，英文名字是 Internet，是将全球范围内的计算机通过通信线路和设备，采用标准的 TCP/IP 协议连接起来，能够实现资源共享和相互通信的计算机网络。通过互联网我们能够收发电子邮件、传输文件、上网浏览信息、进行网络办公、开展电子商务等。目前，互联网已成为我们工作、生活、娱乐等中不可缺少的组成部分。当前全国网民数量已达 4 亿，大家除了使用网络浏览信息外，还进行网上购物、网络办公、网络游戏、网络支付等，网络已渗透到社会生活的各个领域。

WWW (World Wide Web) 是环球信息网的缩写，也称作万维网。访问者通过浏览器

(如 IE) 访问网络资源 (如淘宝网、腾讯网等), 由于操作简单, 非常受普通网民的欢迎。正是基于这点, 许多网络服务都通过 WWW 来提供, 如电子邮件收发。

网页是网站的最基本的组成部分, 访问互联网时, 通过在浏览器的地址栏中输入一个域名 (即我们通常所说的网址), 就可以打开一个包含大量信息的页面。人们把这个页面叫作网页, 而将多张网页组合在一起的集合叫作网站。

网页设计与制作课程的主要任务就是设计与制作网站和网页, 包括网页中图像的处理、动画的制作, 并将网页中的文字、图像、动画等元素组合在一起, 形成一个完整的页面, 最后组织网页, 通过链接形成一个完整的网站。

■ 相关知识

一、网站开发需要遵循的规范

1. 网站规划书的撰写

在网站规划书中, 要将网站的前期调查、网站目标、解决方案、功能需求、内容规则、设计风格、网站推广、网站测试及维护等内容进行详细的说明和规范。

2. 目录规范

目录的建立原则是以最少的层次提供最清晰简洁的访问结构。对文件的访问路径、存放位置要进行详细的规范。比如, 根目录一般只允许存放 index 文件及相关系统文件目录, 图片及多媒体元素要设计专门的目录等。规范的目录是联合开发的基础。一个规范的网站能够提供清晰的目录和说明。

3. 命名规则

不当的文件命名会直接造成开发者之间的混乱和维护的不便。运用大家一致认可的命名方案和规范, 使文件类别一目了然, 防止错误的命名 (因为服务器系统的设置一般不使用中文名称或大写名称)。

4. 技术文档

在网站开发结束后, 要养成良好的撰写技术文档的习惯, 为今后网站的维护、改版与持续性发展提供参考, 同时也是开发者最好的技术总结。

二、网站配色

一个好的网站, 其成功的要素在于形式的美观合理和内容的准确翔实。在网站的形式方面, 色彩体系的表现力直接影响形式的统一与美观。因此, 学习必要的网页配色知识、掌握基本色彩的搭配技巧对网页设计有着重要的意义。

设计网页时, 切记以下几点:

1. 忌“花”: 颜色不要过多

一个网页中的颜色不要太多, 颜色过多会造成“花”的感觉。许多网站为了引起人们

的注意在网页上到处使用鲜艳的颜色，再配合各种动态的效果，结果反而引起人们的反感，个人网站尤其容易犯这种错误。一般来说，颜色应控制在3种以内。这里所说的3种是指3种不同系列的颜色。如果为自己的网站设计了一个系列的颜色，如蓝色系列，即使你使用5种不同深浅的蓝色也不会造成“花”的感觉；另外，这里的颜色是针对网站图片以外的，如背景、表格、文字、分割线等，图片本身颜色的数量当然不受限制。

2. 冷暖搭配要谨慎

一般情况下，如果冷暖搭配不合理，就容易造成页面的混乱。

3. 网站各界面色彩统一

首页和各级栏目页面达成色彩上的统一之后，会给浏览者带来统一的总体印象。当然这也不是绝对的做法，我们还可以采用界面结构统一而色彩不同的设计，主要应用在大型的网站上。

4. 不要用“花”背景

文字是网站的主体，所以文字的清晰易读是头等大事。具体来说就是文字、图片等内容和背景需要一种“高调”的反差（如在白色背景上使用黑色字体颜色，在深色背景上使用浅色字体颜色）。

三、常见网站类型

在开始建设网站之前，应该首先根据项目、目标浏览者和资源制订一个计划。当清楚了要建设一个什么样的网站之后，才好确定网站的开发者和项目的技术范围。常见的网站类型有：

房产网站	影视音乐	美容时尚	学校教育	综合门户
手机通信	卡通漫画	摄影艺术	儿童网站	优秀博客
个性展示	服装饰品	网络数码	汽车品牌	社区人力
体育运动	生活购物	饮食行业	企业网站	其他酷站
游戏娱乐	家居装饰	CSS + DIV	动漫 Flash	

四、首页的设计原则

1. 首页在网站中的作用和意义

首页或主页是网站的第一页，也是网站的总入口。它包含了整个网站的索引、网站的动态更新等内容。可以说，首页是网站的“脸面”，它集中代表了网站的形象。一个网民是否有兴趣浏览网站，在很大程度上取决于首页。网站的风格也集中体现在首页的设计上。所以对于一个网站来说，首页是最重要的页面。

另外，网站也是浏览者的向导，它应该具有很清晰的浏览机制和导航系统。此外，网站还担负着吸引网民注意力的重要使命，如果没有新颖的设计和引人入胜的内容，人们很快就会离开网站。

2. 内容选择：重要的东西放在首页上

首页犹如商店的橱窗，不可能将所有的内容都列出来，只能将最好的、最重要的东西放在第一页，这也是为了吸引注意力，增加浏览者点击的欲望。初学者容易犯的一个错误是，把页面搞得很花哨，却让人弄不明白要突出的主题和内容是什么，况且杂乱的内容会分散人的注意力。

既然首页的位置如此宝贵，那么应该放什么内容呢？

首先，应该把网站最具特色、最具吸引力的内容放置在首页上，使网民可以迅速进入主题。新浪是一个以新闻为特色和主要内容的网站，虽然它有很多其他方面的内容，但首页上大部分的位置都放置新闻内容，因为浏览者来这里的最大目的就是观看新闻。

其次，要考虑到网民的需要。很多网站把浏览者可能需要的东西放在首页上，如网站点击排行等内容，虽然很多大型网站的网站定位和经营内容不同，但都在醒目的位置安排了手机铃声、短信等内容，因为这是网民所感兴趣的。

再次，把及时更新的内容放到首页上。首页上有固定的内容，也有不断更新的内容，比如门户网站每天提供的焦点新闻等内容。应当把网站近期所做的更新尽量放在首页上体现出来，这样可以经常为浏览者提供崭新的内容，增加浏览者的访问频率和兴趣。

3. 风格及版式结构确定

由于网站的首页集中体现了网站的整体风格，所以首页本身的风格决定了整个网站的风格，也是其他栏目界面设计的根据。网站风格的确定主要通过以下几个方面完成：标准色彩、图片样式、网页装饰及版式结构。色彩和样式决定了风格的形成，而这种搭配又要以网站的定位为依据。

4. 位置的安排：区域分割、网眼

首页的位置是宝贵的，除了相关固定的及动态的栏目外，首页上还有大量的图片和广告，为它们寻找最适当的位置也是非常重要的。比如网站的 Logo 是网站形象的代表，所以一般放在网站的黄金位置——左上角（网眼）。

首页的内容往往是多而繁杂的，需要进行合理的布局设计，进行内容的分类和分割，安排好栏目出现的位置，为浏览者提供了一个尽可能清晰的结构。常用的方法是，通过色彩或线条将网页分割成几个基本的模块，然后将众多栏目按照类别分别排放，把重要和最新的东西放在上方，把相对固定的内容放在下方。

5. 标志的放置

标志（Logo）是网站形象的代表。因其对网站的重要性，往往将其放在首页中醒目的位置，在其他级别的页面中基本也都出现。为了保证浏览者进入首页的第一眼可以看到 Logo，Logo 的位置基本上被设计在左上角“网眼”附近的位置，这也是网站中的黄金位置。Logo 也是网站各级别页面保持相互联系的一个重要因素。

6. 广告位

几乎任何媒体中都存在着广告。作为一种商业手段，广告是网站中最常见的元素。在

互联网发展初期，广告很少，但近些年来，广告几乎成了网站盈利最重要的手段之一（对商业性的网站而言）。一个有影响力的网站，广告浏览率是非常高的，其广告功能也就发挥得比较好。

广告在网页上有多种不同的表现形式，其中最常见的是旗帜广告、浮动广告和弹出广告等。

首页是网站的总入口，所以最重要的广告也集中体现在这里。广告对于网页来说，是一个尴尬的问题：一方面，它的出现势必对网站的整体和美观造成一定的影响；另一方面，它又是网站盈利的重要手段。但通过合理的设计可以对它进行控制，甚至使其成为网页的点缀。

从位置来看，旗帜广告一般存在于页眉、页脚和页中。从视觉流程来讲，页眉是优势位置，其位置的醒目性仅次于 Logo，所以对网站形象影响最大。不过无论哪种广告，都应当把广告的数量控制在一个较小的范围之内，太多的广告不仅严重影响页面的美观，而且也会造成浏览者的强烈反感而达不到预期的效果。

7. 内容的多链接进入方式

首页是网站内容的入口，在大量的信息内容中，如何使浏览者在尽量短的时间内到达需要的信息页面呢？在网络结构中，人们可以通过各种方式到达信息页面，打破了传统的线性检索方式，这主要归功于超级链接的使用。

超级链接允许人们在网站的任意位置到达所链接的位置，为用户浏览信息提供了多种便利。另外，还可以为精彩和有特色的栏目在首页设立“精彩推荐”“专题”等动态栏目直接进行链接。再如，可以在固定栏目的传统链接方式之外，通过首页上的栏目列表，将固定栏目的二级甚至是三级栏目的链接直接列出，使浏览者可以直接进入最终页面。

任务二 初识网页制作软件

常用的网页设计软件包括：

1. 网页图像处理：Photoshop 和 Fireworks 等；
2. 网页动画制作：Flash 等；
3. 网页排版：FrontPage 和 Dreamweaver 等。

相关知识

一、软件介绍

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的图像处理软件，被公认为目前 PC 上最好的平面美术

设计软件，它功能完善、性能稳定、使用方便，几乎所有的广告公司、出版社、软件公司都将 PS 作为平面制作工具的首选。

Fireworks 是也由 Adobe 公司开发的图像处理软件，是第一套专门为制作网页图形而设计的软件，提供了网页图形设计及制作的解决方案。作为一款为网络设计而开发的图像处理软件，Fireworks 能够自动切割图像、生成光标动态感应的 JavaScript 程序，且具有强大的动画功能和相当完美的网络图像生成器。

Flash 是由 Adobe 公司开发设计的交互式动画设计软件，可以将声音、动画以及富有新意的界面融合在一起，制作出高品质的网页动态效果。Flash 广泛应用于网页动画制作中。

FrontPage 是由 Microsoft 公司推出的新一代 Web 网页制作软件。由于 FrontPage 界面与 Word、PowerPoint 等软件的界面极为相似，因此网页制作者能够更加方便、快捷地创建和发布网页，且 FrontPage 具有直观的网页制作和管理方法，简化了大量的工作。

Dreamweaver 是 Adobe 公司推出的一款大众化的网页制作软件，它具有可视化编辑界面，用户不用编写复杂的 HTML 代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页，既适合于专业网页编辑人员，同时也容易为业余网页制作人员所掌握。市面上有很多种网页编辑软件，有的重视效率，有的强调版面设计，而这些功能在 Dreamweaver 中都可以很方便地实现。Dreamweaver 还支持动态 HTML 技术，并采用 RoundtripHTML 技术。在网页设计过程中，动态 HTML 技术能够让用户轻松设计复杂的交互式网页，产生动态效果，从而奠定了其在网页高级设计功能方面的领先地位。因此，Dreamweaver 是一款可以满足多层次需求的可视化专业级网页制作软件。

目前，网页设计与制作一般采用的软件是 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 的组合，即使用 Dreamweaver 设计与制作网站和网页，使用 Photoshop 制作和处理网页中用到的图像，使用 Flash 制作和处理网页中的动画。

二、了解 Dreamweaver CS6 界面组成

Dreamweaver CS6 是集网页制作与网站管理于一体的可视化网页编辑制作工具，是网页设计开发人员使用最多的网页制作软件，具有“所见即所得”的特点和强大的跨平台、跨浏览器功能。安装 Dreamweaver CS6 与安装其他软件的方法大体相似，在此不再过多叙述。在安装 Dreamweaver CS6 后，通过桌面上 Dreamweaver CS6 的快捷方式或通过程序菜单都可以启动 Dreamweaver CS6。

启动 Dreamweaver CS6 软件后，创建新 HTML 文档，就可以打开 Dreamweaver CS6 的工作界面，如图 1-1 所示。Dreamweaver CS6 的工作界面主要包括菜单栏、标题栏、工具栏、状态栏、工作区域、属性栏和面板栏等。

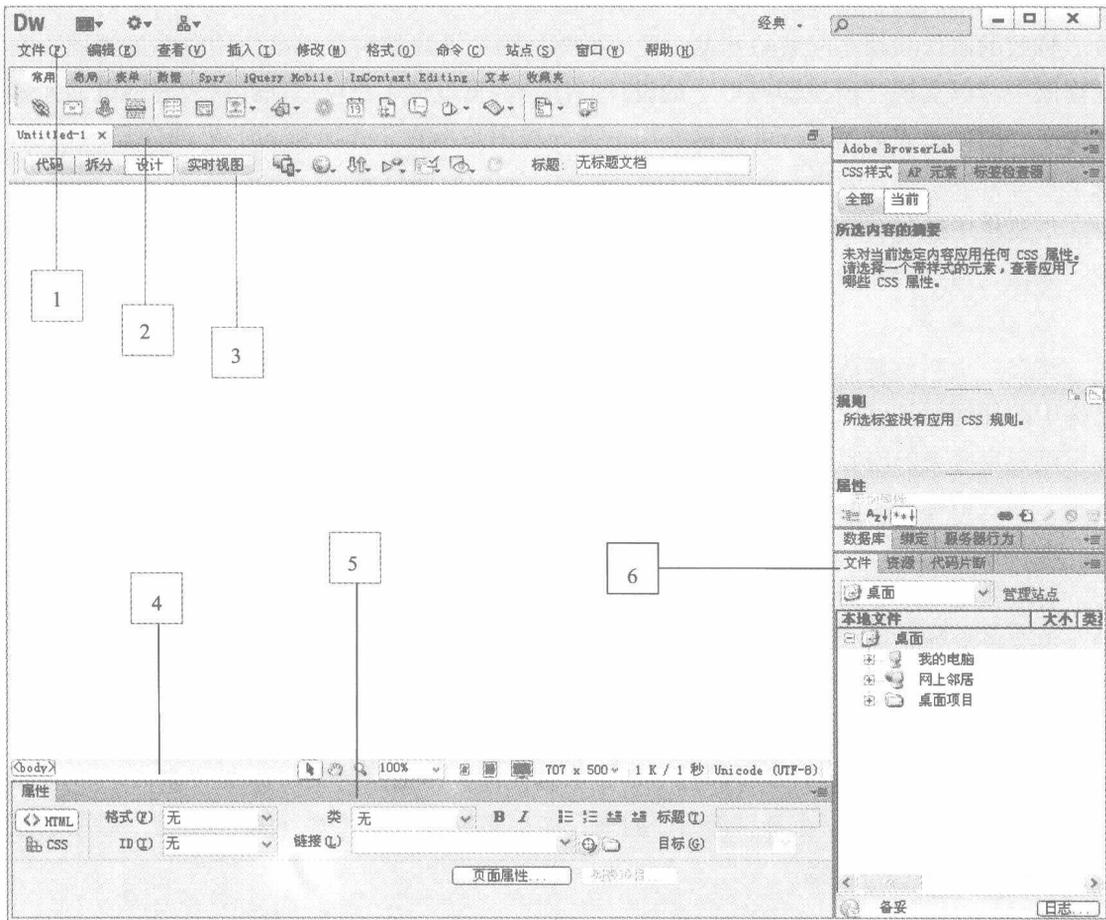


图 1-1 Dreamweaver CS6 工作界面

1—菜单栏；2—标题栏；3—工具栏；4—状态栏；5—属性栏；6—面板栏

1. 菜单栏

主窗口中的菜单栏对整个环境下的所有窗口提供菜单控制。这些菜单允许用户方便地管理整个主窗口的布局，配置 Dreamweaver 环境。菜单栏由“文件”“编辑”“查看”“插入”“修改”“格式”“命令”“站点”“窗口”“帮助”等项目组成，用于对当前文档执行一些操作以及对 Dreamweaver 主窗口布局进行一些修改。另外菜单栏的“帮助”项，提供了关于使用 Dreamweaver 和创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统及各种语言的参考材料。

2. 标题栏

标题栏处显示当前文档的名称。Dreamweaver CS6 允许同时对多个文件进行编辑与修改，当打开多个文件时，标题栏处显示多个文件。通过单击文件名的方式可以实现在多个文档间的切换。

3. 工具栏

使用工具栏中的视图按钮可以快速切换到文档的不同视图，包括：代码视图、设计视

图和拆分视图。其中代码视图在工作区域显示当前文档的 HTML 代码，主要用于网页的修改、特效的制作和动态网站的开发；设计视图是网页设计与制作人员使用较多的视图，在此视图中可以实现“所见即所得”的设计制作，网页设计人员可以在此区域对网页的元素如文字、图像和表格等进行可视化处理；拆分视图是指在工作区域的上半部分显示代码，在下半部分显示设计效果，此视图在网页修改过程中使用较多。

工具栏中还包含一些与查看文档、本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，如输入网页的标题、预览网页等。

4. 状态栏

状态栏也叫标签选择器，用于显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。在网页设计时，有时通过单击和拖动鼠标很难选定有关的内容，单击状态栏的相应标签选择相关内容是网页制作人员经常采用的方法，如表格标签 `<table>`、表格中的一行 `<tr>`、表格中的一个单元格 `<td>` 等。

5. 属性栏

属性栏也叫属性面板。在网页制作过程中，尤其是网页美工设计与网站前台制作过程中，主要任务就是插入网页元素（如文字、表格、图像），然后通过属性面板设计其属性。所以属性面板是网页设计人员最常用的面板，通过属性面板查看和更改所选对象或文本的各种属性。选定的对象不同，属性面板包含信息的也不同。

如果 Dreamweaver CS6 软件界面上不显示属性面板，则执行菜单命令“窗口”→“属性”，属性面板就会显示在窗口界面。同理，如果需要在界面上显示其他面板，都可以通过“窗口”菜单进行设置。

6. 面板栏

除了创建和插入网页元素以及对网页元素的属性进行修改外，Dreamweaver CS6 将其强大的网页制作与网站管理功能以面板栏的形式放在其界面的右侧，如对站点和文件进行管理的面板、对 CSS 样式进行设置的面板等。面板栏中选定的面板显示为一个选项卡，每个面板都可以展开或折叠，并且可以和其他面板停靠在一起，还可以停靠到集成的应用程序窗口中。这使得网页设计者能够很容易地访问所需的面板，而不会使工作区变得混乱。

任务三 站点和文件操作

为了组织和管理所有的网页文件，在制作网站之前，首先要创建一个本地站点。本地站点就是网站中所有文件在本地计算机上的存放位置。在定义站点时，除了需要指定站点名称外，还需要指定一个存放网站中所有网页文件以及图像、动画、视频文件的目录。

需要强调的是，由于制作完成的网站需要发布到网络服务器上，所以在网站制作中，建立站点是必要的操作，否则制作的网页在上传过程中将出现链接错误，且网页中的图

像、动画、视频等也将无法正常显示。所以，网站制作的第一步就是建立站点，养成建立站点的好习惯是网站制作人员的基本要求。本任务将对建立站点、新建文件、保存站点等操作进行详细的讲解。

■ 相关知识

一、启动、退出 Dreamweaver CS6

启动 Dreamweaver CS6 后，首先显示其起始页面。通过起始页面可以直接打开最近使用过的文档或其他文档，也可以创建新文档，如图 1-2 所示。

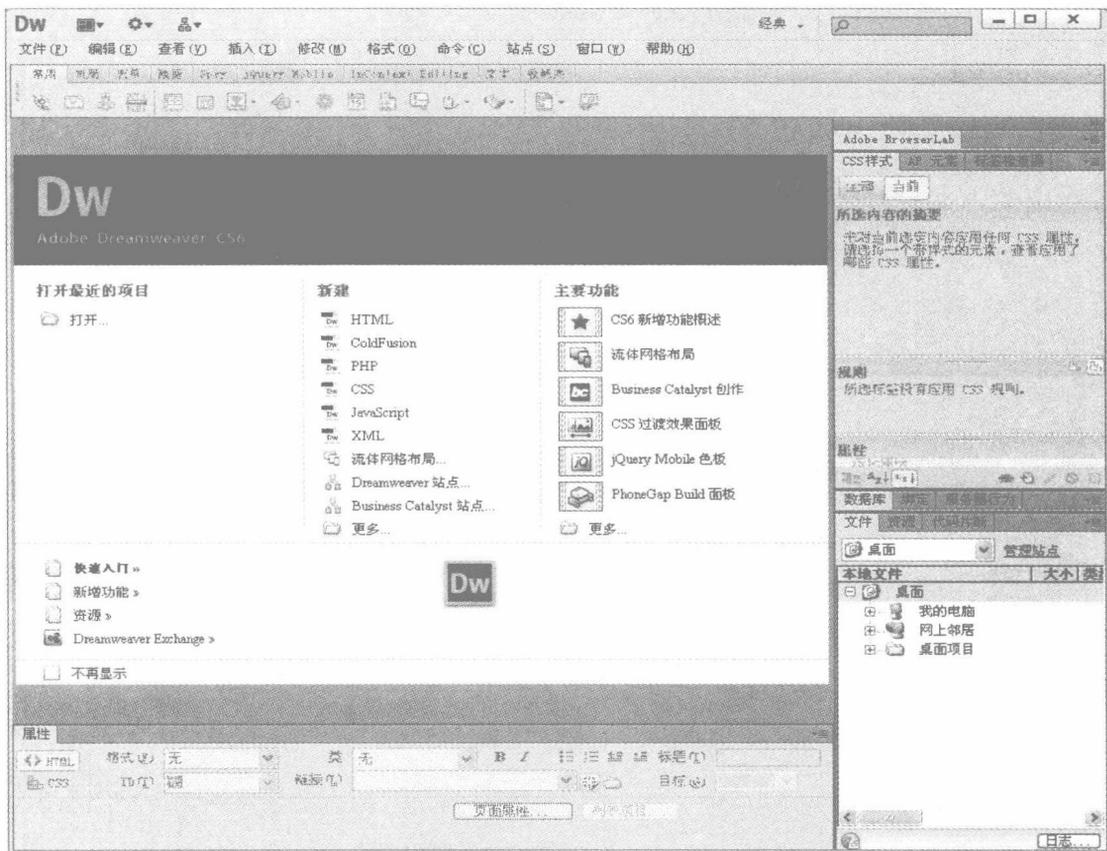


图 1-2 Dreamweaver CS6 起始页面

单击图 1-2 右上角的关闭按钮，可以退出 Dreamweaver CS6。也可以单击左上角的 Dreamweaver CS6 图标，执行“关闭”命令或直接按“Alt + F4”组合键，退出 Dreamweaver CS6。

二、创建站点

下面通过实例了解创建站点的一般方法。

1) 通过开始菜单, 启动 Dreamweaver CS6, 执行菜单命令“站点”→“新建站点”, 弹出“新建站点”对话框, 如图 1-3 和图 1-4 所示。

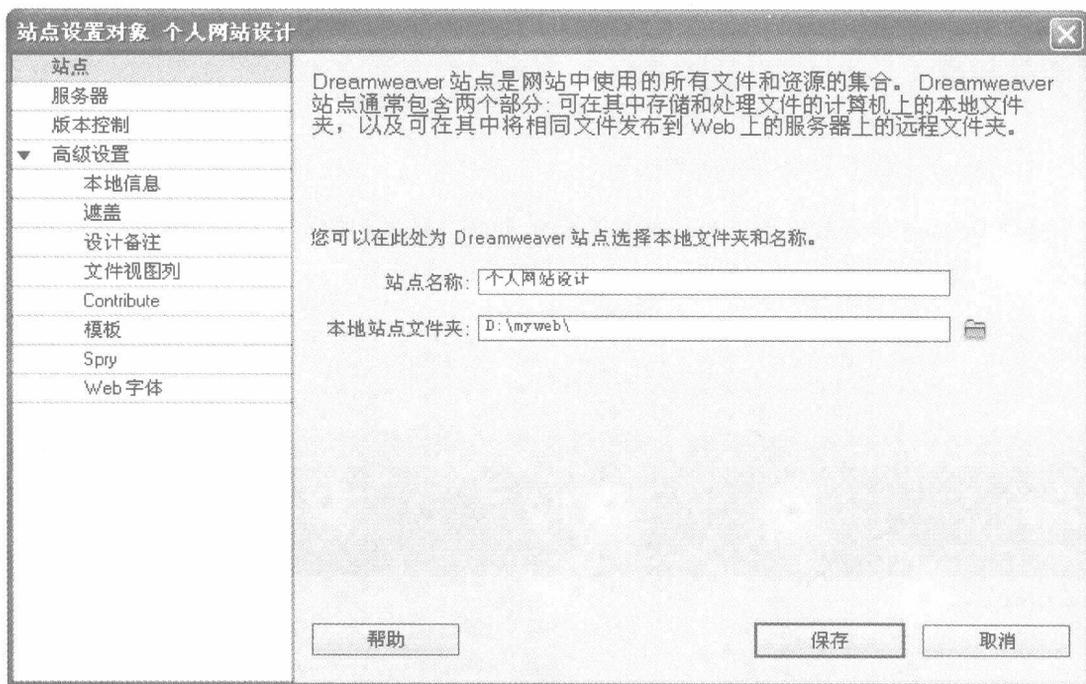


图 1-3 “新建站点”对话框

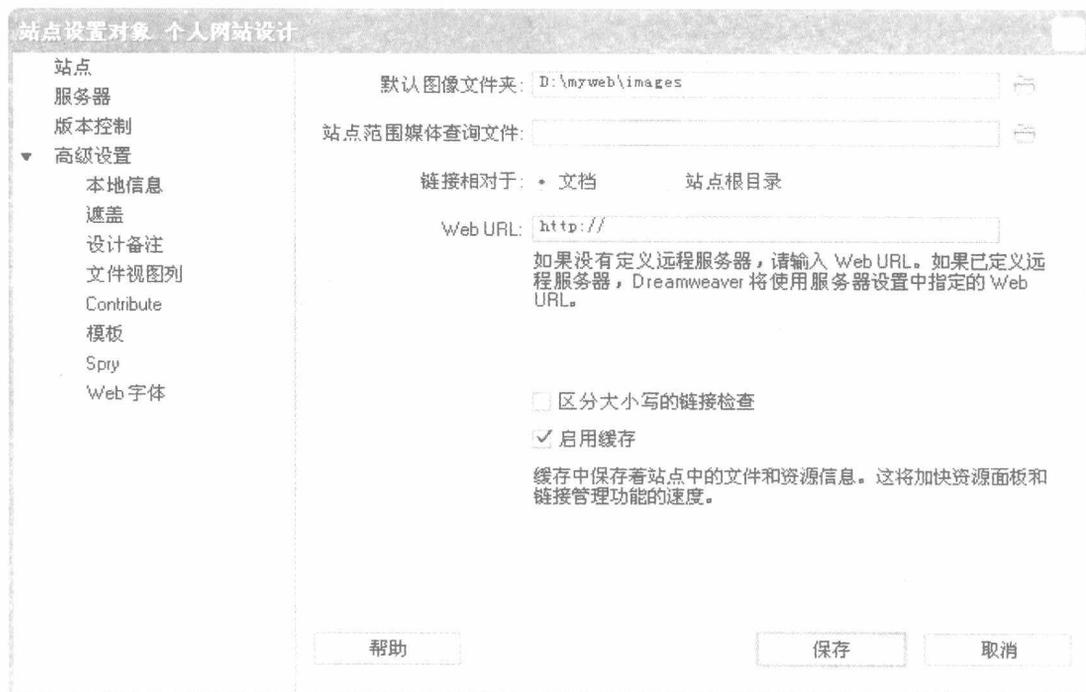


图 1-4 “新建站点”对话框中的本地信息

“本地信息”选项：定义或修改本地站点。

“站点名称”：在文本框中输入用户自定义的站点名称。

“本地站点文件夹”：在文本框中输入本地磁盘中存储站点文件、模板和库项目的文件夹的路径，或者单击浏览文件夹图标查找到该文件夹。

“默认图像文件夹”：在文本框中输入此站点的默认图像文件夹的路径，或者单击浏览文件夹图标查找到该文件夹。例如，将非站点图像添加到网页中时，图像会自动添加到当前站点的默认图像文件夹中。

“区分大小写的链接检查”：选择此复选框，则对使用区分大小写的链接进行检查。

“启用缓存”：指定是否创建本地缓存以提高链接和站点管理任务的速度。若选择此复选框，则创建本地缓存。

2) 设置完成，单击“保存”按钮。

3) 完成站点的创建后，新建的站点显示在软件主界面的右下角，如图 1-5 所示。



图 1-5 “文件”面板

三、文件的创建与管理

文件的创建与管理可以实现网页的新建、删除、保存及重命名等操作，可以从“文件”菜单中选择相应的命令完成上述操作，也可以在图 1-5 所示的文件面板中完成文件的新建、删除和重命名操作。后者具有操作简便的特点，所以被更多的网页设计与制作人员采用。具体的操作方法如下：

1) 新建网页：鼠标右键单击站点文件夹，选择“新建文件”命令，如图 1-6 所示，就可以新建一个网页文件。双击打开此文件，在工作区域中对其进行编辑操作，或执行菜