

李昌镐在中国**唯一亲自授权**的围棋入门书

李昌镐

儿童围棋课堂

吃子、死活、对杀、手筋循序渐进
定式、布局、中局、官子全盘通吃

提高篇

2

【韩】李昌镐 著
叶 硕 译



救命!“大雪崩”来了

快跑呀



化学工业出版社

李昌镐在中国唯一亲自授权的围棋入门书

李昌镐

儿童围棋课堂

吃子、死活、对杀、手筋循序渐进
定式、布局、中局、官子全盘通吃

提高篇 2

〔韩〕李昌镐 著
石 硕 译

救命！“大雪崩”来了

快跑呀



化学工业出版社

·北京·

本书是《李昌镐儿童围棋课堂》套书第五册。在前几册的基础之上，重点讲解了死活、对杀、手筋、官子等的更高一级战斗技术，给出了丰富的例题变化。同时，本书介绍了大型定式的一般下法，并着重讲解了布局阶段定式的配合使用方法、大场的选择。本书无论是局部的围棋技巧还是整体布局，都更偏重于实战，以期使儿童可以将所学的各种技巧都融入实战对局之中。

图书在版编目（CIP）数据

李昌镐儿童围棋课堂——提高篇2 / [韩] 李昌镐著；叶硕译. —北京：化学工业出版社，2013.6（2015.2 重印）
ISBN 978-7-122-17125-2

I . ①李… II . ①李… ②叶… III . ①围棋 - 儿童读物 IV . ①G891.3-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2013）第 082963 号

责任编辑：史 懿
责任校对：王素芹

装帧设计：尹琳琳

出版发行：化学工业出版社（北京市东城区青年湖南街13号 邮政编码100011）
印 装：北京盛通印刷股份有限公司
710mm×1000mm 1/16 印张11½ 字数120千字 2015年2月北京第1版第2次印刷

购书咨询：010-64518888（传真：010-64519686） 售后服务：010-64518899

网 址：<http://www.cip.com.cn>

凡购买本书，如有缺损质量问题，本社销售中心负责调换。

定 价：25.00元

版权所有 违者必究

前言



大家好，我是韩国棋手李昌镐。《李昌镐儿童围棋课堂》是我根据小朋友对围棋认知的特点以及对围棋知识的渴求，专门撰写的一套儿童围棋读物。

围棋起源于中国，在古代称为弈，已有数千年的历史，后传入日本和韩国。中国的棋风雄浑厚大，飘逸飞扬；韩国的棋风刚劲迅猛，攻杀犀利；日本的棋风纤细精致，棋形工整。如今围棋走向世界，美学内涵更加丰富，在欧美地区也掀起了一股围棋热潮，由此可见围棋运动的价值。儿童学习围棋益处很多，不仅可以开发智力，训练逻辑抽象思维，提高反应速度，还能陶冶情操，培养创造力以及积极向上永不放弃的精神。

《李昌镐儿童围棋课堂》从易到难分为“启蒙篇”“初级篇1”“初级篇2”“提高篇1”和“提高篇2”共5册。启蒙篇重点介绍了棋盘、棋子、礼仪知识及基础术语；初级篇由浅入深地介绍了各种基础的吃子方法、死活棋形、劫争、对杀以及布局、定式、中局、官子的下法；提高篇侧重讲授实战中的死活、手筋、官子技巧以及中盘变化。同时，为了丰富小朋友对围棋的认识，每一章都配以小故事、小知识，生动有趣；部分章节，我为小朋友精选了一些练习题目，以便巩固所学内容。

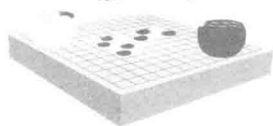
感谢金美英、杨松淼、蔡惟、陈歌对本套书中中国围棋故事的搜集和整理。

感谢朱其林、刘碧微、刘科、李开福、刘柳艳、董娜、范春贤、贾俊岩、金晶、厉彦滨、刘德凤、刘忠学、钱俊、谭海伟、谭静、田园、汪淋、叶仲英、周斯源等为本书的出版提供帮助。

如果小朋友们通过本套书能够增加对围棋的兴趣、提高棋力，甚至是成为业余高手或职业棋手，我将感到无限欣慰。

李昌镐

目录



第1章 死活

- 一、利用气紧活棋和杀棋 002
 - 1. 活棋 002
 - 2. 杀棋 006
- 二、劫与死活 009
 - 1. 劫活——寻找做劫的空间 009
 - 2. 劫杀——要么劫，要么死 013
- 围棋小知识：中韩天元对抗赛 018
- 小练习 020



第2章 布局：定式篇

- 一、大雪崩定式 042
 - 1. 早期大雪崩定式 042
 - 2. 大雪崩外拐取势下法 043
 - 3. 大雪崩外拐取地下法 043
 - 4. 大雪崩内拐下法 044
 - 5. 现代大雪崩定式 044
- 二、小雪崩定式 047
- 三、选择合适的定式 048
- 围棋小知识：中日围棋友谊使者——藤泽秀行 055



第3章 布局：大场

- 一、大场选择 058
 - 1. 箱型子力配合 058

2. 攻守兼备	061
3. 形势消长	064
4. 大场之后的大场：后续手段	069
二、大场与急场	072
围棋小知识：叛逆的强者——李世石	077



第4章 对杀技巧

例题讲解	080
围棋小知识：“龙”字辈猛将——常昊	091
小练习	093



第5章 子的效率

一、争先手，效率高	104
二、自己强时积极一些，效率高	105
三、并非阵势越大，效率越高	107
围棋小故事：对联故事两则	109



第6章 手筋

例题讲解	112
围棋小知识：力战派猛将——古力	135
小练习	137



第7章 官子

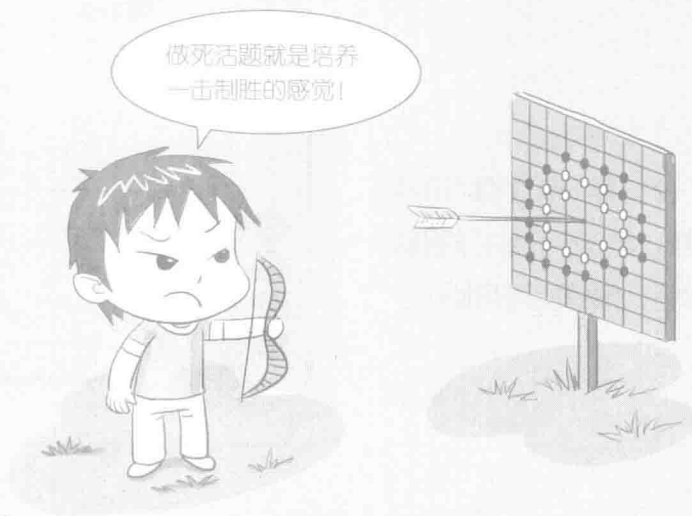
一、给力的大官子	146
二、收官的顺序	152
三、更多收官技巧	154
四、发现棋形的缺陷	164
围棋小知识：传奇的网络围棋高人——龙飞虎	170
小练习	172

第 1 章

死活

在《李昌镐儿童围棋课堂》前几个分册中，我们已经学习了一些死活题的解题方法，本书仍将继续。

死活题是围棋中最重要的基础内容之一。说它重要是因为在做死活题时，既加深了对气、眼位等的认识，又可以培养棋手对局部棋形的敏感性，灵活使用手筋。死活题是衡量棋手围棋综合水平的因素之一。





一、利用气紧活棋和杀棋

死活题中，“气紧”是进攻方和防守方的最大弱点之一。

1. 活棋

【例1】这是板六吗

如图1-1，黑先。黑棋好像能做成“板六”，但是这样真的可以吗？

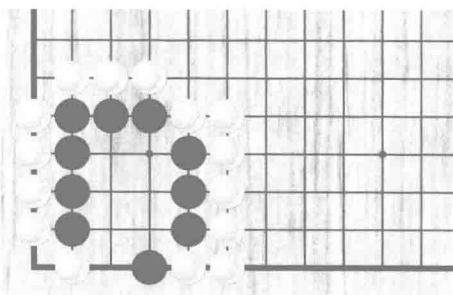


图1-1

【失败】不是真板六

如图1-2，黑1做成板六的形状，但白2断，黑3如不想打劫而粘住，白4、6后，黑棋反而死掉了。

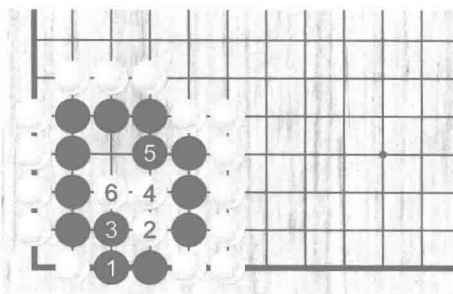


图1-2

【正解】弯一下

如图1-3，黑1才是正解。白2扳是最厉害的挑战，但黑3粘住，白4从根上连回时，黑5可以吃白棋接不归。

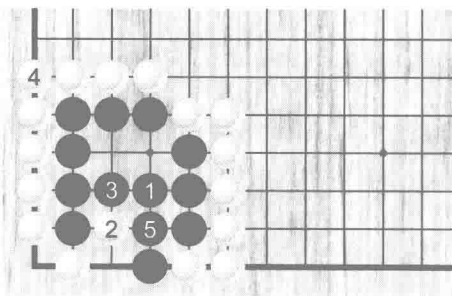


图1-3

【变化】轻松做活

如图1-4，黑1时，白2如打吃黑棋一子，则黑3正好顺势打吃，黑5轻松做活。

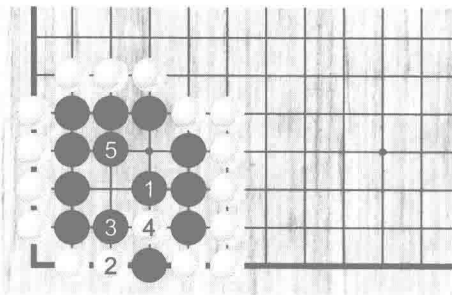


图1-4

【例2】气太紧

如图1-5，黑先。黑棋看上去情况不太妙，气太紧，不过还可以挽回。有好手吗？

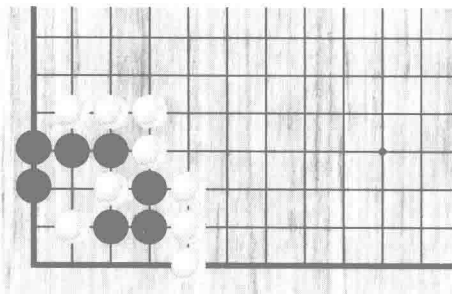


图1-5



【失败】被渡过

如图1-6，黑1提掉，是最直接的下法。但白2渡过之后，黑棋一个眼位也没有，死棋。

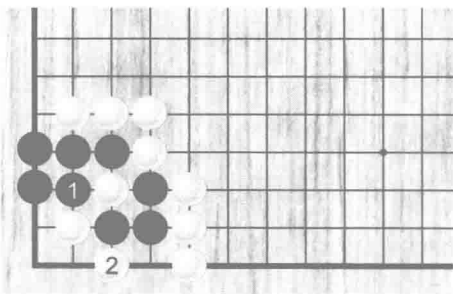


图1-6

【正解】接不归

如图1-7，黑1扳是好手。白2扑是最强的手段，但黑3提掉和白4交换后，黑5正好可以吃白棋一个接不归，活棋。

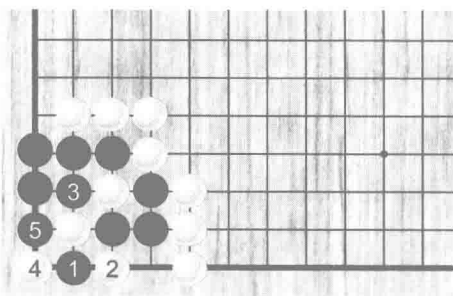


图1-7

【变化】简单做活

如图1-8，黑1扳，白2打吃，则黑3提，轻松活棋。

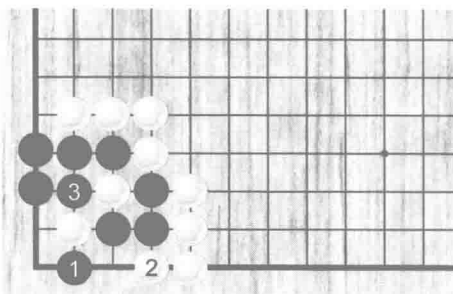


图1-8

【例3】奇怪的形状

如图1-9，白先。这个图的形状有点奇怪，白棋活棋的手段也需要好好想一想。

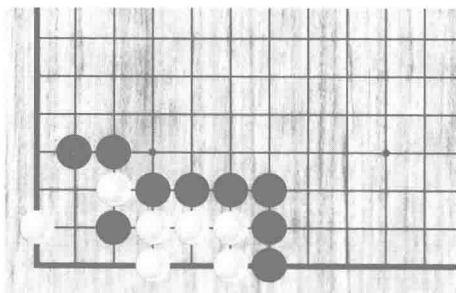


图1-9

【失败】太着急

如图1-10，白1急着拽出被打吃的一子，过于着急。黑2打吃，白3粘，黑4再打吃，白棋就这样死掉了。

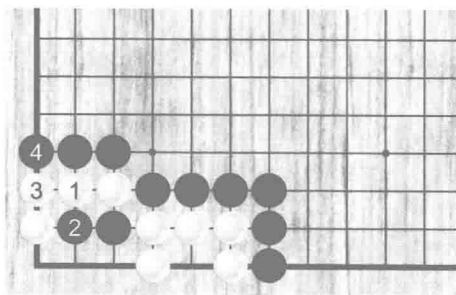


图1-10

【正解】一箭双雕

如图1-11，白1反打正确。黑2只好提。白3弯关键，一边保证了左边的一个眼位，一边又能够与右边连上，真可以说是一箭双雕啊！

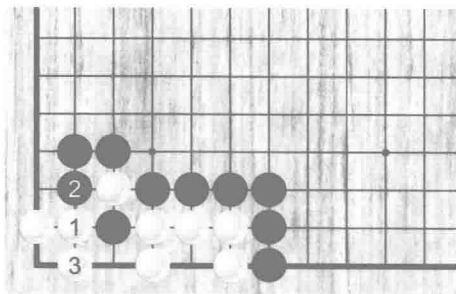


图1-11



2. 杀棋

【例4】注意方向

如图1-12，黑先。白棋下面好像有做眼的空间，杀棋要注意走子的方向！

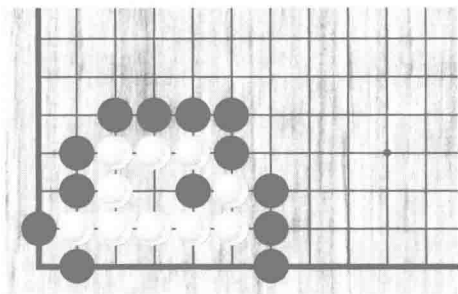


图1-12

【失败】方向错误

如图1-13，黑1从右边破眼，方向错误。白2打吃，黑3继续破眼时，白4提，成劫活。此时黑棋不能在a位粘，黑棋如在a位粘，白棋可以在b位断。

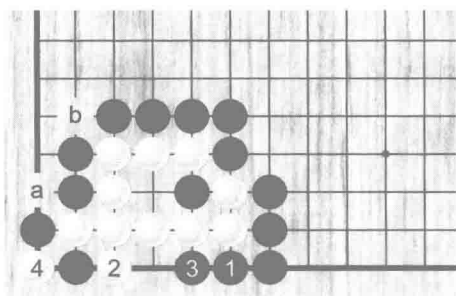


图1-13

【正解】白棋不入气

如图1-14，黑1从左边紧气才是正确的方向。白2挡，黑3长进去，白棋无法在a位入气，死棋。

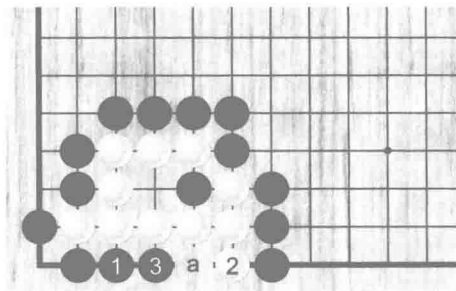


图1-14

【变化】白棋仍是死

如图1-15，黑1长，白2挡，黑3这时可以从右边破眼了。白4提二子时，黑5在×位打二还一，白棋仍然是死棋。

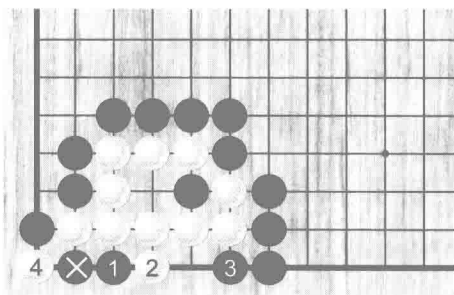


图1-15 (5 = X)

【例5】杀棋要勇敢

如图1-16，黑先。黑棋需要勇敢一些。

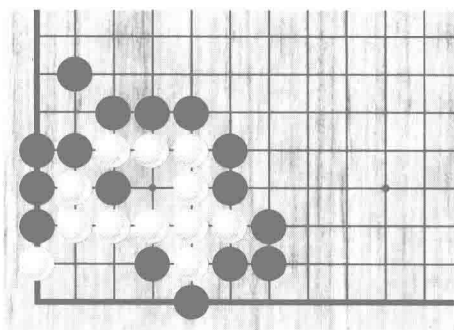


图1-16

【失败】二者必得其一

如图1-17，小朋友们大概很想1位断，但被白2一冲，形成了双叫吃。a位和b位提一子二者必得其一，加上上面的一个眼，白棋已经活了。

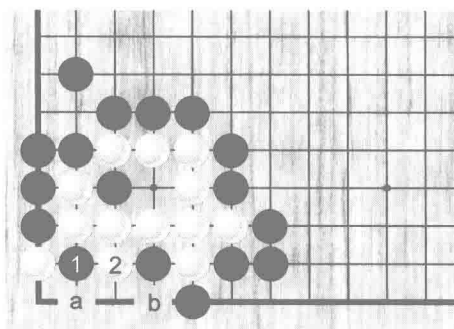


图1-17



【正解】气紧的痛苦

如图1-18，黑1长，好棋。白2粘，黑3勇敢地一扳，黑棋看似一堆断点，像有接不归，但白棋竟然没法在a位入气，死得非常痛苦。

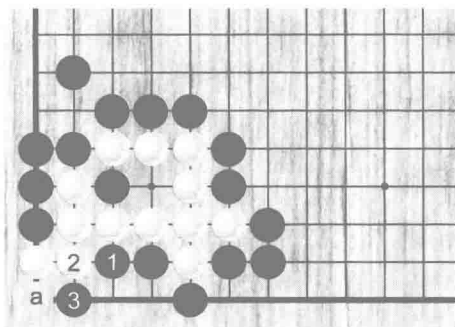


图1-18

【变化】胆小要不得

如图1-19，黑1长，白2粘时，黑棋如胆小在3位粘，则白4立下就活棋了。看看，胆小要不得吧？

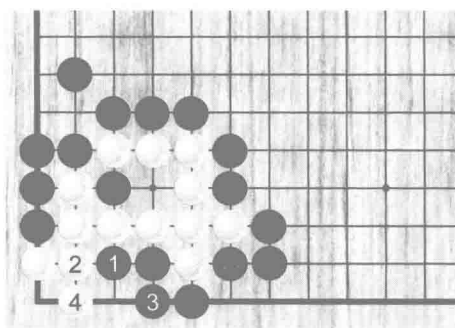


图1-19

【例6】防止双活

如图1-20，黑先。白棋吃掉了黑棋三个子，但自身气很紧。黑棋的任务就是防止白棋做成双活，要净杀白棋。

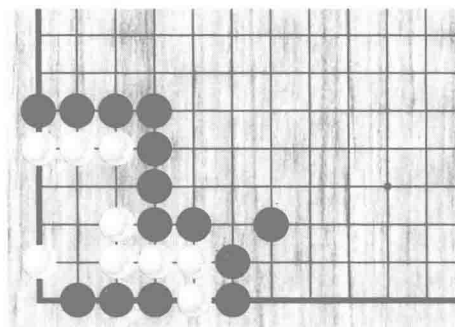


图1-20

【失败】被双活

如图1-21，黑1冲是容易想到的一手。但白2一弯，即使黑棋下一步在a位继续冲，也已经形成了双活，因为黑棋走不到b位。

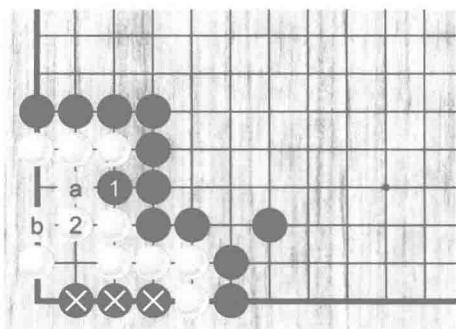


图1-21

【正解】犀利

如图1-22，黑1点犀利。白2粘时，黑3再冲，这时白棋由于气紧没法走在a位，眼位只剩直三，因此是死棋。白2如走3位，黑棋走2位，白棋仍然是死棋。

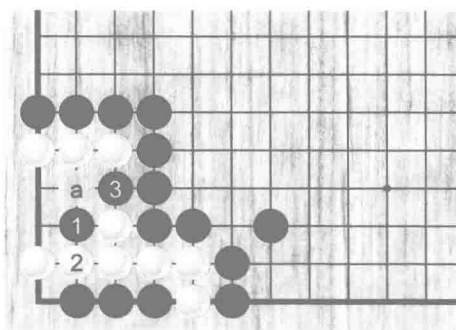
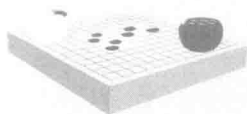


图1-22



二、劫与死活

1. 劫活——寻找做劫的空间

要想做成劫活，首先要找出做劫的空间，也就是，让对方提掉自己的一个子。这个要求其实还蛮高的，小朋友们不要轻视哦！



【例7】能做劫吗

如图1-23，黑先。黑棋要活棋，可看上去已经无法净活了，但怎么看也找不到打劫的地方……黑棋有妙手吗？

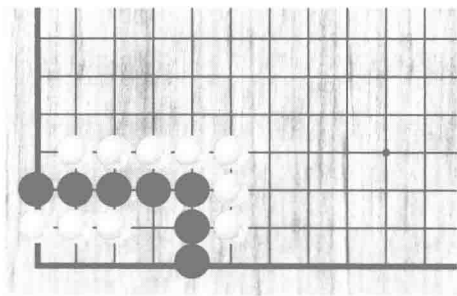


图1-23

【失败】后手死

如图1-24，黑1夹正确，但白2打吃时，黑3粘却是坏棋。因为之后即使黑棋连走a、b两手，也只是“丁四”，因此黑3让黑棋变成了“后手死”……

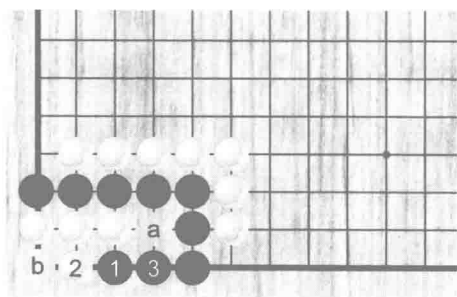


图1-24

【正解】威胁一下

如图1-25，黑1和白2交换后，黑3做劫是好手。形成对黑棋有利的劫争。

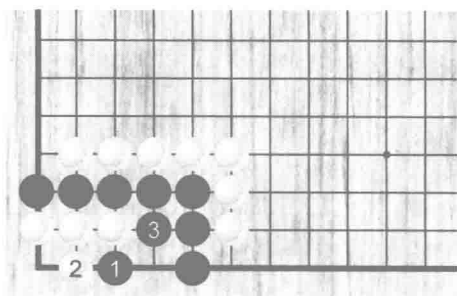


图1-25