

快速提高训练法

素描头像

湖北长江出版集团

湖北美术出版社

蒙克 编著

备考特训系列丛书 BEIKAOTEXUNXILIECONGSHU



快速提高训练法

素描头像

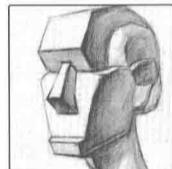
湖北长江出版集团

湖北美术出版社

蒙克 编著

▼ 备考特训系列丛书 BEIKAOTEXUNXILIECONGSHU

目录



02 基础技法

02 蒙克八点塑形法



04 局部塑造

04 眼睛

05 鼻子

06 嘴巴

07 耳朵

08 手



09 作品欣赏



姜浩 2004年考入广州美术学院国画系。2005年获广州美术学院镇泰奖学金一等奖，2007年素描作品获广州美术学院第八届素描大展优秀奖，2006年作品《无题》被大学城美术馆收藏，2008年3月作品《老人》入选广东第五届国画展。



魏晓晓 2006年考取中国美术学院全国第一名、广州美术学院全国第一名、四川美术学院河北省第一名（272分），同时获首都师范大学（207分）等高校专业合格证。同年考入广州美术学院。现就读于广州美术学院雕塑系。二年级期间《老人头像面面观》《女人体全身像》《女青年全身着衣》《女青年头像》《老人半身像》等多幅作品留校，并赢得众多教授认可。

编者说

画无定法：我们从来不限制学生的画法，只要画得好就行。每当看到百花齐放的情景我们都满心欢喜。

打造冠军：一项体育运动只有一个冠军，全部人去参加也只会有一个冠军，但是大家分别去参加不同的项目，那就有可能大家都是冠军！如果说我们的教学有一个套路的话，那个套路就是鼓励学生大胆尝试，找到自己的闪光点。

学会“存钱”：画速写就像去银行存钱一样，多画一张就多存了一块钱，存得越多，到高考时拿出来的“钱”就越多，越能“买”到好成绩。而那个“银行”就叫基本功。

吃苦精神：要想取得好成绩，就必须多想多画，要用大量的时间去保证训练量。求学要多吃点苦，因为苦能让人快速成长、让人进步，甜吃多了只会让人得糖尿病！

不怕犯错：不要怕画错，不要用橡皮，因为大师画的作品也有错。既然错无法避免，那么勇敢面对它就是了。现在多错一点，高考时就少错一点，从现在起就丢掉怕错这个包袱吧！

惜时如金：因为考试时间短，所以我们不能浪费，如何不浪费？就是要画重点：动态、头手脚、画面效果。其他无关紧要的细节要视而不见，如果每画一笔就要一块钱，你就不会画得啰嗦了。

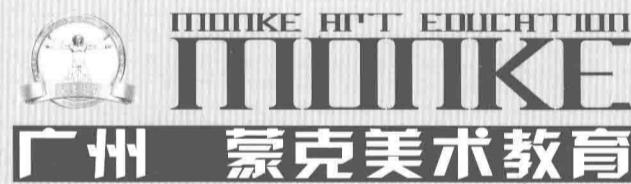
高考目的：高考速写主要目的是考查考生对人体结构的掌握程度，如基本造型和规律等。所以要透过衣纹画结构。

火眼金睛：如何取舍才恰当呢？哪些衣纹要加，哪些不要呢？能表现人体形状和转折的就要，不能表现的就不要。又如何知道人体的形状和转折的位置呢？很简单，去临摹大量的人体，增加经验。当你能透过衣纹隐约感知到里面的人体时，你就练就了一双火眼金睛。

把握规律：事物都有一定的规律，人体也不例外，如重心脚对应的肩膀一定是低的那个，脚在站立时是斜的等等，这些要画多了才会深入认识到。

拿来主义：临摹是每位学画的人必不可少的。临摹时你应该尽全力地去优秀作品中“拿”东西，拿来为你所用。如果临摹只是应付，那么你就不会有收获。

一天解决一个问题，到考前就没有什么问题了。



蒙克美术教育机构成立于2004年，是集高考美术、基础美术、少儿美术、兴趣美术于一体的专业美术培训机构。近年来一直致力于美术高考培训教育的探索研究与发展，同时，也为社会各界提供多元化的美术服务与培训。

机构教育区域位于广州市海珠区昌岗中路，毗邻广州美术学院。现有三个教学区，教学总面积达1800平方米。教学配套设施齐全，学习环境优良，学生住宿统一安排。在多年的教学实践中，蒙克美术教育总结出一套科学有效的教学体系与管理体制。科学严谨的学术氛围和富有激情的教学风格受到学生们的青睐。

蒙克美术教育在业界虽起步较晚，但在近年的美术高考中，却以其育人为先、孜孜不倦的精神取得令人震惊的佳绩。2005年广东美术联考状元、2007年海南省美术联考状元、2008年广东省美术联考状元，都出自蒙克美术教育。每年，蒙克美术教育为全国各大美术院校输送高素质的人才数以百计，特别是南方各美术院校以及相关大专院校。相信通过不断的创新和改进，明天的蒙克会为更多挚爱艺术的考生们做出更大的贡献。

蒙克始终坚持“勤奋、团结、创新、勇敢”的品牌理念，努力打造中国美术教育优秀品牌！

相信蒙克，可以为你做得更多。

快速提高训练法

素描头像

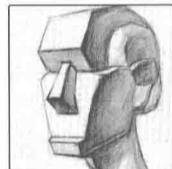
湖北长江出版集团

湖北美术出版社

蒙克 编著

▼ 备考特训系列丛书 BEIKAOTEXUNXILIECONGSHU

目录



02 基础技法

02 蒙克八点塑形法



04 局部塑造

04 眼睛

05 鼻子

06 嘴巴

07 耳朵

08 手

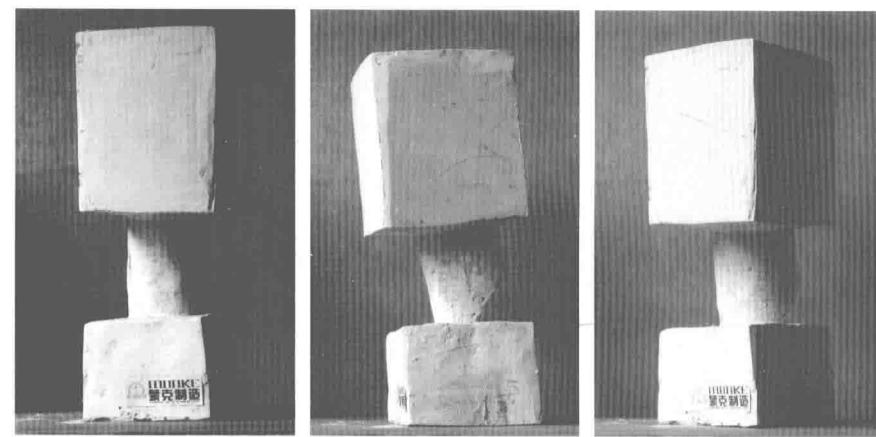


09 作品欣赏

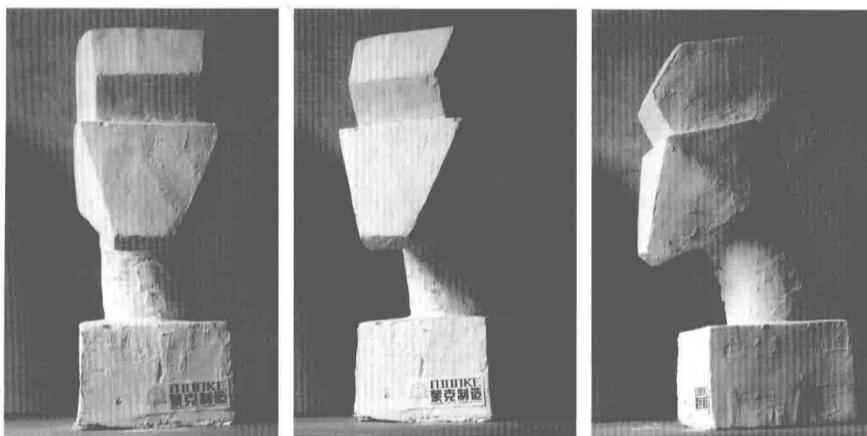
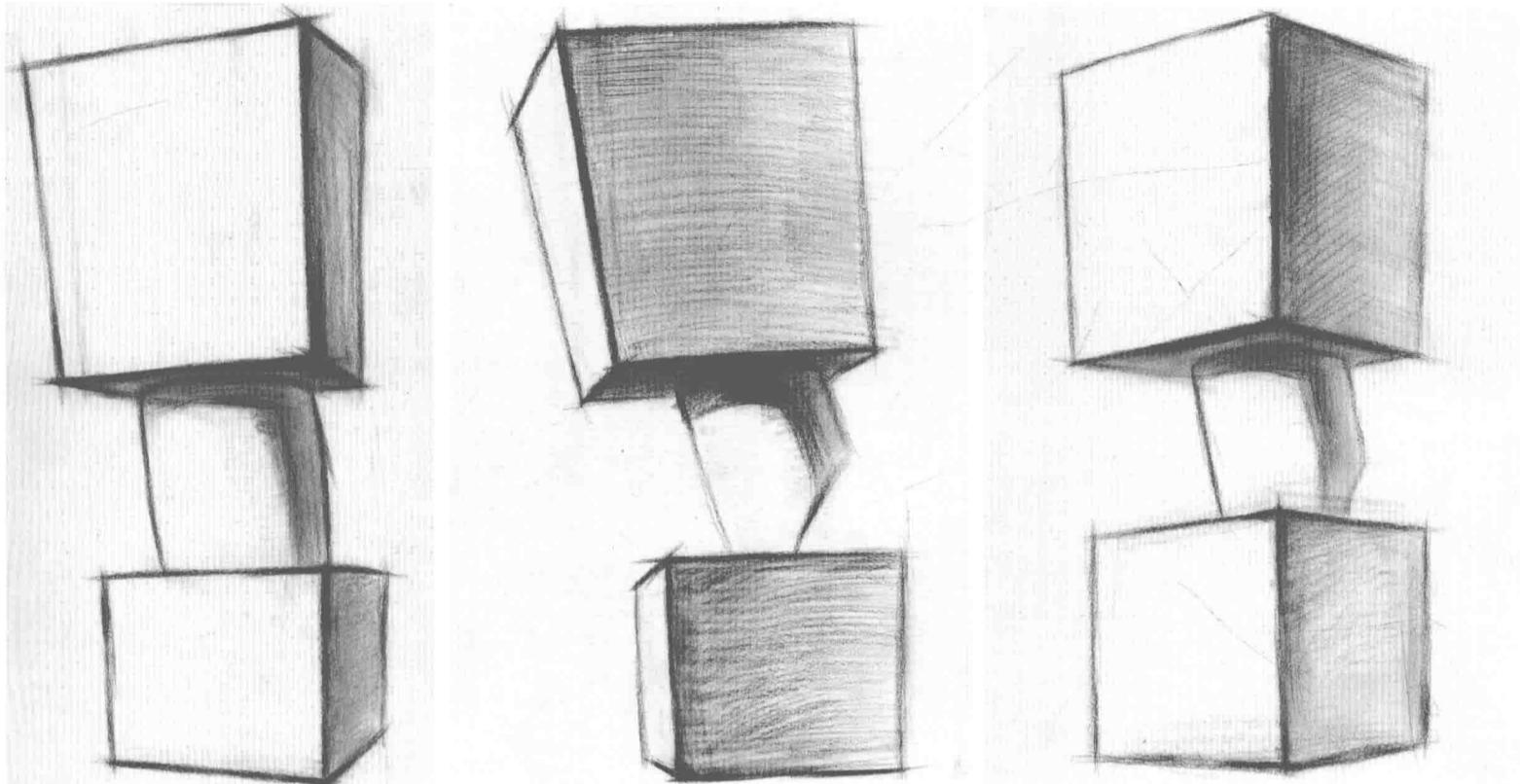
蒙克八点塑形法

对于素描头像来讲，初学者的最大难题就是形与体。这里所谓的形就是头像的骨点、五官结构的位置关系，由于透视的角度不同，五官骨点的对称性成了主要问题；而体，就是通常大家理解的体积，通俗理解为鼻子到后脑勺不同层次的空间关系。

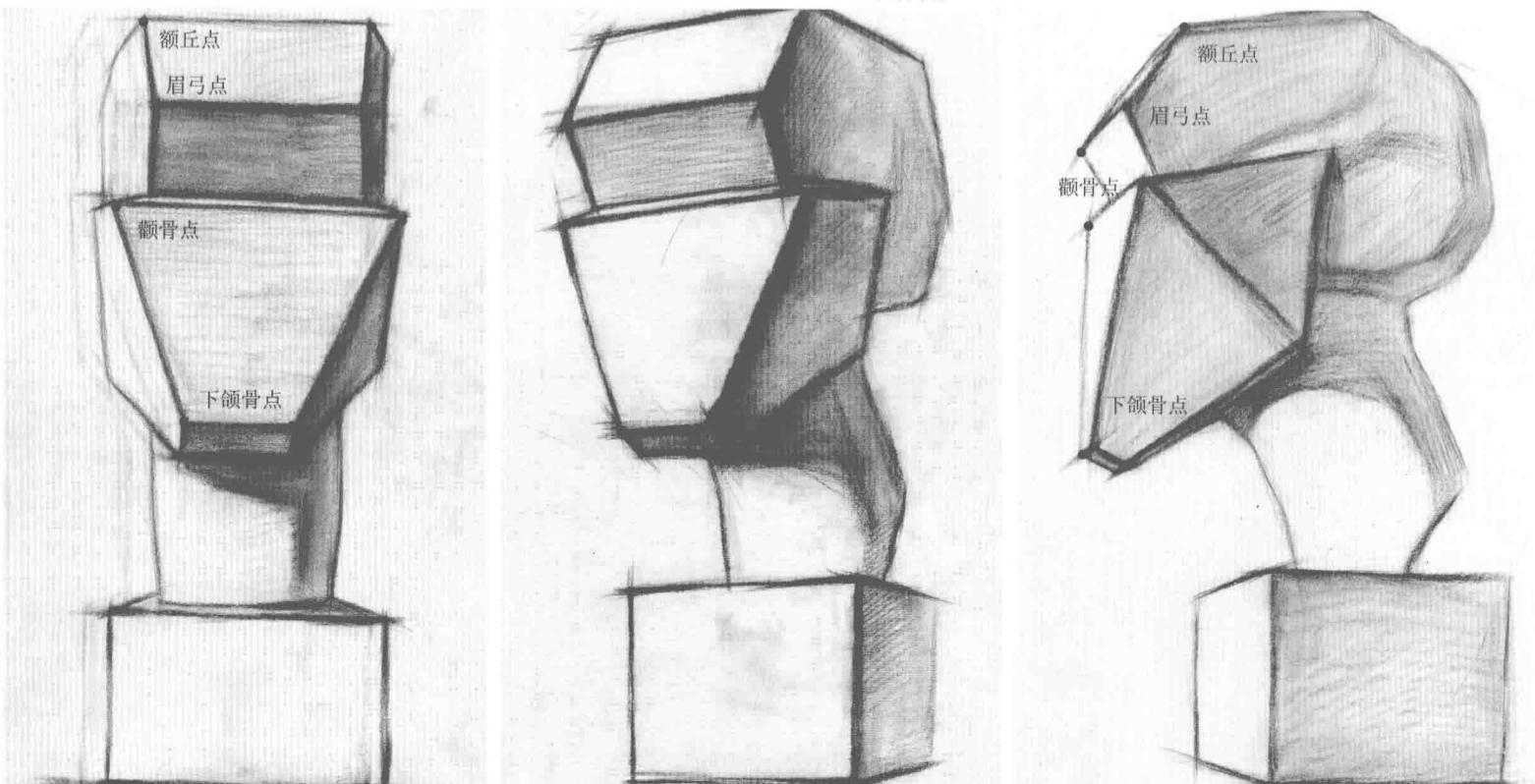
针对这样的问题，我们独创了一种八点塑形法，即根据两个额丘点、两个眉弓点、两个颧骨点、两个下颌骨点，这八个对称点去培养形体概念。经过实践，学习效果非常明显。原理是利用八点的对称性找形，用两对点的连线归纳头的明暗结构线，以此来做头的大体积。为此我们专门做了一套教学模型以便学生更好地理解和操作。



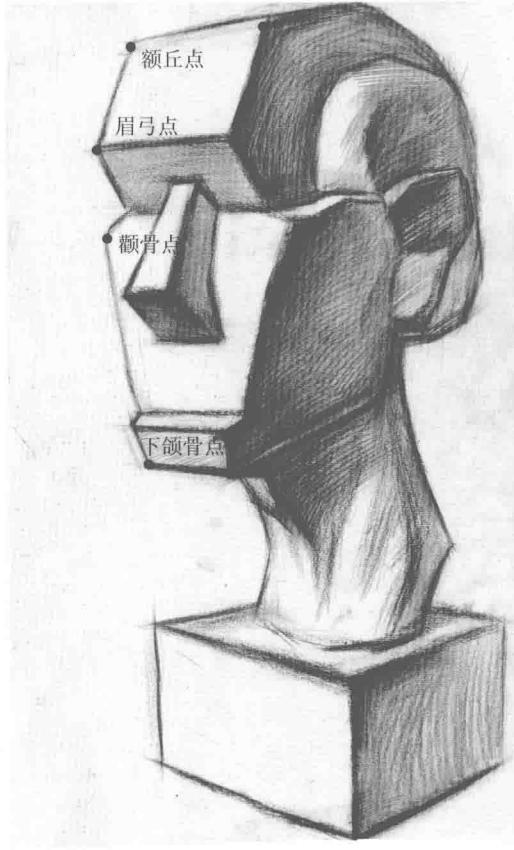
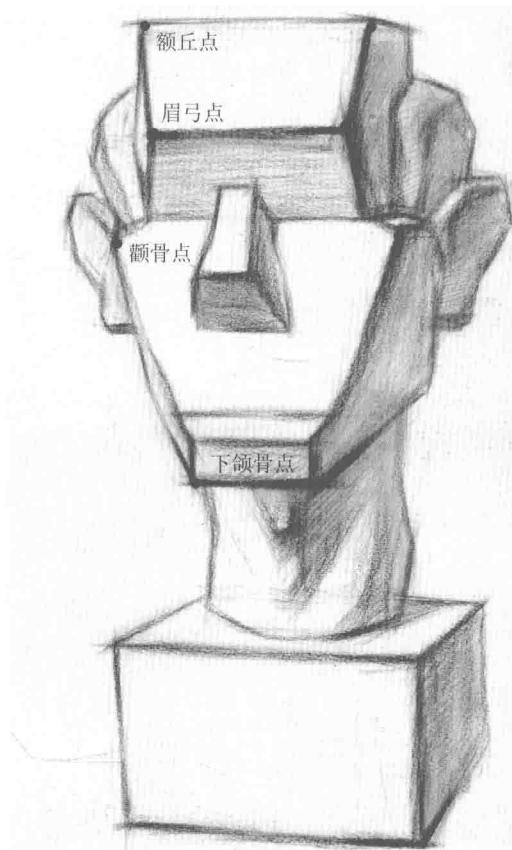
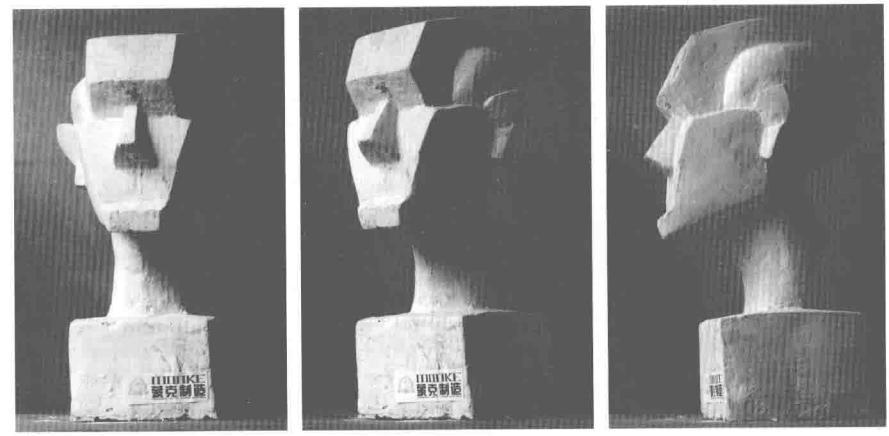
学生从几何体和静物学习中理解了简单物体的形体关系，从这点拓展到头像则更易理解，所以我们第一个模型就是用简单的几何形体概括头、颈。头部是一个方体，颈部是一个圆柱。



对于额头和脸，可以简单地归纳为：额头是扁方体，脸为不规则的菱体，后脑勺则为半圆。根据几何形体的训练方法找准八点的位置和对称关系，两组点的连线确定整个头部的体积明暗，统一着笔迅速做出体积。



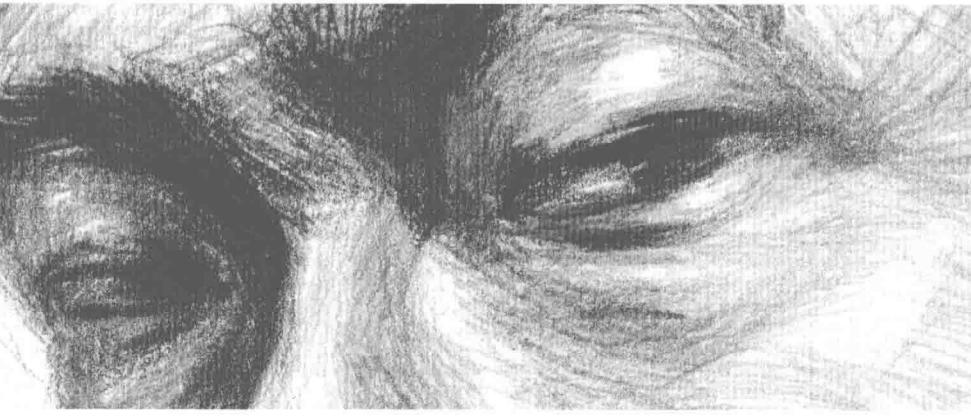
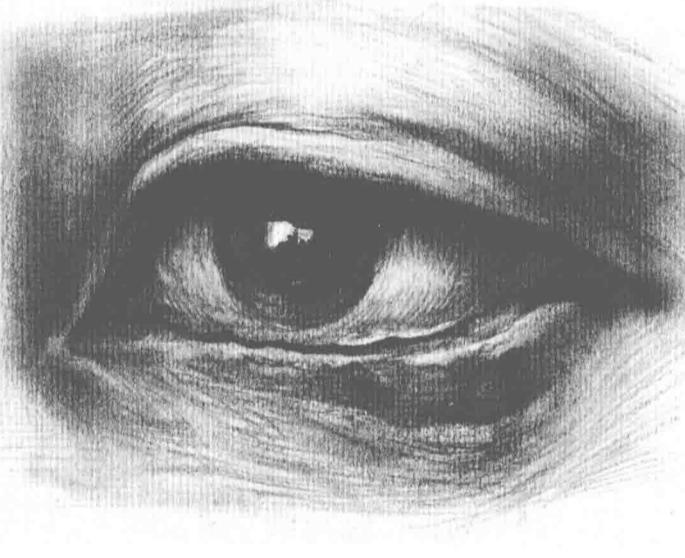
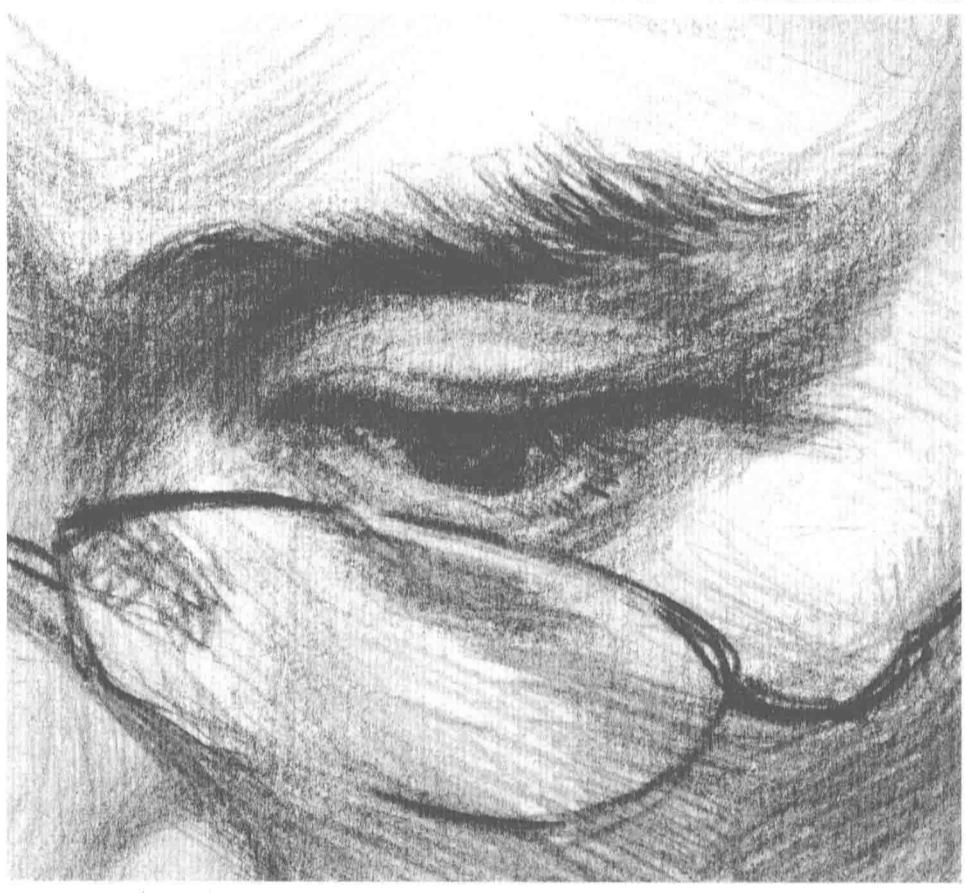
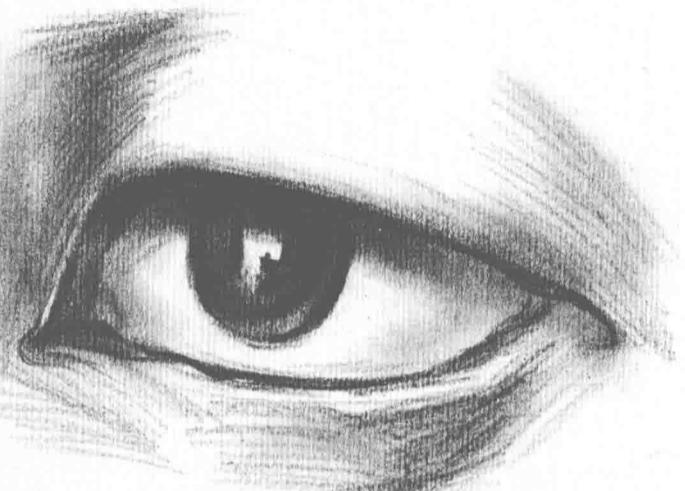
大的体积确定后就是五官等相对较小的形体，鼻子、耳朵、突出的下颌，都是归纳为几个简单的形体并且左右对称。



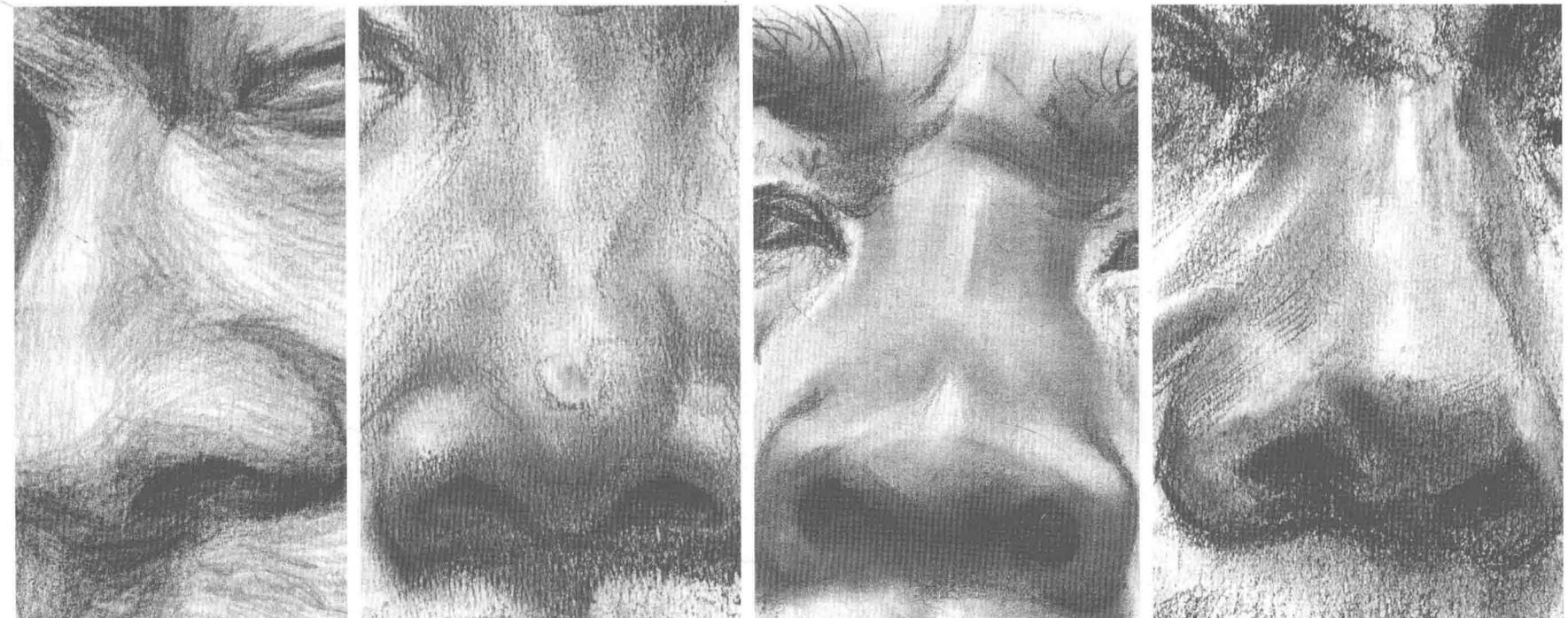
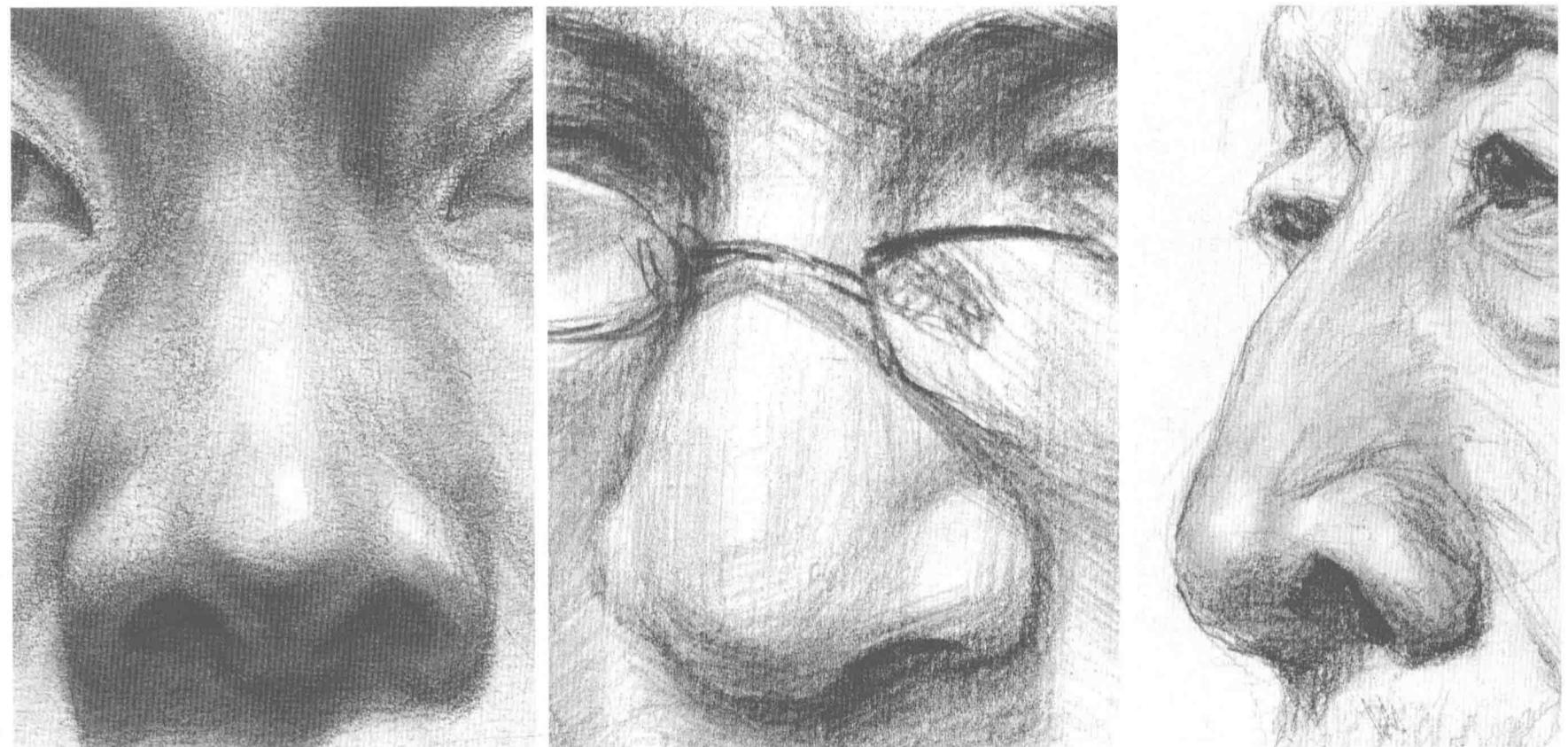
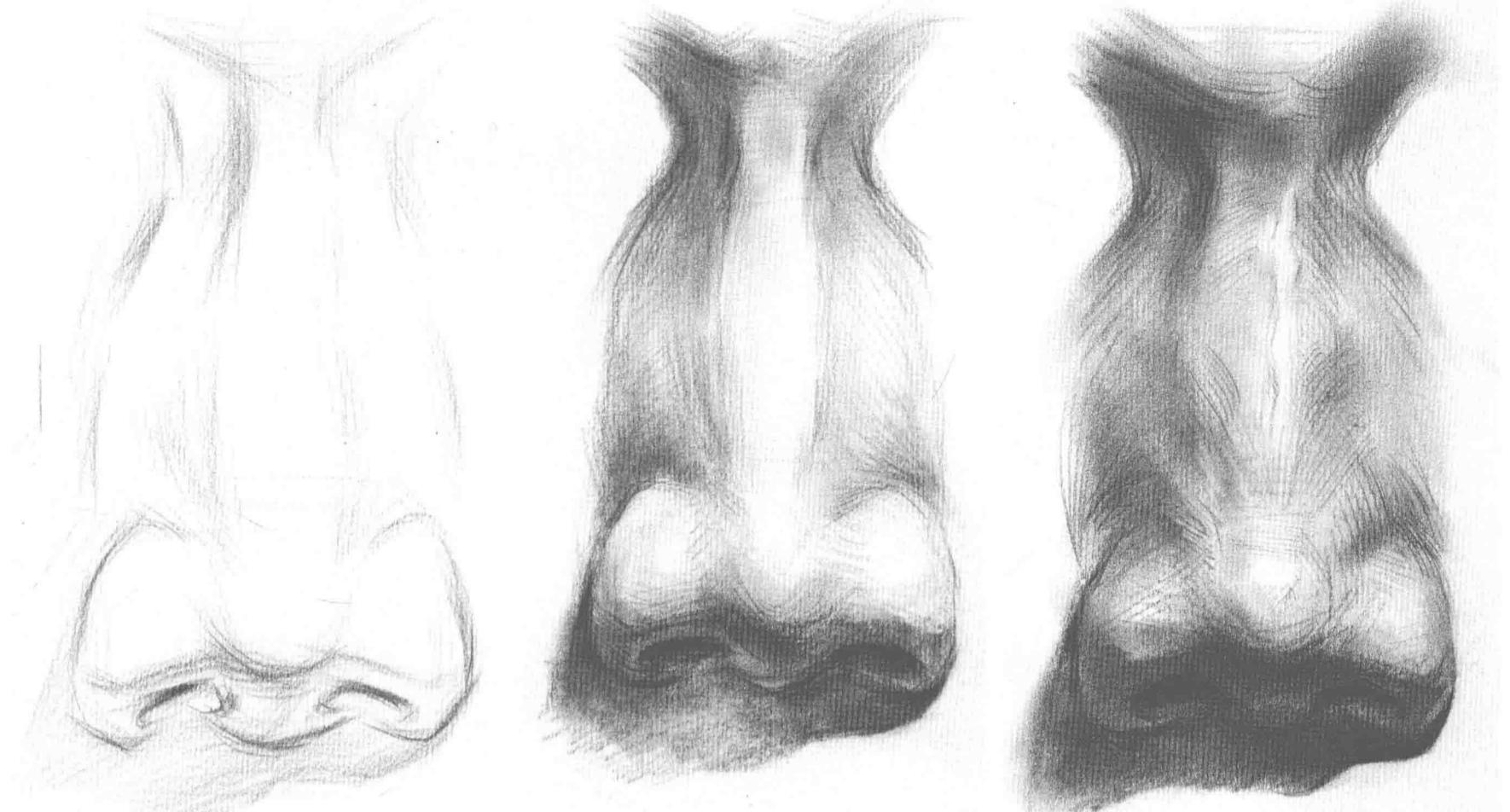
眼睛和嘴巴都是以最突出的圆形匝肌出现，以便让学生把握眼轮匝肌和口轮匝肌的体积和形状。



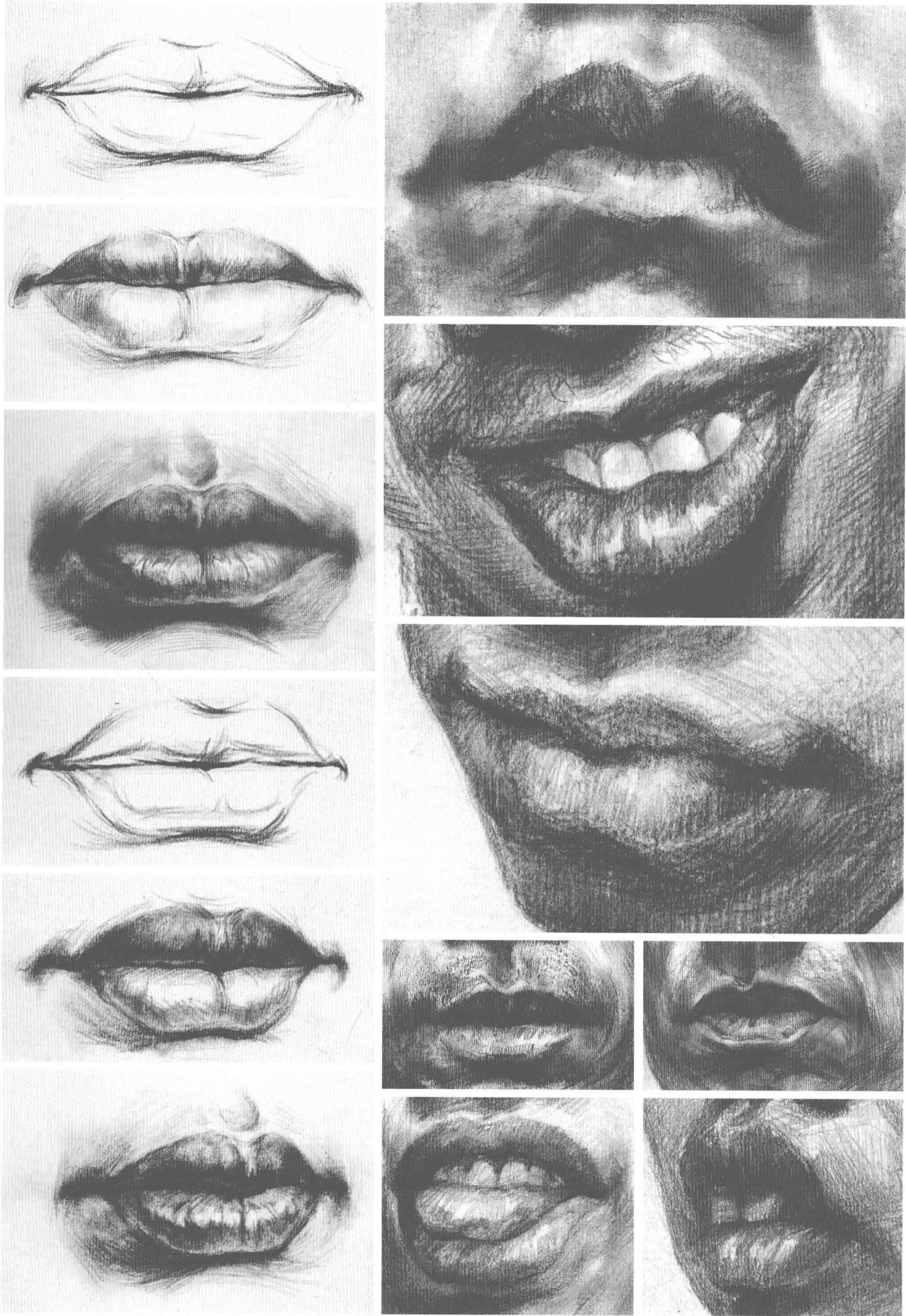
眼睛



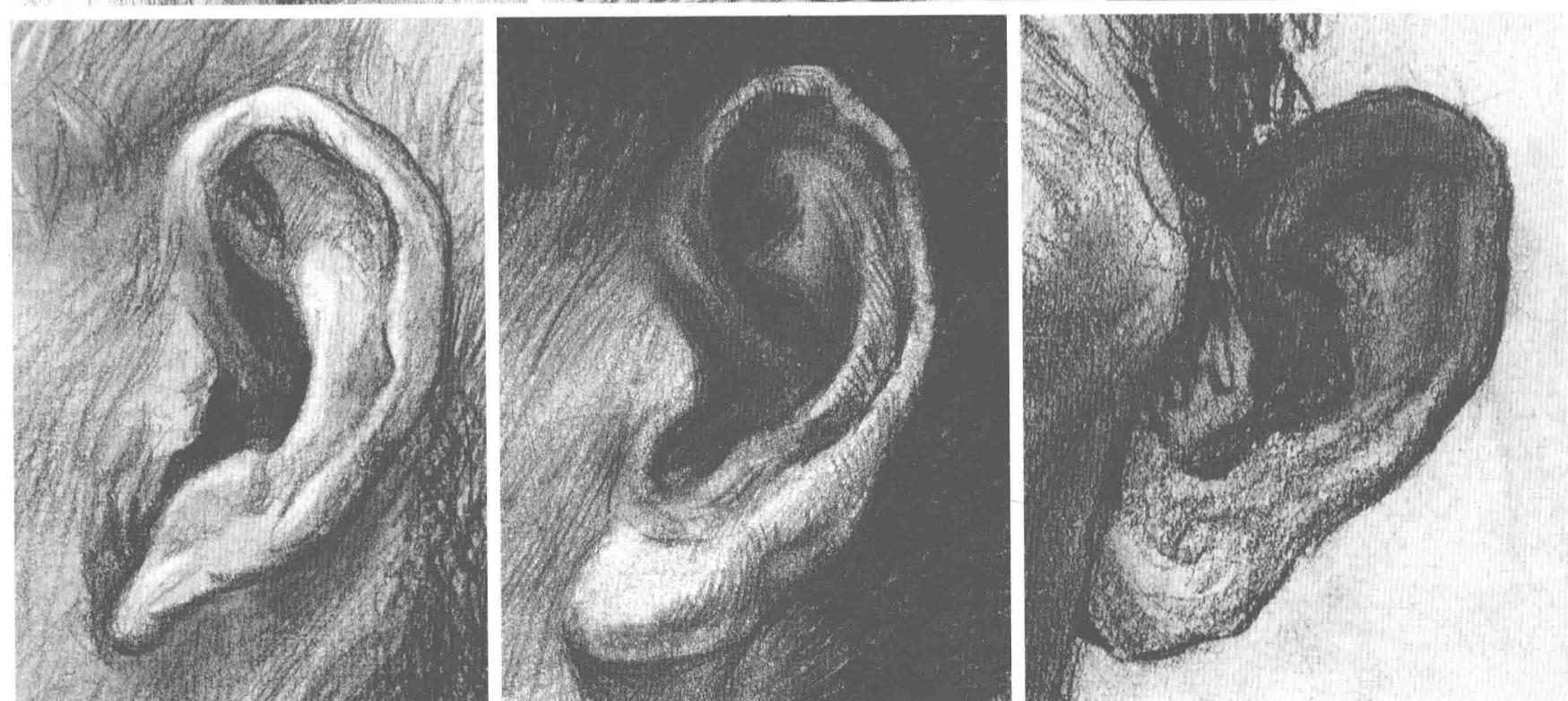
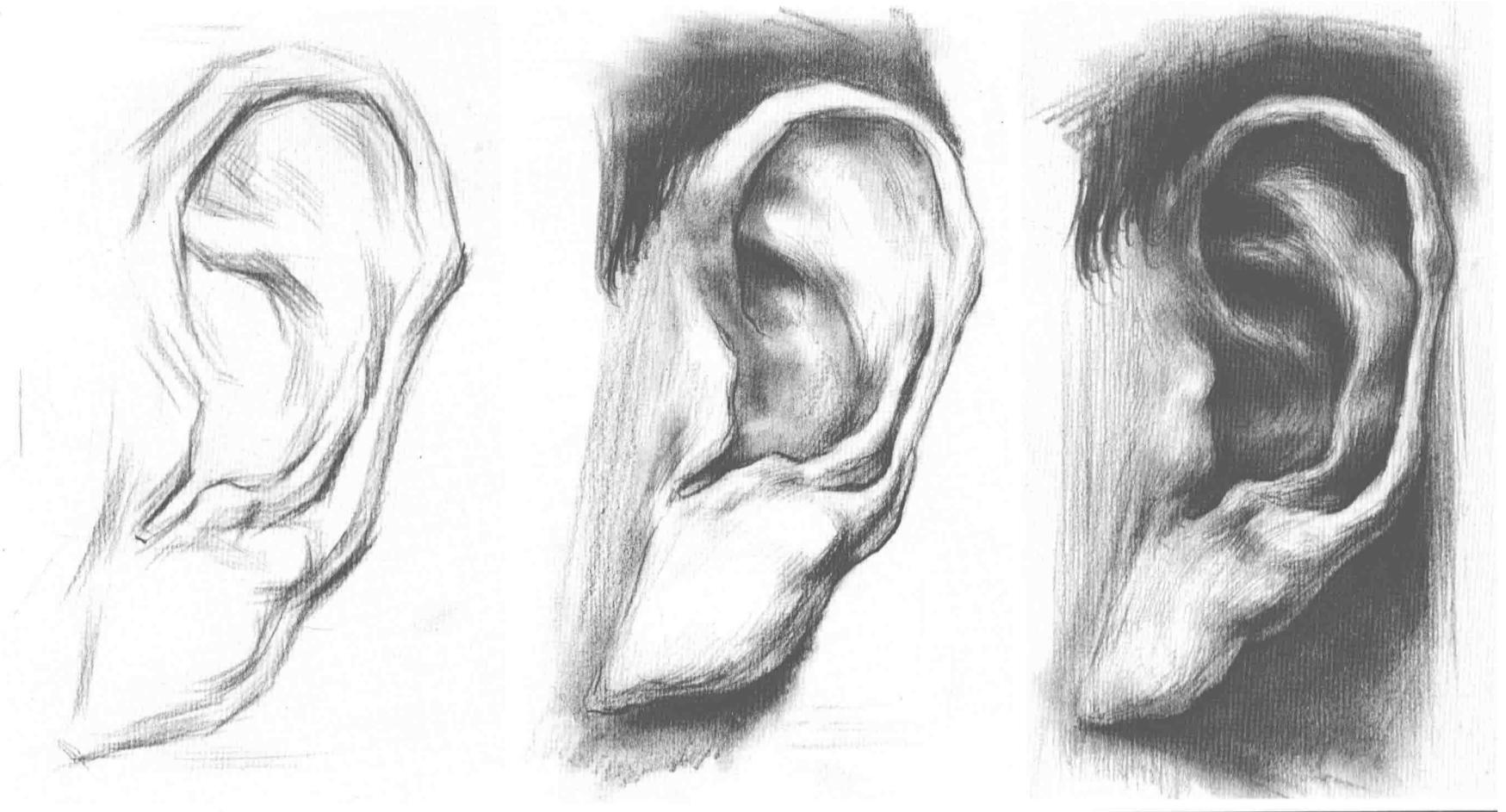
鼻子

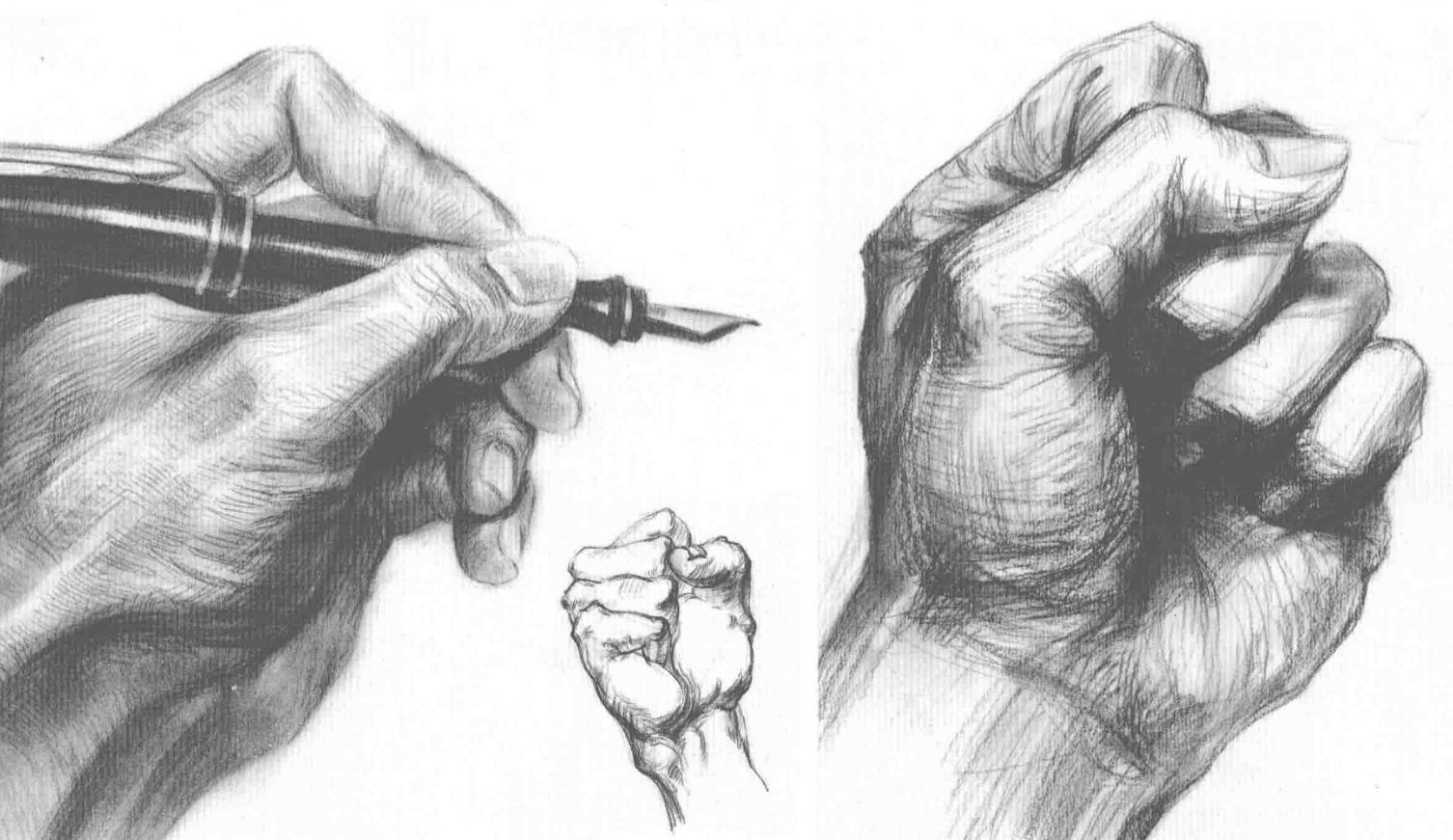
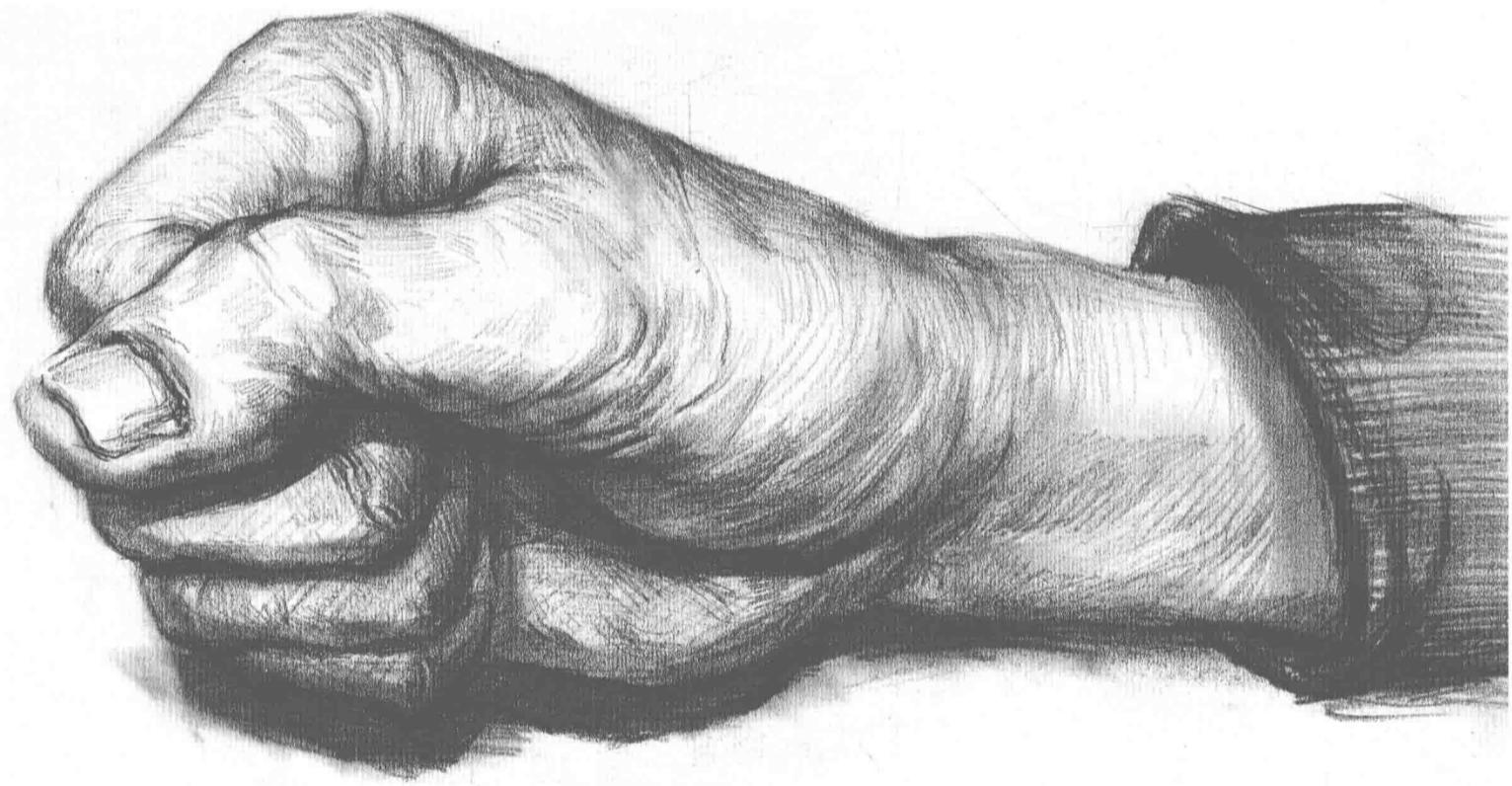
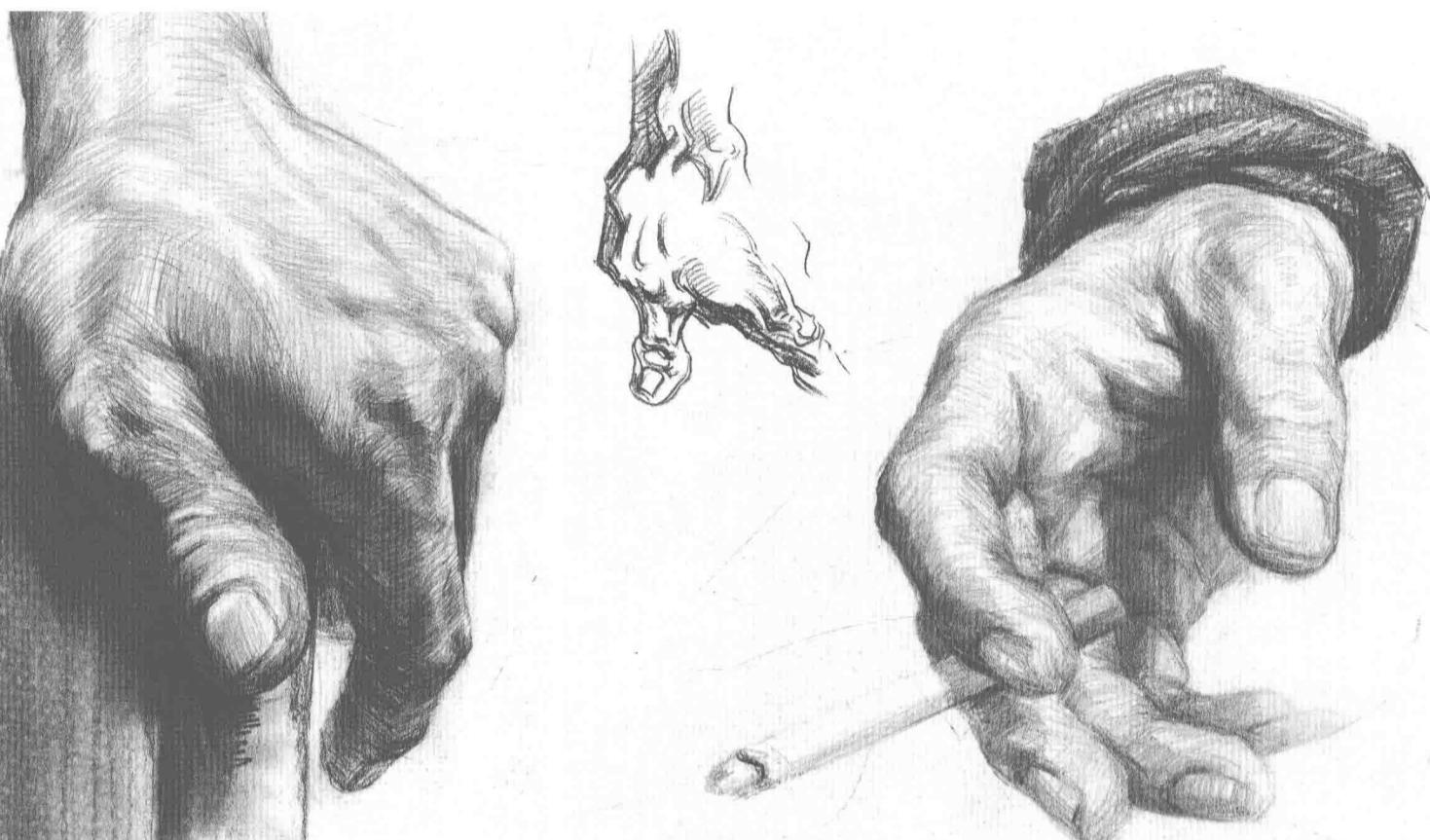


嘴巴

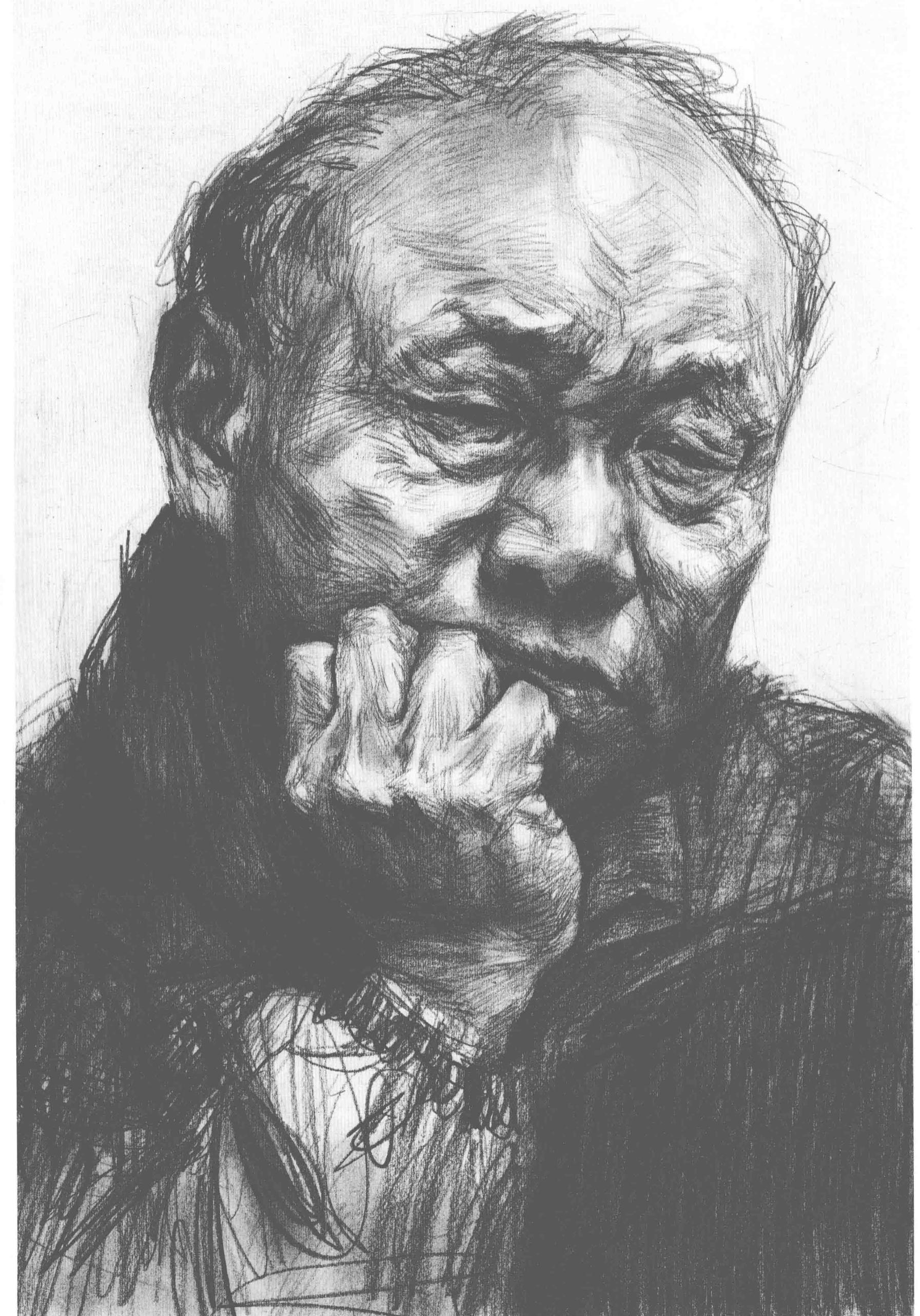


耳朵

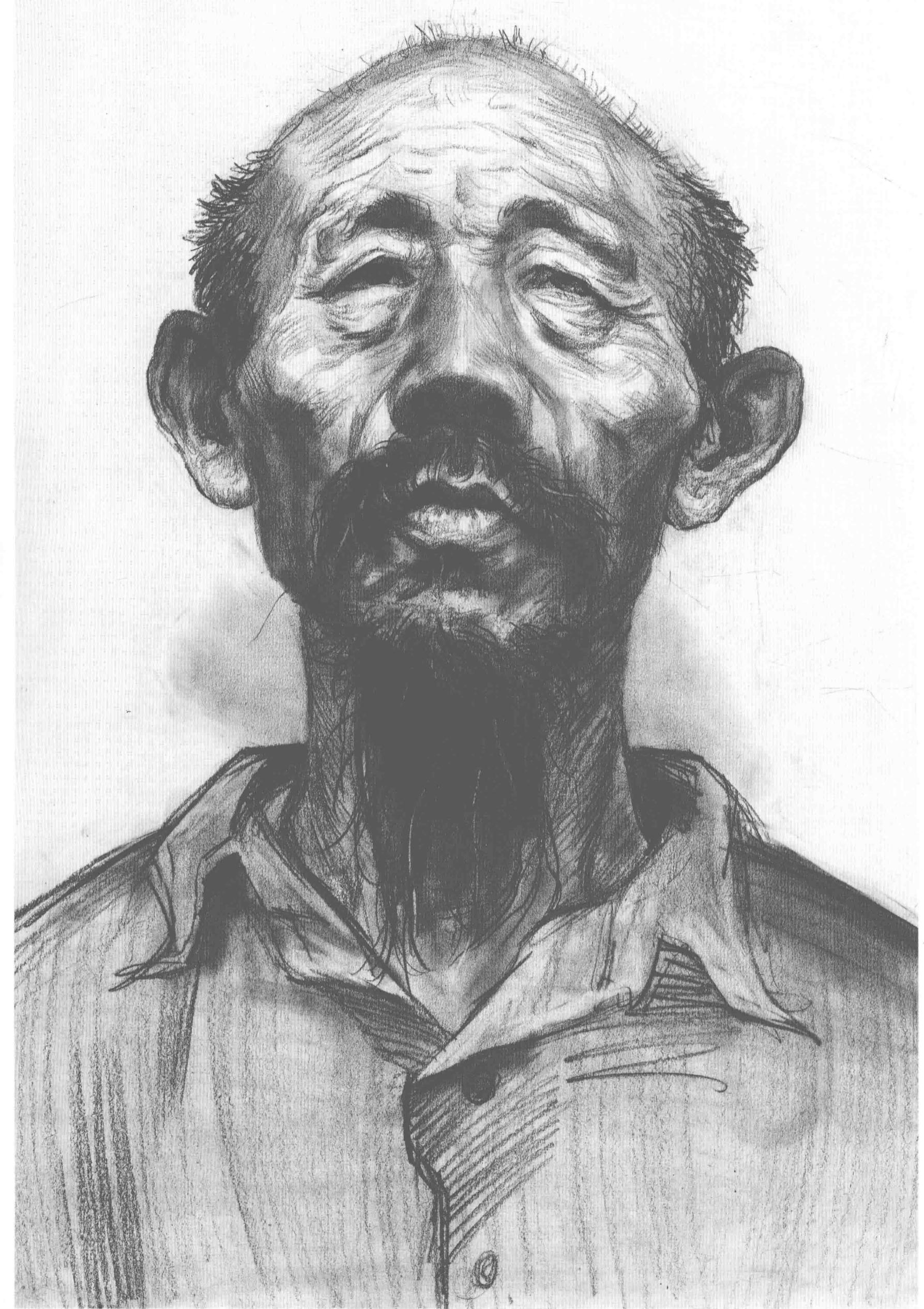














作者：姜 浩

