

1DVD 644分钟语音视频教学

- 实例的源文件和所用到的素材文件
- 实例制作的**185**分钟语音视频教学文件
- 赠送约**226**分钟Photoshop基础和实例的语音视频教学文件
- 赠送约**233**分钟CorelDRAW基础和实例的语音视频教学文件

Dreamweaver CS5 + Flash CS5 + Photoshop CS5 网页设计三合一 标准教程



杨 雁 郁 陶 李少勇 编著

Dw 内容编排科学，实例丰富，讲解细致

FL 图解教学，学习更加高效

Ps 视频教学，专业教师如在旁侧



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



超值版

超值 **DVD** 视频教学

Dreamweaver CS5 + Flash CS5 + Photoshop CS5 网页设计三合一 标准教程

- 中文版AutoCAD 2011标准教程
- 中文版AutoCAD 2011室内设计标准教程
- 中文版AutoCAD 2012建筑设计标准教程
- 中文版AutoCAD 2012机械设计标准教程
- 中文版SolidWorks 2011标准教程
- 中文版3ds Max 2011标准教程
- 中文版CorelDRAW X5标准教程
- 中文版Illustrator CS5标准教程
- 中文版Photoshop CS5标准教程
- 中文版Premiere Pro CS5标准教程
- Dreamweaver CS5+Flash CS5+Photoshop CS5网页设计三合一标准教程**



责任编辑：于先军 封面设计：付 巍 封面制作：郑少云 上架建议：计算机/图形图像/网页设计



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

地址：北京市西城区右安门西街8号
邮编：100054
网址：<http://www.tdpress.com>

ISBN 978-7-113-14207-0



9 787113 142070 >

定价：49.80元（附赠1DVD）



—— 完全自学手册 ——

Dreamweaver CS5.5 中文版

Dw

完全自学手册

- 知识点全面丰富：**200**个知识点，几乎涵盖 Dreamweaver 全部知识点。
- 实例与自测实用且广泛：**99**个实例与自测，对应实例与自测实用且广泛：**99**个实例与
- 视频与素材丰富：**99**集 Dreamweaver 自测练习视频与素材丰富：**99**集 Dreamweaver 网页背景素材，打造完美网页背景。
- **1000**张丰富实用的网页常用小图标，使网页设计**1000**张丰富实用的网页常用小图标，
- **50**张 Flash 小图片，增强网页的动感效果；**50**个 Div+CSS 模板，每个网页包含 HTML 页面、素材、CSS 样式，是您学习 Div+CSS 的得力助手。
- **20**套网页设计 PSD 模板，涵盖众多类型的网页，可以设计出更加精美的网站页面。

杨 阳 等 © 编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



ISBN 978-7-111-37337-7

策划编辑: 杨 源

封面设计: 

在线互动交流平台

官方微博: <http://weibo.com/cmpjsj>

豆瓣网: <http://site.douban.com/139085/>

读者信箱: cmp_itbook@163.com

- Photoshop CS5.1中文版完全自学手册
- Photoshop CS5.1中文版数码照片处理完全自学手册
- **Dreamweaver CS5.5中文版完全自学手册**
- Flash CS5.5中文版完全自学手册
- UG NX 8.0中文版完全自学手册
- AutoCAD 2013中文版完全自学手册

Dreamweaver CS5.5 是 Adobe 公司推出的最新版本的专业网页设计软件,它界面友好,实用性强,并且无须编写任何代码也可以快速创建页面,深受广大网页设计师的欢迎。

本书图文并茂,步骤清晰,与实践结合非常密切,为读者全面系统地介绍了 Dreamweaver CS5.5 的基本操作方法和网页的设计、制作技巧,其中包括一些概念性的理论知识,也包括一些与 Dreamweaver 相关的操作知识,如 HTML 代码、建立和管理站点、如何使用 CSS 修饰网页、使用 Div+CSS 布局网页、文本的应用、在网页中插入图像、在网页中插入表元素、使用表格布局页面、在网页中插入多媒体、设置网页链链、框架在网页中的应用、利用模板和库创建网页、使用 AP Div 框架技术、使用行为创建动态效果,以及网站的维护与上传。同时,本书通过对多个经典的网页案例进行讲解,帮助读者更深入地掌握 Dreamweaver CS5.5 的使用方法和技巧。

本书适合网页制作初学者和爱好者自学,并可帮助从业人员提高技术水平,同时也是计算机培训班和大专院校相关专业理想的教辅用书。

本书配套光盘中提供了所有实例的源文件和素材,以及相关的视频教程。

上架建议: 网页制作/Dreamweaver

地址: 北京市百万庄大街22号
电话服务
社服中心: (010) 88361066
销售一部: (010) 68326294
销售二部: (010) 88379649
读者购书热线: (010) 88379203

邮政编码: 100037
网络服务
门户网: <http://www.cmpbook.com>
教材网: <http://www.cmpbook.com>
封面无防伪标均为盗版

定价: 72.00元 (含1DVD)

ISBN 978-7-111-37337-7

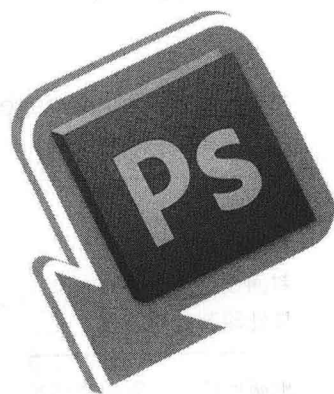
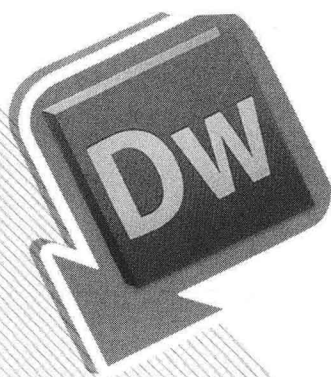


9 787111 373377 >

Dreamweaver CS5 + Flash CS5 + Photoshop CS5 网页设计三合一 标准教程



杨 雁 郁 陶 李少勇 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书结合大量实例,全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver CS5 创建和编辑网页、使用 Flash CS5 制作矢量动画,以及使用 Photoshop CS5 处理图像的方法和技巧。全书共 18 章,包括:网页设计快速入门,初识 Dreamweaver CS5,制作简单的网页,页面布局,使用 CSS 与层美化网页,使用模板与库项目,使用表单、行为与第三方插件,创建动态网页及站点的维护,初识 Flash CS5,制作动画角色,元件、实例和素材文件的使用,制作网页动画,初识 Photoshop CS5,文字与路径,使用通道、路径和切片功能,最后通过 3 个大型案例详细讲解网页制作的全过程。

附赠光盘中提供书中实例的源文件和素材文件,以及实例制作的语音视频教学文件。

本书图文并茂、条理清晰、内容翔实、通俗易懂,适合初、中级读者阅读,也可作为大中专院校和社会培训机构网页设计及其相关专业的教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS5+Flash CS5+Photoshop

CS5 网页设计三合一标准教程 / 杨雁, 郁陶, 李少勇编著.

— 北京: 中国铁道出版社, 2012. 5

ISBN 978-7-113-14207-0

I. ①D… II. ①杨… ②郁… ③李… III. ①网页制作工具, Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 018880 号

书 名: Dreamweaver CS5+Flash CS5+Photoshop CS5 网页设计三合一标准教程

作 者: 杨 雁 郁 陶 李少勇 编著

责任编辑: 于先军

读者热线电话: 010-63560056

特邀编辑: 赵树刚

封面设计: 付 巍

封面制作: 郑少云

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社(北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 中国铁道出版社印刷厂

版 次: 2012 年 5 月第 1 版

2012 年 5 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印张: 24.75 字数: 583 千

书 号: ISBN 978-7-113-14207-0

定 价: 49.80 元(附赠 DVD)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书,如有印制质量问题,请与本社发行部联系调换。

前言

Dreamweaver、Flash、Photoshop 三剑客的组合，是当前大家在进行网页设计时经常使用的软件，这三套软件的共同点就是简单易懂、容易上手，而且可以保证让读者的设计展现出不同的风采。

本书结合大量实例，全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver CS5 创建和编辑网页、使用 Flash CS5 制作矢量动画，以及使用 Photoshop CS5 处理图像的方法和技巧。

本书内容

全书共 18 章，包括：网页设计快速入门，初识 Dreamweaver CS5，制作简单的网页，页面布局，使用 CSS 与层美化网页，使用模板与库项目，使用表单、行为与第三方插件，创建动态网页及站点的维护，初识 Flash CS5，制作动画角色，元件、实例和素材文件的使用，制作网页动画，初识 Photoshop CS5，文字与路径，使用通道、路径和切片功能，第 16~18 章介绍 3 个大型项目练习案例，包括使用 Photoshop 设置网站封面、制作 Flash 动画、设计网站的主页。

本书特色

本书面向网页设计制作的初、中级用户，采用由浅深入、循序渐进的讲述方法，内容丰富，结构安排合理，实例来自工程实际，特别适合作为教材，是各类学校广大师生的首选。此外，本书包含大量的习题，其类型有填空题、选择题和操作题，使读者在学习完一章内容后能够及时检查学习情况。

配书光盘

1. 书中实例的源文件和素材。
2. 书中实例和三个软件基础操作的语音视频教学文件。

读者对象

1. 网页设计和制作初学者。
2. 大中专院校和社会培训班平面设计及其相关专业。
3. 网页设计从业人员。

编者

2012 年 2 月

目 录

第1章 网页设计快速入门.....1	
1.1 初识网站与网页.....1	
1.1.1 网站的基本概念.....1	
1.1.2 网页的基本概念.....2	
1.1.3 网页中的文字和图像.....2	
1.1.4 网页中使用的动画与视频影像.....3	
1.1.5 网页中使用的声音.....3	
1.2 网页制作基础.....3	
1.2.1 万维网.....3	
1.2.2 超文本标记语言 (HTML).....4	
1.2.3 网站、网页与主页.....4	
1.2.4 超级链接.....5	
1.2.5 URL.....5	
1.2.6 网页编辑器.....6	
1.3 网页构成分析.....6	
1.3.1 网站标志.....6	
1.3.2 导航栏.....7	
1.3.3 广告条.....8	
1.3.4 标题栏.....8	
1.3.5 多媒体.....9	
1.4 网站创建流程.....9	
1.4.1 确立网站结构和风格.....9	
1.4.2 网页布局和配色.....10	
1.4.3 确定网页尺寸与版面布局.....10	
1.4.4 设计并制作网站页面.....10	
1.4.5 收集素材.....11	
1.4.6 域名和空间的申请.....11	
1.5 网页设计常用软件.....13	
1.5.1 网页图像设计软件.....14	
1.5.2 网页动画设计软件.....14	

1.5.3 网页编辑软件.....14	
本章小结.....14	
习题.....14	
第2章 初识 Dreamweaver CS516	
2.1 Dreamweaver CS5 简介.....16	
2.2 Dreamweaver CS5 工作界面.....16	
2.3 Dreamweaver CS5 的新增功能.....18	
2.4 创建本地站点.....19	
2.5 创建网页文件.....20	
2.5.1 创建空白网页.....21	
2.5.2 基于示例文件创建网页.....21	
2.6 设置网页文本.....22	
2.6.1 输入文本.....22	
2.6.2 文本属性.....23	
2.6.3 段落格式.....25	
2.6.4 列表.....26	
2.6.5 特殊字符.....27	
2.7 为网页添加图像.....28	
2.7.1 插入图像.....28	
2.7.2 鼠标经过图像.....30	
2.7.3 添加背景图像.....31	
2.8 设置超级链接.....33	
2.8.1 文本和图像链接.....33	
2.8.2 E-mail 链接.....34	
2.8.3 锚记链接.....35	
2.8.4 空链接.....37	
2.8.5 下载链接.....38	
2.9 添加多媒体文件.....39	
2.9.1 插入 Flash 对象.....39	

2.9.2 插入声音	40
2.10 上机练习——制作图文并茂的 新闻栏	42
本章小结	44
习题	44

第3章 页面布局 45

3.1 利用表格布局页面	45
3.1.1 插入表格	45
3.1.2 设置表格属性	46
3.1.3 插入嵌套表格	48
3.2 表格基本操作	49
3.2.1 选择表格对象	49
3.2.2 调整表格和单元格的 大小	51
3.2.3 添加或删除行或列	53
3.2.4 合并、拆分单元格	54
3.3 使用 AP Div	56
3.3.1 创建 AP Div	56
3.3.2 设置 AP Div 的属性	57
3.4 使用 Spry 布局对象	58
3.4.1 使用 Spry 菜单栏 导航菜单	58
3.4.2 创建 Spry 选项卡式 面板	59
3.4.3 以 Spry 折叠式显示 选项卡	60
3.4.4 使用 Spry 可折叠面板管理 内容	62
3.5 创建框架网页	63
3.5.1 创建框架和框架集	63
3.5.2 保存框架	64
3.6 上机练习——利用表格布局 网页	65
本章小结	69

习题	69
----------	----

第4章 CSS 美化网页 70

4.1 CSS 简介	70
4.1.1 CSS 的概念	70
4.1.2 CSS 的特点	70
4.2 【CSS 样式】面板	71
4.3 设置 CSS 属性	71
4.3.1 设置 CSS 类型属性	71
4.3.2 设置 CSS 背景属性	73
4.3.3 设置 CSS 区块属性	74
4.3.4 设置 CSS 方框属性	75
4.3.5 设置 CSS 边框属性	76
4.3.6 设置 CSS 列表属性	76
4.3.7 设置 CSS 定位属性	77
4.3.8 设置 CSS 扩展属性	78
4.4 链接到或导出外部 CSS 样式表	78
4.4.1 创建外部样式表	78
4.4.2 链接外部样式表	81
4.4.3 创建嵌入式 CSS 样式表	81
4.5 使用 CSS 布局模板	84
4.6 上机练习——使用 CSS 美化 文字	85
本章小结	89
习题	89

第5章 使用模板与库项目 90

5.1 使用模板	90
5.1.1 创建文档模板	90
5.1.2 基于模板创建文档	92
5.1.3 从模板脱离	94

5.2 使用库项目	95	7.3.1 认识安装第三方插件 ...	143
5.2.1 什么是库项目	95	7.3.2 安装第三方插件.....	143
5.2.2 创建库项目	96	7.4 使用第三方插件扩展功能.....	144
5.2.3 插入库项目	98	7.4.1 扩展命令	144
5.2.4 编辑库项目	100	7.4.2 扩展对象	147
5.3 上机练习——使用库与模板制作 网页	102	7.5 上机练习——使用行为、插件 丰富页面	148
本章小结	112	本章小结.....	152
习题	112	习题	152
第 6 章 使用表单	113	第 8 章 动态网页及站点维护	153
6.1 表单域	113	8.1 认识动态网页.....	153
6.2 表单对象.....	114	8.2 静态网页与动态网页的 区别	154
6.3 表单对象的创建.....	115	8.3 搭建动态网页平台	155
6.3.1 文本域	116	8.3.1 创建站点	155
6.3.2 插入多行文本域.....	119	8.3.2 安装 IIS	156
6.3.3 复选框	120	8.3.3 打开 IIS	157
6.3.4 单选按钮.....	122	8.3.4 设置网站和主目录.....	158
6.3.5 列表和菜单	125	8.3.5 设置默认文档	159
6.3.6 跳转菜单.....	127	8.3.6 设置文档目录权限	159
6.3.7 表单按钮.....	128	8.3.7 创建虚拟目录	160
6.3.8 创建图像域	130	8.3.8 连接数据库.....	162
6.4 上机练习——留言板.....	131	8.4 检查站点内的链接	163
本章小结	137	8.4.1 检查网页链接	163
习题	138	8.4.2 清理 HTML 代码.....	164
第 7 章 行为与第三方插件	139	8.5 申请主页空间.....	165
7.1 行为的基本操作	139	8.6 宣传站点	166
7.1.1 认识行为面板	139	8.6.1 简单明了	166
7.1.2 添加行为.....	140	8.6.2 内涵丰富	166
7.1.3 修改行为.....	141	8.7 上机练习——上传站点	167
7.1.4 删除行为.....	142	8.7.1 设置站点信息	167
7.2 Dreamweaver 的内置行为....	142	8.7.2 上传与下载站点文件 ...	168
7.3 认识并安装第三方插件	143	本章小结.....	168
		习题	169

第9章 初识 Flash CS5..... 170

9.1 Flash CS5 工作界面 170

9.1.1 菜单栏 171

9.1.2 工具箱 172

9.1.3 时间轴面板 172

9.1.4 【属性】面板 173

9.1.5 舞台和工作区 173

9.1.6 对象编辑的辅助工具..... 174

9.2 常用面板 176

9.2.1 【颜色】面板 176

9.2.2 【样本】面板 177

9.2.3 【历史记录】面板 181

9.3 场景 181

9.3.1 编辑场景 182

9.3.2 改变场景背景 182

9.3.3 场景跳转 182

9.4 时间轴 183

9.4.1 帧和帧频 183

9.4.2 编辑帧 185

9.4.3 绘图纸 186

9.5 优化与输出 187

9.5.1 测试 Flash 影片 187

9.5.2 输出 Flash 影片 187

9.5.3 输出设置 187

9.5.4 发布预览 190

9.6 上机练习——制作网页动画.. 190

本章小结 195

习题 196

第10章 制作动画角色 197

10.1 绘图工具 197

10.1.1 线条工具 197

10.1.2 椭圆工具和矩形工具.. 198

10.1.3 多角星形工具 199

10.1.4 铅笔工具 199

10.1.5 刷子工具 200

10.1.6 钢笔工具 201

10.2 选择对象工具 202

10.2.1 选择工具 202

10.2.2 部分选取工具 204

10.3 编辑工具 204

10.3.1 颜料桶工具 204

10.3.2 墨水瓶工具 205

10.3.3 滴管工具 206

10.3.4 橡皮擦工具 207

10.4 修饰图形 208

10.4.1 优化曲线 208

10.4.2 将线条转换为填充 209

10.4.3 扩展填充 209

10.4.4 柔化填充边缘 209

10.4.5 转换位图为矢量图 210

10.5 上机练习——绘制向日葵..... 210

本章小结 215

习题 215

第11章 元件、实例和素材文件的使用 217

11.1 元件 217

11.2 实例 219

11.3 导入素材 219

11.3.1 导入 PSD 文件 219

11.3.2 设置导入的位图属性.. 220

11.4 在动画中加入声音 221

11.5 库 222

11.5.1 元件库的基本操作 222

11.5.2 专用库和公用库 222

11.6 上机练习——制作按钮	
动画	223
本章小结	227
习题	228
第 12 章 制作网页动画	229
12.1 创建逐帧动画	229
12.2 创建补间动画	230
12.2.1 传统补间动画原理	230
12.2.2 创建传统补间动画	231
12.3 创建形状补间动画	235
12.3.1 形状补间动画	
原理	235
12.3.2 创建形状补间动画	235
12.4 图层的应用	238
12.4.1 创建引导层动画	239
12.4.2 创建遮罩层动画	243
12.5 上机练习——风吹文本	245
本章小结	248
习题	248
第 13 章 认识 Photoshop CS5	250
13.1 初识 Photoshop CS5	250
13.2 Photoshop CS5 的基本	
操作	250
13.2.1 新建 Photoshop 空白	
文档	250
13.2.2 打开文档	251
13.2.3 保存文档	251
13.3 认识色彩模式	252
13.3.1 RGB 模式	252
13.3.2 CMYK 模式	253
13.3.3 灰度模式	254
13.3.4 位图模式	255
13.3.5 索引颜色模式	255
13.3.6 Lab 模式	256
13.3.7 双色调模式	256
13.4 图像格式	257
13.4.1 PSD 格式	257
13.4.2 TIFF 格式	258
13.4.3 JPEG 格式	258
13.4.4 GIF 格式	258
13.4.5 BMP 格式	259
13.4.6 EPS 格式	259
13.4.7 PDF 格式	259
13.4.8 PCX 格式	259
13.4.9 PNG 格式	259
13.5 使用形状工具	260
13.5.1 绘制规则形状	260
13.5.2 绘制不规则形状	263
13.6 对图像进行修饰处理	263
13.6.1 变换图形	264
13.6.2 变形效果应用	266
13.6.3 图章工具	267
13.6.4 污点修复画笔工具	268
13.6.5 修复画笔工具	269
13.6.6 修补工具	269
13.6.7 红眼工具	270
13.6.8 模糊工具	271
13.6.9 锐化工具	271
13.6.10 涂抹工具	271
13.6.11 减淡工具和加深	
工具	272
13.6.12 海绵工具	273
13.7 图像色彩调整	273
13.7.1 调整【亮度/对比度】	273
13.7.2 调整【色阶】	274

13.7.3	【曲线】调整	275	14.2.3	使用【色彩范围】命令创建选区	304
13.7.4	调整【曝光度】	277	14.2.4	在选区边界的周围创建选区	304
13.7.5	调整【自然饱和度】 ..	277	14.2.5	按特定数量的像素扩展或收缩选区	305
13.7.6	调整【色相/饱和度】 ..	278	14.2.6	使用【扩大选取】命令扩大选区	306
13.7.7	【色彩平衡】调整	279	14.2.7	使用【选取相似】命令创建相似选区	307
13.7.8	【照片滤镜】调整	279	14.2.8	变换选区	308
13.7.9	【通道混合器】调整	280	14.2.9	取消选择与重新选择	308
13.7.10	【反相】调整	281	14.3	使用通道	309
13.7.11	【色调分离】调整 ...	282	14.3.1	通道的原理与工作方法	309
13.7.12	【阈值】调整	283	14.3.2	认识【通道】面板	310
13.7.13	【渐变映射】调整 ...	283	14.3.3	重命名和删除通道	312
13.7.14	调整【可选颜色】 ..	284	14.3.4	分离和合并通道	312
13.7.15	【阴影/高光】调整 ..	285	14.3.5	载入通道中的选区	314
13.7.16	【HDR 色调】调整	286	14.4	上机练习	314
13.7.17	【变化】调整	286	14.4.1	制作个性照片	314
13.7.18	【匹配颜色】调整 ...	287	14.4.2	制作相册效果	319
13.7.19	【替换颜色】调整 ...	289	本章小结		323
13.7.20	【色调均化】调整 ...	289	习题		323
13.8	上机练习	290			
13.8.1	制作网页中的按钮	290			
13.8.2	木纹上的文字	293			
本章小结		295			
习题		295			

第 14 章 选区的创建及通道使用 296

14.1	使用工具创建选区	296
14.1.1	选框工具组	296
14.1.2	套索工具组	299
14.1.3	魔棒工具	301
14.1.4	快速选择工具	302
14.2	使用命令创建选区	302
14.2.1	全部选择	302
14.2.2	反向选择	303

第 15 章 使用文字、路径和切片 324

15.1	文字	324
15.1.1	文字工具选项栏	324
15.1.2	创建文字	326
15.1.3	将文字转化为形状	327
15.1.4	将文字转化为工作路径	327

15.1.5 栅格化文字	328	18.1.4 文字列表信息设置	372
15.2 使用路径	328	18.1.5 图片滚动的设置	375
15.2.1 认识【路径】面板	329	18.2 制作公司网站二级页	376
15.2.2 创建路径	329	18.2.1 制作二级页模板	376
15.2.3 修改路径	334	18.2.2 制作公司网站 产品页	377
15.2.4 复制和删除路径	336	18.2.3 制作公司网站新闻 信息页	380
15.3 网页切片输出	336	18.3 制作公司网站超级链接	381
15.3.1 创建切片	337	18.3.1 给文字中添加链接	381
15.3.2 编辑切片	338	18.3.2 给图片添加超级 链接	382
15.3.3 优化和输出切片	339	18.3.3 热点法添加超级 链接	383
15.4 上机操作	339		
15.4.1 制作“火爆招商”火焰字 效果	339		
15.4.2 制作网页广告	343		
本章小结	350		
习题	350		
 第 16 章 项目练习——使用 hotoshop 设置网站封面页			
16.1 封面页的设计		351	
16.2 切割封面页		354	
16.3 给封面页添加链接		354	
 第 17 章 项目练习——制作 Flash 宣传 动画			
17.1 文档和元件的制作		356	
17.2 创建动画效果		363	
 第 18 章 项目练习——制作公司网站 页面			
18.1 制作公司网站首页		367	
18.1.1 制作主页总体布局		367	
18.1.2 插入 Flash 元素		371	
18.1.3 添加导航栏		371	



第 1 章 网页设计快速入门

本章重点

- 网页的基本概念。
- 网页构成分析。
- 网页创建流程。
- 网页设计常用软件。

在当前信息时代，网络已经成为我们生活中必不可少的重要组成部分。通过浏览丰富多彩的网页，我们可以及时发布及获得各种新闻信息，也可以进行各种娱乐活动来丰富我们的生活。

本书将主要介绍如何通过 Dreamweaver、Photoshop、Flash（如图 1-1 所示）软件来设计、制作简单的网页。在开始讲解之前，先对网页、网站的概念进行讲解，使大家对网站有初步的认识，从而为后面的学习打下基础。



图 1-1 Dreamweaver、Photoshop、Flash

1.1 初识网站与网页

网站是一个或者众多网页的集合，通常我们使用浏览器登录某个网站，首先打开网站的主页，即网站中所有网页的索引页，对网站进行浏览。具体地说，网页是一个 HTML 文件，浏览器是用来解读这份文件的。也可以这样说：网页是由许多 HTML 文件集合而成的。

1.1.1 网站的基本概念

网站是发布在网络服务器上由一系列网页文件构成的，为访问者提供信息和服务的网页文件的集合。网页是网站的基本组成要素，一个大型网站可能含有数以百万计的网页，而一个小的企业网站或个人网站可能只有几个网页。上网用户可以通过网页浏览器或者其他浏览工具访问网页以获取网站的信息和服务。

网站与网页的区别就在于，网站是一个总体，而网页是一个个体。说访问某个网站，实际上是访问该网站的某些网页，包括网站首页也是一个网页。相应地，在一个统计周期内（通常为 24 小时），

所有用户访问某个网站的网页数量就是该网站在该统计日的访问量。

中国互联网络信息中心（CNNIC）在进行中国互联网络发展状况统计时对网站的定义为：网站是指有独立域名的 Web 站点，其中包括 CN 和通用顶级域名下的 Web 站点。独立域名指的是每个域名最多只对应一个网站“WWW+域名”。例如：对域名 cnnic.cn 来说，它只有一个网站 www.cnnic.cn，而并非有 whois.cnnic.cn、mail.cnnic.cn 等多个网站，它们只被视为网站 www.cnnic.cn 的不同频道。

1.1.2 网页的基本概念

网页是网站的一个基本构成元素，通常情况下，网页包含文字、图片、多媒体等信息。网页一般由 LOGO、导航栏、信息区、广告区和版权区组成。当我们打开一个网站时，首先看到的是网站的首页，一般首页都是以欢迎为主的开场页面，单击进入主页的链接后就会跳转到网站的主页。网站的主页一般是网站的导航页，大部分网站链接都在主页中。现在大多数网站都省略了首页，而把首页和主页合为一体，如图 1-2 所示。



图 1-2 网站的主页

1.1.3 网页中的文字和图像

网页中的文字和图像是必不可少的。制作网页过程中，应合理地安排文字和图像位置，使网页简单明了、美观大方。图 1-3 所示为包含文字与图像的网页。

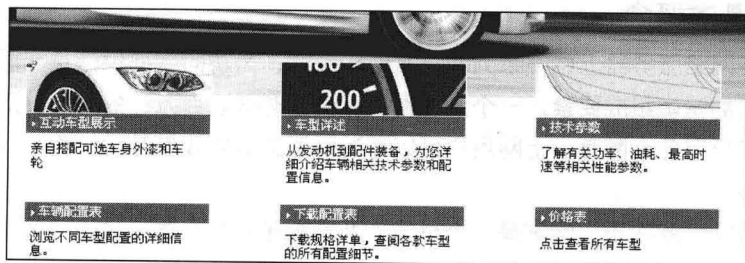


图 1-3 包含文字与图像的网页

1.1.4 网页中使用的动画与视频影像

在网页中加入动画或视频影像,可以使网页更生动,并增加网页的表达能力。但是过度使用动画会给人一种眼花缭乱的感觉,还会增加网页读取时间。利用 Flash 技术可以在网页中做出交互性很强的动画,显示和播放丰富的多媒体内容,甚至可以做网页游戏。让人们在网页中享受更为广泛的多媒体体验。但如果浏览者要想看到 Flash 制作的动画,就需要加装 Adobe Flash Player 浏览器插件程序。图 1-4 所示的网页便使用了 Flash 动画。



图 1-4 采用 Flash 技术制作的网页

1.1.5 网页中使用的声音

在网页中加入背景音乐,可以增加网页的吸引力。网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 及 Real Audio。在个人主页、博客中会经常添加背景音乐,使浏览者在观看网页的同时听到优美的音乐,使网页内容更加丰富多彩。

1.2 网页制作基础

想要创建属于自己的网站,首先要了解什么是网页,以及制作网页时所涉及的常用术语的含义,这是制作网页的基础。

1.2.1 万维网

万维网 (World Wide Web) 简称 WWW 或 3W,如图 1-5 所示。它是无数个网站和网页的集合,也是一个资料空间。在这个空间中:一样有用的事物,称为一样“资源”;并且由一个全域“统一资源标识符 (URL)”标识。这些资源通过超文本传输协议 (Hypertext Transfer Protocol) 传送给使用者,而后者通过单击链接来获得资源。从另一个观点来看,万维网是一个通过网络存取的互连超文件 (Interlinked Hypertext Document) 系统。

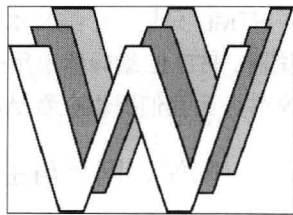


图 1-5 万维网简称