

智力运动入门丛书

桥牌入门

马忆嘉 编著



北京体育大学出版社

智力运动入门丛书

桥牌入门

马忆嘉 编著

北京体育大学出版社

策划编辑 孙宇辉
责任编辑 孙宇辉
审稿编辑 鲁 牧
责任校对 毕于兰
责任印制 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

桥牌入门/马忆嘉编著. - 北京:北京体育大学出版社,
2011.3

(智力运动入门丛书)

ISBN 978 - 7 - 5644 - 0656 - 1

I. ①桥… II. ①马… III. ①桥牌 - 基本知识
IV. ①G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 043610 号

桥牌入门

马忆嘉 编著

出 版 北京体育大学出版社
地 址 北京海淀区信息路48号
邮 编 100084
邮 购 部 北京体育大学出版社读者服务部 010 - 62989432
发 行 部 010 - 62989320
网 址 www.bsup.cn
印 刷 北京昌联印刷有限公司
开 本 850 × 1168 毫米 1/32
印 张 8.625

2011年7月第1版第1次印刷 印数 4000册

定 价 18.00元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

CONTENTS

目 录

第 一 章	基础知识	(1)
	一、桥牌规则和术语	(1)
	二、打桥牌的程序	(7)
	三、桥牌计分法	(13)
第 二 章	自然叫牌法	(22)
	一、叫牌概论	(22)
	二、开 叫	(27)
	三、1 阶花色开叫后的叫牌	(35)
	四、1 无将开叫后的叫牌	(50)
	五、2 无将、3 无将开叫后的叫牌	(57)
	六、2 ♣ 强开叫后的叫牌	(60)
	七、2 ♦ 约定叫后的叫牌	(63)
	八、2 阶及以上花色弱开叫后的叫牌	(65)
	九、满贯叫牌	(69)
	十、争 叫	(79)
第 三 章	做庄打法	(91)
	一、庄 家	(91)

	二、赢墩的产生	(94)
	三、飞张	(103)
	四、安全打法	(114)
	五、进手张	(128)
	六、无将定约打法	(135)
	七、有将定约打法	(148)
第 四 章	防守打法	(174)
	一、防守方	(174)
	二、首攻	(177)
	三、第三家防守打法	(200)
	四、第二家防守打法	(219)
	五、信号	(231)
第 五 章	竞赛知识	(255)
	一、团体队式赛	(255)
	二、双人赛	(260)
	三、友谊赛	(264)

第
一
章

基础知识

桥牌是一项高级智力游戏和文体活动。它以两个人为一方，同另两个人为一方进行比赛。从形式上来看，同打“百分”游戏相似。每打一副牌都要先通过叫牌来确定定约，取得定约的一方为定约方，另一方就成为防守方。定约能否完成要通过打牌来检验。双方围绕着定约的成败展开斗智。定约方如能完成或超额完成定约将得到奖分，完不成将受到罚分。最后累计每副牌各方的得分来判定胜负，得分多者为胜方。

初学者需要了解掌握有关桥牌的一些规定和术语以及桥牌的记分方法，熟悉打桥牌的程序。当你了解掌握了这些知识以后，你就可以参加桥牌活动了。

1

一、桥牌规则和术语

1. 牌张的大小

在桥牌中牌张的大小是按以下顺序排列的：A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。A 最大，K 其次，Q 第三，J 第四……2 最小。

牌张是在同花色中才比大小的，不同花色的牌张是不能比大小的。

例如西家出♥ 5，北跟出♥ 10，东出♥ Q，南出♥ K。在所出的这四张牌中♥ K 是最大的一张牌，南就赢得了这一墩牌。在打桥牌时不论出牌、叫牌都是按顺时针方向进行的。如北先出牌，下一步就该东出牌，西跟出这一轮的最后一张牌。

		♥ 10	
	┌ 北 ┐		
♥ 5	西	东	♥ Q
	└ 南 ┘		
		♥ K	

2. 有将定约和无将定约

桥牌定约可分为两类，一类称无将定约，另一类为有将定约。在打有将定约时，如一方所出的牌你手中是缺门，就可以出将牌来赢得这一墩，称为“将吃”。

例如确定黑桃是将牌，西领出♣ 10，北出♣ K，东出♣ A，你是南家，如你这时手中已没有梅花，你可出黑桃将牌进行将吃。♠ 2 虽然在黑桃花色套中是最小的一张牌，由于它是将牌，即使对方出的是旁套花色的 A，也可以胜之。南赢得了这一墩。

		♣ K	
	┌ 北 ┐		
♣ 10	西	东	♣ A
	└ 南 ┘		
		♠ 2	

在无将定约中，由于不存在将牌，因此也不存在将吃取得赢墩的问题，牌张之间只比大小。

例如在无将定约中，北领出
 ◆ 9，东出◆ 8，南出◆ 6，西这
 时没有方块可出了，垫出♥ Q。
 在这四张牌中◆ 9是最大的，虽
 然 Q 比 9 大但由于领出的花色是
 方块，跟出旁花色套再大的牌也
 不起作用。在这一轮的出牌中，北的◆ 9 赢得了这一墩。



3. 花色套级别

五十二张扑克牌分四个不同的花色套，它们是黑桃、红心、方块和梅花。四种花色中黑桃级别最高，红心次之，方块第三，梅花最低。一般称黑桃和红心为高花套，方块和梅花为低花套。在叫牌过程中将体现出高级花色的优越性。

4. 叫牌

叫牌是确定定约的必需过程。双方按照选定的叫牌体系，通过一系列规定的术语或代号来进行叫牌。叫牌分为七个阶层，即从 1 阶到 7 阶。1 阶定约要求能在十三墩牌中取得七个赢墩，2 阶定约要求取得八个赢墩，以此类推，7 阶定约要求取得十三个赢墩，也就是一墩不失。比如你拿到以下这手牌，手中大牌超过平均水平，而且有一个红心 5 张长套。你希望以红心为将牌，于是可叫“1 个红心”。如果下一家持有梅花长套他想以梅花为将牌来取得定约，他就得叫“2 个梅花”，这是由于梅花的级别比红心低，需要提高一个叫牌阶层。四家都可以根据不同的情况依序自由地进行叫牌，也可以“不叫”(Pass)。当某一家叫牌以后，其他三家都表示“不叫”，那么这一家最后所叫的内容，就成为这副牌的定约。

- ♠ K 6 一般当持有一个长的花套时，希望
 ♥ A Q 8 7 3 以该套为将牌而叫有将定约。当牌型的
 ♦ Q 5 2 分布比较均匀，各花色套中都有大牌
 ♣ Q 10 3 时，就希望打无将定约。“无将”的级
 别最高，它高于黑桃。比如北叫“1个
 黑桃”，东可以争叫“1个无将”，不必叫“2个无将”。

叫牌达到的阶层越高，完成的难度相应增大，但得分也更多。如有一方最后叫到“4个红心”，其他三家都不叫了，那么这方就取得了定约，成为定约方。定约的内容是这手牌以红心为将牌，要求取得十个赢墩。完成定约将得到奖分，完不成将受到罚分。

叫牌一般可以用口述，也可以用笔写或用叫牌卡，叫牌需要用规定的术语和代号来进行。

在叫牌进程中，当你认为对方完不成他们所叫出作为定约的叫品时，你企图惩罚对方，可以叫“加倍”。经过加倍的定约，如打宕了，则罚分将加重（有一套规定的计算方法）；如打成了，则定约方将得到额外的奖分。

叫牌名称及代号表

阶数	名称	笔写	书刊	所需赢墩数
	不叫	—	—	
1 阶	1 个梅花	1C	1 ♣	7
	1 个方块	1D	1 ♦	
	1 个红心	1H	1 ♥	
	1 个黑桃	1S	1 ♠	
	1 个无将	1NT	1NT	

续表

阶数	名称	笔写	书刊	所需赢墩数
2 阶	2 个梅花	2C	2 ♣	8
	2 个方块	2D	2 ♦	
	2 个红心	2H	2 ♥	
	2 个黑桃	2S	2 ♠	
	2 个无将	2NT	2NT	
3 阶	3 个梅花	3C	3 ♣	9
	3 个方块	3D	3 ♦	
	3 个红心	3H	3 ♥	
	3 个黑桃	3S	3 ♠	
	3 个无将	3NT	3NT	
4 阶	4 个梅花	4C	4 ♣	10
	4 个方块	4D	4 ♦	
	4 个红心	4H	4 ♥	
	4 个黑桃	4S	4 ♠	
	4 个无将	4NT	4NT	
5 阶	5 个梅花	5C	5 ♣	11
	5 个方块	5D	5 ♦	
	5 个红心	5H	5 ♥	
	5 个黑桃	5S	5 ♠	
	5 个无将	5NT	5NT	
6 阶	6 个梅花	6C	6 ♣	12
	6 个方块	6D	6 ♦	
	6 个红心	6H	6 ♥	
	6 个黑桃	6S	6 ♠	
	6 个无将	6NT	6NT	

续表

阶数	名称	笔写	书刊	所需赢墩数
7 阶	7 个梅花	7C	7 ♣	13
	7 个方块	7D	7 ♦	
	7 个红心	7H	7 ♥	
	7 个黑桃	7S	7 ♠	
	7 个无将	7NT	7NT	
	加倍	×	加倍	
	再加倍	× ×	再加倍	

如对方在你加倍后确信完成定约没有问题，可以叫“再加倍”。经过再加倍的定约，所得的奖分或罚分将再翻一番。

5. 局 况

6

局况是对每一副牌中双方处境的规定，分有局和无局两类。当某一方处于有局情况时则根据他是否完成定约而将得到重奖和重罚。如处于无局情况时则奖分和罚分将少于有局情况。由于每副牌双方的局况变化，会使双方在叫牌和打牌过程中采取不同的策略。共有四种不同局况：双方有局，南北有局，东西有局，双方无局。局况的排列是人为规定的。

如果打 32 副牌，第 17 副牌的局况和第 1 副牌同，以此类推。

局况表

牌序号	局况	首叫方	牌序号	局况	首叫方
1	双方无局	北	9	东西有局	北
2	南北有局	东	10	双方有局	东
3	东西有局	南	11	双方无局	南
4	双方有局	西	12	南北有局	西
5	南北有局	北	13	双方有局	北
6	东西有局	东	14	双方无局	东
7	双方有局	南	15	南北有局	南
8	双方无局	西	16	东西有局	西

二、打桥牌的程序

1. 双方就位

四个人围桌而坐，如一方两人坐南北位，则另一方两人坐东西位。双方交流各自的叫牌体系和某些特殊的约定（正规的比赛应交出填好的“约定卡”），并商定打牌副数。一般以16副牌为基数，当然也可以打8副或32副。坐位分东南西北。不一定要和自然方向相符，但是一经确定谁是坐北的，谁是坐东的，那么在比赛过程中就不能予以变动。北（North）代号N，东（East）代号E，南（South）代号S，西（West）代号W。

2. 发牌

新的扑克牌中都有五十四张牌，其中有两张是大小王，在打桥牌时，这两张牌没有用，应取出。在发牌以前应先将整副牌进行混合，特别是第一次用的新牌由于都按同花连张顺序排列，更需要多次混合，以免出现一些畸型的或带有规律性分布的牌。在混合洗牌过程中应牌面朝下，以防牌张暴露。

第一副牌应由北家发牌。在发牌前应将洗好的牌请上家也

就是西家将牌“切”一下，把牌分成两部分，将原来在上部的牌倒到下部去，这是为了避免牌张的失密。发牌应按顺时针方向，先发给左手家，也就是北应将第一张牌发给东家，直至将五十二张牌全部发完，第人都拿得十三张牌。第二副牌应由东发牌，其后各副都依此顺序轮流发牌。为了节省时间，最好备有两副扑克牌，在一家发牌的同时，其同伴可以洗下一副牌。

3. 叫牌

由发牌家进行首叫。他根据手中牌的情况进行叫牌，然后按顺序其他三人逐个进行叫牌。每个人都可以根据叫牌规则自由表述意见，可以叫也可以不叫，如不叫则应明确说“不叫”。如采取笔写叫牌方式则应具备有叫牌纸，逐个在纸上划叫牌代号。当某一家叫牌以后其余三家都明确表示不叫了，这时定约就被确定，由定约方中首先叫这花色（如是无将定约则是首先叫出无将）的那一家来主打，他就成了定约人或称庄家，他的同伴就成为明手。于是叫牌结束，进入打牌阶段。

4. 打牌

第一张牌由庄家左手方的那一家领出。之后，庄家的同伴就把他手中的牌全部亮明在桌上，由庄家指挥出牌。出牌对应将牌面朝上，让大家都能看清你出的牌。每一轮牌的赢得者是下一轮牌的领出者。当一轮牌出完，大家都明确谁赢得这一墩后，就将所出的牌反转背朝上放置在自方的桌面上。为了便于统计各方的赢墩数和有利于查找，你方赢得的牌应竖放，对方赢得的牌应横放，并按出牌先后的顺序放置。一直到十三轮牌都打完，打牌过程就告结束。

双方核对所得的赢墩数后，根据对定约的完成情况进行记分。然后开始打第二副牌。

举例说明如下：

甲和乙为一对同丙和丁为另一对进行桥牌友谊赛。甲坐

北，乙坐南，丙坐东，丁坐西。甲和乙为南北对，丙和丁为东西对。甲和乙采用自然叫牌体系，丙和丁采用精确叫牌体系。

第一副牌由北家发牌。他们各自拿到的牌如下：

	♠ K 10 3	
	♥ Q 7 4	
	♦ A K J 9 6	
	♣ 3 2	
♠ J 9 8	┌ 北 ┐	♠ 5 4
♥ K 9 8 3	西 东	♥ A J 10 6 2
♦ 5	└ 南 ┘	♦ 10 8 4 2
♣ Q J 10 6 5	♠ A Q 7 6 2	♣ A K
	♥ 5	
	♦ Q 7 3	
	♣ 9 8 7 4	

北家持有5张方块长套，而且有相当强的大牌实力，争取打方块为将牌的有将定约，于是叫“1个方块”。

轮到东家叫牌，他手中的牌也有相当实力，而且有5张红心长套。如果能争取打以红心为将牌的定约是很有利的，于是争叫“1个红心”。由于红心的级别比方块高，因此可以作“一盖一”的同阶争叫。

南家手中的大牌虽不算多，但同伴首先叫过，联手实力超过对方。而且持有黑桃长套，于是主动应叫“1个黑桃”，想与同伴互通牌情，找到最理想的定约。由于黑桃级别在四种花色中是最高的，因此不需要叫“2个黑桃”。

西家手中有4张红心，而且方块套是单张，可以控制方块套中的失张。为了表示对同伴叫牌的支持，西叫“2个红心”。

以后北叫“2个黑桃”，东叫“3个红心”。南得知同伴支持打黑桃，于是果断地叫“4个黑桃”。西知道己方的实力不

够，不敢争叫“5个红心”，于是“不叫”。北、东也都表示不叫。这样这手牌的定约确定为“4个黑桃”，由南家主打，他就成为庄家。全部叫牌过程用笔写表达和书刊表达方式分别如下：

<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> /SZDI /H3H1 2H/ 1S4S </div>	北	东	南	西
	1 ♠	1 ♥	1 ♠	2 ♥
	2 ♠	3 ♥	4 ♠	—
	—	=		

由西家首攻第一张牌，他出♥K。这时北家就把手中的牌全部亮明在桌上，甲也就成了明手。明手在打牌过程中不能参与出牌或表示意见，只按庄家的指示出明手的牌。北跟出♥4，东出♥10，南出♥5。在这四张牌中♥K是最大的一张，这一墩就由西赢得。各自将所出的牌翻个面，背朝上放在己方的桌面上，开始第二轮出牌。由于第一墩牌是由西赢得，因此仍由西领出。他继续出♥3。庄家让明手出♥Q，东出♥A，南手中这时已没有红心了，于是出♠2将吃。这四张牌中♠2是最大的，南赢了这一墩，第三轮由南先出。具体打牌过程如下：

	西	北	东	南
第一轮	♥K	♥4	♥10	♥5
二轮	♥3	♥Q	♥A	♠2
三轮	♠8	♠K	♠4	♠6
四轮	♠9	♠3	♠5	♠A
五轮	♠J	♠10	♥2	♠Q
六轮	♦5	♦K	♦2	♦3

七轮	♥ 8	♦ 6	♦ 4	♦ Q
八轮	♣ 5	♦ A	♦ 8	♦ 7
九轮	♣ 6	♦ J	♦ 10	♣ 4
十轮	♥ 9	♦ 9	♥ 6	♣ 7
十一轮	♣ 10	♣ 2	♣ K	♣ 8
十二轮	♣ J	♣ 3	♣ A	♣ 9
十三轮	♣ Q	♥ 7	♥ J	♠ 7

划有横道的为取得赢墩者。统计双方的赢墩，东西方得三墩，南北得十墩，刚好完成了定约。这副牌甲和乙方得420分。

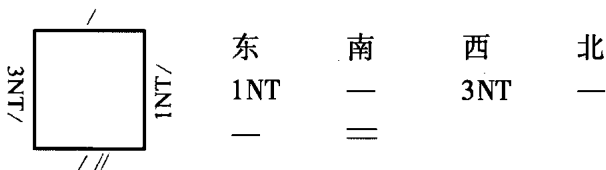
接着开始打第二副牌，由东发牌并首叫。丙将洗好的牌请甲切牌后，将第一张牌发给乙，并按顺序发完。每人拿到的牌如下：

	♠ J 9 6 3	
	♥ Q 5 3	
	♦ A 6 5	
	♣ 9 7 3	
♠ A Q 4	「北」	♠ K 8 5
♥ 9 8	西 东	♥ A J 7
♦ J 10 7 2	「南」	♦ K Q 9 3
♣ Q J 8 4	♠ 10 7 2	♣ A 10 2
	♥ K 10 6 4 2	
	♦ 8 4	
	♣ K 6 5	

东家手中的牌实力很强，但牌型均匀，不适宜打有将定约，于是开叫“1个无将”。

南家无力争叫，表示“不叫”。

西家得知同伴开叫中提供的牌情信息后，分析判断东西联手的牌力可能取得九个赢墩，于是叫“3个无将”。如完成定约可得成局奖分，虽然要冒一点风险，也是值得的。北家无能为力只好“不叫”。东欣然同意也“不叫”。南最后也“不叫”。三家都不叫，定约宣告成立，由东家做庄打3无将定约。叫牌过程笔写和书刊表达方式如下：



由庄家左手方乙首攻。南持有5张红心，对无将定约首攻长套是很理想的。于是攻♥4，明手跟出♥8，北出♥Q，东用♥A赢得第一墩。接着庄家从手中出♦K，被北的♦A得进。北续攻♥5，东♥J，南用♥K得进。这时南手中的♥10已成最大的牌，接着打♥10。以后其他三家都无红心了，于是♥6和♥2都成了赢张。

具体打牌过程如下：

	南	西	北	东
第一轮	♥4	♥8	♥Q	<u>♥A</u>
二轮	♦4	♦2	<u>♦A</u>	♦K
三轮	<u>♥K</u>	♥9	♥5	♥J
四轮	<u>♥10</u>	♦7	♥3	♥7
五轮	<u>♥6</u>	♣4	♣3	♣2
六轮	<u>♥2</u>	♣8	♣7	♣10