

经全国中小学教材审定委员会  
2005年初审通过

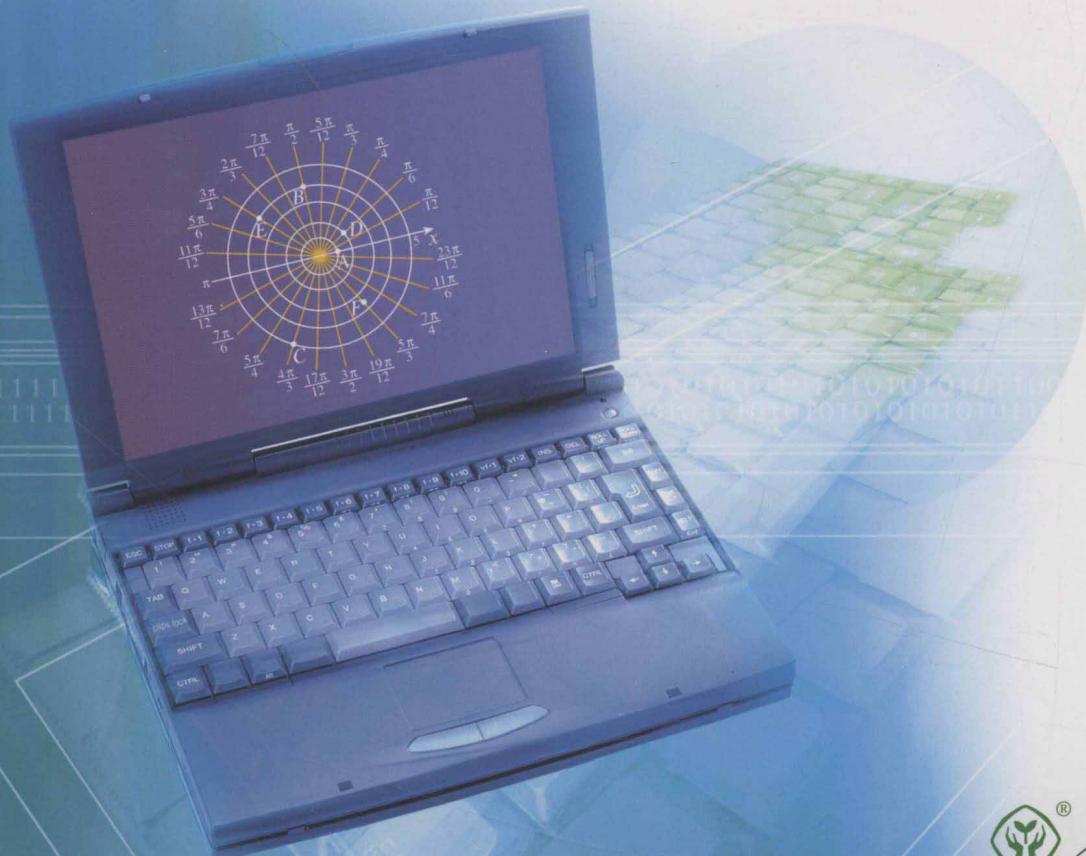
普通高中课程标准实验教科书

# 数学

选修 4-4

## 坐标系与参数方程

人民教育出版社 课程教材研究所 编著  
中学数学课程教材研究开发中心



人民教育出版社  
A 版

微  
观  
经  
济  
学

宏  
观  
经  
济  
学

## 坐标系与函数方程

数  
学  
建  
模



普通高中课程标准实验教科书

# 数学

选修 4-4

## 坐标系与参数方程

人民教育出版社 课程教材研究所  
中学数学课程教材研究开发中心

编著



人民教育出版社  
A 版

普通高中课程标准实验教科书

数 学

选修 4-4

A 版

坐标系与参数方程

人民教育出版社 课程教材研究所 编著  
中学数学课程教材研究开发中心

\*

人民教育出版社出版

(北京市海淀区中关村南大街 17 号院 1 号楼 邮编:100081)

网 址: <http://www.pep.com.cn>

广 东 教 材 出 版 中 心 代 印

广 东 省 新 华 书 店 发 行

中山新华商务印刷有限公司印装

\*

开本: 890 毫米 × 1 240 毫米 1/16 印张: 3.25 字数: 67 000

2007 年 1 月第 2 版 2011 年 12 月第 12 次印刷

印数: 1,901,591 — 2,227,190 册

ISBN 978-7-107-20284-1/G·13334(课) 定价: 3.46 元

(含有配套光盘的教材,另加光盘价格 5.00 元)

批准文号: 粤教 [2012] 18 号 举报电话: 12358

著作权所有 · 请勿擅用本书制作各类出版物 · 违者必究。  
如有印、装质量问题, 影响阅读, 请与教材出版中心联系调换。  
(邮编: 510075 地址: 广州市水荫路 11 号 电话: 020-37606563)

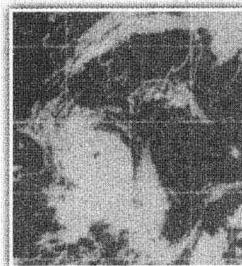
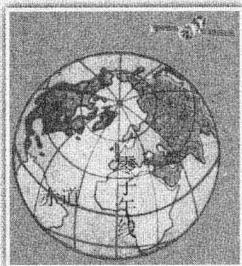
主 编：刘绍学  
副 主 编：钱珮玲 章建跃

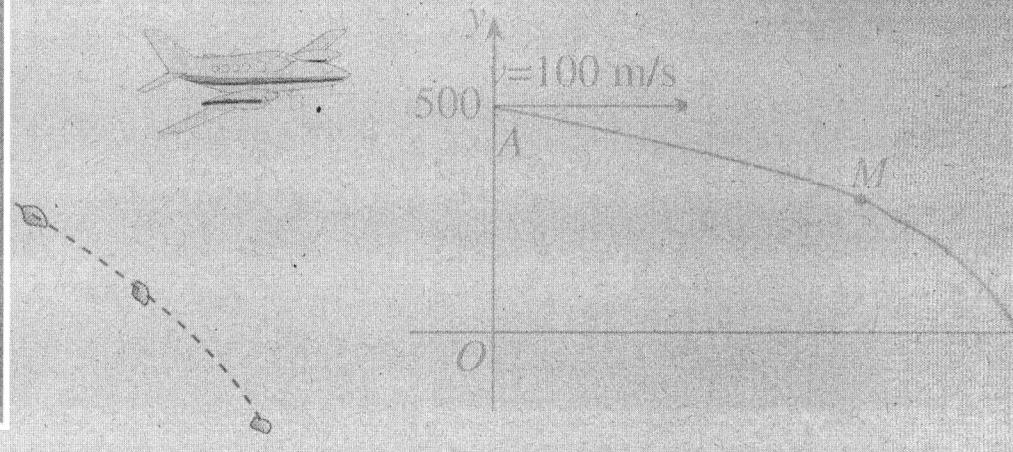
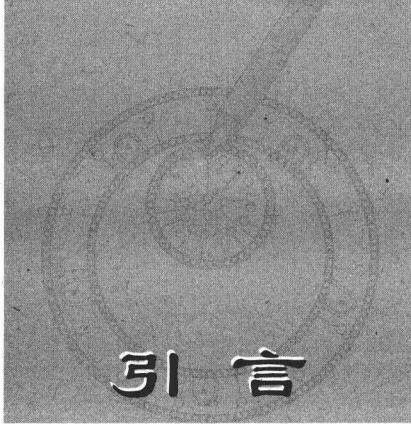
本册主编：吕伟泉  
主要编者：郭慧清 张文韬 黄智军 李 鸿  
责任编辑：王 嶙 张唯一  
美术编辑：王俊宏 王 艾  
封面设计：吴 敬

# 目录

---

引言 .....	1
<b>第一讲 坐标系 .....</b>	<b>2</b>
一 平面直角坐标系 .....	2
二 极坐标系 .....	8
三 简单曲线的极坐标方程 .....	12
四 柱坐标系与球坐标系简介 .....	16
 <b>第二讲 参数方程 .....</b>	 <b>21</b>
一 曲线的参数方程 .....	21
二 圆锥曲线的参数方程 .....	27
三 直线的参数方程 .....	35
四 渐开线与摆线 .....	40
 <b>学习总结报告 .....</b>	 <b>45</b>





## 引言

本专题是高中数学课程选修系列 4 中的第 4 个专题，包括“坐标系”“参数方程”两个部分的内容。

坐标法思想是 17 世纪的数学家笛卡儿、费马提出的。坐标法思想为牛顿、莱布尼茨创立微积分奠定了基础，它是近代数学发展的开端，已成为现代数学最重要的基本思想之一。坐标系是联系几何与代数的桥梁，是数形结合的有力工具，利用它可以使数与形相互转化。

同学们已学过数轴、平面直角坐标系、空间直角坐标系的初步知识。在此基础上，本专题将进一步介绍极坐标系、空间柱坐标系、球坐标系等，展示不同坐标系在刻画几何图形或描述自然现象中的作用，拓广坐标系的知识；通过介绍简单曲线的极坐标方程等知识，使同学们更全面地理解坐标法思想。

参数方程是以参变量为中介来表示曲线上点的坐标的方程，是曲线在同一坐标系下的另一种表示形式。本专题通过实例展示了在建立曲线方程过程中，引进参数的意义和作用。某些曲线用参数方程表示比用普通方程表示更方便。根据曲线的特点，选取适当曲线方程的表示形式，体现了解决问题中数学方法的灵活性。

作为参数方程的应用实例，本专题介绍了渐开线与摆线，为同学们提供欣赏各种曲线（如心脏线、螺线、玫瑰线、叶形线、平摆线、渐开线等）的机会，从中体会参数对研究这些曲线的作用。

使用信息技术研究本专题的内容，例如用计算机软件认识参数意义，观察渐开线与平摆线的生成过程等，可以使同学们更直观、有效地认识各种曲线的生成过程、性质和实际应用。

本专题力求通过实际问题，深入浅出地帮助同学们理解数学概念；通过“思考”“探究”“信息技术应用”等，启发和引导同学们的数学思维，养成主动探索，积极思考的好习惯。

祝愿同学们通过本专题的学习，不仅对数学产生更大的兴趣，学到更多的数学知识，提高自己利用数学知识解决实际问题的能力，形成对数学更加全面的了解，而且逐步认识到数学的科学价值、应用价值和文化价值。

# 第一讲



我们知道，通过直角坐标系，平面上的点与坐标（有序实数对）、曲线与方程建立了联系，从而实现了数与形的结合。根据几何对象的特征，选择适当的坐标系，建立它的方程，通过方程研究它的性质及与其他几何图形的关系，这就是研究几何问题的坐标法。

由于现实问题的复杂性，有时在直角坐标系下建立几何图形的方程并不方便。为便于用代数方法研究几何图形，需要建立不同的坐标系。在建立某些几何图形的方程时，用极坐标系、柱坐标系和球坐标系会更加方便。

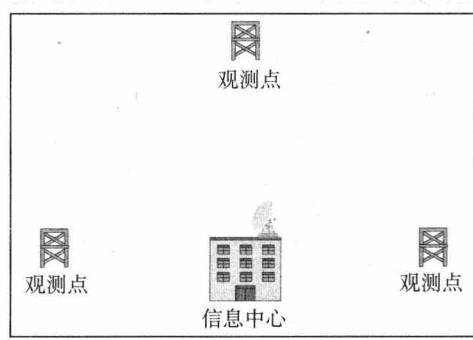
下面我们先回顾直角坐标系中解决实际问题的过程。

## 一 平面直角坐标系

### 1. 平面直角坐标系



某信息中心接到位于正东、正西、正北方向三个观测点的报告：正西、正北两个观测点同时听到一声巨响，正东观测点听到巨响的时间比它们晚4 s。已知各观测点到中心的距离都是1 020 m。试确定巨响发生的位置。（假定声音传播的速度为340 m/s，各观测点均在同一平面上。）



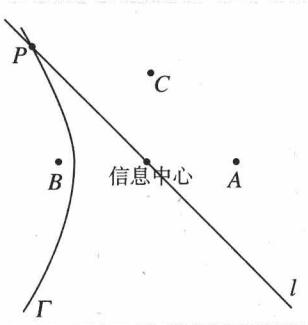


图 1-1

如图 1-1, 将三个观测点记为  $A$ ,  $B$ ,  $C$ . 由于  $B$ ,  $C$  同时听到由点  $P$  发出的响声, 因此  $|PB|=|PC|$ , 说明点  $P$  在线段  $BC$  的垂直平分线  $l$  上; 由于  $A$  听到响声的时间比  $B$ ,  $C$  晚 4 s, 因此  $|PA|-|PB|=4 \times 340=1360 < |AB|$ , 说明点  $P$  在以点  $A$ ,  $B$  为焦点的双曲线  $\Gamma$  上. 所以, 点  $P$  就是直线  $l$  与双曲线  $\Gamma$  的交点.

下面利用问题的几何特征, 通过建立适当的直角坐标系, 具体确定点  $P$  的位置.



怎样建立直角坐标系才有利于我们解决这个问题?

由于点  $P$  是直线  $l$  与双曲线  $\Gamma$  的交点, 因此, 直角坐标系的选取应尽量使直线  $l$  和双曲线  $\Gamma$  的方程简单, 以便于解方程组求点  $P$  的坐标.

如图 1-2, 以信息中心为原点  $O$ , 直线  $BA$  为  $x$  轴, 建立直角坐标系. 由已知, 点  $A$ ,  $B$ ,  $C$  的坐标分别为

$$A(1020, 0), B(-1020, 0), C(0, 1020),$$

于是, 直线  $l$  的方程为

$$y=-x.$$

设双曲线  $\Gamma$  的方程是

$$\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1(a>0, b>0),$$

由已知得  $a=680$ ,  $c=1020$ ,

$$b^2=c^2-a^2=1020^2-680^2=5 \times 340^2,$$

于是, 双曲线  $\Gamma$  的方程为

$$\frac{x^2}{680^2}-\frac{y^2}{5 \times 340^2}=1.$$

将  $y=-x$  代入上述方程, 解得  $x=\pm 680\sqrt{5}$ ,  $y=\mp 680\sqrt{5}$ .

由已知, 响声应在双曲线  $\Gamma$  的左半支, 因此点  $P$  的坐标为  $(-680\sqrt{5}, 680\sqrt{5})$ . 从而

$$|PO|=680\sqrt{10}(\text{m}).$$

因此, 巨响在信息中心的西偏北  $45^\circ$  方向, 距离  $680\sqrt{10}$  m 处.

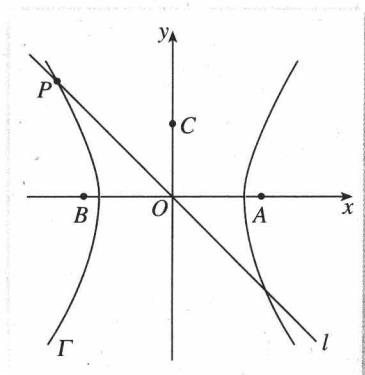


图 1-2



我们以信息中心为基点, 用角和距离刻画了点  $P$  的位置. 这种方法与用直角坐标刻画点  $P$  的位置有什么区别和联系? 你认为哪种方法更方便?

上述问题的解决充分体现了坐标法思想.

**例1** 已知 $\triangle ABC$ 的三边 $a, b, c$ 满足 $b^2+c^2=5a^2$ ,  $BE, CF$ 分别为边 $AC, AB$ 上的中线, 建立适当的平面直角坐标系探究 $BE$ 与 $CF$ 的位置关系.

解: 如图1-3, 以 $\triangle ABC$ 的顶点 $A$ 为原点 $O$ , 边 $AB$ 所在的直线为 $x$ 轴, 建立直角坐标系. 由已知, 点 $A, B, F$ 的坐标分别为

$$A(0, 0), B(c, 0), F\left(\frac{c}{2}, 0\right).$$

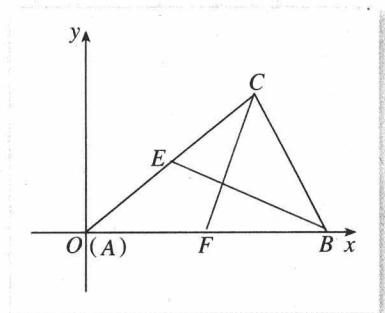


图1-3

设点 $C$ 的坐标为 $(x, y)$ , 则点 $E$ 的坐标为 $\left(\frac{x}{2}, \frac{y}{2}\right)$ .

由 $b^2+c^2=5a^2$ , 可得到 $|AC|^2+|AB|^2=5|BC|^2$ , 即

$$x^2+y^2+c^2=5[(x-c)^2+y^2].$$

整理得

$$2x^2+2y^2+2c^2-5cx=0.$$

因为

$$\overrightarrow{BE}=\left(\frac{x}{2}-c, \frac{y}{2}\right), \overrightarrow{CF}=\left(\frac{c}{2}-x, -y\right),$$

所以

$$\begin{aligned}\overrightarrow{BE} \cdot \overrightarrow{CF} &= \left(\frac{x}{2}-c\right)\left(\frac{c}{2}-x\right)-\frac{y^2}{2} \\ &= -\frac{1}{4}(2x^2+2y^2+2c^2-5cx) \\ &= 0.\end{aligned}$$

因此,  $BE$ 与 $CF$ 互相垂直.

## 探究

你能建立与上述解答中不同的直角坐标系解决这个问题吗? 比较不同的直角坐标系下解决问题的过程, 你认为建立直角坐标系时应注意些什么?

## 2. 平面直角坐标系中的伸缩变换

在三角函数图象的学习中, 我们研究过下面一些问题:

(1) 怎样由正弦曲线 $y=\sin x$ 得到曲线 $y=\sin 2x$ ?

如图1-4, 在正弦曲线 $y=\sin x$ 上任取一点 $P(x, y)$ , 保持纵坐标 $y$ 不变, 将横坐标 $x$ 缩为原来的 $\frac{1}{2}$ , 那么正弦曲线 $y=\sin x$ 就变成曲线 $y=\sin 2x$ .

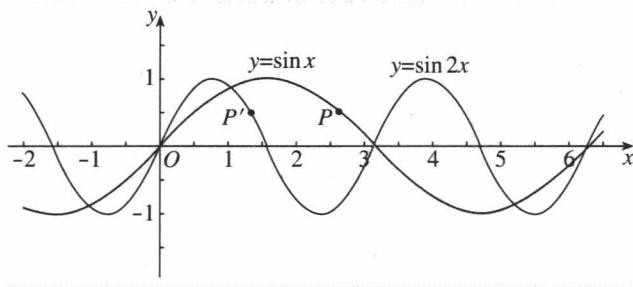


图 1-4



从平面直角坐标系中的点的对应关系出发，你认为“保持纵坐标  $y$  不变，将横坐标  $x$  缩为原来的  $\frac{1}{2}$ ”的实质是什么？

实际上，“保持纵坐标  $y$  不变，将横坐标  $x$  缩为原来的  $\frac{1}{2}$ ”是一个坐标的压缩变换，即

设  $P(x, y)$  是平面直角坐标系中的任意一点，保持纵坐标  $y$  不变，将横坐标  $x$  缩为原来的  $\frac{1}{2}$ ，得到点  $P'(x', y')$ ，那么

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{2}x, \\ y' = y. \end{cases} \quad ①$$

我们把①式叫做平面直角坐标系中的一个坐标压缩变换。

(2) 怎样由正弦曲线  $y = \sin x$  得到曲线  $y = 3\sin x$ ？

如图 1-5，在正弦曲线  $y = \sin x$  上任取一点  $P(x, y)$ ，保持横坐标  $x$  不变，将纵坐标  $y$  伸长为原来的 3 倍，那么正弦曲线  $y = \sin x$  就变成曲线  $y = 3\sin x$ 。

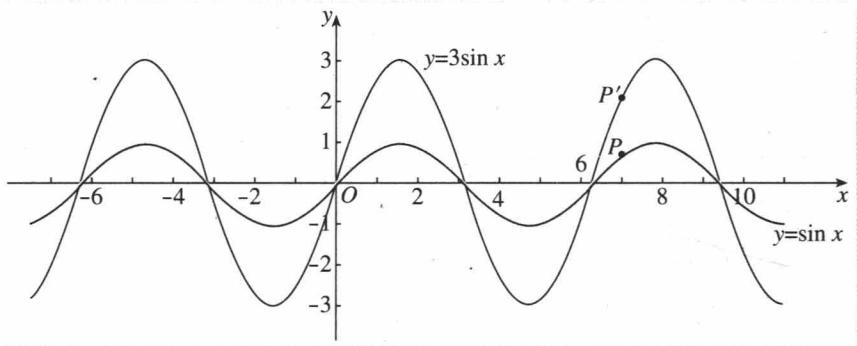


图 1-5

## 思考

从平面直角坐标系中的点的对应关系出发，你认为“保持横坐标  $x$  不变，将纵坐标  $y$  伸长为原来的 3 倍”的实质是什么？

实际上，“保持横坐标  $x$  不变，将纵坐标  $y$  伸长为原来的 3 倍”是一个坐标的伸长变换，即

设  $P(x, y)$  是平面直角坐标系中的任意一点，保持横坐标  $x$  不变，将纵坐标  $y$  伸长为原来的 3 倍，得到点  $P'(x', y')$ ，那么

$$\begin{cases} x' = x, \\ y' = 3y. \end{cases} \quad ②$$

我们把②式叫做平面直角坐标系中的一个坐标伸长变换。

(3) 怎样由正弦曲线  $y = \sin x$  得到曲线  $y = 3\sin 2x$ ？

实际上，这是上述(1)(2)的“合成”：如图 1-6，先保持纵坐标  $y$  不变，将横坐标  $x$  缩为原来的  $\frac{1}{2}$ ；在此基础上再将纵坐标  $y$  变为原来的 3 倍，就可以由正弦曲线  $y = \sin x$  得到曲线  $y = 3\sin 2x$ 。

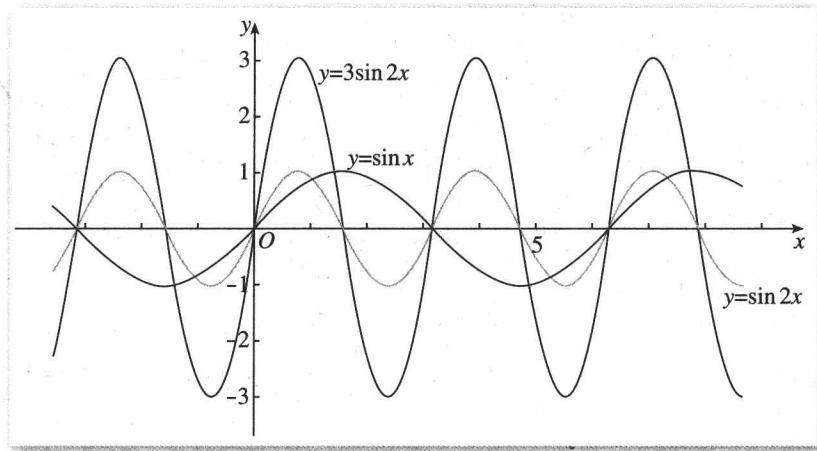


图 1-6

与上述讨论一样，设平面直角坐标系中的任意一点  $P(x, y)$  经过上述变换后变为点  $P'(x', y')$ ，那么

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{2}x, \\ y' = 3y. \end{cases} \quad ③$$

我们把③式叫做平面直角坐标系中的坐标伸缩变换。

下面给出平面直角坐标系中坐标伸缩变换的定义.

**定义** 设点  $P(x, y)$  是平面直角坐标系中的任意一点, 在变换

$$\varphi: \begin{cases} x' = \lambda \cdot x, (\lambda > 0), \\ y' = \mu \cdot y, (\mu > 0) \end{cases} \quad (4)$$

的作用下, 点  $P(x, y)$  对应到点  $P'(x', y')$ , 称  $\varphi$  为平面直角坐标系中的坐标伸缩变换, 简称伸缩变换.

上述①②③都是坐标伸缩变换. 在它们的作用下, 可以实现平面图形的伸缩. 例如, 在伸缩变换③的作用下, 正弦曲线  $y = \sin x$  变换为曲线  $y = 3\sin 2x$ . 因此, 平面图形的伸缩变换可以用坐标伸缩变换来表示.

**例 2** 在平面直角坐标系中, 求下列方程所对应的图形经过伸缩变换

$$\begin{cases} x' = 2x, \\ y' = 3y \end{cases}$$

后的图形.

$$(1) 2x + 3y = 0; \quad (2) x^2 + y^2 = 1.$$

解: (1) 由伸缩变换  $\begin{cases} x' = 2x, \\ y' = 3y \end{cases}$  得到

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2}x', \\ y = \frac{1}{3}y'. \end{cases} \quad (5)$$

将⑤代入  $2x + 3y = 0$ , 得到经过伸缩变换后的图形的方程是  
 $x' + y' = 0$ .

因此, 经过伸缩变换  $\begin{cases} x' = 2x, \\ y' = 3y \end{cases}$  后, 直线  $2x + 3y = 0$  变成直线  
 $x' + y' = 0$  (图 1-7).

(2) 将⑤代入  $x^2 + y^2 = 1$ , 得到经过伸缩变换后的图形的方程是

$$\frac{x'^2}{4} + \frac{y'^2}{9} = 1.$$

因此, 经过伸缩变换  $\begin{cases} x' = 2x, \\ y' = 3y \end{cases}$  后, 圆  $x^2 + y^2 = 1$  变成椭圆

$$\frac{x'^2}{4} + \frac{y'^2}{9} = 1 \text{ (图 1-8).}$$

由上所述可以发现, 在伸缩变换④下, 直线仍然变成直线, 而圆可以变成椭圆.

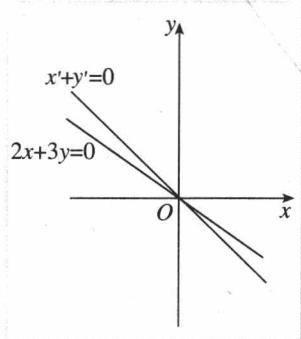


图 1-7

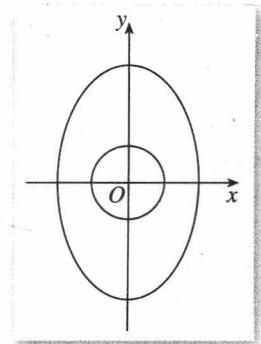


图 1-8

## 思考

在伸缩变换④下, 椭圆是否可以变成圆? 抛物线、双曲线变成什么曲线?



- 两个定点的距离为 6, 点  $M$  到这两个定点的距离的平方和为 26, 求点  $M$  的轨迹.
- 已知点  $A$  为定点, 线段  $BC$  在定直线  $l$  上滑动, 已知  $|BC|=4$ , 点  $A$  到直线  $l$  的距离为 3, 求  $\triangle ABC$  的外心的轨迹方程.
- 用两种以上的方法证明: 三角形的三条高线交于一点.
- 在同一平面直角坐标系中, 求下列方程所对应的图形经过伸缩变换

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{3}x, \\ y' = \frac{1}{2}y \end{cases}$$

后的图形.

$$(1) \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1; \quad (2) \frac{x^2}{18} - \frac{y^2}{12} = 1; \quad (3) y^2 = 2x.$$

- 在同一平面直角坐标系中, 经过伸缩变换  $\begin{cases} x' = 3x, \\ y' = y \end{cases}$  后, 曲线  $C$  变为曲线  $x'^2 + 9y'^2 = 9$ , 求曲线  $C$  的方程并画出图象.

- 在同一平面直角坐标系中, 求满足下列图形变换的伸缩变换:

- 直线  $x - 2y = 2$  变成直线  $2x' - y' = 4$ ;
- 曲线  $x^2 - y^2 - 2x = 0$  变成曲线  $x'^2 - 16y'^2 - 4x' = 0$ .

## 极坐标系

在解决本节开头的问题时, 我们用“在信息中心的西偏北  $45^\circ$  方向, 距离  $680\sqrt{10}$  m 处”描述了巨响的位置. 实际上, 这是以信息中心为基点, 以正西方向为参照, 用与信息中心的距离和与正西方向所成的角来刻画巨响的位置. 这是日常生活中常用的方法, 体现了极坐标思想.

## 1. 极坐标系的概念

### 思考

图 1-9 是某校园的平面示意图. 假设某同学在教学楼处, 请回答下列问题:

(1) 他向东偏北  $60^\circ$  方向走  $120\text{ m}$  后到达什么位置?  
该位置惟一确定吗?

(2) 如果有人打听体育馆和办公楼的位置, 他应如何描述?

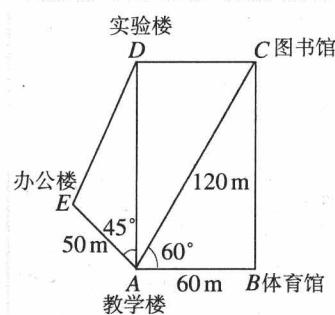


图 1-9

以  $A$  为基点, 射线  $AB$  为参照方向, 利用与  $A$  的距离、与  $AB$  所成的角, 就可以刻画平面上点的位置. 有时它比直角坐标更方便, 如在台风预报、地震预报、测量、航空、航海中就主要采用这种方法.

### 思考

类比建立平面直角坐标系的过程, 怎样建立用距离与角度确定平面上点的位置的坐标系?

如图 1-10, 在平面内取一个定点  $O$ , 叫做极点; 自极点  $O$  引一条射线  $Ox$ , 叫做极轴; 再选定一个长度单位、一个角度单位(通常取弧度)及其正方向(通常取逆时针方向), 这样就建立了一个极坐标系.

设  $M$  是平面内一点, 极点  $O$  与点  $M$  的距离  $|OM|$  叫做点  $M$  的极径, 记为  $\rho$ ; 以极轴  $Ox$  为始边, 射线  $OM$  为终边的角  $xOM$  叫做点  $M$  的极角, 记为  $\theta$ . 有序数对  $(\rho, \theta)$  叫做点  $M$  的极坐标, 记为  $M(\rho, \theta)$ .

一般地, 不作特殊说明时, 我们认为  $\rho \geq 0$ ,  $\theta$  可取任意实数.

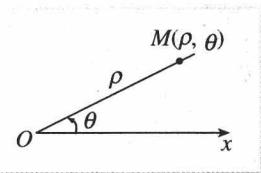


图 1-10

**例 1** 如图 1-11, 在极坐标系中, 写出点  $A$ ,  $B$ ,  $C$  的极坐标, 并标出点  $D\left(2, \frac{\pi}{6}\right)$ ,  $E\left(4, \frac{3\pi}{4}\right)$ ,  $F\left(3.5, \frac{5\pi}{3}\right)$  所在的位置.

解: 由图 1-11, 可得点  $A$ ,  $B$ ,  $C$  的极坐标分别为

$$(1, 0), \left(4, \frac{\pi}{2}\right), \left(5, \frac{4\pi}{3}\right).$$

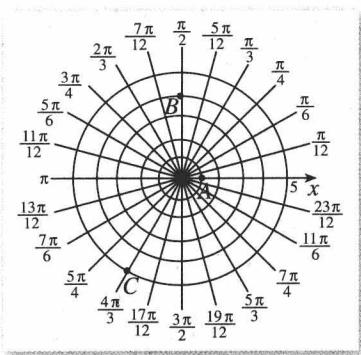


图 1-11

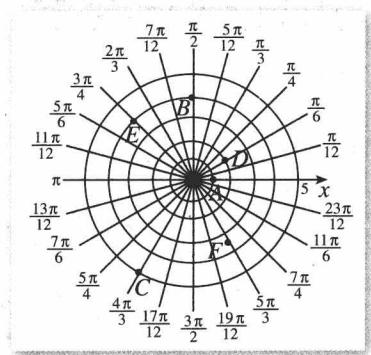


图 1-12

点  $D, E, F$  的位置如图 1-12 所示.

**例 2** 在图 1-9 中, 用点  $A, B, C, D, E$  分别表示教学楼, 体育馆, 图书馆, 实验楼, 办公楼的位置. 建立适当的极坐标系, 写出各点的极坐标.

解: 以点  $A$  为极点,  $AB$  所在的射线为极轴 (单位长度为 1 m), 建立极坐标系 (图 1-13). 点  $A, B, C, D, E$  的极坐标分别为  $(0, 0)$ ,  $(60, 0)$ ,  $(120, \frac{\pi}{3})$ ,

$$(60\sqrt{3}, \frac{\pi}{2}), (50, \frac{3\pi}{4}).$$

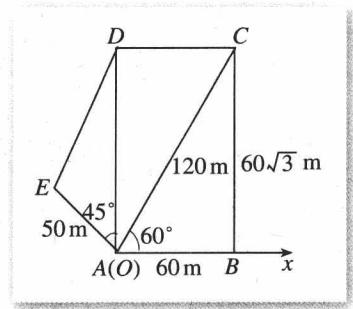


图 1-13

建立极坐标系后, 给定  $\rho$  和  $\theta$ , 就可以在平面内惟一确定点  $M$ ; 反过来, 给定平面内任意一点, 也可以找到它的极坐标  $(\rho, \theta)$ .

### 思考

在极坐标系中,  $(4, \frac{\pi}{6})$ ,  $(4, \frac{\pi}{6}+2\pi)$ ,  $(4, \frac{\pi}{6}+4\pi)$ ,  $(4, \frac{\pi}{6}-2\pi)$  表示的

点有什么关系? 你能从中体会极坐标与直角坐标在刻画点的位置时的区别吗?

由终边相同的角的定义可知, 上述极坐标表示同一个点. 实际上,  $(4, \frac{\pi}{6}+2k\pi)$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) 都表示这个点.

一般地, 极坐标  $(\rho, \theta)$  与  $(\rho, \theta+2k\pi)$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) 表示同一个点. 特别地, 极点  $O$  的坐标为  $(0, \theta)$  ( $\theta \in \mathbf{R}$ ). 和直角坐标不同, 平面内一个点的极坐标有无数种表示.

如果规定  $\rho > 0$ ,  $0 \leq \theta < 2\pi$ , 那么除极点外, 平面内的点可用惟一的极坐标  $(\rho, \theta)$  表示; 同时, 极坐标  $(\rho, \theta)$  表示的点也是惟一确定的.

## 2. 极坐标和直角坐标的互化

**思 考**

平面内的一个点既可以用直角坐标表示，也可以用极坐标表示。那么，这两种坐标之间有什么关系呢？

把直角坐标系的原点作为极点， $x$ 轴的正半轴作为极轴，并在两种坐标系中取相同的长度单位。设 $M$ 是平面内任意一点，它的直角坐标是 $(x, y)$ ，极坐标是 $(\rho, \theta)$ 。从图 1-14 可以得出它们之间的关系：

$$x = \rho \cos \theta, \quad y = \rho \sin \theta. \quad ①$$

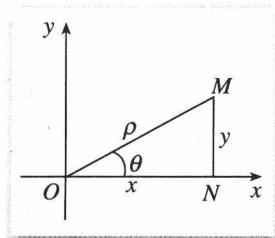


图 1-14

由①又可得到下面的关系式：

$$\rho^2 = x^2 + y^2, \quad \tan \theta = \frac{y}{x} (x \neq 0).$$

这就是极坐标与直角坐标的互化公式。

**例 3** 将点 $M$ 的极坐标 $\left(5, \frac{2\pi}{3}\right)$ 化成直角坐标。

$$\text{解: } x = 5 \cos \frac{2\pi}{3} = -\frac{5}{2}, \quad y = 5 \sin \frac{2\pi}{3} = \frac{5\sqrt{3}}{2}.$$

因此，点 $M$ 的直角坐标为 $\left(-\frac{5}{2}, \frac{5\sqrt{3}}{2}\right)$ 。

**例 4** 将点 $M$ 的直角坐标 $(-\sqrt{3}, -1)$ 化成极坐标。

$$\text{解: } \rho = \sqrt{(-\sqrt{3})^2 + (-1)^2} = \sqrt{3+1} = 2,$$

$$\tan \theta = \frac{-1}{-\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3}.$$

因为点 $M$ 在第三象限，所以 $\theta = \frac{7\pi}{6}$ . ①

因此，点 $M$ 的极坐标为 $\left(2, \frac{7\pi}{6}\right)$ 。

**①** 把直角坐标转化为极坐标时，通常有不同的表示法（极角相差 $2\pi$ 的整数倍）。一般只要取 $\theta \in [0, 2\pi)$ 就可以了。