

中国少年素质教育系列

ZHONGGUO SHAO NIAN SU ZHI JIAO YU XILIE

远方出版社

北京未来新世纪教育科学研究所 编

挑战棋圣

——棋类技巧修炼



素质教育是依据人和社会发展的实际需要，以全面提高全体学生基本素质为根本目的，以尊重学生主体和主动精神，以培养学生的实践能力和创造力为核心，注重开发学生的智慧潜能，注重形成人的健全个性为根本特征的教育。

中国少年素质教育系列

挑战棋圣

——棋类技巧修炼

北京未来新世纪教育科学研究所/编

远方出版社

责任编辑:王顺义

封面设计:裴 丽

中国少年素质教育系列
挑战棋圣——棋类技巧修炼

编 者	北京未来新世纪教育科学研究所
出 版	远方出版社
社 址	呼和浩特市乌兰察布东路 666 号
邮 编	010010
发 行	新华书店
印 刷	北京市鸿鹄印刷厂
版 次	2005 年 1 月修订版
印 次	2005 年 1 月第 1 次印刷
开 本	850×1168 1/32
印 张	180
字 数	2700 千
印 数	3000
标准书号	ISBN 7-80595-667-7/G·162
总 定 价	396.00 元(共 30 册)

远方版图书,版权所有,侵权必究。

远方版图书,印装错误请与印刷厂退换。

前 言

现代社会是一个高科技的社会,高科技的迅猛发展,将我们带入了科学技术占主导地位的知识经济时代。同时,科技进步必然会导致社会竞争日益激烈,这就更突出知识的重要性,并使其呈现出鲜明的时代特征。对青少年阶段的教育而言,必须紧跟时代发展的步伐。

深化教育改革,全面推进素质教育,已成为当前我国教育事业发展的迫切要求。尤其是对青少年的基础教育,加快实现由应试教育向素质教育的转变,更是目前的当务之急。

所谓青少年的素质教育,其基本内涵是全面贯彻教育方针,坚持面向全体,全面提高青少年的思想品德、科学文化、审美情趣、实践技能和身体、心理等方面的素质与能力。其核心是培养青少年的创新精神和创造能力。素质教育还要求尊重青少

年的个性,承认他们兴趣的多样性与素质差异,并在此基础上开展创造性教育活动,使每个青少年都能够自主地、生动活泼地学习,从而充分发挥出自己的创造性潜能,成为社会的有用人才。

青少年时代是人生成才的重要时期,处于这个时期的青少年,迫切地需要了解各种知识,特别是在人类已进入信息社会的今天,青少年更应努力学习各种本领,掌握解决各种问题的能力。青少年如何在人生旅行之初确定正确的人生目标,如何在求知欲最旺盛的时节能够汲取最充分的知识养料,这正是此套《中国少年素质教育系列》所要解决的问题。

本套丛书从全新的视角出发,结合现代教育的需要,为中国少年介绍了成才必备的各种知识。内容丰富、语言通俗、生动活泼,青少年朋友通过阅读本套丛书,不仅可以获得知识的享受,还可以陶冶情操,提高自身素养,是一套不可多得的少年素质教育精品读物。

编 者

目 录

编者小语

你想成为棋圣吗？请读这本书！

第一讲 中国象棋

行棋规定	(1)
基本杀法	(36)
开局原理	(43)
中局原理	(61)
残局要旨	(75)

第二讲 国际象棋

行棋规定	(83)
棋子的实力价值	(101)
棋子实力比较的若干规律	(103)
残局基础	(105)
布局原理	(112)



基本战术	(119)
------------	-------

第三讲 围 棋

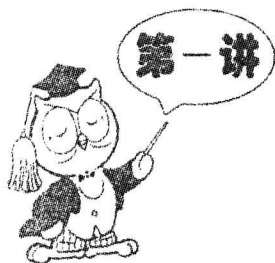
行棋规定	(127)
定 式	(144)
布局初步	(152)
官子初步	(162)



第四讲 五子棋

棋盘、棋子、记谱法	(168)
基本下法、比赛规则及解释	(170)
禁手规则的练习	(173)
常用术语	(179)
段级位、竞赛中的规定和特例	(184)





中国象棋

★行棋规定

★基本杀法



I 行棋规定

· 棋 盘

中国象棋棋盘是由 9 条线和 10 条横线交叉在一起组成的长方形，如图 1—1 所示。棋盘共有 90 个交叉点，作为摆放棋子和棋子走动时的落脚点。

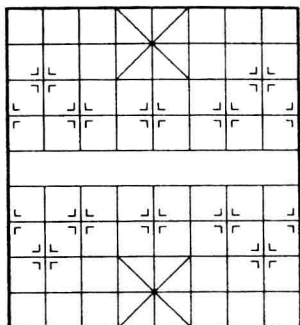
棋盘中间没有划通直线的地方称为“河界”，上下画有斜交叉线的地方叫作“九宫”。

在 9 条直线的两端，执红棋的一方从右到左用中文数字一至九表示；执黑棋的一方从右到左依次用阿拉伯数字 1 至 9 表示。



黑 方

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

红 方

图 1-1

• 棋子

棋子共有 32 枚，分为红、黑两组，每组 16 枚，其名称和数目如下：

红棋子：帅士相车马炮兵

红方棋子共有帅 1 枚，士、相、车、马、炮各 2 枚，兵 5 枚。

黑棋子：将士象车马炮卒

黑方棋子共有将 1 枚，士、象、车、马、炮各 2 枚，卒 5 枚。

对局前双方棋子在棋盘上的摆法，如图 1—2 所示。

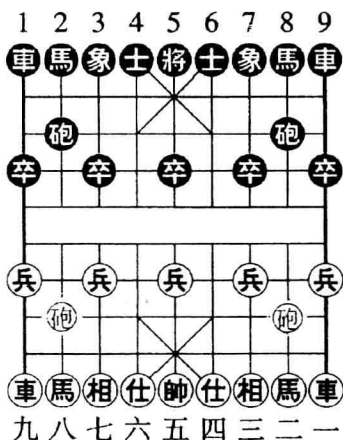


图 1-2

· 走棋与吃子

对局时由红棋一方先走，下一步由黑方走，就这样双方轮流各走一着，直至终局。轮到走棋的一方，将一个棋子从棋盘上一个交叉点走到另一个空着的交叉点上，或吃掉对方的棋子而占据那个交叉点都算走了一着棋。

走法

将（帅）每一着棋只准走一步，前进、后退、横走都可以，但不许走出“九宫”。将与帅不允许在同一直线上直接对面，如一方已先占据，另一方必须回避；同时，将（帅）不能主动送吃。

士（仕）每一着只允许沿“九宫”内斜线走动，可



进可退，但不许走出“九宫”。

象（相）每一着可以斜走两步，可进可退，即所谓“象（相）走田字”。当田字中心有其他棋子时，即称“塞（相）象眼”，则不能跳过。同时象（相）不能越过“河界”。

车每一着棋可以直进、直退、横走，距离不限。

马每一着可走一直斜（或一横斜），可进可退，即所谓“马走日字”。如果在要去方向紧靠一直（或一横）的地方，有其它棋子挡住，即称“蹩马腿”，它就不能走过去。



炮在不吃子时与车的走法一样。

兵（卒）在没有过“河界”时，每着只允许向前走一步。过“河界”后每着可以向前走一步，也可以横走一步，但不能后退。

吃子

走每着棋时，如果己方棋子要走到的位置有对方棋子存在，可以吃掉对方棋子并占领那个交叉点。只有炮吃子是必须隔一个棋子跳吃（中间所隔棋子红黑不限），即所谓“炮打隔子”。

· 棋子的价值

棋子的价值是对局双方进行棋子交换时，分胜负的标准。

为了便于计算，我们一般以未过河兵（卒）为基本单位，从而定出其它棋子的价值，如表所示。



分 值 表

兵种	将 (帅)	兵 (卒) (未过河)	兵 (卒) (过河)	士	象 (相)	马	炮	车
最多控制点数	4	1	3	4	4	8	15	17
分值	—	1	2	2	2	4	4	9



从上表中可以看出车的实力最强，其次是马和炮，这3枚子均称为“强子”。

士和象（相）的实力相对较弱均称为“弱子”。

由于将（帅）是双方胜负的标志，因此不能和其它棋子进行交换，因而无需对它的价值作出具体规定。

上表所列分值是根据大量实践资料所作的一般估价，它只是相对的，不是绝对的，尤其兵（卒）的价值随着战局变化，波动较大。这仅供对局双方交换棋子时作为参考。

从表中我们可以发现各个棋子间的价值关系大致如下：

一车略优于双马、双炮或马炮，一马相当于一炮、两个士、两个象（相）或两个过河兵（卒）；双马相当于双炮或马炮；车马炮相当于车双马或车双炮。



· 识 谱

棋谱是中国象棋的语言。在中国象棋对局中各个棋子的走法都用进、退、平 3 种术语表示。红方着法用中文数字一至九表示，黑方着法用阿拉伯数字 1 至 9 表示。

正规棋谱每一着棋用 4 个字表示。如车一平二，马 2 进 3。第一个字是棋子的名称，如“车”、“马”；第二个字是棋子所在直线的号码，如“一”、“2”；第三个字是棋子行走的方向，向前走用“进”，向后走用“退”，横着走用“平”；第四个字是棋子进、退的步数或到达直线的号码。

为了简便，现代棋谱进行了简化，棋子移动都用阿拉伯数字表示。棋子横走时省掉第三个字“平”，如“车一平二”简化为车 12；如果棋子前进或后退时，则在表示棋子进退步数或到达直线号码的那个数字下方划一横线表示“进”，在上方划一横线表示“退”。

正规棋谱和简化棋谱对照图 1—3 所示。

回合	红方	黑方	回合	红方	黑方
1	炮二平五	马 8 进 7	1	炮 25	马 87
2	马二进三	车 9 平 8	2	马 23	车 98
3	车一平二	卒 7 进 1	3	车 12	卒 71
4	车二进六	马 2 进 3	4	车 26	马 23
5	兵七进一	马 7 进 6	5	兵 71	马 76
6	车二退二	象 3 进 5	6	车 22	象 35

图 1-3

· 常用术语

中国象棋术语就是指中国象棋专用名词，常用术语如下：

将

甲方走子直接攻击乙方将（帅），并准备在下一着把它吃掉，甲方这着棋就称为“将”，也叫“将军”。“将”是下棋常用手法，一般可通过“将”把对方将（帅）逼到不利位置，以便进一步把它将死。在一方“将军”时，对方必须应将。

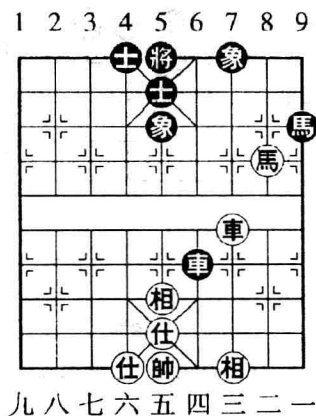


图 1-4

如图 1—4，着法红先：

①马二进三（将）

黑方必须应将。应将一般有三种办法。

第一种：躲将

①……将5平6

第二种：垫将

①……车6退5

第三种：吃掉对方用来“将军”的子力。

①……马9退7

杀

甲方走子企图下一着对乙方将（帅）“将军”或连续“将军”，把它将死，甲方这着棋即称“杀”，或称“要杀”。如图1—5，着法红先：

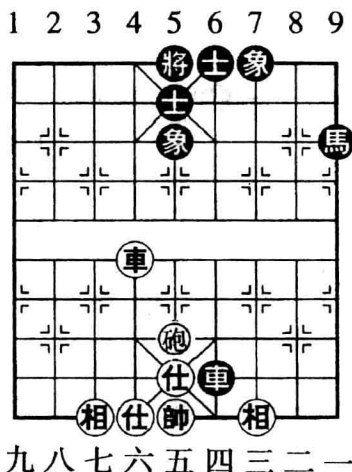


图 1-5

①车六平八

红方子车准备车八进五将死黑方。

如图1—6，着法红先：



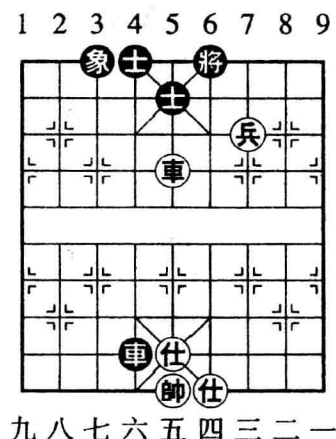


图 1-6

①车五平二

红方平车准备用车兵连续“将军”把对方将死。因而红方车六平八与车五平二这两着棋都称“杀”。

捉

甲方走子能在下一着吃掉乙方棋子，或下一着能用连续“将军”的手段吃掉乙方棋子；甲方这着棋就叫：“捉”。

如图 1—7，着法红先：

①车六进六 马 3 退 1

②车一平八 马 1 退 3

③车八进八 车 1 平 5

④车六进一

像这样红方必得一子。

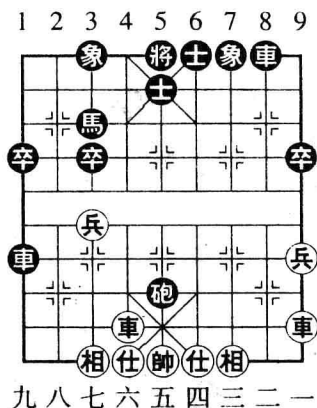


图 1-7

红车通过捉马，争夺了先手，并获得了进攻速度。

献

甲方主动把子送给乙方白吃，乙方吃子后甲方则不会立即发生危险，那么甲方主动送吃这着棋就叫“献”。

如图 1—8，着法红先：

- ①马六进七 马 1 进 3
- ②车八进六 士 5 退 4
- ③炮九进七

黑马吃掉红方献马之后，底线虽然会受到红方车、炮的攻击，但不会马上被将死，红方马六进七送吃就是“献”。