

全国高等院校教育技术精品系列规划教材



JIAOYU JISHU JINENG XUNLIAN

教育技术技能训练

王茜娟 主编



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

全国高等院校教育技术精品系列规划教材

教育技术技能训练

主 编 王茜娟

 北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

本书旨在培养学生现代教育技术的实际动手能力。根据课程培养目标，精选 8 个方面的技能进行训练，主要包括：图像素材的采集与编辑、音频素材的采集与编辑、视频素材的获取与编辑、动画素材的获取与编辑、PowerPoint 演示文稿制作、网络课程制作、微课的设计制作、教学系统设计实践。

本书既可以用于《现代教育技术》的配套实验教材（总课时不超过 50），也可以单独作为教材使用（总课时少于 30）；既可作为师范专业“现代教育技术”公共课的教材，也适用于教师进修学习和短期培训，还可供从事教育技术教学与管理的相关人员及广大媒体爱好者参考。

版权专有 侵权必究

图书在版编目 (CIP) 数据

教育技术技能训练/王茜娟主编. —北京：北京理工大学出版社，2015. 8

ISBN 978 - 7 - 5682 - 0945 - 8

I. ①教… II. ①王… III. ①教育技术学 IV. ①G40 -057

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 170844 号

出版发行 / 北京理工大学出版社有限责任公司

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914775 (总编室)

(010) 82562903 (教材售后服务热线)

(010) 68948351 (其他图书服务热线)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京国马印刷厂

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 7.5

字 数 / 174 千字

版 次 / 2015 年 8 月第 1 版 2015 年 8 月第 1 次印刷

定 价 / 18.00 元

责任编辑 / 施胜娟

文案编辑 / 胡卫民

责任校对 / 周瑞红

责任印制 / 李志强

图书出现印装质量问题，请拨打售后服务热线，本社负责调换

前 言

随着现代教育技术的蓬勃发展，熟悉现代教育理论、掌握现代教育技术技能，成为教师必须具备的素质。2004年，教育部颁布了我国《中小学教师教育技术能力标准（试行）》，明确了中小学教师教育技术能力要求。2013年，教育部发布13号文件，为贯彻落实国家关于教育信息化的总体要求，充分发挥“三通两平台”效益，全面提升教师信息技术应用能力，决定实施全国中小学教师信息技术应用能力提升工程。

在这种背景下，全国大部分师范院校的师范专业开设了“现代教育技术”公共课，而且大部分是作为基础必修课设置的。由于面向师范专业学生开设的“现代教育技术”公共课，其重要教学目标之一就是培养学生的动手能力。因此，实验教学是本课程必不可少的教学环节，实验教材则是实现整体教学目标的重要基础。

基于以上认识，我们依据《中小学教师教育技术能力标准（试行）》和教育部《关于实施全国中小学教师信息技术应用能力提升工程的意见》，针对当前师范院校“现代教育技术”课程的教学实践，编写了这本《现代教育技术技能训练》实验教材。它具有以下两个特点：

① 内容精练。目前，“现代教育技术”课程课时普遍紧张，因此用于实验教学的课时十分有限。为了培养学生教育技术的基本技能，我们精选了8个技能进行训练，使学生在短期内获得最基本的动手能力。

② 使用灵活。由于精选的8个技能涵盖了现代教育技术应用的主要方面，因此本教材既可以与其同期出版的《现代教育技术》理论教材配套作为实验教材，供师范院校师范专业“现代教育技术”公共课使用，同时对于总课时少于40课时的学校，也可以作为单独教材使用，着重培养学生的动手能力。本教材也适合在职教师进修学习和短期培训使用，还可供从事教育技术教学与管理的相关人员参考。

本教材由长期在高校从事教育技术教学与研究的教师编写，全书8个技能编写分工如下：周云真编写了技能1、技能2、技能5、技能6，袁波编写了技能3、技能4、技能7、技能8。王茜娟任主编并对全书统编。

在编写本书过程中，参考了大量专家、学者的相关论著和网络资料，在此对这些作者表示谢意。同时非常感谢出版社编辑的热情帮助，使本书能如期出版。由于水平有限，对于书中出现的疏漏，敬请广大读者不吝赐教。联系邮箱：jyxxjsx@jgsu.edu.cn。

编 者

目 录

| | |
|------------------------------|-----|
| 技能 1 图像素材的采集与编辑 | 1 |
| 技能 2 音频素材的采集与编辑 | 8 |
| 技能 3 视频素材的获取与编辑 | 25 |
| 技能 4 动画素材的获取和编辑 | 39 |
| 技能 5 PowerPoint 演示文稿制作 | 47 |
| 技能 6 网络课程制作 | 59 |
| 技能 7 微课的设计制作 | 93 |
| 技能 8 教学系统设计实践 | 98 |
| 参考文献 | 111 |

图像素材的采集与编辑

训练目的

图像素材的收集和处理方法很多，通过本技能的学习，主要应该掌握以下方面：

1. 掌握用热键获取图像
2. 掌握用 Windows 7 自带截图工具获取图像
3. 掌握 SnagIt 屏幕抓图软件
4. 掌握 Photoshop 图像处理软件

训练内容

1. 掌握图像素材的采集
2. 掌握图像素材的编辑

训练设施

多媒体计算机、网络交换机、SnagIt 软件、Photoshop 软件

训练步骤

一、图像的采集方法

(一) 利用抓图热键获取图像

在 Windows 7 操作系统上，无论运行的是什么应用软件（甚至没有运行应用软件）都可以采用这种方法来获取当前屏幕图像。具体操作方法是：

1. 全屏抓图

我们要抓取当前屏幕显示的、任意的全屏图像，具体方法是：

(1) 按下【PrintScreen】键；

(2) 单击“开始/程序/附件/画图”（或者运行 Adobe Photoshop）新建一个文件，按下【Ctrl】+【V】组合键，将抓取的屏幕图形粘贴到新建的文件中。

2. 抓当前工作窗口

(1) 按下【Alt】+【PrintScreen】组合键；

(2) 单击“开始/程序/附件/画图”（或者运行 Adobe Photoshop）新建一个文件，按下【Ctrl】+【V】组合键，将抓取的当前工作窗口图形粘贴到新建的文件中。

2 教育技术技能训练

(二) 利用 Windows 7 附件的截图工具

截图工具是 Windows 7 自带的一个简单的用于截取屏幕图像的工具。截图工具能够以多种方式截取图片，还能够对截取的图片进行编辑处理。单击“开始/所有程序/附件/截图工具”命令，打开截图工具窗口，如图 1-1 所示。

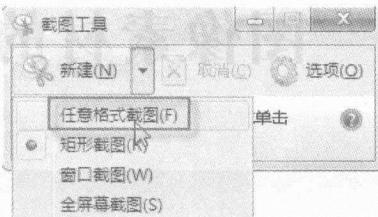


图 1-1 “截图工具”窗口

在截图工具窗口上单击“新建”按钮右边的倒三角形按钮，在弹出的下拉菜单中列有4种模式，各种模式含义如下：

- (1) “任意格式截图”：可以采取任意形状截图，截出自己喜欢的图形。
- (2) “矩形截图”：截取一个矩形块内的内容。
- (3) “窗口截图”：只截取当前活动窗口的内容，对应键盘组合键是【Alt】+【PrintScreen】。
- (4) “全屏幕截图”：截取当前整个屏幕的内容，对应键盘快捷键是【PrintScreen】。

选择截图模式后，将鼠标移至屏幕上相应位置，按下鼠标左键拖动进行截图，截完后松开鼠标，在截图工具窗口就可以看到截取的图片，之后可以使用画笔或其他图形编辑工具对图像进行编辑，最后保存图像。

(三) 利用 SnagIt 抓图软件获取图像

- (1) 单击“开始/程序/SnagIt”命令，启动 SnagIt，如图 1-2 所示。



图 1-2 启动 SnagIt 软件

- (2) 单击左边的“捕获”，选择“基本捕获配置文件/区域到文件”，再单击右边的“捕获”按钮，准备捕获图像。
- (3) 当屏幕播放到需要的画面时，在所需的画面上拖动出一个矩形框。
- (4) 松开鼠标，出现如图 1-3 所示界面。



图 1-3 捕获图像

- (5) 单击“完成（文件）”按钮，打开“另存为”对话框，选择保存位置并输入文件名，单击“保存”按钮，将截取的图像保存为文件。

二、数字图像的编辑

(一) 用 Photoshop 对图像进行基本编辑

【实例 1】 制作计算机界面说明图

第一步：截取屏幕图像

(1) 启动 Photoshop 应用程序，按键盘上的【PrintScreen】键进行拷屏，这时屏幕图像会存储在剪贴板上。

(2) 执行菜单“文件/新建”命令，在弹出的对话框中，设置文档大小和图像模式，在此文档大小采用默认的设置，图像模式为 RGB。

(3) 在新建的文档窗口中，按快捷键【Ctrl】+【V】，执行粘贴，这时屏幕图像作为一个图层将粘贴进来。

第二步：为图像添加注释

(4) 选择矩形工具，在工具栏设置羽化为“0”，框选需要注释的部分，例如前景色与背景色设置面板，如图 1-4 所示。

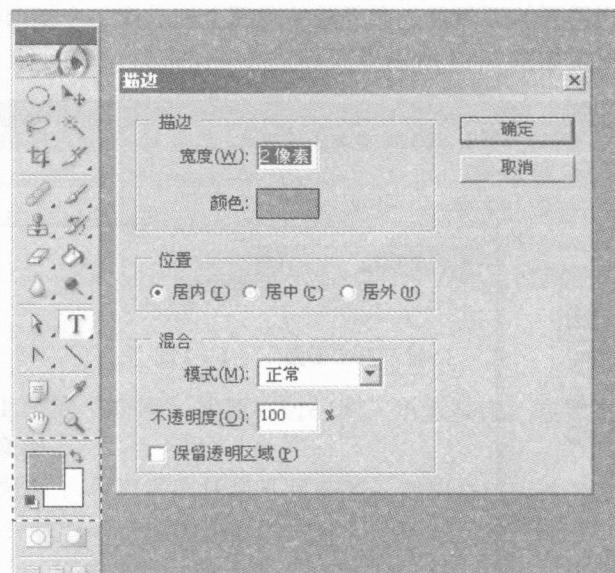


图 1-4 前景色与背景色设置

(5) 把前景色设置为红色，执行菜单“编辑/描边”命令，在弹出的窗口中设置描边的宽度为“2 像素”，位置为“居内”。

(6) 描边完成后，按快捷键【Ctrl】+【D】，取消选择。

(7) 选择矢量绘图工具，在工具栏选择直线，设置直线的粗细为“2 像素”，在下拉按钮中设置直线的起点为箭头。画一根指向注释框的箭头线。注意，图层面板出现一个形状图层，如图 1-5 所示。

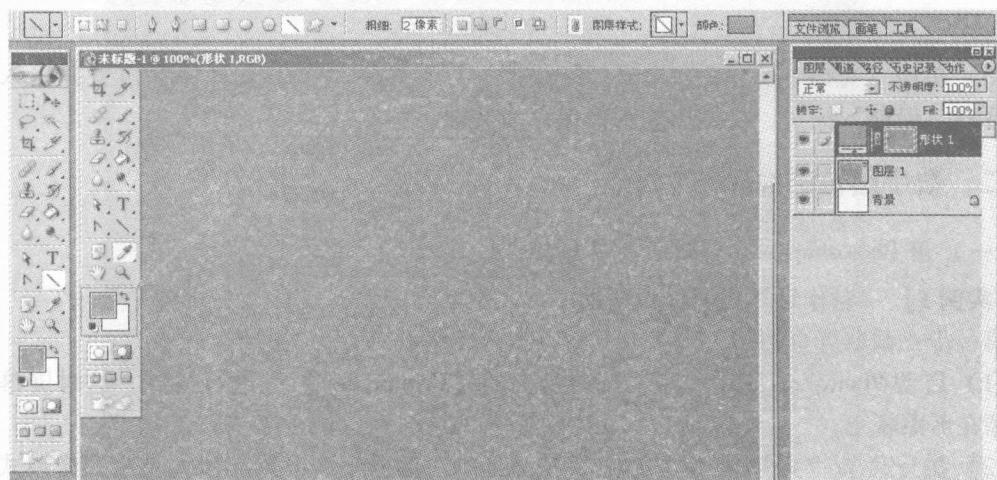


图 1-5 形状图层

(8) 选择打字工具 (T)，在箭头线末尾处单击鼠标左键，在工具栏中调整文字的格式，键入需要输入的文字。注意，图层面板出现一个文字图层。

(9) 由于文字图层不能描边，如果需继续添加注释，可以在图层面板中新建图层，然后重复 4~8 步的操作。

【实例 2】 图像合成与色彩调整实例

将两幅图像合成一幅图像，下面介绍图像合成的方法。

- (1) 打开 Start 和 Cloud 文件。
- (2) 在 Start 文件中，用裁剪工具画出裁剪框，旋转、缩放到图像大小，按回车键确定。
- (3) 选用魔棒工具 ()，将容差调到“20”，在天空部分点选，再按【Shift】键加选所有天空部分，如图 1-6 所示。

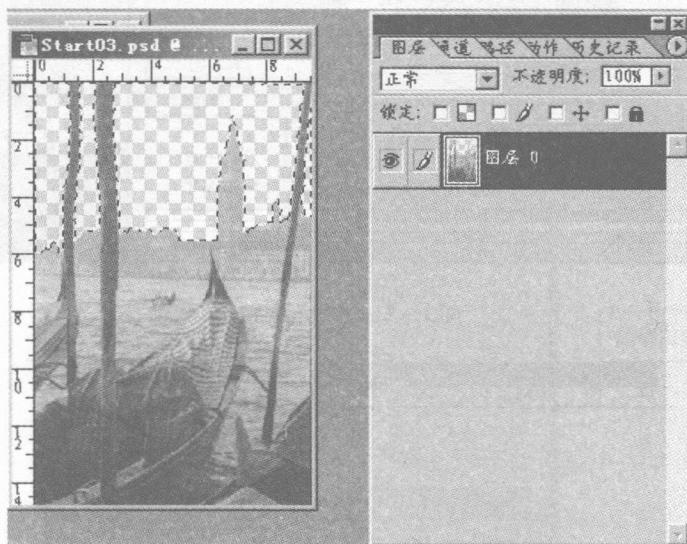


图 1-6 运用魔棒工具

(4) 切换到 Cloud 文件，执行菜单“选择/全选”命令，按快捷键【Ctrl】+【C】复制图像。

(5) 切换到 Start 文件，执行菜单“编辑/粘贴”命令，将图像贴入选择的位置。

(6) 执行菜单“图像/调整/色相饱和度”命令，调整明度、饱和度，如图 1-7 所示。

(7) 选择图层 0（船的图层），执行“图像/调整/色彩平衡”命令，调整水的偏色。

【实例 3】 用水果制作人物拼图

第一步：简单合成

(1) 打开 End01 与 Start01 文件，Start01 文件为原图像，End01 为合成后效果。

(2) 在 Start01 文件中，选择圆形选择工具，在工具栏中设置羽化为“0”，框选葡萄。如果选框大小不合适，可以执行菜单“选择/变换选区”命令，然后拖动控制点调整选框大小，按回车键确定选框。

(3) 执行“编辑 (Edit) / 复制 (Copy)”命令，把葡萄复制到剪贴板上，再执行“编辑/粘贴 (Paste)”命令，把葡萄贴进文件中。这时图层面板上多了一层，把这一层上的葡萄，用移动工具 () 移到合适位置。

(4) 再次执行粘贴命令，又贴入一层葡萄，用移动工具移到合适位置。

(5) 在图层面板中单击背景图层，选择背景图层，如图 1-8 所示。

6 教育技术技能训练

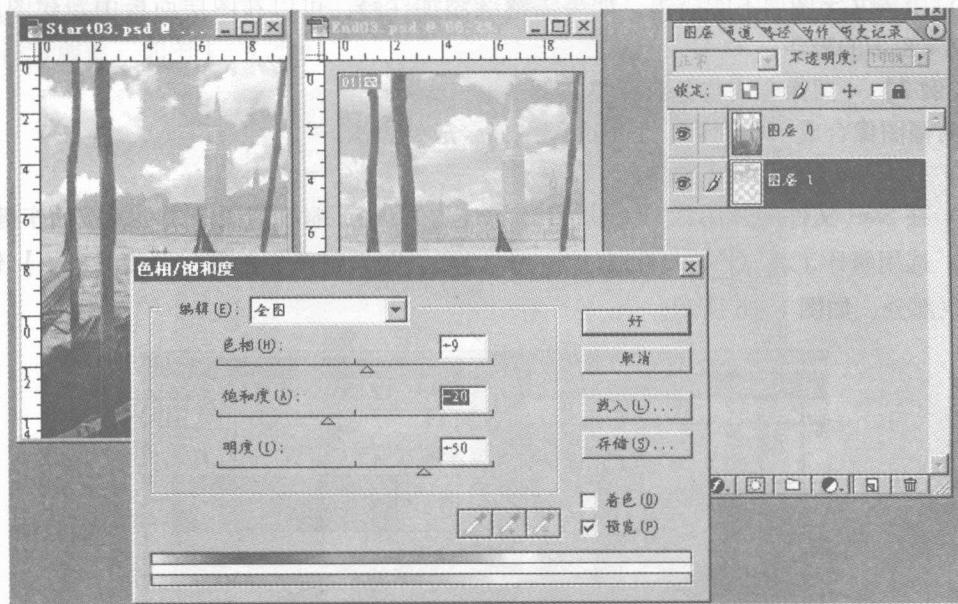


图 1-7 饱和度调整

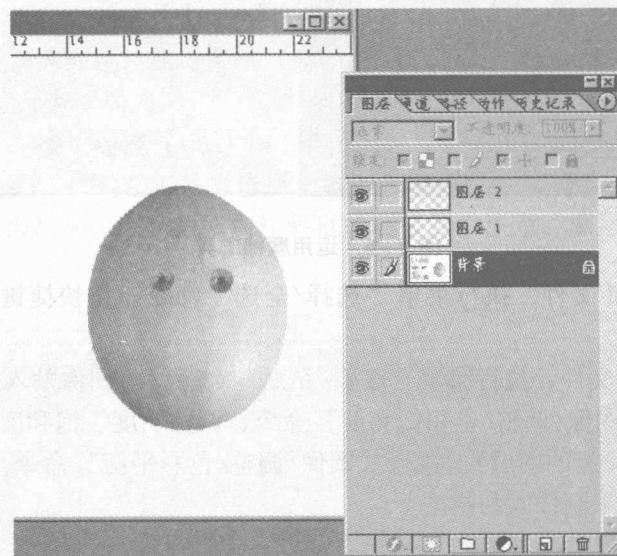


图 1-8 选择背景图层

- (6) 重复第 2、第 3、第 4 步的操作，把胡萝卜、猕猴桃贴到合适位置。
- (7) 用磁性套索工具 () 选择生梨，重复第 3、第 4 步的操作，贴到合适位置。
- (8) 用直线套索工具 () 选择蘑菇、蝴蝶结，重复第 3、第 4 步的操作，贴到合适位置。

第二步：合成与编辑

- (9) 用魔棒工具 ()，在工具栏中把容差调整到“50”左右，选中猪肉红色部分，

再执行“选择/扩大选取”命令，直至耳朵形状的红色部分全部选中。

- (10) 执行“编辑/拷贝”命令与“编辑/粘贴”命令，把耳朵贴到一个新层上。
- (11) 执行“编辑/自由变换（【Ctrl】+【T】）”命令，把耳朵缩放旋转到合适形状，且移到合适位置。
- (12) 执行“图层/复制图层”命令（或在图层面板用鼠标把耳朵图层拖动到新建按钮上），复制耳朵图层，执行“编辑/变换/水平翻转”命令，把另一边的耳朵移到合适位置。
- (13) 重复 8~10 步的操作，把青菜作为眉毛贴好。
- (14) 单击耳朵、蘑菇层前的眼睛符号，暂时隐藏这些层，画一个和香瓜大小差不多的选择框，执行“选择/变换选区”命令，把选框调整和香瓜一样，如图 1-9 所示，按【Enter】键确定。

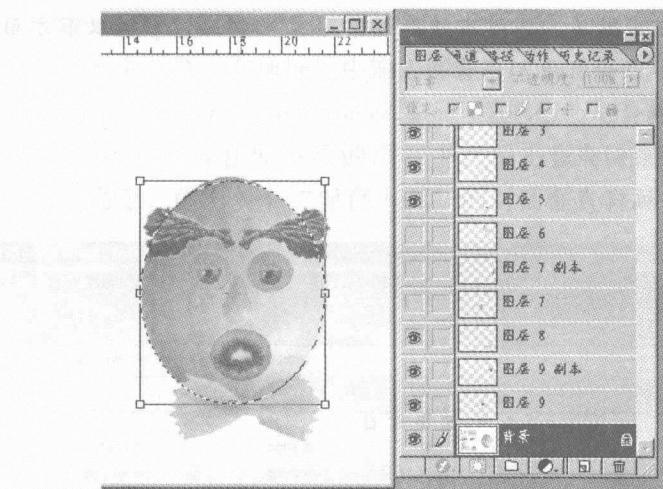


图 1-9 合成过程

- (15) 在图层面板上单击蘑菇图层，按键盘上的【Delete】键，删除蘑菇与香瓜相交部分。分别选择两个耳朵图层，执行同样操作，删除它们与香瓜相交部分。
- (16) 用裁剪工具（）剪切图像，结果如 End 文件所示的完成图。

【总结】

图像是课件中常用的素材，本技能介绍了使用热键截取屏幕图像的方法和使用 Windows 7 自带截图工具获取图像，使用 SnagIt 软件获取图像，使用 Photoshop 进行图像处理的基本知识、基本操作，以及常用到的课件图像处理实例。

技能 2

音频素材的采集与编辑

训练目的

声音素材的收集和处理方法很多，通过本技能的学习，主要应该掌握以下方面：

1. 掌握用 Windows 7 自带录音机录制声音
2. 掌握如何从网上下载声音
3. 掌握用 GoldWave 软件录制声音
4. 掌握用 GoldWave 软件编辑声音

训练内容

1. 音频素材的采集
2. 音频素材的编辑

训练设施

多媒体计算机、网络交换机、麦克风、GoldWave 软件

训练步骤

一、音频素材的采集

(一) 利用 Windows 7 自带录音机录制声音

(1) 将话筒的插头插入计算机声卡的 MIC 插孔（带有麦克风的标记）中，打开“Microphone”（麦克风）的开关。

(2) 单击“开始”按钮，选择“所有程序/附件/录音机”菜单命令，打开如图 2-1 所示的“录音机”窗口。

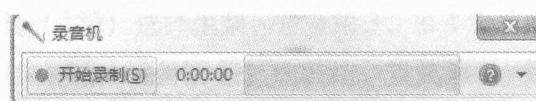


图 2-1 “录音机”窗口

- (3) 单击开始录制，此时已经开始录音，只需要对着麦克风就可以记录声音。
- (4) 录制完毕后，就会弹出“另存为”对话框，如图 2-2 所示，这时即可保存。

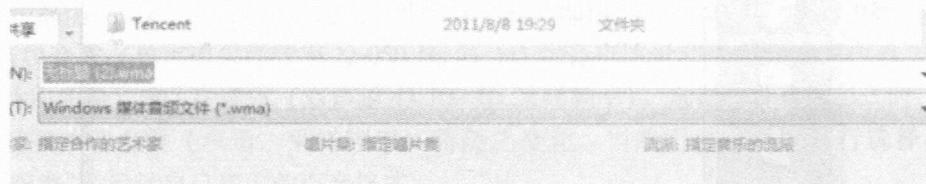


图 2-2 “另存为”对话框

(二) 从 Internet 上下载

1. 从 Internet 上下载

- (1) 启动 IE 浏览器，在地址栏中输入网址。

“<http://jjvp.diy.myrice.com/voice8.htm>”，进入“大千音效网”日常页面。按图 2-3 所示进行操作，将光标放在要下载的声音上，单击鼠标右键，在打开的快捷菜单中选择“目标另存为”命令，弹出一个“保存声音”的对话框。

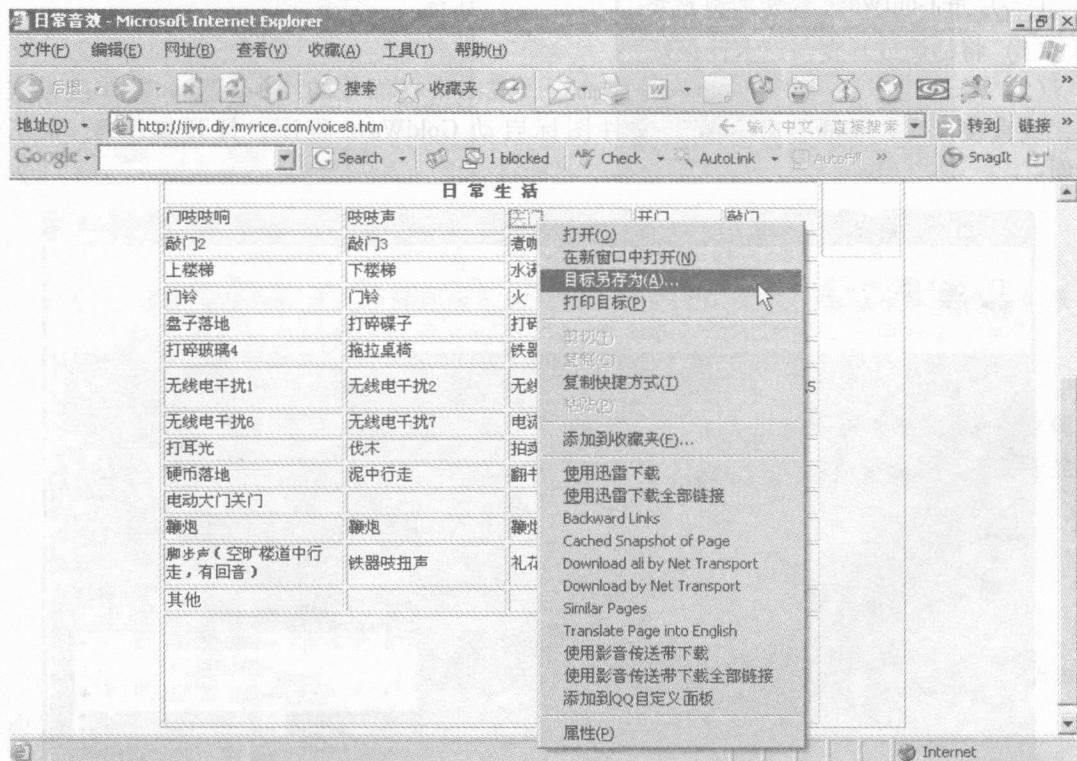


图 2-3 “大千音效网”日常页面

- (2) 弹出的对话框，如图 2-4 所示，选择好文件存放的位置，键入文件名和文件的类型，单击“保存”按钮，完成声音的保存。

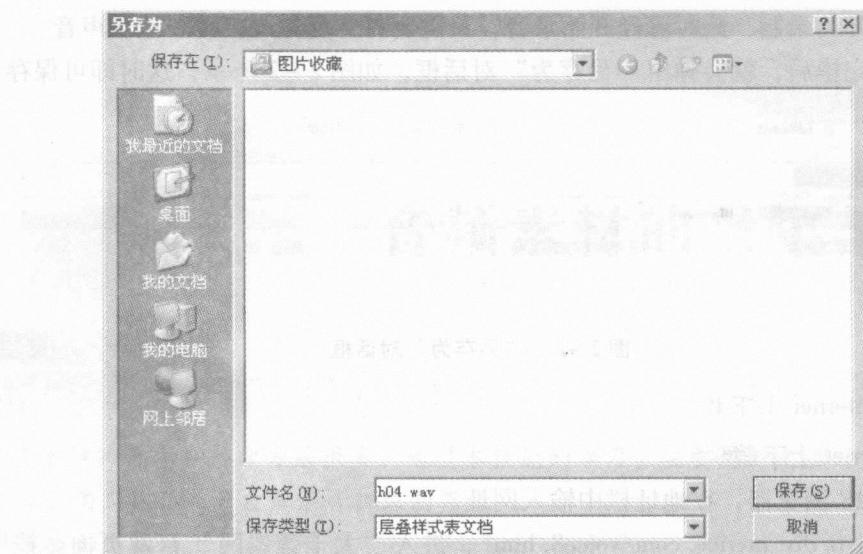


图 2-4 保存声音

(三) 用 GoldWave 软件录制声音

(1) 将话筒或耳麦与声卡连接好。

(2) 单击“开始/程序/GoldWave”命令，或双击桌面上的“GoldWave”快捷方式图标，或直接双击“GoldWave.exe”文件图标启动 GoldWave 程序，打开如图 2-5 工作界面。

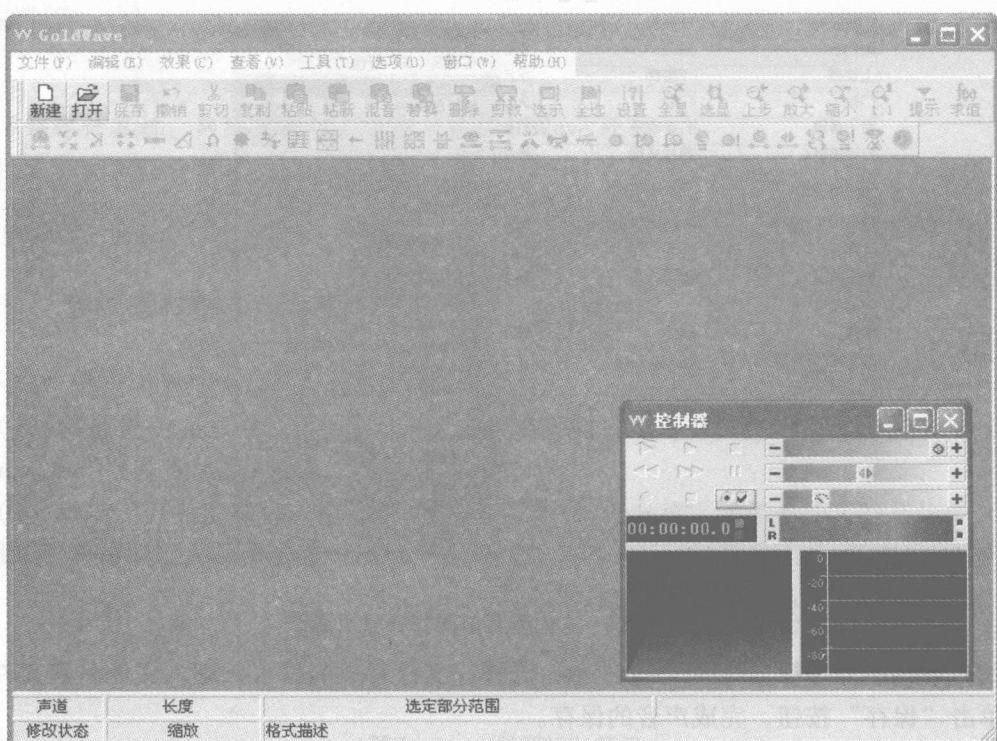


图 2-5 GoldWave 工作界面

(3) 运行“文件”菜单中“新建”命令，或单击^{新建}定义一个新的声音文件。打开如图2-6所示“新建声音”定义对话框，对所要编辑的声音文件的格式进行设定。在“预置音质设置”中提供了多种音质设置形式，常见的有三种，即语音音质（单声道11 025 Hz采样频率）、收音机音质（单声道采样频率22 050 Hz的AM收音机质量和采样频率双声道22 050 Hz的FM立体声质量）和CD音质（双声道44 100 Hz采样频率），选择一种音质形式时，该音质形式所对应的声音参数（声道、采样频率）将随之变化。当然用户也可以自行选择“声道”和“采样频率”，设计自己想要的声音格式。

(4) 在“初始化文件长度”列表框中选择声音文件的长度，长度范围为1~10 800 s。设定好长度即可。

(5) 选择“工具”菜单栏中的“设备控制”命令，打开如图2-7所示的“控制器”窗口。如果控制器已是打开的，本步骤可以略过。

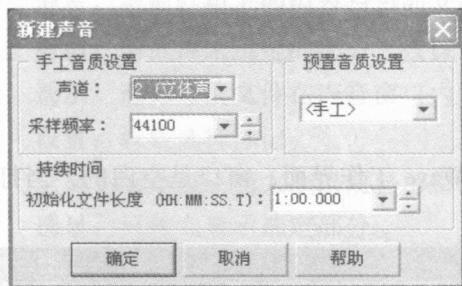


图2-6 “新建声音” 定义对话框

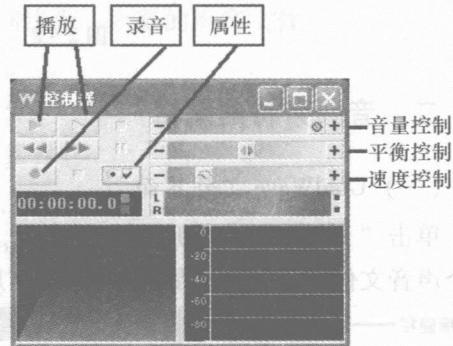


图2-7 “控制器” 窗口

说明：“播放”按钮：黄色和绿色两个播放按钮用户可以在“属性”中根据自己的要求设定的播放按钮功能。

“录音”按钮：用户单击此按钮即可录音，再单击即停止录音。

“属性”按钮：是“设备控制属性”按钮，包括“播放按钮设置”“快进/倒带速度设置”“录音选项设置”“录音来源和音量设置”“声音显示图表设置”和“设备选项设置”多个选项。

“音量控制”：播放声音时，调节声音的大小。

“平衡控制”：播放声音时，调节左右声道音量平衡。

“速度控制”：播放声音时，调节速度。

(6) 单击“属性”按钮，打开如图2-8所示“控制器属性”对话框，选择录音的声音来源为“麦克风”并调整好录音的音量，单击“确定”按钮。

(7) 单击“录音”按钮开始录音，用户可以通过话筒或耳麦讲话，录音结束后单击“录音停止”按钮停止录音。

(8) 选择“文件”菜单中“保存”命令，打开“保存声音文件”对话框，设定声音文件的文件名及文件类型，单击“保存”按钮即可。

用同样的方法，如果在第6步中声音来源选择“线路输入”，我们就可以将磁带、CD、VCD、DVD和录像带上的声音录制到计算机中。

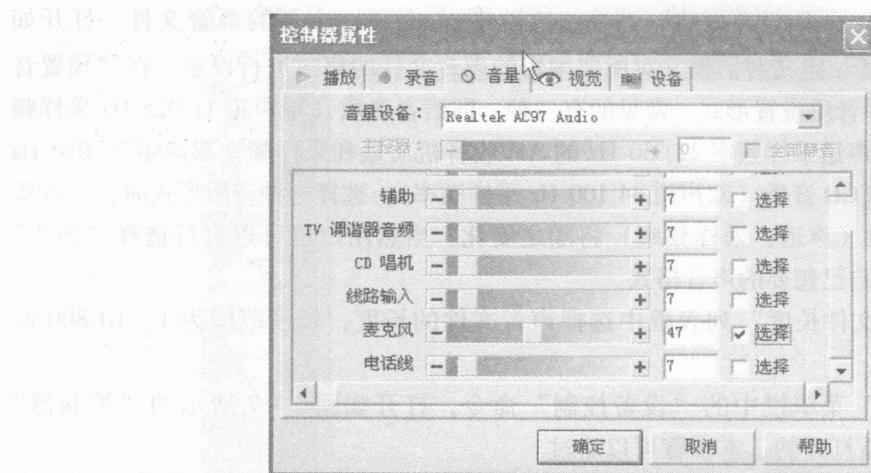


图 2-8 “控制器属性”对话框

二、音频素材的编辑

(一) GoldWave 工作界面

单击“开始/程序/GoldWave”命令，进入 GoldWave 工作界面，窗口是空白的，当打开一个声音文件后，其工作界面如图 2-9 所示。

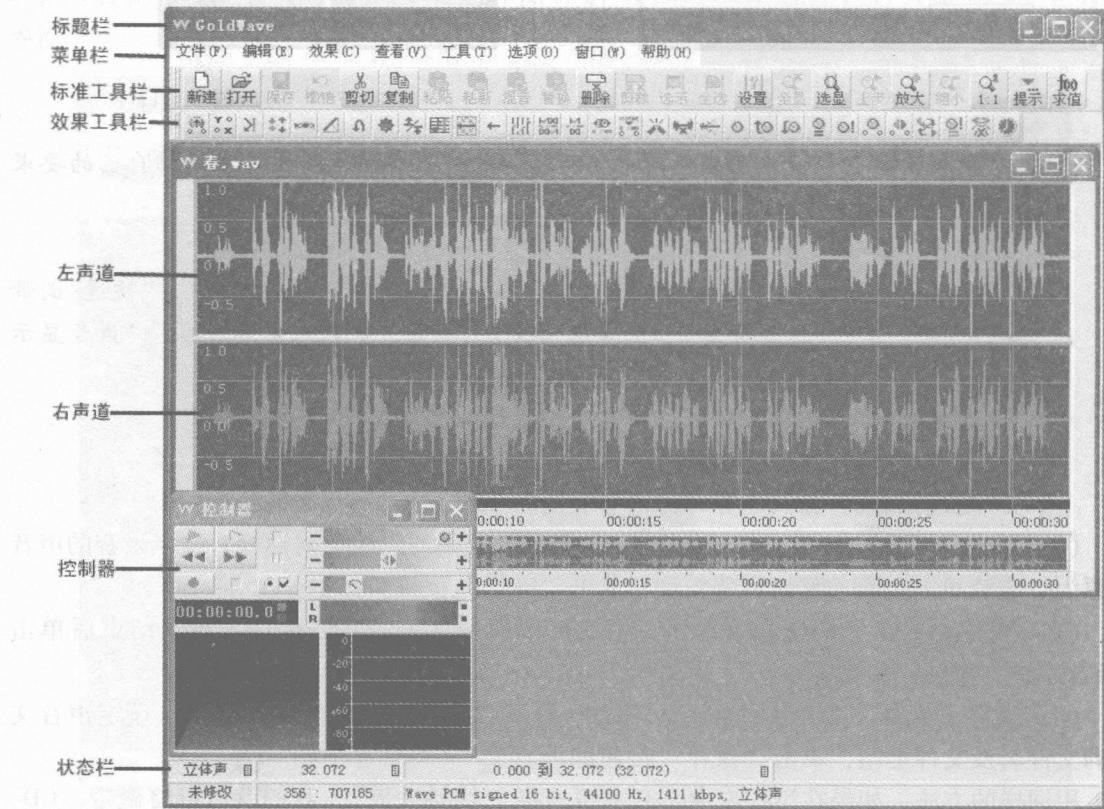


图 2-9 GoldWave 工作界面