

江乐兴
主编

HAFO
JINGDIAN
SHUDU
YOUXI

哈佛经典 数独游戏

全脑思维
训练丛书

超级爆款益智游戏，全脑开发，多元思维，打造——

惊人专注力 敏锐观察力 超强分析力 缜密逻辑力 丰富想象力 灵活应变力

考验逻辑，锻炼记忆，在数独游戏中发掘你的智力潜能



朝華出版社

哈佛经典 数独游戏

江乐兴 主编

全脑思维
训练丛书

图书在版编目（CIP）数据

哈佛经典数独游戏 / 江乐兴主编. -- 北京 : 朝华出版社, 2016. 7
(全脑思维训练丛书)
ISBN 978-7-5054-3826-2

I. ①哈… II. ①江… III. ①智力游戏 IV.
①G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字（2016）第169422号

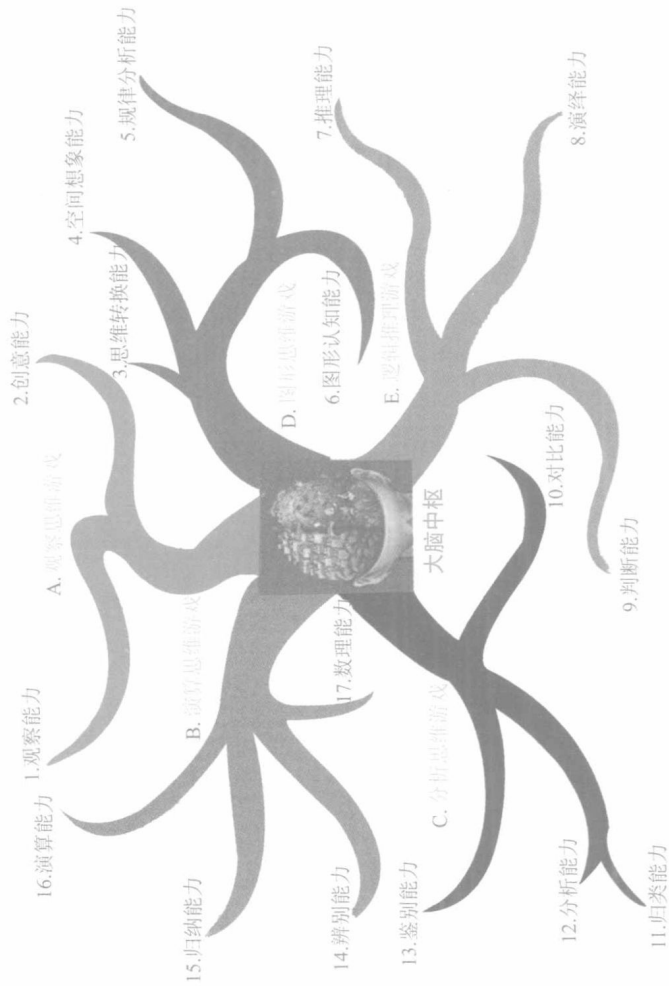
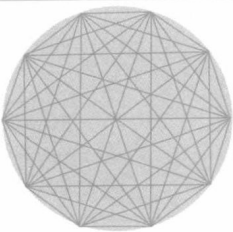
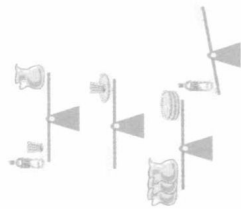
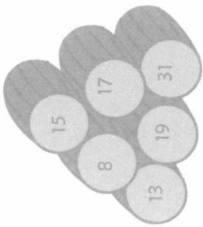
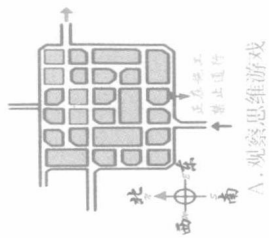
哈佛经典数独游戏

作 者 江乐兴

选题策划 杨丽丽
责任编辑 楼淑敏
特约编辑 凌永放
责任印制 张文东 陆竞赢
封面设计 周 飞

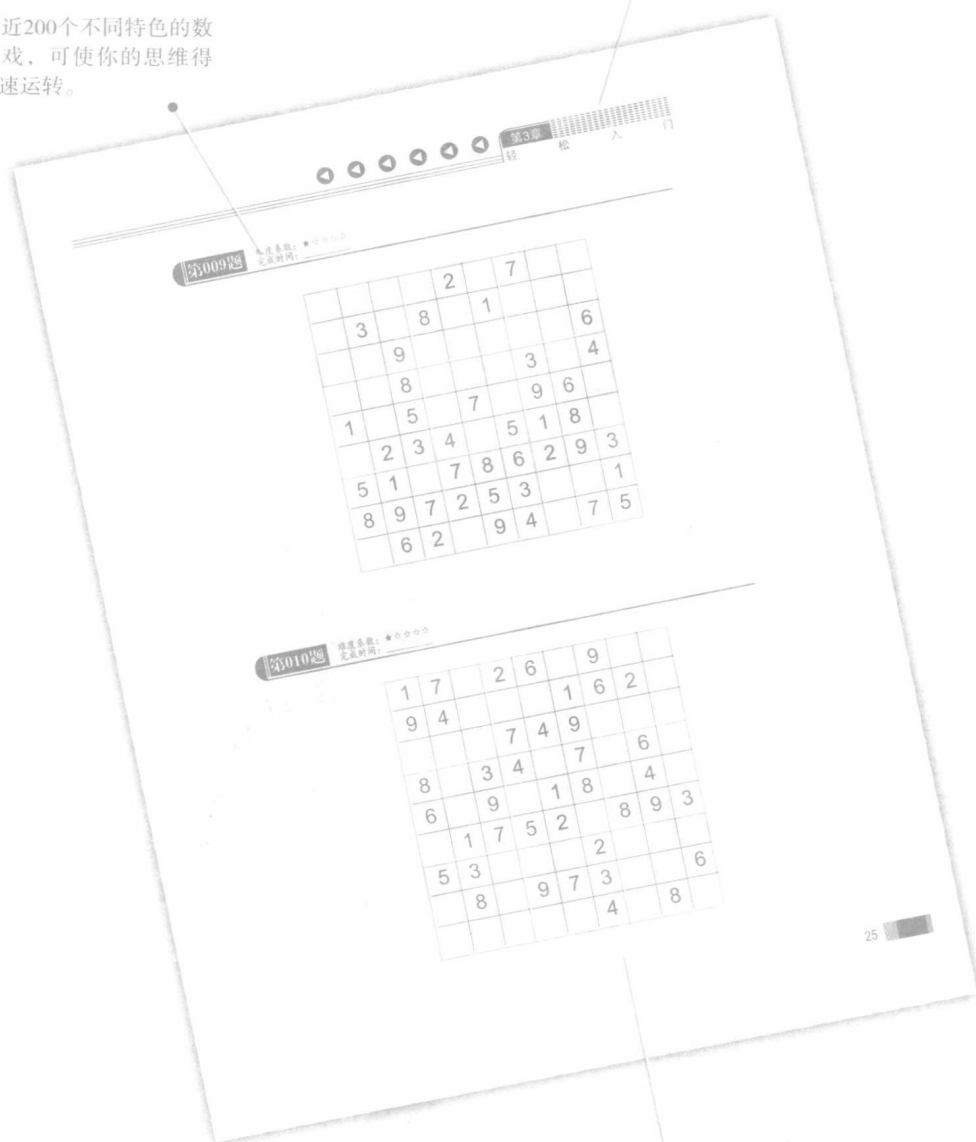
出版发行	朝华出版社		
社 址	北京市西城区百万庄大街24号	邮政编码	100037
订购电话	(010) 68413840 68996050		
传 真	(010) 88415258 (发行部)		
联系版权	j-yn@163.com		
网 址	http://zhcb.cipg.org.cn		
印 刷	北京世纪雨田印刷有限公司		
经 销	全国新华书店		
开 本	710mm×1000mm 1/16	字 数	190千
印 张	14. 75		
版 次	2016年9月第1版 2016年9月第1次印刷		
装 别	平		
书 号	ISBN 978-7-5054-3826-2		
定 价	28. 00元		

● 让我们与思维有个约会 Let's date with thinking ●



根据不同的主题，精选了近200个最有代表性的数独游戏。

近200个不同特色的数独游戏，可使你的思维得到高速运转。



游戏虽然具有很强的思辨性，但也通俗易懂。

本书分为数独的历史、数独玩法解密、轻松入门、基础训练、进阶提高、智勇闯关、终极挑战七大类型，每一类都可以使你的思维能力得到提高。

全脑思维训练丛书
哈佛经典数独游戏

第007题

难度系数：★☆☆☆☆
完成时间：15分钟

4		5	3	8			6	
	9	1			4		8	5
7	8			2		3		
2			5		9		7	3
	1	3		7	6	8		
9	4		8		2		1	6
	5	2		9			3	4
6			2		3	1	5	
1	3		6		8	9		7

第008题

难度系数：★☆☆☆☆
完成时间：15分钟

		5		6	8			2
	8	2		9				1
				2	5			
4	6	9		1	3	8	2	5
5		1	6		4	7		9
3	7	8	2	5		1	4	6
			5	7				
1				4		5	7	
8			9	3				

根据题目的难易程度，标注不同的解题时间。



导 读

哈佛教给了我们什么？

一、“先有哈佛，后有美利坚”

哈佛大学是美国最古老、最著名的大学。无论是学校的名气、设施、教授阵容，还是学生的综合素质，都堪称世界一流。“先有哈佛，后有美利坚”，不仅说明了哈佛大学在美国历史上的地位，也说明了哈佛大学是美国文化的源头，是美国人才的摇篮。

哈佛大学创建300多年来，为美国乃至世界培养了无数政治家、科学家、文学家和记者等。据不完全统计，共有8位美国总统、多位诺贝尔奖获得者和普利策奖获得者毕业于哈佛大学。其中，美国总统贝拉克·侯赛因·奥巴马就曾是哈佛大学的高才生。

此外，在哈佛毕业的名人还有：著名文学家亨利·亚当斯、约翰·帕索斯、亨利·梭罗、亨利·詹姆斯，心理学家威廉·詹姆斯，著名记者沃特·李普曼和约瑟夫·艾尔索普，天文学家本杰明·皮尔斯，化学家西奥多·理查兹，地质学家纳萨尼尔·谢勒，等等。曾经的世界首富比尔·盖茨也曾在哈佛大学读过书。

可见，哈佛大学不仅培养了无数耀眼的政治明星，而且造就了大批不同领域的顶尖人才。所以说，“先有哈佛，后有美利坚”，一点儿也不为过。

二、哈佛是“创新、超越”的代名词

哈佛精神是一种世界性的精神追求，代表着一种先进的理念，哈佛已然成为“创新、超越”的代名词。

在哈佛读书的学生，他们从不会端端正正地坐着听讲，也不会埋身于题海战术。真正的哈佛学生，他们所追求的绝不仅仅是成绩上的满分，他们更在意的是创新与挑战。

为了追求创新，每个学生踏进哈佛，都会得到一本《哈佛学生指导手册》，上面写着：“Don't plagiarize!”其中，plagiarize一词源自希腊文，原意是“偷别人的孩子的人”。这句话可以理解为：不要剽窃！正因为哈佛大学长期坚持创新、超越的理念，哈佛学子才得以每天都保持着竞技状态。

他们虽然不拘泥于题山题海的考试，但是特别重视思维方式的锻炼；他们虽然

不用天天跟着导师钻研学习，却特别注重大脑潜能的开发。比如，思维游戏的训练就是哈佛学生最爱接受的挑战方式。对于他们来说，一次次挑战成功，就是一次次超越；一次次破解，就是一次次创新。所以，就有了许许多多源于哈佛大学的思维名题。

如今的“哈佛”早已不是传统意义上的哈佛大学，更多的是蕴含了无限魅力的哈佛智慧、哈佛思维、哈佛精神。作为一种具有超强影响力的思维方式，“哈佛”渗透到了社会各个领域，使人们能真实地感到什么是哈佛校训所说的“与真理为友”。

我们组编这套丛书的目的，就是想借助哈佛的先进理念，精选出最有启迪意义的各种思维游戏，从而使读者的智力得到提高，思维得到激发。希望每个读者看后，都能从中得到全新的启迪，在学习和人生的竞技场上，成为时代的先锋！

本丛书共有8册，分别为：

《哈佛经典填字游戏》

★《哈佛经典数独游戏》

《哈佛经典趣味游戏》

《哈佛经典数学游戏》

《哈佛经典思维游戏》

《哈佛经典智商游戏》

《哈佛经典图形游戏》

《哈佛经典推理游戏》

三、本书简介

数独游戏是一种考验逻辑、推理以及记忆力的数学智力拼图游戏，能锻炼人的毅力。《哈佛经典数独游戏》一书详细介绍了数独的起源和发展，游戏的基本规则以及各种解题方法，读者不仅可以了解到数独游戏产生和演变的过程，还能够学到一些数独的解题技巧。本书所收集的近200道数独题目，由易到难，可以使读者在做题的过程中思维得到循序渐进的锻炼。

本书分为7个部分：

数独的历史：详细介绍了数独的起源和发展，及其独特的魅力与优势，让读者全面了解数独世界的精彩。

数独玩法解密：对数独游戏的一些常用规则、解题技巧进行了阐述，让读者在解题时有章可循。

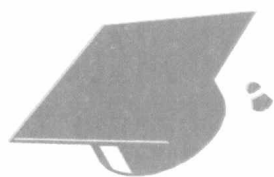
轻松入门：简单的入门级游戏令读者可以轻松进入数字迷宫，并逐渐乐在其中。

基础训练：对刚步入数独乐园的读者强化训练，增强其推理和逻辑思维能力。

进阶提高：进一步提高读者的推理和逻辑思维能力，并激发其想象力和创新思维。

智勇闯关：发掘读者的潜能，促进创新思维的提高。

终极挑战：考验读者的耐心和毅力，让大脑的思维能力得到飞跃式的发展。



与柏拉图为友
与亚里士多德为友
更要与真理为友

哈佛校训





目 录 Contents

第1章 数独的历史

是谁发明了数独·····	003
数独与九宫图的渊源·····	003
数独是怎样风靡全球的·····	004
玩数独的好处·····	005

第2章 数独玩法解密

数独游戏的常用规则·····	009
直观解题法·····	009
候选数解题法·····	015

第3章 轻松入门

第001题 – 第040题·····	021
--------------------	-----



第4章 基础训练

第041题 – 第080题..... 043

第5章 进阶提高

第081题 – 第120题..... 065

第6章 智勇闯关

第121题 – 第156题..... 087

第7章 终极挑战

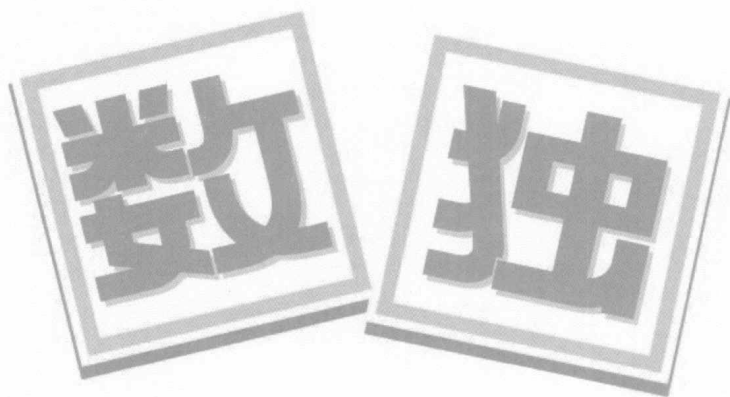
第157题 – 第196题..... 107

答案

第001题 – 第196题..... 127

1

数独的历史



是谁发明了数独

“数独”意思是“单独的数字”或“只出现一次的数字”。通俗地说，它就是一种填数字游戏。这一概念源自欧洲。

1783年，瑞士数学家莱昂哈德·欧拉发明了一个 $n \times n$ 的数字方阵，每一行和每一列都是由不重复的 n 个数字或者字母组成的，他将其称为“一种新式魔方”，这就是数独游戏的雏形。后来经过不断的发展和推广，经历了“数字拼图”，逐渐演变成现在的“数独”。

欧拉出生于1707年，从小就是一个数学天才，被数学史学者称为历史上最伟大的数学家之一。同时，欧拉是第一个使用“函数”一词来描述包含各种参数的表达式的人，也是把微积分应用于物理学的先驱者之一。他13岁进入巴塞尔大学读书，是大学校园里年龄最小的学生，这在当时是个奇迹，轰动了整个数学界。

另外，欧拉有两项特殊的本领，即令人惊叹的记忆力和心算能力。他的心算能力并不仅仅限于简单的运算，即使是高等数学，他也能张口就说出答案。然而，晚年的欧拉因为一次大火，双目完全失明。但他的记忆力并没有受到太大影响，他可以回忆起做过的研究，完整地背诵几十年前的笔记内容，数学公式更是倒背如流。

数独与九宫图的渊源

数独游戏虽然源自欧洲，但与中国古代的九宫格也有一定的渊源。数千年前，我们的祖先发明了洛书，但我国各种古籍对洛书的起源记载，仅有神龟背洛书的传说。

据说大禹治水的时候，于黄河支流的洛水中发现了一只大乌龟。当时，大禹与治水的士兵正在河边视察洛河的水情，商议治理黄河大计，忽然看到一只乌龟在河中上下翻腾。令人奇怪的是，此龟行走水面，游来游去，其身形庞大，甲背平圆。大禹仔细观察后发现，此龟的龟甲上有9种花点的图案，9种花点数正好是1~9这9个数，各数的位置排列也相当奇妙，纵横六线及两条对角线上三数之和都为15，既均衡对称，又深奥有趣，在奇偶数的交替变化之中似有一种旋转运动之妙。大禹从龟甲上的图案受到启发，治水时便以九宫为据，并应用到测量、气象、地理与交通运输之中，从而成功地治理好了黄河之水，大禹也因而受到人们的拥戴。由于神龟



甲背图是在黄河支流洛水中发现，且图中内容如天书一样深奥，故人们将其称为洛书。

后因我国儒家典籍《易经》中的“九宫图”也源于此，故称“洛书九宫图”。于是，“九宫”之名也因《易经》在中华文化发展史上的重要地位而保存、沿用至今。不过，洛书中数字的规律比现在的数独更为复杂，它要求纵向、横向、对角线的3个数字之和等于15，而不仅仅是简单的9个数字不能重复。所以，现在的数独游戏便是其中的一个分支——九宫图数独。

数独是怎样风靡全球的

19世纪70年代，美国的一家数学逻辑游戏杂志开始刊登当时被人们称为“数字拼图”的数独游戏。这个时候， 9×9 的81格数字游戏才开始成型。

1984年，日本的金元信彦偶然看到了美国杂志上的这一游戏，觉得它可以吸引日本读者，于是加以改进，增加了难度，还为它取了新名，即“数独”。同年4月，日本的游戏杂志《字谜通讯Nikoil》推出了“数独”游戏。此后，数独游戏在日本流行开来，关于数独的书籍也曾被人们疯狂抢购。此外，出版商还授权软件商开发了上百个数独游戏软件，供人们在网上传播和购买。

2004年，另一位“功臣”推动了数独的发展，他就是曾担任香港高等法院法官的新西兰人古尔德。1997年3月，古尔德在到日本东京旅游时无意发现了数独游戏，从此便一发不可收拾地爱上了这种逻辑游戏。之后，他用了6年时间编写了电脑程序，并将它放在网站上，这引起了英国《泰晤士报》的兴趣，并于2004年开始刊登这种“数字游戏”。

就在《泰晤士报》发表数独游戏的两天后，《每日邮报》从另一位提供者那里拿到了一个类似的游戏，其他报刊也竞相加入了这场“数独争夺战”中。至此，数独游戏逐渐在西方国家流行起来。至2005年，数独游戏在西方国家风靡：数以千计的报纸提供数独游戏，电视上出现了数独节目，网上有了数独游戏软件……一些国家官方主办的教育机构更是建议把数独引进课堂，因为它可以增强玩者的逻辑能力，开发大脑智力。

于是，数独游戏在众多人的推动下在全世界流行起来，至今仍是人们喜爱的益智游戏之一。

玩数独的好处

数独，也被称为“一个人的围棋”，是一种花钱少、乐趣多、效果好的智力游戏，它不受时间和地点的限制，不需要特殊的器具，手执一本数独书，拿一支笔便可以玩。作为一种健康的益智游戏，它不仅可以帮助人们提高智力、发挥想象力和培养创新思维，还能给人们带来无穷的快乐，锻炼人们的毅力。

在欧美国家，青少年都视数独游戏为开发智力的帮手。专家认为：青少年经常玩数独游戏，有助于开发脑细胞，促进脑部发育，可以强化智力，训练判断、推理和反应能力。

此外，数独作为一种健康的益智游戏，也是对青少年毅力的考验。因为玩家有时会因填错一个数字而“全盘皆输”，只能从头填起；有时则陷入冥思苦想，找不到答案……这些均是对一个人意志的锻炼。

