

MEIYUAN JIAYOUZHAN · LINBEN XILIE 湖北长江出版集团 湖北美术出版社

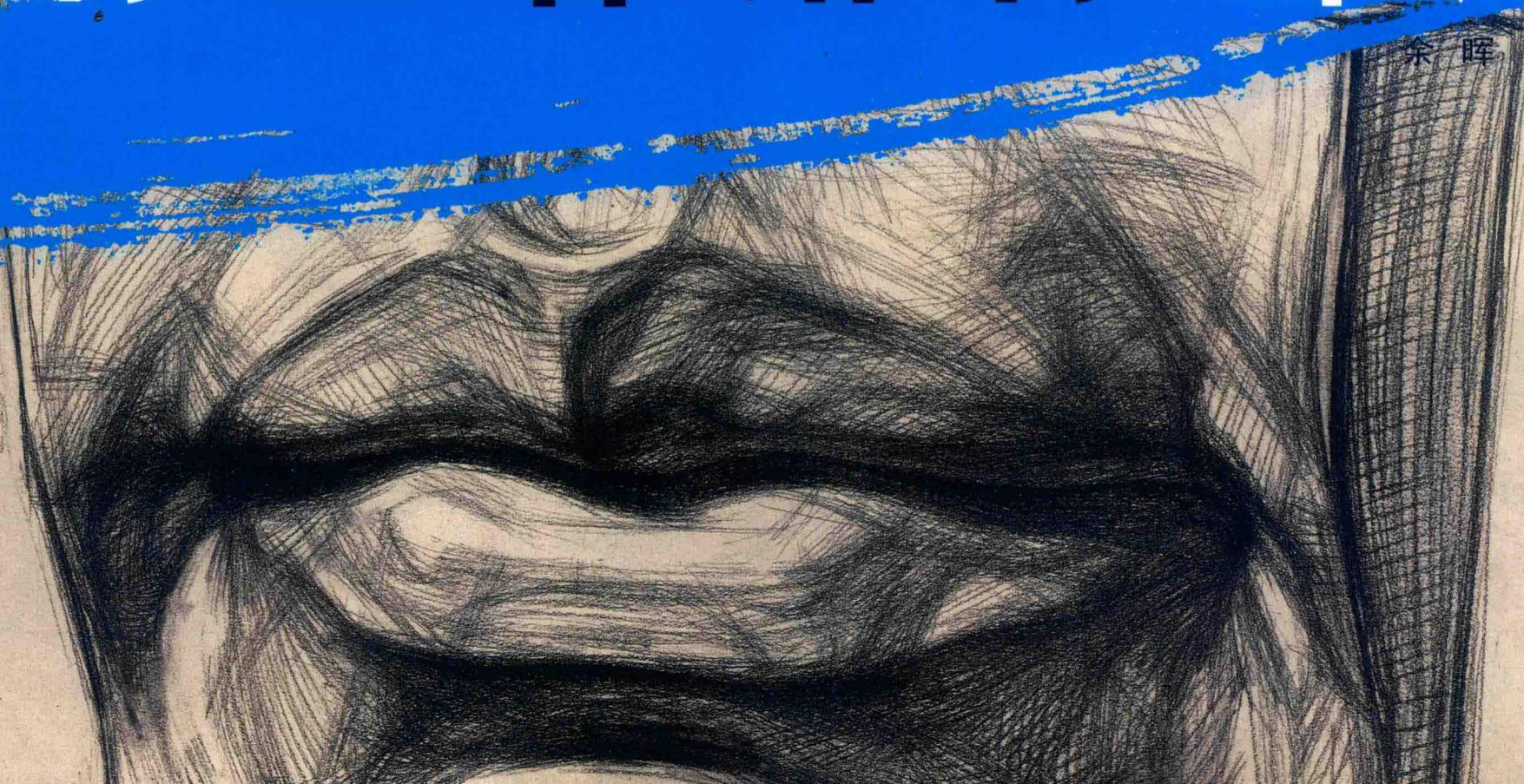
[重点表现五官结构与形体穿插]

学画的途径是多种多样的，  
而临摹范画无疑是通往艺术之路的快捷途径。

学习是讲究方法的，只要方法对路，  
学画就会变得轻松容易。

# 石膏五官结构画法

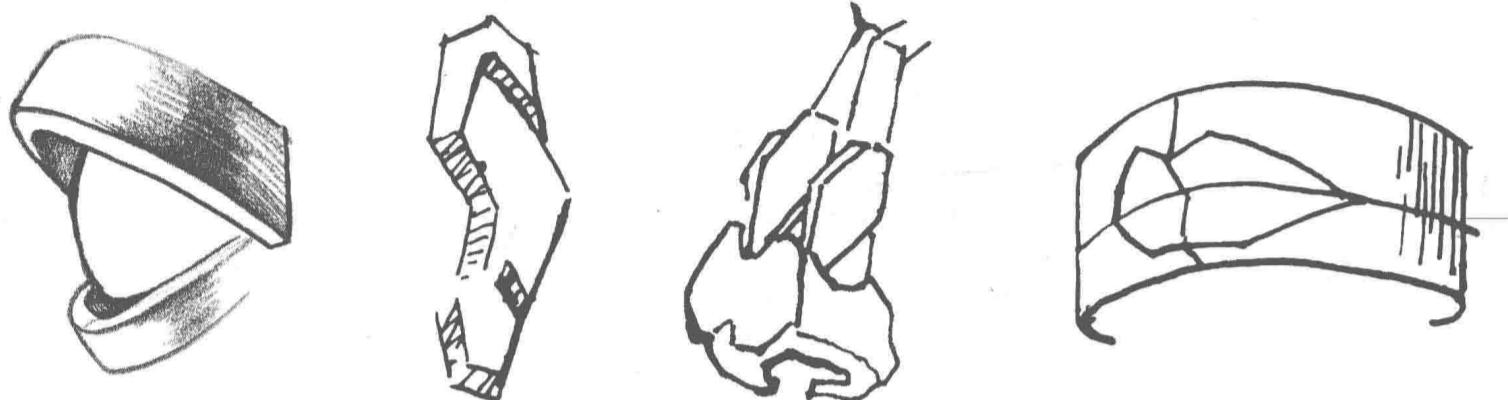
余晖 著





余晖，湖北省大冶市人。1991年毕业于湖北美术学院美术系中国画专业（现中国画系），获硕士学位。现为湖北美术学院教育系讲师。作品《惠安女》入选“全国中国画人物画展”，《乡情》入选“全国第五届工笔画大展”并获优秀奖，《高原风情》《牧民》《家园》分别入选湖北省第八届、第九届美术作品展。著有《名师课堂·石膏几何形体素描》《基础素描全程训练·素描肖像》《素描头像》等多本技法书。

### 五官形体结构的理解



## 前言

石膏五官是专门为初学者提供用来研究人的五官形态、结构特征的教具，是素描系统教学中的重要环节。初学者在学习真人头像之前先练习五官的画法，是遵循绘画的由简到繁、循序渐进的学习规律，有助于初学者很快掌握五官的形态、结构特征及表现方法，为以后学习复杂的真人头像、石膏头像的写生训练打下坚实的基础。

结构，是指物象的形体和构造的关系，是一种联系，是形与形、形体与形体的联系，它是素描的核心。

体积，是指物象的全部，是形和体组合，不同个性的形组成不同个性的体。

结构画法，主要以线造型，注重用线的虚实、强弱、粗细来表现对象的形体结构关系。

技术就是表达，包括对工具材料性能的了解，用笔的轻重、快慢等等，这些需要我们通过大量的写生与临摹去体会和掌握。

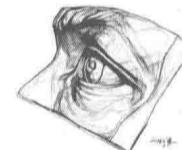
本书主要通过图解步骤的方式讲解关于素描石膏五官的结构、体积的相关问题，试图通过这种直观的表达方式使初学者建立结构和体积的概念，建立整体意识，并为以后的学习打下坚实的基础。

## 目录

一、鼻子结构画法步骤（1/4左侧）/2



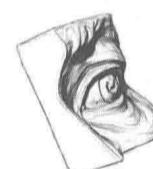
六、眼睛结构画法步骤（仰视）/12



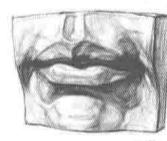
二、鼻子结构画法步骤（仰视）/4



七、眼睛结构画法步骤（仰视）/14



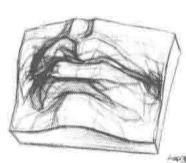
三、嘴巴结构画法步骤（1/4左侧）/6



八、耳朵结构画法步骤（正面）/16



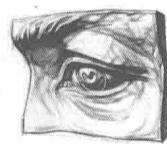
四、嘴巴结构画法步骤（仰视）/8



九、耳朵结构画法步骤（仰视）/18



五、眼睛结构画法步骤（1/4左侧）/10



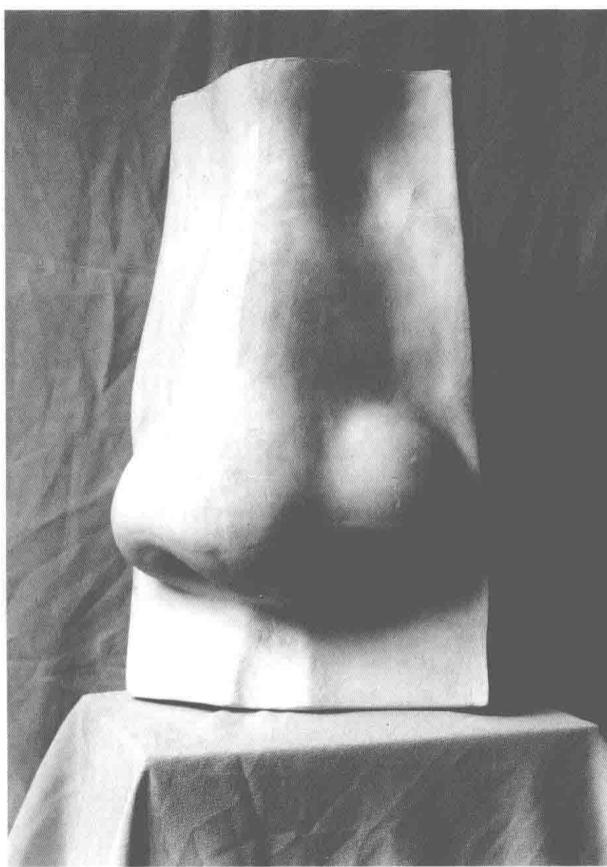
十、耳朵结构画法步骤（侧面）/20





1  
2006.3

### 一、鼻子结构画法步骤 (1/4左侧)



实物照片



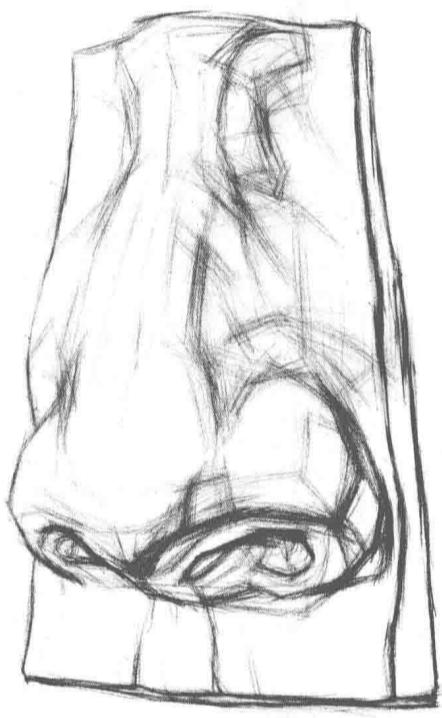
1. 构图定位，关注比例。



2. 画鼻子的外形特征，注意鼻头、鼻翼、鼻梁之间的比例关系。



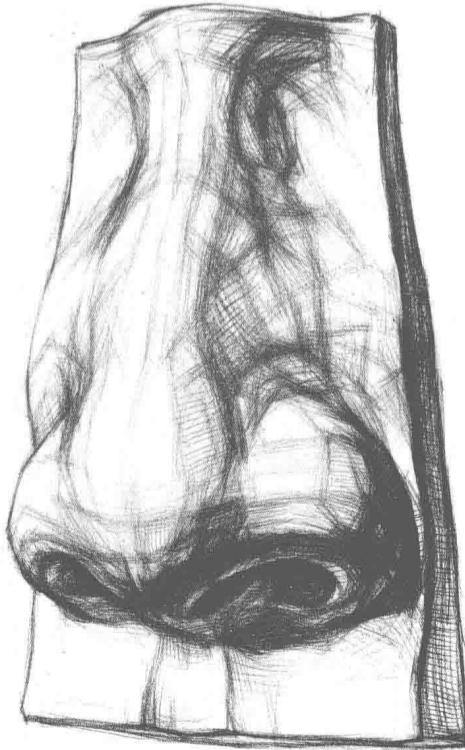
3. 鼻头与鼻翼之间的衔接是微妙的，与上颌的结构衔接应是明确的。



4. 鼻头形态圆润，没有明确的转折线，鼻骨部分起伏不大，通过理解、观察，制造一些线，使画面形象看起来更有体积感。



5. 暗部平涂些调子。



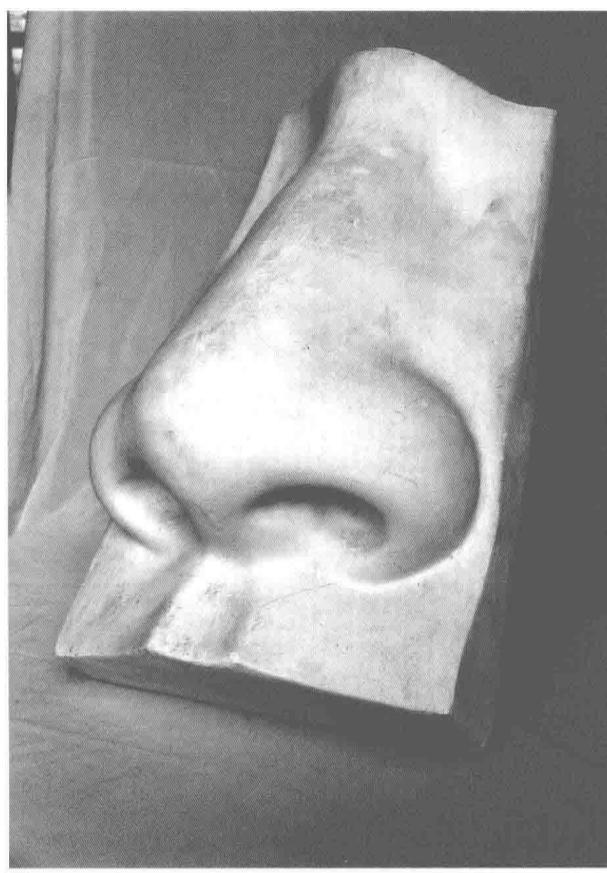
6. 受光部起伏不大，用线轻而淡。



鼻孔部分的形体结构穿插要明确自然，与鼻头、鼻翼浑然一体。



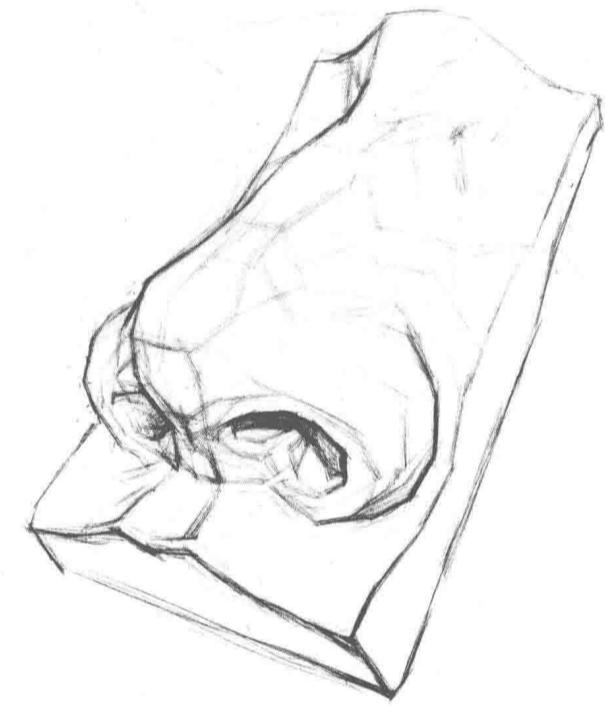
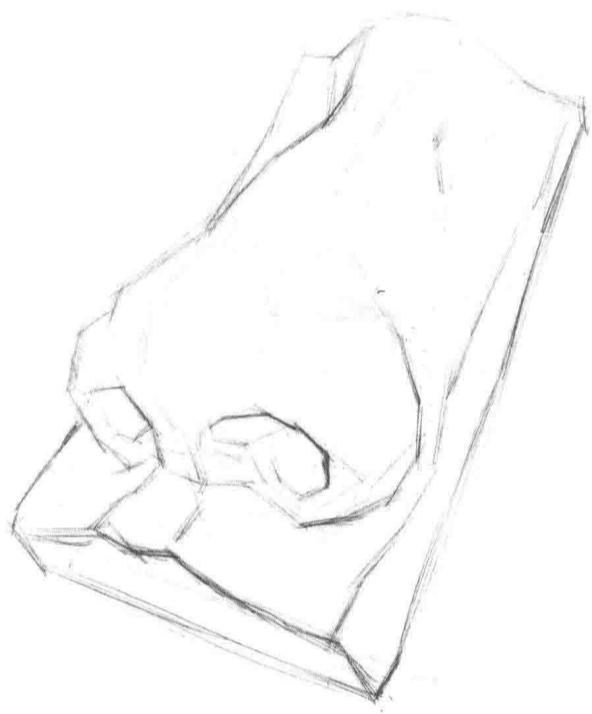
## 二、鼻子结构画法步骤（仰视）



实物照片

1. 观察、熟悉对象，注意立着的鼻子外形。

2. 画出鼻子的基本形状，用线肯定。



3. 进一步画鼻子外部轮廓、具体形态，注意线条穿插。

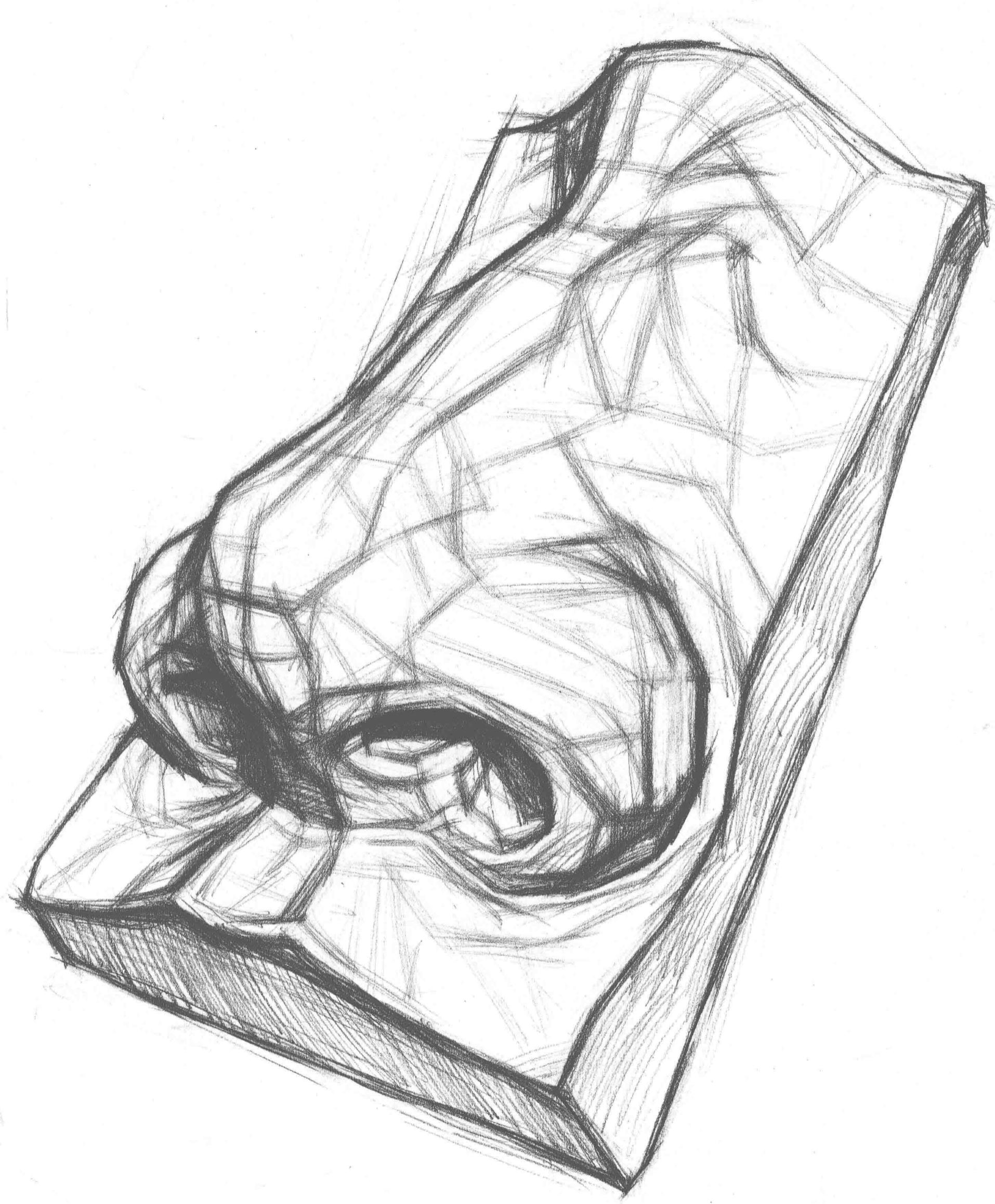
4. 立体造形。鼻头、鼻翼和鼻梁是圆的，没有明确的转折线，参考光影所形成的明暗关系，在圆面上制造线，造出立体感。

5. 用形态各异、大小不等的面来表现体面转折。



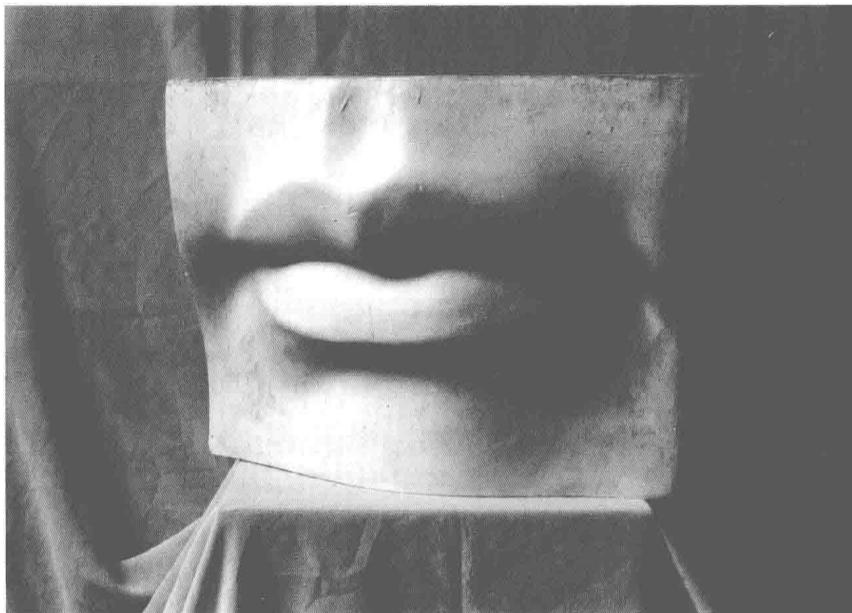
6. 用笔注意深浅、强弱，方能体现凸凹起伏的变化。

鼻头、鼻翼、鼻骨的起伏形态强弱各不相同，要表达准确。



范军  
09.3

### 三、嘴巴结构画法步骤 (1/4左侧)

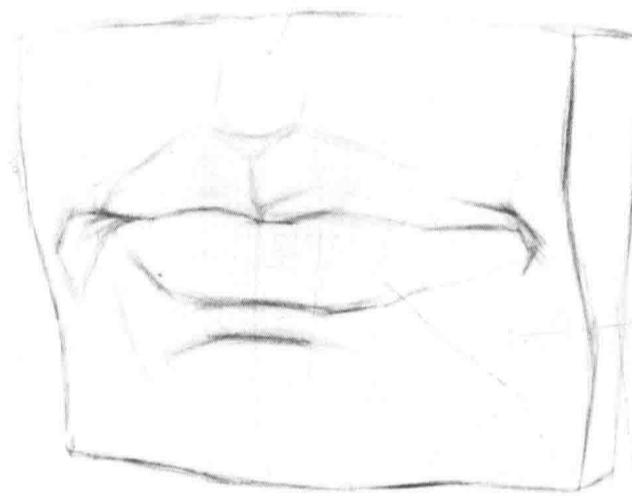


实物照片

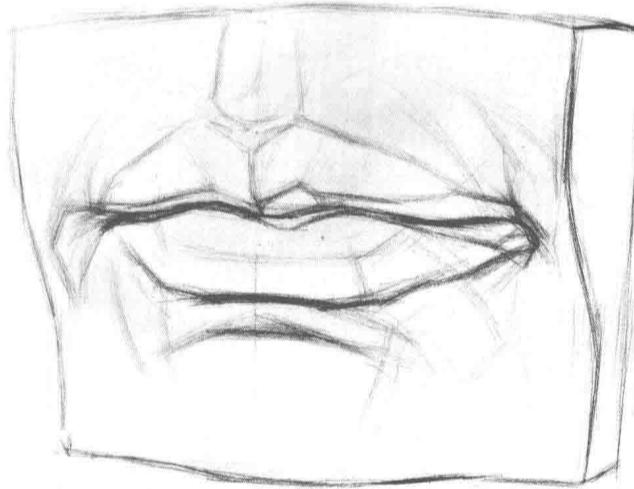
1. 构图定位，不要画太满。



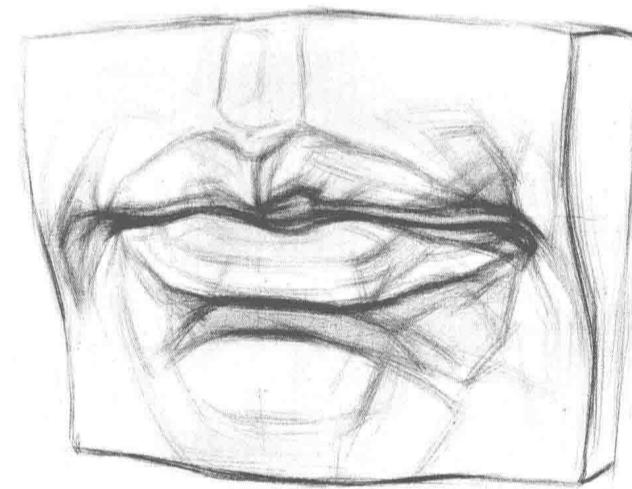
2. 画嘴巴的基本位置与大小比例。



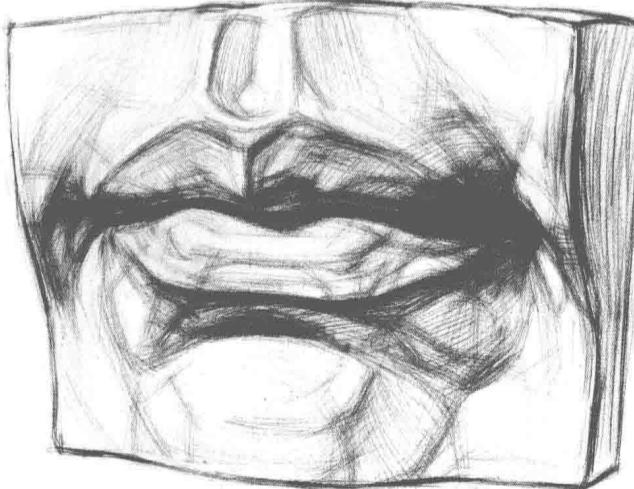
3. 画嘴巴的基本形态，嘴唇的厚薄与长宽比例。



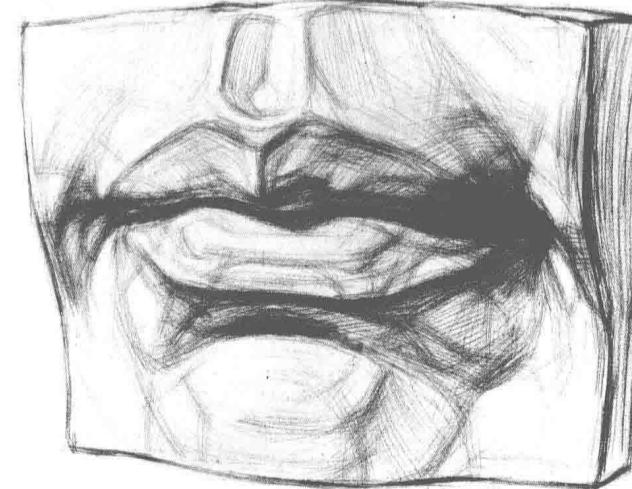
4. 画嘴巴的具体形，突出嘴巴的特征。



5. 画出嘴唇厚度转折及口轮肌所引起的体面转折。



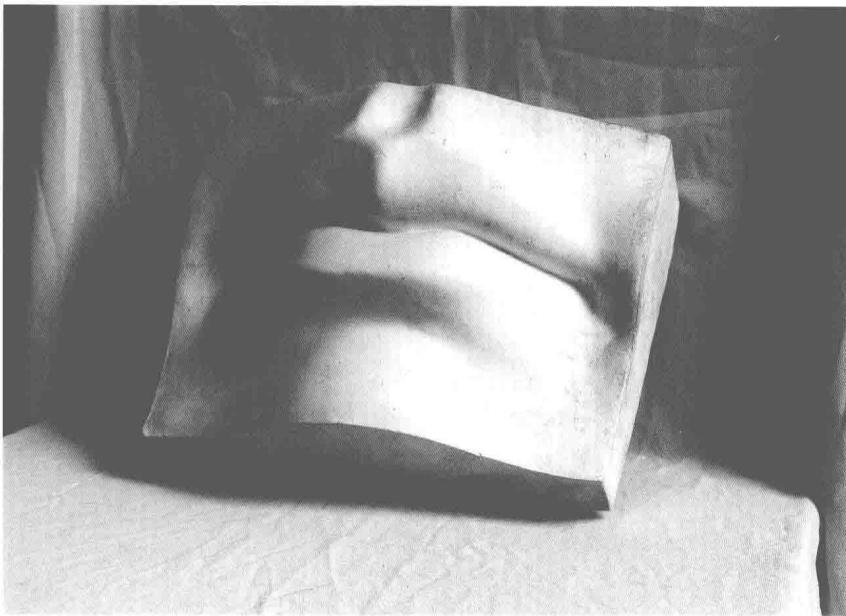
6. 唇线不要勾勒得太死，明暗交界线是大转折部位，用笔浓重而肯定，暗部略画调子。



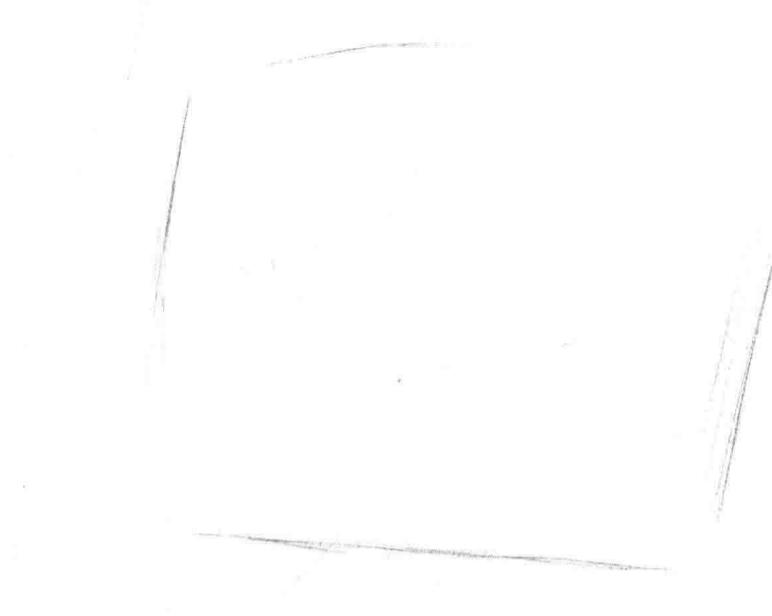
7. 唇峰凸是体现唇部体积关系的关键，鼻中隔两边向左右倾斜，构成深浅不一的明暗调子，下嘴唇与下巴凸起的结构连接要表达自然、生动。



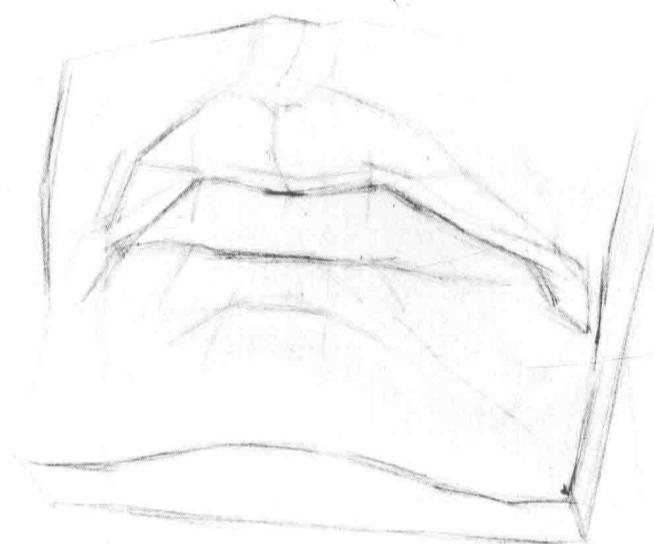
## 四、嘴巴结构画法步骤（仰视）



实物照片

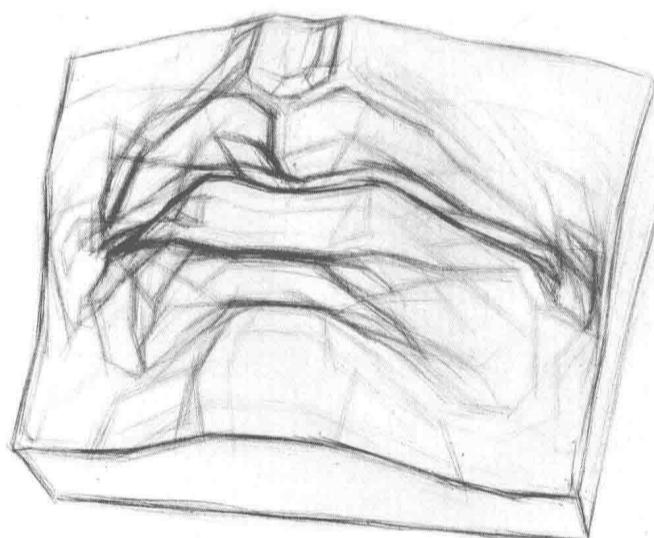
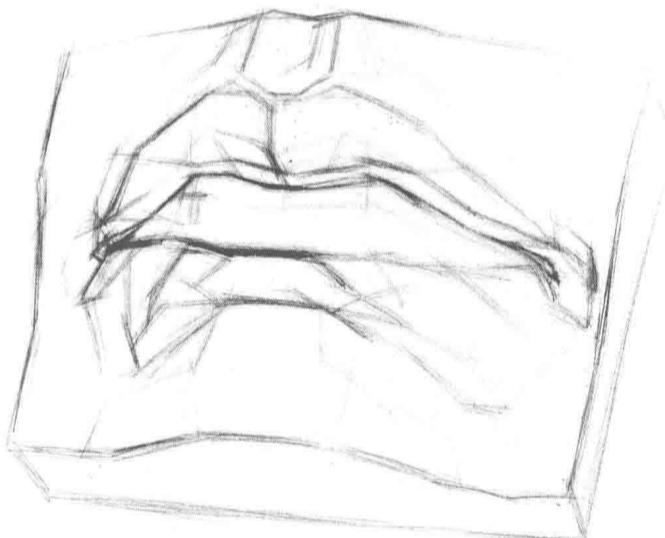


1. 看比例，构图适中。



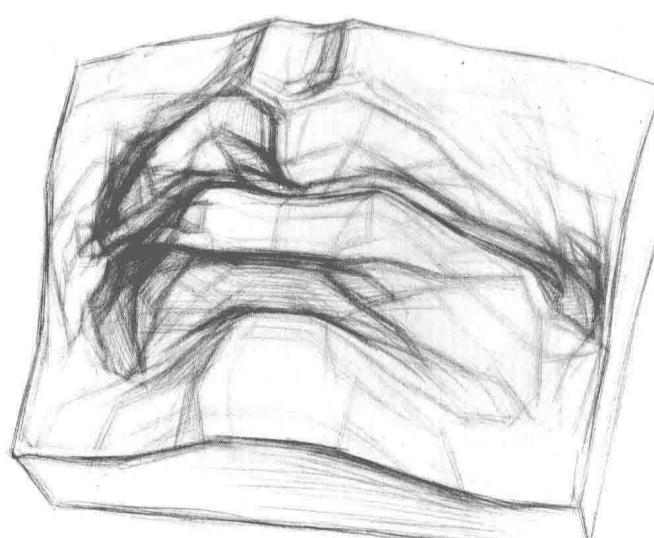
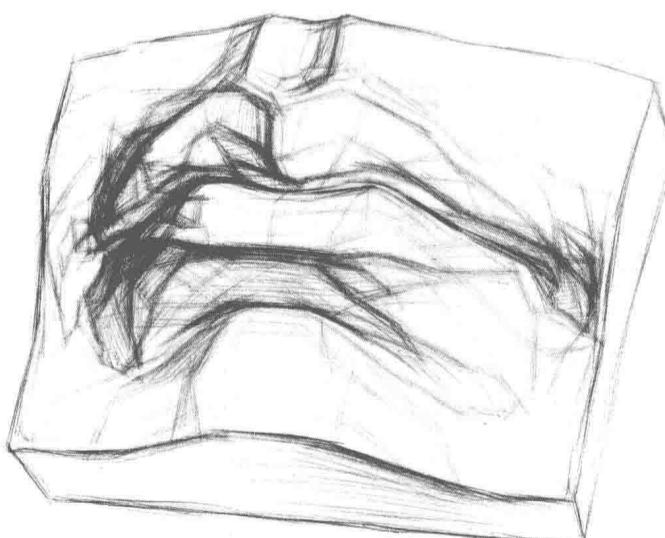
2. 注意嘴唇的基本形与比例关系及仰视角度的透视变化。

3. 画各部分的具体形及转折线，用笔肯定。



4. 嘴唇轮廓线不要画得太死，要注意起伏变化。唇峰突、下嘴唇与下巴的衔接是制造体面转折的重要依据。

5. 光影所造成的明暗、深浅调子是用笔转折的重要参考。

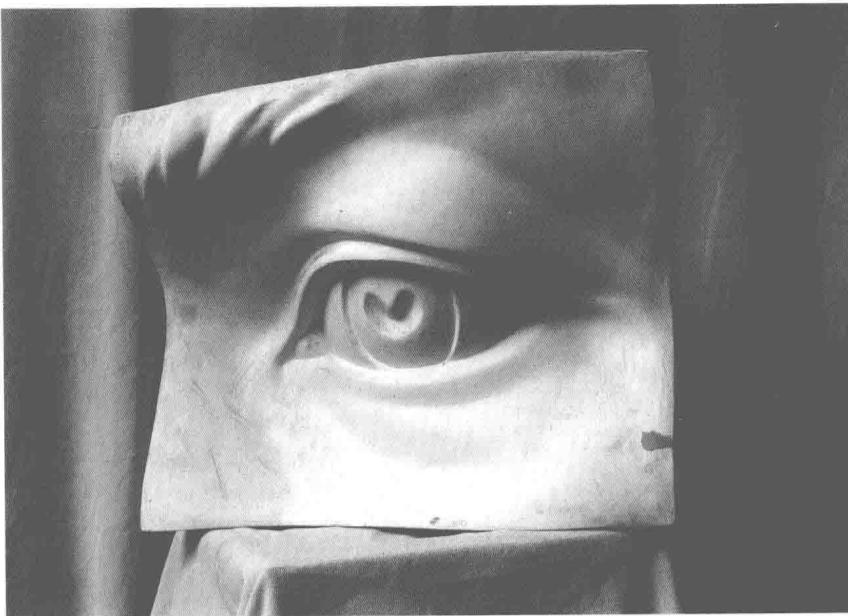


6. 鼻中隔的窿起，嘴角结构线的穿插要表达准确而清晰。

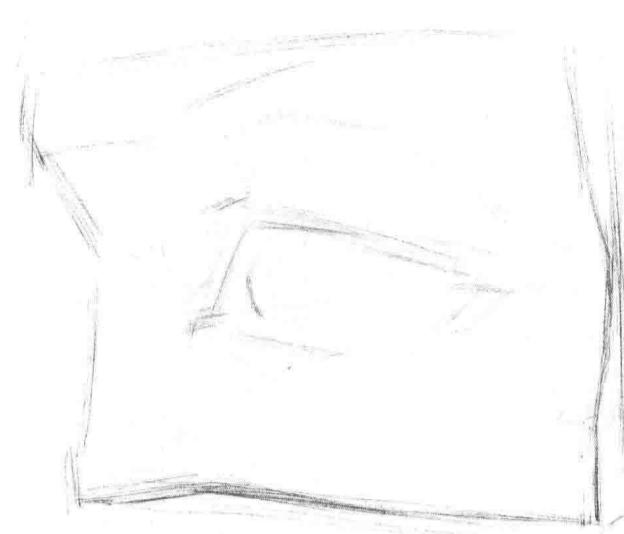
7. 嘴角深度表达及体面结构穿插关系是画好嘴唇的关键。



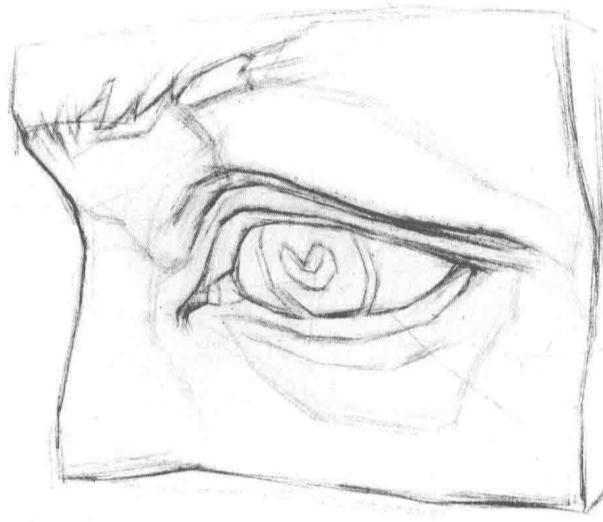
## 五、眼睛结构画法步骤 (1/4左侧)



实物照片

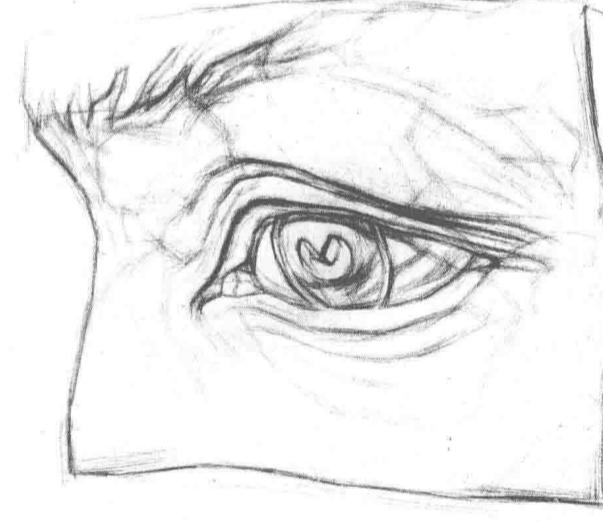
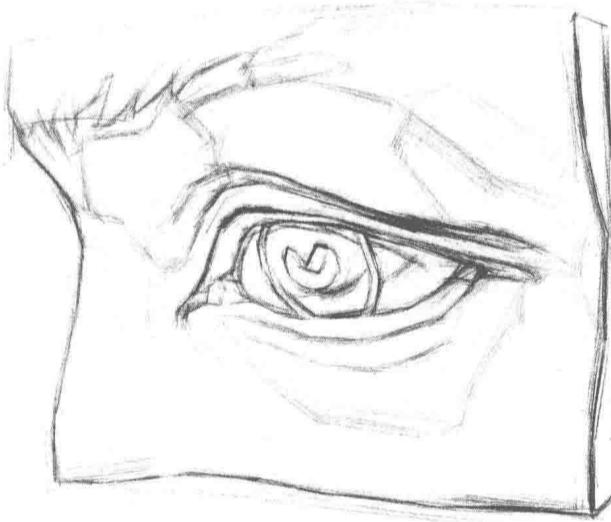


1. 用简洁的线画基本外形及眉、眼的基本轮廓，注意比例。



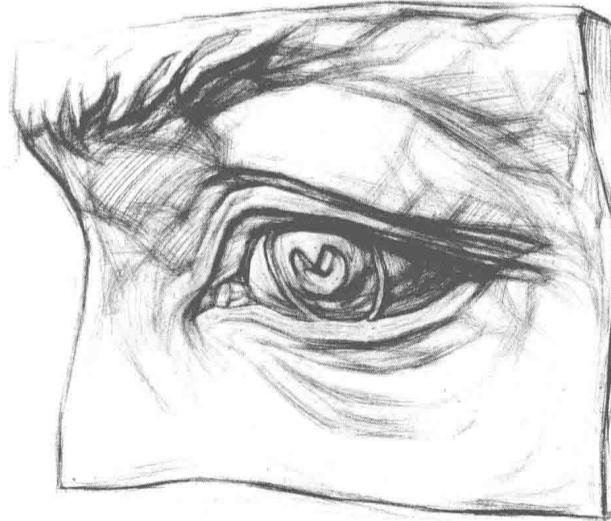
2. 勾勒眼眶的具体形态特征。

3. 画眉毛及眉骨的结构线，体现眉毛的厚度及眼球的体积感。



4. 进一步画眉毛大转折及眼球与眼眶缘的结构线，使眼睛看起来有体积感。

5. 深入刻画，进一步明确眉、眼眶与眼睛球状结构体积的起伏关系，注意用笔的深浅变化。



6. 暗部略施光影，以增强对象的体积感和空间感。



眼部内、外眼角的结构穿插要清晰、明确，上下眼皮的轮廓线要有变化，有节奏感。



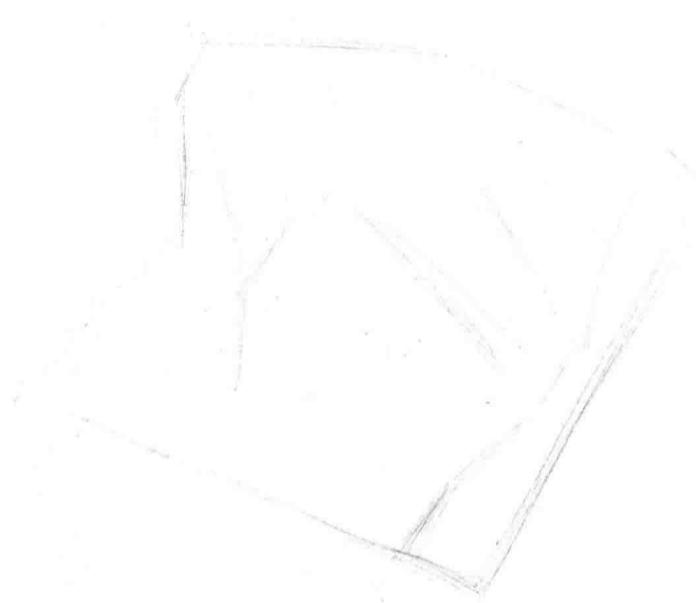
## 六、眼睛结构画法步骤（仰视）



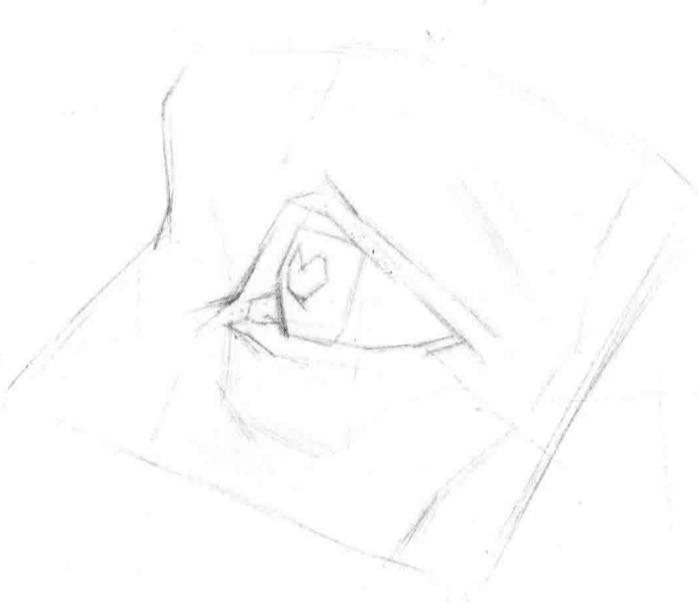
实物照片



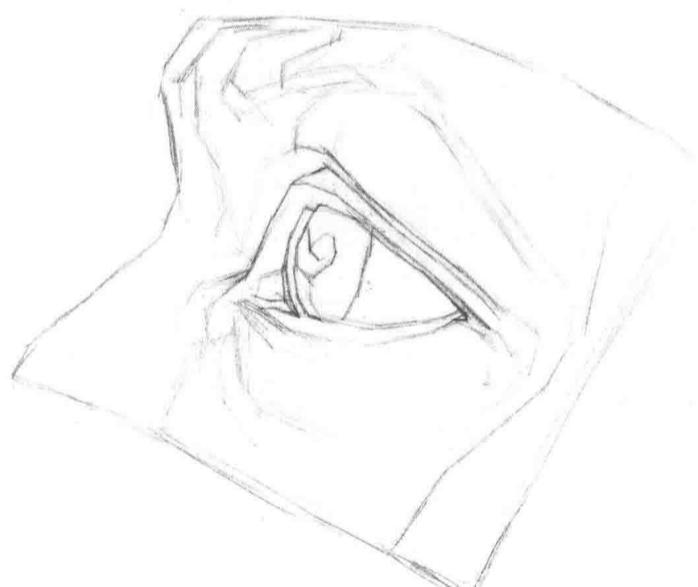
1. 直线画外形，构图适中。



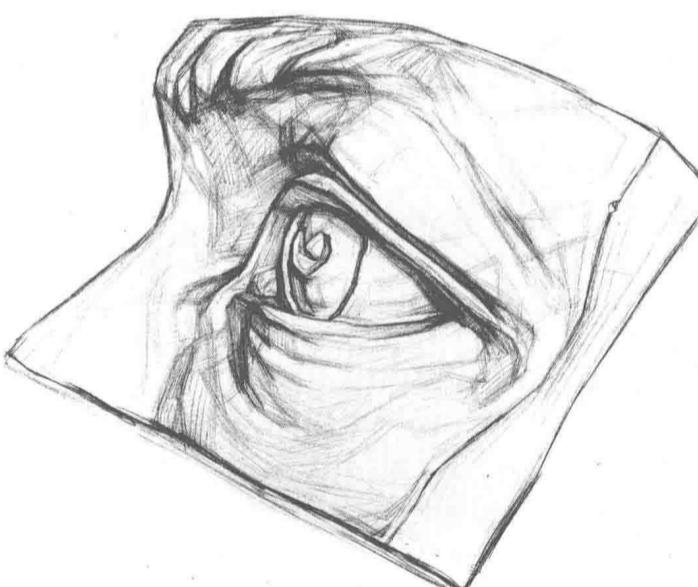
2. 按比例、基本形态画出眼睛位置。



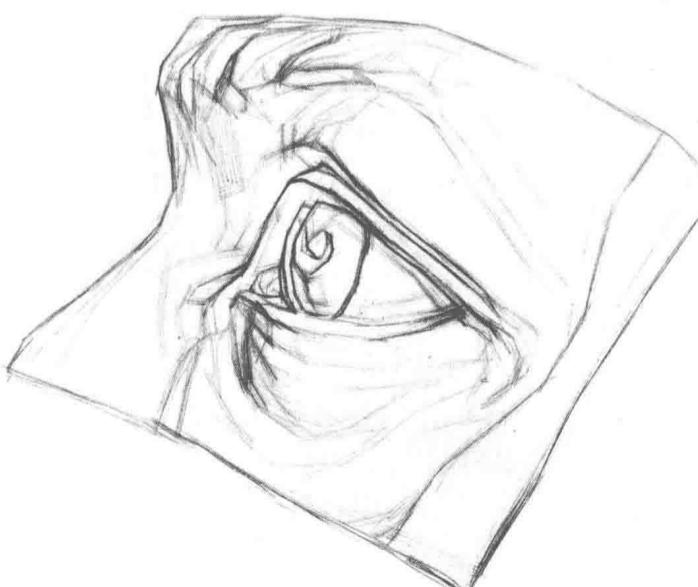
3. 进一步画外形，同时勾勒眼睛的具体形，突出特征。



4. 画眉毛、眼眶、眼袋的结构转折线及眼球的结构线。



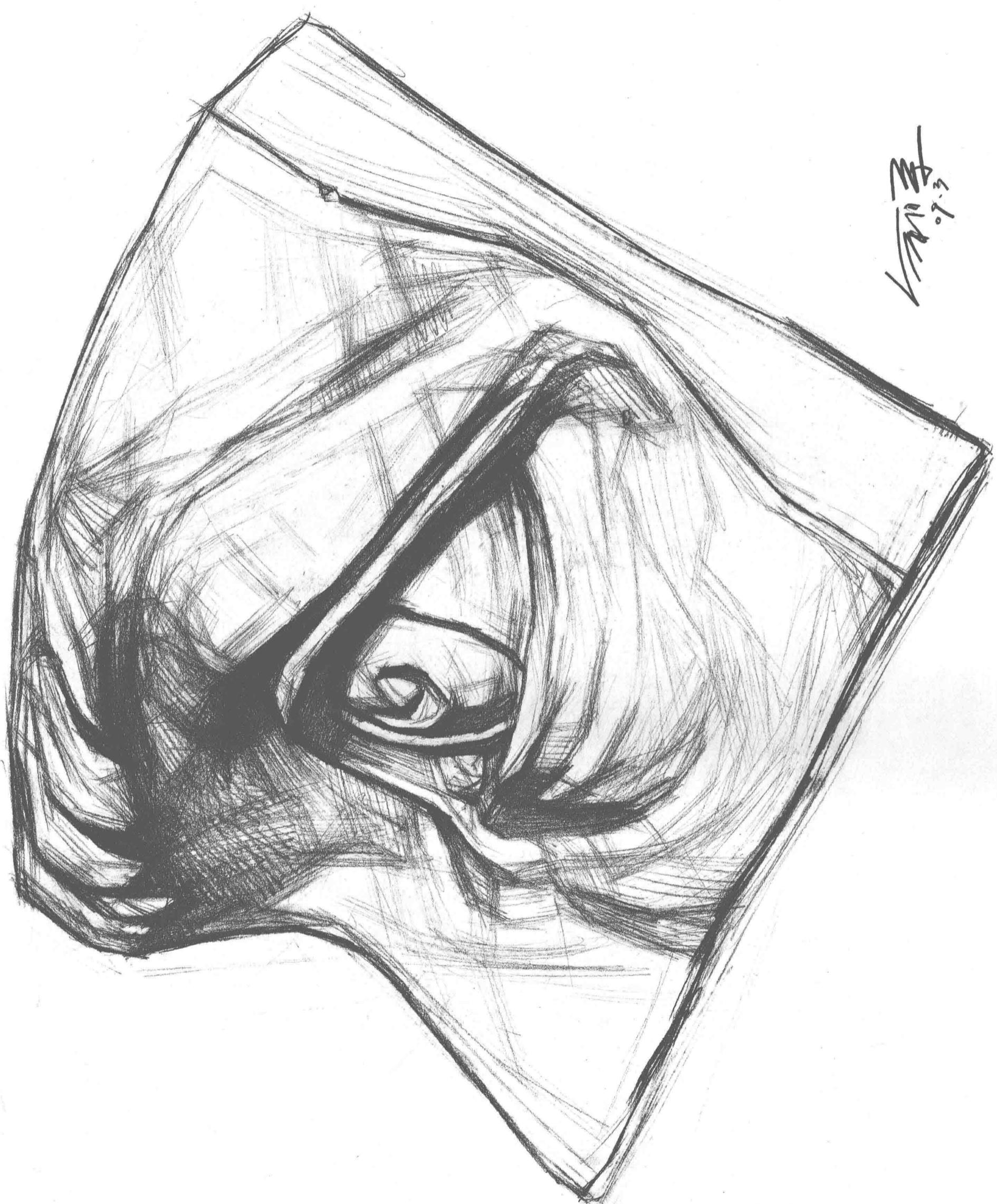
5. 仔细观察眼球和眼皮之间的结构穿插与包裹关系。



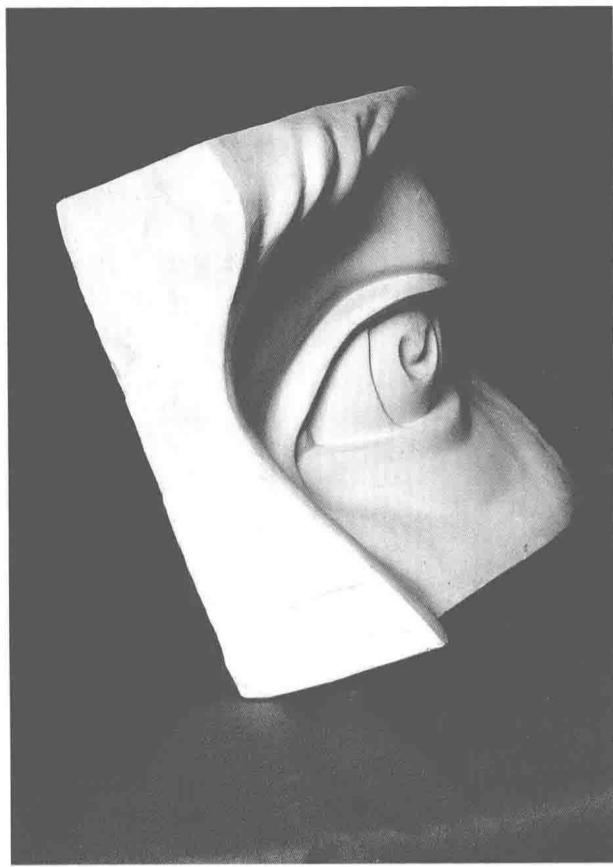
6. 强调明暗交界线，暗部略施调子，但不要减弱了形体结构的穿插关系。



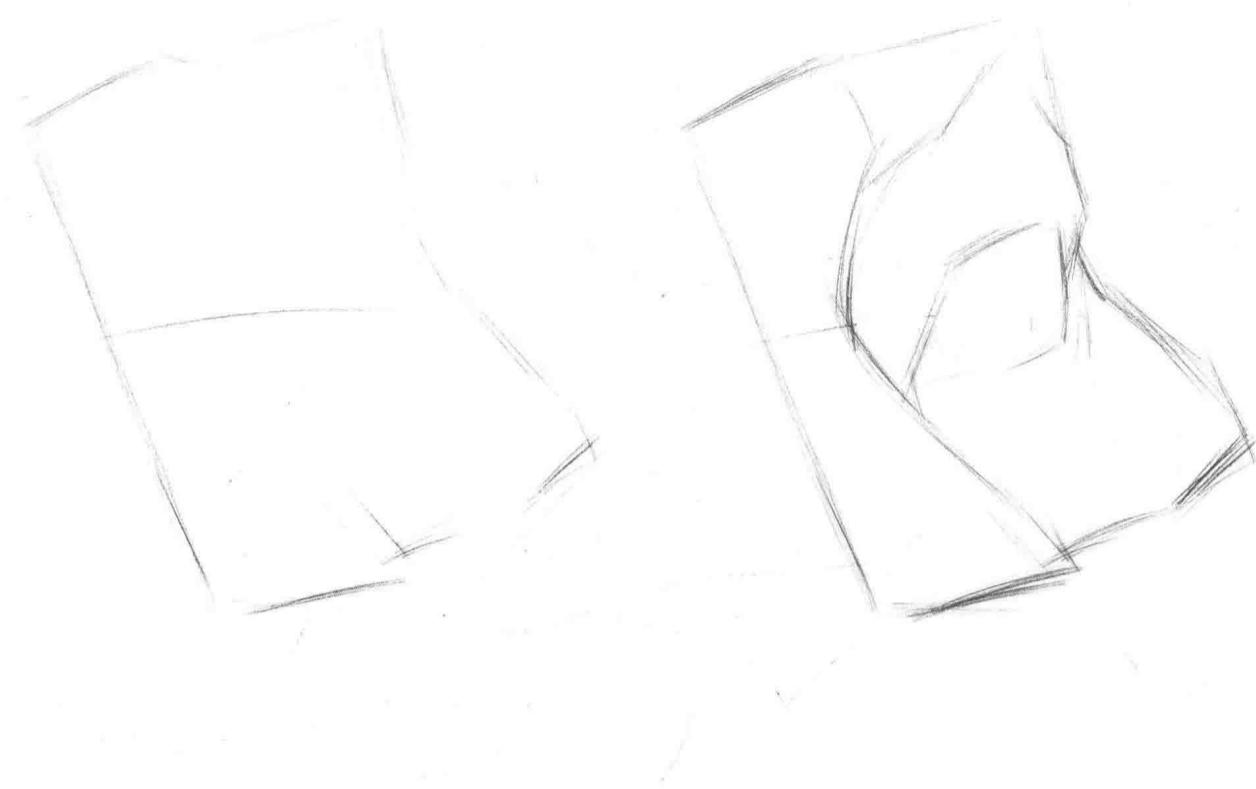
关注瞳孔的立体感，内、外眼角的形体结构穿插较为复杂，要准确表现。



## 七、眼睛结构画法步骤（仰视）



实物照片

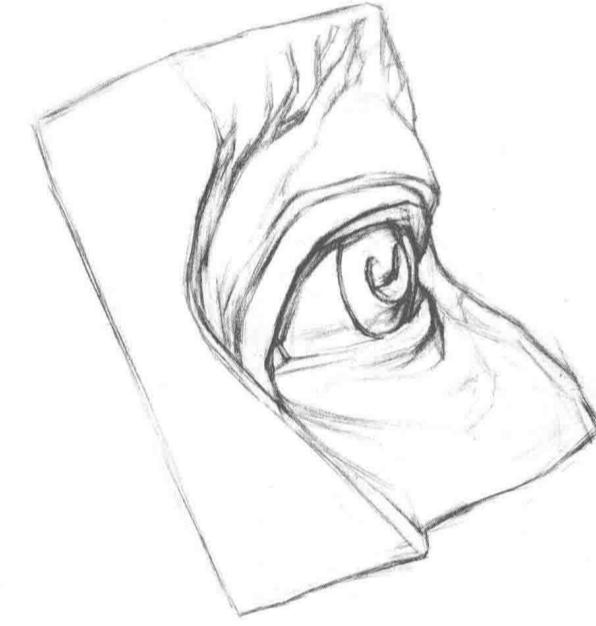


1. 用简洁的线条勾勒出外轮廓形态。

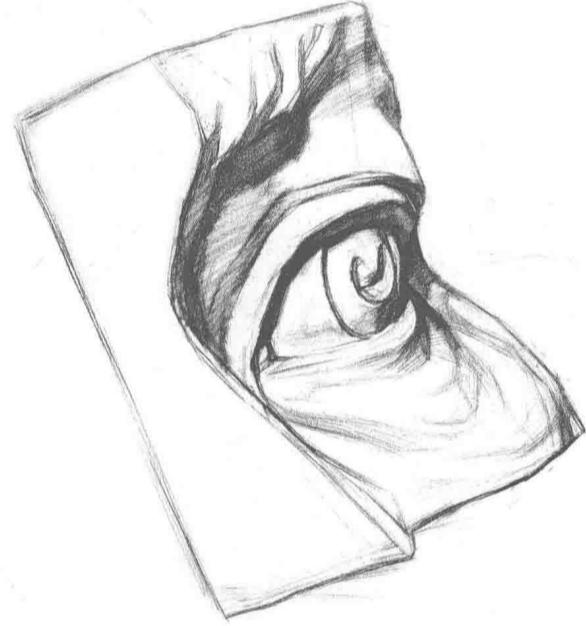
2. 按比例画出眼睛大小的位置，注意透视的变化。



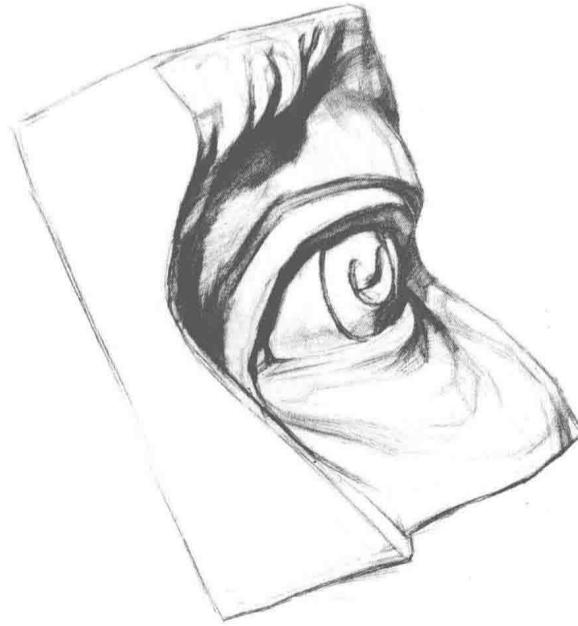
3. 勾勒眉毛、上下眼皮的具体形态及与眼球的关系。



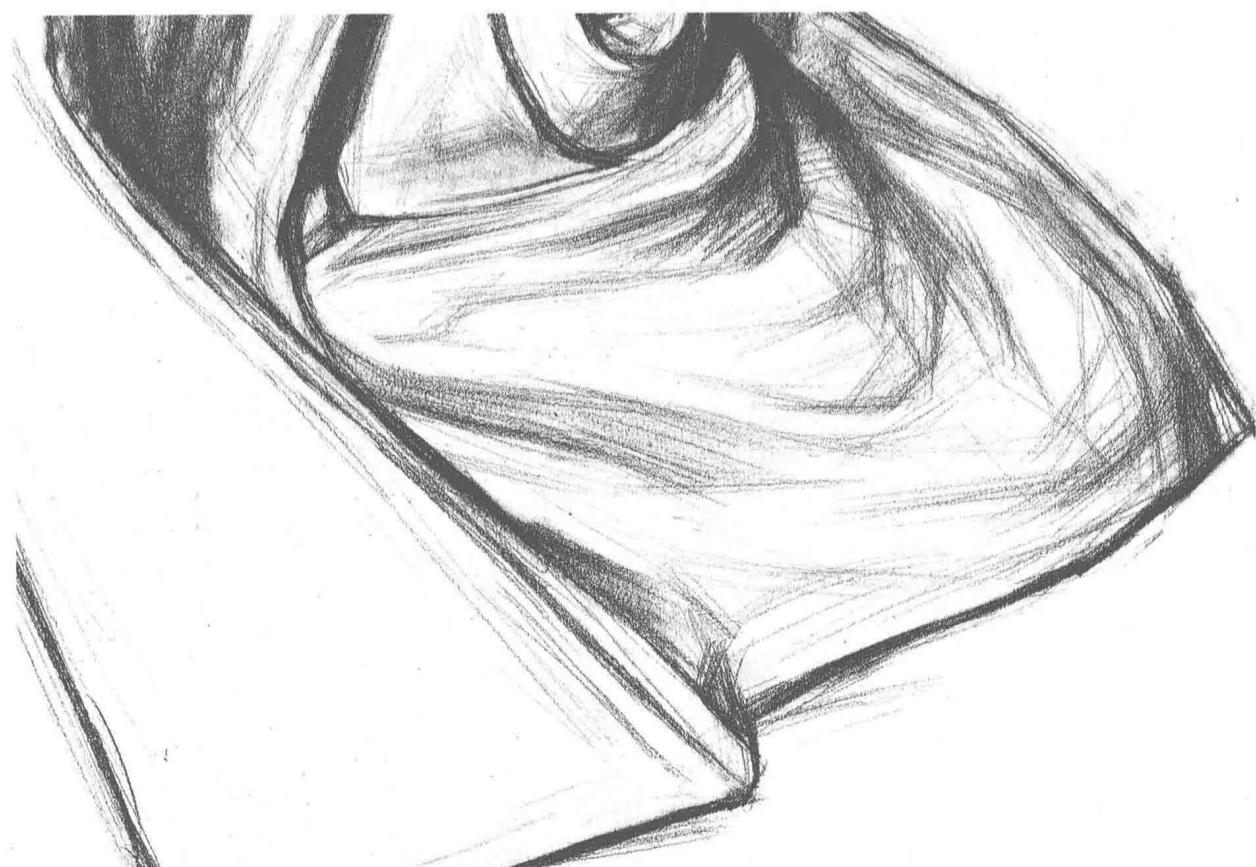
4. 明确外眼角与眼球之间的遮挡关系及结构形态的穿插。



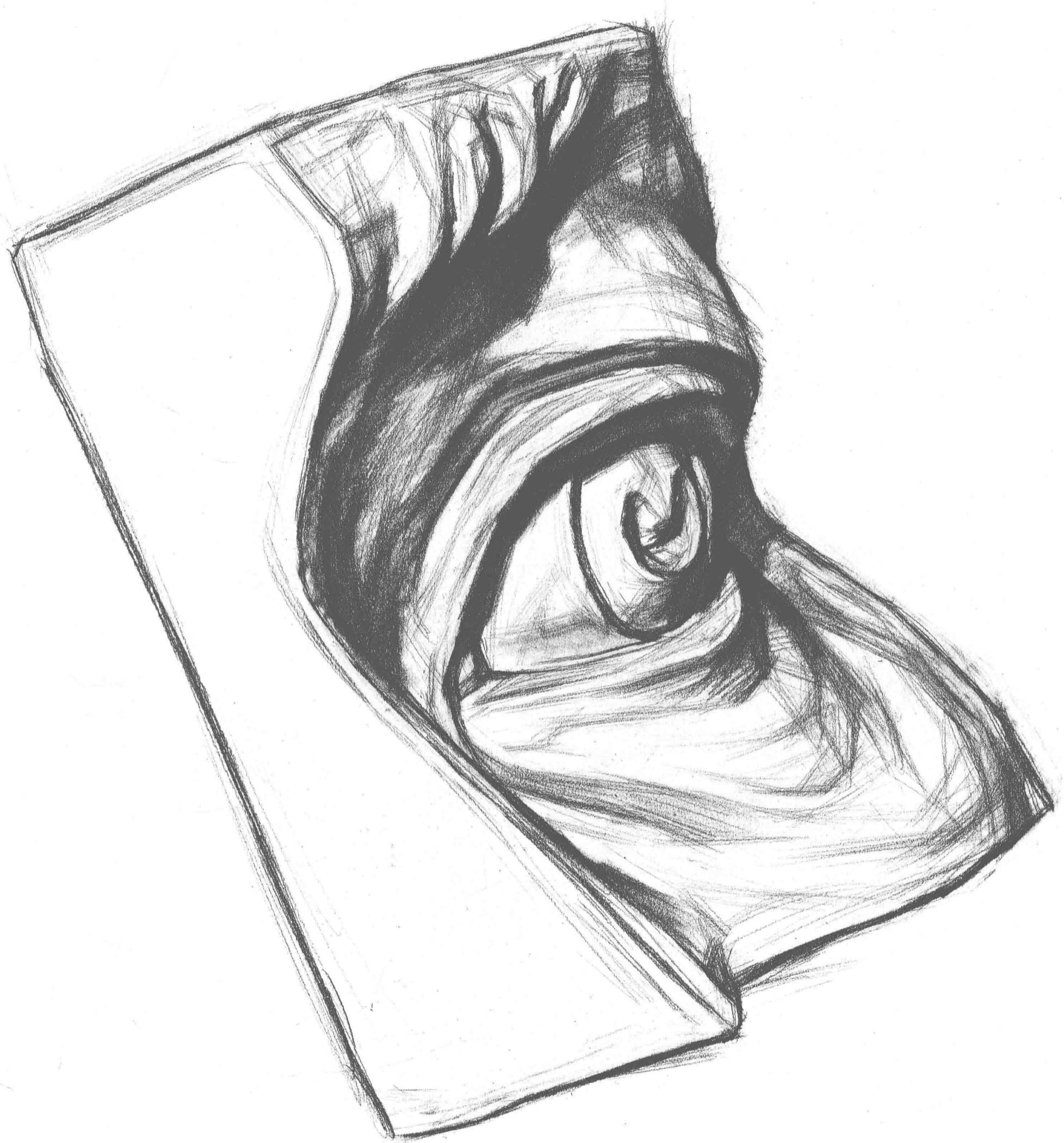
5. 暗部平涂调子，加强立体感。



6. 深入刻画小的过渡面并要自然，增强画面的生动性。



内眼角上下眼皮及泪囊的形态穿插要明确，眼袋的变化要自然、生动。



王建平  
09.3