

电脑快捷通

中文版 Windows 3.2/3.1

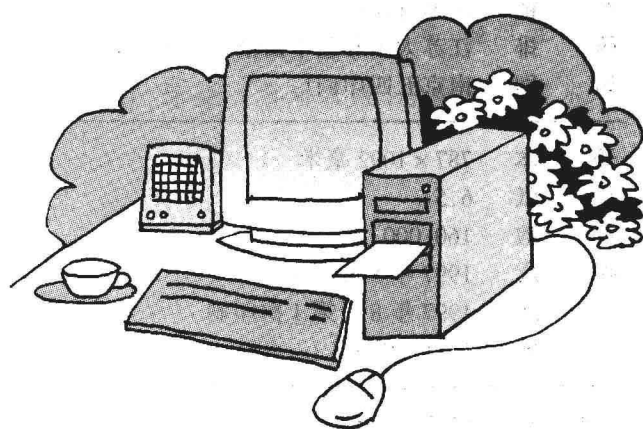


江苏科学技术出版社

电 脑 快 捷 通

中文版 Windows 3.2/3.1

陈启秀 毛建华 胡学龙 编著



江苏科学技术出版社

电脑快捷通
中文版 Windows 3.2/3.1

编 著	陈启秀 毛建华 胡学龙
策 划	钱 亮 王永发
封 面	龚 彬
版式设计	钱 亮
责任编辑	钱 亮

出版发行	江苏科学技术出版社 (南京市中央路 165 号, 邮编: 210009)
经 销	江苏省新华书店
照 排	江苏太阳彩色平面设计制版中心
印 刷	南京五四印刷厂

开 本	787 × 1092 毫米 1/16
印 张	6.5
字 数	160 000
版 次	1997 年 8 月第 1 版
印 次	1997 年 8 月第 1 次印刷
印 数	1 - 5 000 册

标准书号	ISBN 7—5345—2330—3/TP · 55
定 价	10.00 元

我社图书如有印装质量问题,可随时向承印厂调换。

今天,大多数人对电脑已不再陌生。电脑是20世纪高新技术的产物,它具有很强的“记忆”能力和逻辑判断能力、运行速度快、高度自动化、可靠性好、应用领域广泛等特点。这些特点使电脑冠上了闪耀的光环,也披上了一件神秘的面纱,令人惊羨和向往,许多人都想拥有一台属于自己的电脑。

为了学电脑,也许你兴冲冲地搜集了一大堆有关电脑的使用说明书、参考资料之类的东西。不久,你就会发现:这些纯文字资料中不仅专业用语多,而且叙述粗略。你不得不花费大量的时间和精力去啃这些“骨头”。但是,当你一旦上机操作,仍然感到无所适从,束手无策。

其实,电脑是一种由人设计制造出来的机器。任何机器的运行都要遵循一定的规律和程序,这些程序是由专家在事先设计好的,操作者只需执行。电脑也是如此,只不过它的操作较为复杂些而已。电脑的运行具体体现在键盘和鼠标的操作上。为使你在有趣、轻松的氛围中学会原来感到十分枯燥、呆板的电脑操作,我们策划并编写了这套丛书。在每本书中,我们把正确的操作步骤(譬如,击哪几个键,鼠标指向哪里,等等)以及操作结果——屏幕所显示的画面告诉你;通过连续的画面,带你一步步地深入下去,这时,你会惊喜地发现:学电脑确实不难!

一、中文版 Windows3.2/3.1 简介	4
Windows 简介	4
二、基本操作知识	5
启动 Windows	5
鼠标器及其操作	6
退出 Windows	12
Windows 教程	15
帮助操作	17
窗 口	19
图 标	22
窗口操作	24
菜单操作	29
对话框操作与汉字输入	33
三、程序管理器	37
程序管理器概述	37
建立一个新组	38
删除一个组	41
在组中增加程序项	42
组间程序项的复制、移动和删除	45
程序管理器工作区内容	48
四、文件管理器	51
文件管理器的进入和退出	51
目录窗口的打开与关闭	54

目 录

建立多个目录窗口	55
文件的选择和取消	59
文件及目录的复制和移动	63
文件及目录的删除	65
文件及目录的显示	67
选项菜单操作	71
创建子目录	73
五、控制面板	75
控制面板概述	75
屏幕颜色的调整	76
鼠标器设定	80
桌 面	81
六、书写器	83
简单文本文件的编辑	83
打开文件	86
移动光标	88
区域的选择与取消	89
字串的查找和替换	91
文件分页	96
设置字符格式(一)	98
设置字符格式(二)	99

简介

Windows 是美国微软公司研制开发的窗口操作系统,自 1985 年以来已推出了 Windows 3.0、Windows 3.1、Windows 3.2,直至 Windows 95 等多个版本,功能不断完善,与 DOS 相比,其主要特点是:

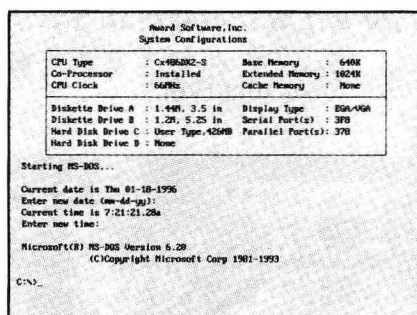
- 采用了图形用户界面
- 同一时间内机器可以执行多个任务
- 能最大限度地利用内存
- 应用程序窗口化。Windows 运行的程序称为应用程序,它们都有各自的窗口,即启动程序时在屏幕上占用一块矩形区域,用来存放本程序的输入、输出信息



注意

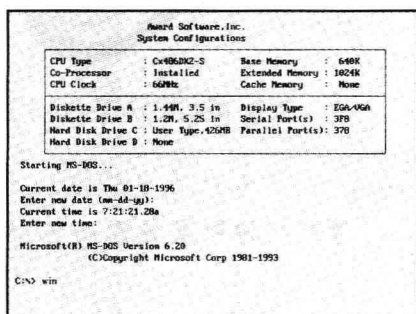
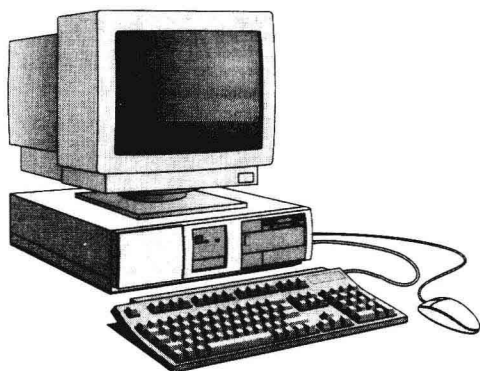
● Windows 的硬件环境可以是 386 以下的电脑,它有实模式、标准模式和 386 增强模式三种内存管理方式。本书所介绍的内容,其硬件环境均为 386 以上,内存模式为 386 增强模式

● Windows 3.1、Windows 3.2 及 Windows 95 都有相应的中文版本,本书仅介绍中文版 Windows 3.2/3.1

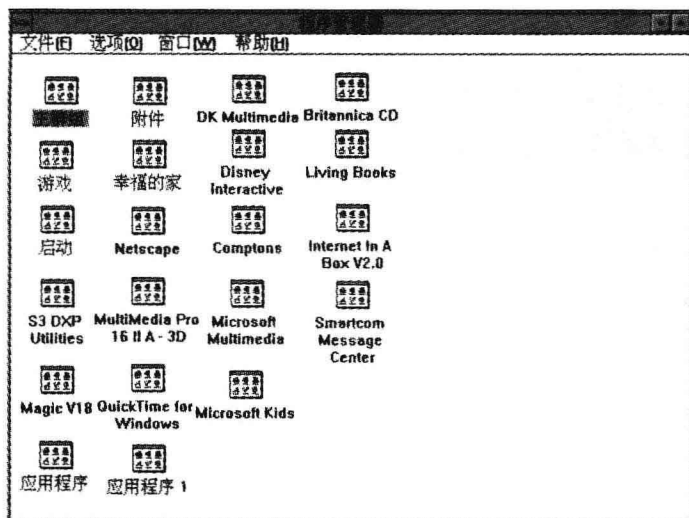


启动

启动电脑,等待屏幕出现 步骤一
DOS 提示符 C:\>



步骤二



◀ 启动后的画面

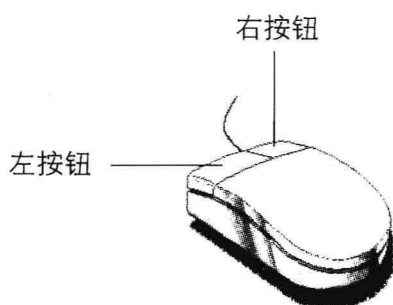
● 有些电脑在开机后,批处理命令可以直接启动 Windows,可省略步骤一和步骤二

● 由于 Windows 系统设置的不同,启动后屏幕画面也有所不同

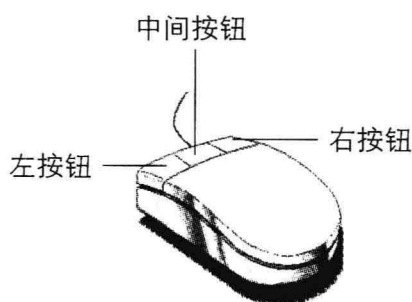
注意

鼠标器及 鼠标光标

进入 Windows 系统后,几乎任何操作都离不开鼠标器,鼠标器有两只或三只按钮两种。



鼠标器(两只按钮)



鼠标器(三只按钮)

注意

对三只按钮鼠标器而言,中间按钮的功能与右按钮相同

鼠标光标有不同的形状,不同的形状代表不同的意义。

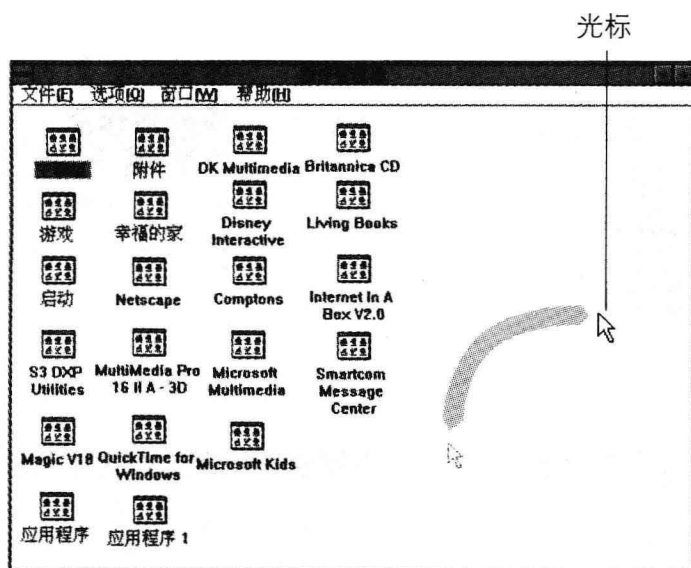
- ↖ 箭头光标,表示处于等待执行命令状态,可进行命令或图标的选择
- ⌵ 沙漏光标,表示 Windows 正在执行某一动作,必须等待
- ↔ 大小光标,可向左或向右调整窗口的大小
- ↕ 大小光标,可向上或向下调整窗口的大小
- ↔↕ 大小光标,可同时调整窗口左右和上下的大小
- + 十字光标,常出现在绘图软件中,可用这种光标画出圆形、矩形等
- I 插入光标,表示等待输入文字,常出现在书写器和笔记本中



移动鼠标器时,应尽量将手腕和手臂的位置保持水平,手稍放松,轻轻将手腕靠在桌面上。

鼠标器的操作方法有移动、单击、双击、拖曳。

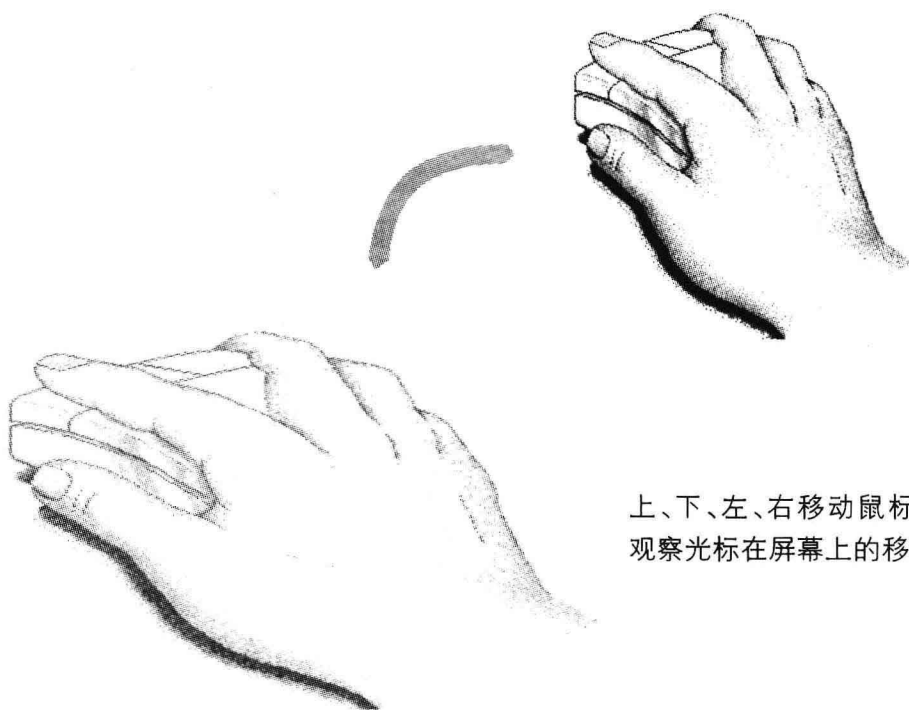
压住鼠标器在垫板上移动，移动鼠标器时，鼠标光标(简称光标)也会跟着在屏幕上移动。



移动



示例



上、下、左、右移动鼠标器，
观察光标在屏幕上的移动

请读者多练习，以使光标能准确、快捷地移动到屏幕上任意位置。

试一试

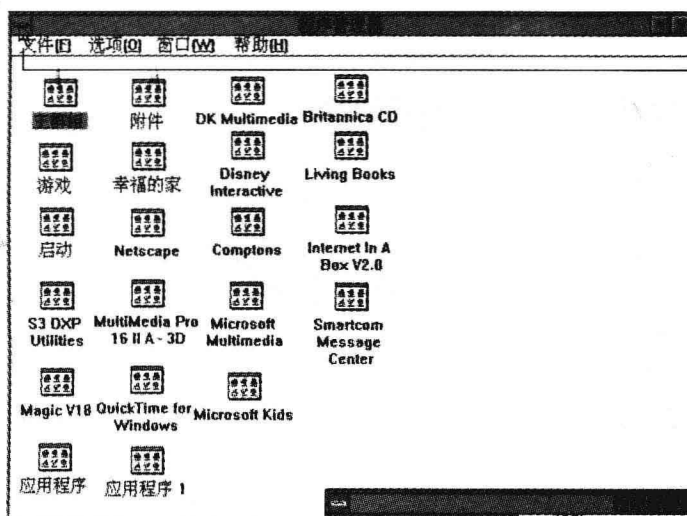
单击是指快速按一下鼠标器左按钮,通常该操作用于选择屏幕上某一选项。

单击



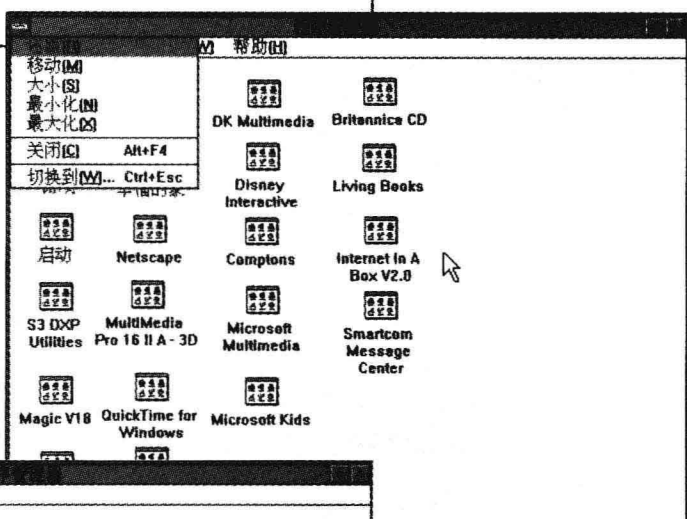
按一次

示例



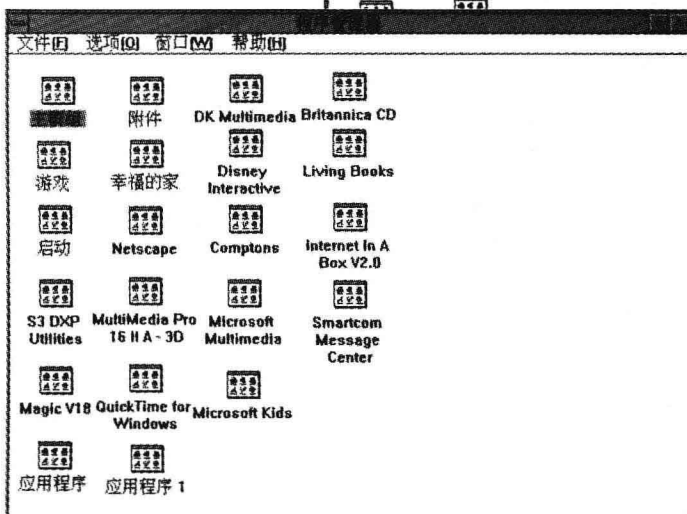
① 移动鼠标器,使光标移动到控制菜单框■上。单击后,出现下拉菜单

② 移动鼠标器,使光标移出菜单框



光标

③ 单击后,下拉菜单消失



双击是指快速连按两下鼠标器左按钮,该操作通常用于执行某个应用程序。

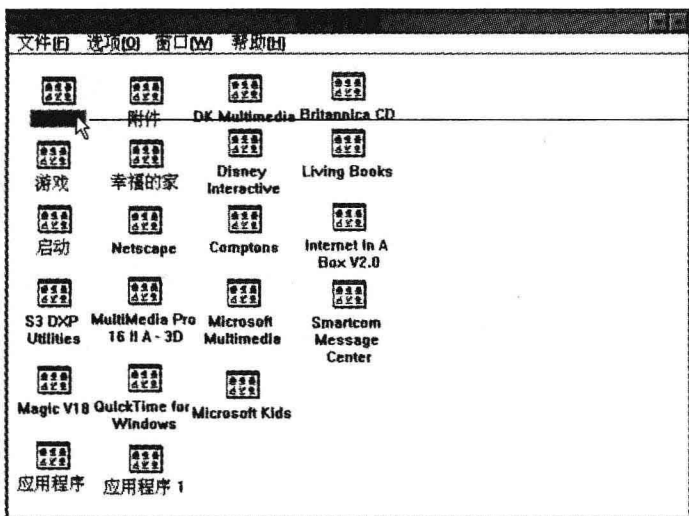
双 击



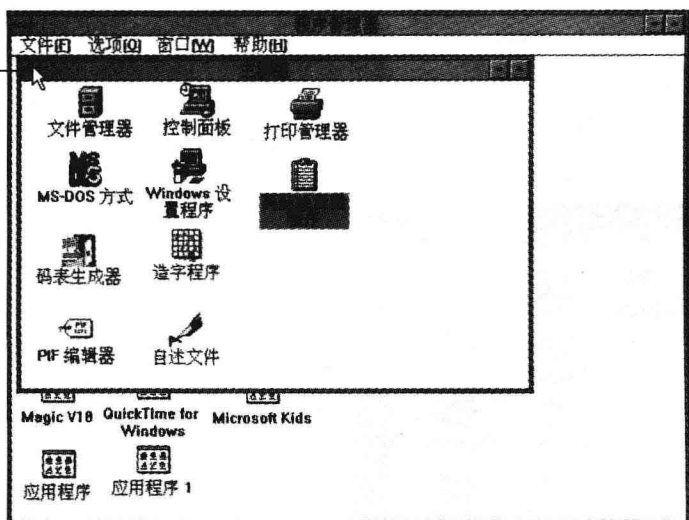
连续按两次

① 移动鼠标器,使光标移到主群组图标上,双击后,出现主群组窗口(如不能出现主群组窗口,请参见下一页的注意)

示例

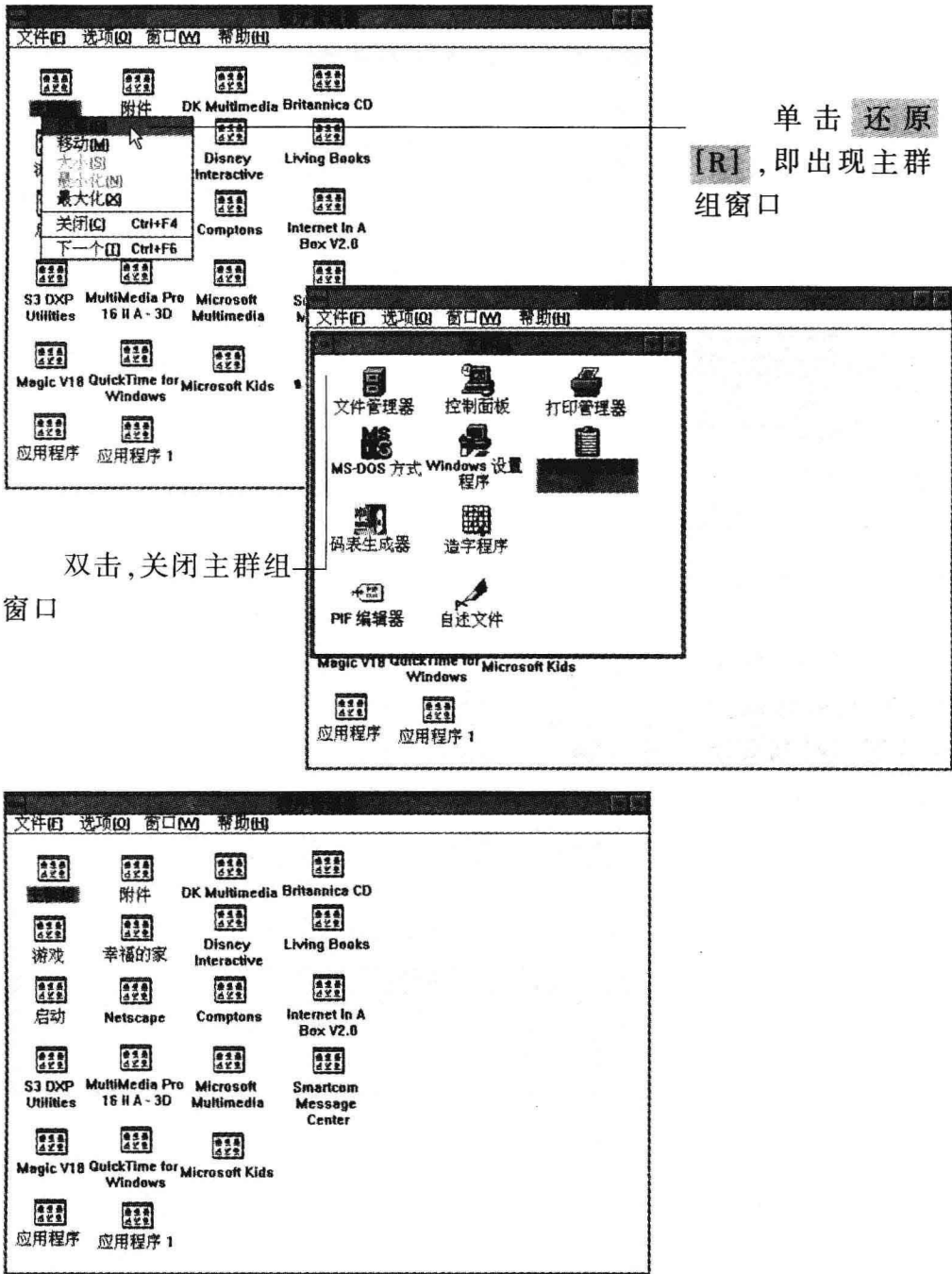


② 移动鼠标器,使光标移动到主群组的控制菜单框上,双击后,关闭主群组窗口



注意

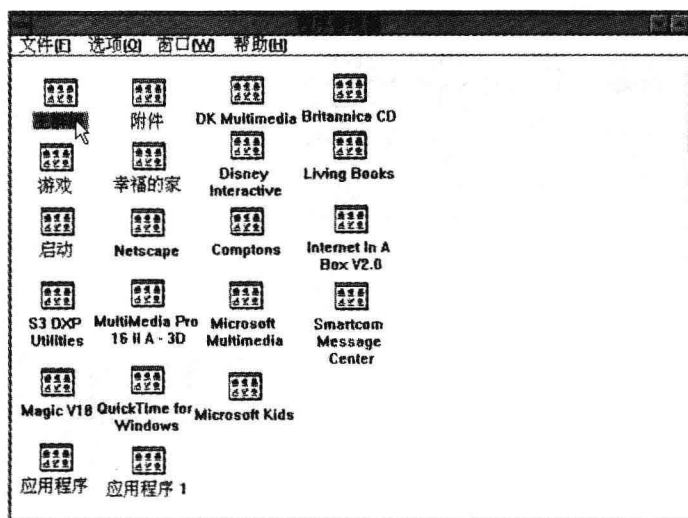
有些初学者由于连续两次击鼠标器左按钮的速度不够,双击主群组图标后,并不能出现窗口,此时可单击图标上弹出菜单中的还原项,即可出现窗口。请读者多重复几次上面的操作,直至熟练掌握双击操作



拖曳是指按住鼠标器左按钮不放,将鼠标光标移动到另一个位置再放开,通常该操作用于选取某一文字段、移动图标或图形。

拖 曳

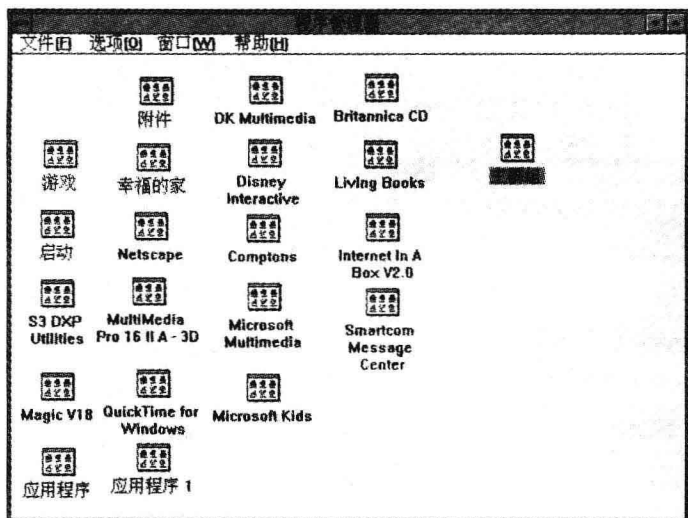
①移动鼠标器,使光标移至主群组上



按住后移动

示例

▼ 注意图中主群组图标的位置



②按下鼠标器左按钮不放,移动鼠标器,使主群组移到图示位置,再松开左按钮

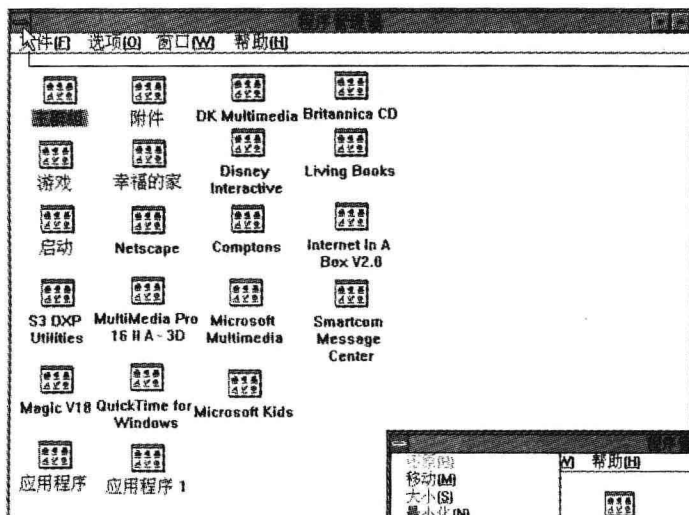
请读者将主群组图标移到原来的位置。

试一试

读者可采用下面介绍的三种方法之一退出 Windows 系统。

退 出

方法一

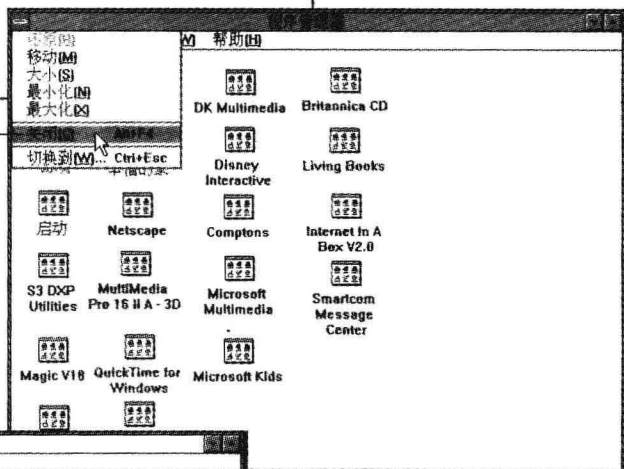


步骤一

将光标移到程序管理器左上角的控制菜单框■上，单击，出现下拉菜单

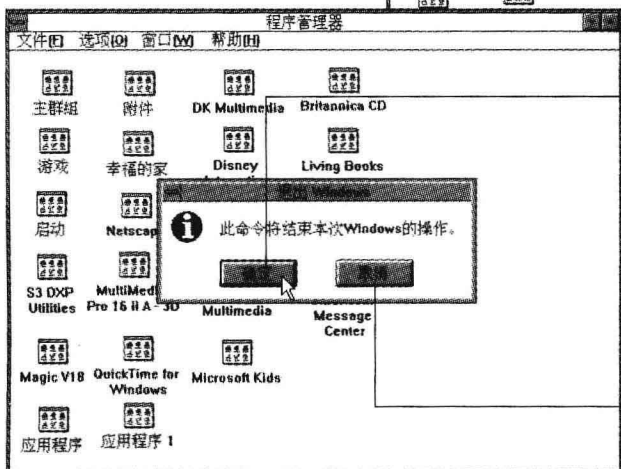
步骤二

移动光标至下拉菜单中的 **关闭[C]** 项，单击，出现退出 Windows 的确认窗口



步骤三

将光标移到确认窗口的 **是(Y)** 按钮上，单击，结束 Windows 的操作，回到 DOS 提示符状态

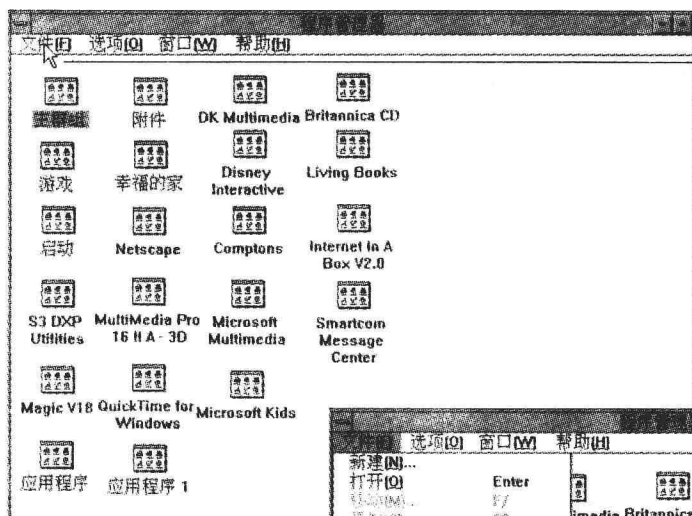


单击 **是(Y)**，返回程序管理器窗口

注意

退出 Windows 前，应停止运行所有的应用程序

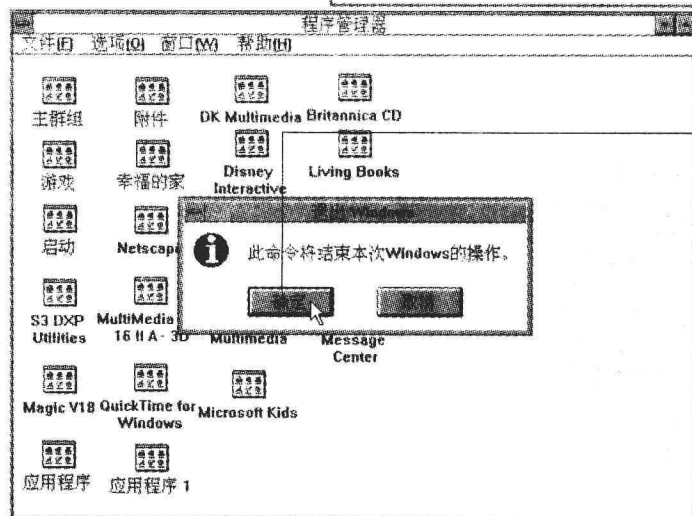
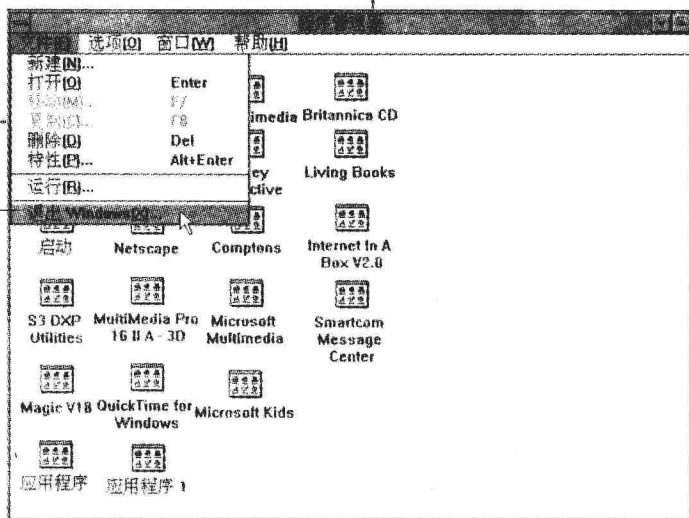
方法二



将光标移动到
程序管理器窗口中的
文件(F)菜单位置,单击,出现下拉菜单

步骤二

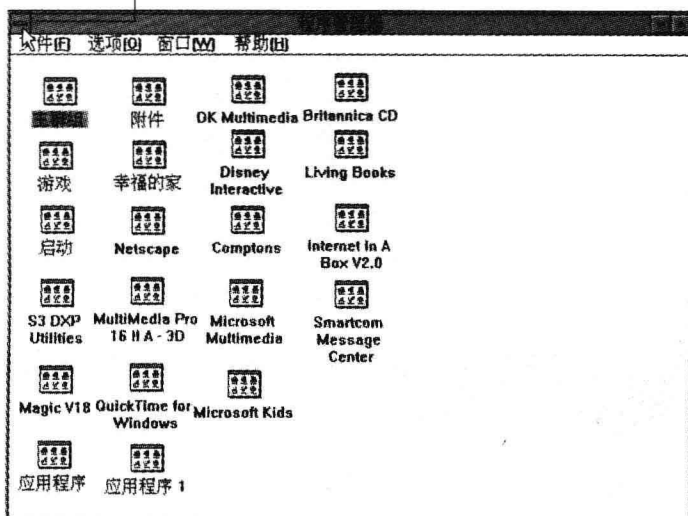
移动光标至退出
Windows(X)选项,单击,出现退出
Windows 确认窗口



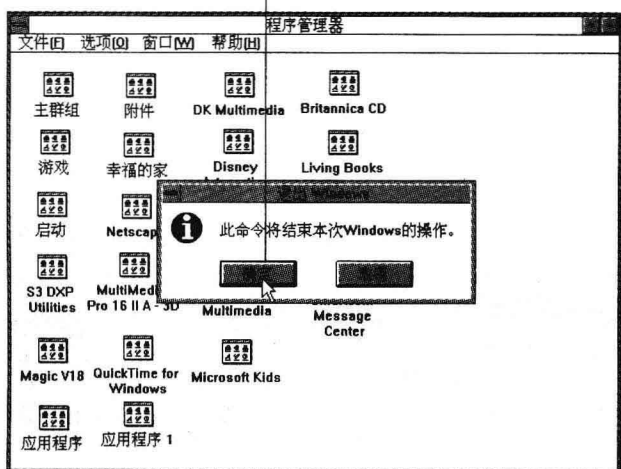
将光标移到
退出 Windows
窗口上的 **确定**
按钮上,单击,结
束 Windows 的操
作

方法三

步骤一 将光标移到程序管理器窗口左上角的控制菜单框上,双击鼠标器左按钮



步骤二 将光标移到退出 Windows 确认窗口中的按钮上,单击鼠标器左按钮,结束 Windows 操作



试一试

请读者结合前面介绍的“中文版 Windows 3.2/3.1 启动”,启动后再关闭,将三种方法都试一遍。