

网页设计与制作

高等教育自学考试同步辅导/同步训练

全国高等教育自学考试指定教材辅导用书

谢明岗 / 主编

电子商务专业(专科)



朝

版社

新编本

全国高等教育自学考试指定教材辅导用书

高等教育自学考试同步辅导/同步训练

电子商务专业(专科)

网页设计与制作

主 编 谢明岗

副主编 张龙波

巨同升

崔孝风

赵 然

朝华出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/谢明岗编. —北京:朝华出版社,2003.9

(高等教育自学考试同步辅导·同步训练)

ISBN 7-5054-0828-3

I. 网… II. 谢… III. 主页制作—高等教育—自学考试—
自学参考资料 N. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 076105 号

网页设计与制作

- 主 编 谢明岗
责任编辑 顾 珺 凌舒昉
特约编辑 吴伶芝
封面设计 朱 珊
责任印制 赵 岭
出版发行 朝华出版社
社 址 北京市车公庄西路 35 号 邮政编码 100044
电 话 (010)68433166
(010)68413840/68433213(发行部)
传 真 (010)88415285
印 刷 北京高岭印刷有限公司
经 销 全国新华书店
开 本 16 开⁹ 字 数 198 千字
印 数 0—10000 印 张 8.5
版 次 2003 年 9 月第 1 版第 1 次印刷
装 别 平
书 号 ISBN 7-5054-0828-3/G. 0264
定 价 16.00 元

版权所有 翻印必究·印装有误 负责调换

说 明

本书是全国高等教育自学考试指定教材《网页设计与制作》(电子商务专业——专科)的配套辅导用书。

“梯田品牌”自考系列丛书,由于其独具的特点和卓越的品质深得全国各省、市教委、学校和广大自考师生的好评和认可,全国每年约有 800 万人次的考生使用本品牌,销量居全国同类书之榜首,被誉为最受欢迎的自考辅导丛书。

编写依据:

全国高等教育自学考试指导委员会组编的指定教材《网页设计与制作(附:网页设计与制作自学考试大纲)》(于森主编,中国人民大学出版社出版)。

本书特点:

1. 本书在编写过程中,严格以考试大纲为依据,以指定教材为基础,充分体现“在考查课程主体知识的同时,注重考查能力尤其是应用能力”的新的命题指导思想。
2. 全书完全依照指定教材的结构,以章为单位。每章设“内容提示”、“同步练习”、“参考答案”三部分。“内容提示”主要是对该章内容的总结归纳。“同步练习”则根据考试大纲对各知识点不同能力层次的要求,对基本概念、基本知识和基本理论进行了梳理,将知识点及知识点下的细目以各种主要考试题型的形式编写,覆盖全部考核内容,适当突出重点章节,并且加大重点内容的覆盖密度。“参考答案”是对“同步练习”中所有试题的解答。
3. 精心设计的两套考试预测试卷,不仅题型、题量与最新全国统考试卷保持一致,而且从其内容、难度和广度方面亦全面预测考试趋向。
4. 所附的最新全国统考试卷为考生获知考试原卷、增强感性认识、把握考试动向提供准确的信息。

本书可供参加高等教育自学考试的集体组织学习或个人自学使用,也可供相关专业人士参加其他考试使用。

本书在编写过程中得到了蔡振法教授的大力支持与帮助,在此深表谢意。

编写高质量的全国高等教育自学考试辅导用书,是社会助学的一个重要环节。毫无疑问,这是一项艰难而有意义的工作,需要社会各方面的关怀和支持,使它在使用中不断提高和日臻完善。

敬请读者批评指正。

编 者

2003 年 9 月

目 录

第一章 网页设计与制作基础	(1)
内容提示	(1)
同步练习	(2)
参考答案	(6)
第二章 网站设计的原则与页面风格	(13)
内容提示	(13)
同步练习	(14)
参考答案	(19)
第三章 网页构图与色彩	(24)
内容提示	(24)
同步练习	(25)
参考答案	(29)
第四章 HTML 入门	(34)
内容提示	(34)
同步练习	(35)
参考答案	(41)
第五章 动态网页技术	(50)
内容提示	(50)
同步练习	(50)
参考答案	(55)
第六章 CSS——层叠样式表	(61)
内容提示	(61)
同步练习	(62)
参考答案	(65)
第七章 网页制作工具的使用	(72)
内容提示	(72)
同步练习	(73)
参考答案	(77)
第八章 网页的发布	(82)
内容提示	(82)
同步练习	(83)
参考答案	(87)

第九章 未来的网页构建语言——XML 简介	(92)
内容提示	(92)
同步练习	(93)
参考答案	(98)
考试预测试卷(一)	(104)
参考答案	(107)
考试预测试卷(二)	(112)
参考答案	(115)
附录	
2003 年上半年高等教育自学考试全国统一命题考试 网页设计与制作试卷	(120)
2003 年上半年高等教育自学考试全国统一命题考试 网页设计与制作试题参考答案	(126)

第一章 网页设计与制作基础

内容提示

本章主要介绍互联网的基本功能、服务和原理，特别是对 WWW 服务的体系结构、技术名词、浏览器等进行了详细介绍。讲述了网页的设计原则，并对所使用的工具进行了分类讲解，为继续深入学习网页制作技术打下知识基础。

互联网 (Internet) 是由世界上各种各样的网络互联所形成的“网络的网络”，是一个网际网。为了使连接在网络中的各种类型计算机能够进行信息交换，于是产生了网络协议。网络协议是一系列通信规则的总称，主要包括三部分内容：用户数据与控制信息的结构与格式、需发出的控制信息以及相应完成的操作与响应、对事件实现的顺序的详细说明。网络协议可分为硬件协议和软件协议两大类。运行在互联网上的协议主要有：TCP/IP、HTTP、FTP、SMTP、POP3、TELNET 等。

WWW (World Wide Web) 中文译成万维网，又称全球信息网，也可被简称为 Web，是目前互联网上最流行的交互式信息查询服务。WWW 建立在标准化的网络概念之上，采用客户机/服务器 (Client/Server) 的体系结构。

网页就是存放在互联网 Web 服务器上的一个文件，是 Web 信息的载体。每个网页都是基于超文本和超媒体的。网页的核心是 HTML，它是一种页面描述语言。编制 HTML 文本时需加一些标记 (Tag) 说明段落、标题、图像、字体等，而 Web 浏览器则负责解释这些标记。

Web 浏览器 (Browser) 就是指一个运行在用户计算机上的程序，它负责下载、显示网页，因此也称为 WWW 客户程序。一旦把 Web 浏览器指向某个网页，也就意味着要浏览器去查找、下载那个网页。而当浏览器下载回由“超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language, HTML)”的特殊格式化语言创建的文本文档之后，HTML 文本中的标记会告诉浏览器如何显示位于 Web 页面中的文本、图片和动画文件。其中只有文本段落是真正在 Web 页面中的，而页面中的任何图片、声音或动画都是另存为分离的文件。HTML 给出了这些文件的名字以及怎样打开这些文件、怎样下载这些文件和将这些文件放置到页面中什么位置的信息，浏览器根据 HTML 的标记复制或下载这些图片、声音和动画至用户计算机中。然后再根据 HTML 文本中的标记信息调用相应的文件观察器来显示这些文件。这样不同的媒体信息的显示就会出现时间差。在某些特定的情况下 (如网络速度比较慢)，当我们浏览 Web 页面时就会发现，首先显示的是文本内容，然后是图片和动画，最后是所伴随的声音。产生这种延迟的原因是由于浏览器是根据页面中的 HTML 编码分别下载信息的。根据下载的方式浏览器可分为：在线浏览器、批处理浏览器和离线浏览器。

网页设计的好坏主要包括创意和制作两部分。网页设计首先要有好的创意，网页制作应注意以下几个问题：网页结构、页面内容、文字、图形。

网页制作工具按制作方式分为标记型和“所见即所得型”，它们各自有自己的优点和缺点。另外，如要进行动态网页设计，还需使用编程型网页制作工具。标记型可直接书写 HTML 源代

码,优点是用户能方便地控制代码,把握整个 HTML 文件在浏览器中的表现,从而使代码精简,没有冗余成分。缺点是需要对 HTML 语法特别熟练。所见即所得型能直观地对网页排版,从而使设计工作事半功倍,具有自动化功能,简化了很多复杂的操作。缺点是难以精确达到与浏览器完全一致的效果,设计不够灵活,产生的代码冗余度高。而 CGI (通用网关接口)、ASP (活动服务页面)以及 Java 都是常用的制作网页的编程方法。

网页上经常使用的能为大多数浏览器支持的两种图形格式为 GIF、JPEG 格式。使用图像处理工具可对图像进行编辑、修饰、优化、图形文件格式转换等处理。图像处理工具包括通用图像处理工具、专用图像处理工具、网页制作软件自带图像处理工具等类型。

同步练习

一、单项选择题 (在各选答案中只有一个是正确的,将其选出并把它的标号写在题后括号内)

- FTP 的主要作用是()。
 - 是超文本传输协议,用于 WWW 服务
 - 用于实现计算机之间的文件传输
 - 用于电子邮件发送
 - 一般用于远程终端登录主机
- IP 地址是一种层次型地址,在概念上分为几个层次?()
 - 5 个
 - 4 个
 - 3 个
 - 2 个
- 现行的 IP 地址由____位二进制数字组成,每____位一组。()
 - 48 位, 8 位
 - 32 位, 8 位
 - 48 位, 4 位
 - 32 位, 4 位
- 到目前为止,Web 主要是通过____语言来具体实现的。()
 - 标准文本语言
 - 超文本标记语言
 - C 语言
 - Web 页面
- HTTP 服务使用的端口号一般是____端口。()
 - 21
 - 8080
 - 1024
 - 80
- 在一个 URL 中,____部分通常可以省略。()
 - 访问类型
 - 端口号
 - 主机名
 - 文件名
- 下列四项中合法的 IP 地址是()。
 - 201.102.256.250
 - 321.231.111.1
 - 202.102.134.256
 - 102.201.121.3
- 浏览器的标准 Web 通信协议是()。
 - HTTP
 - FTP
 - Gopher
 - TCP/IP
- 关于 CGI 说法不正确的是()。
 - CGI 是一种网络编程语言
 - CGI 是 WWW 服务器和客户机应用程序之间的一个网关界面
 - CGI 只是一种实现与用户交互的环境,并不是一种语言
 - 当服务器上存在 CGI 时,浏览器除了可以获得 HTML 文件以外,还可以请求 CGI 脚本程序的输出

10. 在 INTERNET 中, 不同计算机之间为了能够相互通信, 都必须遵守____协议。()
- A. SMTP B. TCP/IP C. IPX D. POP3
11. HTML 的基本元素为()。
- A. 命令 B. 程序 C. 标记 D. 文本
12. 制作网页时, 网页的大小一般是指____的大小。()
- A. 该网页在电脑屏幕上显示的长度 B. 该网页在电脑屏幕上显示的宽度
- C. 该网页在电脑屏幕上显示的页数 D. 该网页的 HTML 文件的大小
13. FTP 服务一般使用____端口。()
- A. 21 B. 8080 C. 1024 D. 80
14. 下面的各种协议中不属于软件协议的有()。
- A. 100 BaseT Ethernet B. HTTP
- C. TCP/IP D. IPX
15. 用于电子邮件发送的协议为()。
- A. FTP B. HTTP C. SMTP D. POP3

二、多项选择题 (在备选答案中有二至五个是正确的, 将其选出并把它们的标号写在题后括号内。错选或漏选均不给分)

1. 关于互联网 (Internet) 描述正确的有()。
- A. 是由世界上各种各样的网络互联所形成的“网络的网络”, 是一个网际网
- B. 互联网是 WWW 的简称
- C. 互联网是目前世界上最大的计算机通信网络
- D. 互联网 (Internet) 是一个电脑软件
- E. 互联网 (Internet) 是由美国国防高级计划署的 ARPANET 网发展而来的互连网络
2. 下列协议主要运行在互联网上的有()。
- A. TCP/IP 协议 B. 超文本传输协议 (HTTP)
- C. IPX 协议 D. 简单邮件传输协议 (SMTP)
- E. 邮件协议 3 (POP3)
3. 关于域名系统, 下列说法正确的有()。
- A. 域名系统的功能只是实现了域名—IP 地址的映射
- B. 实质是一个分布式数据库
- C. 能被电子邮件、远程终端程序 (如 Telnet)、文件传输程序等使用
- D. 域名系统将主机信息管理公布在许多国家、地区和组织机构中
- E. 域名系统是域的命名方式
4. 关于 WWW 描述正确的有()。
- A. WWW 又称全球信息网, 也可被简称为 Web
- B. WWW 是欧洲的欧洲粒子物理实验室 (CERN) 研究开发的
- C. WWW 是运行在 Internet 上的一种信息系统
- D. WWW 是由于其超文本信息格式及对多媒体的支持才快速发展起来的
- E. WWW 建立在标准化的网络概念之上, 采用客户机/服务器 (Client/Server) 的体系结构

5. 主页是整个站点的核心, 该页通常被命名为()。
- A. Webpage.htm
B. index.html
C. default.html
D. main.htm
E. zhuye.htm
6. 以下对 HTML 的描述正确的是()。
- A. 是一种程序设计语言
B. 是一种页面描述语言
C. 用 HTML 语言编写的文件称为 HTML 文本
D. 用 HTML 制作网页要学会使用各种标记, 更重要的还要着重学习如何进行程序设计
E. HTML 具有特别的格式, 只能被安装有 Web 浏览器的计算机阅读
7. 常用的 HTML 标记编辑器的有()。
- A. Hotdog
B. Frontpage
C. Windows 记事本 (Notepad)
D. Dreamweaver
E. Homesite
8. 一般 Web 浏览器具有以下功能()。
- A. 解释 HTML 语言
B. 调阅 URL 文件和本地文件
C. 播放音乐
D. 以 HTML 文件方式保存 Web 文档
E. 以无格式文本方式保存 Web 文档
9. 根据其工作方式我们可以把网页制作工具分为()。
- A. 标记型
B. 专业型
C. 通用型
D. 编程型
E. 所见即所得型
10. 评价一个网站网页设计的好坏主要包括两个部分, 分别为()
- A. 开发工具先进
B. 好的创意
C. 采用技术新颖
D. 页面制作
E. 有意义且容易记忆的域名
11. IP 地址是一种层次型地址, 在概念上分为哪几个层次? ()
- A. 主机
B. 由主机构成的网络
C. 端口号
D. 访问的文件
E. 由网络构成的互联网
12. WWW 在实际应用中, 主要由包括____在内的三个方面组成。()
- A. 实现资源引用的统一命名机制:URL
B. Gopher 服务
C. 采用 HTML 标记语言描述协议
D. HTTP
E. Telenet 服务
13. 完整的 URL 应该包括()。
- A. 访问类型
B. 访问的主机
C. 访问的文件
D. 由主机构成的网络名称
E. 端口号
14. 属于 Web 浏览器的有()。
- A. Netscape
B. Internet Explorer
C. Windows 2000
D. Unix

E. Opera

15. 设计好图形并合理使用新技术, 能给主页增色。但必须恰到好处, 否则只会产生负作用。关于网页中图形使用的说明正确的有()。

- A. 网页上常用图形格式为 GIF 和 JPEG
- B. 网页中插入的图形尽量小一些
- C. 网页中的图形最好附加文字描述
- D. 不要把所有超级链接全都放在图形中
- E. 为给主页增色, 可以尽量多地使用图形和动画。

三、名词解释题

- 1. 网络协议
- 2. 硬件协议
- 3. 软件协议
- 4. PPP 协议
- 5. IP 地址
- 6. URL
- 7. 超文本, 超媒体
- 8. 网页
- 9. WWW
- 10. HTML
- 11. 域名
- 12. 超链接
- 13. 标记型网页制作工具
- 14. “所见即所得”型网页制作工具
- 15. Web 浏览器
- 16. CGI

四、简答题

- 1. 什么是硬件协议和软件协议? 请举例说明。
- 2. 什么是 TCP/IP 协议?
- 3. 简述 WWW 的基本体系结构。
- 4. 介绍一下什么是 Web 浏览器及其工作原理。
- 5. 简述 WWW 信息搜索方法以及什么是定位。
- 6. 超媒体的两个应用分别是什么?
- 7. Web 浏览器处理多媒体信息的基本原理是什么?
- 8. 什么是下载? 根据下载的方式浏览器可分为哪几类?
- 9. 简述商业网页设计的要求。
- 10. 简述 Java 编程语言的特点。
- 11. 比较一下标记型网页制作工具和“所见即所得”网页制作工具的优缺点。
- 12. 通常使用图像处理工具可对图像做哪些处理? 常用的图像处理工具有哪几类?
- 13. 初学制作网页的时候, 应该从哪几个方面着手?

五、论述题

- 1. 试述域名及其层次型命名机制和域名系统。
- 2. Web 在原理上将人类知识索引的建立和交叉引用综合为一体。在实际应用中主要包含哪几个方面?
- 3. 制作好的网页应注意哪几个方面的问题?

参 考 答 案

一、单项选择题

1. B 2. C 3. B 4. B 5. D 6. B 7. D 8. A 9. A 10. B
11. C 12. D 13. A 14. A 15. C

二、多项选择题

1. ACE 2. ABDE 3. BCDE 4. ABCDE 5. BC 6. BCE
7. ACE 8. ABDE 9. AE 10. BD 11. ABE 12. ACD
13. ABCE 14. ABE 15. ABCD

三、名词解释题

1. 网络协议：是一系列通信规则的总称，主要包括三部分内容：用户数据与控制信息的结构与格式、需发出的控制信息以及相应完成的操作与响应、对事件实现的顺序的详细说明。网络协议可分为硬件协议和软件协议两大类。

2. 硬件协议：定义设备如何运作和如何协同工作。

3. 软件协议：程序间的通信是通过软件协议完成的。无论是网络客户机，还是网络服务器都提供有特定的协议包，它们与其他计算机通信之前，必须在那些计算机中载入相应的协议包，协议包里包含了计算机访问特定网络设备或服务所需的协议。

4. PPP 协议：PPP (Point-to-Point Protocol, 点对点协议)，是在串行线路传输 IP 数据报的 TCP/IP 协议，一般被用来建立与互联网的拨号连接。通过 PPP 协议，用户的 PC 机一方面通过调制解调器拨号连到了互联网上，另一方面又仍然在它们自身的环境下运行，该协议同时提供了物理层及数据链路层的功能，PPP 附加的功能包括出错控制、安全性、动态地址分配以及运行多种协议等。

5. IP 地址：在 TCP/IP 的地址编排方案中，采用了一种通用的地址格式，为互联网中的每一个网络和每一台主机都分配一个地址。这个地址在整个 Internet 中是惟一的，并以此屏蔽了物理网络地址的差异。这个统一的地址是由高层软件技术来完成的，确切地说是通过 IP 协议层实现的。IP 层所用到的地址是互联网地址，又叫 IP 地址。IP 地址是供全球识别的通信地址，是全球认可的计算机网络标识方法。在 Internet 中，每一台服务器和路由器的每一个端口都必须有一个 IP 地址。IP 地址是一种层次型地址，在概念上分为三个层次：主机、由主机构成的网络和由网络构成的互联网。

6. URL：为了方便地引用资源，应给资源分配一个惟一的标志来描述该资源存放于何处及如何对它进行存取，当前使用的命名机制就叫做 URL。URL (Uniform Resource Locator) 即统一资源定位器，是指向互联网上文件位置的标志，其基本格式如下：

(访问类型)：// (访问的主机) [：端口号] / (访问的文件)

7. 超文本：在一个网页上可以通过事先嵌入的超级链接跳转到存储于其他任何地方的网页。

超媒体：指网页包含了种种多媒体信息或多媒体链接。

8. 网页：存放在互联网中的 Web 服务器上的一个文件，或者说是一种文档——Web 文档。在万维网中，信息的载体是网页。每个网页都是基于超文本 (Hypertext) 和超媒体 (Hyper Media)

的。

9. WWW: WWW (World Wide Web) 中文译成万维网, 又称全球信息网, 也可被简称为 Web, 是目前互联网上最流行的交互式信息查询服务。是一个大型的、相互连接的分布式信息存储系统, 基于“客户机/服务器”结构, 其范围覆盖了整个网络世界。

10. HTML: 超文本标记语言是创建网页时使用的语言, 它是一种页面的描述语言, 编制 HTML 文本时需加一些标记 (TAG) 说明段落、标题、图像、字体等。而浏览器则负责解释这些标记。

11. 域名: IP 地址是层次型的、以数字表示的主机地址, 不容易记忆, 而且使用起来也不方便。为了解决这个问题, 同时也为了便于网络地址的分层管理和分配, 自 1984 年起在互联网上采用了一种字符型的地址标识, 这便是域名 (Domain Name)。域名采用层次型命名机制, 域名由 n 级组成, 各级之间以圆点分隔。格式如下所示:

第 n 级子域名. 二级子域名. 顶级域名
(主机名) (机构名) (网络类型名) (国别代码)

12. 超链接: 也称为快捷链接或简称为超链, 是将一些文档的链接嵌入另外一个文档的形式。它能引出 WWW 中的任何信息, 这些信息不仅是原文档的补充或扩展, 而且可以是保存在不同服务器上的不同文档。

13. 标记型网页制作工具: 直接书写 HTML 源代码的网页制作工具, 可以完全控制代码, 把握整个 HTML 文件在浏览器中的表现, 代码精简, 没有冗余成分。但编制时要求用户对 HTML 的使用方法非常熟悉。主要有 HOTDOG、HOMESITE 等。

14. “所见即所得”型网页制作工具: 所谓“所见即所得”是指创建中的文件在编辑过程中的显示与文件最终在浏览器中的显示是一样的, “所见即所得”也称为可视化 (Visual)。在使用“所见即所得”HTML 编辑器创建与编辑 Web 页的整个过程中, 制作者只要了解如何格式化文本和怎样将对象插入页面即可, 其他所有细节问题均由编辑器自动处理。

15. Web 浏览器: Web 浏览器 (Browser) 是指一个运行在用户计算机上的程序, 主要作用在于在客户端与服务器端之间进行交互、通信, 负责下载、显示网页, 因此也称为 WWW 客户程序。

16. CGI: CGI (Common Gateway Interface, 通用网关接口) 是 WWW 服务器和客户机应用程序之间的一个网关界面, 或者说是服务器对外进行信息服务的标准接口, 即人机交互接口。浏览器在阅读某个页面或进入某个超级链接时, 实际上是获得了由服务器传来的 HTML 文件, 页面中显示的图形、声音、图像等内容则是由服务器传来的多媒体文件。

四、简答题

1. 答: 硬件协议: 定义设备如何运作和如何协同工作。100 BaseT Ethernet (100MB 以太网协议) 定义了两个 100 BaseT Ethernet 设备之间如何交换信息, 以及当出现传输异常时如何处理。

软件协议: 程序间的通信是通过软件协议完成的。无论是网络客户机, 还是网络服务器都提供有特定的协议包, 它们与其他计算机通信之前, 必须在那些计算机中载入相应的协议包, 协议包里包含了计算机访问特定网络设备或服务所需的协议。Microsoft Windows 便提供了诸如 TCP/IP, IPX, NetBEUI 等多种网络协议。

2. 答: TCP/IP 是为连接不同的网络而设计的一个协议集, 主要由 TCP 和 IP 两套协议组成,

互联网就是以此为基础建立的。这套协议还包括远程登录 (Telnet)、文件传送 (FTP)、电子邮件 (SMTP) 等, TCP/IP 可与任何硬件或操作系统一起工作。其中, IP 协议处理网络上一个主机到另一个主机的数据报路由选择, 运行在 OSI 网络七层模型中的网络层上; TCP 协议工作在 OSI 模型中的传输层上, 用于建立和校验数据连接。

3. 答: 万维网建立在标准化的网络概念之上, 采用客户机/服务器 (Client/Server) 的体系结构。资源共享是互联网的基本特征。在大多数情况下, 共享是通过两个独立的程序实现的, 即“客户机程序”和“服务器程序”, 分别为请求服务和提供服务的程序。服务器程序提供特定的资源, 客户机程序申请并使用资源, 两者分别运行在不同的计算机上。用户使用万维网时, 将涉及两个不同的程序: “Web 客户机程序”和“Web 服务器程序”, 其中 Web 服务器程序为 Web 客户机程序提供服务。

4. 答: 所谓 Web 浏览器是指一个运行在用户计算机上的程序, 它负责下载、显示网页, 因此也称为 WWW 客户程序。一旦把 Web 浏览器指向某个网页, 也就意味着要浏览器去查找、下载那个网页。Web 页面在客户端所呈现的是一个具有文本、图片或动画的文档, 实质上是由 HTML 的特殊格式化语言创建的文本文档。HTML 文本中的标记告诉浏览器如何显示位于 Web 页面中的文本、图片和动画文件。其中只有文本段落是真正在 Web 页面中的, 而页面中的任何图片、声音或动画都是另存为分离的文件。HTML 给出了这些文件的名字以及怎样打开这些文件、怎样下载这些文件和将这些文件放置到页面中什么位置的信息。浏览器根据 HTML 的标记复制或下载这些图片、声音和动画至用户计算机中。

5. 答: WWW 信息搜索方法是以用户提供的搜索项 (主题、关键字) 为基础, 建立一个由相关链接组成的目录, 通过这个目录, 可由当前文档跳转至任何一个相应文档。

超级链接不仅可以将用户带入别的站点或文档, 而且可以将用户带到某一文档的特定点, 这种能力就称为定位 (Anchoring)。

6. 答: 随着 Web 浏览器的出现, 超文本的概念已不仅涉及文本, 而且引申到了元素。这种增强的、利用超文本的工作方法有时也称为超媒体, 它以包括图形和多媒体在内的这两种方式大大增强了 Web 浏览器的表现能力。它有两个主要应用: 网页中的图形本身就是一个链接; Web 的链接可以打开某一程序, 而且显示并播放其中的图片、音频或视频剪辑。

7. 答: Web 浏览器向 Web 服务器索取 HTML 文件, 然后等待服务器将文件送回。浏览器得到了文件后 (服务器找到相应的文件后发送给浏览器), 将按一定的格式显示这些网页, 以供用户查看。Web 浏览器可以显示文本、字体和某些类型的彩色图形, 不过, 仅限于此。当访问其他多媒体信息时, 如声音, Web 浏览器自身并不能够播放声音, 而必须要打开能显示或播放这些多媒体信息的程序, 这些程序便是文件观察器 (Viewer)。广义地讲, 文件观察器指任何能使用户打开、观看或播放特殊格式文件的辅助应用程序, 如用于看 GIF 和 JPEG 等图像文件的应用程序。也就是说, 若想打开、观看或播放特殊格式文件, 如 GIF 和 JPEG 等图像文件, 则必须要有文件观察器这样的应用程序才可实现。

8. 答: Web 浏览器能以 HTML 文件 (以 .htm 或 .html 为扩展名) 方式或无格式文本 (以 .txt 为扩展名) 方式来保存 Web 文档。保存 Web 文档通常被称为“下载”, 但是实际上网页已经被浏览器从服务器端下载下来了, 从浏览器的 File 菜单中选择“另存为 (SaveAs)”命令即可。

根据下载的方式浏览器可分为: 在线浏览器、批处理浏览器、离线浏览器。

9. 答: 商业网页设计的要求主要有:

(1) 良好的视觉效果。

(2) 站点开发周期尽可能短, 网页发布的信息一定要准确。

(3) 维护更新要方便。

(4) 申请既有意义又容易记忆的域名, 能令人过目不忘。

(5) 在固定位置放置公司标志或站点标志。

(6) 在网页的底部使用脚注描述一些相关的信息, 如站点网址、与作者或公司联系的 E-mail 地址、公司的版权声明等, 一般使用水平横线将页面主体与脚注分开。

(7) 网页中如果使用其他公司的商标或公司标志, 注意不能侵犯版权。

(8) 在网页中一定要注明最后的更新日期。

(9) 如果自己的网址发生了变化, 一定要在原来的网址处给出变更的信息, 以确保与客户联系的持续。

10. 答: Java 是一种广泛使用的网络编程语言, 它是一种新的计算机概念。首先, 作为一种程序设计语言, 它简单、面向对象, 不依赖于机器的结构, 具有可移植性、安全性, 提供了并发的机制并具有很高的性能; 其次, 它最大限度地利用了网络。Java 的小应用程序 (applet) 可在网络上运行而不受 CPU 和环境的限制; 另外, Java 还提供了丰富的类库, 并且简化了“客户机/服务器”模型的程序设计。用 Java 编程, 使用户可以很方便地建立自己的系统。

11. 答: 标记型网页制作工具包括了从最简单的 Windows 的附件记事本到专业级的 HotDog, 它们都可以用来直接书写 HTML 源代码。专业级的 HotDog 主要是内置了各类参考手册, 因此当用户需要插入一个表格时, 并不需要输入 `<Table>……</Table>`, 而只需在参考手册中选中表格那项, 即可看到 `<Table>……</Table>` 这一标记出现在编辑器窗口中。因此专业级与非专业级的不同, 不过就是一个为用户配备了各种参考手册, 而另一种需要用户自己手头备有一本 HTML 语法书而已。直接书写代码的好处在于, 用户能很方便地控制代码。由于每一行几乎都是自己书写的, 因此用户能非常好地把握整个 HTML 文件在浏览器中的表现, 同时保证代码是最精简的, 没有冗余的成分, 其最大的缺点就是用户必须相当熟悉 HTML 语言。

与标记型的工具正相反, 使用可视化网页制作工具, 通过“所见即所得”的方法制作网页, 可以非常直观地对网页进行排版, 往往使设计工作事半功倍。当前比较流行的这类网页制作软件有 Dreamweaver, FrontPage, Adobe Page-Mill 等。这些软件能实现 HTML 标记的全部或大部分功能, 使得网页开发周期大大缩短, 不需要用户对 HTML 标记熟悉, 只要用户有好的创意, 就能够做出符合用户需求的网页。同时, 有些“所见即所得”的工具还把 JavaApplet、JavaScript、VBScript 的程序集成到开发环境中, 提供了更为强大的功能, 把网页创作人员从繁重的记忆 HTML 标记的工作中解脱出来, 使其精力能够更多地放在网页的内容、版面、效果上。缺点是难以精确达到与浏览器完全一致的显示效果。也就是说在“所见即所得”编辑器中制作的网页放到浏览器中是很难完全达到设计者真正想要的效果的, 这一点在结构复杂一些的网页 (如分帧结构、动态网页结构) 中便可以体现出来。因为“所见即所得”编辑器在生成代码时, 是按照软件编制人员事先设计好的模式做的, 因此不能完全适应各种不同的情况, 尤其在实现同样效果时, “所见即所得”的编辑器往往会书写出冗余度高的代码, 不如手工书写的来得简洁。

12. 答: 使用图像处理工具可对图像进行编辑、修饰、优化、图形文件格式转换等处理。

(1) 图形编辑。图形编辑包括制作页面中的字体、制作 3D 效果, 建立透明 GIF 文件, 插入背景、阴影, 处理字体、箭头、徽标等页面元素。并能对图像进行剪切、移动和旋转处理。

(2) 图像修饰。图像修饰指对网页中已有图像加以润饰或作其他修改、包括调整图像亮度和对比度、采用变体、给黑白图像着色、缩放图像尺寸、融合不同的图像为一体、修复图像和缺陷

字，以改善网页中所用图像的质量。

(3) 图像优化。使用各种滤镜对已建立的图像进行色彩校正的优化处理。

一般来说，图像处理工具包括通用图像处理工具、专用图像处理工具、网页制作软件自带图像处理工具等类型。

13. 答：(1) 从了解 HTML 的基本标记开始。虽然当前制作网页的工具可谓百花齐放，但最终都是可供浏览器解释的文件，即 HTML 格式的文件。所以对于网页制作者来说，掌握一点基本的 HTML 知识都是必要的。

(2) 根据自己的具体情况选择一个自己认为颇为顺手的工具。

(3) 多多访问他人的网页，从中受到启发。当我们在网上浏览他人的网页结构特点时，多注意那些令你眼前一亮的网页。从这些网页中你可能会受到启发，吸取他人好的经验，融入自己的网页设计之中。

(4) 深入分析成功的网站、网页。网上有许多设计精美、技术先进、内容丰富的页面，查看其 HTML 源文件，分析它们的标记，注意那些有特色的创意是如何实现的，这也是学习 HTML 的一条捷径。最后，如果有兴趣也有时间，最好能够熟练掌握 HTML，并且多熟悉几种工具。

五、论述题

1. 答：IP 地址是全球通用地址。它是层次型的、以数字表示的主机地址，不容易记忆，而且使用起来也不方便。为了解决这个问题，同时也为了便于网络地址的分层管理和分配，自 1984 年起在互联网上采用了一种字符型的地址标识，这便是域名 (Domain Name)。域名标识了一个用户所属的机构、所使用的主机或节点机。域的命名方式称为域名系统，域名的命名必须按 ISO 有关标准进行。

域名采用层次型命名机制，域名由 n 级组成，各级之间以圆点分隔。格式如下所示：

第 n 级子域名. 二级子域名. 顶级域名
(主机名) (机构名) (网络类型名) (国别代码)

域名系统 (Domain Name System, DNS) 实现了域名—IP 地址的映射。然而，域名系统的功能不仅仅是地址转换，它还是一种标准的主机信息咨询系统，提供了网络上主机信息的远程查询。

域名系统的实质是一个分布式数据库，包括提出数据的标准格式 (以使全世界的 DNS 采用统一的标准格式)、数据库查询方法，以及本地更新数据的标准方法。域名系统将主机信息管理公布在许多国家地区和组织机构中，用户在自己的域名服务器上更新所在域的信息，域名服务器则将这些信息传送给网上所有其他的域名服务器。也就是说，在网上可获得任一主机的信息，而不论该主机在什么地方。另外，域名系统几乎能被所有的计算机软件所使用，包括电子邮件、远程终端程序 (如 Telnet)、文件传输程序 (如 FTP)。

2. 答：主要包含三个方面：

(1) 实现资源引用的统一命名机制。为方便引用资源，需要给它们分配一个惟一的标志来描述该资源存放于何处，及如何对它存取。这一命名机制叫做 URL (统一资源定位器)，格式如下：
(访问类型)：// (访问的主机) [；端口号] / (访问的文件)

其中的访问类型，表示访问信息的链接方式或所采用的通信协议。协议不同，文件所在位置就不同，说明如下：

链接方式 文件所在位置
file : 本地计算机

ftp	:	FTP 服务器
Gopher	:	Gopher 服务器
http	:	WWW 服务器
News	:	Usenet 新闻组
telnet	:	Telnet 站点

其中, http 和 Gopher 均属于“客户机/服务器”结构, 区别仅在于信息的组织形式。在万维网中, 信息为超文本文件; 在 Gopher 中, 信息为菜单、文件、索引或远程登录的连接。

访问的主机, 表示提供服务的主机名及端口号。主机名指定机器的位置, 即其 IP 地址或域名, 端口号为可选项。

端口号, 在某种意义上类似于电视频道, 但它不是物理上的通道, 而是通过软件设置的。端口号可设置成 0~65535 之间的任意整数。大多数 Web 服务器只接收 HTTP 的请求信息, 利用端口号可区分数据包属于哪个协议, 如 HTTP 一般使用 80 端口, FTP 一般使用 21 端口。

访问的文件, 表示所访问文件的路径或文件名, 也可以是检索数据库的关键词。

(2) 使用标准的 Web 文件传输机制——HTTP。浏览器的标准 Web 通信协议是 HTTP (超级文本传输协议), 当然 Web 浏览器程序也可以使用其他的互联网协议, 如 FTP (文件传输协议)、Gopher 来与其他信息系统相互通信。

(3) 文本的逻辑结构采用标记语言 HTML 描述协议。文本的逻辑结构和版面描述采用一种标记语言 HTML (超级文本标记语言) 来描述。HTML 是万维网中超文本文件的基础, 提供简洁而强大的文件构造功能; 用以创建超媒体文件。由于超文本文件通过 HTTP 在万维网中传输, 并跨平台地显示, 可以被众多功能差异很大的浏览器浏览, 因而 HTML 采用一种标记来定义这个逻辑结构, 比如 HTML 有专门的标记用来定义标题和段落。而解释这些标记并显示被标注的内容, 则是浏览器的工作了。

3. 答: 制作好的网页应注意以下几个方面的问题:

(1) 网页结构。结构要清晰, 易于导航。简洁是成功的最佳保证。

①采用框架结构表现主题、索引和正文。

②网页的大小是指该网页的 html 文件的大小, 一般应控制在 50kB 以内。

③网页在浏览器中显示的大小与客户端的显示器分辨率有关, 一般显示器的浏览器的显示格式是 800 像素 × 600 像素, 16M 色。网页显示宽度一般应与浏览器窗口宽度相等, 长度可以比浏览器窗口高大一些, 最好是用户浏览到该网页时就能看到主要的内容。如果需要在网页上放置更多的信息, 可以分成几页, 再通过超级链接来分别访问它们。

④使用分级结构, 将若干个网页按层次组织, 每一层包括一个主题内容。并且可在网页的适当位置建立超级链接, 以便翻阅。

⑤如果一个专题的主页下链接有多个网页, 被链接的每个网页结尾都应有返回专题主页的超级链接。

⑥在网页的尾部放上联系方式, 如 E-mail 等, 以便访问者能够建立联系, 反馈必要的信息。

(2) 页面内容。必须处理好内容与形式之间的关系, 在一般情况下, 网页都应以内容为主。以内容为主的网页, 就不必过分追求复杂的表现形式。但是必须在主页里写好简介, 要有特色, 避免太空或泛泛而谈。

①网页本身应尽量简单, 设计网页时不要把全部内容都堆叠在一起, 更不要放一些不必要的内 容。结构复杂的网页不仅要花费制作者的很多精力, 而且由于超级链接关系复杂, 使浏览者阅