

江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试
1998-2003 年

Sanji Kaoshi
Huibian Shijuan

三级偏软试卷汇编



江苏省高等学校计算机等级考试中心 编

苏州大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

江苏省普通高校非计算机专业学生计算机基础知识和
应用能力等级考试三级考试试卷汇编: 1998~2003 年/
江苏省普通高校计算机等级考试中心编. —苏州: 苏州
大学出版社, 2003. 5

ISBN 7-81037-803-1

I. 江... II. 江... III. 电子计算机 - 高等学校 -
水平考试 - 试卷 - 汇编 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 19419 号

江苏省普通高校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试
三级考试试卷汇编
江苏省普通高校计算机等级考试中心 编
责任编辑 管兆宁

苏州大学出版社出版发行
(地址: 苏州市干将东路 200 号 邮编: 215021)
建湖县印刷厂印装
(地址: 建湖县人民北路 18 号 邮编: 224700)

开本 787×1092 1/16 印张 8.25 字数 200 千
2003 年 5 月第 1 版 2003 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 7-81037-803-1/TP·42 定价: 13.00 元

苏州大学版图书若有印装错误, 本社负责调换
苏州大学出版社营销部 电话: 0512-67258802

前 言

江苏省普通高校计算机等级考试中心根据江苏省教育厅的指示,跟踪计算机新技术的发展,立足改革,探索研究非计算机专业计算机公共基础教育的方法、规律,使之适应我国经济建设、科技进步和人才培养的需要。经过几年来的努力,在全国率先编写和出版了《新编计算机应用基础》教材和实验指导书,实现了由 DOS 平台向 Windows 平台的转移,以“面向过程”为核心的程序设计课程体系正在向以“面向对象”为核心的程序设计课程体系发展。先后编写出版的新教材有 Visual FoxPro、Visual Basic、Visual C++、Java 等程序设计教程,在全省高校中普遍推广使用,为革新全省高校非计算机专业计算机基础教育教学手段、课程设置、课程体系、教学内容,提高广大学生的计算机基础知识水平、应用能力和综合素质,提高教师教学水平作出了一定的贡献。

为满足广大师生的要求,现将近三年来我省普通高校非计算机专业计算机等级考试试卷整理汇编出版,希望能为广大学生和教师提供一套学习计算机知识,深入开展计算机基础教育研究的实用参考资料。试卷汇编共分六册:

1. 新编一级考试试卷汇编(1998~2003 年)。
2. 二级考试试卷汇编(1998~2003 年),按不同语种分为四册:
 - (1) Visual FoxPro 程序设计试卷汇编分册;
 - (2) Visual Basic 程序设计试卷汇编分册;
 - (3) C 及 Visual C++ 程序设计试卷汇编分册;
 - (4) FORTRAN 程序设计试卷汇编分册。
3. 三级(偏硬、偏软)考试试卷汇编(1998~2003 年)。

本书是命题组、审题组教师 and 所有提供过题源的老们辛勤劳动的成果。这次汇编出版工作由于荣良老师负责收集整理,蔡绍稷、单启成、严明、牛又奇、孙建国、宋满英、张岳新、张萍、叶晓风、陈志明、江正战、沈志鸿等老师校阅了有关部分的书稿,经计算机等级考试中心领导统编后,由苏州大学出版社出版。在此一并致以衷心的感谢。

江苏省普通高校计算机等级考试中心
2003 年 5 月

目 录

三级偏软

1998 年考试试卷 (偏软)	(1)
1999 年 (春) 考试试卷 (偏软)	(13)
1999 年 (秋) 考试试卷 (偏软)	(26)
2000 年 (春) 考试试卷 (偏软)	(38)
2000 年 (秋) 考试试卷 (偏软)	(50)
2001 年 (春) 考试试卷 (偏软)	(62)
2001 年 (秋) 考试试卷 (偏软)	(74)
2002 年 (春) 考试试卷 (偏软)	(84)
2002 年 (秋) 考试试卷 (偏软)	(95)
2003 年 (春) 考试试卷 (偏软)	(105)
参考答案	(117)

1998 年考试试卷(偏软)

(本试卷考试时间为 150 分钟)

说明: 1. 本试卷题型分两类: 选择题和填空题。

2. 选择题使用答题卡答题。每一选择题有 A, B, C, D 四个可供选择的答案, 请将其中一个正确答案按题序涂写在答题卡的相应题号中。

3. 填空题使用答题纸答题。请将答案填入答题纸上的相应题号中, 不得转行。

4. 请检查答题卡和答题纸上的学校和准考证号等是否已分别按规定填好。

一、选择题(共有 70 个空格, 每格 1 分, 共 70 分, 请务必使用答题卡答题)

I. 计算机基础知识(10 分)

1. 处理器 Pentium(P5)和 Pentium Pro(P6)分别于 1993 年和 1995 年问世, 而在 1997 年 Intel 公司又推出了 Pentium II, 它包含有 1。
A. 多种联网技术 B. 多种图形技术 C. 多媒体技术 D. 多种控制技术
2. 若在一般家庭中拥有 486 以上个人计算机, 要想与 Internet 网相连, 必须配备 2。
A. 网卡、Modem、电话 B. Modem、电话
C. Modem、网卡 D. 电话、网卡
3. 已知 $[X]_{\text{原}} = 10101100\text{B}$, 则 $[(-1/2)X]_{\text{补}}$ 为 3。
A. 11101010 B. 00010110 C. 01010110 D. 10101010
4. 若 $X = -63$, $Y = +127$, 则在 $[X - Y]_{\text{补}}$ 运算后, 进位标志 C、符号标志 S 及溢出标志 O 应分别为 4。
A. 1、0、1 B. 1、0、0 C. 1、1、1 D. 0、0、1
5. 将 $(-25.25)_{10}$ 转换成二进制浮点规格化数(用补码表示), 其中阶符、阶码共 4 位, 数符(尾符)、尾数共 8 位, 其结果为 5。
A. 001110010100 B. 010110011011 C. 001111101100 D. 010111100101
6. 若在计算机内存中依次有 4 个字节 C8H, 37H, AFH, 16H, 则它们可能是 6。
A. 西文字符串 B. 西文、汉字混合字符串
C. 其他类型的某个数据 D. 汉字字符
7. 由 9876H 得到 FFFFH, 可采用的逻辑运算是 7。
A. 与运算 B. 仅或运算 C. 求反 D. 或, 异或
8. 常用的微机总线标准有 ISA、MCA、EISA 和 PCI 等, 其中 PCI 是一种 8。
A. 系统总线 B. 通信总线 C. 模板总线 D. 局部总线
9. 以下所列依次含有输入设备、输出设备和存储设备的是 9。
A. CRT、激光打印机、CD-ROM B. 键盘、鼠标器、磁盘

C. 鼠标器、绘图仪、光盘

D. 磁盘、打印机、光盘

10. 下列说法中不正确的是 10。

A. Java 是面向过程的语言

B. 汇编语言是面向机器的语言

C. C++ 是面向对象的语言

D. 机器语言执行速度最快

II. 软件基础和应用(51 分)

11. 算法的可行性其含义为 11。

A. 运算结果不受外界影响

B. 必须在执行有限步之后结束,且每一步都可在有限时间内完成

C. 每一步都必须是确切定义的

D. 每一步都可以通过已经实现的基本运算的有限次执行来实现

12. 语句“50: = SUM”的错误是在编译过程的 12 阶段发现的。

A. 词法分析

B. 语法分析

C. 代码优化

D. 语义分析

13. 13 操作系统是一个真正的 32 位操作系统。

A. DOS 6.22

B. UC DOS

C. Windows 95

D. Windows 3.1

14. 网络体系结构 OSI 参考模型中, 14 的主要功能是传送分组和选择路由。

A. 物理层

B. 数据链路层

C. 网络层

D. 运输层

15. 因特网(Internet)由 15 三级组成。

A. 广域网、局域网、远程网

B. 远程网、地区网、卫星网

C. 局域网、卫星网、校园网

D. 主干网、地区网、校园网

16. 对于存储同样一组数据元素而言, 16。

a. 顺序结构比链式结构少占空间

b. 链式结构比顺序结构难于扩充空间

c. 与顺序结构相比,链式结构更有利于对元素的插入、删除运算

d. 顺序结构与链式结构都要求占用整块空间

A. a, b

B. a, c

C. c, d

D. a, b, c

17. 在一个长度为 n 的顺序存储的线性表中,删除一个元素的平均移动次数是 17。

A. $(n-1)/2$

B. $n/2$

C. n

D. $n+1$

18. 设循环队列的元素存放在一维数组 $cq[0..m]$ 中,队列初始时,队头指针 $front$ 、队尾指针 $rear$ 均为 0,队列非空时, $front$ 指向实际队头元素的前一位置, $rear$ 指向实际队尾元素。如果 $front < rear$,则元素出队赋给 x 的运算过程为 18。其中“ $\leftarrow$ ”为赋值号, mod 为取余运算符。

A. $x \leftarrow cq[front];$

B. $x \leftarrow cq[front];$

$front \leftarrow (front + 1) mod (m + 1)$

$front \leftarrow (front - 1) mod (m + 1)$

C. $front \leftarrow (front + 1) mod (m + 1);$

D. $front \leftarrow (front - 1) mod (m + 1);$

$x \leftarrow cq[front]$

$x \leftarrow cq[front]$

19. 数组 $A[1..40, 1..30]$ 采用三元组表示,设数组元素与下标均为整型,则在非零元素个数小于 19 时,才能节省存储空间。

A. 1200

B. 401

C. 399

D. 400

20. 一棵有 50 个结点的树,采用孩子表示法,用指针域数目相同的多重链表存储,其空指针域有 151 个,则这棵树最有可能是 20。

- A. 二叉树 B. 度为 3 的树 C. 度为 4 的树 D. 度为 5 的树

21. 21 二叉树,可以唯一地转化成一棵一般树。

- A. 根结点无左孩子 B. 根结点无右孩子
C. 根结点有两个孩子 D. 没有一棵

22. 采用指定的算法,对一个无向连通图进行深度优先搜索(DFS)。若给定 22,则其遍历结果便是唯一的。

- A. 逻辑结构和起始顶点 B. 存储结构和起始顶点
C. 起始顶点 D. 存储结构

23. 设图 G 的邻接矩阵如下所示,则图 G 的顶点数及边数分别为 23。

1	0	1	0	0	0	1
2	1	0	1	0	0	0
3	0	1	0	1	0	0
4	0	0	1	0	1	0
5	0	0	0	1	0	1
6	1	0	0	0	1	0

- A. 4,6 B. 5,6 C. 6,4 D. 6,6

24. 设图 G 的邻接表存储结构如图 1 所示,则该图中从顶点 1 到顶点 5 有 24 条简单路径。

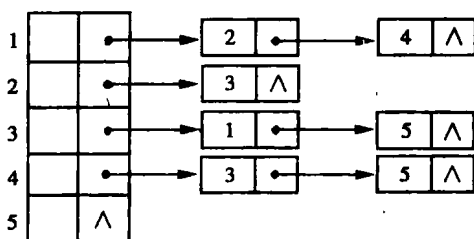


图 1

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

25. 设长度为 100 的分块表均匀分成 10 块,块间块内均采用线性查找,则成功查找的平均查找长度为 25。

- A. 5.5 B. $\log_2 101 - 1$ C. 10 D. 11

26. 采用下列排序算法对 n 个元素进行排序,其排序趟数肯定为 $n-1$ 趟的排序方法有 26。

- A. 选择和插入 B. 冒泡和快速 C. 插入和快速 D. 选择和冒泡

27. 在 27 中,用户是以脱机方式使用计算机的。

- A. 批处理系统 B. 分时系统 C. 实时系统 D. 网络操作系统

28. 与加锁和开锁相比,P、V 操作实现互斥的效率要高,主要是因为当一个进程进入临界区后,其他企图进入临界区的进程变为 28 状态,而不占用处理机。

- A. 阻塞(等待) B. 就绪 C. 运行 D. 后备

29. Windows 95 下,不会发生某应用程序占用全部系统资源,而其他任务无法执行的情况,这是

因为 29。

- A. 系统采用协同式多任务方式 B. 系统采用抢占式多任务方式
C. 整个系统都使用一个消息队列 D. 系统通过应用程序经常查看系统消息队列
30. 在批处理系统中,下面关于优先权高低的论述中,正确的论述是 30。
- A. 计算型作业的优先权,应高于 I/O 型作业的优先权
B. 用户进程的优先权,应高于系统进程的优先权
C. 在动态优先权时,随着作业等待时间的增加,其优先权降低
D. 在动态优先权时,随着进程执行时间的增加,其优先权降低
31. 在可变分区管理中,从所有空闲分区中,选择能满足作业要求的最大空闲分区的分配算法称为 31。
- A. 首次适应算法 B. 最佳适应算法 C. 最坏适应算法 D. 循环首次适应算法
32. 在段式虚拟存储管理下,当需要访问的信息不在本段时,需进行 32。
- A. 静态重定位 B. 动态重定位 C. 静态链接 D. 动态链接
33. 有序资源分配法能破坏死锁四个必要条件中的 33 条件,因此可以预防死锁的发生。
- A. 互斥 B. 不剥夺 C. 环路等待 D. 请求和保持
34. 磁盘是直接存取设备,因此 34。
- A. 只能直接存取,不能顺序存取 B. 只能顺序存取,不能直接存取
C. 既能直接存取,又能顺序存取 D. 既不能直接存取,也不能顺序存取
35. 文件进行备份(转储)的主要目的是 35。
- A. 对文件内容进行保密处理
B. 在同一介质上保存文件副本
C. 系统故障时可以将文件恢复
D. 按文件的存取权限转存到不同介质上
36. 所谓文件系统是指 36。
- A. 文件、管理文件的软件的总体 B. 实现文件管理的一组软件
C. 文件目录结构 D. 文件的集合
37. MS-DOS 通过 37 向用户提供程序接口。
- A. 批命令 B. INT n 指令 C. 键盘命令 D. 图形用户接口
38. 在 MS-DOS 系统中,初次使用硬盘之前,必须先对硬盘进行 38 操作。
- A. 低级格式化、FDISK 和 FORMAT B. FDISK、FORMAT
C. FORMAT D. 低级格式化、FORMAT
39. 下列名词中, 39 通常不用于描述逻辑数据。
- A. 数据项 B. 文件 C. 记录 D. 模式
40. 下列有关数据库的叙述中,正确的是 40。
- A. 数据库中实体与属性都有型与值之分
B. 数据库消除了各种数据的冗余
C. 用户使用的数据视图就是数据库管理员的视图
D. 数据库系统就是一组软件的组合
41. 在数据库系统中,由 41 来完成用户模式、概念模式、存储模式之间的转换。

- A. 操作系统
B. 文件管理系统
C. 数据库应用程序
D. 数据库管理系统
42. 42 的两个关系可以进行并运算。
A. 主关键字相同
B. 元组个数相同
C. 属性集相同
D. 一个关系的属性集包含另一个关系的属性集
43. 在关系型数据库中,下列 43 类型语句,属于数据描述语言(DDL)的语句。
A. 创建数据库结构
B. 按条件查询数据库
C. 在数据库中按字段求和
D. 在数据库中插入记录
44. 在数据库设计中,组成 E-R 图的成分有: 44 。
A. 实体、联系、属性
B. 关系、联系、属性
C. 实体、记录、字段
D. 文件、记录、字段
45. 若关系模式: $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$ 满足 3NF,则该模式 45 。
A. 必定满足 BCNF
B. 可能满足 BCNF,也可能不满足 BCNF
C. 必定不满足 BCNF
D. 与 BCNF 无关
46. FoxBASE 或 dBASE III 的数据库文件与高级程序设计语言之间的接口是 46 。
A. .DBF 文件
B. .MEM 文件
C. .BAK 文件
D. .TXT 文件
47. FoxBASE 或 dBASE III 中,若需要修改数据库中的数据,必须先执行 47 命令。
A. CREATE
B. MODIFY
C. EDIT
D. USE
48. 在 FoxBASE 或 dBASE III 的命令状态下,要在数据库文件的第二和第三记录之间插入一个记录,可使用的命令或命令序列是 48 。
A. INSE
B. INSE BEFORE
C. .GO 2
D. .GO 3
.INSE
.INSE
49. 下列 FoxBASE 或 dBASE III 用于统计的命令中, 49 的统计结果是存放在一个数据库文件中的。
A. AVERAGE
B. COUNT
C. SUM
D. TOTAL
50. Jackson 程序设计方法是一种面向 50 的设计方法。
A. 数据结构
B. 数据流图
C. IPO 图
D. 系统流程图
51. 下面所列的性质中, 51 不属于面向对象程序设计的特性。
A. 继承性
B. 重用性
C. 封装性
D. 可视化
52. 系统分析阶段的主要任务是分析系统的综合要求,其中对系统需要的存储量、健壮性、安全性和联机系统的响应时间等方面的要求属于 52 。
A. 环境要求
B. 功能要求
C. 性能要求
D. 运行要求
53. 结构化系统分析中,处理逻辑可用 53 描述。
A. 数据字典
B. 数据流图
C. 结构图
D. 结构化语言
54. 系统开发人员使用系统流程图或其他工具描述系统,估计每种方案的成本和效益的工作是在 54 阶段进行的。
A. 需求分析
B. 总体设计
C. 详细设计
D. 编码阶段
55. 结构化设计方法采用变换分析和事务分析技术实现 55 。

- A. 从数据结构导出程序结构 B. 从数据流图导出初始结构图
C. 从模块结构导出数据结构 D. 从模块结构导出程序结构
56. 设一模块内部的处理动作为: 成分 A 的输出是成分 B 的输入, 则该模块的聚合性称为 56。
- A. 顺序聚合 B. 功能聚合 C. 过程聚合 D. 通信聚合
57. 某个模块的作用域是指 57。
- A. 被该模块调用的所有模块 B. 调用该模块的所有模块
C. 与该模块相关联的所有模块 D. 受该模块内的判定所影响的所有模块
58. 在软件测试中, 确认(验收)测试主要用于发现 58 阶段的错误。
- A. 软件计划 B. 需求分析 C. 软件设计 D. 编码
59. 如果按用户要求增加新功能或修改已有的功能而进行的维护工作, 称为 59。
- A. 完善性维护 B. 适应性维护 C. 预防性维护 D. 改正性维护
60. 软件维护阶段是软件生存周期中持续时间最长的阶段, 它从 60 时算起。
- A. 产生可执行程序 B. 组装测试通过
C. 软件交付使用 D. 用户提出第一份维护报告
61. 软件质量因素中, 61 是指软件产品能准确执行软件需求规格说明中所规定的任务。
- A. 健壮性 B. 正确性 C. 可扩充性 D. 精确性

Ⅲ. 微机系统分析和应用(9 分)

62. (①、②任选一题)
- ① 8086/8088 8086 最小模式和最大模式的主要区别是 62。
- A. 存储空间大小不同 B. 产生总线控制信号的方式不同
C. 可连接的 I/O 接口数目不同 D. 指令执行速度不同
- ② 8051 8031 不同于 8051 之处是 8031 62。
- A. 没有内部 RAM B. 没有内部 ROM
C. 没有定时器/计数器 D. 少一个 I/O 端口
63. (①、②任选一题)
- ① 8086/8088 在 8086 最小模式下, 执行“IN AL, n”指令时, $\overline{M}/\overline{IO}$ 、 $\overline{WR}$ 、 $\overline{RD}$ 的信号电平依次为 63。
- A. 0、0、1 B. 0、三态、0 C. 0、1、0 D. 1、1、0
- ② 8051 传送类指令中, MOV、MOVX、MOVC 的作用范围依次为 63。
- A. 外部数据存储器、内部数据存储器、外部存储器
B. 数据存储器、程序存储器、SFR
C. 内部数据存储器、外部数据存储器、程序存储器
D. 内部 RAM 单元、SFR、程序存储器
64. (①、②任选一题)
- ① 8086/8088 设 CPU 时钟为 5MHz, 在访问外设时若在插入 2 个等待状态后, READY 才有效, 则该总线周期需要的时间为 64。
- A. 0.8 μ s B. 5 μ s C. 1 μ s D. 1.2 μ s

② 8051 设时钟振荡频率为 12MHz,则一个机器周期的时间为 64。

- A. $0.8\mu s$ B. $5\mu s$ C. $1.2\mu s$ D. $1\mu s$

65. (①、②任选一题)

① 8086/8088 在基址加变址的寻址方式中,基址、变址寄存器分别为 65。

- A. AX 或 CX、BX 或 CX B. BX 或 BP、SI 或 DI
C. SI 或 BX、DX 或 SI D. DX 或 DI、CX 或 SI

② 8051 片内 SFR 和片外数据存储器可用的寻址方式分别为 65。

- A. 寄存器间接寻址、直接寻址 B. 直接寻址、寄存器间接寻址
C. 直接寻址、寄存器寻址 D. 寄存器寻址、寄存器间接寻址

66. 以下叙述中,不正确的是 66。

- A. 半导体存储器包括 RAM 和 ROM B. Flash 存储器是非易失性的
C. Cache 是高速缓存 D. EPROM 使用电擦除方式

67. 接口电路中的双向数据缓冲器,还兼有 67 的作用。

- A. 仅驱动 B. 驱动、隔离 C. 锁存、驱动 D. 仅隔离

68. 在异步串行通信中,相邻两帧数据的间隔是 68。

- A. 0 B. 任意的 C. 确定的 D. 与波特率有关

69. 下面的存储单元定义伪指令正确的是 69。(①、②任选一题)

① 8086/8088

- A. BUF: DW 99
B. BUF DB 25 * 60
C. BUF DD 'ABCD'
D. BUF DW 'D'

② 8051

- A. BUF DW 99
B. BUF: DB 25 * 60
C. BUF: DD 'ABCD'
D. BUF: DW 'D'

70. 以下应用中需用到 D/A 转换器的是 70。

- a. 雷达伺服系统 b. 数控机床
c. 智能波形发生器 d. 冰箱温度控制
A. a, b, c B. a, c C. a, b D. a, c, d

二、填空题(71~77 题每格 2 分,78~81 题每格 1 分,共 30 分,请务必使用答题纸答题)

I. 软件基础和应用(24 分)

71. 操作系统中,一个实体定义了一个数据结构和能为并发进程执行的(在该数据结构上的一组操作。这组操作能同步进程和改变该实体中的数据。这种进程同步工具被称为 (1)。

72. 某系统采用页式存储管理。已知作业的地址空间和页表如图 2 所示,其中页表和块长均为 1KB,则指令“LOAD 1,3500”的操作数在内存中的物理地址为 (2)。

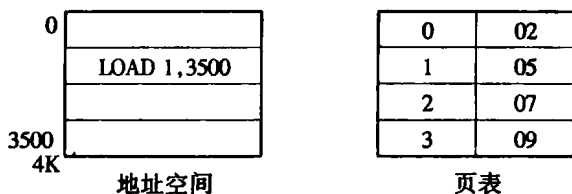


图 2

73. 现代操作系统中采用缓冲技术可增强系统的并发能力,同时由于减少了对 CPU 的 (3) 次数,从而提高了系统的利用率。
74. 在需求分析中,可从有关问题的简述中提取组成数据流图的基本成分。通常问题简述中的动词短语将成为数据流图中的 (4) 成分。
75. 如果两模块间的通信信息是若干个参数,而每个参数是单一的数据项,则称这种耦合性为 (5) 耦合。
76. 下面算法实现使用一棵二叉树中结点,建立一个按关键字值从小到大次序排列的带头结点的双向循环链表。二叉树的结点结构如图 3 所示:

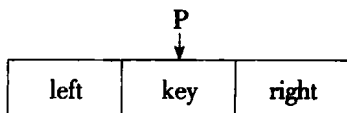


图 3

其中, p 是指向结点的指针; $p^{\wedge}.key$ 表示结点的关键字域, $p^{\wedge}.left$ 和 $p^{\wedge}.right$ 分别表示结点的左、右孩子的指针域。在算法中,两个“//”之间的内容为注释;“{”和“}”为复合语句括号;语句间用分号分隔;“ $\leftarrow$ ”为赋值号; $new(\langle \text{指针型变量} \rangle)$ 为请求分配存储空间,并使指针型变量指向该空间的调用语句; nil 为空指针。

Algorithm fromtreetolist(p, l)

// p, h 是指向二叉树中结点的指针, l 是指向双向循环链表表头结点的指针//

```
{
  if (6)
  then {
    fromtreetolist( $p^{\wedge}.left, l$ );
    fromtreetolist( $p^{\wedge}.right, l$ );
     $h \leftarrow l$ ;
    while ( (7) ) and ( $h^{\wedge}.right^{\wedge}.key < p^{\wedge}.key$ ) do
       $h \leftarrow h^{\wedge}.right$ ;
    (8);
     $p^{\wedge}.left \leftarrow h$ ;
    (9);
     $h^{\wedge}.right \leftarrow p$ 
  }
}
```

Algorithm buildlistfromtree($root, l$)

```
// root 是指向二叉树根结点的指针,l 是指向双向循环链表表头结点的指针//
{
    new(l);l^.left←l;l^.right←l;
    fromtreetolist(root,l)
}
```

77. 在用 FoxBASE 或 dBASEⅢ实现的某个商品销售管理系统中,设有商品库 sk.dbf 和销售库 xk.dbf,两个库的结构如下;

	字段名	类型	宽度
sk.dbf	编号	C	8
	商品名	C	30
	库存量	N	6
xk.dbf	商品名	C	30
	销售量	N	6

在当前盘上已存入上述两个库的当天数据,下面是商品的销售处理程序,用以每天销售后修改商品库中的库存量。为此,需建立以商品名(两库中商品名字段的取值是唯一的)为关键字的两个库的关联,然后进行上述修改,最后显示销售量最大的商品销售记录。上述处理过程中,相应库需在不同工作区中打开,结束时关闭。

```
set talk off
clear
select 2
use xk
index on 商品名 to xkind1
select 1
use sk
set relation to 商品名 (10)
replace all 库存量 with 库存量 - B -> 销售量 for (11)
set relation to
select 2
use xk
index on 销售量 to xkind2
?'销售量最大的商品的销售记录'
(12)
display
use
set talk on
return
```

II. 微机系统分析和应用(6分)

78. 设函数 $Y = \begin{cases} 0 & X \leq 0 \\ 3X & 0 < X < 20 \\ X - 20 & 20 \leq X \end{cases}$

其程序流程如图 4 所示。其中 * * 判断框的表达式为 (13)。

79. 执行下列程序段后, 给出指定寄存器或存储单元的内容。(①、②任选一题)

① 8086/8088

```
MOV AX, 1234H
MOV BX, 5678H
ADD AL, BL
DAA
MOV CL, AL
MOV AL, AH
ADC AL, BH
DAA
```

AL 和 CL 寄存器的内容分别为 (14)。

② 8051

```
MOV A, # 34H
ADD A, # 78H
DA A
MOV R0, A
ADDC A, # 56H
DA A
```

A 和 R0 寄存器的内容分别为 (15)。

80. 填入适当指令, 使程序段能实现将 AL(或 A) 中低位十六进制数转换为 ASCII 码。

(①、②任选一题)

① 8086/8088

```
⋮
AND AL, 0FH
ADD AL, 30H
CMP AL, 3AH
JL LP2
```

(16)

LP2: ⋮

② 8051

```
⋮
ANL A, # 0FH
MOV R2, A
ADD A, # 0F6H
MOV A, R2
JNC AD30
```

(17)

AD30: ADD A, # 30H

81. 汇编语言程序设计。(①、②任选一题)

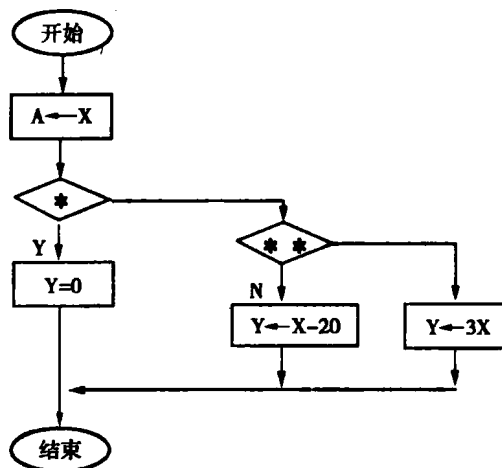


图 4

① 阅读下面 8086/8088 程序。

```
DATA    SEGMENT
DA1     DB  2, -3, -4, -5, 34, -4, 0, 3, 4, 24
COUNT  EQU $ - DA1
NUM     DB  ?
DATA    ENDS
COSEG   SEGMENT
        ASSUME CS: COSEG, DS: DATA
ST:     MOV AX, DATA
        MOV DS, AX
        MOV SI, OFFSET DA1
        MOV CX, COUNT - 1
        XOR BL, BL
EXCHG:  MOV AL, [SI]          ; *
        XOR AL, [SI + 1]
        TEST AL, 80H
        JE NEXT
        INC BL
NEXT:   INC SI
        LOOP EXCHG
        MOV NUM, BL
        MOV AX, 4C00H
        INT 21H
COSEG   ENDS
        END ST
```

回答以下问题:

- A. 在程序 * 处的正确注释为 (18)。
- B. 程序执行后, NUM 单元中的内容为 (19)。
- C. 指令“MOV SI, OFFSET DA1”可用指令 (20) 替代。

② 阅读下面 8051 程序。

```
ORG 0100H
ST:   MOV R0, # 7FH
      MOV R7, # 0AH
      XRL A, A
LOP1: MOV @R0, A
      DEC R0
      INC A
      DJNZ R7, LOP1
      MOV R7, # 08H
```

```

MOV R0, # 7FH
LOP2:  MOV A, @R0
      ADD A, # 06H
      MOVC A, @A + PC
      MOV @R0, A
      DEC R0
      DJNZ R7, LOP2
      NOP
      RET
SEGTAB: DB 3FH, 0CH, 5BH, 4FH, 66H
      DB 6DH, 7DH, 07H, 7FH, 6FH
      END

```

回答以下问题:

- A. 开始执行“MOV R7, # 08H”时, 76H 单元中的内容为 (21)。
- B. 程序执行结束时, 79H 单元中的内容为 (22)。
- C. 若把程序中的 NOP 指令(单字节指令)去掉, 则程序中的指令“ADD A, # 06H”应修改为 (23)。

1999 年(春)考试试卷(偏软)

(本试卷考试时间为 150 分钟)

说明: 1. 本试卷题型分两类: 选择题和填空题。

2. 选择题使用答题卡答题。每一选择题有 A, B, C, D 四个可供选择的答案, 请将其中一个正确答案按题序涂写在答题卡的相应题号中。

3. 填空题使用答题纸答题。请将答案填入答题纸上的相应题号中, 不得转行。

4. 请检查答题卡和答题纸上的学校和准考证号等是否已分别按规定填好。

一、选择题(共有 70 个空格, 每格 1 分, 共 70 分, 请务必使用答题卡答题)

I. 计算机基础知识(10 分)

1. 从 Intel 系列微处理器的发展来看, 以下所采取的措施中, 大都与提高速度有关, 无直接关系的是 1。

A. 增加字长, 提高主频

B. 采用保护虚拟模式

C. 采用 RISC 技术

D. 采用流水线结构和 Cache 技术

2. Windows 95 的微机硬件支持须为 2。

A. 486 以上

B. Pentium 以上

C. Pentium Pro 以上

D. Pentium II 以上

3. 下列数中能被 3 整除的数是 3。

A. $(111100011)_2$

B. $(16)_{16}$

C. $(10011000)_{BCD}$

D. $(170)_8$

4. 已知 $[X]_{补} = B5H$, 将其扩展为 16 位补码, 其形式应该是 4。

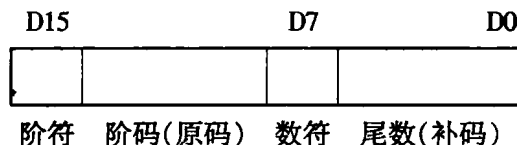
A. 00B5H

B. 80B5H

C. FF4BH

D. FFB5H

5. 设有一个二进制浮点数格式如下:



则 -9.75 的规格化浮点数是 5。

A. 0000010010110010

B. 0000010011001110

C. 0000001010110010

D. 0000010010110001

6. 4 位十进制数 6789, 在用二进制数、BCD 码及 ASCII 码表示时, 则它们占用内存字节数最少应分别为 6。

A. 3、4、4

B. 2、4、4

C. 2、2、2

D. 2、2、4

7. 二进制数 10110011 和 11101001 进行逻辑异或运算后, 其结果和进位标志分别为 7。