



学会积极去创造

角的发明

【意】罗伯特·普密尼/著

【意】尼古莱塔·阿佐里尼 易德马·贝塔尼/绘

张 密 王 颖/译





学会积极去创造

角的发明

【意】罗伯特·普密尼/著

【意】尼古莱塔·阿佐里尼 易德马·贝塔尼/绘

张 密 王 颖/译



图书在版编目 (C I P) 数据

角的发明 / (意) 普密尼著 ; 张密等译. — 昆明 : 晨光出版社, 2014. 5

(世界名家新经典图画书-心灵成长童话树)

ISBN 978-7-5414-6350-1

I. ①角… II. ①普… ②张… III. ①儿童文学—图画故事—意大利—现代 IV. ①I546.85

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第033109号

L'albero delle fiabe Storie divertenti

Copyright © 2010 Istituto Geografico De Agostini S.p.A., Novara

Chinese Language Copyright © Aurora Publishing House

All rights reserved

著作权合同登记号: 图字: 23-2012-041号

世界名家新经典图画书——心灵成长童话树

角的发明

原著【意】罗伯特·普密尼

绘画【意】尼古莱塔·阿佐里尼 易德马·贝塔尼



出品人	胡平
策划	李云华 婷池萌
翻译	张密 王颖
责任编辑	李彦池
整体设计	汪建军 唐剑
责任印制	郁梅红
出版发行	云南出版集团 晨光出版社
地址	昆明市环城西路609号
E-mail	cpcb@public.km.yn.cn
发行电话	0871-64186745
邮编	650034
排版	云南晨光出版社有限责任公司
印刷	云南君和印务包装有限公司
开本	195mm × 210mm 1/24
印张	1
字数	3千
版次	2014年5月第1版
印次	2014年5月第1次印刷
书号	ISBN 978-7-5414-6350-1
定价	8.80元

凡出现印装质量问题请与承印厂联系调换

印装质量监督电话 0871-64109709



学会积极去创造

角的发明

【意】罗伯特·普密尼/著

【意】尼古莱塔·阿佐里尼 易德马·贝塔尼/绘

张 密 王 颖/译



一天早上，魔法师南瓜叫来他的助手小南瓜：“小南瓜，今天我们要发明车轮子。”

瓜： “不久之前，南瓜发明了平板车，可因为还没有轮子，小车只能停放在院子里。”

“我们怎么做呢？”小南瓜问。

“我们必须发明一种有角的东西。”

“角是什么？”小南瓜又问。





“物体的直线边 弯 弯 就形成了角。”

“就像一条拐弯的马路？”

“是的，但拐得更急些，也就是在一个点上突然弯曲。”

“我可从来没见过！”小南瓜惊呼。



要知道，那时世界上还没有人见过角。在当时，物体只有弧线弯曲的边，当需要改变方向的时候，都是慢慢地拐弯。

“这就是为什么我们要发明角！”魔法师南瓜说道。于是他们开始了实验。



经过裁剪切割，他们发现：一个直边物体，要想闭合，至少要有三个角。如果只有两个角，物体依然是打开的状态。

“很有趣吧？”魔法师南瓜说。

“嗯，有意思。老师，我们继续吧。”小南瓜说。

接着，两人裁剪出了一个有三个角的物体。

“老师，给它取个什么名字好呢？”小南瓜问。

“因为它有三个角，就叫三角形吧。”魔法师答道。

“多漂亮啊，对吧？它给人的感觉是坚固，完美……”

“是的，老师，又坚固又完美，那现在我们把它当轮子装到小车上试试吧……”

“当然！”魔法师南瓜说。

一辆板车至少需要两个轮子，于是他们又做了一个三角形，把两个都安到轮毂上。



可是，当他们试着拉动小车时，却发现车根本动不了。

“三角形不行，老师。”小南瓜说。

“也许还需要一个角。”魔法师南瓜补充道。

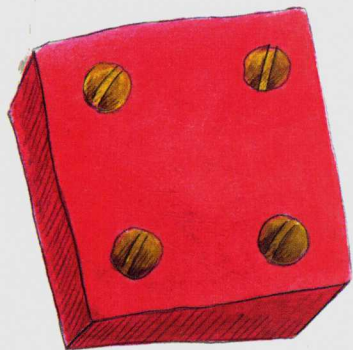
两人又开始忙碌：裁剪，切割，粘贴，最后做出了一个有四个角的物体。



“叫它什么名称呢？”

“**四角形**。你看到了没有？这些角打开的角度比之前大了好多啊！”

“是的，南瓜老师，开口更大了，我们把它装到小车上吧。”小南瓜说。他已经迫不及待地想拉着小车出去，让女孩子们都瞧见自己了。



他们又做了第二个四角形，把两个都装到了小车上。俩人连推带拉，费了好大力气才让轮子转了半圈。南瓜说：“不行，我的孩子。不只是费劲，而且车还晃得厉害。如果我们坐在车上面，估计骨头都要颠散架了。”

“假如四个角比三个角好些，我们就再加一个角，说不定就更顺利了！”小南瓜建议道。

就这样，他们再次忙碌起来。裁剪、制作，做出了一个有五个角的物体。

“看到了吗，小南瓜。五角形的角的开口更大了……”

“是的，老师，开口更大了，我们用小车试试吧。”

他们把两个五角形当作车轮，觉得小车比之前更容易移动了。

“可是车还是晃，”魔术师南瓜说道，“如果我们把鸡蛋放在车上，肯定全碎了……”



两人试着再加上一个角，然后把两个新轮子安到轮毂上，小车动起来就更顺利了。慢慢地，加了一个又一个角，结果发现车子越来越容易移动了。

“南瓜老师，”当他们安好两个十角形做的轮子后，小南瓜提出建议，“如果角越多，车移动起来越省力，那我们就做尽可能多的角吧。”

“好主意！”魔法师南瓜说。



于是，两人发明出了一种形状，它有着许多角，所有的角开口都非常大，以至于都看不出它们是角了，整个儿看起来好像月亮，好像水滴，好像石块落入池塘形成的波纹。



“叫它什么呢，老师？”小南瓜问。

“就叫多角形吧。”魔法师南瓜说。也许当时确实是这么称呼它的，当然，我们现在都叫它**圆形**。

他们把两个多角形安到轮毂上，高兴地看到小车移动起来更容易了。





“现在，我终于可以坐在小车上遛弯儿，让女孩子们都看到我了！”小南瓜笑了。

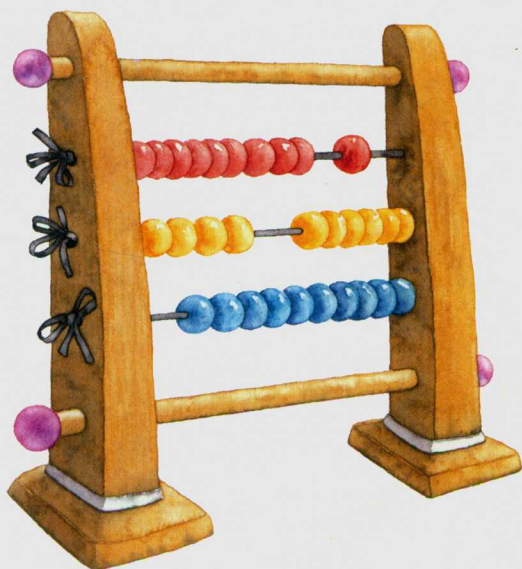
“对，可车怎么动呢？”魔术师南瓜说，“如果你坐在小车上，谁来拉车呢？你不会想让我来拉你吧？”

“那我该怎么办呢？”小南瓜问，他有些难过。

这时，一头小驴经过，魔法师南瓜又有了一个超好的主意……



尼敏的游戏



在一个古老的小镇里，有一个男孩，他是一位商人的儿子。



“你为什么总是那么忧伤啊，马力？”爸爸问道。

“因为我很苦恼。”男孩回答。

