

创才 培育游戏

李 婧◎主编

光明日报出版社

创才 培育游戏

李 嫿◎主编

图书在版编目 (CIP) 数据

创才培育游戏 / 李媵主编. -- 北京: 光明日报出版社, 2015. 8

ISBN 978-7-5112-8970-4

I. ①创… II. ①李… III. ①教育—研究—中国
IV. ①G52

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 183868 号

创才培育游戏

主 编: 李 媵

责任编辑: 陈 娜

责任校对: 张明明

封面设计: 中联学林

责任印制: 曹 净

出版发行: 光明日报出版社

地 址: 北京市东城区珠市口东大街 5 号, 100062

电 话: 010-67078251 (咨询), 67078870 (发行), 67019571 (邮购)

传 真: 010-67078227, 67078255

网 址: <http://book.gmw.cn>

E - mail: gmcbs@gmw.cn chenna@gmw.cn

法律顾问: 北京德恒律师事务所龚柳方律师

印 刷: 北京天正元印务有限公司

装 订: 北京天正元印务有限公司

本书如有破损、缺页、装订错误, 请与本社联系调换

开 本: 710×1000 1/16

字 数: 125 千字

印 张: 9.5

版 次: 2015 年 8 月第 1 版

印 次: 2015 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5112-8970-4

定 价: 25.00 元

版权所有 翻印必究

国家中等职业教育改革发展示范学校建设项目著作成果二
职业传承人·创才培育系列

特别说明

本书引用了太乙文化“旧曲新唱”原创歌词,通过各种途径收集了大量室内外游戏。在此予以特别说明,敬请原创者谅解,并对原创者表示衷心的感谢!

编者 李媵

二〇一五年二月三十日

目 录

CONTENTS

第一章 担当素质培养	1
一、室内游戏	1
二、室外游戏	2
第二章 自信素质培养	31
一、室内游戏	31
二、室外游戏	33
第三章 互补素质培养	44
一、室内游戏	44
二、室外游戏	62
第四章 创力素质培养	106
一、室内游戏	106
二、室外游戏	110

第五章 专业素质培养..... 128

一、室内游戏 128

二、室外游戏 131

第一章

担当素质培养

一、室内游戏

1. 追忆婴儿时代

道具：头巾 3、围嘴 9、奶瓶 9、鲜奶 9、小筐 3。

参加人员：分成若干组。

游戏规则：各队抽出四名队员，一队员事先戴好头巾扮演“狼外婆”，手中提一小筐，筐内放三瓶牛奶，牛奶必须放在带有奶嘴的奶瓶中，比赛开始后戴头巾队员拿围嘴、奶瓶跑向其他三名队员，先为他们戴好围嘴，然后再依次让三名队员将奶瓶中的鲜奶喝完，最先喝完的那队为获胜。

2. “众鸡争食喜迎春”

道具：绑绳 3、啤酒瓶 3、小盆 4、小碗 3、大米。

参加人员：分成若干组。

游戏规则：各队抽出三名队员，两队员两腿绑在一起，另一队员拿啤酒瓶、小盆，比赛开始后绑在一起的两队员拿一小

碗奔向鸡盆,盛满后奔向各队,同队另一队员将鸡食倒入小盆中,拿啤酒瓶队员迅速将小盆中鸡食装入啤酒瓶中,哪队啤酒瓶装得最多为获胜。

二、室外游戏

(一) 蜘蛛网:

时间:1 小时以上

人数:不限,人数较多时,需要将队员划分成若干个由 8 ~ 12 个人组成的小组。

道具:(每个小组)

- 选取两棵结实的大树(用来支撑蜘蛛网)。
- 尼龙绳或其他类似的绳子(用来编织蜘蛛网)。
- 8 个螺栓,或者几节电线,甚至几小节绳子亦可用来把蜘蛛网固定在树上。
- 蒙眼布,如果有人被蜘蛛咬着了,他的眼睛就会被蒙起来。
- 选项:用来做警报器的小铃铛;用来制造气氛的大橡胶蜘蛛。

概述:这是一个广为人知的著名的户外游戏,它是幻想和挑战的完美融合。它可以被用来创建团队、培养团队合作精神、学习冲突处理技巧、培养领导才能、锻炼沟通能力。虽然这个游戏需要培训专员进行一定的准备工作,但是这些准备工作一定会带来超值回报。

目的:1. 培养团队合作精神。

2. 增进沟通。

3. 体现协同工作在解决问题中的作用。

4. 把队员团结在一起。

5. 学会克服看似难以解决的问题。

准备:培训专员需要为每个小组架设一个蜘蛛网,具体方法如下:

1. 用螺栓或绳子在 2 棵树上做出 8 个固定点,每棵树上 4 个点,最低固定点距离地面约 20cm,同一棵树上的固定点间距为 70cm。这样最高固定点距离地面约为 2.3m。

2. 固定点做好后,利用固定点来测量编织蜘蛛网边框所需的尼龙绳的长度。

尼龙绳的长度 = (两棵树的间距 + 最高固定点与最低固定点之间的距离) $\times$ 2

在编织边框之前,最好先在尼龙绳上打出绳结。绳结的做法是从尼龙绳的一端开始,每隔 10 ~ 15cm 打一个结。打绳结的作用是阻止内部网线的任意滑动。

3. 编织蜘蛛网的边框。具体做法如下:从树 1 开始,把尼龙绳的一端系在树 1 的最低固定点上;用绳子由下至上穿过树 1 的其他三个固定点,到达最高固定点;把绳子从树 1 的最高固定点拉到树 2 的最高固定点;用绳子从上到下穿过树 2 的四个固定点,到达最低固定点;把绳子从树 2 的最低固定点拉回到树 1 的最低固定点;拉紧绳子,形成一个长方形,把绳子的剩余部分固定在树 1 的最低固定点上。

4. 编织蜘蛛网的内部。从边框一个的角落开始,模拟蜘蛛网的样子,编成一张网。注意要在网上编出适量的足够大的网洞,以便游戏时队员们能够从中钻过去。

5. (可选)蜘蛛网编完之后,你可以在网上放上一只橡胶蜘蛛和一个小铃铛。橡胶蜘蛛可以烘托气氛,小铃铛可以充当警报器,报告大家有人触网。

步骤:1. 将游戏者分成若干个由8~12个人组成的小组。

2. 致游戏开场白。开场白如下:

你们小组陷入一片原始森林之中。走出森林的唯一出路被一个巨大的蜘蛛网封锁了,你们必须从蜘蛛网中钻过去(不能绕过去,也不能从网的上面或下面过去)。值得庆幸的是,蜘蛛目前正在睡觉。但是非常不幸,蜘蛛很容易被惊醒。在穿越蜘蛛网的过程中,任何人一旦碰到蜘蛛网,不论轻重,蜘蛛都会立刻被惊醒,并扑过来咬人,其结果是造成正在穿越的人和已经过去的人立刻双目失明。另外,每个网洞只能用一次。即不同的人必须从不同的网洞穿越过去。

3. 在多个小组参加游戏的情况下,让先做完游戏的小组做监护员,观察其他小组能游戏情况。

4. 等所有小组都做完游戏之后,引导队员们就团队合作、沟通、冲突和领导等问题展开讨论。

讨论问题示例:

- 你们在游戏过程中碰到了什么问题?
- 怎样分析问题的? 每个人的任务是什么?
- 你们是如何克服困难的?

- 哪些因素有助于成功地完成游戏?
- 游戏过程中有无冲突产生? 你们是如何处理冲突的?
- 游戏过程中有无领导者产生? 其他人是否属于被迫接受领导? 他们对此感受如何?
- 这个游戏揭示了什么道理?
- 如何将这个游戏和我们的实际工作联系起来?

安全: 注意不要让游戏者从网洞中跌落下去。

变通: 1. 可以在游戏进行过程中变更游戏规则, 加大游戏的难度。

2. 触网的后果也可以是立刻使游戏者变成哑巴。

3. 如果你发现某些人领导欲极强, 已经完全控制了整个游戏, 你需要改变这种局面, 那么, 你可以让蜘蛛咬他们一下。这样, 他们就会失明或失声。这种失明或失声可以是暂时的(比如 5 分钟); 也可以是永久的, 即持续到游戏结束。这样就可以使其他人也有机会充当领导的角色。

4. 如果可能会多次使用这个游戏, 那么我们建议您用 PVC 管子做一个支架, 用来支撑蜘蛛网。在管子上打出固定点, 拉好网线。这样每次做培训的时候, 把它拿出来用就可以了。

5. 为了增加游戏的难度, 你还可以要求每个小组带着满满的一桶水穿越蜘蛛网, 这桶水可以被描述成解毒药水, 用来在穿越成功后治疗那些被蜘蛛咬伤的人。

(二) 飞跃急流:

时间: 30 分钟 ~ 1 小时

人数:不限,人数较多时,需要将队员划分成若干个由 8 ~ 12 个人组成的小组。

道具:(每个小组)

- 1 棵枝杈很高的大树(用来捆绳子)。
- 一根粗绳子,这根绳子至少要能承受一个人的重量(以最重的游戏者为准)。
- 两根 4m ~ 6m 长的木条(10m ~ 20m)。或是准备两根绳子和 4 个木桩(用来标记河岸)。
- 一桶水(代表液体炸药)。
- 准备一些水备用。

概述:这个游戏会使参加者思维活跃、热血沸腾。它重点培养团队合作、沟通和计划能力。

目的:1. 培养团队合作精神。

2. 练习以小组为单位解决问题。

准备:1. 选择一个高大粗壮的树杈,在上面系上准备好的粗绳子。绳子的用处是帮助小组成员“渡河”。绳子要足够长,以保证游戏者能抓着绳子,从“河”的一边,像荡秋千一样,飞到河的对岸。

2. 根据飞越的方向,确定河的位置和宽度。在标记两岸的位置上,放上两根木条,或是用绳子拉出两根线。如果使用绳子标记河岸,最好先打出 4 个木桩,然后再拉绳子。

3. 给每个小组的桶里装水,水满到距桶边 2cm 或 3cm 为止。

步骤:1. 分好小组后,做游戏开场白,开场白示例如下:

你们在野外勘探稀有金属和矿石,挖掘工作正在进行中。突然,正在开凿的岩洞出现部分坍塌。你所在的小组侥幸逃了出来,可是,还有很多成员被困在岩洞中,艰巨的营救工作落到了你们小组的肩上。营救的唯一希望是炸开落下的巨石。你们小组赶回营地,取了一桶液体炸药。现在你们需要快速返回到出事地点。不幸的是,一条布满鳄鱼的急流挡住了你们的去路。你们可以通过绳子从河上荡过去,但是在飞越的过程中必须有人要携带那桶液体炸药,而且一滴也不能洒。如果不小心弄洒了炸药,即便只有一点点,携带炸药的人都必须回去,重新开始。如果有人在渡河的过程中不小心碰到了河面,这个人就会被鳄鱼吃掉。一旦发生了这种情况。整个小组都必须回到对岸,重新开始。你们面临的第一个挑战是绳子悬在河的中央,必须想办法把它拉到岸边来。注意,任何人都不许接触河面。

2. 等所有小组都做完游戏之后,引导队员就团队合作、克服困难等话题展开讨论。

讨论问题示例:

· 你们在游戏过程中碰到了什么问题? 你们是如何对问题进行分解的? 每个人的任务是什么?

- 哪些因素有助于成功完成游戏?
- 你们遇到了什么困难? 是如何克服这些困难的?
- 游戏过程中有无领导者产生?
- 这个游戏揭示了什么道理?
- 如何将这个游戏和我们的实际工作联系起来?

安全:通常情况下,不允许在悬挂的绳子上打结,如果队员

坚持这样做或者队员年龄较小时,可以考虑在绳子末端打一个结,距地面1米左右,这样他们就可以用两腿夹住绳结比较轻松地摆过去。

变通:1. 设置完成游戏的时间限制,告诉队员岩洞中的氧气仅能维持一段时间,让他们必须在规定的时间内完成渡河任务。

2. 可以采用体育馆内的爬绳在室内开展此类游戏。

(三)联体足球:

时间:45 分钟

人数:不限

道具:

- 每对搭档一段绳子或类似物件(用来绑两人的脚踝)。
- 两段绳子或类似物件(用来捆绑一对搭档的腰)。
- 运动场(足球场或类似的场地)。
- 一个足球(或类似物件)。
- 一个口哨。

概述:如果队员们喜欢户外运动而不介意跑动较多,他们将非常喜欢这种游戏。

目的:1. 使搭档之间以及团队各个成员之间协同工作。

2. 活跃团队气氛。

3. 让队员们能够自然地进行身体接触和配合,消除害羞和忸怩感。

步骤:1. 把整个团队分为人数相等的两组。如果总人数是奇数,让其中一人做你的助手。

2. 让队员们选择和自己身材相当的人,组内结对。
3. 让搭档们把各自的脚踝绑在一起。
4. 每组选一对搭档,背靠背站立,并把他俩的腰捆在一起,作为各队的守门员。

5. 解释规则。两队开展足球比赛,分上下半场,每个斗场15分钟,半场结束时两队交换场地。比赛中队员们必须一直绑着脚踝,用三条腿踢球,按足球规则进行比赛(如果你不清楚,可以问队友或自己制定规则)。

6. 对队员的疑问给以充分地解答,然后吹口哨,游戏开始。

讨论问题示例:

- 哪个队赢得了比赛?
- 游戏中你们遇到了什么问题?
- 搭档们是如何协调工作的?
- 什么因素有助于团队更加有效地运作?

安全:让不想参加游戏的人做边线裁判。游戏开始之前,鼓励队员们捆绑脚踝后,练习跑动。

变通:1. 下半场比赛时,把三个队员的腿踝捆绑在一起。

2. 可以让搭档中的一人蒙上眼罩。

(四)南辕北辙:

时间:15~30分钟

人数:不限

道具:(每个队员)

- 一个眼罩。

概述:这是一个在队友之间建立信任的绝妙游戏。

目的:1. 建立小组成员间的相互信任。

2. 培养团队精神。

步骤:1. 让大家互相结为搭档。

2. 每组搭档发一个眼罩。

3. 把大家带到场地的一端,在场地另一端选一个物体作为目标。

4. 每组搭档中一人蒙上眼罩,另一人跟在身后,防止他绊倒或撞上某些障碍物。但是他不能给蒙眼睛的搭档指路或做任何暗示告诉他该向哪里走。当蒙住眼睛的搭档觉得到了那个目标停下来时,两个人都停下,取下眼罩,看距离最终目标到底有多远。

5. 两个搭档转换角色,重复游戏,直到所有人都蒙过眼罩为止,询问他们为什么大多数队员距离最终目标那么远。

6. 给每组搭档再发一个眼罩。让他们仔细观看前方的目标后,都蒙上眼罩,挽着胳膊或携手一起走向目标。一定要用相机给他们拍些大特写,留作纪念。

7. 当他们发现两个人的行动并不比单个人好多少时,建议所有队员联合起来尝试一次。让大家仔细观看目标所在地之后,都蒙上眼罩携同向目标进发,队员们感觉到达目标后全部停下。

8. 当所有队员都停下后,每人都指向自认为目标所在的方向。同时,用另一只手拿下眼罩。

9. 现在向大家解释为什么这个游戏叫南辕北辙——这是