

战略2001权威指南

NO.1

帝国时代II

册儿 / 编著

之

王朝时代



Age
Of
Empires
II

THE AGE OF KINGS

内蒙古人民出版社

THE AGE OF KINGS

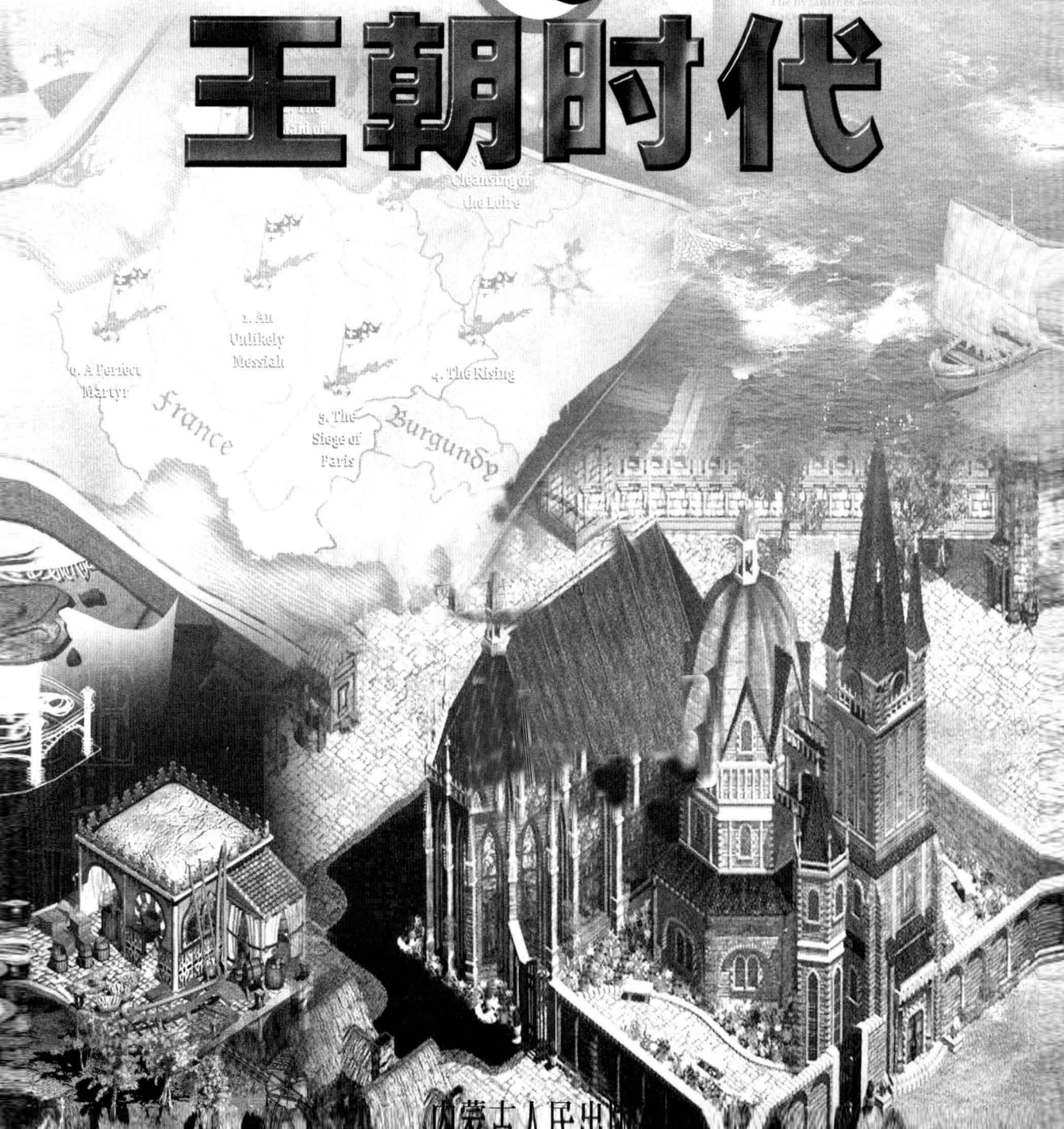
帝国时代II



王朝时代

攻略2001系列

NO.1 册儿 / 编著



内蒙古人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

攻略 2001 权威指南:帝国时代 II之王朝时代/珊儿编著. -呼和浩特:内蒙古人民出版社,1999
ISBN 7-204-05017-7

I. 攻… II. 珊… III. 游戏卡-基本知识 IV. G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 56284 号

攻略 2001 权威指南·No. 1

帝国时代 II之王朝时代

珊 儿 编著

*

内蒙古人民出版社出版发行

(呼和浩特市新城西街 20 号)

新华书店发行 中国电影出版社印刷厂印刷

开本:787×1092 1/16 印张:10 字数:230 千

2000 年 1 月第一版 2000 年 1 月第一次印刷

印数:1-10000 册

ISBN 7-204-05017-7

G·1106 定价:20.00 元

出版人的一封信

亲爱的读者：

你们好！诚挚奉献《攻略 2001》之第一集——《帝国时代 II 之王朝时代》！

作为攻略 2001 丛书，我们的目标就是提供给你物超所值的游戏攻略，我们不但聘请了最好的作家，而且在本书的版式和内容方面也投入了大量的心血，我们衷心地希望你能够真切地感受到这一切。

此外对我们来说，一个重要的问题就是：你是如何看待我们的工作？

这本攻略是你想得到的那种既有深度又有内涵的攻略吗？是否实用？是否具有吸引力？我们是否还遗漏了其它的游戏技巧？或者说这本攻略十分精彩，使你认为这是本不可多得的好书！

玩家的意见和想法对我们来说是一笔宝贵的财富，我们希望读者提供给我们更多的反馈信息，为此我们简化了你和我们的联系方式。我们专门设立了用户意见信箱，gamebook2001@yahoo.com.cn 我们诚心地希望在信箱中看到你对我们工作的评论、批评、鼓励以及建议。

虽然我们不能保证对所有的邮件都回复，但是我们会仔细地阅读每一封信件。其中有意义的批评和建议，我们会精心整理。

简而言之，我们会不断地采纳读者的反馈信息以提高我们的质量，我们期盼你不吝指教。希望《攻略 2001》能与你的游戏人生相伴！

珊 儿

概 述

一 游戏制作公司和帝国时代简介

Ensemble Studios 是位于美国德克萨斯州达拉斯市的一个不大的软件研究公司,他们到目前为止共制作了两款游戏:帝国时代(AOE)和帝国时代 II 之王朝时代(AOK)。当然其中还包括帝国时代的扩展版罗马复兴(ROE),以上的三个版本均是由微软发行的。

在 1997 年底,帝国时代正式发行,并很快地成为当年最成功的游戏之一,大量的奖项接踵而来,同时它也成为了 MSN(提供网络对战的 Internet 站点)游戏站点上最受欢迎的商业游戏。

二 本书的目标

这本游戏攻略指南不仅仅适合新手学习 AOK 的基本游戏技巧,同时也为普通玩家成为游戏高手提供了很多的经验。虽然 AOK 被设计得简单明快,能够取悦于各个层次的玩家,但是要真正掌握这款游戏的精髓,还需要大量的实践经验。这本游戏攻略指南在网络多人对战中尤为重要。

本书由专家编写,这对于提高玩家的游戏经验尤为重要。通过本书你可以掌握进行游戏的原则、方法、策略。虽然玩家要反复进行游戏来提高自己的经验,但是我们必须首先了解如何处理战役和为什么这么处理这场战役的原因,我们相信这本游戏攻略指南可以帮助玩家欣赏 AOK 这部巨著,并使你从中获得许多的乐趣,这本书将帮助你探索游戏中的许多宝贵经验。

我们的游戏攻略分为三大部分,第一部分主要是讨论基本的内容,这将帮助你游刃有余地进行游戏;第二部分提供了高级攻略和密技,使你成为一个真正意义上的高级玩家;第三部分为单人模式战斗,在其中你可以欣赏到 Ensemble Studios 的设计师 Gerg Steet 所设计的游戏剧情。

目 录

1

第一部分 基本策略

第一章 建立强大的经济

- (2)Ψ 一 经济目标
- (5)Ψ 二 热键
- (6)Ψ 三 资源采集技巧

第二章 基本战略

- (18)Ψ 一 探索世界
- (21)Ψ 二 跨越时代
- (23)Ψ 三 技术升级策略

- (23)Ψ 四 胜利条件

- (27)Ψ 五 死亡竞赛 VS 随机地图

- (28)Ψ 六 弑君

- (28)Ψ 七 中等或大量资源模式

- (30)Ψ 八 与地图相关的策略

第三章 军事策略

- (34)Ψ 一 建立战斗军团

- (39)Ψ 二 联合军队战略技巧

- (42)Ψ 三 攻城武器

- (46)Ψ 四 海战

第二部分 高级战略战术

第四章 高级经济

- (50)Ψ 一 好的开端
- (50)Ψ 二 最初的三十秒
- (53)Ψ 三 接下来的五分钟
- (55)Ψ 四 之后的十分钟
- (57)Ψ 五 扩大经济规模
- (59)Ψ 六 升级村民
- (60)Ψ 七 防御工事
- (61)Ψ 八 管理帝王时代的经济

第五章 成功的攻击策略

- (64)Ψ 一 攻击目标

- (67)Ψ 二 组织进攻

- (69)Ψ 三 不同时代的攻击策略

第六章 成功的防御策略

- (81)Ψ 一 防守意图

- (81)Ψ 二 防守原则

目 录

(83)Ψ 三 防御资源

(86)Ψ 四 防御策略

第七章 网上对战

(92)Ψ 一 联盟游戏的基本原则

(93)Ψ 二 联盟作战

第八章 帝国时代的种族

(100)Ψ 一 如何选择种族

(101)Ψ 二 了解你的对手

(102)Ψ 三 补足你盟友的弱点

(102)Ψ 四 地图的重要性

(103)Ψ 五 各种族的策略

第三部分 赢得战争

第九章 圣女贞德

(122)Ψ 一 不可靠的弥塞亚

(123)Ψ 二 奥尔良的圣女

(125)Ψ 三 洗清罗亚尔河

(127)Ψ 四 起义

(129)Ψ 五 围攻巴黎

(130)Ψ 六 杰出的烈士

第十一章 成吉思汗

(139)Ψ 一 严酷的考验

(141)Ψ 二 复仇人生

(141)Ψ 三 步入中原

(142)Ψ 四 游牧民族的西行

(145)Ψ 五 一诺千金

(146)Ψ 六 和平蒙古

第十章 腓特烈一世

(132)Ψ 一 神圣的罗马皇帝

(133)Ψ 二 狮子亨利

(134)Ψ 三 罗马教皇与反罗马教皇

(135)Ψ 四 伦巴第联盟

(136)Ψ 五 腓特烈一世的进军

(137)Ψ 六 帝王的长眠

第十二章 撒拉丁

(149)Ψ 一 一个阿拉伯骑士

(150)Ψ 二 阿拉伯之主

(152)Ψ 三 哈汀的角

(154)Ψ 四 围攻耶路撒冷

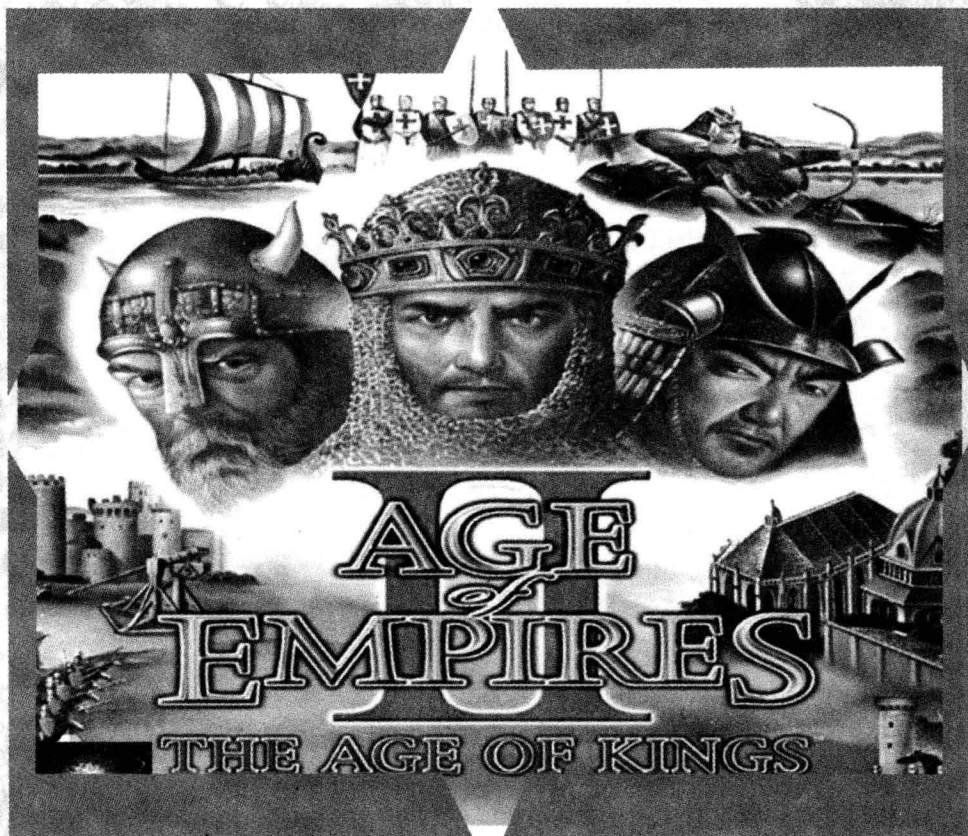
(155)Ψ 五 护教

(157)Ψ 六 狮子和魔鬼

第一部分 基本策略

帝国时代Ⅱ之王朝时代(AOK)与普通的策略型游戏不同,它的深度和复杂程度将使你为之惊叹。即使有经验的玩家都要花费相当的精力才能拥有成功的起步,更不用说掌握其中各种更为复杂精妙的技巧了。本部分主要的目标就是要使新、老玩家熟悉 AOK 的基本策略。

第一章的经济策略将帮助玩家立即解决资源难题,同时第二、三章讲述的探险、升级、战斗策略将使你具有建立和管理军队的基础。理解和使用这三章中所提供的知识和策略将有助于你拥有一个好的开始。



第一章 建立强大的经济

从本质上来说,王朝时代(AOK)基本上是一个经济型的策略游戏,无论是单机游戏还是网络对战,要想取得胜利,就必须掌握如何建立和管理一个强大而健全的经济体制。只有在这样的经济基础上,你才能迅速地步入更先进的时代、训练出更强大的军队;也只有在这样的经济基础上,你才可以快速地升级战备,使军队变得更强大,同时发展科技进一步提高经济。

本章虽然主要是针对所有 AOK 模式的游戏而言的,但是对单人模式的小战役和多人游戏特别有用,本章以经济目标的讨论为开端,讲述应该如何计划自己的经济体制以服务于你的游戏风格和个性化策略;接下来我们将讲述资源收集的技巧以及如何最大限度地积累游戏中的四大资源:食物、木材、黄金和石头。

一 经济目标

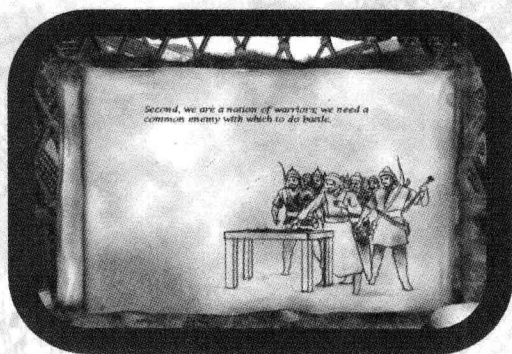
针对不同的游戏过关模式,怎样建立起一个最佳的经济体制,这不仅依赖你的策略目标和个性化玩法,而且也依赖于你是否与其它玩家短刀相接或是联合作战。当你在计划和构思经济策略时,请抓住以下几个原则:

- * 战略为主,经济为辅。
- * 经济平衡。
- * 物尽其责。
- * 高效性。
- * 低维护。

1. 战略为主,经济为辅

游戏伊始,首先要确定你初步的战略。如果进行的是联盟对战游戏,那么首先要和盟友通过游戏对话功能讨论一下战略方案。也许你会因为地形和对手的策略而不得不更改自己的作战计划;如果你进行的是选择种族的游戏模式,那么你的战略主要依赖于电脑对战的随机种族,这是因为不同的种族会有不同的战略方针。

不同的战略方案决定了经济类型。如果你计划在封建时代使用步兵去攻击你的敌人,那



么你的经济成分中大部分要以食物为主,之后你才能把注意力同时放到黄金和食物上;所收集的木材只要可以用于建立不同兵种的兵营就够了;如果你计划跨入城堡时代之后,使用骑

兵射手以及攻城武器,那么你必须准备足够食物以跨入城堡时代,然后把大量的经济精力投入到木材和黄金上。

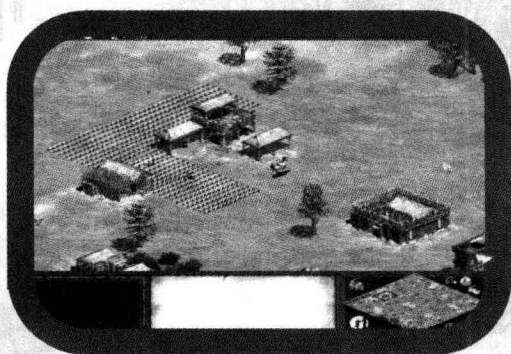
无论如何选择,一定要调整你的经济以适应你的战斗策略。你的经济要匹配你的战争策略,不要在没有强大的经济基础上强迫实行战争策略。

2. 经济平衡

在 AOK 中,玩家需要管理四种不同的资源。对于大多数玩家来说,一个最普遍的问题就是如何保持资源平衡。拥有过多的木材,但是没有足够的食物;或者是拥有足够的食物和黄金,但是没有足够的木材去建兵营。

良好的社会经济总是保持平衡的发展资源。这里的平衡依赖于资源的采集,同时这也是与你的消耗成正比的。举例来说:不应该仅仅集中收集木材或食物,只有通过资源收支平衡,你才能建立起良好的经济体制。在任何时候都要确保资源能满足你的需求。

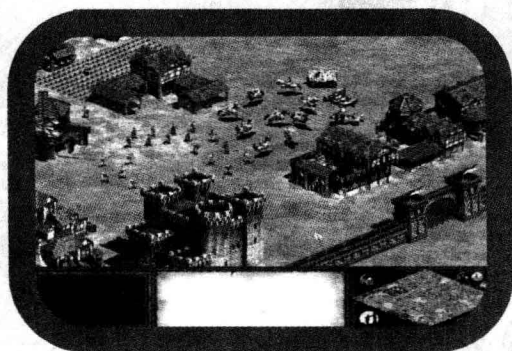
建议:为了使你的步兵更强大,你需要使用黄金,因此既要保持资源的平衡又要防止他人对你的袭击。如果你在蒙昧时代过度开采黄金,你将发现你进入封建时代的步伐要比你的对手慢的多,尽管你拥有了大量的黄金,但最终还是会被敌人所消灭。如果开采金矿太晚了,当要升级到城堡时代时,你会发现自己的黄金不够而无能为力,或者因为你的黄金不够而无法从兵营中训练新的士兵。从战略角度而言,当经济的其它方面(除黄金外)已经发展到了适当的时候,而且你已经跨入了封建时代,这时开采黄金最为合适。



在考虑平衡的同时,也应该考虑当时的经济战略,例如:在封建社会,如果你想迅速地在兵营中训练出新兵,那么你就应该在二十一秒钟内收集到六十点食物和四十点黄金;如果你想同时在两个兵营中训练新兵,你就必须在二十一秒钟内获得一百二十点食物和八十点黄金;如果你想在三个兵营中连续地保持产兵数,那么你可以获得的食物点数和黄金点数也要成倍地增加,也就是要维持十个农场和三座金矿,以此连续地训练军队。否则终有一天,你会因训练士兵而过早地

用尽采集到的某种资源。

经济平衡的秘诀:掌握所产目标的前提资源。



3. 物尽其责(不失灵活性)

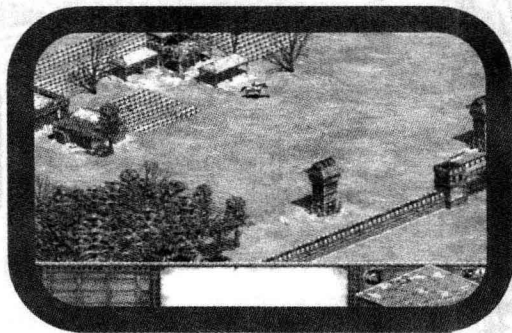
对于大多数的玩家,甚至身经百战的高手,另一个问题就是拥有太多的闲置储备资源。储备资源没有起到应有的作用,这样储备资源就是一种浪费。储备资源的作用是要么使自己的经济更加强大,要么使对手的经济更加混乱。

除非你是为了特殊目的而储备物资,例如为了步入封建时代,几乎所有的资源都可以很

有效地被利用,资源和金钱是等价的。将资源储备起来可以说是一种浪费,按一般优先顺序,使用资源有以下一种或几种方式:

- * 训练更多的村民。
- * 升级技术用于发展经济。
- * 训练军队。
- * 升级战备用于巩固军事。
- * 建设基地。
- * 升级到新时代。

正如金钱一样,资源具有“未雨绸缪”的作用。一旦发生了突发事件或者战争条件发生了改变,你能够通过以上的办法避免没有足够的资源而束手无策,这就叫做经济灵活性。例如:如果在步兵身上花费了全部的资源,接着你发现对手正在组建一支强大的骑兵射手队伍,你必须具备快速转变的能力,以进行小规模战争来适应这种不利的变化。这种快速反应的能力直接取决于经济的平衡和灵活性。



4. 高效性

在资源获取方面既有效率高的技巧,也有效率低的采集方式。当然你要尽可能地使用高效的方式进行资源的采集。通常新玩家在蒙昧时代建立农田来获取食物,但是相对于其它获取食物的方式,这是多么大的资源浪费啊!

要使获取资源具有高效性,请注意以下三点:

* 使用最快的方式收集资源。一些采集方法比其它方法更快,本章将描述最好的方式,玩家请试着使用这些方法。

* 让无所事事的懒汉工作。当有敌军来进攻的时候,将游民中的一部分变成坚守城镇的士兵,千万不要让他们闲置在城镇中。



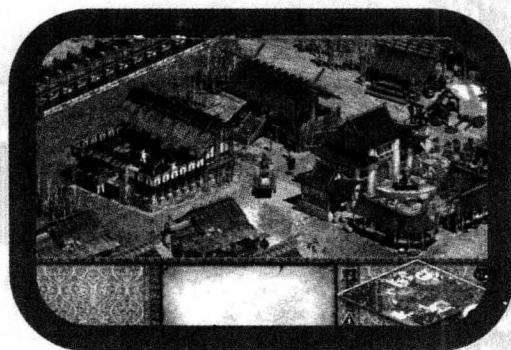
* 尽量使村民的移动量最小。村民在从采集资源地点到放置资源的移动过程中浪费了很多的时间,为了节省时间,就要使采集资源地和放置资源地越近越好。



建议:升级手推车和独轮车,这样可以增加村民的运送能力和行走速度;可以加快采集速度。

二 热 键

热键可以帮助你迅速地改变视野范围,移动到出现问题的建筑物、部队或地图上的任何一个地区。为几个村民而改变当前的任务是浪费时间,因此要学会灵活地使用热键。如果记住热键有困难的话,那么可以按照自己的方式对它们进行定义。大多数的高手均同时使用两种方式进行游戏:一是键盘,二是鼠标。



1. 游民热键

懒惰是村民的本质,只要他们认为可以逃避当前工作责任的话,就会停止工作。在 AOK 中添加了新功能来快速地定位这样的村民。无论他们是否被玩家中断工作,“.”键可以将他们全部选中,这样就可以快速地定位这些不干事的村民,并且让他们重新干活。许多首次玩 AOK 的玩家均认为:设置快捷键定位懒惰的村民是这类游戏的革新。



2. 声音提示

AOK 提供了大量的声音提示使玩家知道当前发生了重要的事情。当农场或鱼场不能再生食物时,会产生特殊的声音提示玩家。当我方受到攻击或建筑物修建完毕后,也会发生特定的声音。总之很多消息是通过特有声音信

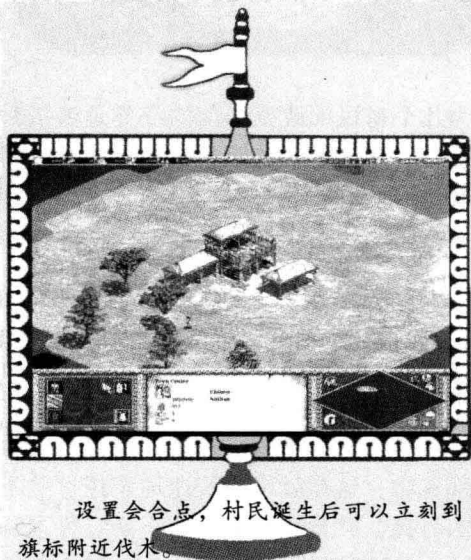
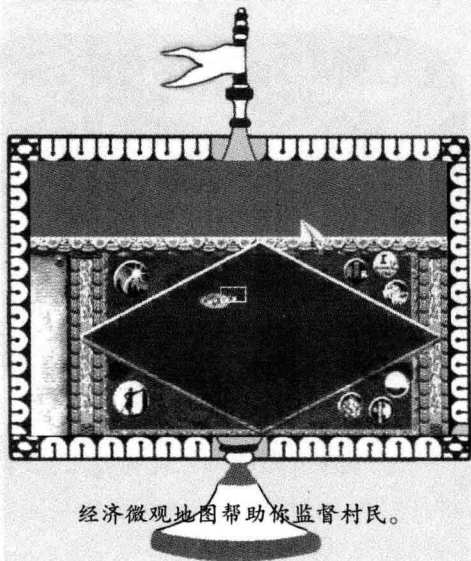
息来表达的,玩家可以单击“上一事件”热键(默认为 HOME 键或鼠标中键)快速地定位到当前发生的事件上,甚至可以通过连续地按下该热键,循环定位后五次发生的事件。

3. 经济微观地图

现在你可以很快的察看屏幕下方的小地图,查找究竟有多少村民正在干活,有多少村民正在偷懒。通过这些信息来迅速观察:你的经济是否正如你预期那样发展。

4. 会合点

AOK 另外一个新的特点是你预先为村民设置资源采集地,这一点对于资源采集尤其有帮助,因为这样我们可以在一个村民尚未诞生之前就指派给他今后的任务,可以节省从村民诞生后无所事事到分派任务之间的时间。为了设置这个会合点,请点选中心基地或其它建筑物,然后在所希望的会合点处单击鼠标右键,这样诞生的村民就会自动到该处会合。



三 资源采集技巧

在 AOK 中你有四种资源,你可以采集食物、木头、黄金和石头,有各种各样的方式来获取这些资源,本节就将描述资源采集的最佳办法。

(一) 利用村民

最简单的采集资源方法是利用村民,这也是一种行之有效的办法。在每场游戏中你资源采集量的 95% 是由村民完成的。

1. 食物

迄今为止食物是最重要的资源,你需要食物来训练村民,从而建立起你的原始经济。你需要食物来武装军队,你也需要大量的食物来促进时代的变革。

2. 牧羊

在游戏的初期,羊群是最好的食物资源,这种食物获得的速度相当快,而且你不需要木头

来建立堆放点,然而其它食物资源例如庄稼,是需要堆放点的。羊肉堆积在中心基地,因此在中心基地附近牧羊,可以消除村民的移动时间。

在一个多人模式的随机地图游戏开始之际,将有四只羊出现在你的中心基地周围,请到中心基地周围查看,找到这批羊。

当一只羊在你的村民视线中出现后,它就归你所有了,这一方式既适用于中性羊(灰色标识)又适用于敌人拥有的羊(敌方颜色标识),当有新羊为你所拥有时,你将听到悦耳的羊铃声,你可以单击“上一次事件”热键来察看这个事件。当然你也可以用这种方法去偷敌人的羊,即派一个村民去接近它们,需要注意的是如果有敌方的村民在羊的附近守卫,你是不会成功的。

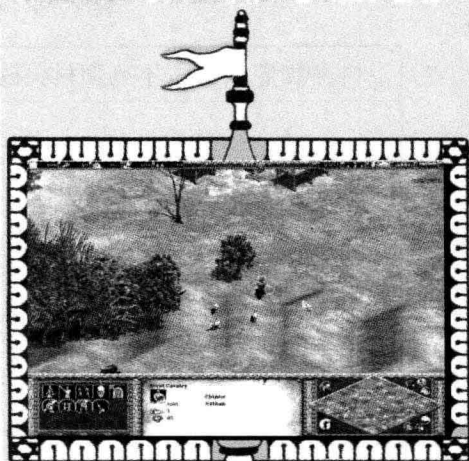
一旦羊群为你所有,你就可以像控制其它资源一样控制它们。如果想杀羊的话,单击一个村民,然后在羊身上单击鼠标右键就可以了,村民首先会将羊赶到最近的食物采集站(食物工厂或中心基地),然后屠宰获取羊肉。

蒙昧时代的村民,在回到堆放站之前只能收集十点食物。当羊身上的所有肉都被获取之后,村民们开始接近下一只羊,如果没有更多的羊可以被屠杀的话,村民们就开始偷懒了。

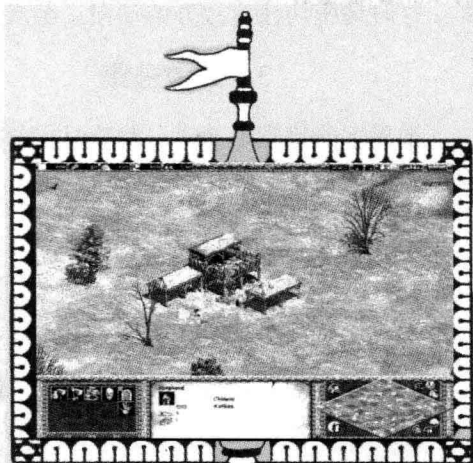
建议:如果你不能偷到敌人的羊,你可以点击你的村民,然后在敌羊身上单击鼠标右键,这样就可以杀了敌羊,也就剥夺了敌人有价值的食物资源。不过请小心!你的对手会提防你这样做的,并且会对你进行攻击。



在屠杀前每只羊有一百点的食物值,不过像其它的野生动物资源一样,羊肉很容易腐烂。食物的获取效率取决于我方收集者的收集效率和每只羊的采集者数量。不列颠村民获取羊肉的效率很高,因此在这一方面他们表现的较为出色,表1-1说明了相对于不同数量的村民可以从每只羊身上获得的食物量。



使用侦察兵寻找羊群。



在中心基地获取羊肉,由于羊肉易腐烂,请多派村民采集羊肉。

建议:当从羊身上获取羊肉时,应该将羊赶到中心基地的附近,这样会更加有效率,因为这样排除了村民往返于基地的时间浪费。



表 1-1 从羊身上获取的平均食物量

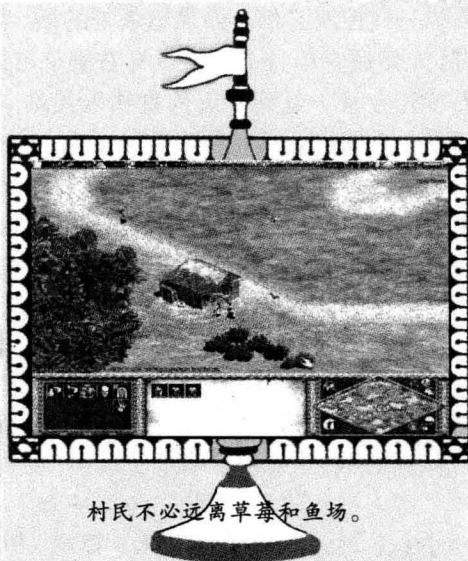
村民数量/羊	不列颠村民的食物获取平均量	其它种族获取的平均量
1	62	56
2	76	72
3	84	80
4	87	84
5	89	88
6	91	89
7	93	90

当你把附近的羊全部捕获后,请不要放弃在地图中的搜索。羊群是被随机分布的,羊也是群居动物,如果你发现了一只,那么旁边必定有其它的羊群出现,除非你的对手已经找到它们了。这时请密切注意敌方的动向。游戏伊始,羊群是最佳的食物,它们总是成群的出现。

3. 食物采集

如果不能找到羊的话,蒙昧时代的草莓也是很重要的食物。虽然它的收获量很低,但却能节省往返时间。

建议: 为每只羊指派三到四名牧羊者,并且每次宰杀一只羊,这样就可以更有效地获取羊肉了。如果派更多的牧羊者会造成他们之间拥挤不堪,这就降低了食物获取效率。



通常在你中心基地的周围,村民总有一块草莓地,一般它们由六棵组成,每一棵包含一百二十五点食物量,总量为七百五十点。为了收集草莓,选中你的村民,然后在其中一棵上单击右键。

瞧! 村民们开始行动了,他们收集了十点草莓后返回中心基地并屯积。

如果想更有效地获取食物,请在草莓周围建立工厂,这样就节省了往返于基地和草莓之间的时间。选择工厂位置,最近为一个区间。可不要小看了草莓与工厂之间的区域,这需要 1×1 大小的区间,而一栋房子所占的区域为 2×2 ,工厂也可以建立在海滩边鱼场的附近。

为了尽可能多的获取食物,每一棵草莓的边上最多能挤下五到六名村民,如果指派更多的村民,他们会在工厂附近乱作一团,而不是智能化的进行工作。

一旦村民在草莓地里采光了草莓,他们就会偷懒,直到他们再次被指派任务。一定要防止这种时间的浪费。

建议：游戏的开始，为了优化你的食物采集，请分别安排五到六名牧羊人和草莓收集人，这样可以最高效地获取这两种食物。



4. 狩 猎

对于任何一个种族，最快获取食物的方式是狩猎。这一特征有别于其它的食物资源，成为牧羊、植物采集和间歇耕作农业之后的又一种食物来源。鹿和野猪是你狩猎的两种选择。

回到堆放站之前，猎手们尽可能地从猎物上获取了更多的食物，这比其它食物的来源收益更大。在蒙昧时代，每次他们可获取三十五点食物，可惜的是如果想获得一个稳定的食物来源，例如在训练村民的时候，狩猎不应是你的最佳选择。

村民利用射杀猎物来获取食物，鹿仅有五点生命值，很容易被杀死；但是野猪会反抗，对于人数较少的狩猎队伍，这将非常危险。野猪拥有七十点生命值，攻击力为六，一般说来，要安全的猎杀一头野猪要有六个猎手，当然有时也可以少些。

鹿拥有一百四十点食物量，野猪为三百四十点，它们腐烂得很快。食物的获取量取决于收集者的工作效率以及猎杀后的采集人数。蒙古村民在采集猎物上有较好的优势，也就是说，它们有较高的利用率，表 1-2 说明了可从单个猎物上获取的食物量。

表 1-2 获取鹿和野猪的平均食物量

村民数/猎物	蒙古人的平均采集量		其它种族的平均采集量	
	鹿	野猪	鹿	野猪
1	95	195	85	174
2	110	252	107	230
3	121	293	116	270
4	126	317	121	293
5	130	324	124	301
6	132	330	126	306

与草莓、羊一样，鹿和野猪并不会出现在你的中心基地周围，这对于食物采集算是一个劣势。你必须派你的侦察兵去寻找并定位狩猎场，如果猎物离城镇太远，最有效的方式就是在猎



建议：如果因急需食物而狩猎，请命令你的村民往返于最近的食物堆放站。首先选择村民，然后用鼠标右键单击最近的食物堆放站，接着命令他们回到猎物处继续采集。如果你在狩猎场附近已经建了一个工厂，就可以毫不费力地获取食物了。



场旁边修建一个工厂,这样你的猎手就不必费力地往返于中心基地与狩猎场之间了。原则上,如果猎物离城镇有十个区间以上,就可以修建工厂了。

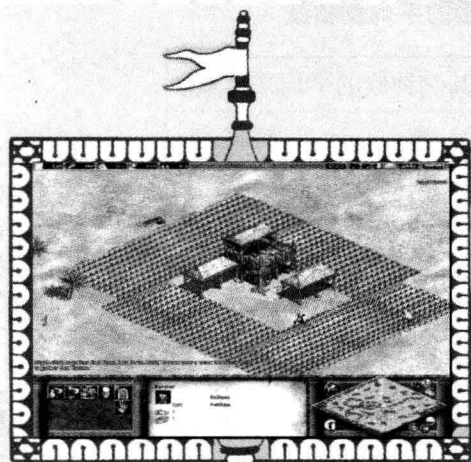
建议: 可以指派一个村民把野猪吸引到你的中心基地以及工厂周围。通过这种方式你可以吸引很多的野猪到你的食物堆放站,这样即节省了你的时间,又节省了建另一个工厂的木材。

派出的狩猎人数少于五到六个是十分危险的,小型的狩猎队伍只会为猎杀野猪带来麻烦,狼和敌侦察兵会攻击你的猎手,这样的话你就将疲于防备了。

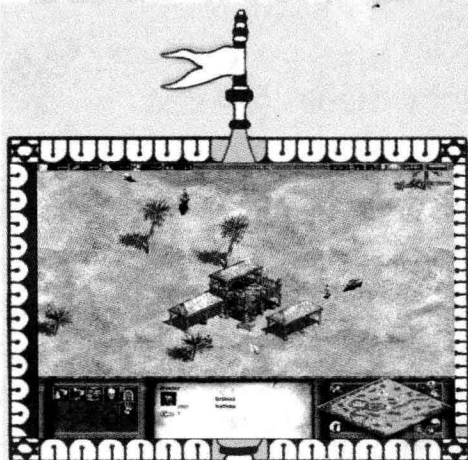
5. 耕 种

作为一个长期发展的策略,耕种是重要的食物来源。草莓、羊、鹿、野猪都被用光后,耕种就成了最稳定、最可靠的食物来源,并且在你的中心基地周围耕作也是获取食物最安全的方式。当敌人来攻击的时候,你可以快速地将村民改造成武装力量。

对于许多种族,除了狩猎,耕作是具有最高效率的方式。不过在游戏初期,建立耕田是不可取的,因为修建田地要耗费大量的木材,你可以命令十个村民通过牧羊、采草莓、狩猎来获取食物,只要花一百点木材建个工厂就好了。如果命令这十个村民去耕田的话,那么对大多数种族而言,七百点木材是必须的(每个农场六十点),若要建立必要的工厂,那还需要耗费一百点木材。



在采集站附近修建的耕地。



用攻击和撤退来吸引野猪。

建议: 因为农业需要投入大量的木材,因此请谨慎地选择耕地位置。这样可以防止敌人轻易地破坏你的农田或者袭击你的村民。玩家还可以修建石墙以保护你的城镇和耕地。

在你耕作之前,你必须先建一个工厂。田地可以建在地图上的任何位置,但是你应该尽量将它们建在工厂或食物堆放站附近。与帝国时代不同,在王朝时代中,田地不会妨碍部队的移动,因此你可以在工厂或中心基地附近建耕地。

因为一个农场只有一个村民在从事食物的采集。在蒙昧时代里,村民每次可以从农场收集十点食物;并把它放到工厂或是食品堆