



今晚七点半 数学思维课

3-6岁 (全四册)

北京市绿色印刷工程
优秀婴幼儿读物绿色印刷示范项目

今晚七点半， 我家的游戏是数学 (II)

曲少云◎著 猫 太◎绘



今晚七点半， 我家的游戏是数学（II）

曲少云◎著 猫 太◎绘



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (C I P) 数据

今晚七点半，我家的游戏是数学. 二级 / 曲少云著；猫太绘. —北京：电子工业出版社，2015. 10

ISBN 978-7-121-26746-8

I. ①今… II. ①曲… ②猫… III. ①数学—儿童读物 IV. ①01-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 166731 号

出版统筹：李朝晖

责任编辑：潘 炜

文字编辑：胡丁玲

营销编辑：王 丹

责任校对：杜 皎

印 刷：北京捷迅佳彩印刷有限公司

装 订：北京捷迅佳彩印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：880×1230 1/16 印张：5.5 字数：70 千字

版 次：2015 年 10 月第 1 版

印 次：2015 年 10 月第 2 次印刷

定 价：30.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888

作者的话

在游戏中激发孩子的数学脑

3-6岁是儿童形成数学思维的最佳黄金期，孩子一旦在这个阶段养成数学脑，他们今后在数学算法和数学建模能力上将有突出表现，这个道理多数父母似乎都懂。

但是，如果把程式化、规则化的正式数学教育施加给儿童，他们就很容易产生畏惧心理，并最终失去学习兴趣。所以，儿童数学脑的养成需要有针对性对于儿童心理发育特征的教育技巧，正像蒙台梭利所说“游戏就是儿童的工作”，儿童在生活中、在不规则中、在游戏中学习数学才会有神奇的效果。因此，家长有针对性地培养孩子的数学能力，需要时时留心、处处留意为儿童提供一个亲密亲子关系的陪伴环境，并精心参与其中。

本系列书共4册，通过每册设计7个游戏场景、63个数学游戏，分别从数与数的计算、量与量的计算、图形识别与图形规律，以及数学在生活中的综合应用7个方面全面开发儿童数学思维。书中还独创性地将儿童的生物认知周期有效融入，不仅可以让儿童形成时间观念，还可以让家长远离电视，亲近孩子，创设一种家长陪伴孩子有的玩、玩中学的书香家庭氛围。





本书的创作是伴随着我们全家在数学游戏中的点滴积累而成。作为一名长期从事数学教育工作的妈妈，我和孩子的爸爸在家中想尽创意为孩子设计各种数学游戏，还让孩子和爸爸在数学游戏中比“酷”。这不仅培养了孩子的数学能力和数学思维，也提高了孩子的语言表达和生活能力。得益于此，孩子多次在青少年创新大赛中斩获殊荣，并获得国际机器人公开赛最佳技术奖。

每晚七点半夜幕降临的时候，是宝贵的亲子时光，守在自己的小屋，从打开这本小书开始，通过数学游戏开启孩子未来一生的金色航向吧！

书少云



在游戏中开启孩子的数学智慧

人类天生就是伟大的学习者，大多数家长面对教育的症结是，总以成人的标准看待和安排孩子的学习。要知道，就像幼狮在格斗游戏中学习格斗一样，儿童尤其是学龄前儿童的学习，往往是隐藏于其生存本能中的。儿童往往对能够引发自身兴趣的各种事物情有独钟，那么，创造学习型的游戏就成为儿童教育研究的头等大事。

本书在以下几方面做了有益的尝试：

● 这里有儿童熟悉的场景全景

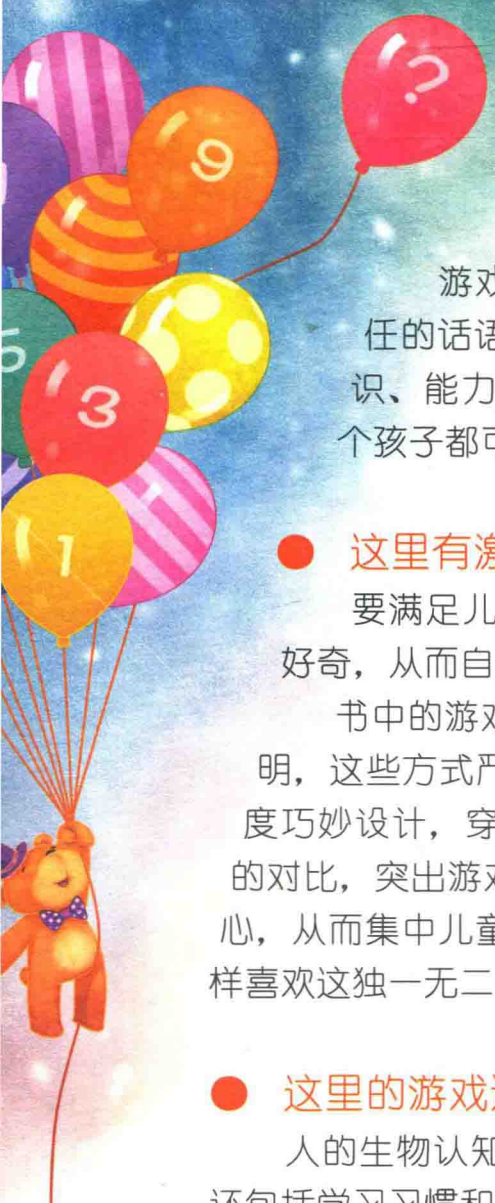
越是熟悉的场景，越能让儿童发自内心地接纳。在儿童的生活背景中分类、分析并得出结论，是最有效的“学习”。

书中的每一个游戏都设置在儿童喜欢的地方：游乐场、动物园、植物园……场景里面有些什么，哪些和孩子一起玩过，哪些是孩子喜欢的……家长可以由此入手，和孩子一起完成题目中的游戏。如果做完书中的游戏后能去对应的场景游玩，还可以鼓励孩子发现其中的数学问题，和孩子一起想想解决这些问题都有哪些办法。

● 这里为儿童提供了最佳的数学学习方式

儿童的大脑思维进程和情绪有关，和创造性、记忆等的发展既相互独立，又相互作用。就如丛林在适合的雨水、气温、阳光的多通道相互作用下可以茁壮发展一样，如果提供给儿童大脑活动的信息是丰富而愉悦的，那这种学习就是积极的、高效的。





游戏是满足儿童多通道活动的代表。通过带入鼓励儿童胜任的话语，书中提供的每一个数学游戏成为了给予儿童相应知识、能力和经验的最佳方式。只要参与到书中的游戏当中，每个孩子都可以通过努力一跃成为数学达人。

● 这里有激发儿童数学潜能的游戏设计

要满足儿童好奇的天性，就要让他们在花样翻新的题目中产生好奇，从而自发地寻找答案，激发大脑学习力。

书中的游戏避免了同类图书线性的、结构式的题目设计（研究证明，这些方式严重抑制大脑学习能力），而是按照数学知识的不同维度巧妙设计，穿插编排，通过彩色的游戏背景、黑白的游戏主题之间的对比，突出游戏主旨，使看似毫无规律的游戏最大限度满足儿童好奇心，从而集中儿童注意力，激发其数学潜能。儿童会像喜欢绘本故事一样喜欢这独一无二、惊喜连连的数学益智书。

● 这里的游戏遵循儿童的认知周期

人的生物认知周期为7天，受此影响的不仅包括情绪、身体发育，还包括学习习惯和对事物的记忆等多个方面。

书中的游戏遵循上述儿童心理发展规律：周一，数字；周二，数字的计算；周三，量的知识；周四，量的计算；周五，图形；周六，图形的计算；周日，实践应用。在更大的时间范围内，难度则循序渐进，真正做到与儿童认知周期完美融合。每个儿童经过这种学习型游戏的训练，在7天的认知周期安排下，都会逐渐养成良好的学习习惯，温故知新，全面提升数学能力。

我们相信，如果养育在一个支持性的、智慧刺激的环境中，一个平凡的孩子，也能取得全方位的成功！

目录

作者的话 1

写给家长的话 3

2 A 游戏

自由的动物世界 2

家具世界欢乐多 3

热闹的钟表店 4

大象表演时间 5

奇妙的图形路牌 6

搭个积木塔 7

当个艺术家 8

首都间的旅行 9

沿着正确的方向走 10

我会识别硬币 11

去跳蚤市场赚钱 12

我家的各种形状 13

补全餐桌上的餐具 14

节日时间大考验 15

有趣的数字树叶 16

找回丢失的数学符号 17

钟表世界里的半点钟 18

蚂蚁清道夫 19

大树的年轮 20

猪八戒照镜子 21

环保小卫士 22

2 A 游戏 答案 23

2 B 游戏

到底有多少飞机? 28

签语饼里的祝福语 29

零钱比赛 30

世界公园的门票 31

蜘蛛网里秘密多 32

逃出虎园迷宫 33

树上的音乐 34

卡丁车比赛 35

科技馆里的机器人 36

身高大比拼 37

小朋友的一天 38

有趣的几何动物 39

花园里的秘密	40
自动售货机	41
更大或更小	42
用数字画画	43
兰兰的4月计划	44
丰富多彩的文具	45
我是会解密的小科学家	46
图形加工厂	47
自己制作万花筒	48
2 B 游戏 答案	49

2 C 游戏

东北虎的脚印	54
数字大爆炸	55
动物园聚会	56
昆虫单位	57
邮票探秘	58
隐藏的秘密	59
自然界的数	60
一起来做落叶游戏	61
平均分一分	62
量量它们的身高	63
大富翁游戏	64

图形变变变	65
对称的美	66
猴子的逻辑	67
动物园里有多少人?	68
寻找外星人游戏	69
蝌蚪和青蛙	70
小狗宝宝的体重	71
变形图	72
你能分出双胞胎吗?	73
一周吃了多少蛋糕?	74
2 C 游戏 答案	75



2A 游戏

根据儿童的智力发展特点，在2A数学游戏阶段，爸爸妈妈应引导孩子进一步掌握10以内数字的特征，了解奇数和偶数；熟悉时间的整点，接触日期、半点和更短的时间表示；熟悉简单的长度、货币含义；学习口头描述和动手绘制基本图形。

就学习重点而言，这一阶段的重点在于引导孩子认识10以内的奇数、偶数，动手绘制基本图形。在掌握这些知识的过程中，孩子的认知能力、动手能力都将得到较大的提升。

熟悉数学中基本的符号表达，在多通道数学游戏中专注而准确地按要求分析、解决问题，是本阶段游戏的难点。相对于之前的数学游戏，该册的游戏场景更为复杂，内容也相对抽象，爸爸妈妈应陪伴孩子慢慢过渡，逐步攻克各类游戏小难题。

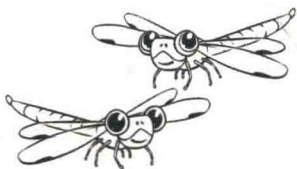
1 3 5 7 9

2 4 6 8 10

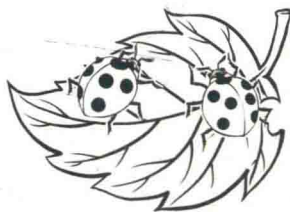


自由的动物世界

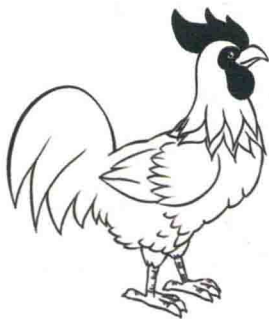
野生动物园里有各种各样的动物，太好玩了！
数一数，下图中每种动物各有几只呢？



2 只 它是(奇数/偶数)



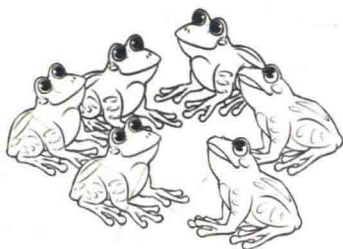
2 只 它是(奇数/偶数)



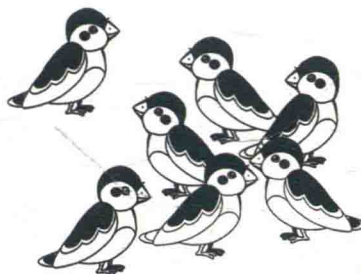
1 只 它是(奇数/偶数)



4 只 它是(奇数/偶数)



5 只
它是(奇数/偶数)



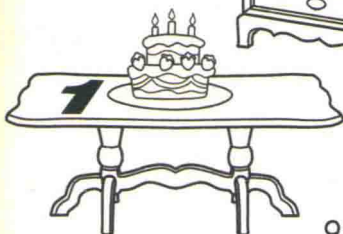
7 只
它是(奇数/偶数)

学习要点

认识奇数和偶数

家具世界欢乐多

这是我的家，欢迎大家来参观哦。你能将左右两列中数字之和是5的东西连起来吗？



学习要点

简单的加法

WED

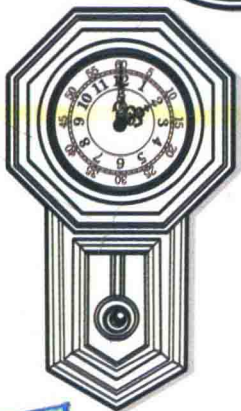
星期三

19:30

热闹的钟表店



钟表店开业啦，店里好热闹呀！请将钟表和它们对应的时间连起来吧。



9:00

2:00

3:00

7:00

4:00

学习要点

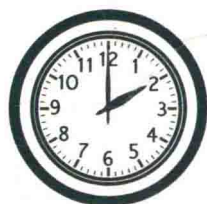
认识钟表，
整点时间

¥2014

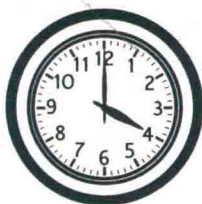


大象表演时间

野生动物世界的动物朋友们非常厉害！现在是下午2点，瞧，大象正在表演长鼻舞！大象每隔2小时表演1次。请看图并按要求填空。



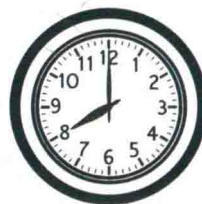
2 : 00



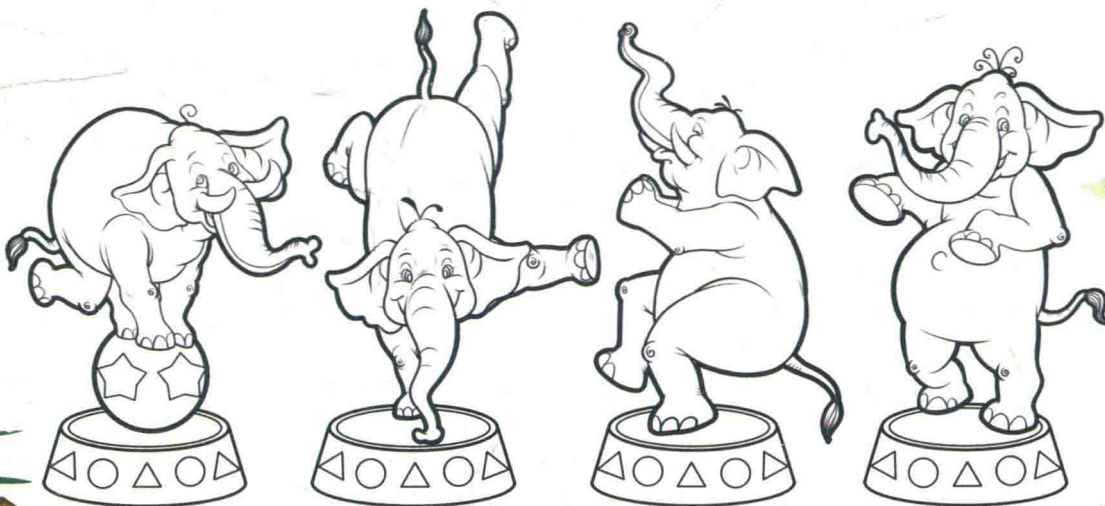
— : —



— : —



— : —



从2点到8点，大象一共表演了_____次。

如果2点是大象的第 1 次表演。

那么4点是大象的第_____次表演。

6点是大象的第_____次表演。

8点是大象的第_____次表演。

学习要点

学习时间的运算

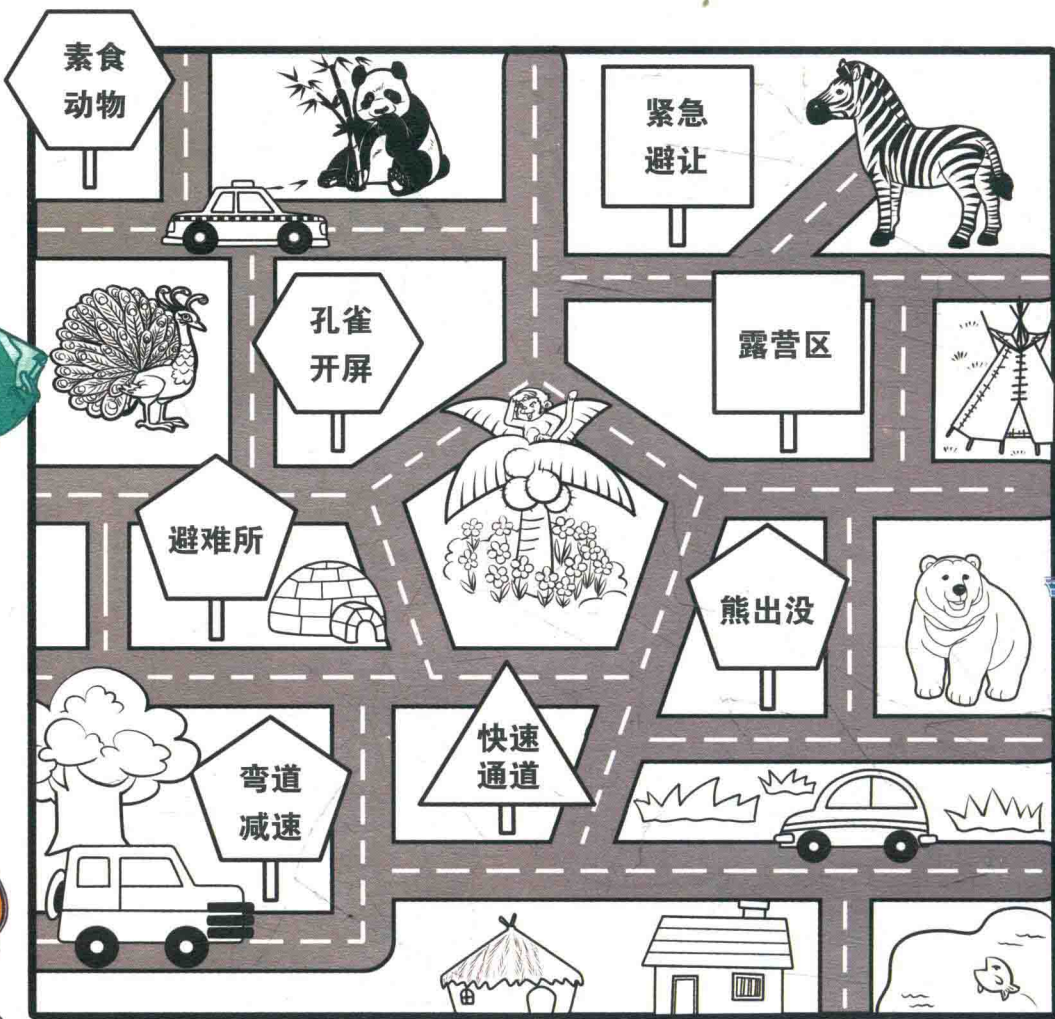
认识序数



奇妙的图形路牌



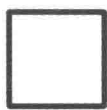
去往野生动物园的路上有很多不同形状的路牌，每种形状的路牌各有几块呢？将数字填入下面的横线。



_____ 个



_____ 个



_____ 个

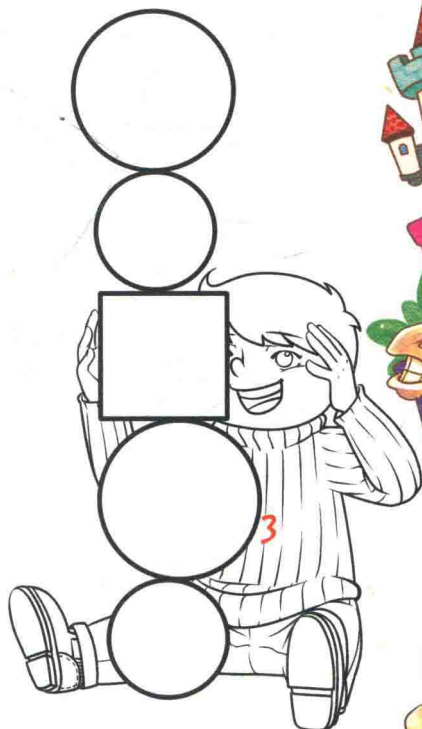
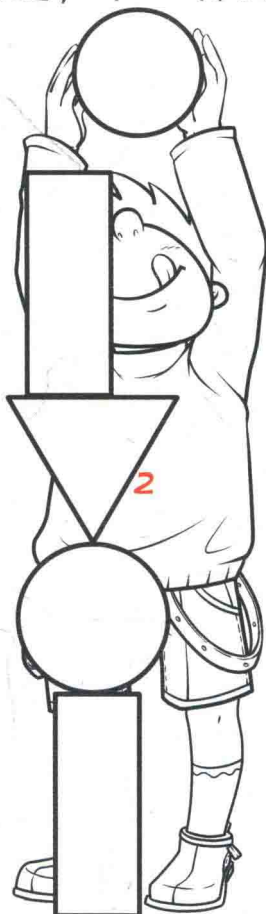
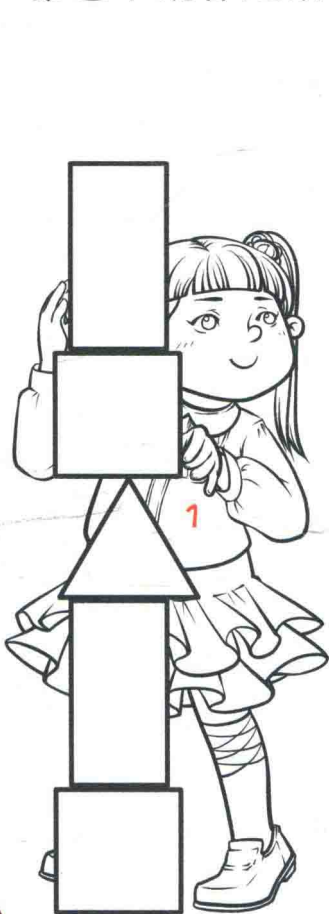


_____ 个



搭个积木塔

仔细观察每个积木塔是按照什么规律搭建的。如果按这个规律继续搭建，下一块积木应该是什么形状呢？



积木塔从下往上的搭建规律是：

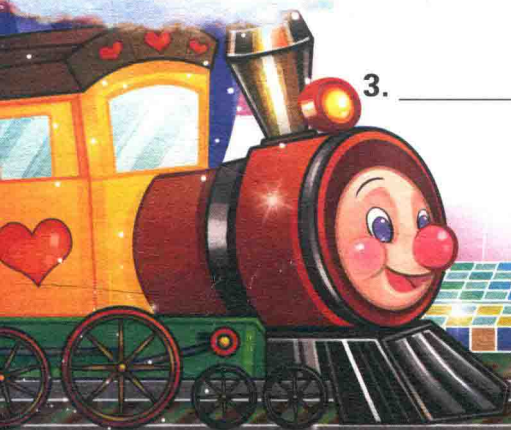
1. → → → →

2. → → → →

3. → → → →

学习要点

认识图形变化中的规律



当个艺术家

1. 在表格一中挑选一个方格。
2. 在表格二中选出相同位置的方格，画出表格一方格中的图案。
3. 按照上面的步骤，将每一个网格内的图形都画出来。
4. 成功啦，你是一个小小艺术家！

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							

表格一

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							

表格二

学习要点

综合判断
图形位置，
培养细节观
察能力

