

2011年

最新版

全国计算机等级考试
笔试+上机

全真模拟

—— 二级Java语言
程序设计

NCRE研究组



高等教育出版社
HIGHER EDUCATION PRESS

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟

——二级 Java 语言程序设计

Quanguo Jisuanji Dengji Kaoshi Bishi+Shangji Quanzhen Moni

——Erji Java Yuyan Chengxu Sheji

NCRE 研究组



宁波大学00682479



高等教育出版社·北京
HIGHER EDUCATION PRESS BEIJING

内容提要

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》编写而成。作者为著名高校的计算机专家和长期工作在计算机基础教育一线的教师以及长期进行考前培训的教师,对全国计算机等级考试考核的知识点有足够的了解。本书从考生角度出发,将笔试和机试编在一本书中,一书在手,笔试和机试题同时拥有,以使考生能够在最短的时间内掌握笔试的重要考点和机试题型的分类,达到举一反三的目的。

笔试包含 10 套题,其中前 5 套为近三年的真题,后 5 套是由近五年的真题和结合命题规律、大纲中的考核点编写的模拟题。通过 5~10 套题的练习,完全可以达到了解和掌握考试的主要知识点的目标。在充分研究和分析考试真题的基础上,对机试题进行归纳、总结,给出机试题目分类表,按分类编写 20 套机试题。这些题完全涵盖了上机考试的考核点,目的是使考生在考前抓住重点,各个击破。为便于考生实践,所有机试题操作的原文档均可在网上下载,按照书中提供的操作步骤即可完成所有操作。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟. 二级
Java 语言程序设计 / NCRE 研究组编. —北京:高等教育出版社,2010.10

ISBN 978-7-04-030683-5

I. ①全… II. ①N… III. ①电子计算机-水平考试-习题②Java 语言-程序设计-水平考试-习题 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 195428 号

策划编辑 何新权 责任编辑 何新权 封面设计 张楠 版式设计 范晓红
责任校对 王雨 责任印制 韩刚

出版发行 高等教育出版社
社址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120

经销 蓝色畅想图书发行有限公司
印刷 高等教育出版社印刷厂

开本 787×1092 1/16
印张 13.5
字数 340 000

购书热线 010-58581118
咨询电话 400-810-0598 800-810-0598
网址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版次 2010 年 10 月第 1 版
印次 2010 年 10 月第 1 次印刷
定价 25.60 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 30683-00

前 言

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》编写而成。本书从考生角度出发,将笔试和机试编在一本书中,一书在手,笔试和机试题同时拥有,以使考生能够在最短的时间内掌握笔试的重要考点和机试题型的分类,达到举一反三的目的。

本书的主要特点如下:

1. 本书作者为著名高校的计算机专家和长期工作在计算机基础教育一线的教师以及长期进行考前培训的教师,对全国计算机等级考试考核的知识点有足够的了解。

2. 从考生角度出发,不求其多,而求其精,不搞题海战术。

笔试:笔试包含 10 套题,其中前 5 套为近三年的真题,后 5 套是由近五年的真题和结合命题规律、大纲中的考核点编写的模拟题。通过 5~10 套题的练习,完全可以达到了解和掌握考试的主要知识点的目标。

机试:在充分研究和分析考试真题的基础上,对机试题进行归纳、总结,给出机试题目分类表,按分类编写 20 套机试题。这些题完全涵盖了上机考试的考核点,目的是使考生在考前抓住重点,各个击破。

3. 提供机试题操作的原文件和试题的答案和解析。

本书对笔试和机试题均提供了答案和解析。为了便于考生实践,所有机试题操作的原文件均可在网上下载,按照书中提供的操作步骤即可完成所有操作。

本书可作为全国计算机等级考试考前培训班辅导用书,也可作为应试人员的自学用书。

NCRE 研究组

目 录

第一部分 笔 试 部 分

笔试第 1 套	1	笔试第 1 套答案与解析	59
笔试第 2 套	7	笔试第 2 套答案与解析	64
笔试第 3 套	13	笔试第 3 套答案与解析	69
笔试第 4 套	18	笔试第 4 套答案与解析	74
笔试第 5 套	24	笔试第 5 套答案与解析	79
笔试第 6 套	31	笔试第 6 套答案与解析	85
笔试第 7 套	37	笔试第 7 套答案与解析	91
笔试第 8 套	44	笔试第 8 套答案与解析	97
笔试第 9 套	51	笔试第 9 套答案与解析	104
笔试第 10 套	55	笔试第 10 套答案与解析	110

第二部分 上 机 部 分

上机题目分类表	115	上机第 1 套答案与解析	178
上机第 1 套	116	上机第 2 套答案与解析	179
上机第 2 套	119	上机第 3 套答案与解析	181
上机第 3 套	122	上机第 4 套答案与解析	182
上机第 4 套	125	上机第 5 套答案与解析	184
上机第 5 套	128	上机第 6 套答案与解析	186
上机第 6 套	132	上机第 7 套答案与解析	188
上机第 7 套	136	上机第 8 套答案与解析	190
上机第 8 套	138	上机第 9 套答案与解析	192
上机第 9 套	140	上机第 10 套答案与解析	194
上机第 10 套	143	上机第 11 套答案与解析	196
上机第 11 套	146	上机第 12 套答案与解析	197
上机第 12 套	149	上机第 13 套答案与解析	198
上机第 13 套	152	上机第 14 套答案与解析	200
上机第 14 套	156	上机第 15 套答案与解析	201
上机第 15 套	159	上机第 16 套答案与解析	203
上机第 16 套	162	上机第 17 套答案与解析	205
上机第 17 套	165	上机第 18 套答案与解析	206
上机第 18 套	168	上机第 19 套答案与解析	207
上机第 19 套	171	上机第 20 套答案与解析	209
上机第 20 套	174		

第一部分 笔试部分

笔试第 1 套

一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

1. 下列叙述中正确的是
 - A) 对长度为 n 的有序链表进行查找,最坏情况下需要比较的次数为 n
 - B) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要比较的次数为 $n/2$
 - C) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要比较的次数为 $\log_2 n$
 - D) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要比较的次数为 $n \log_2 n$
2. 算法的时间复杂度是指
 - A) 算法的执行时间
 - B) 算法所处理的数据量
 - C) 算法程序中语句或指令的条数
 - D) 算法在执行过程中所需要的基本运算次数
3. 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件。下面属于系统软件的是
 - A) 编辑软件
 - B) 操作系统
 - C) 教务管理系统
 - D) 浏览器
4. 软件(程序)调试的任务是
 - A) 诊断和改正程序中的错误
 - B) 尽可能多地发现程序中的错误
 - C) 发现和改正程序中的所有错误
 - D) 确定程序中的错误性质
5. 数据流程图(DFD 图)是
 - A) 软件概要设计的工具
 - B) 软件详细设计的工具
 - C) 结构化方法的需求分析工具
 - D) 面向对象方法的需求分析工具
6. 软件生命周期可分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。详细设计属于
 - A) 定义阶段
 - B) 开发阶段
 - C) 维护阶段
 - D) 上述三个阶段
7. 数据库管理系统中负责数据模式定义的语句是
 - A) 数据定义语言
 - B) 数据管理语言
 - C) 数据操纵语言
 - D) 数据控制语言
8. 在学生管理的关系数据库中,存取一个学生信息的数据单位是
 - A) 文件
 - B) 数据库
 - C) 字段
 - D) 记录
9. 数据库设计中,用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示,它属于数据库设计的
 - A) 需求分析阶段
 - B) 逻辑设计阶段
 - C) 概念设计阶段
 - D) 物理设计阶段
10. 有两个关系 R 和 T 如下,则由关系 R 得到关系 T 的操作是

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	2
c	3	2
d	3	2

T		
A	B	C
c	3	2
d	3	2

- A) 选择 B) 投影 C) 交 D) 并

11. Java 中定义常量的保留字是

- A) const B) final C) finally D) native

12. 下列有关 Java 布尔类型的描述中,正确的是

- A) 一种基本的数据类型,它的类型名称为 boolean
B) 用 int 表示类型
C) 其值可以赋给 int 类型的变量
D) 有两个值,1 代表真,0 代表假

13. Java 中所有类的父类是

- A) Father B) Lang C) Exception D) Object

14. 下面程序段的输出结果是

```
int data=0;
char k='a',p='f';
data=p-k;
system.out.println(data);
```

- A) 0 B) a C) f D) 5

15. 下列数中为八进制的是

- A) 27 B) 0x25 C) 026 D) 028

16. 下列方法中,不属于 Throwable 类的方法是

- A) printMessage B) getMessage C) toString D) fillInStackTrace

17. 下面程序的输出结果是

```
public class Test{
    public static void main(String[] args){
        int [] array={2,4,6,8,10};
        int size=6;
        int result=-1;
        try{
            for(int i=0;i<size&&result===-1;i++){
                if(array[i]==20) result=i;
            } catch(ArithmeticException e){
                System.out.println("Catch---1");
            } catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
                System.out.println("Catch---2");
            } catch(Exception e){
                System.out.println("Catch---3");
            }
        }
    }
}
```

17. 下列选项中,与成员变量共同构成一个类的是
A) Catch---1 B) Catch---2 C) Catch---3 D) 以下都不对

18. 下列包中,包含 JOptionPane 类的是

- A) javax. swing B) java. lang C) java. util D) java. applet

19. 下列选项中,与成员变量共同构成一个类的是

- A) 关键字 B) 方法 C) 运算符 D) 表达式

20. 下面程序的功能是将一个整数数组写入二进制文件。在下画线处应填入的选项是
import java. io. * ;

```
public class XieShuzu {  
    public static void main( String[ ] a ) {  
        int [ ] myArray = { 10, 20, 30, 40 } ;  
        try {  
            DataOutputStream dos = new DataOutputStream( new FileOutputStream( " ints. dat" ) ) ;  
            for( int i = 0 ; i < myArray. length ; i++ ) dos. _____ ( myArray[ i ] ) ;  
            dos. close ( ) ;  
            System. out. println( " 已经将整数数组写入二进制文件 : ints. dat" ) ;  
        } catch ( IOException ioe ) {  
            System. out. println( " IO Exception" ) ;  
        }  
    }  
}
```

- A) writeArray B) writeByte C) writeInt D) writeDouble

21. Java 中的抽象类 Reader 和 Writer 所处理的流是

- A) 图像流 B) 对象流 C) 字节流 D) 字符流

22. 下列叙述中,错误的是

- A) 内部类的名称与定义它的类的名称可以相同
B) 内部类可用 abstract 修饰
C) 内部类可作为其他类的成员
D) 内部类可访问它所在类的成员

23. 用于在子类中调用被重写父类方法的关键字是

- A) this B) super C) This D) Super

24. 下面 Java 语句从指定的网址读取 HTML 文件,在下画线处应填上的选项是

```
Reader in = new _____ ( new URL( urlString ). openStream ( ) ) ;
```

- A) Reader B) DataOutputStream
C) ByteArrayInputStream D) InputStreamReader

25. 下列不属于表达式语句的是

- A) ++i ; B) --j ; C) b# a ; D) b * = a ;

26. 下列为窗口事件的是

- A) MouseEvent B) WindowEvent C) ActionEvent D) KeyEvent

27. 用鼠标点击菜单项 (MenuItem) 产生的事件是

- A) MenuEvent B) ActionEvent C) KeyEvent D) MouseEvent

28. 下列不属于逻辑运算符的是

- A) ! B) || C) && D) |

29. 当使用 `SomeThread t=new SomeThread()` 创建一个线程时,下列叙述中正确的是

- A) SomeThread 类是包含 `run()` 方法的任意 Java 类
B) SomeThread 类一定要实现 `Runnable` 接口
C) SomeThread 类是 `Thread` 类的子类
D) SomeThread 类是 `Thread` 类的子类并且要实现 `Runnable` 接口

30. 在下面程序的下画线处应填入的选项是

```
public class Test ____ {  
    public static void main(String args[]){  
        Test t = new Test();  
        Thread tt = new Thread(t);  
        tt.start();  
    }  
    public void run() {  
        for(int i=0;i<5;i++)    System.out.println("i="+i);  
    }  
}
```

- A) implements Runnable B) extends Thread
C) implements Thread D) extends Runnable

31. 为了支持压栈线程与弹栈线程之间的交互与同步,在下画线处依次填入的语句是

```
public class IntStack {  
    private int idx=0;  
    private int[] data=new int[8];  
    public ____ void push(int i) {  
        data[idx]=i;  
        idx++;  
        ____  
    }  
    ...  
}
```

- A) synchronized() notify() B) synchronized() this.wait()
C) synchronized() this.notify() D) synchronized() sleep()

32. 如果线程正处于阻塞状态,不能够使线程直接进入可运行状态的情况是

- A) `sleep()` 方法的时间到 B) 获得了对象的锁
C) 线程在调用 `t.join()` 方法后,线程 `t` 结束 D) `wait()` 方法结束

33. 当一个 Applet 被加载,后续对 Applet 生命周期方法的调用中,可能存在的次序是

- A) `start()`, `stop()`, `destroy()`
B) `init()`, `start()`, `stop()`, `start()`, `stop()`, `destroy()`

C) start(), init(), stop(), destroy()

D) init(), start(), destroy()

34. 在 HTML 文件的<applet>标志中作为可选属性的是

A) Applet 主类的文件名

B) Applet 显示区域的宽度

C) Applet 主类的路径

D) Applet 显示区域的高度

35. 如果应用程序要在 Applet 上显示输出,则必须重写的方法是

A) Graphics. drawString()

B) repaint()

C) paint()

D) update()

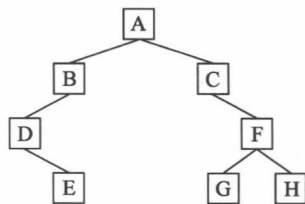
二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

注意:以命令关键字填空的必须拼写完整。

1. 一个队列的初始状态为空。现将元素 A、B、C、D、E、F、5、4、3、2、1 依次入队,然后依次退队,则元素退队的顺序为 【1】。

2. 设某循环队列的容量为 50,如果头指针 front = 45(指向队头元素的前一位置),尾指针 rear = 10(指向队尾元素),则该循环队列中共有 【2】 个元素。

3. 设二叉树如图所示,对该二叉树进行后序遍历的结果为 【3】。



4. 软件是 【4】、数据和文档的集合。

5. 有一个学生选课的关系,其中学生的关系模式为:学生(学号,姓名,班级,年龄),课程的关系模式为:课程(课号,课程名,学时),其中两个关系模式的键分别是学号和课号,则关系模式选课可定义为:选课(学号, 【5】,成绩)。

6. C 语言是面向过程的语言,Java 语言是面向 【6】 的语言。

7. Java 字节码文件的扩展名是 【7】。

8. JDBC 是 Java 程序与 【8】 连接的一种机制。

9. 能够用于创建可变字符串对象的类是 【9】。

10. 【10】 类在定义数组时,不必限定数组的大小。

11. 下面程序的功能是统计命令行参数的个数,在下面画线处填上适当的代码。

```
public class Length{  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.println("number of String args:" +args. 【11】 );  
    }  
}
```

12. Java 中的返回语句是 【12】 语句。

13. Java 中,线程必须属于一个进程。线程是程序运行中的一个 【13】。

14. 线程由于调用 sleep() 方法进入阻塞状态,当睡眠结束时,该线程将进入 【14】 状态。

15. 在下面 Java Applet 程序的下画线处填入代码,使程序完整并能够正确运行。

```
import java.applet.*;
```

```
import java.awt.*;
```

```
public class HelloWorld 【15】 {
```

```

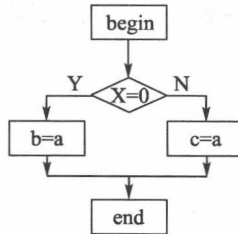
public void paint(Graphics g) {
    g.drawString("Hello World!", 25, 25);
}

```

笔试第 2 套

一、选择题 (每小题 2 分, 共 70 分)

1. 下列数据结构中, 属于非线性结构的是
 A) 循环队列 B) 带链队列 C) 二叉树 D) 带链栈
2. 下列数据结构中, 能够按照“先进后出”原则存取数据的是
 A) 循环队列 B) 栈 C) 队列 D) 二叉树
3. 对于循环队列, 下列叙述中正确的是
 A) 队头指针是固定不变的
 B) 队头指针一定大于队尾指针
 C) 队头指针一定小于队尾指针
 D) 队头指针可以大于队尾指针, 也可以小于队尾指针
4. 算法的空间复杂度是指
 A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
 B) 算法所处理的数据量
 C) 算法程序中语句或指令的条数
 D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
5. 软件设计中划分模块的一个准则是
 A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合 C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
6. 下列选择项中不属于结构化程序设计原则的是
 A) 可封装 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精
7. 软件详细设计产生的图如下, 该图是



- A) N-S 图 B) PAD 图 C) 程序流程图 D) E-R 图
8. 数据库管理系统是
 A) 操作系统的一部分 B) 在操作系统支持下的系统软件
 C) 一种编译系统 D) 一种操作系统
9. 在 E-R 图中, 用来表示实体联系的图形是
 A) 椭圆形 B) 矩形 C) 菱形 D) 三角形
10. 有 3 个关系 R 、 S 和 T 如下:

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到,该操作为

- A) 选择 B) 投影 C) 交 D) 并

11. 用于设置组件大小的方法是

- A) paint() B) setSize() C) getSize() D) repaint()

12. 单击窗口内的按钮时,产生的事件是

- A) MouseEvent B) WindowEvent C) ActionEvent D) KeyEvent

13. AWT 中用来表示对话框的类是

- A) Font B) Color C) Panel D) Dialog

14. 下列运算符中,优先级最高的是

- A) += B) == C) && D) ++

15. 下列运算结果为 1 的是

- A) $8 > > 1$ B) $4 > > > 2$ C) $8 < < 1$ D) $4 < < < 2$

16. 下列语句中,可以作为无限循环语句的是

- A) for(;;) {} B) for(int i=0; i<10000; i++) {}
C) while(false) {} D) do {} while(false)

17. 下列表达式中,类型可以作为 int 型的是

- A) "abc"+"efg" B) "abc"+"efg" C) 'a'+'b' D) 3+"4"

18. 阅读下面程序

```
public class Test implements Runnable{
    private int x=0;
    private int y=0;
    boolean flag=true;
    public static void main(String[] args) {
        Test r=new Test();
        Thread t1=new Thread(r);
        Thread t2=new Thread(r);
        t1.start();
        t2.start();
    }
    public void run(){
        while(flag) {
            x++;y++;
        }
    }
}
```

```

System.out.println("(" + x + "," + y + ")");
if (x >= 10) flag = false;
}
}

```

下列对程序运行结果描述的选项中,正确的是

- A) 每行的(x,y)中,可能有 $x \neq y$;每一对(x,y)值都出现两次
- B) 每行的(x,y)中,可能有 $x \neq y$;每一对(x,y)值仅出现一次
- C) 每行的(x,y)中, $x = y$;每一对(x,y)值都出现两次
- D) 每行的(x,y)中, $x = y$;每一对(x,y)值都出现一次

19. 如果线程正处于运行状态,则它可能到达的下一个状态是

- A) 只有终止状态
- B) 只有阻塞状态和终止状态
- C) 可运行状态,阻塞状态,终止状态
- D) 其他所有状态

20. 在下面程序的空白处,应填入的正确选项是

```

import java.io.*;

public class writeInt {
    public static void main(String[] a) {
        int[] myArray = {10,20,30,40};
        try {
            DataOutputStream dos = new DataOutputStream(new FileOutputStream("ints.dat"));
            for(int i=0;i<myArray.length;i++) dos.writeInt(myArray[i]);
            dos. ____;
            System.out.println("Have written binary file ints.dat");
        } catch (IOException ioe) {System.out.println("IO Exception");}
    }
}

```

- A) start()
- B) close()
- C) read()
- D) write()

21. 在一个线程中调用下列方法,不会改变该线程运行状态的是

- A) yield 方法
- B) 另一个线程的 join 方法
- C) sleep 方法
- D) 一个对象的 notify 方法

22. 在关闭浏览器时调用,能够彻底终止 Applet 并释放该 Applet 所有资源的方法是

- A) stop()
- B) destroy()
- C) paint()
- D) start()

23. 为了将 HelloApplet(主类名为 HelloApplet.class)嵌入在 greeting.html 文件中,应该在下面 greeting.html 文件的横线处填入的代码是

```

<HTML>
<HEAD><TITLE> Greetings </TITLE></HEAD>
<BODY>
<APPLET ____></APPLET>
</BODY>
</HTML>

```

- A) HelloApplet.class

- B) CODE = "HelloApplet. class"
C) CODE = "HelloApplet. class" WIDTH = 150 HEIGHT = 25
D) CODE = "HelloApplet. class" VSPACE = 10 HSPACE = 10

24. 下列变量名的定义中,符合 Java 命名约定的是

- A) fieldName B) super C) Intnum D) \$number

25. 自定义异常类的父类可以是

- A) Error B) VirtualMachineError C) Exception D) Thread

26. 阅读下面程序

```
public void test() {  
    try {  
        sayHello();  
        System.out.println("hello");  
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
        System.out.println("ArrayIndexOutOfBoundsException");  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.println("Exception");  
    } finally { System.out.println("finally"); }  
}
```

如果 sayHello() 方法正常运行,则 test() 方法的运行结果将是

- A) Hello B) ArrayIndexOutOfBoundsException
C) Exception D) Hello
Finally Finally

27. 为使 Java 程序独立于平台,Java 虚拟机把字节码与各个操作系统及硬件

- A) 分开 B) 结合 C) 联系 D) 融合

28. Java 中的基本数据类型 int 在不同的操作系统平台的字长是

- A) 不同的 B) 32 位 C) 64 位 D) 16 位

29. String、StringBuffer 都是()类,都不能被继承。

- A) static B) abstract C) final D) private

30. 下面程序的功能是统计字符串中“array”的个数,在程序的空白处应填入的正确选项是

```
public class FindKeywords {  
    public static void main(String[] args) {  
        String text = "An array is a data structure that stores a collection of"  
            + " values of the same type . You access each individual value"  
            + " through an integer index . For example, if a is an array"  
            + " of integers, then a[i] is the ith integer in the array. ";  
        int arrayCount = 0;  
        int index = -1;  
        String arrayStr = "array";  
        index = text.indexOf(arrayStr);  
        while(index >= 0) {  
            ++arrayCount;  
            index = text.indexOf(arrayStr, index + 1);  
        }  
    }  
}
```

```

        index += arrayStr.length();
        index = text.indexOf(arrayStr, index);
    }

    System.out.println("the text contains" + arrayCount + " arrays");
}

```

- A) < B) = C) <= D) >=

31. 构造方法名必须与()相同,它没有返回值,用户不能直接调用它,只能通过 new 调用。

- A) 类名 B) 对象名 C) 包名 D) 变量名

32. 在多线程并发程序设计中,能够给对象 x 加锁的语句是

- A) x.wait() B) synchronized(x) C) x.notify() D) x.synchronized()

33. Java 中类 ObjectOutputStream 支持对象的写操作,这是一种字节流,它的直接父类是

- A) Writer B) DataOutput C) OutputStream D) ObjectOutput

34. 在下面程序的空白处,应填入的正确选项是

```

import java.io.*;

public class ObjectStreamTest {
    public static void main(String args[]) throws IOException {
        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("serial.bin"));
        java.util.Date d = new java.util.Date();
        oos. ____ (d);
        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream("serial.bin"));
        try {
            java.util.Date restoredDate = (java.util.Date) ois.readObject();
            System.out.println("read object back from serial.bin file: " + restoredDate);
        } catch (ClassNotFoundException cnf) {
            System.out.println("class not found");
        }
    }
}

```

- A) WriterObject B) write C) BufferedWriter D) writerObject

35. Class 类的对象由()自动生成,隐藏在.class 文件中,它在运行时为用户提供信息。

- A) Java 编译器 B) Java 解释器 C) Java new 关键字 D) Java 类分解器

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

注意:以命令关键字填空的必须拼写完整。

1. 某二叉树有 5 个度为 2 的结点及 3 个度为 1 的结点,则该二叉树中共有 【1】 个结点。
2. 程序流程图中的菱形框表示的是 【2】。
3. 软件开发过程主要分为需求分析、设计、编码与测试 4 个阶段,其中 【3】 阶段产生“软件需求规格说明书”。
4. 在数据库技术中,实体集之间的联系可以是一对一或一对多或多对多的,那么“学生”和

“可选课程”的联系为 【4】。

5. 人员基本信息一般包括:身份证号、姓名、性别、年龄等。其中可以作为主关键字的是 【5】。

6. 按照 Java 的线程模型,代码和 【6】 构成了线程体。

7. 在多线程程序设计中,如果采用继承 Thread 类的方式创建线程,则需要重写 Thread 类的 【7】 ()方法。

8. 在下面 Java applet 程序的横线处填入代码,使程序完整并能够正确运行。

```
import java. awt. * ;  
import java. applet. * ;  
public class Greeting extends Applet{  
    public void 【8】 ( Graphics g ) {  
        g. drawString( "how are you! " ,10,10);  
    }  
}
```

9. 在 Java 语言中,用 【9】 修饰符定义的类为抽象类。

10. 在 Java 中,字符是以 16 位的 【10】 码表示。

11. 在下面程序的空白处,填上适当的内容。

```
import java. io. * ;  
import java. util. * ;  
class BufferTest{  
    public static void main(String args[]) throws IOException{  
        FileOutputStream unbuf = new FileOutputStream( " test. one" );  
        BufferedOutputStream buf = new 【11】 ( new FileOutputStream( " test. two" ) );  
        System. out. println( " write file unbuffered: " + time( unbuf ) + " ms" );  
        System. out. println( " write file buffered: " + time( buf ) + " ms" );  
    }  
    static int time( OutputStream os ) throws IOException{  
        Date then = new Date();  
        for ( int i = 0; i < 50000; i++) os. write(1);  
        os. close();  
        return( int ) ( ( new Date() ). getTime() - then. getTime() );  
    }  
}
```

12. 代码 System. out. println(066) 的输出结果是 【12】。

13. Swing 中用来表示工具栏的类是 javax. swing. 【13】。

14. 表达式 (10 * 49.3) 的类型是 【14】 型。

15. 抛出异常的语句是 【15】 语句。