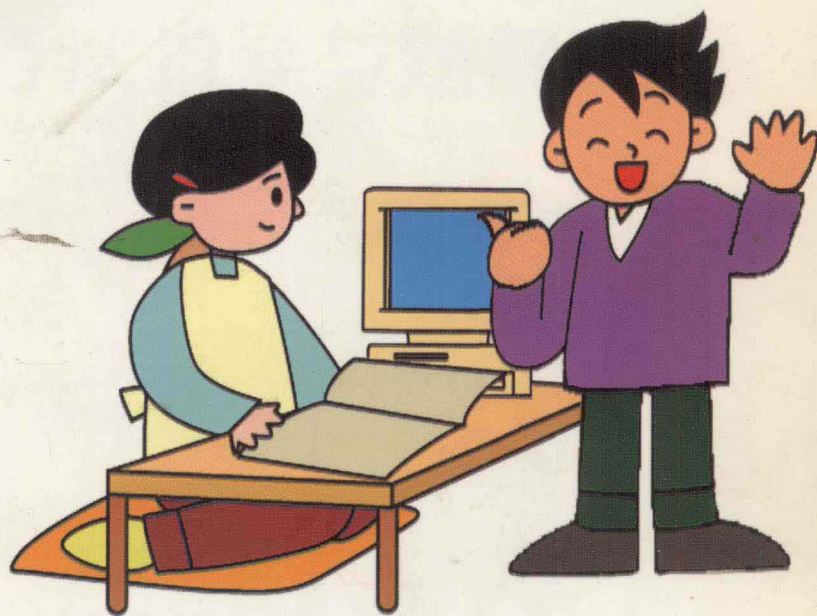


全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书

(计算机信息管理专业)

计算机实用软件

高 阳 主 编



自学考试指导与题解

◎ 东北财经大学出版社

全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书
(计算机信息管理专业)

计算机实用软件 自学考试指导与题解

高 阳 主编



东北财经大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机实用软件自学考试指导与题解/高阳主编. - 大连:东北财经大学出版社,
1999.10

(全国高等教育自学考试指定教材配套辅导丛书)

ISBN 7-81044-617-7

I. 计… II. 高… III. 软件-高等教育-自学考试-自学参考资料 IV. TP311.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 24815 号

东北财经大学出版社出版

(大连市黑石礁尖山街 217 号 邮政编码 116025)

网 址: <http://www.dufep.com.cn>

读者信箱: reader@dufep.com.cn

东北财经大学印刷厂印刷 东北财经大学出版社发行

开本: 787×1092 毫米 1/16 字数: 242 千字 印张: 10 1/2

印数: 1—8 000 册

1999 年 10 月第 1 版

1999 年 10 月第 1 次印刷

责任编辑: 郭 洁

责任校对: 毛杰 刘铁兰

封面设计: 钟福建

版式设计: 吴 伟

定价: 15.00 元

前 言

计算机信息管理专业的《计算机实用软件》自学考试教材,由全国高等教育自学考试指导委员会组织编写,供个人自学、社会助学和国家考试使用。本教材自1995年起面世,先由电子工业出版社出版,1997年改编后由经济科学出版社出版发行,迄今已印行五六万册之多。

据统计,至1998年2月,已有6万多人参加了计算机信息管理专业的学习和自学考试,该专业已为国家培养了大批计算机信息管理人才,为我国的信息化建设事业做出了重要贡献。

但是,由于本专业的课程一般较难,因此不少课程的通过率不高,《计算机实用软件》亦如此。主要原因可能是:一方面,本门课程是实践性很强的课程,要求上机操作,而不少同学受条件限制,没有进行计算机操作或上机时间过少,这就给本课程的学习带来了不少困难。另一方面,像计算机实用软件一类的课程完全靠自学也是难度较大的。虽然看书时字都能认识,但意思不一定能明白,而教材又不能写得太细,特别是程序设计,要有实践,要有一个思想的适应过程。如有实践经验丰富的教师讲授,加之增强实践环节,情况可能要好一些。当然,同学们的学习方法和花费的工夫也是很重要的,同时,教科书可能存在这样或那样的问题造成了同学们学习的困难。

鉴于此,为了更好地帮助计算机信息管理专业的同学们复习和备考,东北财经大学出版社组织编写了本专业的全国高等教育自学考试指导丛书,作者应邀撰写了本书。

本书与全国自考指定教材——《计算机实用软件》(高阳主编,经济科学出版社出版)配套。全书分为三部分:第一部分是学习指导与综合测试题,第二部分是综合测试题答案,第三部分为附录。其中的第一至第四章和第三部分由中南工业大学工商管理学院博士生导师高阳教授编写,第五章至第九章由韩庆兰教授编写(第七章不作考试内容,故缺)。全书由高阳教授主编,并负责总纂定稿。

由于作者杂事太多,时间仓促,加之水平有限,一定存在疏漏之处,恳请各位读者批评指正。

作 者

1999年7月于岳麓山

目 录

第一部分 学习指导与综合测试题

第一章 Foxpro 基本知识	1
◎本章学习内容提示与分析	1
◎本章综合测试题	8
第二章 用户操作菜单系统	16
◎本章学习内容提示与分析	16
◎本章综合测试题	18
第三章 数据库的基本操作	21
◎本章学习内容提示与分析	21
◎本章综合测试题	23
第四章 程序流程控制	38
◎本章学习内容提示与分析	38
◎本章综合测试题	40
第五章 输入/输出设计及工具	54
◎本章学习内容提示与分析	54
◎本章综合测试题	55
第六章 程序设计示例	70
◎本章学习内容提示与分析	70
◎本章综合测试题	72
第八章 LOTUS 1-2-3	94
◎本章学习内容提示与分析	94
◎本章综合测试题	98
第九章 Microsoft Excel for Windows	104
◎本章学习内容提示与分析	104
◎本章综合测试题	106

第二部分 综合测试题答案及答案要点

第一章 Foxpro 基本知识	117
-----------------------	-----

第二章	用户操作菜单系统.....	122
第三章	数据库的基本操作.....	124
第四章	程序流程控制.....	130
第五章	输入/输出设计及工具	135
第六章	程序设计示例.....	139
第八章	LOTUS 1-2-3	142
第九章	Microsoft Excel for Windows	144

第三部分 附 录

一、计算机实用软件全国统考试卷样式	148
二、计算机实用软件试卷参考答案及评分标准	157
三、计算机实用软件学习方法与应试技巧	160

第一部分 学习指导与综合测试题

第一章 Foxpro 基本知识

◎本章学习内容提示与分析

一、内容提示

本章集中讲述 Foxpro 的基本知识，是全书基础的基础。正确理解和熟练掌握有关基本概念和知识，是学好后续章节的基本保证。对于初次接触 Foxpro 的读者，应事先学好这章，方可能学好后续章节。

关系数据模型、常量、变量、表达式、记录指针、工作区、数据类型、函数类型、文件类型等均是重要的基本概念。对这些基本概念应深刻理解，熟练掌握，达到领会或简单应用的层次。

由于本章主要介绍 Foxpro 的基本知识，涉及到大量的基本概念，因此在学习方法上，宜逐段细读，逐句推敲，认真思考，深刻理解，在此基础上牢固记忆与掌握，否则就达不到知识的简单应用或综合应用。如对 Foxpro 中逻辑运算符运算优先级的排列次序即如此。不记住这个运算次序，就无法对逻辑表达式进行逻辑运算。在 1997 年下半年本门课程的考试命题中，曾有一个小题对此进行测试。又如字段名变量、数据库工作区、数据库文件结构等曾作为名词解释题，在 1998 年上半年本门课程的试卷中出现。因此，对这些基本概念均要牢牢记住。

以下仅对几个重要的基本概念，如关系模型、数据类型、常量、变量、运算符、表达式进行简要说明。鉴于教科书对函数介绍过少，因此本书对此稍加补充。

1. 关系模型

数据库有三大数据模型：层次数据模型、网络数据模型、关系数据模型，分别简称为层次、网络、关系模型。

关系模型是以数学理论为基础构造的数据模型，数据的多种处理以关系代数为依据。关系模型可以定义为若干“关系框架”组成的集合，它的实例由若干“关系”组成，而一个关系又由若干“元组”构成。关系框架相当于前述记录型，关系相当于同值文件，元组相当于记录值。

关系模型有两个主要特点：一是每一个字段都是不可再分的基本项；二是描述的一致性，即对象及对象间的联系均用关系描述。正如教科书 P9 指出的一样，教学关系模型中，学生、教师、课程均是对象，各自都有相应的属性，如对象学生具有学号、姓名、年龄、性别等属性。对象学生与对象课程之间的联系用“学习关系”来描述，它具

有学号、课程名、分数等属性。

关系即一个二维表，有行有列，行称记录，列称字段。二维表的字段个数通常是固定的，而记录数则可增删。二维表字段的个数、名称、类型、长度等要素便决定了一个二维表的结构。在 Foxpro 中，一个二维表通常称为一个数据库文件，有时简称数据库。在 Oracle 中，数据库指多个二维表的集合，故是三维的，行、列、表。

二维表有五个重要特性，参见教科书第 10 页。

2. 数据类型

数据类型可定义为一个三元组：一个是值集，一个是运算集，另一个是名。值集指由一组值所构成的集合，这组值是且仅是该类型的对象所有可能取的值。运算集指且仅是对这些对象所有可能施行的运算的集合。名指代表这个数据类型的名。

Foxpro 定义了六种数据类型：数值型（N 型）数据、字符型（C 型）数据、逻辑型（L 型）数据、日期型（D 型）数据、备注型（M 型）数据、浮点型（F 型）数据。

对于字符型数据而言，它的值集由小于或等于 254 个字符长的汉字和 ASCII 码字符构成的任意字符串组成；运算集有连接运算符“+”和“-”以及关系运算符“<”、“=”、“>”或“#”、“<=”、“>=”、“\$”；类型名以 C（Character）表示。

数据库文件中的字段，可取上述六种类型的数据，故字段可分为六种类型。

内存变量除不能取备注型数据外，可取其它五种类型的数据，但只有四种类型的内存变量，因浮点型也是数值型数据。

常量通常只有数值（含浮点型）、字符、日期、逻辑四种数据类型，即只有四种常量。没有备注型常量。

应注意的是，过去习惯用两位数字表示年，因而导致“千年虫”问题，故以后均用四位数字来表示年，如 1999 年。

3. 常量

上面指出，Foxpro 中有四种常量。除数值常量直接用数字表示外，其它常量均须用定界符定界；字符常量由单引号、双引号或中括号定界；日期常量用大括号定界；逻辑常量用圆点定界。如 168、[中国]、{1999}、.F. 分别为数值常量、字符常量、日期常量、逻辑常量。

常量可以定义为：在程序执行中，其值恒为不变的量。常量又称常数。对常量而言，名和值是一致的，名即值，值即名。如整数 8，它既代表名，又代表值，名和值合二为一。

4. 变量

在程序执行中，值为可变的量，称变量。对变量而言，名和值是不一致的。名为标识符，固定不变，而值则随类型不同而定，并在程序执行中不断变化，故称变量。

Foxpro 中，变量只有字段变量和内存变量两类。变量名只能由字母、数字、汉字和下划线组成，除系统内存变量以下划线“_”打头外，其余均以字母打头，长度不超过 10 个字符。

内存变量是一种与数据库文件无关而独立存在的临时工作单元。它又可分为由系统定义的系统内存变量和由用户定义的内存变量。系统内存变量是 Foxpro 自动生成和维

护的“内置”内存变量，它大多包含有控制 Foxpro 输出和显示格式的信息。用户定义的内存变量常用于存放常数、中间结果和最终结果，也可以作为控制变量来控制应用程序的执行。内存变量中存放什么类型的数据，该变量就具有相应的属性，并通过赋值语句可改变它的属性。从内存变量的组织形式上看，可分为标量（即非数组中的单个内存变量）与数组两类。标量通过赋值语句同时建立与赋值，该变量的类型即为所赋数据的内型，故内存变量的类型随所赋数据的类型而变。数组只能为一维或二维，由 DIMENSION 语句建立，一个数组只占一个内存变量的名额。数组中各元素的初始值为 .F.，通过赋值语句可对整个数组同时赋值，也可对各元素分别赋值，它们的类型即为相应数据的类型。此外，内存变量还按其作用范围可分为全局内存变量和局部内存变量两类。全局内存变量在各级程序执行中始终起作用，而局部内存变量只在建立它的程序中以及被该程序调用的下级程序中有效，一旦退出该程序，即自行删除。

归纳一下，内存变量按性质可分为系统内存变量与用户定义的内存变量两类。按内存变量的组织形式可分为标量与数组两类。按内存变量的作用范围可分为全局内存变量与局部内存变量两类。

字段变量是数据库文件中记录型的组成要素，字段名即为字段变量的名。根据它们的取值类型，可分为六类字段变量。应注意的是，字段变量的保存形式即数据库文件，故它的作用时间随数据库文件打开而开始，随数据库文件的关闭而终止。此外，对一个数据库文件中某一字段变量而言，该数据库文件有多少条记录，它就有多个值。它的值随记录的不同而不同，只有记录指针所指记录的字段内容，才是它的当前值。只要记录指针一移动，它的当前值就随之改变。

字段变量和内存变量只要类型相同，就可以相互传递，并可参与相应类型的数据操作。字段与数组相互传递时，一个字段对应数组中的一个元素，一个记录对应一个数组。

5. 运算符

Foxpro 定义了算术、关系、逻辑及字符串四类运算符，常用于数值、字符、逻辑和日期数据的运算。

应注意各类运算符及运算的优先级别。算术运算符及逻辑运算符均有运算的优先级别。关系运算符及字符串运算符均无运算的优先级别，也即每个运算符的运算优先级相同。

6. 表达式

表达式指由运算对象和运算符按一定规则组合而成。运算对象指常量、字段变量、内存变量及函数。运算符即上述的四类。表达式由用户定义，是大部分语句的重要组成部分。

在一个表达式中，运算对象可能具有不同的数据类型，但运算结果只能是一种数据类型，即表达式的类型。如表达式：性别 = “女”.AND. 工资 >= 800，运算结果为逻辑型数据。显然，该表达式中，性别、工资均为字段名变量，“女”为字符串常量，800 为数值常量。

若根据表达式运算结果的数据类型来划分表达式的种类，则可分为数值、字符、逻辑、日期及备注型五类表达式。关系表达式只不过是逻辑表达式的特殊形式而已，故无

须单独列出。特别应指出的是，单个常量、单个字段变量、单个内存变量、单个函数均是表达式的形式之一。记住此点对以后使用 Foxpro 的命令很有好处。

要熟习各种表达式的形式，应一眼就能看清表达式的类型。要做到这点，就应熟记常量的定界符以及各类运算符及其优先级别和各种运算的顺序。如在一个复杂的逻辑表达式中，各种运算的顺序是：算术运算、关系运算、逻辑运算。

二、难点分析

本章的知识点中，关系数据模型、数据类型以及表达式等均是重点，前面已作介绍。由于教科书对函数介绍较少，而试题中常有函数用法的试题，以致给考生带来不少困难。因此，此处补充若干常用函数的用法，以弥补教材的不足。

1. 算术运算函数

Foxpro 提供了二十多种算术运算函数，其返回值均为数值型。

(1) 取整函数 INT (〈expN〉)：给出数值表达式 〈expN〉的整数部分，舍弃小数部分。

·? INT (9.5)

9

·? INT (-9.5)

-9

(2) 四舍五入函数 ROUND (〈expN1〉, 〈expN2〉)：对数值型表达式 1 进行四舍五入运算。数值型表达式 2 指定保留的小数位数，如它为负数，则 ROUND () 函数返回被舍入的整数。

·X=512.696

·? ROUND (X, 2)

512.700

·? ROUND (X, 0)

513.000

·? ROUND (X, -2)

500.000

(3) 平方根函数 SQRT (〈expN〉)：求数值型表达式值的平方根。当表达式的值为负数时，函数不返回任何数值。

? SQRT (9)

3.00

(4) 指数函数 EXP (〈expN〉)：求以自然对数 e 为底，表达式为指数的幂次方值。

·? EXP (1)

2.72

(5) 对数函数 LOG (〈expN〉)：求数值表达式的自然对数。它是 EXP 函数的逆运算。

·? LOG (10)

2.30

(6) 取绝对值函数 ABS (〈expN〉): 求数值型表达式的绝对值。

·? ABS (-10)

10

·? ABS (10)

10

2. 字符处理函数

字符处理函数的处理对象均为字符型数据, 共有几十个字符处理函数。

(1) 宏代换函数 & 〈memvar〉 [· 〈expC〉]: 代换出内存变量 〈memvar〉 中存储的字符串 (或者该字符串与选项 〈expC〉 中的字符串连接后构成的字符串), 通常利用该返回的字符串作为新的变量名、文件名或表达式的内容, 以实现灵活的查询和程序控制。应注意的是, & 和 〈memvar〉 之间不能有空格。宏代换函数可以嵌套, 嵌套次数不得超过 256 次。宏代换函数中的内存变量不允许自身重复使用, 如 STORE "&X" TO X 是错误的。

宏代换函数的用法举例如下:

①在程序运行中, 当需要随意打开一个数据库文件时, 用宏代换函数代替任意键入的文件名。

·ACCEPT "请输入数据库文件名" TO FM

·USE &FM && 如键入的为 GAO9907, 则打开了 GAO9907.DBF 文件

②在一个数据库文件中, 利用内存变量来作为 FIND 查找的目标时, 必须使用 & 函数。

·ACCEPT "请输入职工名" TO ZGM

·FIND &ZGM && 假定键入王华, 则在 rs. dbf 中查找该职工

·DISPLAY

③当要频繁使用某个表达式时, 可先将此表达式存储于一个内存变量中, 然后在需要的地方用 & 函数来替换该表达式。

·DW="LOG (2.71828) + EXP (1.00)"

·A=INT (&DW) && 对表达式的值取整

·B=SQRT (&DW) && 对表达式的值求平方根

④利用 & 函数可将内存变量的内容插入到不含空格的字符串系列中。

·DH="*"

·A="12&DH.54"

·? A

12 * 54

在此例中, & 函数的作用范围是从符号 & 起, 直到遇到一个句号 "." 或空白字符串为止。

(2) 求子串函数 SUBSTR (〈expC〉, 〈expN1〉 [, 〈expN2〉]): 从字符型表达式 〈expC〉 中截取一个子串, 截取的位置从 〈expN1〉 开始, 截取的长度由 〈expN2〉 决定。若省略 〈expN2〉, 则截取到 〈expC〉 中 〈expN1〉 位之后的余下字符。截取的字串

作为函数返回值。

```
·? SUBSTR ("abcdefg", 3, 3)
    cde
```

(3) 空格生成函数 SPACE (<expN>): 生成指定的空格, 空格个数由数值型表达式的值确定。

```
·STORE SPACE (5) TO MB
·?'###'+MB+'@@@'
    ###      @@@
```

3. 日期函数

(1) 时间函数 TIME (): 该函数以“时:分:秒”格式返回当前系统时间。

(2) 日期函数 DATE (): 该函数返回当前系统日期。返回格式可用 SET DATE 命令设置。默认格式为: 月/日/年。

4. 转换函数

(1) 字符型转换成日期型函数 CTOD (<expC>): 将字符型表达式 <expC> 转换成日期型数据。字符表达式 <expC> 的默认格式是 mm/dd/yy, 可用 SET DATE 或 SET CENTURY 命令改变之。<expC> 的输入范围是“1/1/100”~“12/31/9999”。该函数返回值是日期型。

```
·? CTOD ('10/01/95')
    10/01/95
```

(2) 日期型转换成字符型函数 DTOC (<expD> [, 1]): 将日期型表达式 <expD> 转换为字符型数据, 它返回一个与 <expD> 对应的字符串。日期的显式格式由 SET DATE 和 SET CENTURY 而定。若选参数 1, 将返回与年月日日期表达式相似的字符串, 为数据库文件按输入的时间顺序建立索引提供了方便。

```
·? DTOC (DATE ( )), DTOC (DATE ( ), 1)
    10/30/93    19931030
```

(3) 字符型转换成数值型函数 VAL (<expC>): 将 <expC> 转换成数值型数据。<expC> 必须是一个与有效数值形式相同的字符串, 否值, 返回值是 0。

```
·STORE "12" TO a
·STORE "20" TO b
·? VAL (a) + VAL (b)
    32.00
```

(4) 数值型转换成字符型函数 STR (<expN1> [, <expN2> [, <expN3>]]): 将 <expN1> 的值按 <expN3> 截取其小数位数后, 转换为长度等于 <expN2> 的字符串。输出字符串的长度即字符个数, 可包括小数点和小数部分。

```
·STORE 128.456 TO NUM
    128.456
·? STR (NUM, 10, 4)
    128.4560
```

(5) 小写转换大写函数 UPPER (<expC>): 将字符型表达式中小写字母转换成大写字母。

•STORE 'IBM Personal Computer' TO M

IBM personal computer

•? UPPER (M)

IBM PERSONAL COMPUTER

5. 测试函数

测试函数有几十个。

(1) 数据库文件名测试函数 DBF ([<expN> | <expC>]): 返回在区号为 <expN> 或别名为 <expC> 的工作区打开的数据库文件名。若省略 <expN> 和 <expC>, 则指当前工作区的数据库文件名。

•SELECT 1

•USE rs

•? DBF ()

rs

(2) 数据库文件起始测试函数 BOF ([<expN> | <expC>]): 测试指定数据库文件的记录指针是否指向其起始位置, 即记录指针是否向后移过最上面一个记录。若已经移过, 则 BOF () 返回 .T., 否则返回 .F.。<expN> 和 <expC> 的含义同 DBF ()。此函数常用于判断数据库中是否有记录; 或在逆序循环读取记录过程中, 用作读取结束的标志。

•USE rs

•? BOF ()

.F.

•SKIP -1

•? BOF ()

.T.

(3) 数据库文件结束测试函数 EOF ([<expN> | <expC>]): 其与 BOF () 相反, 测试指定数据库文件的记录指针是否指向其末尾的位置, 即记录指针是否已经向前移过最后一个记录。若已经移过最后一个记录, EOF () 返回 .T., 否则返回 .F.。<expN> 和 <expC> 的含义同 DBF ()。

•USE rs

•GO BOTTOM

•? EOF ()

.F.

•SKIP

•? EOF ()

.T.

(4) 记录号测试函数 RECNO ([<expN> | <expC>]): 返回数据库文件的当前记录

号。〈expN〉和〈expC〉的含义同DBF ()。

(5) 记录测试函数 RECCOUNT ([〈expN〉 | 〈expC〉])：返回数据库文件记录的个数。若指定的工作区无打开的数据库，函数返回 0。〈expN〉和〈expC〉的含义同 DBF ()。

(6) 字符串长度测试函数 LEN (〈expC〉)：返回字符型表达式的长度。

•STORE 'FOXPRO' TO M

Foxpro

•? LEN (M)

6

•STORE '计算机' TO M

计算机

•? LEN (M) && 一个汉字相当于两个英文字符

6

(7) 打印机行坐标测试函数 PROW ()：返回打印机当前行位置。

(8) 打印机列坐标测试函数 PCOL ()：返回打印机当前列位置。

(9) 出错函数 ERROR ()：返回一个错误号码。只有当 ON ERROR 激活时，该函数才返回正常的错误号码，否则返回 0。

以上介绍了较常用的几类函数，此外还有标识函数、输入函数、SYS () 函数、键处理函数、数组函数、窗口函数、菜单函数等类型，这里就不介绍了。有兴趣的读者可参阅仲秋雁、李弘等所编著的《Foxpro 2.0 实用程序设计》一书。

◎本章综合测试题

从历年命题试卷分析，本章主要有五种类型的命题。

一、填空题

1. 数据库中数据的存放尽可能独立于使用它的应用程序。
2. 数据库管理系统是对数据库进行管理的系统软件。
3. 数据库系统由数据库、数据库管理系统和数据库用户两部分组成。
4. 数据库的核心问题是数据模型。
5. 属性表示对象的某些特征。
6. 客观事物在观念世界中称为实体，反映事物联系的是实体模型。
7. 属性分为原子属性和可分属性。
8. 我们将描述对象的数据称为记录，描述属性的数据称为数据项。
9. 一个记录型和它的若干个记录值组成同质文件。
10. 数据项、记录、文件都是数据的重要单位，统称为逻辑数据。
11. 从集合的观点看，数据库是数据库文件的集合。
12. 当把数据库存储到计算机的存储介质上时，就称为物理数据。
13. 数据的关系模型是若干关系组成的集合。

14. 关系模型的最大特色是描述的一致性, 对象及其联系均用_____描述。
15. 关系必须是规范化的关系, 最基本的要求是每一分量是单纯域, 或者说每一个字段是一个_____。
16. 二维表中的每一列均有唯一的字段名, 且是同质的, 即有相同的_____。
17. 二维表中_____的顺序可任意交换。
18. Foxpro 定义了_____种数据类型。
19. 数据库文件中的字段, 可取_____种类型的数据。
20. 在 Foxpro 中定义了_____种常量。
21. 对字符型数据可以进行_____。
22. 逻辑型只有_____逻辑值。
23. 字符常量由_____定界。
24. 日期常量由_____定界。
25. Foxpro 中, 变量有_____两大类。
26. 内存变量按定义者的不同分为_____。
27. 内存变量中存放什么类型的数据, 该变量就具有相应的_____。
28. 内存变量从组织形式上看, 可分为_____两类。
29. 内存变量按其作用范围可分为_____两类。
30. 由于字段变量的保存形式即数据库文件, 因此它的作用时间随_____而开始。
31. 对一个数据库文件中某一字段变量而言, 该数据库文件有多少条记录, 它就有_____。
32. 字段变量是多值变量, 它的值随记录的不同而不同, 只有记录指针所指记录的字段内容, 才是它的_____。
33. 字段变量和内存变量只要类型相同, 就可以_____, 并可参与相应类型的数据操作。
34. 字段与数组相互传递时, 一个字段对应数组中的一个元素, 一个_____对应一个数组。
35. 表达式由运算符和运算对象按一定规则组合而成, 运算对象指_____。
36. Foxpro 定义了_____类运算符。
37. 加号和减号可对日期型数据进行运算, 产生_____结果。
38. 关系运算又称比较运算, 被比较的两个表达式必须具有相同的_____, 比较的结果只能为逻辑值真或假。
39. 运算对象可能具有不同的数据类型, 但运算结果只能是一种数据类型, 即表达式的类型, 据此表达式有_____种类型。
40. 在一个复杂的逻辑表达式中, 各种运算的顺序是: _____。
41. 根据函数的返回值分类, 函数可分为_____种类型。
42. 根据函数实现的功能分类, 函数可分为_____种类型。
43. Foxpro 中宏代换函数 & 后紧跟的内存变量必须为_____。

44. 日期型函数 CTOD 后跟的表达式必须为_____。
45. Foxpro 命令一般由命令动词开头, 后跟一个或多个限定该动词的_____构成。
46. Foxpro 中的子句一般由_____等构成。
47. Foxpro 命令的 <scope> 子句用来指示计算机执行该命令操作的数据库的_____。
48. FIELDS <field list> 子句规定处理的_____。
49. FOR <expL> 子句和 WHILE <expL> 子句的实质与 <scope> 选择子句一样, 仍是一个二维表中_____的选择问题。
50. WHILE <expL> 的子句一旦遇到使条件不成立的记录, 就停止搜索并_____该命令的执行。
51. FOR <expL> 子句一旦遇到使条件不成立的记录, 就不进行操作, 但越过该记录_____, 直到将范围子句规定的记录搜索完为止。
52. FOR <expL> 子句和 WHILE <expL> 子句可以同时使用, 同时使用时, WHILE 子句_____ FOR 子句。
53. Foxpro 命令以命令动词开头, 后跟若干个子句, 子句的位置_____。
54. 命令动词和关键词可以只用_____字母书写或键入。
55. Foxpro 共设置了_____种类型的文件, 以适应不同处理的需要。
56. 数据库文件是一种自描述的数据文件, 在文件的头部存放的是描述该文件_____的信息, 称关系框架或记录型, 其余各行为用户要存储的数据。
57. Foxpro 命令文件通常分为_____等几种形式。
58. 数据库文件的物理顺序是指数据库文件中记录_____的顺序, 故一般数据库文件的记录均是按物理顺序来排列。
59. 数据库文件的逻辑顺序是指按选定的某个字段或由表达式联系起来的某些字段, 进行排序后而建立起来的顺序, 该字段和表达式分别称为_____。
60. 索引文件中只包含经过排序的_____。
61. Foxpro 中记录指针指记录的_____或数据输入的顺序号。
62. Foxpro 中的屏幕格式文件只能由_____种命令组成。
63. 内存变量文件用于存放内存变量, 可通过_____命令将它们存放到内存变量文件中。
64. 报表格式文件用来规定报表的_____。
65. 标签格式文件用于规定标签或名片的_____。
66. 文本输出文件以 ASCII 码形式存放 Foxpro 的输出信息, 主要用来为 Foxpro 与其它高级语言或应用软件进行_____。
67. 当数据库文件被打开时, 记录指针总是指向_____的位置。
68. 工作区是系统为当前正在使用的_____开辟的一个内存区。
69. 别名与数据库文件名一样, 由一个不超过_____位的不含空格的字母数字串构成。

70. 语法描述符号 $\langle \dots \rangle$, 其中尖括号的内容必须由 _____, 编程或输入时, 不要书写或键入尖括号本身。

二、单项选择题 (在备选答案中选出一个正确答案)

1. 数据库管理系统是

- A. 应用软件
- B. 计算机软、硬资源组成的系统
- C. 系统软件
- D. 文件系统的集合

2. 在教学实体模型中, 对象学生与对象课程是

- A. 一对多联系
- B. 多对多联系
- C. 多对一联系
- D. 一对一联系

3. 从集合的观点来说, 数据库是 () 的集合。

- A. 程序
- B. 记录
- C. 数据
- D. 数据文件

4. 简单地说, 数据的关系模型是若干 () 组成的集合。

- A. 关系框架
- B. 关系
- C. 记录
- D. 文件

5. Foxpro 中, 运算对象指

- A. 常量
- B. 常量、字段变量
- C. 常量、字段变量、内存变量
- D. 常量、字段变量、内存变量及函数

6. Foxpro 定义了 () 运算符。

- A. 算术
- B. 算术、关系、逻辑及字符串四类
- C. 算术及关系两类
- D. 算术、关系及逻辑三类

7. Foxpro 定义的字符串运算符是

- A. +、-、=、\$
- B. +、-
- C. +、-、=
- D. +、-、\$

8. 逻辑表达式 "Fox" & "Foxpro" 的结果应是

- A. .F.
- B. .T.
- C. T
- D. F

9. 若工资为数值型字段名, 则 $\text{工资} + 100 \geq 800$ 为

- A. 数值表达式
- B. 字符表达式
- C. 逻辑表达式
- D. 日期表达式

10. 若姓名和职称字段名, 则 $\text{姓名} = \text{"女"} \cdot \text{AND} \cdot \text{职称} = \text{"教授"}$ 为

- A. 数值表达式
- B. 字符表达式
- C. 日期表达式
- D. 逻辑表达式

11. $\cdot \text{NOT} \cdot \text{EOF}$ () 是

- A. 字符表达式
- B. 逻辑表达式
- C. 日期表达式
- D. 数值表达式

12. 若 P 为内存变量, 则 $P < 1000$ 为

- A. 逻辑表达式
- B. 数值表达式
- C. 日期表达式
- D. 字符表达式

13. $\cdot \text{T} \cdot$ 为

- A. 字符表达式
- B. 日期表达式
- C. 数值表达式
- D. 逻辑表达式

14. "AB" + "C" 为

- A. 逻辑表达式
- B. 数值表达式
- C. 字符表达式
- D. 日期表达式

15. 若 $A = \text{CTOD} ("04/16/91")$, $B = \text{CTOD} ("04/10/91")$, 则 $A - B$ 为

- A. 日期表达式
- B. 逻辑表达式
- C. 字符表达式
- D. 数值表达式

16. $\{05/01/93\} + 45$ 为