

- 由高等院校的优秀老师编写，融入了丰富的教学和实战经验。
- 内容全面，技术与实践相结合，达到入校即工作的教学目标。
- 紧扣教学大纲的PPT课件，提高了老师教学和学生学习的效率。

- ▶ 书中部分源文件和相关素材
- ▶ 紧扣教学大纲的PPT课件



高等院校多媒体专业通用教材

中文版 Adobe

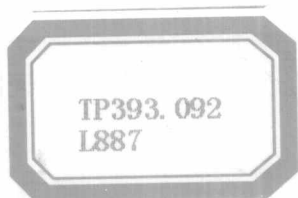
Dreamweaver

教程

吕冰 李明 赵君韬 李晓艳 / 编著

清华大学出版社





郑州大学 *040107478851*



高等院校多媒体专业通用教材

中文版 Adobe

Dreamweaver

教程

吕冰 李明 赵君韬 李晓艳 / 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本教材通过 Dreamweaver CS4 应用基础、应用范例和实训指导三大环节,全面介绍了 Dreamweaver CS4 中文版的主要功能和在网页设计方面的具体应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。每章都围绕实例进行讲解,步骤详细、重点突出,手把手地教会读者进行实际操作。

本教材配套光盘内容包括学习过程中所需要的部分示例素材文件、跟随章节进度的教学 PPT 文件辅导教学,确保教师在教学时能够实时配合书籍内容来进行多媒体教学,使学生学起来轻松,用起来方便,从而达到事半功倍的学习目的。

本教材既可作为高等院校相关专业的教材,也可作为电脑培训班及电脑学校的 Dreamweaver 教学用书,也适合于网页设计等相关行业的从业人员自学使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Adobe Dreamweaver 教程/吕冰,李明,赵君韬,李晓艳 编著.

—北京:清华大学出版社,2012.4

ISBN 978-7-302-27496-4

I. ①中… II. ①吕… ②李… ③赵… ④李… III. ①网页制作工具, Dreamweaver—教材

IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 260588 号

责任编辑:李 磊

装帧设计:视觉文化

责任校对:蔡 娟

责任印制:张雪娇

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:16.75 插 页:1 字 数:472 千字
(附光盘 1 张)

版 次:2012 年 4 月第 1 版

印 次:2012 年 4 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:35.00 元

+



丛书序



近几年来,随着社会生产力水平提高的速度加快,生活水平显著提高,各行各业对各自产品的附加价值愈加关注,对于美的要求越来越多。从而催生出很多与美有关的形形色色的新行业,多媒体(数字媒体)专业就是其中的一门新的边缘学科。现在的多媒体(数字媒体)专业不仅要掌握更多的操作技术和知识结构,而且关于美的鉴赏和提炼能力也是各个院校关注的新的焦点。同时,随着教育事业的蓬勃发展,全国各地的高等院校无论是从招生人数还是学校的硬件设施上都达到了相当的规模,但是对于多媒体(数字媒体)专业的软件设施和未来出路的思考却做的不多。我们往往只注重多媒体(数字媒体)专业的实用性和操作性,但是却在课堂上仍然使用理论性教材进行实践教学。鉴于这种现状,《高等院校多媒体专业通用教材》系列丛书总结了目前优秀的计算机软件专家和学者的教学思想和经验,并与广大多媒体(数字媒体)专业教育前线的优秀老师进行共同探讨,最终落实到本套系列丛书当中来,致力于开发出适合于我国多媒体(数字媒体)专业的教材。

《高等院校多媒体专业通用教材》是一套能够将理论知识完美的融合到工作实践操作当中的集专业动手实践能力和职业技能素养的教材。《高等院校多媒体专业通用教材》采用的是技术+理论的结构来设置整套教材,技术部分有多媒体(数字媒体)专业常用的平面类软件、影视类软件等,理论部分则包含多媒体(数字媒体)专业在制作作品时所需要的艺术理论知识和操作技巧。

本套教材的特点是将多媒体(数字媒体)专业的最终工作状态融入到前期的学习中来,使得学生在刚迈步进入大学时就已经在考虑就业的工作状态问题。以工作实战的教学模式来激发学生学习的兴趣和工作的上进心。通过本系列教材的编写和推广应用,希望能够有利于推动高等院校办学体制与运作机制的改革,提高职业技术教育的整体水平,同时能够对多媒体(数字媒体)专业的教学思路提供更新的方向。

生活水平越来越高,行业的需要也越来越尖端化。一职多用是目前行业里普遍的择员标准,社会对学生职业能力的要求不断加大,从而催化出了许多新型的课程结构和教学模式。新型教学模式必须以工作为基础进行实战学习,提前以一种工作的态度对待学习。将学生置于一种模拟工作环境当中,呈现给学生的是具有真实性和挑战性的工作问题,使学生在刚刚踏进校门时就已经在考虑就业问题,在身体和经济不受到损失的前提下,得到最真实的工作锻炼,入校即工作是《高等院校多媒体专业通用教材》编写的初衷。

河南大学软件学院院长



前言



随着互联网(Internet)的广泛应用,以及 HTML 技术的不断发展和完善,随之产生了众多网页编辑器。Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司(现已被 Adobe 公司并购)开发的集网页制作和管理网站于一体的所见即所得的网页编辑器,它以强大的功能及易用性成为制作网站的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具。利用它可以轻松地制作出跨越不同平台和浏览器且充满动感的网页。

恭喜你选择本书,你的收获将远远超出本书所包含的内容。学习 Dreamweaver,将有助于你改进 Web 站点,提高 Web 开发的技术水平。如果对为什么要学习 Dreamweaver 仍心存困惑,就请看一看当今因特网上众多的 Web 站点,从中你会发现一个趋势:即用户交互性,这通常都是用 Flash 动画、HTML 以及 JavaScript 等制作的;你还可以看到,因特网上大量非常有用的信息是从数据库提取并用 Active Server Pages 显示出来的。

本书包括以下 3 部分。

第 I 篇 网页制作初级操作(第 1~6 章)

这一部分描述了 Dreamweaver 站点设计与开发的基本概念,初学者和想要了解 Dreamweaver 特性的读者应该仔细阅读本部分。

第 II 篇 网页制作高级操作(第 7~10 章)

这一部分集中介绍了 Dreamweaver 中关于层、样式表、框架及模板的应用操作,提供了许多教学案例,供读者进一步研习。

第 III 篇 动态站点进阶(第 11~14 章)

在通晓 Dreamweaver 基本操作后,自然想了解如何将这些操作较好的与动态效果连接在一起,并体现在网页中。此部分重点围绕怎样建立动态网站进行描述,最终将行为、表单、Access 数据库统一融汇到网页当中,制作出动态网站。

随着你在 Dreamweaver 方面知识的扩展,你和本书的关系也将愈发密切。本书的目标在于提供关于 Dreamweaver 的完整论述,并告诉读者 Dreamweaver 是如何将 Web 站点的设计与开发的效率和交互性提升到新的高度。

本书编撰期间得到了河南大学软件学院领导的大力支持和鼓励,以及多方人士的指导,提供了宝贵的意见及大量的参考资料,谨致谢忱;程飞、黄少侠为本书的创作也搜集了大量的资料,在此表示由衷的感谢。

编 者

第 I 篇 网页制作初级操作

第 1 章 Dreamweaver CS4 基础知识

1.1	Dreamweaver CS4 简介	3
1.2	Dreamweaver CS4 的工作界面	3
1.2.1	界面布局	4
1.2.2	窗口和面板	4
1.2.3	文档窗口	5
1.2.4	插入栏	5
1.2.5	属性检查器	6
1.2.6	使用管理面板和面板组	7
1.2.7	自定义快捷键	8
1.3	Dreamweaver CS4 的新增功能	9
1.4	安装与卸载 Dreamweaver CS4	10
1.5	本章小结	12
1.6	本章作业	12

第 2 章 文本的处理与控制

2.1	设置网页标题	13
2.2	HTML 文件的基本结构	14
2.2.1	<head> 标签	15
2.2.2	<body> 标签	16
2.3	文本的基本设置	16
2.3.1	设置文本标题	16
2.3.2	添加空格	17
2.3.3	强制换行	17
2.3.4	文字的基本设置	17
2.4	项目列表	18
2.4.1	设置无序列表	18
2.4.2	设置有序列表	18
2.4.3	在“标签”检查器中设置项目列表	19
2.4.4	定义项目列表	20
2.5	使用外部文本	21

2.5.1 粘贴文本	22
2.5.2 粘贴表格	22
2.5.3 导入 Word 文档和 Excel 表格	22
2.6 本章小结	23
2.7 本章作业	23

第 3 章 利用表格布局页面

3.1 表格基础知识	24
3.2 插入表格	25
3.2.1 设置表格的属性	25
3.2.2 设置单元格属性	26
3.2.3 用预置表格格式化表格	27
3.3 设置表格属性	28
3.3.1 选择表格	28
3.3.2 复制和粘贴表格	28
3.3.3 添加和删除行与列	28
3.3.4 合并和拆分单元格	28
3.4 表格排列数据	29
3.5 案例教学——制作静态个人网页	30
3.6 本章小结	40
3.7 本章作业	40

第 4 章 建立超级链接

4.1 超级链接的概念	41
4.1.1 URL 概述	41
4.1.2 超级链接中的路径	42
4.2 为文本添加链接	43
4.2.1 添加链接	43
4.2.2 设置链接	44
4.2.3 使用超级链接标签	45
4.3 检查链接	45
4.4 制作电子邮件链接	45
4.5 下载链接	46
4.6 添加锚链接	46
4.6.1 在同一页面中添加锚链接	47
4.6.2 在不同的页面上使用锚链接	48

4.7 案例教学——制作静态网页中各导航模块的链接	48
4.8 本章小结	50
4.9 本章作业	50

第 5 章 在网页中使用图像

5.1 网络图形格式	51
5.2 在 Dreamweaver 中插入图片	52
5.2.1 在设计视图中插入图片	52
5.2.2 从资源面板中插入图片	52
5.2.3 在代码视图中插入图片	53
5.3 在 Dreamweaver 中处理图片	54
5.3.1 图片的基本设置	54
5.3.2 编辑图片	54
5.4 使用热区	55
5.4.1 绘制热区	55
5.4.2 在标签检查器中设置热区	56
5.5 制作鼠标经过图像	56
5.6 制作导航条	57
5.7 插入图像占位符	58
5.8 添加背景图像	59
5.9 使用 Photoshop 文件	60
5.9.1 插入 PSD 文件	60
5.9.2 从 Photoshop 复制和粘贴	60
5.9.3 在 Bridge 中使用素材	61
5.10 案例教学——为个人网页添加图片	62
5.11 本章小结	63
5.12 本章作业	63

第 6 章 在网页中使用多媒体

6.1 在网页中使用 Flash	64
6.1.1 关于 Flash	64
6.1.2 插入 Flash 元素	65
6.1.3 对插入的 Flash 元素进行编辑	65
6.1.4 使用其他的 Flash 元素	66
6.2 在网页中添加其他插件	66
6.2.1 插入其他视频文件	68

6.2.2 为网页添加声音文件.....	68
6.2.3 使用 Flash 元素.....	68
6.3 案例教学——为个人网页加入动态元素.....	69
6.4 本章小结.....	70
6.5 本章作业.....	70

第 II 篇 网页制作高级操作

第 7 章 使用 AP Div 布局页面

7.1 创建 AP Div.....	73
7.1.1 创建基本的 AP Div.....	73
7.1.2 创建嵌套 AP Div.....	74
7.2 AP Div 的操作.....	76
7.2.1 选择 AP 元素.....	76
7.2.2 调整 AP Div 的大小.....	77
7.2.3 移动 AP Div.....	78
7.2.4 排列 AP Div.....	79
7.3 设置 AP Div 的属性.....	79
7.4 使用“AP 元素”面板.....	82
7.4.1 AP 元素面板的主体部分.....	82
7.4.2 防止 AP 元素重叠.....	82
7.5 AP Div 的使用技巧.....	83
7.5.1 将 AP Div 转换成表格.....	83
7.5.2 将表格转化为 AP Div.....	85
7.5.3 可视化剪辑 AP Div.....	85
7.5.4 构建相对定位的 AP Div.....	86
7.5.5 AP Div 与时间轴的结合.....	88
7.6 案例教学——在个人网页中制作 Ap Div.....	90
7.7 本章小结.....	91
7.8 本章作业.....	91

第 8 章 使用层叠样式表

8.1 层叠样式表基础.....	92
8.1.1 CSS 样式简介.....	92
8.1.2 CSS 样式的分类.....	93

8.2 创建层叠样式表	94
8.2.1 新建 CSS 样式	94
8.2.2 创建 CSS 文档	97
8.3 使用 CSS 样式	102
8.3.1 定义 CSS 规则	104
8.3.2 套用 CSS 规则	106
8.3.3 附加样式表	107
8.3.4 删除和重命名类样式	108
8.3.5 使用范例样式表	109
8.4 高级	110
8.5 案例教学——制作下拉菜单式页面	112
8.6 本章小结	117
8.7 本章作业	118

第 9 章 使用框架布局页面

9.1 框架简介	119
9.2 创建框架和框架集	122
9.2.1 使用预设的框架集	122
9.2.2 创建和编辑框架集	123
9.2.3 创建嵌套框架集	124
9.3 框架的基本操作	125
9.3.1 选择框架和框架集	125
9.3.2 保存框架和框架集文件	127
9.4 在框架中打开文档	128
9.5 查看和设置框架属性	129
9.6 在框架内设置链接	130
9.7 为不支持框架的浏览器定义内容	131
9.8 创建嵌入式框架	131
9.9 案例教学——制作框架式网页	134
9.10 本章小结	137
9.11 本章作业	137

第 10 章 使用模板和库

10.1 使用软件自身提供的模板	138
10.2 创建自定义模板	139
10.2.1 将文档另存为模板	139

10.2.2 使用资源面板创建新模板	140
10.3 创建模板的可编辑区域	140
10.4 使用可选区域	142
10.5 使用重复区域	145
10.5.1 在模板中创建重复区域	145
10.5.2 插入重复表格	146
10.6 应用模板	148
10.6.1 使用模板创建文档	148
10.6.2 在现有文档中应用或删除模板	149
10.7 编辑和更新模板	150
10.8 在基于模板的文档中编辑内容	152
10.9 管理模板	154
10.10 库项目	155
10.10.1 了解库项目	155
10.10.2 在资源面板中添加库项目	156
10.10.3 库项目的属性	157
10.10.4 使库项目可编辑	158
10.10.5 应用库项目	158
10.10.6 修改库项目	159
10.11 案例教学——制作模板页面	160
10.12 本章小结	162
10.13 本章作业	162

第III篇 动态站点进阶

第 11 章 使用行为

11.1 行为概述	165
11.2 应用行为	168
11.3 编辑行为	169
11.4 设置行为	170
11.5 本章小结	178
11.6 本章作业	178

 第 12 章 使用表单

12.1 表单的工作模式	179
12.2 在页面中插入表单	179
12.3 插入表单对象并设置其属性	180
12.3.1 使用文本域	183
12.3.2 使用隐藏域	184
12.3.3 使用复选框	184
12.3.4 使用单选按钮	185
12.3.5 使用单选按钮组	186
12.3.6 使用列表/菜单	187
12.3.7 使用跳转菜单	188
12.3.8 使用图像域	189
12.3.9 使用文件域	189
12.3.10 使用标准按钮	190
12.4 Spry 构件	191
12.4.1 制作 Spry 菜单栏	191
12.4.2 制作 Spry 选项卡式面板	195
12.4.3 制作 Spry 折叠式	197
12.4.4 Spry 的可折叠面板	199
12.5 案例教学——制作用户反馈页面	201
12.6 本章小结	206
12.7 本章作业	206

 第 13 章 动态网页数据库制作

13.1 动态网页简介	207
13.2 数据库基础	207
13.3 各种动态网页开发语言简介	208
13.4 动态页面与数据库的链接	210
13.4.1 Access 数据库制作	210
13.4.2 ODBC 数据源的添加	213
13.4.3 IIS 安装及发布	215
13.4.4 Dreamweaver 表单页面与数据库链接	219
13.5 动态页面调试	220
13.5.1 实现表单数据导入 Access 数据库	220
13.5.2 实现用户身份验证-检查新用户名	222
13.5.3 实现用户身份验证-登录用户	224

13.5.4 实现 Access 数据库记录集查询显示	225
13.6 本章小结	226
13.7 本章作业	226

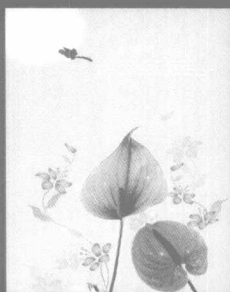
第 14 章 网站的创建与管理

14.1 规划网站	227
14.1.1 网站与访客	227
14.1.2 创建具有浏览器兼容性的站点	228
14.1.3 组织站点结构	229
14.1.4 创建设计外观	230
14.1.5 设计导航方案	230
14.1.6 规划和收集资源	231
14.2 使用资源面板	232
14.2.1 查看资源	232
14.2.2 选取资源类别	232
14.2.3 添加资源	234
14.2.4 选择和编辑资源	234
14.2.5 在站点间使用资源	235
14.2.6 刷新资源面板	236
14.2.7 管理资源面板	237
14.3 创建本地站点	238
14.3.1 使用建站向导创建站点	238
14.3.2 使用“高级”选项卡创建站点	239
14.4 管理站点信息	242
14.5 站点地图	243
14.5.1 站点主页	243
14.5.2 显示站点地图	243
14.5.3 在站点地图中进行文件的操作	244
14.6 案例教学——制作一个带 Access 数据库的动态站点	247
14.7 本章小结	256
14.8 本章作业	256

第 I 篇 网页制作初级操作

本篇章节

- 第 1 章 Dreamweaver CS4 基础知识
- 第 2 章 文本的处理与控制
- 第 3 章 利用表格布局页面
- 第 4 章 建立超级链接
- 第 5 章 在网页中使用图像
- 第 6 章 在网页中使用多媒体



教学目标

了解和掌握 Dreamweaver 的基本概况，熟悉 Dreamweaver 的安装过程。

教学重点

Dreamweaver 界面相关布局及属性。



1.1

Dreamweaver CS4 简介

Dreamweaver 是美国 Adobe 公司旗下的集网页制作和网站管理于一身的，所见即所得网页编辑器，它是一种针对专业网页设计师特别开发的视觉化网页开发工具。利用它可以轻而易举地制作出跨越平台和浏览器限制的、充满动感的网页。

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 被称为 Dream Team(梦之队)，足见市场的反响和公司对它们的信任。说到 Dreamweaver 应该了解一下网页编辑器的发展过程，随着互联网(Internet)的普及，HTML 技术的不断发展和完善，随之而产生了众多网页编辑器。网页编辑器从基本性质上来分，可以分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得网页编辑器(即原始代码编辑器)，两者各有千秋。所见即所得网页编辑器的优点就是其直观性，使用方便，容易掌握。用户在所见即所得网页编辑器中进行网页制作和在 Word 中进行文本编辑一样不会感到有什么区别。



1.2

Dreamweaver CS4 的工作界面

Dreamweaver CS4 的工作界面秉承了 Dreamweaver 系列产品一贯的简洁、高效和易用性，大多数功能都能在工作界面中很方便地找到。它的工作界面主要由“文档”窗口、“文档”工具栏、菜单栏、插入栏、面板组和“属性”面板组成，如图 1-1 所示。

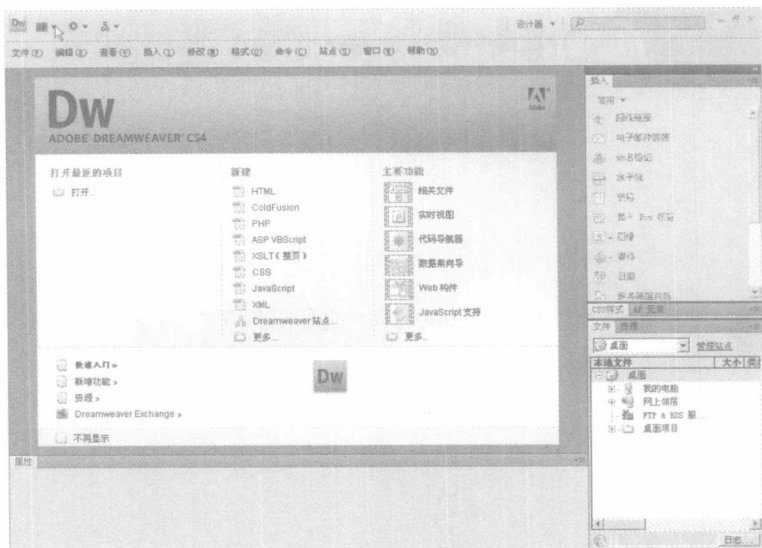


图 1-1

1.2.1 界面布局

界面布局如图 1-2 所示。

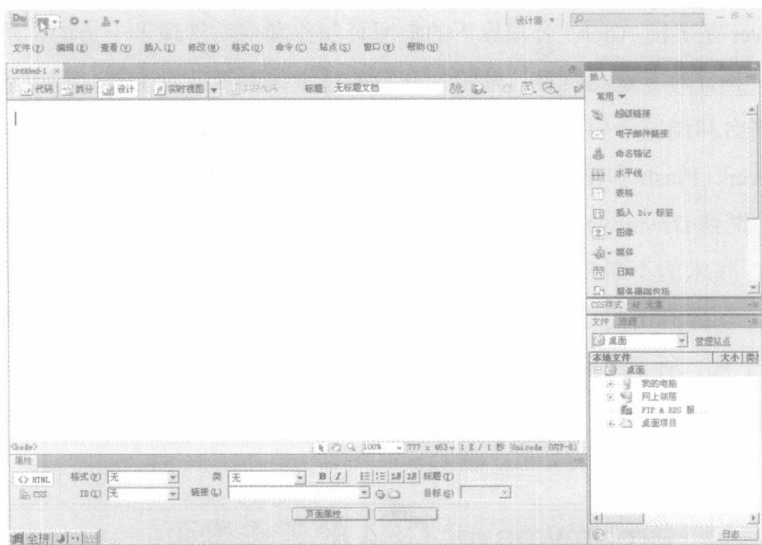


图 1-2

1.2.2 窗口和面板

Dreamweaver CS4 是 Dreamweaver 8 的升级版，较前一版本在界面和功能上都有大幅度的改进，尤其是在扩展的编辑窗口方面有了很大的改变，如图 1-3 所示。