

李毓佩 数学童话总动员



猫人部落

附赠
解密卡





爱数王子与
鬼算国王系列

猫人 部落

李毓佩◎著

图书在版编目(CIP)数据

猫人部落 / 李毓佩著. — 南昌: 二十一世纪出版社集团, 2015.8
ISBN 978-7-5568-0648-5

I. ①猫… II. ①李… III. ①童话—中国—当代IV. ①I287.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第061027号

新浪微博: @二十一世纪出版社官方



爱数王子与鬼算国王·猫人部落 李毓佩 / 著

- 策 划 张秋林
编辑统筹 林 云
责任编辑 林 云 邹 源
内文插画 聂 辉 詹 爽
装帧设计 胡小梅
出版发行 二十一世纪出版社集团(江西省南昌市子安路75号 330009)
www.21ccee.com cc21@163.net
出 版 人 张秋林
经 销 全国各地书店
印 刷 北京尚唐印刷包装有限公司
版 次 2015年8月第1版 2015年8月第1次印刷
开 本 889mm×1230mm 1/32
印 张 5.25
印 数 1~10000册
字 数 70千字
书 号 ISBN 978-7-5568-0648-5
定 价 18.00元
-

赣版权登字-04-2015-214

版权所有,侵权必究

如发现印装质量问题,请寄本社图书发行公司调换,服务热线:0791-86512056

目 录



| | |
|--------------|-----|
| 神奇的部落····· | 009 |
| 拜访喵四郎····· | 014 |
| 千里追风赤兔马····· | 019 |
| 猫人部落的来历····· | 022 |
| 练兵场的比试····· | 027 |
| 兵发爱数王国····· | 035 |
| 来了多少猫兵····· | 039 |
| 好奇害死猫····· | 045 |
| 谁更有智慧····· | 052 |
| 爱数王子闯奇阵····· | 057 |
| 老鼠俱乐部····· | 067 |
| 痒痒变烧烤····· | 073 |
| 猫兵大战野狼····· | 079 |





损失惨重····· 085

灰丑丑的来历····· 092

跟着老鼠跑····· 101



将计就计····· 108

蒙面人····· 117

头上削掉了好几根猫毛····· 121



屁股受伤的猫兵····· 127

灰丑丑是奸细····· 133

喵四郎发怒了····· 139



猫叫老鼠叫····· 148

两军决战····· 157





爱数王子与
鬼算国王系列

猫人 部落

李毓佩◎著

图书在版编目(CIP)数据

猫人部落 / 李毓佩著. — 南昌: 二十一世纪出版社集团, 2015.8
ISBN 978-7-5568-0648-5

I. ①猫… II. ①李… III. ①童话—中国—当代IV. ①I287.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第061027号

新浪微博: @二十一世纪出版社官方



爱数王子与鬼算国王·猫人部落 李毓佩 / 著

- 策 划 张秋林
编辑统筹 林 云
责任编辑 林 云 邹 源
内文插画 聂 辉 詹 爽
装帧设计 胡小梅
出版发行 二十一世纪出版社集团(江西省南昌市子安路75号 330009)
www.21ccee.com cc21@163.net
出 版 人 张秋林
经 销 全国各地书店
印 刷 北京尚唐印刷包装有限公司
版 次 2015年8月第1版 2015年8月第1次印刷
开 本 889mm×1230mm 1/32
印 张 5.25
印 数 1~10000册
字 数 70千字
书 号 ISBN 978-7-5568-0648-5
定 价 18.00元
-

赣版权登字-04-2015-214

版权所有,侵权必究

如发现印装质量问题,请寄本社图书发行公司调换,服务热线:0791-86512056



听，发布总动员令了！数学故事中的主角开始陆续登场了：首先出来的是爱数王子和数学小子，跟在后面的是小派、小眼镜和奇奇，还有叼着大烟斗的爱克斯探长、零国王和1司令、数学猴……嗨，多了去了！

这些主角都是有故事的。这些故事或是童话故事，或是侦探故事，或是探险故事，或是斗智故事，一句话，都是你爱看的故事。

这些主角都是有本事的。他们在故事中灵活运用数学知识，和坏蛋、骗子、妖魔鬼怪进行斗争，克服一个又一个困难，识破一个又一个阴谋诡计，战胜一个又一个强敌。他们都是好样的！

这些主角都是来和你交朋友的，如果你现在不喜欢数学，他们会通过各种故事，让你觉得数学非常有趣，让你喜欢上数学；如果你现在已经是一个数学迷了，他们会在故事中引导你如何更好地掌握数学思想、数学方法，让你数学学得更好。

这些主角都是非常幽默、非常好玩的，他们会在故事中使出十八般武艺，耍尽活宝，让你笑得前仰后合。

不多说了，数学故事的主角开始登场了，好戏在后面。

A handwritten signature in black ink, appearing to be '李毓佩' (Li Yumei).

2012年于北京

奇兵一号

杜鲁克：人称“数学小子”。他误入爱数王国，成为了爱数王国的参谋长。他喜欢数学，特别聪明，帮助爱数王子化解了鬼算国王的屡次阴谋。



奇兵二号

爱数王子：爱数国王的王子，数学能力有待进一步提高，但武艺和战术超群。他多次与杜鲁克一起，率领部下抵御了外人的进攻。



诡兵一号

鬼算国王：鬼算王国的国王，精通数学，善用计谋，心狠手辣。在本书中，他挑唆猫人部落进攻爱数王国，企图借他人之力吞并爱数王国。



诡兵二号

喵四郎：猫人部落首领，非常崇拜猫。他的数学能力较强，也较精通兵法，但容易低估对手。他被鬼算国王挑唆去进攻爱数王国，结果得不偿失，落荒而逃。





要想逃出困境，必先解决数学难题。
欢迎你成为数学奇兵的一员！

“李毓佩数学童话总动员”里，处处活跃着数学奇兵们的身影。在他们的探险中，遇到的所有困境都可以用数学方法来解决。难题的解决，需要你的帮助与参与。

但是，重要的解题步骤和答案都被加密了，请你把解密卡放到灰色区域缓缓转动，直至文字显现。



如果你没有借助解密卡就做出了正确解答，请给自己加上5分！（你真棒，是名副其实的数学奇兵！）

借助解密卡看到对重要步骤的提示，做出正确解答的，可以得3分！（你很有潜力，请继续加油！）

如果你没有做对，请给自己记上0分。（不要气馁，你的进步空间还很大！）

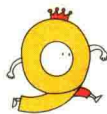
记 住：每答对一题，就给自己记上分数，并将最终得分填在书末的积分卡上，看看自己能成为几级奇兵。

数学探险之旅现在开始！

目 录



| | |
|--------------|-----|
| 神奇的部落····· | 009 |
| 拜访喵四郎····· | 014 |
| 千里追风赤兔马····· | 019 |
| 猫人部落的来历····· | 022 |
| 练兵场的比试····· | 027 |
| 兵发爱数王国····· | 035 |
| 来了多少猫兵····· | 039 |
| 好奇害死猫····· | 045 |
| 谁更有智慧····· | 052 |
| 爱数王子闯奇阵····· | 057 |
| 老鼠俱乐部····· | 067 |
| 痒痒变烧烤····· | 073 |
| 猫兵大战野狼····· | 079 |





损失惨重····· 085

灰丑丑的来历····· 092

跟着老鼠跑····· 101



将计就计····· 108

蒙面人····· 117

头上削掉了好几根猫毛····· 121



屁股受伤的猫兵····· 127

灰丑丑是奸细····· 133

喵四郎发怒了····· 139



猫叫老鼠叫····· 148

两军决战····· 157





神奇的部落

鬼算国王坐在龙椅上，不停地唉声叹气：“唉！真……真气死我了，一个小小的杜鲁克，一名小学生，我硬是斗不过他！此仇不报，誓不为人！”

鬼算王子在一旁劝说：“父王不要生气，一切要从长计议。”

鬼算国王瞪着一双通红的大眼睛，直逼鬼算王子：“你有什么好主意？”

“我们的军队接连吃了几场败仗，已经失去了战斗能力，现在当务之急，是寻找新的战斗力。”

鬼算国王摇着头，说：“我连续几次征兵，从十几岁的娃娃到六七十岁的老头，都征来当兵了，国内哪儿还有兵源啊！”

“父王，请伏耳过来。”鬼算王子趴在鬼算国王的耳朵上，小声说，“我的心腹鬼机灵最近打听到一个振奋人心的消息。”

“哦？你说说看。”

“在野猫山上住着一个叫‘猫人部落’的神秘部落。他们非常崇拜野猫，平时人人都打扮成野猫的模样，山上修建有‘野猫庙’，庙里供奉着木制的野猫像。他们全都习武，个个敏捷如猫，蹿房越脊，上树爬坡，如履平地。他们又派人学习过中国武术、日本柔道、美国拳击和巴西柔术，个个武艺超群，打仗不要命。”

“啊！”鬼算国王大叫一声，噌地一下从龙椅上腾空而起，“这正是我梦寐以求的战斗部队！快把鬼机灵给我叫来！”

鬼算国王一声令下，鬼机灵一溜小跑进了王宫：“报——鬼机灵到！”

鬼算国王问：“把猫人部落的有关情报，快快说来！”

“是！猫人部落住在野猫山，头领叫作喵四郎……”

“等等。”鬼算国王问，“为什么叫喵四郎？”

“在猫人部落中，头领喵四郎有无限的权威，只要他喵喵喵喵连叫四声，任何事情就算决定了，任何人都不得更改。”

“野猫山离这儿有多远？”

“具体有多远，我还真说不好，不过——”鬼机灵想了一下，“我和猫人部落的三脚猫是好朋友，前些日子他约我去野猫山找他玩，他约定了会面的时间。我去

的时候，由于不认识路，每小时只走7公里，结果比约定时间晚到了1小时；回来时就快了，每小时走9公里，比约定时间快了5小时。”

“停！”鬼算国王一举手，“有了这些数据，就可以把距离算出来。王子，你来算！”

“啊！”鬼算王子听说让他来算，吓了一跳，“我……我……我大概算不出来。”

鬼算国王眼睛一瞪：“算不出来也要算！”

“是！”鬼算王子知道父亲让做的事，一定要做。可是从哪儿着手解呢？他搓着手在原地转圈，没转几圈头上的汗就下来了。

“哼，连这么简单的问题都做不出来！用方程解呀！”

鬼算王子赶紧趴在地上边说边写：“用方程解题，求什么就设什么为 x 。设从这儿到野猫山的距离为 x 公里。先求去野猫山所用的时间，时间=距离÷速度，应该是 $x \div 7$ 小时；回来所用的时间 $x \div 9$ 小时，往下该列方程了……”王子说话的声音越来越小。

鬼算国王催促：“你倒是快列方程啊！”

“我……我不会列呀！”

“我跟你说过多少遍，方程就是含有未知数的等式。你首先要找到两个相等的量出来。”



鬼算王子伸出右手在自己的脑门儿上啪啪啪狠狠地拍了三下：“我想起来了，鬼机灵和三脚猫约好的时间是固定不变的。可以用两种形式来表示这个时间：鬼机灵去的时间是 $x \div 7$ 小时，比约定的时间晚了一小时，约定时间就是 $(x \div 7 - 1)$ 小时；鬼机灵回来的时间是 $x \div 9$ 小时，比约定的时间早了5小时，约定时间就是 $(x \div 9 + 5)$ 小时，由于约定的时间是一个，所以有：

$$x \div 7 - 1 = x \div 9 + 5。$$