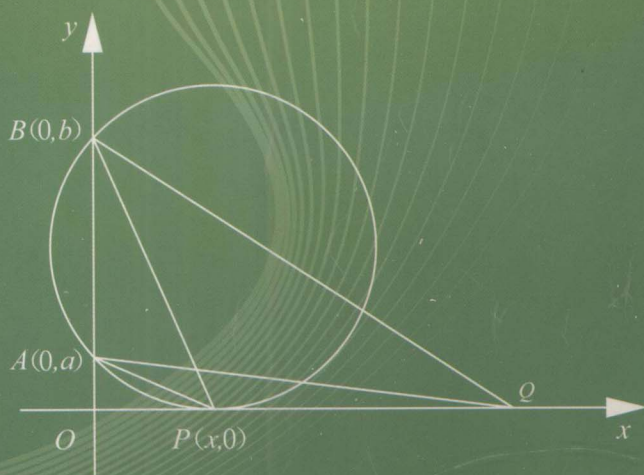


名家导学系列

孙维刚初中数学

孙维刚 编著



$$4(2x^2 - 2x - 3) = x^2(x-1)^2$$
$$\Delta = b^2 - 4ac$$



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

名家导学系列

孙维刚初中数学

孙维刚 编著

北京大学出版社

· 北京 ·

内 容 简 介

本书是著名的数学教育家孙维刚老师的著作,涵盖了现行教育大纲中所要求掌握的内容,是孙老师三轮实验班的教材。本书立足于对基础知识的分析把握,以及对方法和思想的指导,各章由学习指导和例题两部分组成,在详述概念后,引申概念外围的规律、方法,以及解题思考规律。书中提出,学好数学必须站在系统的角度看问题,力求一题多解、多解归一(结论一个)、多题归一(善于总结),善于用“动”的观点思考问题(做到“风物长宜放眼量”),这对开启学生的数学智慧,掌握科学的学习方法、思维规律,提高学习效率有很大的帮助。

本书可作为中学教师和学生的辅导用书或自学教材。

图书在版编目(CIP)数据

孙维刚初中数学/孙维刚编著. —北京:北京大学出版社,2005.1

(名家导学系列)

ISBN 7-301-08496-X

I. 孙… II. 孙… III. 数学课—初中—教学参考资料 IV. G634.603

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第135311号

书 名: 孙维刚初中数学

著作责任者: 孙维刚 编著

责任编辑: 温丹丹

标准书号: ISBN 7-301-08496-X/G·1380

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 邮购部 62752015 发行部 58874083 编辑部 62765126

电子信箱: xxjs@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华北大彩印中心 电话: 62754190

印 刷 者: 河北滦县鑫华书刊印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787毫米×1092毫米 16开本 14.75印张 383千字

2005年1月第1版 2006年4月第2次印刷

定 价: 19.00元

第三版序

拿着笔,眼前不断地浮现出孙维刚老师著述时的情景。

他真的很忙,也很累。对于出版社的约稿,从不会拒绝别人要求的孙老师,总是一拖又拖,直至无法再拖,最后,只好硬着头皮放下手里永远干不完的“活儿”,伏案而书。

每逢写作,他总习惯桌子上除了稿纸以外,就是一支笔,其他东西统统搬走。

桌子还是那张桌子,灯光依旧。

我还清楚地记得他写作本书时用的那支笔,一支套着白色金属帽,有着草绿色笔杆的普通钢笔。因长时间的频繁使用,笔尖早已磨秃了,但写起字来却很流畅。他说:“这支笔可立了功,从一参加工作,我就用它,从没有离开过。”后来,这支笔在一次开会时不慎遗失,为此,他遗憾了很多日子。

孙老师写作起来,速度很快。从早晨到晚上,头都不肯抬一抬,只看见他握笔的手在稿纸上疾速地移动,发出沙沙的声音,间或夹杂着晃动涂改液的嗒嗒声。就这样,一天一万字,一气呵成。那笔尖流淌出的智慧,分明是他和学生心的碰撞。因此,读他的文字,就像听见他在课堂上的讲课,娓娓道来,带领着他的学生思潮如涌。

当这部著述终于完成时,他微微活动一下早已疲惫的身躯,细细地审视着手中的稿子,自言自语地说:“我要对得住我的读者。”这是他的心声。我还清楚地记得他很多次地引用过好友周沛耕老师的话:“教师的一切成就都是学生给的。”

另外,当您拿到这本由北京大学出版社出版的《孙维刚初中数学》时,一定要将前面“作者的话”细细地阅读,因为里面有很多重要的话要告诉您,这也是孙老师生前常常说给来信、来电或当面咨询的读者的话。

最后,衷心地希望这本《孙维刚初中数学》能对广大青少年朋友学习数学有所启迪。

如今,斯人已逝,谨以此序寄以无限的思绪。

王海亭

2003年元月于北京

第二版修订说明

幸蒙老师和同学们的关怀,拙述《初中数学》、《高中数学》两本书,至今已六次印刷,逾16万册。其间,我受到各地老师和同学们热情来信的勉励和盛情建议,使两本书修订再版。

在保留原书主体的基础上,两书都在解题思考规律的应用,即提高解题能力方面,进行了补充。《初中数学》在一些主要章节,补充了一些新的例题分析;《高中数学》,则补充了“第四篇 解题思考分析的再示范”。

《初中数学》书中某些知识,在新的九年义务教育大纲中列为选学或不学,本次再版,仍予保留。我的考虑是:

1. 读者中许多学生初中毕业后要继续学习,特别是要升入普通高中,书中对这些少量知识的学习指导,还是很有价值的;

2. 本书立足于对知识分析把握的指导,立足于对方法和思想的建议和指导,所以阅读这些部分是有益的。

另外,想多说几句的是关于如何学好数学的问题。

数学,是学生投入最多的一门课程,但许多同学却为并没取得理想效果所苦,部分同学甚至陷入题海,昏天黑地,以至望而却步。

究其原因,在于方法不得要领,或根本不当。

本人认为,学好数学,首重概念扎实、基础知识牢固,这几乎是人所共识。但究竟什么是“扎实”、“牢固”?又怎样才能“扎实”、“牢固”?则恐多有差异,甚至大相径庭了。

汽车飞驰,离不开动力的心脏——发动机,但必须通过变速箱、大轴,最后作用到轮子上。解数学题亦如此,概念、基础知识(发动机),要发挥作用,也必须靠一连串连接装置,即对概念的理解、引伸,概念外围的规律、方法,以及解题思考规律,这些在课本上是没有的。

学好数学,还要学会聪明地做题。既要在做题的实践中加深理解、增长才干,又不为其所累。怎样才是和才能“聪明地做题”?

而最根本的出路,是在学习过程中,提高了能力,完善了自己的素质。

怎样实现这美好的一切?本书就是要向广大同学、青年教师展示其途径。

限于水平,书中疏误仍将很多,诚请批评指正,不胜感谢。

孙维刚

1999年2月于北京

作者的话

数学是一门很重要的基础课. 如何学好数学, 这是许多中学生共同关心的问题. 为此, 本书就初中代数和平面几何的学习, 结合自己多年的教学经验和具体实例, 对如何学、学什么的有关方法和要求作了论述. 供同学们学习参考.

一、明确学习数学的目的

明确目的, 这是做好一件事情的前提.

学习数学的目的是什么呢?

人们常说, 要把数学学好, 因为它是学好许多功课的基础. 但这个“基础”指什么? 在理解上, 差别就大了.

有人说, 初中化学里计算化合物组成的百分比、利用化学反应方程式的计算, 都要利用比例, 这是数学里学的; 高中化学里有关质量分数、物质的量浓度的计算, 也要用数学; 而物理中, 只要把公式确定好了, 余下的工作就是公式变形及代入数值进行计算, 这些都是数学的问题. 所以, 数学学不好, 物理、化学也学不好, 因此, 数学是基础.

这种理解是片面和肤浅的, 只把数学视为一种工具(尽管是非常重要的工具)是不利于把数学学好的.

恩格斯指出: 数学, 是研究现实世界的存在形式和数量关系的科学.

近年来, 已经有人提出: 数学, 是研究人类的存在形式和思维方式的科学. 它既不能完全包含于社会科学之内, 也不能完全包含于自然科学之内. 科学的分类, 已经不能只分为自然科学和社会科学两大类, 还应该有一大类: 数学.

许许多多优秀的学生, 正是在学习数学的过程中, 自觉或不自觉地优化了自己的思维方式, 培养和提高了能力, 发展和完善了自己的素质. 说句通俗话, 把不聪明的自己变得聪明了起来, 让聪明的自己更加聪明, 从而使他们成了各个领域内的佼佼者.

基于上述认识, 就产生了下面的学好数学的具体作法.

二、深入本质, 渗透思想, 升华观点

学习中要“抓住本质”, 这是许多人的经验. 但什么是“本质”, 怎样去抓住它. 在认识上人们又有很大差距.

有人认为, 对于定义、定理、公式, 不仅要熟记它们的文字表述, 还要准确无遗漏地掌握它的构成, 这就是“抓住本质”了. 例如, 圆的定义“在平面中, 到一个定点的距离等于定长的点的集合”中, 有三个要素“平面”、“定点”、“定长”.

不能否认, 这种认识并无错误, 但它绝未达到理想的境界, 一方面, 这样学下去, 随着新的概念、知识的不断进入, 记忆上不堪重负, 因而要经常复习, 否则, 常常学新忘旧, 因为它们在脑子中各自为政, 没有浑然一体嘛; 进一步说, 这个学习过程, 对一名学生在思维建设上, 是没有促进作用和价值的.

那么, 在学习知识上, 正确的作法是什么呢?

应该从系统的角度学习知识,置知识于系统中,着眼于知识之间的联系和规律,从而深入本质,因为联系和规律就是本质.着眼于数学思想的渗透.

举例做个说明.

初中《几何》中有一条定理:如果一个角的两边分别平行于另一个角的两边,那么这两个角相等或互补,如图 0-1 所示.

当 $CD \parallel OB$ 、 $EF \parallel OA$ 时, $\angle 1$ 、 $\angle 2$ 、 $\angle 3$ 、 $\angle 4$ 和 $\angle AOB$ 相等或互补.

但何时相等,何时互补呢? 没有明确说明.

这时,如果我们把图中 5 个角的边的射线方向都加以标注,则不难得到结论:当两组平行边的射线方向全相同或全相反时,这两个角相等;两组平行边的射线方向一同一反时,这两个角互补. 即:

$$\angle AOB = \angle 3, \angle AOB + \angle 2 = \angle AOB + \angle 4 = 180^\circ, \angle AOB = \angle 1.$$

这样,就发掘了知识之间的联系和规律,加深了理解.

进一步,如果再把两条射线方向相同的关系规定为“+”,方向相反的关系规定为“-”;把两个角相等的关系规定为“+”,互补的关系规定为“-”. 那么,初一代数中有理数乘法的符号法则:“+”、“+”得“+”,“+”、“-”得“-”,“-”、“+”得“-”,“-”、“-”得“+”. 不正描述了本定理确切的结论吗!

认识又加深了,大自然中的联系竟如此微妙!

再进一步. 如果将直线 EF 平移,使它与 OA 所在直线重合,如图 0-2 所示,由前所述,当然继续有 $\angle AOB = \angle 3$, $\angle AOB + \angle 2 = 180^\circ$, $\angle AOB = \angle 1$. 但这时,上述关系,不正分别是“两直线平行($CD \parallel OB$),则同位角相等($\angle AOB = \angle 3$)”;“两直线平行($CD \parallel OB$),则同旁内角互补($\angle AOB + \angle 2 = 180^\circ$)”;和“两直线平行($CD \parallel OB$),则内错角相等($\angle AOB = \angle 1$)”吗!

微妙的联系正向纵深发展!

在图 0-2 的基础上,把 CD 平移,使之与 OB 所在直线重合. 那么, $\angle AOB$ 和 $\angle 3$ 的相等,不也是“角相等定义”吗! $\angle AOB$ 分别和 $\angle 2$ 及 $\angle 4$ 的互补,不也是平角定义吗! 而 $\angle AOB$ 和 $\angle 1$ 的相等,竟然可同时认为是对顶角相等! 如图 0-3 所示.

知识间的联系,竟如此令人意想不到,却又如此合情合理.

分散在初中《几何》第一册里的有关角的 40 多条定义、定理中的 6 条定义、定理(角相等定义、平角定义、对顶角相等、两直线平行则同位角相等、同旁内角互补、内错角相等),竟全包括在一条定理(如果一个角的两边分别平行于另一个角的两边,那么这两个角相等或互补)内. 事实是,这一条定理是那 6 条定义、定理的联合推广;那 6 条定理则是这一条定理的特例. 因为,它们原本是一个系统. 这种学习方法,就是置知识于系统中,着眼于知识之间的联系.

它的优越在哪里呢?

首先,这个融汇贯通的过程,使我们透过繁杂的现象,抓住了本质,同时简化了记忆.

更重要的是,接触了一种崭新的认识问题的思想方法:由寻找联系入手,运用规定(定义)平移、变换等数学思想和从“特殊到一般,又从一般到特殊”的方法,把个别、离散的现象构造成浑然一体的系统,这已经标志着能力的提高和素质的发展了. 以这种提高和发展,去学习、去解题,将与过去

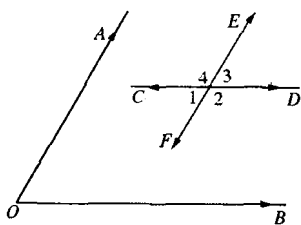


图 0-1

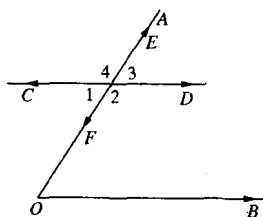


图 0-2

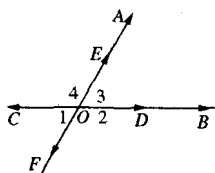


图 0-3

不可同日而语. 因为解题过程的本质, 就是以敏锐的观察、分析, 去发现和建立已知条件和结论之间的联系.

三、“头悬梁、锥刺股”就是刻苦吗

老师们多次向学生介绍过古人苏秦“头悬梁、锥刺股”的故事, 勉励学生像他那样发愤学习. 不少同学也常常以“头悬梁、锥刺股”的精神自勉、自激、要求自己, 上课时, 瞪大了眼睛, 张开自己脑中的“口袋”, 把老师讲的每句话、写出的每个字, 统统装进自己的“口袋”中; 课后认真完成作业, 按时交作业, 发下来有错必改, 做完老师留的作业, 还要自己再找题做, 熟能生巧嘛! 做完作业, 还要主动复习、经常复习, “顽强”地和疲劳、瞌睡做“斗争”, 直到把笔记或书上划出的重点啃得滚瓜烂熟.

这算不算刻苦学习了呢?

笔者以为, 精神诚可贵, 效果未必好. 因为, 学习本身也是科学. 在课堂听讲、做作业、复习这三个环节上, 都要科学、有成效地刻苦学习, 这应表现为如下的努力.

(一) 超前思维, 向老师挑战

课堂上, 努力争取想在教师讲授的前面. 定理、公式, 争取自己推导出来; 例题, 争取自己先分析、解答; 进而, 当命题的条件刚刚写出, 自己就去猜想它的结论; 一个新的概念出现时, 自己就试着去定义它; 甚至, 随着课程的进行、知识的发展, 自己设想, 又该提出什么命题了, 又该定义什么名词了……

当然, 高水平的教师在讲课时, 应该给学生的超前思维留有时间上的余地, 甚至创造条件, 鼓励和启发学生超前思维; 而听课学生的超前思维, 又应该和老师密切配合, 不能因为自己还没想出来, 就充耳不闻老师的讲解, 自己另搞一套.

课堂听讲的这种方式的优点在于, 例题既然是自己解出来的, 定理、公式既然是自己证出来的, 当然理解深刻, 印象深刻, 记忆久远, 不易遗忘. 即使忘了也不怕, 因为本来就是自己推出来的, 就再推嘛! 省却了许多临考前还要复习背诵的时间.

更重要的是, 在这个过程中, 培养了能力, 在 45 分钟的课堂上, 每当有个短短的一两分钟甚至几秒几秒的间隙, 都要努力去往前想, 这种高强度的要求, 才是真正的刻苦. 这样必能很好地锻炼思维.

“向老师挑战”是什么意思?

上面谈到, 课堂上的超前思维过程, 常常还没来得及及想出来, 老师已经开始讲解了, 或者, 自己虽想出了结论, 但与随即而来的老师的结论或方法不同. 这时, 不应立即“缴械投降”, 还要做些“挣扎”. 首先是要问“为什么”, 甚至力图否定老师的结论或方法, 这样做的结果, 如果没有成功, 则证明老师是对的, 这时再接受老师的结论或方法. 由于从反面尝试了“打不倒它”的滋味, 自然对这个结论或方法, 就有了深刻的体会, 从而实现了高质量的理解和消化老师的讲授; 如果否定的努力成功了, 它的意义, 决不在于一两个结论或方法的改进上, 许多出类拔萃的学生的成功, 都是在这里埋下了飞跃的种子.

讲三个真实的故事.

第一个故事, 1988 年 3 月的一次数学课上, 我把一道从课外读物上选来的题目, 抄在黑板上:

a, b, c, x 都是实数, 并且 $a < b < c$, 试求 $|x - a| + |x - b| + |x - c|$ 的最小值.

一部分同学经过思考, 提出了如下相同的解法(后来我讲一些教师解此题并在北京市数学奥林匹克学校写出此题, 大家也是这个解法, 当然, 也有不少人不会解此题).

首先, 运用实数绝对值定义, 分情况打开绝对值号, 得

$$\text{原式} = \begin{cases} -(x-a) - (x-b) - (x-c), & (x \leq a) \\ x-a - (x-b) - (x-c), & (a < x \leq b) \\ x-a + x-b - (x-c), & (b < x \leq c) \\ x-a + x-b + x-c, & (x > c) \end{cases}$$

整理得

$$\text{原式} = \begin{cases} a+b+c-3x, & (x \leq a) \\ -a+b+c-x, & (a < x \leq b) \\ -a-b+c+x, & (b < x \leq c) \\ 3x-(a+b+c), & (x > c) \end{cases} \quad (*)$$

在每一段上进行分析.

I 当 $x \leq a$ 时, 由于 $a+b+c$ 是定值, 则当 x 取得最大值 a 时, 得到这一段上原式的最小值为 $a+b+c-3a=b+c-2a$;

II 当 $a < x \leq b$ 时, 由于 $-a+b+c$ 是定值, 则当 x 取最大值 b 时, 得到在这一段上原式的最小值为 $-a+b+c-b=c-a$;

III 当 $b < x \leq c$ 时, 由于 $-a-b+c$ 是定值, 则当 x 取最小值时, 原式得到在这一段上的最小值, 但 x 在这一段上无最小值, $x > b$, 故原式在这一段上的最小值大于 $-a-b+c+b=c-a$;

IV 当 $x > c$ 时, 由于 $-a-b-c$ 是定值, 则当 x 取最小值时, 原式得到在这一段上的最小值, 但 x 在这一段上无最小值, $x > c$, 故原式在这一段上的最小值大于 $3c-(a+b+c)-2c-a-b$.

比较 I、II、III、IV 的结果, 由于 $a < b < c$, 则 $c-a < c-a+(b-a)=b+c-2a$, 同时, $c-a < c-a+(c-b)=2c-a-b$, 故所求原式的最小值, 在第 II 段上取得, 为 $c-a$, 此时, $x=b$.

我为了显示数形结合思考的优越性, 在黑板上, 写出了我的函数解法 (由于我在教学上从系统出发, 着眼于联系、规律, 着意于能力、素质, 课程进度自然加快, 初二结束时, 学完初三功课, 高一结束时, 学完高三功课, 所以, 此时已学到二次函数了).

从上面 (*) 开始, 改写 (*) 式为

$$\text{原式} = \begin{cases} -3x+a+b+c, & (x \leq a) \\ -x-a+b+c, & (a < x \leq b) \\ x-a-b+c, & (b < x \leq c) \\ 3x-(a+b+c), & (x > c) \end{cases}$$

则函数 $f(x) = |x-a| + |x-b| + |x-c|$ 的图像如图 0-4 所示.

显然 $f(x)$ 的图像在 $x=b$ 时为最低点, 即 $x=b$ 时, $f(x)$ 得到最小值, 为

$$f(b) = |b-a| + |b-b| + |b-c| = c-a.$$

这个解法的前半部分与解法一相同, 有个繁琐的打开绝对值号的过程, 但后半部分直观性强, 简捷, 如图 0-4 所示.

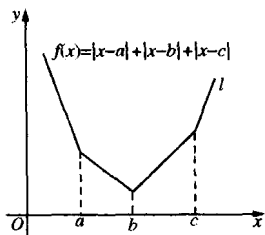


图 0-4

这时,李毅同学举手了,“孙老师,我的解法比您的还简单。”

他走上黑板,画了一条数轴,如图 0-5 所示。

然后说, $|x-a|$ 表示点 x 和点 a 之间的距离, $|x-a| + |x-b| + |x-c|$ 表示了点 x 到点 a, b, c 的距离之和。当然,这三条线段没有重叠部分时,这和最小,此时 $x=b$,这最小和为点 a, c 的距离,为 $|a-c| = c-a$ 。如图 0-6 所示。

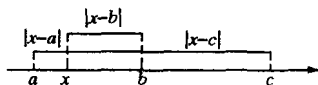


图 0-5

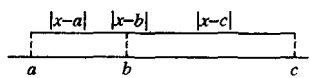


图 0-6

多么简捷,多么清新,漂亮极了。

而且,他还加以推广,总结出了一般规律:

当给出 $a < b < c < d$ 时, x 取点 b, c 间(包括 b, c)的任一值,原式皆得最小值,从图 0-6 上易见,它为

$$(d-a) + (c-b);$$

当给出 $a < b < c < d < e$ 时,取 $x=c$ 时,原式得最小值,它为 $(e-a) + (d-b)$;

以此类推, a, b, c, d, \dots 有奇数个时,使 x 为中间的 1 个; a, b, c, d, \dots 有偶数个时,使 x 为中间的两个之间的任一值(包括这两个值)。

瞧,对于一个 14 岁的孩子,不是难能可贵吗!

一年后,李毅同学在 1989 年 4 月全国初中数学联赛中,获北京赛区一等奖,并越级参加北京市高中一年级数学竞赛,再获一等奖。半年后刚入高一的李毅同学,参加 1989 年度全国高中数学联赛,以两试满分并列全国和北京赛区第一名,1990 年度获二等奖,1991 年度再获一等奖及北京赛区第一名,1992 年度,被免试录取入北京大学物理系。

第二个故事。

“向老师挑战”,也包括“向课本挑战”。

事情发生在 1987 年 6 月,彭壮壮同学正读初一,刚刚 13 岁,学习“算术根的性质”。

我介绍了课本上对根的性质证明方法:

二次算术平方根的性质

$$(1) \sqrt{a \cdot b} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}, (a, b \geq 0); \quad (2) \sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} (a \geq 0, b > 0).$$

证明:

(1) 当 $a, b \geq 0$ 时,

$$\because (\sqrt{ab})^2 = ab, (\sqrt{a} \cdot \sqrt{b})^2 = (\sqrt{a})^2 \cdot (\sqrt{b})^2 = ab, \text{ 及 } \sqrt{ab} \geq 0, \sqrt{a} \cdot \sqrt{b} \geq 0,$$

$$\therefore \sqrt{ab} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}.$$

(2) 当 $a \geq 0, b > 0$ 时,

$$\because \left(\sqrt{\frac{a}{b}}\right)^2 = \frac{a}{b}, \left(\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}\right)^2 = \frac{(\sqrt{a})^2}{(\sqrt{b})^2} = \frac{a}{b}, \text{ 及 } \sqrt{\frac{a}{b}} \geq 0, \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} \geq 0,$$

$$\therefore \sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}$$

这时,彭壮壮同学举手到黑板前,写出了运用(1)的结论,这是对于(2)的一种全新的证明。

当 $a \geq 0, b > 0$ 时,

$$\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{\frac{a}{b} \cdot b}}{\sqrt{b}} = \frac{\sqrt{\frac{a}{b} \cdot b}}{\sqrt{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}$$

这个巧妙的证明,我还没有在任何书上见过,但它的价值,并不止于此.彭壮壮是有意识地应用了“把新课题归结到旧知识的基础上”这个解决问题的基本思想.

半年后,当学到“对数性质”时,班上广大同学都运用这个思想,迅速想出了优于课本上的对于“商的性质”的证明,如下所示,

“商的对数的性质”

$$\log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N. \quad (M, N, a > 0, \text{且 } a \neq 1)$$

课本上的证明:

当 $M, N, a > 0$, 且 $a \neq 1$ 时,

$$\text{设 } x = \log_a \frac{M}{N}, y = \log_a M, z = \log_a N.$$

$$\text{由对数定义可得, } a^x = \frac{M}{N}, a^y = M, a^z = N,$$

$$\text{所以, } a^x = \frac{a^y}{a^z} = a^{y-z}$$

$$\text{则 } x = y - z,$$

$$\text{即 } \log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N.$$

而我们班上多数同学的证明为,

$$\log_a \frac{M}{N} = \log_a \frac{M}{N} + \log_a N - \log_a N = \log_a \frac{M}{N} \cdot N - \log_a N = \log_a M - \log_a N.$$

简捷明快!谁的功劳?是基本数学思想武装了头脑的结果,追根溯源,当归功于“向老师挑战”.

一年后,彭壮壮同学又应用这个思想和方法,对于高等数学中的一门课程《实变函数》“集合论”中的一道习题,借助于“交”对于“并”的分配律的结论和狄莫更公式,漂亮地完成了“并”对于“交”的分配律的证明.由于中学同学知识所限,这里不再予以介绍.

1988年,彭壮壮在北京市初二数学竞赛中获二等奖,1989年4月,获全国初中数学联赛北京赛区二等奖,1990年,学完中学数学后赴美国探亲,1991年获全美数学竞赛前25名,即取得进入美国数学国家集训队资格(因不是永久居住者,未实际参加).继而,以一篇数学论文《求解P进制下的分数》获“美国西屋科学奖”(美国高中学生最高水平竞赛,俗称少年诺贝尔大奖),并被哈佛大学免试录取,对此事,中美两国报刊多有报道.

“向老师挑战”中,不是胜利者,但“难酬蹈海亦英雄”,常常使自己更上一层楼.

第三个故事.

1987年4月在一堂平面几何课上,我说:“有人说,直线是半径无穷大的圆,作为一句不严格的话,这话不无道理”.

我从两个角度做了解释.

一是,在高等数学里,曲线上各点的曲率,等于在这点的曲率半径的倒数,即曲率 $k = \frac{1}{R}$,而直线各点处的曲率 $k = 0$,只能 $R \rightarrow \infty$,当然,这里并不严谨.

另一种解释是,我画了一幅图,如图0-7所示,显然,圆弧的弯曲程度

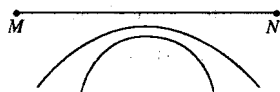


图 0-7

愈接近直线时,圆心愈向下方远离而去,通过取圆弧上面两个点连结后,做所得线段的垂直平分线,求交点(圆心),易于看出这种趋势.而当圆弧完全变成直线后,由于所做垂直平分线互相平行,没有交点,如果把它们看成在下方无穷远处相交,那么圆心无穷远,半径不就无穷大了吗!当然,这也并不严谨.

这时,有两个同学举起了手.

一是李毅同学,他用曲率 $k = \lim_{\Delta_s \rightarrow 0} \frac{\Delta\Phi}{\Delta_s}$ 提出质疑.待我解答完毕后,年仅13岁的庄孜昀同学仍举着手,他画了这样的图(见图0-8)后说:“如果这些圆弧在直线MN的上方,弯曲程度逐渐接近直线,仍用您刚才的解释,那么,圆心岂不是要跑到直线MN的上方的无穷远处吗?然而一个圆,怎么能两个圆心呢”!



图0-8

问得多么好!

一年后,庄孜昀同学在北京市初二数学竞赛中获三等奖.两年后,又获北京市初中化学竞赛一等奖和1989年全国初中数学联赛北京赛区三等奖.1991年,获全国高中物理竞赛北京赛区二等奖.1992年高考中,他以北京市东城区理科考生“状元”的成绩,考入清华大学无线电系.

(二) 题不求多,但求精彩,要求“知人善用”

做习题,是学好数学的必要过程;也是培养能力、发展素质的重要环节.

因为解答习题要应用数学概念、定理公式等数学知识,因此解习题一方面有助于重温这些概念、定理公式;另一方面,也有助于检查对概念、定理公式的理解是否准确,有无遗漏或曲解,从而加深对他们的理解和掌握.

同时,解答习题的过程,是应用学过的知识,去解决以“新面孔”出现的课题的过程,它一方面将训练应用知识的能力;另一方面,习题的面孔是“陌生”的,需要观察它的特点,进行分析,作出判断,而后才能对选择哪个方向、应用哪些知识去解决它,作出决策;并且,在进入解决的途中,随时根据情况的发展,或做些调整,或修正原来的方向,这是一个复杂的思维过程,一个有效地培养能力的过程,一个可以有力地训练思维、完善素质的过程.

但是,许多同学做了不少题目,上述两个方面收获甚少,这是为什么呢?

这里恐怕主要有两个原因:其一,是否从思想上明确了如上所述的做题目的;其二,是否在用科学的态度和方法去做题.

什么是科学的态度和方法呢?

1. 题不求多,但求精彩

这有点儿像吃饭,吃不饱不好,但过饱,甚至饱了还要往肚里塞,不但后塞进去的食物不会吸收,甚至引起肠胃功能紊乱,连开始吃进去的食物都不能消化吸收.同时,营养价值很低的食物吃很多,不如吃适量的高营养的食物.

从这个意义上,对于题目的选择可提出如下的建议:

- (1) 题目本身应无错误;
- (2) 不要选只是对概念、定理、方法进行复述的题目,这种题目,对于理解知识、培养能力,几乎无作用;
- (3) 题目从解法上看,亦是充满活力,不要死气沉沉、只是繁琐地堆砌公式或冗长无味;
- (4) 同一类型的题目,解透一两个有代表性的即可,不必大量重复;
- (5) 不问津那些对于概念无理解价值、在思考方法上远离一般规律的偏题、怪题.

题目选精彩了,更重要的是练习的方法要对头,这样才能达到预期的目的,即“知人善用”。

练习的方法怎样才能算对头?

2. 讲究做题的方法

(1) 一题多解,多解归一,多题归一

对于“一题多解”,顾名思义即可思义.需要说明的是,如果只是追求多解的数量,每个解求不作深入的探讨,这样的一题多解,从收效和它所花费的时间相比,是太不值得的。

如果不同角度的解法,在思路上拉开的距离较大,应用的知识改换较多,将加深对题目本质的理解、加深对每个解法本质的理解、加深对所用概念、定理公式及相互联系的理解.这样的一题多解,才是有价值的.例如前面对于“已知 a, b, c, x 都是实数,并且 $a < b < c$, 试求 $|x - a| + |x - b| + |x - c|$ 的最小值”的一题的 3 种解法。

“一题多解”刚刚是第一步,还要“多解归一”。

什么是“多解归一”?

是指把多种解法相互比较,进行抽象,挖掘本质,达到赏玩于股掌之上的程度,举两个例子。

第一个例子:已知 如图 0-9 所示,梯形 $ABCD$ 中, $AD \parallel BC$, AB, DC 交于 $E, EG \parallel AC, EH \parallel BD, G, A, D, H$ 共线。

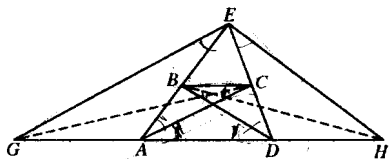


图 0-9

求证 $GA = DH$ 。

证法一 连结 GC, HB 。

$\because EG \parallel AC$ (已知),

$\therefore S_{\triangle ACG} = S_{\triangle ACE}$, (同底等高的三角形,面积相等)

同理, $S_{\triangle DBH} = S_{\triangle DBE}, S_{\triangle ABC} = S_{\triangle DCB}$ 。

$\therefore S_{\triangle ACE} = S_{\triangle ABC} + S_{\triangle BCE}, S_{\triangle DBE} = S_{\triangle DCB} + S_{\triangle BCE}$,

$\therefore S_{\triangle ACE} = S_{\triangle DBE}$, (等量加等量,和相等)

$\therefore S_{\triangle ACG} = S_{\triangle DBH}$. (等量代换)

又 $\because AD \parallel BC$, (已知)

\therefore 点 C 和点 B 到直线 $GADH$ 的距离相等, 设为 h 。

由于 $S_{\triangle ACG} = \frac{1}{2}GA \cdot h, S_{\triangle DBH} = \frac{1}{2}DH \cdot h,$

故 $GA = DH$ 。

证法二 设 BC 所在直线分别与 EG, EH 交于 M, N , 连结 AM, DN , 如图 0-10 所示, 则由已知, 四边形 $ACMG$ 和 $DBNH$ 都是平行四边形(两组对边分别平行的四边形是平行四边形)。

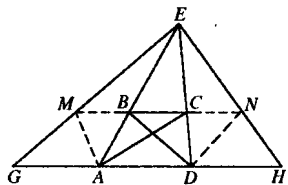


图 0-10

则 $S_{\square ACMG} = 2S_{\triangle ACM}, S_{\square DBNH} = 2S_{\triangle BDH}$ 。

又 $\because AC = AC, EG \parallel AC$, (已知)

$\therefore S_{\triangle ACM} = S_{\triangle ACE}$. (同底等高的三角形等积)

同理, $S_{\triangle BDN} = S_{\triangle DBE}$ 。

然后用证法一中的过程,

可得 $S_{\triangle ACE} = S_{\triangle DBE}$,

于是 $2S_{\triangle ACE} = 2S_{\triangle DBE}$. (等量公理)

$\therefore S_{\square ACMG} = S_{\square DBNH}$. (等量代换)

又 $\because AD \parallel BC$, (已知)

\therefore 当 $\square ACMG$ 和 $\square DBNH$ 分别以 GA 和 DH 为底时,其高相等,设为 h . (平行线间距离处处相等)

由 $S_{\square ACMG} = GA \cdot h$, $S_{\square DBNH} = DH \cdot h$,

得到 $GA = DH$.

表面上看,两种证法从一开始添加辅助线,就分道扬镳了,但走到最后,都走到了需要证明 $S_{\triangle ACE} = S_{\triangle DBE}$ 这座“桥”前,都要走过这座“桥”,证明才能完成,可见,证出 $S_{\triangle ACE} = S_{\triangle DBE}$ 是关键.这是“多解归一”的第一个层次.

在到达这座“桥”之前,两种证法走的路径虽各不相同,证法一是连结 GC 、 HB ,证法二是完成平行四边形后再各取其一半,但过程的实质没有区别,都是借助于平行线间距离处处相等,分别把它们的面积挂钩到 $\triangle ACE$ 和 $\triangle DBE$ 的面积上,多么相似!

同样地,在过“桥”之后,无论证法一中由 $S_{\triangle ACG} = S_{\triangle DBH}$ 导出 $GA = DH$,还是证法二中由 $S_{\square ACMG} = S_{\square DBNH}$ 推出 $GA = DH$,过程的本质又无不同,都先由平行线关系导致高相等,然后,高相等的等积三角形(或平行四边形)的底相等.何其相似.这是“多解归一”的第二个层次.

再深入一步,如果把走到“桥”前的过程返回来看,证法一和证法二都是把点 E 沿着 EG 、 EH 这两条轨道滑动.证法二是分别滑到 M 、 N 就停止了;而证法一则是一直滑到终点 G 、 H .这样,便达到了“多解归一”的第三个层次.

至此,再返视这道有相当难度的题目,它原来不过是三个因素(利用顶点平行滑动后证等积和反过来等积后证等边、两块等积形加上公共部分后仍等积)的有机结合,不但可以把“庞然大物”视为“草芥”,而且对这三个因素的运用能力提高了一步.

第二个例子:因式分解 $a^3 - 8a + 7$.

解法一 原式 $= a^3 - a - 7a + 7 = a(a^2 - 1) - 7(a - 1) = (a - 1)(a^2 + a - 7)$.

解法二 原式 $= a^3 - 8a + 8 - 1 = (a^3 - 1) - 8(a - 1) = (a - 1)(a^2 + a - 7)$.

解法三 原式 $= 8a^3 - 7a^3 - 8a + 7 = (8a^3 - 8a) - (7a^3 - 7)$
 $= 8a(a + 1)(a - 1) - 7(a - 1)(a^2 + a - 1) = (a - 1)(a^2 + a - 7)$.

以上三种解法,只想出任何一种(特别解法三)时,都会对“拆项法”产生畏惧心理,因为,为什么把7拆成 $-1 + 8$,分解就能成功,似乎太偶然了.可怕!

但若写出解法一和解法二两种解法后,并加以比较,会发现它们都有着共同的必然,那就是欲“拆”某项时,要视另外两项的系数而定,使拆后和另外两项配组后,组与组之间,有公因可提,恰如俗语所说“言左右而顾它”.这就是“多解归一”的那个“一”.

有了这个“归一”,把 a^3 拆成了 $-7a^3 + 8a^3$,才会产生解法三.

甚至,运用照顾另两项的思想,可不可以添上所缺的 a^2 项呢?这就产生了解法四.

解法四 原式 $= a^3 - a^2 + a^2 - 8a + 7 = a^2(a - 1) + (a - 1)(a - 7) = (a - 1)(a^2 + a - 7)$.

时至今日,对于这种可分解的三次缺项式的因式分解,谁都可以“翻手为云,覆手为雨”了,手到擒来,功劳记谁账?“多解归一”!

“多解归一”继续前进,就来到了“多题归一”.

什么是“多题归一”?

这个提法,从字面上来说,语意不太明确,事实上,这里有两层含义.

第一层含义是,举一反三,善于发现,有所前进.

如前述李毅同学解那道求 $|x - a| + |x - b| + |x - c|$ 的最小值题目时,从已知 $a < b < c$,自觉分析了 $a < b < c < d$ 时的情况,从而解决了 $a < b < c < d \cdots$ 任意个数的一切情况,就属于这层意义上的“多

题归一”。

第二层含义是，“举二反三，有所发现，有所前进”。

这里的“举二”中的二，是指从几道题目的分析中，抽象出解题的共同规律和方法。

看一组题目，第1题：

已知 如图0-11所示， BO 、 CO 分别平分 $\angle ABC$ 、 $\angle ACB$ ， $MON \parallel BC$ 。

求证 $MN = BM + CN$ 。

证明 $\because MON \parallel BC$ ，(已知)

$\therefore \angle 2 = \angle 3$ 。(两直线平行，则内错角相等)

又 $\because \angle 2 = \angle 1$ ，(已知)

$\therefore \angle 1 = \angle 3$ 。(等量代换)

$\therefore MO = BM$ 。(等腰三角形判定定理)

同理 $NO = CN$ 。

$\therefore MN = MO + NO = BM + CN$ 。

第2题：

已知 如图0-12所示， CO 、 BO 分别平行 $\angle ACB$ 的外角和 $\angle ABC$ ， $MNO \parallel BC$ 。

求证 $MN = BM - CN$ 。

证明 $\because MNO \parallel BC$ ，(已知)

$\therefore \angle 2 = \angle 3$ 。(两直线平行，内错角相等)

又 $\because \angle 2 = \angle 1$ ，(已知)

$\therefore \angle 1 = \angle 3$ 。(等量代换)

$\therefore MO = BM$ 。(等腰三角形判定定理)

同理 $NO = CN$ 。

$\therefore MN = MO - NO = BM - CN$ 。

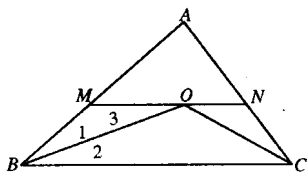


图0-11

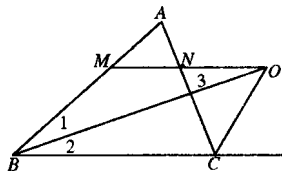


图0-12

总结 对两题的证明进行分析，不难发现， $\triangle BMO$ 和 $\triangle CNO$ 是等腰三角形的判定，对于完成两题的证明，都起了重要作用，因而，是不是可以把“图形中存在角的平分线，又存在一条和角一边平行的直线时，应立即找出必然存在的一个等腰三角形”作为一条思考规律。这就是“举二反三，有所发现，有所前进”的第一种情况是：从几道题的分析中，总结出了共同的、具体的思考规律。

第二种情况是，总结抽象出的不是具体的思考规律，而是普适的思想方法。这种“举二反三”，却常常为人们所忽视，尽管它的意义可能更重大。

例如，人们无不钦羨高斯幼年时的聪明灵活，用

$$\begin{aligned} 1 + 2 + 3 + \cdots + 99 + 100 &= (1 + 100) + (2 + 99) + (3 + 98) + \cdots + (50 + 51) \\ &= 101 \times 50 = 5050 \end{aligned}$$

的方法，迅速完成了老师为了为难学生而设计的题目。

但很少人推敲，小高斯的聪明，源自何处？其实，小高斯不过是运用“动的思想”，换了角度来看问题，不是吗？

原题所显示的看问题的方向是如箭头所示：

$$\overbrace{1 + 2 + 3 + \cdots + 99 + 100} \rightarrow$$

而小高斯则站在对准50和51间缝隙的位置上，观察问题，如图0-13所示。

两相对比,当有启发:灵活性的本质,是换个角度看问题的思考习惯.

不是吗?前述李毅同学巧妙地解答“求 $|x-a|+|x-b|+|x-c|$ 的最小值”那道题目,不正是从站在题目呈现的“代数面孔”的角度,大交叉地换位到几何的角度去思考的结果吗?!

而有时,特别在解一些难度较高的题目时,甚至要求在解题过程中,审时度势,随时换个角度看问题.

下面是一道较难的数学竞赛题目.

已知 在 $2n \times 2n$ 的方格棋盘放 $3n$ 个棋子,每格至多放一个棋子,如图 0-14 所示,如果棋盘的每一横行称为行,每一纵行称为列.

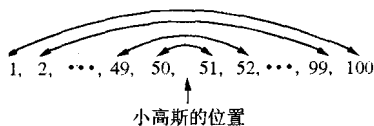


图 0-13

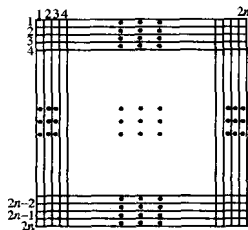


图 0-14

求证 这 $3n$ 个棋子,至多占有 n 行 n 列.即,至多用 n 个行条、 n 个列条,可以把这些棋子都盖住.

分析 为了使有限的条子把棋子都盖住,开始时,应尽量使每条条子多盖一些棋子,由于条子只有 $2n$ 张,棋子有 $3n$ 个,那么,必定需要一部分条子所盖的棋子数目 ≥ 2 .这样,就找到了解决本问题的人手点.分两种情况:

I 当棋盘中,每行的棋子数大于等于 2 的行数目 $\geq n$ 时,先用 n 行条子盖住其中的 n 行,所盖住的棋子总数 $k \geq 2n$.

这样,所剩棋子总数为 $3n - k \leq n$,那么再用 n 列条子,足可以全部盖住它们(因为每列条子至少可以盖住一个棋子);

II 当棋盘中,棋子数大于等于 2 的行数目 $< n$ 时,先从 n 行条子取出一部分把它们盖住,设用去了 l 行,盖住了棋子 $2l$ 个,再用剩下的 $n-l$ 行条子去盖每行一个棋子的行,这时,总共盖住的棋子数为

$$k \geq 2l + (n-l) = n+l,$$

再往下的推证就比较困难了,势必讨论这 l 行中棋子更精确些的总数问题,可以说,问题复杂化,一时陷入僵局了.

这时,如果我们换个角度看问题:

对情况 II,(从带有“*”标记的地方开始)先用 n 行条子盖住这些行和另外一些行.

由于所剩 n 行内,每行棋子数不超过 1,因而所剩棋子总数不超过 n ,那么,再用 n 列条子,足可以把它们都盖住.证毕.

多么简洁明了!原因在哪里?

原因是,对于情况 I,是用 $3n$ 减去被盖住的棋子总数,来证明剩余棋子总数不大于 n .

而对于情况 II,则是用剩余行数为 n ,每行内棋子不多于 1 个,来证明剩余棋子总数不大于 n .

从情况 I 到情况 II,条件的改变使原思路受阻,立刻抓住形势的特点,把看问题的角度,从计算盖住的总数,转移到尚未盖的行数上.立即使“山重水复疑无路”的局面,转呈“柳暗花明又一村”.

这就是,在解题(特别是难题)的过程中,审时度势,随时换个角度看问题.

以上只以“换个角度看问题”作为例子,说明“多题归一”的最高层次,但所说这最高层次的“多题归一”的“归一”,绝不仅限于“换个角度看问题”.

(2)对待失误,善于反思,“吃一堑,长一智”

修正错误,也是讲究做题方法的一个内容.因为题做错了,是纠正自己对概念的片面理解或不正确思想方法的良机.如果只是重做一遍,而不去分析发生错误的第一层原因,第二层原因……那么,即使这次做对了,再做类似的题还会出错.更重要的是,认识上得不到提高.

正确的态度和作法是,回忆当时做题的思考过程,找出产生错误的概念理解上的原因是什么?在知识掌握上的原因是什么?在思想方法上的原因是什么?找出避免这种失误的切实可行的办法,不就是“吃一堑,长一智”了吗!

而且,找出的失误原因,应当是深一层的(即本质上)原因,从而避免失误,这样才能真正起到“吃一堑,长一智”的作用.

(三)在“有所总结,有所发现,有所创造,有所前进”中,融汇贯通

前面关于讲究做题方法,谈到要总结规律和方法,这是学习中进行总结的第一个层次.

第二个层次的总结是小结,是把一个单元的内容进行条理、归纳,分出概念、定理公式、基础知识、方法几个类别;找出每个类别里主次排列、相互间的联系及本单元有关题目的解题思考方法.

第三个层次的总结是全书复习.是在各部分小结的基础上,在已经寻找联系和规律的基础上,进行概括,进行贯通,把全书(知识)归纳在一个或几个系统内,统率在一个或几个想法之下,达到对全书了若指掌的程度,同时把自己驾驭知识的水平又提高一步.

至此,我想读者不难同意,与此相比,所谓“头悬梁、锥刺股”原始式的强迫灌输,恐怕的确算不上“刻苦”学习了把.

下面,将和同学们讨论各章的学习.

作三点说明:

第一,为配合课程学习,知识的划分与现行初中课本的章序应取一致.

第二,篇幅所限,课本上的定义、定理、公式的原文,一般不重复.本书着重于对它们的分析、理解、应用规律和思考方法的讨论.由于篇幅的限制,也只能限于最主要的内容,望读者举一反三.

第三,要在游泳中学会游泳.据此道理,在读例题时,请先自己想,即使碰壁,也不要一上来就看书上的解答.两相对比,才好纠正自己的偏颇.由于学习思考是第一位的,所以,请同学们特别重视读每道例题解法前的分析(思考方法,得到正确解法的想法酝酿过程,即怎么想的)和每道例题后面的说明(思考规律、解题思考方法).