



3ds Max

105个典型案例
全面解读各类动画的制作流程、技巧及行业发展最新动向
537分钟语音视频教学
详细讲解动画制作全过程



动画制作实例教程

丰富的教学案例和实用的技术讲解，让您轻松学习并快速提高设计水平

任肖甜◎编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



3ds Max

动画制作实例教程

任肖甜◎编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以3ds Max 2015为平台,通过大量的实例详细介绍了简单的对象动画、修改器动画、摄影机动画、建筑灯光动画、使用约束和控制器制作动画、两足与四足角色动画、空间扭曲动画、粒子特效动画、大气特效与后期制作、常用三维文字标版动画、片头动画、星球爆炸动画等内容,可帮助读者全面掌握各种常见动画的制作流程、方法和技巧,为制作复杂大型动画奠定坚实基础。

配套资源中提供了书中实例的场景文件和素材文件,以及大部分实例制作的语音视频教学文件。

本书适合3ds Max初、中级读者阅读,是游戏制作、影视制作、卡通角色设计、原画设计和美术设计等从业人员的理想参考书,也可作为大、中专院校影视、动漫、广告及相关专业的教材。

图书在版编目(CIP)数据

3ds Max动画制作实例教程 / 任肖甜编著. — 北京:
中国铁道出版社, 2016.8
ISBN 978-7-113-21915-4

I. ①3… II. ①任… III. ①三维动画软件—教材
IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第133011号

书 名: 3ds Max 动画制作实例教程
作 者: 任肖甜 编著

责任编辑: 于先军
责任印制: 赵星辰

读者热线电话: 010-63560056
封面设计: **MXC** DESIGN
STUDIO

出版发行: 中国铁道出版社(北京市西城区右安门西街8号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京铭成印刷有限公司

版 次: 2016年8月第1版

2016年8月第1次印刷

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16 印张: 23.25 插页: 4 字数: 560 千

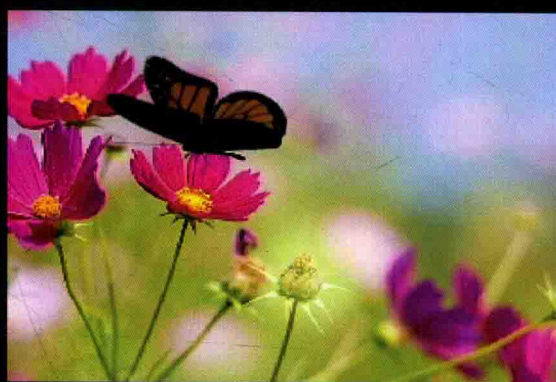
书 号: ISBN 978-7-113-21915-4

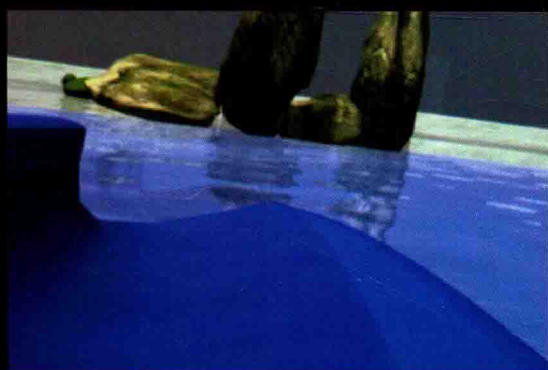
定 价: 79.80 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书,如有印制质量问题,请与本社读者服务部联系调换。电话:(010) 51873174

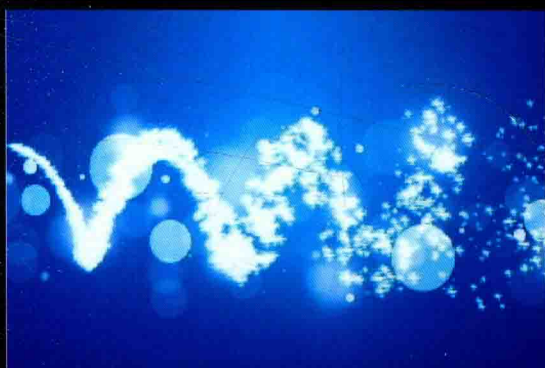
打击盗版举报电话:(010) 51873659

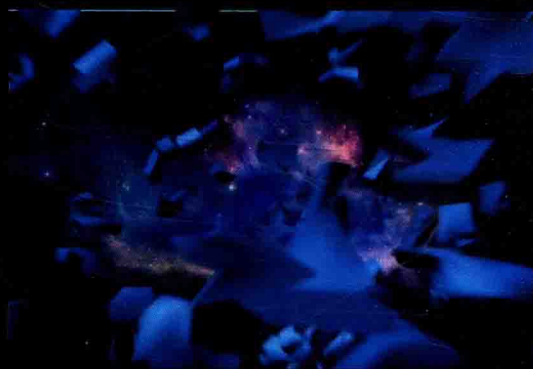


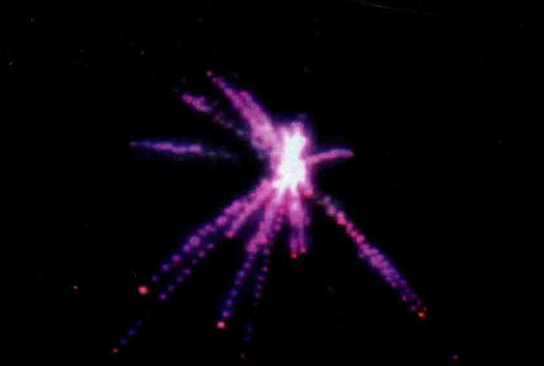
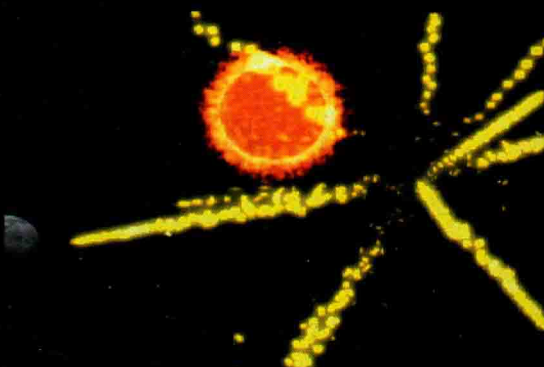


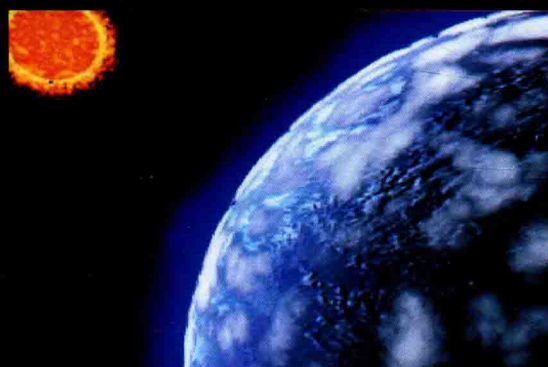
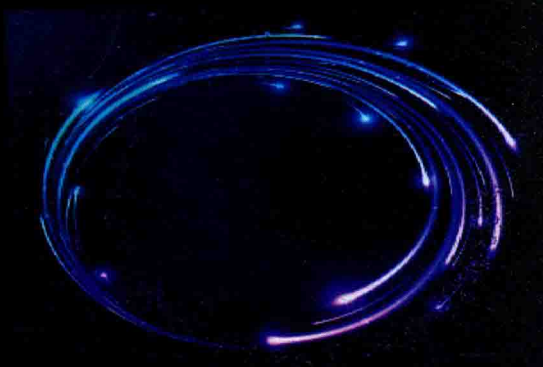
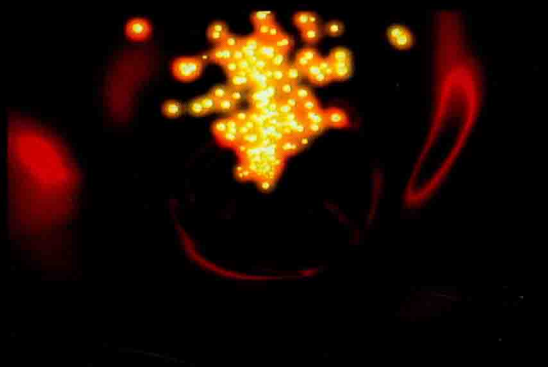














配套资源下载地址：

<http://www.crphdm.com/2016/0624/12023.shtml>



前言

3ds Max在国内拥有庞大的用户群，它被广泛地应用于建筑、机械、游戏和影视等各个行业。目前，市面上介绍3ds Max的图书非常多，但绝大多数都是把重点放在介绍3ds Max的建模和材质渲染上，也就是说大都是介绍静帧效果制作，而本书则是一本介绍3ds Max动画方面的图书。

本书内容

本书共分为12章，详细讲解了3ds Max 2015中各种常用的动画技术。首先从简单的对象动画和修改器动画的制作方法开始讲解；其次介绍了摄影机动画、建筑灯光动画，以及使用约束和控制器制作建筑动画的制作过程，再次详细讲解了两足和四足角色动画的制作方法，然后介绍空间扭曲、粒子特效、后期合成及大气效果、常用三维文字标版动画的制作方法，最后通过两个综合实例来讲解3ds Max动画技巧的综合使用方法。

本书特色

本书内容实用，步骤详细，书中完全以实例形式来讲解3ds Max的知识点。这些实例按知识点的应用和难易程度进行安排，从易到难，从入门到提高，循序渐进地介绍了各种动画特效的制作。在讲解时，针对每个实例先提出学习目标，提示读者在制作动画过程中应该重点掌握的知识点。在实例操作过程中还为读者介绍了日常需要注意的技巧知识，使读者能在制作过程中勤于思考和总结。

1. 实例丰富，实用性强：本书的每一个实例都包含丰富的实战技巧和经验，针对性强，专业水平高，紧跟行业应用的最新动向和潮流，既体现易学易用性，又体现3ds Max软件技术的先进性。

2. 讲解细致，一步一图，易学易用：在介绍操作步骤时，每一个操作步骤后均附有对应的图形，并在图中配有相关的文字说明，可以使读者在学习过程中能够直观、清晰地看到操作的过程及效果，并便于理解。

3. 目标明确，针对性强：书中在介绍每个实例之前，都给出了明确的学习目标，使读者在具体学习制作过程之前，能够做到心中有数，明确重点，从而有效地提高学习效率。

4. 视频教学，轻松掌握：配套资源中提供了实例的语音视频教学文件，读者可通过观看视频教学轻松应对学习中遇到的困难，如专业教师在旁侧进行指导。

关于配套资源

- 书中实例的项目文件。
- 书中实例制作的语音视频教学文件。

本书配套资源下载地址: <http://www.crphdm.com/2016/0624/12023.shtml>

读者对象

- 从事三维设计的工作人员。
- 影视动画制作人员。
- 在职动画师。
- 培训人员。
- 在校学生。

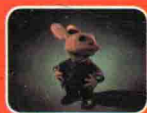
本书主要由陕西广播电视大学的任肖甜老师编写,在编写过程中得到了朋友和家人的大力支持与帮助,在此一并表示感谢。书中的错误和不足之处敬请广大读者批评指正。

编 者
2016年6月



配套资源下载地址：

<http://www.crphdm.com/2016/0624/12023.shtml>



目 录

第1章 对象动画	1
实例 01 关键点应用——推拉门动画	2
实例 02 关键点应用——打开的盖	4
实例 03 关键点应用——蝴蝶动画	7
实例 04 关键点应用——象棋动画	11
实例 05 旋转工具应用——篮球动画	14
实例 06 轨迹视图应用——秋千动画	16
实例 07 变换工具应用——树叶飘落动画	19
第2章 修改器动画	23
实例 08 弯曲修改器应用——翻书动画	24
实例 09 拉伸修改器应用——跳动的球	27
实例 10 柔体修改器应用——触须动画	31
实例 11 融化修改器应用——冰激凌动画	34
实例 12 噪波修改器应用——海面动画	35
实例 13 涟漪修改器应用——涟漪动画	37
实例 14 弯曲修改器应用——卷轴画	38
实例 15 毛发和头发修改器应用——小草生长动画	41
实例 16 波浪修改器应用——波浪文字动画	42
第3章 摄影机动画	46
实例 17 摄影机应用——室内浏览动画	47
实例 18 摄影机应用——穿梭动画	49
实例 19 摄影机应用——环游动画	51
实例 20 摄影机应用——旋转动画	53
实例 21 摄影机应用——仰视旋转动画	56
实例 22 摄影机应用——俯视旋转动画	58
实例 23 摄影机应用——缩放动画	60
实例 24 摄影机应用——平移动画	62
实例 25 自动关键点应用——摄影机旋转动画	64
第4章 建筑灯光动画	68
实例 26 泛光灯应用——太阳升起动画	69
实例 27 聚光灯应用——时间动画	72
实例 28 平行灯光应用——阳光移动动画	74

实例 29	区域泛光灯应用——日落动画.....	78
实例 30	泛光灯应用——阳光旋转动画.....	83
实例 31	泛光灯应用——路灯动画.....	86
实例 32	自由聚光灯应用——灯光摇曳动画.....	88
实例 33	泛光灯应用——灯光闪烁动画.....	91
实例 34	目标聚光灯应用——日光模拟动画.....	95

第5章 约束和控制器动画 97

实例 35	路径约束应用——汽车动画.....	98
实例 36	路径约束应用——篮球火动画.....	102
实例 37	链接约束应用——人物提包动画.....	106
实例 38	链接约束应用——捡球动画.....	112
实例 39	位置约束应用——遥控车动画.....	115
实例 40	噪波控制器应用——乒乓球动画.....	118
实例 41	线性浮点控制器应用——挂钟动画.....	121
实例 42	绑定应用——激光切割动画.....	124
实例 43	浮动限制控制器应用——足球动画.....	128
实例 44	路径约束应用——拖尾动画.....	131
实例 45	链接约束应用——弹球动画.....	134
实例 46	链接约束应用——灯头旋转动画.....	135
实例 47	路径约束应用——飞机飞行动画.....	137

第6章 角色动画 141

实例 48	足迹模式应用——人物上楼梯动画.....	142
实例 49	足迹模式应用——跑步动画.....	145
实例 50	骨骼应用——龙飞翔动画.....	149
实例 51	自动关键点应用——怪物飞行动画.....	152
实例 52	变形器修改器应用——眨眼动画.....	154

第7章 空间扭曲动画 160

实例 53	爆炸空间扭曲应用——陨石爆炸动画.....	161
实例 54	导向球空间扭曲应用——丝巾飘落动画.....	164
实例 55	马达空间扭曲应用——泡泡动画.....	167
实例 56	泛方向导向板空间扭曲应用——水珠动画.....	171
实例 57	导向板空间扭曲应用——龙卷风动画.....	174
实例 58	阻力空间扭曲应用——香烟动画.....	178
实例 59	涟漪空间扭曲应用——波纹动画.....	182
实例 60	波浪空间扭曲应用——鱼儿动画.....	184
实例 61	重力空间扭曲应用——柠檬汁动画.....	187
实例 62	爆炸空间扭曲应用——瓷器爆炸动画.....	189

第8章 粒子特效动画..... 191

实例 63	雪粒子应用——下雪动画.....	192
实例 64	喷射粒子应用——下雨动画.....	194
实例 65	喷射粒子应用——喷水动画.....	197
实例 66	粒子云应用——水泡动画.....	200
实例 67	超级喷射粒子应用——喷泉动画.....	204
实例 68	超级喷射粒子应用——礼花动画.....	207
实例 69	粒子云应用——火山喷发动画.....	212
实例 70	超级喷射粒子应用——萤火虫动画.....	219
实例 71	粒子云应用——花瓣飘动画.....	223
实例 72	粒子流应用——水花动画.....	226
实例 73	超级喷射粒子应用——火焰动画.....	232
实例 74	粒子阵列应用——滚烫的水动画.....	235
实例 75	粒子流源应用——飞舞的数字动画.....	240
实例 76	粒子云应用——圆形粒子动画.....	242
实例 77	超级喷射粒子应用——水龙头动画.....	246
实例 78	超级喷射粒子应用——火焰转轮动画.....	249

第9章 大气特效与后期制作..... 255

实例 79	火效果应用——火焰动画.....	256
实例 80	体积雾效果应用——白云飘飘动画.....	258
实例 81	体积光效果应用——体积光动画.....	261
实例 82	镜头效果光晕应用——闪电特效.....	264
实例 83	镜头效果光斑和镜头效果应用——太阳光特效.....	268
实例 84	镜头效果光斑应用——文字过光动画.....	271
实例 85	交叉衰减变换效果应用——图像合成动画.....	275
实例 86	镜头效果光晕应用——璀璨星空动画.....	278
实例 87	大气效果应用——星球动画.....	281

第10章 常用三维文字标版动画..... 283

实例 88	材质编辑器应用——沙砾金文字动画.....	284
实例 89	弯曲修改器应用——卷页字动画.....	285
实例 90	聚光灯应用——激光文字动画.....	288
实例 91	自动关键帧应用——文字标版动画.....	291
实例 92	挤出修改器应用——光影文字动画.....	295
实例 93	路径变形器应用——书写文字动画.....	301
实例 94	粒子阵列应用——火焰崩裂文字动画.....	306
实例 95	自动关键点应用——文字动画.....	313

第11章 片头动画..... 329

实例 96	文本工具应用——文字效果.....	330
-------	-------------------	-----

实例 97	关键点应用——摄影机动画.....	335
实例 98	大气装置应用——火焰效果.....	338
实例 99	粒子系统应用——星光灿烂与文字光芒动画.....	343

第12章 星球爆炸动画..... 348

实例 100	火效果应用——火焰动画.....	349
实例 101	路径约束应用——陨石动画.....	351
实例 102	关键帧应用——摄影机动画.....	353
实例 103	空间扭曲应用——地球爆炸动画.....	355
实例 104	超级喷射粒子应用——粒子动画.....	357
实例 105	视频后期处理应用——动画特效.....	360