

· 高等学校计算机基础教育教材精选 ·

大学计算机基础 习题与实验指导

陈志泊 主编

徐秋红 副主编

徐秋红 韩慧 蔡娟 编著

0+2



清华大学出版社

TP3
C650+2



郑州大学 *04010748101Q*

· 高等学校计算机基础教材精选 ·

大学计算机基础 习题与实验指导

陈志泊 主编
徐秋红 副主编
徐秋红 韩慧 蔡娟 编著



清华大学出版社
北京

TP3
C650+2

内 容 简 介

本书是《大学计算机基础》教材的配套教材,共分为 10 章,分别由习题和实验两部分组成。习题部分紧扣《大学计算机基础》教材的章节次序、讲授内容和知识点要求,精心设计了选择题 549 道、填空题 145 道,并在每章最后给出参考答案,有利于学生对知识点的学习、巩固和掌握,帮助学生检验学习效果。部分章节根据操作技能的要求设计了相应的实验操作题,共有 28 个实验,每个实验给出了实验的目的、内容和操作步骤等,重点培养学生的计算机应用能力和基本操作能力。

本书有助于学生通过习题、实验操作题巩固所学知识和提高操作能力。

本书可以作为高等院校非计算机类专业学生学习大学计算机基础课程的辅助教材和实验教材,也可作为计算机爱好者提高计算机应用基础操作能力的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础习题与实验指导 / 陈志泊主编;徐秋红副主编;徐秋红,韩慧,蔡娟编著. —北京:清华大学出版社,2011.11

(高等学校计算机基础教育教材精选)

ISBN 978-7-302-27406-3

I. ①大… II. ①陈… ②徐… ③徐… ④韩… ⑤蔡… III. ①电子计算机—高等学校—教学参考材料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 232988 号

责任编辑:龙啟铭

责任校对:焦丽丽

责任印制:杨 艳

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62795954, jsjic@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544

印 刷 者:北京富博印刷有限公司

装 订 者:北京市密云县京文制本装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260

印 张:9.25

字 数:215 千字

版 次:2011 年 11 月第 1 版

印 次:2011 年 11 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:17.50 元

产品编号:044945-01

前言

——大学计算机基础习题与实验指导——

随着信息技术的飞速发展,目前我国的高等教育事业正面临着新的发展机遇,但同时也面对新的挑战,这些都对高等学校的计算机基础教育提出了更高的要求。为了适应教学改革的需要,进一步推动我国高等学校计算机基础教育事业的发展,进一步加强对学生的计算机知识、能力与素养方面的教育,使学生具备相应的计算机基本操作技能与基本信息素养,我们在精心组织长期从事计算机基础教学的一线教师编写《大学计算机基础》的基础上,为更好地使学生理解、掌握相应的知识点和提高操作应用能力,编写了配套的《大学计算机基础习题与实验指导》一书。

本书共分为 10 章,与《大学计算机基础》教材的章节次序相对应,每章包括习题和操作实验两部分。

习题部分涵盖全书的每一章,包括选择题和填空题,其中选择题 549 道,填空题 145 道,内容全面,针对性强,涵盖了教材的主要知识点,通过习题练习,有利于帮助学生更好地掌握书中相关的知识点,同时,每章最后都附有相应答案,帮助学生检验对相关知识的掌握情况。

实验部分是按照《大学计算机基础》教材中各章节内容配套设计的实验,每个实验都提出了实验的目的和要求,提供了实验的操作步骤和操作方法,突出实验的重点和难点,重视培养学生的计算机应用能力和基本操作能力,达到学以致用目的。

全书由陈志泊主编,徐秋红担任副主编并进行了统稿。蔡娟编写第 1 章、第 2 章、第 9 章和第 10 章,韩慧编写第 4 章、第 5 章、第 6 章和第 8 章,徐秋红编写第 3 章和第 7 章。

由于作者水平有限,书中难免有错误和不足之处,恳请读者批评指正。

编著者

2011 年 9 月

目录

大学计算机基础习题与实验指导

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 选择题	1
1.2 填空题	6
1.3 参考答案	7
第 2 章 计算机系统	8
2.1 选择题	8
2.2 填空题	14
2.3 参考答案	15
第 3 章 操作系统	17
3.1 选择题	17
3.2 填空题	19
3.3 操作题	20
3.3.1 实验一 熟悉 Windows XP 操作系统的工作环境	20
3.3.2 实验二 熟练掌握 Windows XP 系统环境下的文件管理	26
3.3.3 实验三 掌握 Windows XP 系统的常用工具	29
3.3.4 实验四 在虚拟机中运行 Linux 操作系统	30
3.3.5 实验五 掌握 Linux 操作系统的基本操作方法	36
3.4 参考答案	44
第 4 章 文字处理软件	45
4.1 选择题	45
4.2 填空题	46
4.3 操作题	47
4.3.1 实验一 文字编辑和图文混排	47
4.3.2 实验二 高级编辑功能	51
4.4 参考答案	54
第 5 章 电子表格处理软件	55
5.1 选择题	55
5.2 填空题	56
5.3 操作题	57

5.3.1	实验一	制作成绩单	57
5.3.2	实验二	高级编辑功能	60
5.4	参考答案		62
第6章	演示文稿制作软件		63
6.1	选择题		63
6.2	填空题		64
6.3	操作题		65
6.4	参考答案		68
第7章	数据库技术基础		69
7.1	选择题		69
7.2	填空题		71
7.3	操作题		72
7.3.1	实验一	利用 Access 数据库管理软件建立数据库和数据表	72
7.3.2	实验二	编辑数据表的信息	78
7.3.3	实验三	查询数据库的信息	80
7.3.4	实验四	建立窗体和报表	82
7.4	参考答案		87
第8章	多媒体技术基础		88
8.1	选择题		88
8.2	填空题		89
8.3	操作题		90
8.3.1	实验一	车入树林	90
8.3.2	实验二	双胞胎朦胧效果	90
8.3.3	实验三	图片的裁剪	91
8.3.4	实验四	透视裁剪	91
8.3.5	实验五	修复工具的使用	93
8.3.6	实验六	制作彩虹	93
8.3.7	实验七	制作贺卡	95
8.3.8	实验八	制作邮票	95
8.3.9	实验九	更换广告牌的内容	96
8.3.10	实验十	蒙版的使用	97
8.4	参考答案		98
第9章	计算机网络基础		100
9.1	选择题		100
9.2	填空题		109
9.3	操作题		110
9.3.1	实验一	组建一个简单的对等局域网	110

9.3.2 实验二 计算机网络的基本配置	114
9.3.3 实验三 Internet 应用服务	116
9.3.4 实验四 创建一个网站	124
9.4 参考答案	125
第 10 章 信息安全	127
10.1 选择题	127
10.2 填空题	132
10.3 参考答案	132
参考文献	134

计算机(Computer)是一种能接收和存储信息,并按照存储在其内部的程序对输入的信息进行加工处理、并输出处理结果的高度自动化的电子设备。利用计算机可以提高社会生产力和改善人民的生活质量。它是 20 世纪最重大的科学技术发明之一,对人类社会的生活都有极其深刻的影响。

计算机基础知识包括计算机的信息处理,计算机的分类、发展及计算机的应用等。计算机内部的信息是以二进制数值形式表示的,因此数制形式及其转换方法也是计算机基础知识中比较重要的内容。数制的相互转换包括非十进制数(二进制、八进制和十六进制)转换成十进制数、十进制数转换成非十进制数,以及非十进制数之间的相互转换等内容。信息编码包括数的编码、字符编码以及汉字编码。

本章给出的练习题可以帮助读者熟悉和掌握计算机的基本知识。

1.1 选择题

- 下列有关计算机的描述中,()是不正确的。
(A) 计算机是完成信息处理的工具
(B) 计算机按照人们编写的并预先存储好的程序,对输入的数据进行加工处理
(C) 计算机的使用可以提高工作效率和改善生活质量
(D) 由于计算机智能技术的发展,机器人最终可以代替人类
- 世界上的第一台电子计算机是在()年诞生的。
(A) 1846 (B) 1864 (C) 1946 (D) 1964
- 世界上第一台实现存储程序的电子数字计算机是()。
(A) ENCIA (B) ENIAC (C) EANIC (D) INTEL
- 世界上第一台电子计算机诞生于()。
(A) 德国 (B) 美国 (C) 法国 (D) 中国
- 世界上首次提出存储程序计算机体系结构的是()。
(A) 艾伦·图灵 (B) 冯·诺依曼 (C) 莫奇莱 (D) 比尔·盖茨
- 计算机能够自动、准确、快速地按照人们的意图进行运行的最基本思想是()。
(A) 采用超大规模集成电路 (B) 采用 CPU 作为中央核心部件
(C) 采用操作系统 (D) 存储程序和程序控制

7. 划分计算机发展四个时代的主要依据是()。
- (A) 速度 (B) 体积 (C) 存储容量 (D) 电子元器件
8. 自从第一台计算机问世以来,计算机的发展经历了4个时代,它们是()。
- (A) 低档计算机、中档计算机、高档计算机、手提计算机
(B) 微型计算机、小型计算机、中型计算机、大型计算机
(C) 组装机、兼容机、品牌机、原装机
(D) 电子管计算机、晶体管计算机、集成电路计算机、超大规模集成电路计算机
9. 第一台计算机的逻辑元件使用的是()。
- (A) 电子管 (B) 晶体管
(C) 集成电路 (D) 超大规模集成电路
10. 目前,制造计算机所使用的电子元件是()。
- (A) 大规模集成电路 (B) 晶体管
(C) 集成电路 (D) 超大规模集成电路
11. Pentium 4 处理器属于()处理器。
- (A) 第一代 (B) 第三代 (C) 第四代 (D) 第二代
12. 个人计算机(PC)属于()。
- (A) 小型计算机 (B) 中型计算机 (C) 微型计算机 (D) 小巨型计算机
13. 国防科技大学研制的银河3号属于()。
- (A) 巨型机 (B) 中型机 (C) 小型机 (D) 微型机
14. 计算机最早的应用是()。
- (A) 科学计算 (B) 信息处理 (C) 辅助设计 (D) 自动控制
15. 计算机用于解决科学研究与工程计算中的数学问题,称为()。
- (A) 数值计算 (B) 数学建模 (C) 数据处理 (D) 自动控制
16. 某单位自行开发的工资管理系统,按计算机应用的类型划分,它属于()。
- (A) 科学计算 (B) 辅助设计 (C) 数据处理 (D) 实时控制
17. 用计算机进行资料检索工作,是属于计算机应用中的()。
- (A) 科学计算 (B) 数据处理 (C) 实时控制 (D) 人工智能
18. 将计算机用于人口普查,这属于计算机的()应用。
- (A) 科学计算 (B) 数据处理 (C) 自动控制 (D) 辅助教学
19. 办公自动化是计算机的一项应用,按计算机应用分类,它属于()。
- (A) 科学计算 (B) 实时控制 (C) 数据处理 (D) 辅助设计
20. 目前的计算机应用领域中,()的应用最为广泛,其处理的信息数据量较大,但是数值计算并不十分复杂。
- (A) 过程控制 (B) 科学计算
(C) 数据处理 (D) 计算机辅助系统
21. 计算机的功能中不包括()。
- (A) 数值计算 (B) 创造发明 (C) 自动控制 (D) 辅助设计

22. 指纹识别是计算机在()方面的应用。
(A) 科学计算 (B) 过程控制 (C) 辅助设计 (D) 人工智能
23. 下列选项中,()不属于人工智能领域中的应用。
(A) 机器人 (B) 信用卡 (C) 人机对弈 (D) 机械手
24. 下列属于计算机在人工智能方面的典型应用是()。
(A) 图书管理 (B) 服装设计 (C) 人机博弈 (D) 视频播放
25. CAD 是计算机的主要应用领域,它的含义是()。
(A) 计算机辅助教育 (B) 计算机辅助测试
(C) 计算机辅助设计 (D) 计算机辅助管理
26. “计算机辅助()”的英文缩写为 CAM。
(A) 制造 (B) 设计 (C) 测试 (D) 教学
27. 在计算机的辅助系统中,CAI 是指()。
(A) 计算机辅助设计 (B) 计算机辅助测试
(C) 计算机辅助教学 (D) 计算机辅助制造
28. 计算机内部采用的数制是()。
(A) 十进制 (B) 二进制 (C) 八进制 (D) 十六进制
29. 在计算机中采用二进制数制的优点是()。
(A) 降低成本 (B) 二进制有稳定性
(C) 二进制运算简单 (D) 以上都是
30. 将二进制数 10100011.10 转换为十六进制数,其值是()。
(A) (B3.2)H (B) (134.4)H (C) (A2.2)H (D) (A3.8)H
31. 十进制数 180 对应的十六进制数是()。
(A) 4B (B) 8B (C) D4 (D) B4
32. 下面一组无符号数中,其值最小的是()。
(A) 二进制数 10000110 (B) 八进制数 203
(C) 十进制数 130 (D) 十六进制数 81
33. ()位二进制数可表示一位十六进制数。
(A) 2 (B) 4 (C) 8 (D) 16
34. 要表示 7 种不同的状态,至少需要的二进制位数是()。
(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 7
35. 以下 4 个未标明数制的数中,可以断定()不是八进制数。
(A) 1001 (B) 283 (C) 0 (D) 2675
36. 以下数据表示有错误的是()。
(A) (365.78)₁₀ (B) (11001.111)₂ (C) (B3E1G)₁₆ (D) (157)₈
37. 与十六进制数 (AB)₁₆ 数值相等的二进制数是()。
(A) 10101010 (B) 10101011 (C) 10111010 (D) 10111011
38. 十进制数 269 转换成十六进制数是()。
(A) 10E (B) 10D (C) 10C (D) 10B

39. 二进制 1000000000 等于 2 的()次方。
 (A) 8 (B) 9 (C) 10 (D) 11
40. 十进制数 127 转换成二进制数是()。
 (A) 11111111 (B) 01111111 (C) 10000000 (D) 11111110
41. 下列一组数中最大的数是()
 (A) $(108)_{10}$ (B) $(1100100)_2$ (C) $(79)_{16}$ (D) $(162)_8$
42. $(1111)_2$ 转换为十进制数是()。
 (A) 15 (B) 16 (C) 20 (D) 14
43. 十进制数 13 转换成二进制数是()。
 (A) $(1001)_2$ (B) $(1011)_2$ (C) $(1100)_2$ (D) $(1101)_2$
44. 将二进制数 101101 转换成十进制数是()。
 (A) 45 (B) 90 (C) 49 (D) 91
45. 十六进制数 FF 转换成十进制数是()。
 (A) 254 (B) 255 (C) 127 (D) 128
46. 在微机中, bit 的中文含义是()。
 (A) 二进制位 (B) 双字 (C) 字节 (D) 字
47. 计算机能够处理的最小的数据单位是()。
 (A) ASCII 码字符 (B) 二进制位 (C) 字节 (D) 字符串
48. 在计算机中, 一个字节是由()二进制位组成。
 (A) 1 个 (B) 8 个 (C) 16 个 (D) 1 个字长
49. 用一个字节最多能编出()不同的码。
 (A) 8 个 (B) 16 个 (C) 128 个 (D) 256 个
50. 计算机中的字节是常用单位, 它的英文名字是()。
 (A) bit (B) byte (C) bout (D) baut
51. 1GB 是 1MB 的()倍。
 (A) 1024 (B) 1000 (C) 100 (D) 10
52. 我们说某计算机的内存是 16MB, 就是指它的容量为()字节。
 (A) $16 \times 1024 \times 1024$ (B) $16 \times 1000 \times 1000$
 (C) 16×1024 (D) 16×1000
53. 下列描述中, 正确的是()。
 (A) $1KB = 1024 \times 1024B$ (B) $1MB = 1024 \times 1024B$
 (C) $1KB = 1000B$ (D) $1MB = 1024B$
54. 下列表示的存储容量最小的是()。
 (A) 1TB (B) 10GB (C) 1024KB (D) 10240B
55. “32 位微型计算机”中的 32 是指()。
 (A) 微机型号 (B) 内存容量 (C) 存储单位 (D) 机器字长
56. 微处理器处理的数据基本单位为字。一个字的长度通常是()。
 (A) 16 个二进制位 (B) 32 个二进制位



- (C) 64 个二进制位 (D) 与微处理器芯片的型号有关
57. 若一台计算机的字长为 4 个字节,这意味着它()。
- (A) 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999
(B) 能处理的字符串最多为 4 个英文字母组成
(C) 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的代码为 32 位
(D) 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的代码为 64 位
58. 八位无符号二进制整数的最大值对应的十进制数为()。
- (A) 255 (B) 256 (C) 511 (D) 512
59. 下列四个不同进制的无符号数中,其值最小的是()。
- (A) 十六进制数 CA (B) 八进制数 310
(C) 十进制数 201 (D) 二进制数 11001011
60. 在微型计算机中,对字符的编码采用()。
- (A) 阶码 (B) ASCII 码 (C) 原码 (D) 补码
61. 在计算机中应用最广的美国国家信息交换标准码是指()。
- (A) 音码 (B) 形码 (C) 条形码 (D) ASCII 码
62. 在 ASCII 码文件中一个英文字母占()个字节。
- (A) 2 (B) 8 (C) 1 (D) 16
63. 计算机存储器的一个字节可以存放()。
- (A) 一个汉字 (B) 两个汉字
(C) 一个西文字符 (D) 两个西文字符
64. 标准 ASCII 码是用 7 位()代码来表示的。
- (A) 八进制代码 (B) 十进制代码
(C) 二进制代码 (D) 十六进制代码
65. ASCII 编码的基本和扩展字符集中共有()字符。
- (A) 128 个 (B) 1024 个 (C) 512 个 (D) 256 个
66. 计算机内字母或字符比较大小时,一般是根据字母或字符的()进行比较的。
- (A) ASCII 码 (B) 字母表位置先后
(C) 笔画数 (D) 所占存储空间
67. 下列字符中,ASCII 码值最大的是()。
- (A) a (B) A (C) x (D) Y
68. 数字字符 8 的 ASCII 码为 56,那么数字字符 4 的 ASCII 码为()。
- (A) 51 (B) 52 (C) 53 (D) 60
69. 已知大写字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65,由此可以推算出大写字母 F 的 ASCII 码为十进制数()。
- (A) 61 (B) 60 (C) 70 (D) 71
70. 以下关于 ASCII 码值的说法中,正确的是()。
- (A) 字母 a 比字母 b 大 (B) 字母 p 比字母 Q 大
(C) 字母 H 比字母 R 大 (D) 字符 0 比字符 2 大

71. 在 ASCII 码表中,按照 ASCII 值从大到小排列顺序是()。
 (A) 数字、英文大写字母、英文小写字母
 (B) 数字、英文小写字母、英文大写字母
 (C) 英文大写字母、英文小写字母、数字
 (D) 英文小写字母、英文大写字母、数字
72. 文字信息处理时,各种文字符号按一定的()在计算机内进行各种处理。
 (A) BCD 编码 (B) ASCII 编码 (C) 自然编码 (D) 二进制编码
73. 在微型计算机中,对汉字的编码采用了()。
 (A) 阶码 (B) 国标码 (C) BCD 码 (D) 原码
74. 汉字的国标码属于()。
 (A) 机内码 (B) 汉字交换码 (C) 拼音码 (D) ASCII 码
75. 汉字在计算机中采用()字节表示。
 (A) 2 (B) 4 (C) 8 (D) 16
76. 一个汉字和一个英文字符在微型机中存储时所占字节数的比值为()。
 (A) 4 : 1 (B) 2 : 1 (C) 1 : 1 (D) 1 : 4
77. 在计算机中,1K 字节大约可以存储()汉字。
 (A) 1 个 (B) 512 个 (C) 1024 个 (D) 1000 个

1.2 填空题

1. 计算机中的所有信息都是以_____进制的形式存储在机器内部的。
2. 存储器容量 1GB、1KB、1MB 分别表示 2 的 _____ 次方、_____ 次方、_____ 次方字节。
3. 将十进制整数转化为二进制数时采用的具体换算方法是_____。
4. 二进制数 101101101101.110 转换成八进制数是_____。
5. 将十进制的 89 转化为二进制数是_____。
6. 一个 ASCII 码字符占_____字节。
7. 将二进制数 1101011 转化为十进制数是_____。
8. 将十进制数 332 转化为二进制数是_____。
9. 计算机的内存常用_____作为单位,一个字节相当于_____个二进制位。
10. 在计算机存储器中,保存一个汉字需要_____个字节。
11. 数字符号 0 的 ASCII 码十进制表示为 48,数字符号 9 的 ASCII 码十进制表示为_____。
12. 按对应的 ASCII 码值进行字符比较大小时,字符'a'比字符'b'_____。
13. 大写字母、小写字母和数字三种字符的 ASCII 码,从小到大的排列顺序是_____、_____、_____。
14. CDH = _____ B。

15. 八进制 615 所对应的二进制数是_____。

1.3 参考答案

(一) 选择题

- | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. D | 2. C | 3. B | 4. B | 5. B | 6. D | 7. D | 8. D |
| 9. A | 10. D | 11. C | 12. C | 13. A | 14. A | 15. A | 16. C |
| 17. B | 18. B | 19. C | 20. C | 21. B | 22. D | 23. B | 24. C |
| 25. C | 26. A | 27. C | 28. B | 29. D | 30. D | 31. D | 32. D |
| 33. B | 34. B | 35. B | 36. C | 37. B | 38. B | 39. B | 40. B |
| 41. C | 42. A | 43. D | 44. A | 45. B | 46. A | 47. B | 48. B |
| 49. D | 50. B | 51. A | 52. A | 53. B | 54. D | 55. D | 56. D |
| 57. C | 58. A | 59. B | 60. B | 61. D | 62. C | 63. C | 64. C |
| 65. D | 66. A | 67. C | 68. B | 69. C | 70. B | 71. D | 72. D |
| 73. B | 74. B | 75. A | 76. B | 77. B | | | |

(二) 填空题

1. 二
2. 30 10 20
3. 除基取余法
4. 5555.6
5. 1011001
6. 1
7. 107
8. 101001100
9. 字节 8
10. 2
11. 57
12. 小
13. 数字 大写字母 小写字母
14. 11001101
15. 110001101

通常将计算机系统分为硬件系统和软件系统。虽然计算机硬件技术的发展日新月异,但是计算机系统的基本结构还是冯·诺依曼式的体系结构。

本章给出的练习题目将涉及计算机工作的基本原理、指令和总线的概念和分类等,还包括组成计算机的主要硬件(主板、CPU、内存、外存、输入和输出设备等)及其作用、计算机的系统软件和应用软件等。

2.1 选择题

1. 计算机硬件的基本结构思想是由()提出来的。
(A) 布尔 (B) 冯·诺依曼 (C) 图灵 (D) 卡诺
2. “冯·诺依曼计算机”的体系结构主要分为五大组成部分,即()。
(A) 外存、内存、CPU、显示、打印
(B) 输入、输出、运算器、控制器、存储器
(C) 输入、输出、控制、存储、外设
(D) 以上都不是
3. 1946年世界上第一台电子数字计算机,奠定了至今仍然在使用的计算机的()。
(A) 外型结构 (B) 总线结构 (C) 存取结构 (D) 体系结构
4. 计算机能够自动地按照人们的意图进行工作的最基本思想是()。
(A) 采用逻辑器件 (B) 程序存储 (C) 识别控制代码 (D) 总线结构
5. 计算机硬件的核心是()。
(A) 存储器 (B) 运算器 (C) 控制器 (D) CPU
6. 计算机的性能主要取决于()的性能。
(A) ROM (B) CPU (C) CRT (D) 硬盘
7. 程序是计算机完成一定处理功能的()的有序集合。
(A) 指令 (B) 软件 (C) 字节 (D) 编码
8. 计算机的通用性使其可以求解不同的算术和逻辑运算,这主要取决于计算机的()。
(A) 高速运算 (B) 指令系统 (C) 可编程序 (D) 存储功能

9. CPU 能够执行人所发出的最小任务为()。
- (A) 程序 (B) 指令 (C) 语句 (D) 地址
10. 一条指令的完成一般可以分为取指令、()和执行三个过程。
- (A) 取数据 (B) 译码 (C) 取地址 (D) 传输数据
11. 计算机能直接执行的指令包括两部分,它们是()。
- (A) 源操作数与目标操作数 (B) 操作码与地址码
(C) ASCII 码与汉字代码 (D) 数字与字符
12. 在计算机内部,能够按照人们事先给定的指令步骤、统一指挥各部件有条不紊地协调工作的是()。
- (A) 运算器 (B) 放大器 (C) 控制器 (D) 存储器
13. 不同的计算机,其指令系统也不相同,这主要取决于()。
- (A) 所用的操作系统 (B) 系统的总体结构
(C) 所用的 CPU (D) 所用的程序设计语言
14. 计算机中 CPU 的任务是()。
- (A) 执行存放在 CPU 中的指令序列 (B) 执行存放在存储器中的语句
(C) 执行存放在 CPU 中的语句 (D) 执行存放在存储器中的指令序列
15. 计算机的指令主要存放在()中。
- (A) CPU (B) 微处理器 (C) 主存储器 (D) 键盘
16. 计算机的三类总线中,不包括()。
- (A) 控制总线 (B) 地址总线 (C) 传输总线 (D) 数据总线
17. 关于计算机总线的说法不正确的是()。
- (A) 计算机的五大部件通过总线连接形成一个整体
(B) 总线是计算机各个部件之间进行信息传递的一组公共通道
(C) 根据总线中流动的信息不同分为地址总线、数据总线、控制总线
(D) 数据总线是单向的,地址总线是双向的
18. 计算机中最重要的核心部件是()。
- (A) CPU (B) 显示器 (C) 硬盘 (D) 键盘
19. PC 的更新主要是基于()的变革。
- (A) 软件 (B) 微处理器 (C) 存储器 (D) 磁盘的容量
20. 微型计算机的微处理器主要包括()。
- (A) 运算器和控制器 (B) CPU 和控制器
(C) CPU 和管理器 (D) 运算器和寄存器
21. CPU 的中文名称是()。
- (A) 中央处理器 (B) 外(内)存储器 (C) 微机系统 (D) 显示器
22. 在计算机中,用来执行算术与逻辑运算的部件是()。
- (A) 运算器 (B) 存储器 (C) 控制器 (D) 鼠标
23. 通常决定计算机档次主要的是()。
- (A) 打印机的速度 (B) CPU 的性能

- (C) 键盘上键的多少 (D) 所带软件的多少
24. 人们常说的 Pentium 4 是指()。
- (A) CPU 的类型 (B) ROM 的容量 (C) 硬盘的容量 (D) 显示器的类型
25. Pentium(奔腾)处理器是()公司的产品。
- (A) Intel (B) Microsoft (C) IBM (D) AMD
26. 对于 CPU, 以下说法错误的是()。
- (A) CPU 是中央处理器的英文简称 (B) CPU 是计算机的核心
- (C) CPU 是运算器和控制器的合称 (D) CPU 由运算器和内存组成
27. 微型计算机的主机包括()。
- (A) 运算器和控制器 (B) CPU 和 UPS
- (C) CPU 和内存 (D) UPS 和内存存储器
28. 计算机的硬件系统是由()组成。
- (A) CPU、控制器、存储器、输入设备和输出设备
- (B) 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
- (C) 运算器、存储器、输入设备和输出设备
- (D) CPU、运算器、存储器、输入设备和输出设备
29. 计算机的硬件一般包括外部设备和()。
- (A) 运算器和控制器 (B) 存储器
- (C) 主机 (D) 中央处理器
30. 衡量计算机的性能, 除了用运算速度、字长等指标以外, 还可以用()来表示。
- (A) 主存储器容量的大小 (B) 外部设备的多少
- (C) 计算机的体积 (D) 计算机的制造成本
31. 计算机中的存储系统是指()
- (A) RAM (B) ROM
- (C) 主存储器 (D) 主存储器和外存储器
32. 计算机当前正在运行的程序和数据主要存放在()中。
- (A) CPU (B) 微处理器 (C) 主存储器 (D) 键盘
33. 计算机的主存储器可以分为()。
- (A) 内存储器和外存储器
- (B) 硬盘存储器和软盘存储器
- (C) 磁盘存储器和光盘存储器
- (D) 只读存储器(ROM)和随机存储器(RAM)
34. 运算器中的运算结果可直接传送到()。
- (A) RAM (B) 软盘 (C) ROM (D) 硬盘
35. 人们通常说的扩充计算机的内存, 指的是增加()。
- (A) ROM (B) CMOS (C) CPU (D) RAM
36. 随机存储器 RAM 的特点是()。
- (A) 只能读数据