



21 世纪高等院校经典教材同步辅导
ERSHIYISHIJIGAODENGYUANXIAOJINGDIANJIAOCAITONGBUFUDAO

微积分

同济第三版

全程导学及习题全解 (下册)

主 编 杨 秦 副主编 林一强 苗 璐 主 审 黄 江



中国时代经济出版社



21 世纪高等院校经典教材同步辅导
ERSHUYISHIJI DAODENG DAXUE JINGDIAN JIAOCAI TONGBU FUDAO

目录

目录

目录

目录

目录

目录

目录

微积分

同济第三版

全程导学及习题全解 (下册)

主编 杨华 副主编 林一强 苗璐 主审 黄江

中国时代经济出版社

图书在版编目(CIP)数据

微积分(同济第三版)全程导学及习题全解.下册 / 杨蕤主编.

—北京:中国时代经济出版社,2011.9

(21世纪高等院校经典教材同步辅导)

ISBN 978-7-5119-0950-3

I. ①微… II. ①杨… III. ①微积分-高等学校-
教学参考资料 IV. ①O172

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 149240 号

书 名: 微积分(同济第三版)全程导学及习题全解.下册

出版人: 王鸿津

作 者: 杨 蕤

出版发行: 中国时代经济出版社

社 址: 北京市丰台区玉林里 25 号楼

邮政编码: 100078

发行热线: (010)83910219

传 真: (010)68320584

邮购热线: (010)88361317

网 址: www.cmepub.com.cn

电子邮箱: zgsdjj@hotmail.com

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京市优美印刷有限责任公司

开 本: 787 × 1092 1/16

字 数: 320 千字

印 张: 17.375

版 次: 2011 年 9 月第 1 版

印 次: 2011 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5119-0950-3

定 价: 30.00 元

本书如有破损、缺页、装订错误,请与本社发行部联系更换

版权所有 侵权必究

内 容 提 要

本书是同济大学数学系编《微积分》(第三版下册)教材的配套学习辅导及习题解答教材。编写的重点在于原教材中各章节全部习题的精解详答,并对典型习题做了很详细的分析和提纲挈领的点评,思路清晰,逻辑缜密,循序渐进的帮助读者分析并解决问题,内容详尽,简明易懂。本书对各章的知识点进行了归纳和提炼,帮助读者梳理各章脉络,统揽全局。在《微积分》教材习题的基础上,根据每章的知识重点,精选了有代表性的例题,方便读者迅速掌握各章的重点和难点。

本书是在《微积分》(第二版)题解的基础上修订完成的。《微积分》第三版教材对原习题做了增加和删减。为了便于读者学习和使用教材,本书将第三版新增的习题解加以增补,特别是有关计算机辅助计算的习题,给出了详细的解答,对于第二版中的原有习题,本书也全部保留,对第三版教材中删除的习题,本书将其做为补充题或加*,放在每一章节之后,供读者参考。

本书可作为工科各专业本科学生《微积分》课程教学辅导材料和复习参考用书及工科考研强化复习的指导书。也可以作为《微积分》课程教师的教学参考书。

前 言

《微积分》是解决工科数学问题和工程实际问题的重要理论基础和实用工具,也是工科各专业研究生入学考试的内容。为了帮助广大学生更好的学习和掌握《微积分》课程的理论精髓和解题方法,我们根据同济大学应用数学系编写的《微积分》教材,编写了这本辅导资料。

本辅导教材根据同济大学数学系编写的《微积分》教材中各章的内容,着重编写了以下几方面的内容:

知识点概要:精练了各章中的主要知识点,理清各知识点之间的脉络联系,囊括了主要定理及相关推论,重要公式和解题技巧等,帮助读者融会贯通,系统理解各章的体系结构,奠定扎实的理论基础。

典型例题讲解:精选具有代表性的重点习题进行讲解,分析问题的突破点,指引解决问题的思路,旨在帮助读者培养独立思考的方式和分析问题的方法。

习题全解:依据教材各章节的习题,进行详尽的解答。考虑到不同层次读者的需求,在解答过程中,对于重点和难点习题进行了分析和讲解,归纳解题技巧。

本次编写中,我们对所有习题给出了详细的解答,特别是有关计算机辅助计算的习题。对于第二版中原有的习题,全部保留。我们将第三版中删除的习题做为补充题或加*,入在每章节之后,供读者参考。

本教材由杨蕤、林一强、苗璐等编写,全书由黄江老师主审。本书编写过程中得到杨晓叶、潘大伟、任卉、谢婧等的大力协助,并得到中国时代经济出版社的领导和有关编辑的大力支持,为此表示衷心的感谢!

对《微积分》教材作者同济大学应用数学系的老师们,表示衷心的感谢!

由于编者水平有限,加之时间仓促,本书难免有缺点和疏漏,这些不妥之处,敬请各位专家及广大读者批评指正。

编 者

2011年8月

目 录

第五章 向量代数与空间解析几何	(1)
知识点概要	(1)
典型例题讲解	(6)
习题全解	(8)
习题 5-1(8) 习题 5-2(9) 习题 5-3(13) 习题 5-4(17) 习题 5-5(20)	
习题 5-6(25) 习题 5-7(29) 总习题五(31)	
第六章 多元函数微分学	(45)
知识点概要	(45)
典型例题讲解	(48)
习题全解	(52)
习题 6-1(52) 习题 6-2(55) 习题 6-3(59) 习题 6-4(63) 习题 6-5(67)	
习题 6-6(73) 习题 6-7(77) 习题 6-8(83) 总习题六(91)	
第七章 重 积 分	(104)
知识点概要	(104)
典型例题讲解	(107)
习题全解	(111)
习题 7-1(111) 习题 7-2(1)(114) 习题 7-2(2)(120) * 习题 7-2(3)(125)	
习题 7-3(130) 习题 7-4(136) 总习题七(151)	
第八章 曲线积分与曲面积分	(163)
知识点概要	(163)
典型例题讲解	(167)
习题全解	(170)
习题 8-1(170) 习题 8-2(176) 习题 8-3(182) 习题 8-4(188) 习题 8-5(194)	
习题 8-6(198) 习题 8-7(204) 总习题八(210)	
第九章 无穷级数	(221)
知识点概要	(221)

典型例题讲解	(224)
习题全解	(228)
习题 9-1(228) 习题 9-2(230) 习题 9-3(236) 习题 9-4(238) 习题 9-5(242)	
习题 9-6(245) 习题 9-7(251) 习题 9-8(253) 习题 9 补充题(257) 总习题九(259)	

第五章 向量代数与空间解析几何

知识点概要

1. 空间直角坐标系

由过空间一点 O 的互相垂直的三条数轴组成的坐标系, 记为 $\{O; X, Y, Z\}$ 或 $\{O; x, y, z\}$ 或 $O-XYZ$ 或 $O-xyz$.

2. 两点间的距离公式

空间两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 的距离为

$$d = |M_1M_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}.$$

3. 向量的概念

向量: 既有大小又有方向的量称为向量, 其坐标表示为

$$\mathbf{a} = a_1\mathbf{i} + a_2\mathbf{j} + a_3\mathbf{k} = \{a_1, a_2, a_3\} \text{ 或 } (a_1, a_2, a_3).$$

向量的模: 向量的大小称为向量的模, 若 $\mathbf{a} = \{a_1, a_2, a_3\}$, 则向量的模

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$

单位向量: 模为 1 的向量. 非零向量 \mathbf{a} 的同方向单位向量记为 $(\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma)$

$$(\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma) = \left(\frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}, \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}, \frac{a_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \right)$$

其中 $\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1$, α, β, γ 为向量 \mathbf{a} 与三坐标轴正向的夹角.

零向量: 模为零的向量. 记为 $\mathbf{0}$

两向量的夹角: 记 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$, 则 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角 φ 为:

$$\cos\varphi = \frac{a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3}{|\mathbf{a}||\mathbf{b}|} \quad (0 \leq \varphi \leq \pi).$$

投影: 向量 \mathbf{a} 在向量 \mathbf{b} 上的投影可表示为 $\text{Prj}_{\mathbf{b}}\mathbf{a} = |\mathbf{a}|\cos(\widehat{\mathbf{a}, \mathbf{b}})$.

4. 向量的运算及性质

(1) 向量的线性运算

① 加法运算: 两向量相加满足如图 5-1 所示的平行四边形法则或三角形法则, 用坐标表示式, 记 $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$, $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 则

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3).$$

相应的减法运算为一向量加上另一向量的负向量即

$\mathbf{a} - \mathbf{b} = \mathbf{a} + (-\mathbf{b})$ 其坐标表示为 $\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)$.

向量的加法运算满足下列运算律:

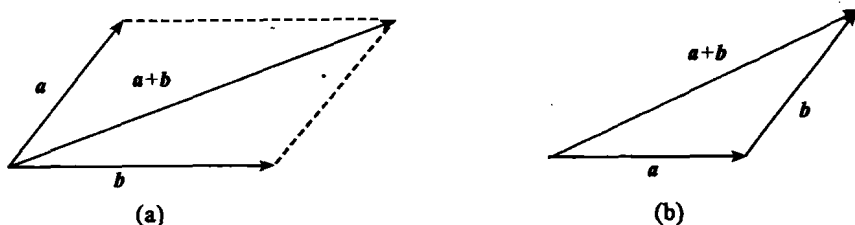


图 5-1

(i) 交换律

$$a+b=b+a,$$

(ii) 结合律

$$a+(b+c)=(a+b)+c.$$

② 数乘运算: 对于任意实数 λ , 定义数乘: 设 $a=(a_1, a_2, a_3)$, 则 $\lambda a=(\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$, λa 与 a 共线(当 $\lambda>0$ 时同向, 当 $\lambda<0$ 时异向)且 $|\lambda a|=|\lambda||a|$.

向量的数乘运算满足下列运算律:

(i) 结合律

$$\lambda(\mu a)=(\lambda\mu)a=\mu(\lambda a);$$

(ii) 向量按数乘因子的分配律

$$(\lambda+\mu)a=\lambda a+\mu a;$$

(iii) 向量按向量因子的分配律

$$\lambda(a+b)=\lambda a+\lambda b.$$

③ 向量的数量积(也称点积, 内积)

定义: 两向量的数量积定义为 $a \cdot b = |a| \cdot |b| \cdot \cos(\hat{a}, b) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$. 其中 $a=(a_1, a_2, a_3)$, $b=(b_1, b_2, b_3)$, (\hat{a}, b) 表示向量 a 与 b 的夹角, $0 \leq (\hat{a}, b) \leq \pi$, 当 $(\hat{a}, b) = \frac{\pi}{2}$ 时, 称 a 与 b 垂直记为 $a \perp b$.

向量的数量积满足下列运算律:

(i) 交换律: $a \cdot b = b \cdot a$;(ii) 结合律: $\lambda a \cdot b = (\lambda a) \cdot b$;(iii) 分配律: $a \cdot (b+c) = a \cdot b + a \cdot c$;(iv) $a \perp b \iff a \cdot b = 0$.

④ 向量的向量积(也称叉积, 外积)

定义: $a \times b$ 是一个同时垂直于 a 与 b 的向量, 模为 $|a \times b| = |a| |b| \sin(\hat{a}, b)$, 方向由右手法则确定. 设 $a=(a_1, a_2, a_3)$, $b=(b_1, b_2, b_3)$ 则:

$$a \times b = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix},$$

$$a \parallel b \iff a \times b = 0 \iff \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$$

向量积满足下列运算定律:

(i) 反交换律: $a \times b = -b \times a$; (ii) 分配律: $a \times (b+c) = a \times b + a \times c$;(iii) 结合律: $\lambda(a \times b) = (\lambda a) \times b = a \times (\lambda b)$; (iv) $a \parallel b \iff a \times b = 0$.

几何意义: $|a \times b|$ 表示以 a, b 为邻边的平行四边形的面积.

⑤ 向量的混和积

向量的混合积定义为 $[abc] = (a \times b) \cdot c = (abc)$

设 $a=(a_1, a_2, a_3)$, $b=(b_1, b_2, b_3)$, $c=(c_1, c_2, c_3)$, 则

$$(a \times b) \cdot c = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

三矢量的混和积具有轮换性: $[abc]=[bca]=[cab]$ 以及三向量共面 $\iff [abc]=0$
 几何意义: $|(a \times b) \cdot c|$ 表示以 a, b, c 为相邻三棱的平行六面体的体积.

5. 空间平面与直线

(1) 空间平面方程

① 矢量式方程: $(r-r_0) \cdot n=0$. 其中 n 为平面法向量, r_0 为已知点向量.

② 点法式方程: $A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0$. 其中 $\{A, B, C\}$ 为平面法向量, $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 为平面上一点.

③ 一般式方程: $Ax+By+Cz+D=0$. 其中 $n=\{A, B, C\}$ 为平面法向量.

特殊的: $Ax+By+Cz=0$, 表示通过原点的平面.

$Ax+By+D=0, D \neq 0$, 表示该平面与 z 轴平行.

$Ax+D=0, D \neq 0$, 表示该平面与 yOz 平面平行.

$x=0$ 表示 yOz 平面.

④ 截距式方程: $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$, a, b, c 为平面在三坐标轴上的截距.

⑤ 三点式方程: 若 $M_i(x_i, y_i, z_i) (i=1, 2, 3)$ 为平面上三点, 则

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$

(2) 直线方程

① 向量式方程: $r=r_0+st$, 其中 r_0 为直线上已知点向量, s 为直线方向.

② 标准式方程: $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$, 其中 (x_0, y_0, z_0) 为已知点, $s=\{m, n, p\}$ 为与直线平行的非零向量即为方向向量.

③ 一般式方程: 视为两个不平行平面的交线.

$$\begin{cases} A_1x+B_1y+C_1z+D_1=0 \\ A_2x+B_2y+C_2z+D_2=0 \end{cases}$$

方向向量 $s = \begin{vmatrix} i & j & k \\ A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix}$ 其中 $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$ 不成立.

④ 参数式方程为 $\begin{cases} x=x_0+mt \\ y=y_0+nt \\ z=z_0+pt \end{cases}$ t 为参数, $\{x_0, y_0, z_0\}$ 为已知点, $s=\{m, n, p\}$ 为方向向量.

6. 直线, 平面间的位置关系

(1) 点到平面的距离: 点 $M(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $\pi: Ax+By+Cz+D=0$ 的距离为

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

(2) 两异面直线间距离: 设 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 为直线 l 上一定点, $s=\{m, n, p\}$ 为直线 l 的方向向量. 则点

$M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和直线 $l: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$ 的距离为

$$d = \frac{|\overrightarrow{M_0 M_1} \times \mathbf{s}|}{|\mathbf{s}|}$$

(3) 平面 $\pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ 与平面 $\pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ 的夹角 θ 为

$$\cos\theta = \frac{|\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2|}{|\mathbf{n}_1| |\mathbf{n}_2|} = \frac{|A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

(4) 两直线 l_1 与 l_2 的夹角 θ 为

$$\cos\theta = \frac{|\mathbf{s}_1 \cdot \mathbf{s}_2|}{|\mathbf{s}_1| |\mathbf{s}_2|} = \frac{|m_1m_2 + n_1n_2 + p_1p_2|}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

其中 $\mathbf{s}_1 = (m_1, n_1, p_1)$ 为 l_1 的方向向量,

$\mathbf{s}_2 = (m_2, n_2, p_2)$ 为 l_2 的方向向量.

(5) 两平面 π_1, π_2 平行, 垂直的充要条件

$$\pi_1 // \pi_2 \iff \mathbf{n}_1 // \mathbf{n}_2 \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

$$\pi_1 \perp \pi_2 \iff \mathbf{n}_1 \perp \mathbf{n}_2 \iff A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$$

(6) 两直线 l_1 与 l_2 平行, 垂直的充要条件

$$l_1 // l_2 \iff \mathbf{s}_1 // \mathbf{s}_2 \iff \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$$

$$l_1 \perp l_2 \iff \mathbf{s}_1 \perp \mathbf{s}_2 \iff m_1m_2 + n_1n_2 + p_1p_2 = 0$$

(7) 直线 l 与平面 π 平行, 垂直的充要条件

$$l // \pi \iff \mathbf{s} \perp \mathbf{n} \iff Am + Bn + Cp = 0$$

$$l \perp \pi \iff \mathbf{s} // \mathbf{n} \iff \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$$

7. 曲面与空间曲线

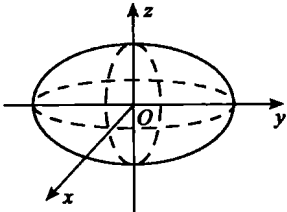
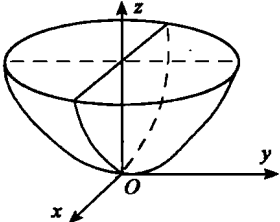
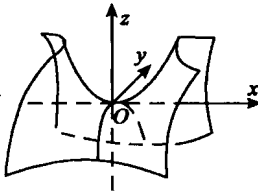
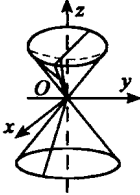
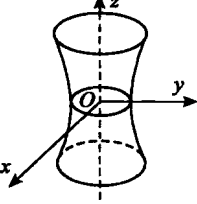
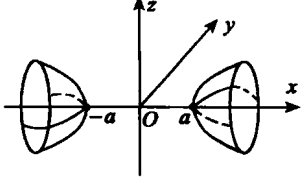
(1) 曲面方程: 用 $F(x, y, z) = 0$ 或 $z = f(x, y)$ 或 $\begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases}$ (参数式) 来表示空间曲面方程.

(2) 曲线方程: 用 $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 或 $\begin{cases} y = y(x) \\ z = z(x) \end{cases}$ 或 $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$ 表示空间曲线方程.

(3) 二次曲面

曲面名称	方程	图形
球面	$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2.$ 球心: (a, b, c) , 半径为 R .	

续表

椭球面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 中心 $(0,0,0)$ 半长轴为 a, b, c	
椭圆抛物面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2pz (p > 0)$ 顶点 $(0,0,0)$ z 轴为对称轴	
双曲抛物面	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2pz$ 顶点 $(0,0,0)$ z 轴为对称轴.	
锥面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ 顶点 $(0,0,0)$ 中心轴 z 轴	
单叶双曲面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	
双叶双曲面	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	

(4)柱面:一般地,若曲面方程 $F(x, y, z) = 0$ 中缺某个变量 $F(x, y) = 0$ (缺 z), 则它表示空间中母线平行于 Oz 轴的柱面, 其在 xOy 面上的曲线表示为

$$\begin{cases} F(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

类似地, 母线平行于 Ox 轴, Oy 轴的柱面为 $\begin{cases} F(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 和 $\begin{cases} F(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

(5)旋转曲面

已知 yOz 面上的曲线 $\begin{cases} F(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 则它绕 Oz 轴旋转一周所得的旋转曲面的方程为

$$F(\pm\sqrt{x^2+y^2}, z) = 0$$

类似地, 可得出其他情况.

(6)空间曲线在坐标面上的投影的求法

设曲线 L 的一般方程为 $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 由方程组消去 z 后得方程 $H(x, y) = 0$. 它是含曲线 L 的母线

平行于 z 轴的柱面, 称它为曲线 L 的投影柱面, 它与 xOy 面的交线为 $\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$, 即为曲线 L 在 xOy 面上的投影曲线.

类似地可推得曲线 L 在 xOz 面及 yOz 面上的投影曲线.

典型例题讲解

例 1 设 $(a \times b) \cdot c = 2$. 则 $[(a+b) \times (b+c)] \cdot (c-a) = \underline{\hspace{2cm}}$.

解: 因为在由 3 个向量组成的混合积中若有相同向量, 则该混和积必为 0.

所以 $[(a+b) \times (b+c)] \cdot (c-a) = 2(a \times b) \cdot c = 4$.

例 2 已知 $\triangle ABC$ 的两边向量: $\vec{AB} = 2i + 2j - k$; $\vec{BC} = 3i + sj + k$ 求 $\triangle ABC$ 的面积.

解: $\vec{AB} \times \vec{BC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 2 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 4i + (-5)j + (-2)k = 4i - 5j - 2k$.

而 $\triangle ABC$ 的面积为 $\frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{BC}|$. 故

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{BC}| = \frac{1}{2} |4i - 5j - 2k| = \frac{3\sqrt{5}}{2}.$$

例 3 设 a, b, c 为普通几何空间中 3 个矢量, 试证: 若存在不全为零的三个数 k_1, k_2, k_3 使得 $k_1 a \times b + k_2 b \times c + k_3 c \times a = 0$ 则 3 个矢量 $a \times b, b \times c, c \times a$ 共线.

证明: 由 $k_1 a \times b + k_2 b \times c + k_3 c \times a = 0$ 且 k_1, k_2, k_3 不全为零, 不妨设 $k_1 \neq 0$, 则

$$c \cdot (k_1 a \times b + k_2 b \times c + k_3 c \times a) = 0, \text{ 即 } k_1 [cab] + k_2 [cbc] + k_3 [cca] = 0$$

又因为 $[cbc] = [cca] = 0$ 故 $[cab] = 0$ 即 $c \cdot (a \times b) = 0$,

所以 a, b, c 三矢量共面, 又

$a \times b, b \times c, c \times a$ 均垂直于该平面, 因而它们共线.

例4 设 L 为空间中平行于向量 l 的直线, 点 p_1 不在 L 上, (1) 试证 p_1 到直线 L 的距离为

$d = \frac{|l \times \overrightarrow{p_0 p_1}|}{|l|}$ 其中 p_0 为 L 上一点; (2) 由此求点 $(2, 1, -1)$ 到直线 $x=3t, y=1+2t, z=-5-t$ 的距离.

证明: (1) 如图 5-2 所示: $d = |\overrightarrow{p_0 p_1}| \cdot \sin\theta$.

故 $|l \times \overrightarrow{p_0 p_1}| = |l| |\overrightarrow{p_0 p_1}| \cdot \sin\theta = |l| \cdot d$ 从而 $d = \frac{|l \times \overrightarrow{p_0 p_1}|}{|l|}$.

(2) 在直线 $x=3t, y=1+2t, z=-5-t$ 上任取一点 $p_0 = (0, 1, -5)$, 对应 $t=0$, 向量 $l = (3, 2, -1)$ 故

$$\begin{aligned} d &= \frac{|l \times \overrightarrow{p_0 p_1}|}{|l|} = \frac{|(3i+2j-k) \times (2i+4k)|}{|3i+2j-k|} \\ &= \frac{|8i-14j-4k|}{\sqrt{14}} = \frac{\sqrt{138}}{7}. \end{aligned}$$

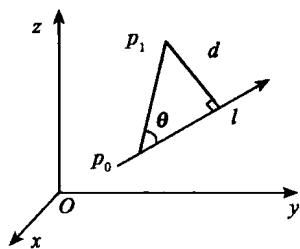


图 5-2

例5 直线 $\frac{x-1}{0} = \frac{y}{1} = \frac{z}{1}$ 绕 Oz 轴旋转一周, 求旋轴曲面的方程.

解: 设 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 为直线 $L: \frac{x-1}{0} = \frac{y}{1} = \frac{z}{1}$ 上任一点, 有 $x_1=1$, 即 M_1 为 $(1, y_1, z_1)$, 直线绕 Oz 轴旋转到某一位置时, M_1 变为另一点 $M(x, y, z)$, 则点 M, M_1 到 Oz 轴距离不变, 且 $r^2 = 1^2 + y_1^2 = x^2 + y^2$, 而 M_1 又在 L 上, 故有 $y_1 = z_1 = z$.

所以 $1 + y_1^2 = 1 + z_1^2 = 1 + z^2$, 故 $1 + z^2 = x^2 + y^2$,

所以 $x^2 + y^2 - z^2 = 1$ 为所求旋转曲面的方程.

例6 已知准线方程为 $\begin{cases} x+2y-2z-2=0 \\ x-y+z=0 \end{cases}$ 母线平行于直线 $x=y=z$, 求此柱面方程.

解: 因为母线平行于直线 $x=y=z$,

所以母线的方向向量 $s = (1, 1, 1)$.

又因为准线为一直线 L , 可见柱面是过 L 的一个平面, 而过 L 的平面束方程为

$$x+2y-2z-2+\lambda(x-y+z)=0,$$

$$\text{即 } (1+\lambda)x + (2-\lambda)y - (2-\lambda)z - 2 = 0.$$

由于母线垂直于柱面的法向量, 因此有

$$1 \cdot (1+\lambda) + 1 \cdot (2-\lambda) + 1 \cdot (\lambda-2) = 0 \text{ 即 } \lambda = -1, \text{ 代入平面束方程可得}$$

$$x+2y-2z-2-x+y-z=0, 3y-3z-2=0$$

即为所求柱面方程.

例7 试证: 平面 $2x-12y-z+9=0$ 与双曲抛物面 $x^2-9y^2=3z$ 的交线是两条相交的直线, 并写出它们的对称式方程.

证明: 由已知平面方程 $2x-12y-z+9=0$, 得 $z=2x-12y+9$,

代入双曲抛物面方程 $x^2-9y^2=3z$ 得

$$x^2-9y^2=6x-36y+27, \text{ 即 } x^2-6x-9y^2+36y-27=0.$$

$$\text{由 } (x-3)^2 - 9(y-2)^2 = 0,$$

$$\text{而有 } (x-3)+3(y-2)=0 \text{ 或 } (x-3)-3(y-2)=0$$

$$\text{即 } x+3y-9=0 \text{ 或 } x-3y+3=0$$

故已知平面与双曲抛物面的交线是如下两条相交直线.

$$L_1: \begin{cases} 2x-12y-z+9=0 \\ x+3y-9=0 \end{cases} \quad L_2: \begin{cases} 2x-12y-z+9=0 \\ x-3y+3=0 \end{cases}$$

$$L_1 \text{ 的方向向量 } s_1 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -12 & -1 \\ 1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 3i - j + 18k = (3, -1, 18).$$

在 L_1 上取一点 $(0, 3, -27)$,

从而可得 L_1 的对称式方程为

$$\frac{x}{3} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z+27}{18}.$$

$$L_2 \text{ 的方向向量 } s_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -12 & -1 \\ 1 & -3 & 0 \end{vmatrix} = -3i - j + 6k = (-3, -1, 6).$$

在 L_2 上取一点 $B(0, 1, -3)$, 从而可得 L_2 的对称式方程为

$$\frac{x}{-3} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z+3}{6}.$$

例 8 求直线 $\frac{x-1}{9} = \frac{y+1}{-4} = \frac{z}{-7}$ 在平面 $2x - y - 3z + 6 = 0$ 上的投影直线方程.

分析: 先求过已知直线垂直于已知平面的平面方程. 那么所求投影直线方程即为两平面的交线.

解: 过已知直线且垂直于已知平面的方程为

$$\begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z \\ 9 & -4 & -7 \\ 2 & -1 & -3 \end{vmatrix} = 5(x-1) + 13(y+1) - z = 0$$

即 $5x + 3y - z + 8 = 0$.

故投影直线方程为 $\begin{cases} 2x - y - 3z + 6 = 0 \\ 5x + 13y - z + 8 = 0. \end{cases}$

习题全解

习题 5-1

1. 设 A, B, C 为三角形的三个顶点, 求 $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA}$.

解: 根据向量的三角形法则

$$\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{AC} + \vec{CA} = \vec{AC} - \vec{AC} = \mathbf{0}.$$

2. 已给正六边形 $ABCDEF$ (字母顶序按逆时针向), 记 $\vec{AB} = \mathbf{a}$, $\vec{AE} = \mathbf{b}$, 试用向量 \mathbf{a}, \mathbf{b} 表示向量 $\vec{AC}, \vec{AD}, \vec{AF}$ 和 \vec{CB} .

解: 如图 5-3 所示正六边形 $ABCDEF$.

延长 DE 及 AF 交于 G 点. 则

$$\vec{ED} = \vec{AB}, \vec{EG} = \vec{BA}, \vec{DC} = -\vec{AF}$$

$$\vec{AD} = \vec{AE} + \vec{ED} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$$

$$\vec{AF} = \frac{1}{2}\vec{AG} = \frac{1}{2}(\vec{AE} + \vec{EG}) = \frac{1}{2}(\vec{AE} + \vec{BA}) = \frac{1}{2}(\mathbf{b} - \mathbf{a})$$

$$\vec{AC} = \vec{AD} + \vec{DC} = \vec{AD} - \vec{AF} = \mathbf{a} + \mathbf{b} - \frac{1}{2}(\mathbf{b} - \mathbf{a}) = \frac{1}{2}\mathbf{b} + \frac{3}{2}\mathbf{a}$$

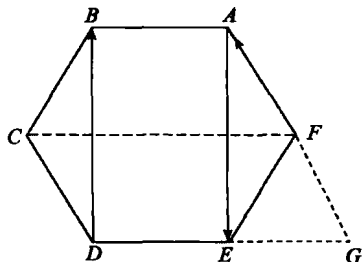


图 5-3

$$\vec{CB} = \vec{CA} + \vec{AB} = -\frac{1}{2}\mathbf{b} - \frac{3}{2}\mathbf{a} + \mathbf{a} = -\frac{1}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b}).$$

3. 设 $\mathbf{u} = \mathbf{a} + \mathbf{b} - 2\mathbf{c}$, $\mathbf{v} = -\mathbf{a} - 3\mathbf{b} + \mathbf{c}$, 试用 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 来表示 $2\mathbf{u} - 3\mathbf{v}$.

解: $2\mathbf{u} - 3\mathbf{v} = 2(\mathbf{a} + \mathbf{b} - 2\mathbf{c}) - 3(-\mathbf{a} - 3\mathbf{b} + \mathbf{c}) = 2\mathbf{a} + 2\mathbf{b} - 4\mathbf{c} + 3\mathbf{a} + 9\mathbf{b} - 3\mathbf{c} = 5\mathbf{a} + 11\mathbf{b} - 7\mathbf{c}$.

4. 用向量法证明: 三角形两边中点的连线平行于第三边, 且长度等于第三边长度的一半.

证明: 如图 5-4 所示 $\triangle ABC$ 两边 AB, AC 的中点分别为 D, E , 则有 $\vec{BC} = \vec{BA} + \vec{AC}$. 而又因为

$$\vec{DA} = \frac{1}{2}\vec{BA}, \vec{AE} = \frac{1}{2}\vec{AC}$$

$$\text{从而 } \vec{BC} = 2\vec{DA} + 2\vec{AE} = 2(\vec{DA} + \vec{AE}) = 2\vec{DE}$$

又由向量 $\mathbf{b} \parallel \mathbf{a}$ 的充要条件是: 存在唯一的实数 λ , 使 $\mathbf{b} = \lambda\mathbf{a}$.

可知 $\vec{BC} \parallel \vec{DE}$.

故命题得证.

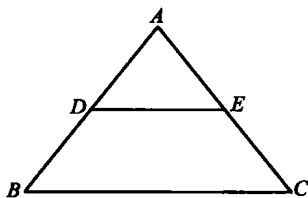


图 5-4

5. 设 C 为线段 AB 上一点且 $|CB| = 2|AC|$, O 为 AB 外一点,

记 $\mathbf{a} = \vec{OA}$, $\mathbf{b} = \vec{OB}$, $\mathbf{c} = \vec{OC}$, 试用 \mathbf{a}, \mathbf{b} 来表示 \mathbf{c} .

解: 如图 5-5 所示,

$$\text{因为 } \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

$$\text{所以 } \vec{AB} = \mathbf{b} - \mathbf{a},$$

又因为 $|CB| = 2|AC|$ 且 ABC 在一条直线上,

$$\text{所以 } \vec{AC} = \frac{1}{3}\vec{AB} = \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a})$$

$$\mathbf{c} = \vec{OC} = \vec{OA} + \vec{AC} = \mathbf{a} + \frac{1}{3}(\mathbf{b} - \mathbf{a}) = \frac{1}{3}\mathbf{b} + \frac{2}{3}\mathbf{a}.$$

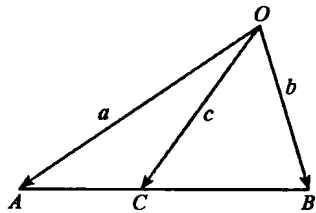


图 5-5

习题 5-2

1. 在空间直角坐标系中, 各卦限中的点的坐标有什么特征? 指出下列各点所在的卦限:

$A(1, -3, 2)$; $B(3, -2, -4)$; $C(-1, -2, -3)$; $D(-3, 2, -1)$.

解: 在空间直角坐标系中,

若点 (x, y, z) 在第一卦限上, 则有 $x > 0, y > 0, z > 0$;

若点 (x, y, z) 在第二卦限上, 则有 $x < 0, y > 0, z > 0$;

若点 (x, y, z) 在第三卦限上, 则有 $x < 0, y < 0, z > 0$;

若点 (x, y, z) 在第四卦限上, 则有 $x > 0, y < 0, z > 0$;

若点 (x, y, z) 在第五卦限上, 则有 $x > 0, y > 0, z < 0$;

若点 (x, y, z) 在第六卦限上, 则有 $x < 0, y > 0, z < 0$;

若点 (x, y, z) 在第七卦限上, 则有 $x < 0, y < 0, z < 0$;

若点 (x, y, z) 在第八卦限上, 则有 $x > 0, y < 0, z < 0$.

由此可知 $A(1, -3, 2)$ 在第四卦限, $B(3, -2, -4)$ 在第八卦限, $C(-1, -2, -3)$ 在第七卦限, $D(-3, 2, -1)$ 在第六卦限.

2. 在坐标面上和在坐标轴上的点的坐标各有什么特征? 指出下列各点的位置:

$P(0, 2, -5)$; $Q(5, 2, 0)$; $R(8, 0, 0)$; $S(0, 2, 0)$.

解: 在 xOy 面上的点 $z = 0$, 在 xOz 面上的点 $y = 0$, 在 yOz 面上的点 $x = 0$, 在 x 轴上的点坐标为 $(x, 0, 0)$, 在 y 轴上的点的坐标为 $(0, y, 0)$, 在 z 轴上的点的坐标为 $(0, 0, z)$.

由此可知 $P(0, 2, -5)$ 在 yOz 面上, $Q(5, 2, 0)$ 在 xOy 面上, $R(8, 0, 0)$ 在 x 轴上, $S(0, 2, 0)$ 在 y 轴上.

3. 求点 (a, b, c) 关于(1)各坐标面;(2)各坐标轴;(3)坐标原点的对称点的坐标.

解:(1)点 (a, b, c) 关于 xOy 面的对称点为 $(a, b, -c)$.

关于 yOz 面的对称点为 $(-a, b, c)$.

关于 xOz 面的对称点为 $(a, -b, c)$.

(2)点 (a, b, c) 关于 x 轴的对称点为 $(a, -b, -c)$.

关于 y 轴的对称点为 $(-a, b, -c)$.

关于 z 轴的对称点为 $(-a, -b, c)$.

(3)点 (a, b, c) 关于坐标原点的对称点为 $(-a, -b, -c)$.

4. 自点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 分别作各坐标面和各坐标轴的垂线, 写出各垂足的坐标, 进而求 P_0 到各坐标面和各坐标轴的距离.

解: 过 P_0 作 xOy 面上的垂线, 垂足为 $(x_0, y_0, 0)$, 距离为 $d = |z_0|$.

过 P_0 作 yOz 面上的垂线, 垂足为 $(0, y_0, z_0)$, 距离为 $d = |x_0|$.

过 P_0 作 xOz 面上的垂线, 垂足为 $(x_0, 0, z_0)$, 距离为 $d = |y_0|$.

过 P_0 作 x 轴上的垂线, 垂足为 $(x_0, 0, 0)$, 距离为 $d = \sqrt{y_0^2 + z_0^2}$.

过 P_0 作 y 轴上的垂线, 垂足为 $(0, y_0, 0)$, 距离为 $d = \sqrt{x_0^2 + z_0^2}$.

过 P_0 作 z 轴上的垂线, 垂足为 $(0, 0, z_0)$, 距离为 $d = \sqrt{x_0^2 + y_0^2}$.

5. 过点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 分别作平行于 z 轴的直线和平行于 xOy 面的平面, 问在它们上面的点的坐标各有什么特征?

解: 过 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 作平行于 z 轴的直线, 则它上面点的坐标可表示为 (x_0, y_0, z) , z 任意.

过 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 作平行于 xOy 的平面, 此平面为 $z = z_0$, 其上各点可表示为 (x, y, z_0) , x, y 任意.

6. 已知点 $A(2, 1, 4), B(4, 3, 10)$, 写出以线段 AB 为直径的球面方程.

解: 因为所求球面方程以 AB 为直径, 故球心 M 为 AB 中点, 令 M 为 (x_0, y_0, z_0) , 则由题可知

$$x_0 = \frac{2+4}{2} = 3; y_0 = \frac{1+3}{2} = 2; z_0 = \frac{4+10}{2} = 7$$

$$\text{半径 } r = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB}| = \frac{1}{2} \sqrt{(4-2)^2 + (3-1)^2 + (10-4)^2} = \frac{1}{2} \sqrt{44} = \sqrt{11}$$

故所求的球面方程为

$$(x-3)^2 + (y-2)^2 + (z-7)^2 = 11.$$

7. 设长方体的各棱与坐标轴平行, 已知长方体的两个顶点的坐标, 试写出其余六个顶点的坐标:

(1) $(1, 1, 2), (3, 4, 5)$; (2) $(4, 3, 0), (1, 6, -4)$.

解:(1) 令 $A = (1, 1, 2), B = (3, 4, 5)$, 因为 A, B 各方向坐标无相同的, 所以 A, B 不同在平行于 xOy, yOz, xOz 面上, 又 $\overrightarrow{AB} = (2, 3, 3)$, 故它不平行于 x 轴, y 轴, z 轴, 由此可知 \overrightarrow{AB} 为长方体的对角线向量.

$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{2^2 + 3^2 + 3^2} = \sqrt{22}$. 故其 6 个顶点坐标为

$(1, 1, 5), (3, 1, 5), (3, 1, 2), (1, 4, 5), (3, 4, 2), (1, 4, 2)$.

(2) 设 $A = (4, 3, 0), B = (1, 6, -4)$, 则 $\overrightarrow{AB} = (-3, 3, -4)$. 同(1)分析相同. 可知 \overrightarrow{AB} 也为长方体对角线上两点, 故其它六个点的坐标同理可得

$(4, 3, -4), (4, 6, -4), (1, 3, -4), (1, 3, 0), (1, 6, 0), (4, 6, 0)$.