



随书赠送DVD

中文版

本书随书赠送一张超长播放的多媒体 DVD 视听教学光盘，由专业人员精心录制了本书所有操作实例的实操操作视频，并伴有清晰的语音讲解，读者可以边学边练，即学即会。

AutoCAD

2015 从新手到高手
(图解视频版)



2015

AutoCAD

博智书苑 编著

本书特点

从零起步，循序渐进

本书从AutoCAD 2015的基本功能讲起，由浅入深，结合软件特点和行业应用安排了大量实例，让读者在绘图实践中轻松掌握AutoCAD 2015的基本操作和技术精髓。

案例教学，实战演练

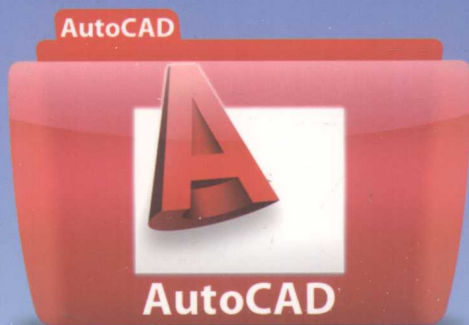
本书精选了大量经典实例，每个实例都包含相应工具和功能的使用方法和技巧。在一些重点和要点处，还进行了深入讲解，帮助读者理解和加深认识。

行业应用，经验积累

本书实例涉及的行业应用领域包括机械设计、建筑设计、室内设计、产品造型设计等常见绘图领域，使广大读者能够了解和熟悉不同领域的专业知识和绘图规范。

边学边练，快速上手

本书结合大量典型实战实例，详细讲解了AutoCAD 2015在辅助绘图中的应用方法与技巧，并在介绍软件应用和实际绘图过程中均附有对应的图片和注解。

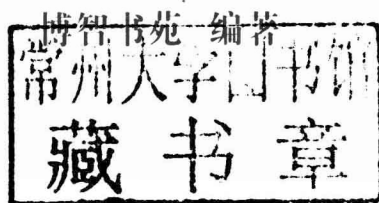


北京日报出版社

AutoCAD2015

中文版从新手到高手

(图解视频版)



北京日报出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2015 中文版从新手到高手 : 图解视频版 /
博智书苑编著. -- 北京 : 北京日报出版社, 2015.11
ISBN 978-7-5477-1786-8

I. ①A… II. ①博… III. ①AutoCAD 软件 IV.
① TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 214998 号

AutoCAD 2015 中文版从新手到高手 : 图解视频版

出版发行: 北京日报出版社

地 址: 北京市东城区东单三条 8-16 号 东方广场东配楼四层

邮 编: 100005

电 话: 发行部: (010) 65255876

总编室: (010) 65252135-8043

网 址: www.beijingtongxin.com

印 刷: 北京凯达印务有限公司

经 销: 各地新华书店

版 次: 2016 年 3 月第 1 版

2016 年 3 月第 1 次印刷

开 本: 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张: 20.25

字 数: 419 千字

定 价: 58.00 元(随书赠送 DVD 一张)

版权所有, 侵权必究, 未经许可, 不得转载

前言 FOREWORD

内容导读



AutoCAD 是由 Autodesk 公司开发的一款重量级的绘图软件,也是目前使用率极高的辅助设计软件,它被广泛应用于建筑、机械、电子、服装、化工及室内装潢等工程设计领域。使用它可以很轻松地实现数据设计、图形绘制等多项功能,从而极大地提高设计人员的工作效率,并成为广大工程技术人员必备的绘图工具。

本书详细介绍了 AutoCAD 2015 的使用方法,以设置环境、绘制图形、添加注释标注、创建块与外部参照、渲染图形到打印出图为主线,循序渐进地介绍如何使用 AutoCAD 2015 快速绘图。全书以设计实例为线索,将整个设计过程贯穿全书,详细介绍制图流程、所涉及的规范和标准,以及在设计过程中所应用的命令和技巧等知识。

本书共分为 16 章,主要内容包括:

☑ AutoCAD 2015 基础入门

☑ 绘制二维图形

☑ 编辑二维图形

☑ 应用辅助工具

☑ 应用参数化与测量工具

☑ 应用图层

☑ 文字标注与表格应用

☑ 尺寸标注

☑ 块、外部参照与设计中心

☑ 三维绘图基础入门

☑ 绘制三维图形

☑ 实体编辑与三维操作

☑ 材质、灯光与渲染

☑ 输出与打印图形

☑ AutoCAD 室内设计绘图

☑ AutoCAD 机械设计绘图

主要特色



本书是帮助 AutoCAD 2015 初学者实现入门、提高到精通的得力助手和学习宝典,主要具有以下特色:

● 从零起步,循序渐进

本书从 AutoCAD 2015 的基本功能、操作界面讲起,由浅入深、循序渐进,结合软件特点和行业应用安排了大量实例,让读者在绘图实践中轻松掌握 AutoCAD 2015 的基本操作和技术精髓。

● 案例教学,实战演练

本书精选了大量经典实例,每个实例都包含相应工具和功能的使用方法和技巧。在一些重点和要点处,还进行了深入讲解,帮助读者理解和加深认识,从而真正掌握软件应用,达到举一反三、灵活运用的学习目的。

● 行业应用,经验积累

本书实例涉及的行业应用领域包括机械设计、建筑设计、室内设计、产品造型设

计等常见绘图领域,使广大读者在学习 AutoCAD 的同时积累相关经验,能够了解和熟悉不同领域的专业知识和绘图规范。

● 边学边练,快速上手

本书结合大量典型实战实例,详细讲解了 AutoCAD 2015 在辅助绘图中的应用方法与技巧,并在介绍软件应用和实际绘图过程中均附有对应的图片和注解,清晰明了、讲解透彻,能使读者边学边练,快速上手。

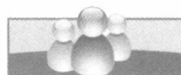
光盘说明



本书随书赠送一张超长播放的多媒体 DVD 视听教学光盘,由专业人员精心录制了本书所有操作实例的实操操作视频,并伴有清晰的语音讲解,读者可以边学边练,即学即会。光盘中包含本书所有实例文件,易于读者使用,是培训和教学的宝贵资源,且大大降低了学习本书的难度,增强了学习的趣味性。

光盘中还超值赠送了由本社出版的《网页设计与制作从新手到高手(图解视频版)》和《Word/Excel/PowerPoint 2013 三合一办公应用从新手到高手(图解视频版)》的多媒体光盘视频,一盘多用,超大容量,物超所值。

适用读者



本书注重实用,指导性强,适合 AutoCAD 初学者,建筑设计、机械设计与室内设计等相关行业的从业人员,也可作为大中专院校和培训机构相关专业的教材。

售后服务



如果读者在使用本书的过程中遇到问题或者有好的意见或建议,可以通过发送电子邮件(E-mail: bzszybook@163.com)联系我们,我们将及时予以回复,并尽最大努力提供学习上的指导与帮助。

希望本书能对广大读者朋友提高学习和工作效率有所帮助,由于编者水平有限,书中可能存在不足之处,欢迎读者朋友提出宝贵意见,在此深表谢意!

编 者

目 录 CONTENTS

第1章 AutoCAD 2015 基础入门

 1.1 认识 AutoCAD 2015..... 2	1.2.7 命令行窗口..... 11
1.1.1 AutoCAD 的基本功能..... 2	1.2.8 状态栏..... 12
1.1.2 AutoCAD 2015 新增功能..... 3	 1.3 AutoCAD 的基本操作..... 12
1.1.3 AutoCAD 2015 的系统需求... 6	1.3.1 新建图形文件..... 12
1.1.4 安装 AutoCAD 2015..... 6	1.3.2 打开图形文件..... 14
 1.2 认识 AutoCAD 2015 工作界面..... 8	1.3.3 保存图形文件..... 14
1.2.1 应用程序菜单..... 8	1.3.4 关闭图形文件..... 16
1.2.2 快速访问工具栏..... 9	 1.4 AutoCAD 系统设置..... 17
1.2.3 信息中心..... 10	1.4.1 显示设置..... 17
1.2.4 菜单栏..... 10	1.4.2 打开和保存设置..... 18
1.2.5 功能区..... 11	1.4.3 绘图单位和比例设置..... 19
1.2.6 绘图区..... 11	1.4.4 工作空间设置..... 20

第2章 绘制二维图形

 2.1 认识坐标系统..... 23	2.4.1 绘制圆..... 31
2.1.1 直角坐标..... 23	2.4.2 绘制圆弧..... 32
2.1.2 极坐标..... 23	2.4.3 绘制椭圆..... 35
2.1.3 绝对坐标与相对坐标..... 24	2.4.4 绘制椭圆弧..... 37
 2.2 绘制点..... 24	2.4.5 绘制圆环..... 38
2.2.1 设置点样式..... 24	2.4.6 绘制样条曲线..... 39
2.2.2 绘制点..... 25	 2.5 绘制矩形和多边形..... 40
2.2.3 绘制等分点..... 26	2.5.1 绘制矩形..... 40
 2.3 绘制线..... 27	2.5.2 绘制圆角矩形..... 41
2.3.1 绘制直线..... 27	2.5.3 绘制正多边形..... 42
2.3.2 绘制多线段..... 28	 2.6 绘制多线..... 43
2.3.3 绘制构造线..... 29	2.6.1 新建多线样式..... 43
2.3.4 绘制射线..... 29	2.6.2 绘制多线..... 44
 2.4 绘制曲线..... 31	

第3章 编辑二维图形

 3.1 选择对象.....47	3.3.2 旋转图形.....58
3.1.1 单击选择对象和矩形 选择对象.....47	3.3.3 对齐图形.....60
3.1.2 快速选择图形对象.....48	 3.4 改变图形特性.....60
3.1.3 编组选择图形.....49	3.4.1 拉伸、延伸与缩放图形.....60
3.1.4 其他选择方式.....50	3.4.2 为图形添加圆角与倒角.....62
3.1.5 取消选择图形.....51	3.4.3 打断与合并图形.....64
 3.2 创建图形副本.....51	3.4.4 修剪与分解图形.....65
3.2.1 复制对象.....51	3.4.5 编辑夹点.....66
3.2.2 偏移对象.....52	 3.5 编辑多线.....67
3.2.3 镜像对象.....54	 3.6 图案填充.....68
3.2.4 阵列对象.....55	3.6.1 创建填充图案.....68
 3.3 改变图形位置.....57	3.6.2 创建填充渐变色.....69
3.3.1 移动图形.....57	3.6.3 创建填充边界.....71
	3.6.4 应用孤岛检测.....72

第4章 应用辅助工具

 4.1 使用捕捉功能.....74	4.1.5 极轴追踪.....80
4.1.1 对象捕捉.....74	4.1.6 正交模式.....81
4.1.2 对象捕捉追踪.....76	 4.2 使用特性面板.....83
4.1.3 动态输入.....77	 4.3 使用快速计算器.....83
4.1.4 栅格.....78	

第5章 应用参数化与测量工具

 5.1 应用参数化功能.....87	 5.2 应用测量工具.....92
5.1.1 应用几何约束.....87	5.2.1 查询点坐标与距离.....92
5.1.2 应用标注约束.....88	5.2.2 测量面积与周长.....93
5.1.3 应用推断约束.....89	5.2.3 测量半径与角度.....93
5.1.4 管理约束.....90	5.2.4 测量体积.....94

第6章 应用图层

 6.1 更改图层特性.....97	6.1.3 更改图层线型.....99
6.1.1 创建与删除图层.....97	6.1.4 更改图层线宽.....100
6.1.2 更改图层颜色.....98	 6.2 管理图层.....100

6.2.1 打开与关闭图层	100	6.2.5 匹配图层	103
6.2.2 冻结与解冻图层	101	6.2.6 过滤图层	104
6.2.3 锁定与解锁图层	101	 6.3 图层状态管理器的使用	105
6.2.4 隔离图层	102		

第 7 章 文字标注与表格应用

 7.1 认识文字样式	108	7.3.4 使用查找和替换功能	114
7.1.1 新建文字样式	108	 7.4 创建与编辑表格	114
7.1.2 选择文字样式	108	7.4.1 创建表格样式	114
 7.2 添加文字标注	109	7.4.2 创建表格	116
7.2.1 添加单行文字	109	7.4.3 插入 Excel 表格	117
7.2.2 添加多行文本	110	7.4.4 编辑表格	118
 7.3 编辑文字标注	111	 7.5 添加多重引线	120
7.3.1 修改文字内容	111	7.5.1 添加多重引线样式	121
7.3.2 修改文字特性	112	7.5.2 创建多重引线标注	122
7.3.3 使用拼写检查功能	113	7.5.3 编辑多重引线标注	122

第 8 章 尺寸标注

 8.1 认识尺寸标注	125	8.2.4 添加直径、半径与弧长 标注	131
8.1.1 尺寸标注的组成元素	125	8.2.5 添加连续标注	133
8.1.2 新建尺寸标注样式	125	8.2.6 添加折弯标注	134
8.1.3 删除尺寸标注样式	127	 8.3 编辑尺寸标注	135
 8.2 添加尺寸标注	128	8.3.1 编辑文字	135
8.2.1 添加线性标注	128	8.3.2 编辑标注	136
8.2.2 添加对齐标注	129		
8.2.3 添加角度标注	130		

第 9 章 块、外部参照与设计中心

 9.1 应用块	140	 9.2 应用外部参照	149
9.1.1 认识块	140	9.2.1 附着外部参照	149
9.1.2 创建块	140	9.2.2 调整与剪裁外部参照	150
9.1.3 创建外部块	141	9.2.3 管理外部参照	151
9.1.4 插入块	143	 9.3 应用设计中心	152
9.1.5 构造几何图形	143	9.3.1 认识设计中心选项板	152
9.1.6 创建块属性	144	9.3.2 搜索图形内容	153
9.1.7 应用块编辑器	147		

第 10 章 三维绘图基础入门

 10.1 三维绘图基础知识 155	 10.3 设置三维动态的显示 162
10.1.1 认识三维坐标系 155	10.3.1 应用 ViewCube 162
10.1.2 设置三维视图 157	10.3.2 应用 Steering Wheels 163
10.1.3 更改三维视口 159	10.3.3 应用相机 164
 10.2 三维视觉样式 160	10.3.4 应用 ShowMotion 166

第 11 章 绘制三维图形

 11.1 绘制三维实体 169	11.2.1 拉伸实体 176
11.1.1 绘制长方体 169	11.2.2 旋转实体 177
11.1.2 绘制圆柱体 170	11.2.3 放样实体 178
11.1.3 绘制圆锥体 170	11.2.4 扫掠实体 179
11.1.4 绘制球体 171	11.2.5 平面曲面 180
11.1.5 绘制棱锥体 172	 11.3 布尔运算 181
11.1.6 绘制楔体 173	11.3.1 并集运算 181
11.1.7 绘制圆环体 174	11.3.2 差集运算 181
11.1.8 绘制多段体 174	11.3.3 交集运算 182
 11.2 由二维图形创建 三维实体 176	

第 12 章 实体编辑与三维操作

 12.1 编辑三维实体 184	12.2.2 抽壳 194
12.1.1 三维移动 184	12.2.3 加厚曲面 195
12.1.2 三维旋转 185	12.2.4 为三维实体倒圆角 195
12.1.3 三维对齐 186	12.2.5 为三维实体倒直角 196
12.1.4 三维镜像 187	 12.3 编辑三维网格 197
12.1.5 三维阵列 188	12.3.1 创建网格图元 197
12.1.6 编辑三维实体边 189	12.3.2 绘制曲面网格 198
12.1.7 编辑三维实体面 191	12.3.3 截面平面 199
 12.2 更改三维实体形状 193	12.3.4 平面摄影 201
12.2.1 剖切 193	

第13章 材质、灯光与渲染

- | | |
|---|---|
|  13.1 添加材质 203 | 13.2.3 添加聚光灯 211 |
| 13.1.1 认识材质浏览器 203 | 13.2.4 添加平行光 213 |
| 13.1.2 创建材质 204 | 13.2.5 添加光域网灯光 214 |
| 13.1.3 添加材质到对象 206 | 13.2.6 添加阳光与天光 215 |
| 13.1.4 添加贴图到对象 207 |  13.3 添加渲染 217 |
|  13.2 添加光源 209 | 13.3.1 设置渲染 217 |
| 13.2.1 光源的类型 209 | 13.3.2 渲染输出对象 218 |
| 13.2.2 添加点光源 210 | 13.3.3 在云中渲染 220 |

第14章 输出与打印图形

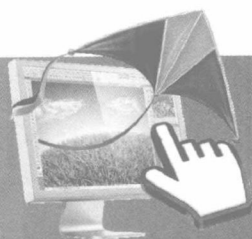
- | | |
|---|---|
|  14.1 输出图形文件 224 |  14.2 打印图形文件 233 |
| 14.1.1 输出 PDF 文件 224 | 14.2.1 应用布局 233 |
| 14.1.2 电子传递 226 | 14.2.2 打印与预览 235 |
| 14.1.3 网上发布 228 | 14.2.3 保存打印设置 236 |
| 14.1.4 联机处理图形文件 230 | 14.2.4 应用页面设置管理器 238 |
| 14.1.5 保存 CAD 文件为 JPG
文件 232 | |

第15章 AutoCAD 室内设计绘图

- | | |
|---|---|
|  15.1 绘制平面沙发 241 |  15.5 绘制文化背景墙立面图 248 |
|  15.2 绘制平面餐桌 243 |  15.6 绘制户型平面图 252 |
|  15.3 绘制平面浴缸 245 |  15.7 绘制客厅立面图 258 |
|  15.4 绘制立面电视 246 |  15.8 绘制楼体立面图 264 |

第16章 AutoCAD 机械设计绘图

- | | |
|--|---------------------------|
|  16.1 绘制二维标准件和常用件 .. 272 | 16.2.1 绘制直齿轮模型 286 |
| 16.1.1 绘制六角头螺栓 272 | 16.2.2 绘制推力球轴承 288 |
| 16.1.2 绘制圆柱齿轮 276 | 16.2.3 绘制深沟球轴承 294 |
| 16.1.3 绘制圆头平键与开口销 .. 281 | 16.2.4 绘制法兰盘 297 |
|  16.2 绘制三维标准件和常用件 ... 286 | 16.2.5 绘制带方形座轴承 303 |



Chapter

01

AutoCAD 2015 基础入门

AutoCAD 是由 Autodesk 公司开发的计算机辅助设计软件，被广泛应用于室内设计、室外装潢、机械制图等领域。AutoCAD 2015 较之前的版本增加了许多功能，使用更加快捷。本章将对 AutoCAD 2015 的基础知识进行详细介绍。

本章要点



- 认识 AutoCAD 2015
- 认识 AutoCAD 2015 工作界面
- AutoCAD 的基本操作
- AutoCAD 系统设置

知识等级

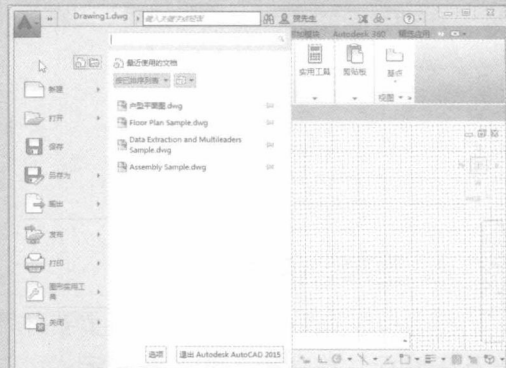


AutoCAD 初级读者

建议学时



建议学习时间为 50 分钟



1.1 认识 AutoCAD 2015

同传统的手工绘图相比,使用 AutoCAD 绘图速度更快、精度更高。AutoCAD 具有良好的用户界面,通过交互菜单或命令行方式便可以进行各种操作。AutoCAD 具有广泛的适应性,它可以在各种操作系统支持的微型计算机和工作站上运行。目前,AutoCAD 已经在航空航天、造船、建筑、机械、电子、化工、美工和轻纺等很多领域得到了广泛应用。下面将对 AutoCAD 2015 其中一些重要的新功能与改进进行简要介绍。

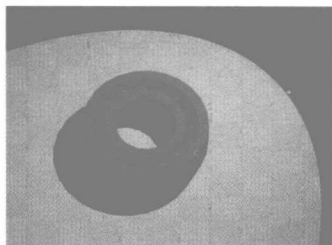
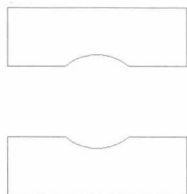
1.1.1 AutoCAD 的基本功能

要学习好 AutoCAD 软件,首先要了解该软件的基本功能,如图形的创建与编辑、图形的标注、图形的显示以及图形的打印功能等。下面将介绍几项 AutoCAD 的基本功能。

1. 图形的创建与编辑

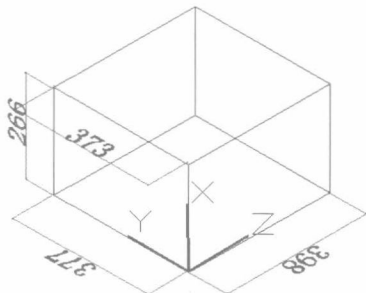
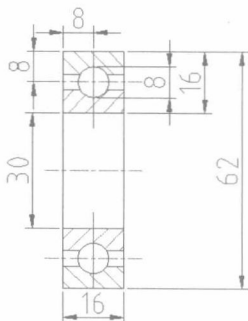
在 AutoCAD 中,用户可以使用“直线”、“圆”、“矩形”、“多段线”等基本命令创建二维图形。在图形创建过程中,也可以使用“偏移”、“复制”、“镜像”、“阵列”、“修剪”等编辑命令对图形进行编辑或修改,如下图(左)所示。

通过拉伸、设置标高和厚度等操作,可以将二维图形转换为三维图形,还可以运用视图命令,对三维图形进行旋转查看。此外,还可将赋予三维实体光源和材质,通过渲染处理可以得到一张具有真实感的图像,如下图(右)所示。



2. 图形的标注

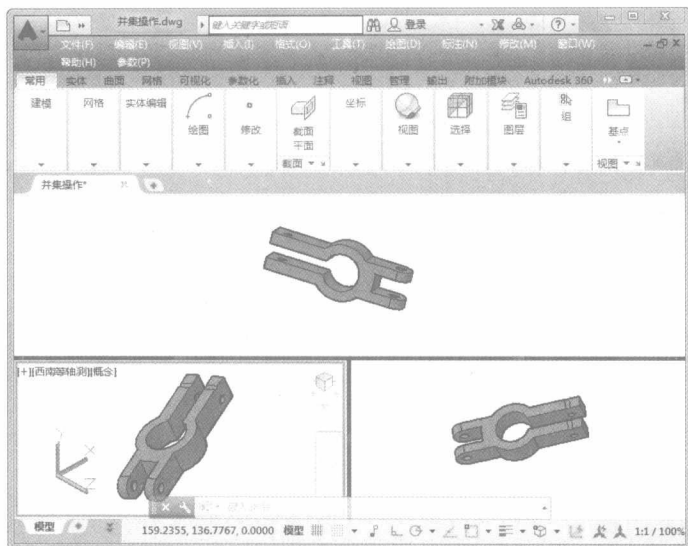
图形标注是制图过程中一个重要环节。AutoCAD 软件提供了文字标注、尺寸标注以及表格标注等功能,如下图所示。



AutoCAD 的标注功能不仅提供了线性、半径和角度三种基本标注类型，还提供了引线标注、公差标注等。标注对象可以是二维图形，也可以是三维图形。

3. 图形显示控制

在 AutoCAD 中，用户可以多种方式放大或缩小图形。对于三维图形来说，利用“缩放”功能可以改变当前视口中的图形视觉尺寸，以便清晰地查看图形的全部或某一部分细节。在三维视图中，用户可将绘图窗口划分成多个视口模式，并从各视口中查看该三维实体，如下图所示。



4. 图形的输出与打印

AutoCAD 不仅可以将绘制的图形以不同样式通过绘图仪或打印机输出，还能将不同格式的图形导入 AutoCAD 软件，或将 CAD 图形以其他格式输出。

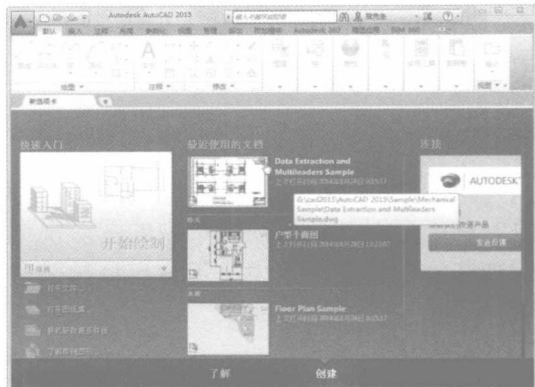
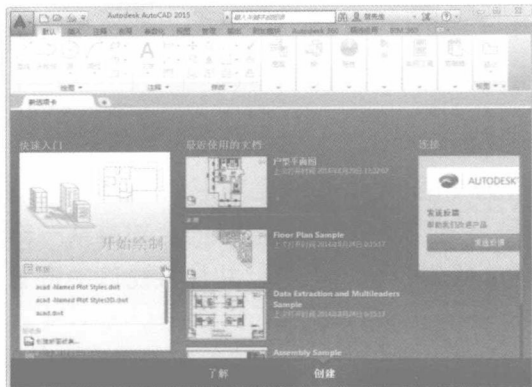
1.1.2 AutoCAD 2015 新增功能

AutoCAD 2015 作为 AutoCAD 中的最新版本，在继承了早期版本中的优点外，还增添了以下几项新功能。

1. 新选项卡功能

老版本中的欢迎界面在 AutoCAD 2015 中升级为新选项卡。当启动 AutoCAD 2015 时，默认情况下它会打开新选项卡，在左侧区域可创建空白文档，或者单击“样板”下拉按钮，在弹出的下拉列表中选择其他样本，还可打开电脑中的文件或图集等，如下图所示（左）所示。

在中间区域显示最近使用的文档，单击“固定”按钮，将其变为蓝色显示状态，可将文档固定到该区域，如下图所示（右）所示。



在页面最下方选择“了解”选项卡，可以查看相关视频和软件更新信息等，如下图所示。

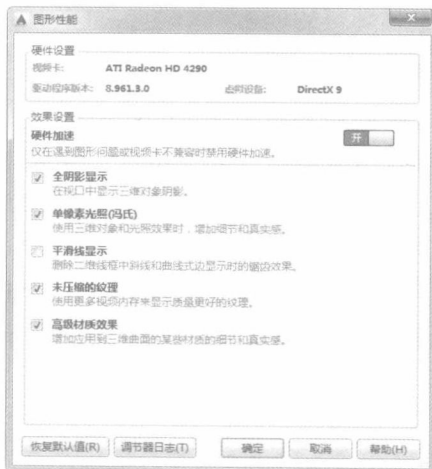
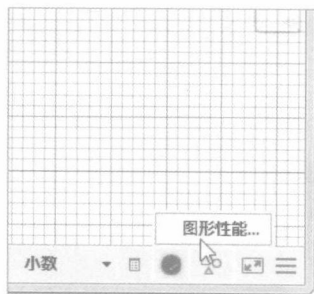


2. 硬件加速功能

硬件加速功能是通过减少执行图形操作所耗费的时间来提高性能。当启用硬件加速时，许多与图形相关的操作将使用已安装的图形卡的 GPU，而不是使用计算机的 CPU。无论处理的是二维图形还是三维模型，都建议在电脑上启用硬件加速。

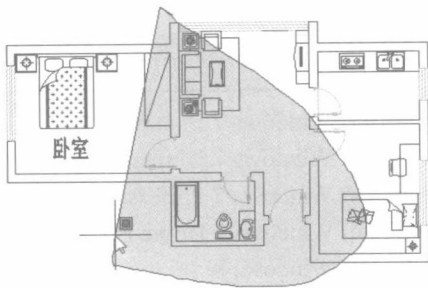
可以使用硬件加速进行改进的图形操作包括二维图形或三维模型中的缩放及平移、动态观察、重生成打开的图形的显示、在屏幕上显示视口中的材质和光源、渲染三维模型等。

在状态栏中右击“硬件加速”按钮，在弹出的快捷菜单中选择“图形性能”命令，如下图所示（左）所示。弹出“图形性能”对话框，可在此进行详细设置，如下图所示（右）所示。



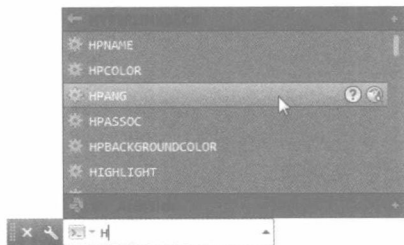
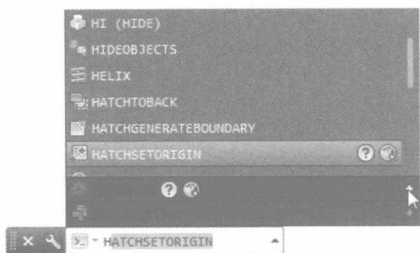
3. 套索选择功能

使用套索选择功能可以方便地选择不规则的对象，其方法为：按住【Alt】键的同时按住鼠标左键进行选择，即可出现不规则的选择区域，该区域内对象将被全部选中，如下图所示。



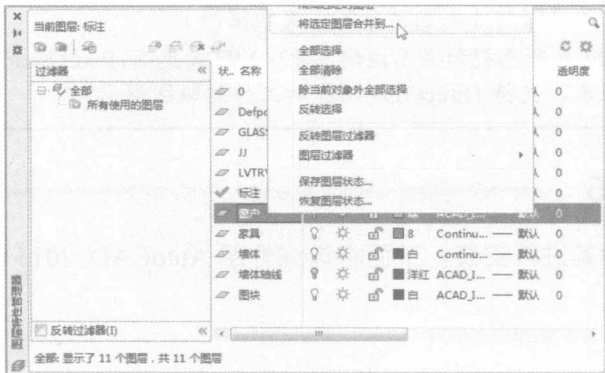
4. 命令行搜索功能

AutoCAD 2015 命令行增加了功能搜索选项，例如，在使用“图案填充”命令时命令行会自动罗列出填充图案，以供用户选择。其方法为：在命令行中输入 H，系统会自动打开与之相关的命令选项。单击“图案填充”后的叠加按钮，打开填充图案列表，选择满意的图案，单击即可进行图案填充操作，如下图所示。



5. 图层合并功能

在 AutoCAD 2015 中，可以使用“图层合并”功能对图纸中需要合并的图层进行合并操作，其方法为：单击“图层特性”命令，打开“图层特性管理器”，选择要合并的图层选项并右击，选择“将选定图层合并到”命令，如下图（左）所示。在弹出的“合并到图层”对话框中选择目标图层选项，然后单击“确定”按钮，即可完成合并操作，如下图（右）所示。



1.1.3 AutoCAD 2015 的系统需求

在安装 AutoCAD 2015 之前, 首先需确认自己的电脑是否满足 AutoCAD 2015 的最低系统需求, 否则在使用 AutoCAD 2015 时有可能出现程序无法流畅运行, 或在运行过程中出错等问题。

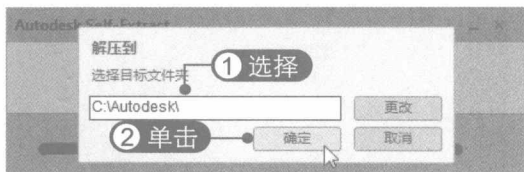
下表为运行于 32 位操作系统的 AutoCAD 2015 对系统的配置需求:

操作系统	Microsoft Windows 7 Enterprise Microsoft Windows 7 Ultimate Microsoft Windows 7 Professional Microsoft Windows 7 Home Premium Microsoft Windows 8 Microsoft Windows 8 Pro Microsoft Windows 8 Enterprise Microsoft Windows 10
浏览器	Internet Explorer ® 7.0 或更高版本
处理器	Windows 7、Windows 8 和 Windows 10: Intel Pentium 4 或 AMD Athlon 双核, 3.0 GHz 或更高, 采用 SSE2 技术
内存	2 GB RAM (建议使用 4 GB)
显示器分辨率	1024 × 768 (建议使用 1600 × 1050 或更高) 真彩色
硬盘	安装 6.0 GB
定点设备	MS-Mouse 兼容
.NET Framework	.NET Framework 版本 4.0, 更新 1
三维建模其他需求	Intel Pentium 4 处理器或 AMD Athlon, 3.0 GHz 或更高, 或者 Intel 或 AMD 双核处理器, 2.0 GHz 或更高 4 GB RAM 6 GB 可用硬盘空间 (不包括安装需要的空间) 1280 × 1024 真彩色视频显示适配器 128 MB 或更高, Pixel Shader 3.0 或更高版本, 支持 Direct3D®功能的工作站级图形卡

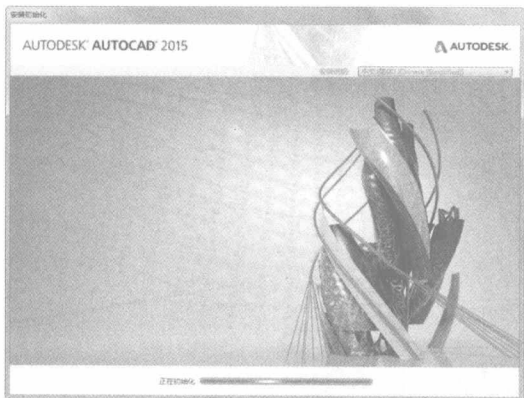
1.1.4 安装 AutoCAD 2015

若电脑符合系统需求, 即可对其进行安装。下面将详细介绍 AutoCAD 2015 的安装过程, 具体操作方法如下:

01 解压安装包 在文件夹中双击安装文件，在弹出的对话框中选择保存路径，单击“确定”按钮，如下图所示。



02 初始化安装包 打开解压的文件夹，双击 Setup.exe 安装文件，打开系统安装初始化界面，如下图所示。



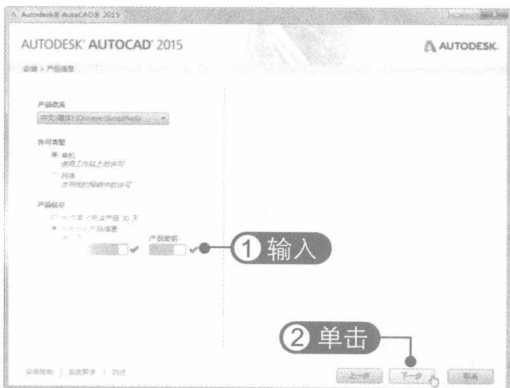
03 选择“安装”选项 初始化完成后出现三个选项可供选择，在此直接选择“安装”选项，如下图所示。



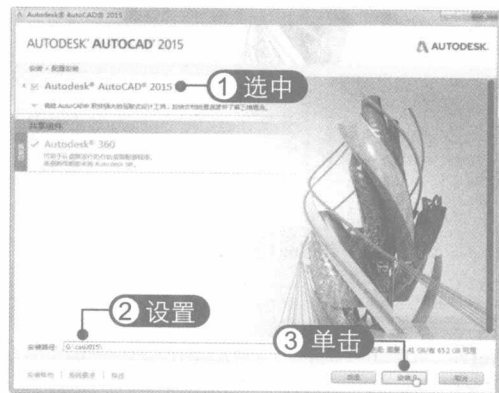
04 接受许可协议 在打开的“许可协议”窗口中选中“我接受”单选按钮，然后单击“下一步”按钮，如下图所示。



05 输入产品信息 在打开的“产品信息”窗口中输入产品的序列号及产品密钥信息，然后单击“下一步”按钮，如下图所示。



06 配置安装 在打开的“配置安装”窗口中根据需要选中相应的插件选项，设置安装路径，然后单击“安装”按钮，如下图所示。



07 开始安装 开始进行安装，并显示安装的进度，如下图所示。