



九州

ROLE
IN PLAY

戏友

图书在版编目 (CIP) 数据

九州·戏中人/唐缺著. — 武汉: 长江出版社, 2011. 12

ISBN 978-7-5492-0531-8

I. ①九… II. ①唐… III. ①长篇小说—中国—当代 IV. ①I247.5

中国版本图书馆CIP数据核字 (2011) 第164594号

本书由唐缺 (戴飞) 委托湖北知音传媒股份有限公司知音动漫有限公司正式授权长江出版社, 在中国大陆地区独家出版中文简体版本, 并取得其他衍生授权。未经书面同意, 不得以任何形式转载和使用。

九州·戏中人 唐缺 著

出 版 长江出版社
(武汉市解放大道1863号)

出 品 湖北知音传媒股份有限公司知音动漫有限公司
(武汉市东湖路169号)

发 行 湖北知音书局有限公司

主 编 李 靖

作品企划 知音动漫图书·时代坊

出 版 人 别道玉

责任编辑 李海振

特约编辑 熊 嵩 李艳波

装帧设计 李 婕

印 刷 湖北新华印务有限公司

版 次 2012年2月第1版

印 次 2012年2月第1次印刷

开 本 700mm×1120mm 1/16

印 张 17

字 数 220千字

书 号 ISBN 978-7-5492-0531-8

定 价 21.80元

版权所有, 盗版必究 (举报电话: 027-68890669)

(如发现印装质量问题, 请寄知音书局调换, 电话027-68890729)



《九州·戏中人》是关于九州的另一个尝试。我对九州始终有一个偏执的理念，那就是必须捧着一本设定书才能看懂的小说世界始终太过小众。这本书试图把九州的阅读门槛降到最低，希望一个对九州完全没有概念的读者也能毫不费力地了解小说中所提及的一切。当然，最重要的在于，希望你能喜欢这个故事。

——唐缺

目 录



戏中人

ROLE IN PLAY

◎ 番外篇	羽惑	239
◎ 第四章	神域	175
◎ 第三章	诡域	121
◎ 第二章	巫域	065
◎ 第一章	雪域	007



第一章

ROLE IN PLAY

NO.1

戏中人 | 雪 城



[一] 精神失常

冷风如刀，残阳似血。英俊的少年背向夕阳而立，长长的身影沉默地映刻在大地上。在他的身后，须发箕张的大魔头正一步一步缓缓走来。

“我来了，”魔头用沙哑的嗓音说，“我实在没有想到，上一次把你打成那样，你居然还没死！”

“有些人的命就是特别长，想死都死不了，”少年冷冷地回应他，“很不幸，既然我没有死，你就必须死。”

“你的实力我了如指掌，”魔头自信地说，“想要达到？与我相同的级数，你至少还得再花一个甲子的时间。以你现有墟藏六合功的造诣，十招之后，就会毁在我的手中。而这一次，你不会再有活命的机会了。”

少年慢慢转过身来，目光中精芒四射，魔头不觉微微一怔。少年伸出右手，一团紫色的光晕在他的手心里缓缓流动，魔头忽然向后退了一步。

“这不可能！”魔头惊呼，“难道你已经练成了……练成了……”

少年微微一笑：“不错，你的万魔归宗诀并不是天下无敌。三百年前，狂笑书生就曾经击败过你的师祖，他所用武功，就是你现在所看到的——紫云心法。很不幸，拜你



所赐，我成了他的再传弟子。”

他向前踏出一步，手心的紫光忽然暴涨，令其全身都笼罩在一团紫色的云雾中。与此同时，山崖上突然卷起撼天动地的风暴，整座山仿佛都在震颤。

“这不可能！”魔头浑身颤抖着，突然咬了咬牙，暴喝一声双掌推出，腥臭的黑气从掌心发出，卷向少年。但少年只是轻轻挥了挥手，黑气凝聚在距离他身前一尺有余的地方，无法再向前走。

“你败了！”少年怒吼一声，紫光大盛，形成一团方圆数丈的巨大光团，瞬间驱散了黑气。撕心裂肺的惨叫声中，紫光汹涌而来，将大魔头的身体吞没，瞬间撕扯成了碎片。

紫光退去后，山崖上出现了一个大坑，魔头已消失得无影无踪了。少年收了功，走到悬崖边，仰望着暗淡的斜阳，默然许久，终于开了口。

“退出。结束程序。”他疲惫地说。

“破游戏！”黄小路摘下虚拟-现实转换头盔，往床上一扔，忍不住骂了一句。头盔所连接着的显示屏上，一行立体文字正漂浮在屏幕上：

“任务尚未结束，如果现在退出，进度将无法保存。是否继续退出？”

黄小路有气无力地伸手点了一下确认，光驱弹出，他取出那张花花绿绿的光盘顺手扔进了垃圾桶。垃圾桶里已经塞满了很多张各式各样的光盘。接着他往床上一靠，拿起身边早已没气的可乐喝了一口，嘴里仍然在骂骂咧咧。

“都是猪脑子，”他叹息着，“到底会不会做游戏啊。”

这个房间并不算小，但留给人落脚的地方却不多，几台游戏机占据了主要的位置，遍地散落着各种各样的纸箱、包装纸、游戏光盘。床算得上是相对干净一点的地方，但也散布着好几台不同品牌的掌上游戏机和一些乱七八糟的杂志。床的主人——也就是黄小路，在游戏机和杂志的缝隙中伸展开肢体，满脸沮丧。

寻找真经，打怪升级，被敌人打败；寻找更强真经，打更强的怪升级，被更强的敌



人打败；寻找更更强的真经……他在心里念叨着，这年头的游戏，根本就是一帮猪头做出来去欺骗另一帮猪头的垃圾，能不能有点新意啊？

毫不犹豫地把自己归入猪头范畴的黄小路，是大一的学生，但作为游戏玩家已经有十五年了。从三岁开始，他就能熟练地在游戏机上操纵格斗家或者足球队，战胜年纪比他大十多岁的对手。在此后的十多年里，游戏机技术突飞猛进，到黄小路迈入大学校门时，模拟体感游戏终于步入到真正意义上的虚拟现实游戏时代。黄小路激动不已，刚刚大一就偷偷在外租房，以便不受打扰地享受游戏的乐趣，但是他渐渐发现，这种乐趣在不断贬值。那些大型虚拟现实角色的扮演游戏主导了市场，赶跑了同业竞争者，自身的开发却越来越差，所有的游戏都千篇一律。黄小路无非是从这个侠客扮演到那个侠客，从这块大陆征服到那块大陆，所有的游戏都极力渲染着暴力和情色元素，却让人越玩越觉得空虚。几乎每一个游戏到了最后，黄小路都只能愤懑地扯下头盔，大骂两声，然后把游戏光盘扔掉泄愤。

他的身上有着很多游戏宅男的通病：沉默寡言，交际恐惧症，比起用嘴交流，用键盘打字更为熟练，只有沉迷在游戏世界里才能放松自己。

黄小路昏昏沉沉睡了半天，醒来时想起今天是周日，看一看表，赶紧穿好衣服冲出门去。虽然逃课于他而言已经是家常便饭，但每周日晚八点是系里的晚点名时间，倘若不去，会被某种叫做“辅导员”的生物蹂躏至死。倘若因此被辅导员得知自己在外租房，那更是大麻烦。

骑着车一路狂飙进校园，最终黄小路还是惊险地赶上了晚点名。他气喘吁吁地冲进教室，发现后排的座位早已被人占满，于是只能郁郁地在第一排就座。辅导员有个外号叫“散花天女”，此番坐在第一排，必定会被辅导员好好散一回花，黄小路只恨自己没有穿着雨衣来点名。

等到气息匀实了，头上的汗也擦干了，他才注意到，今天教室里的气氛有些凝重。往常总带着蒙娜丽莎式微笑的辅导员也一反常态地板着脸，时不时耷拉一下眼皮作沉痛状。

看来是出什么事了，黄小路想。他有点惴惴不安地等待着辅导员的开场白，结果第一句话就把他吓得半死：“通报一件事情，我们大班一直有同学背着辅导员在外面租

房，成天玩游戏……”

完了！原来是要收拾我！黄小路脸都绿了，但接下来的一句话就有些莫名其妙了：“……结果上星期，出事了。”

我没有出事啊！黄小路悄悄摸了一下自己的脑袋，不过他很快反应过来，辅导员说的不是他。果然辅导员继续说：“一班的李彬同学，星期五被人在出租房里发现，已经精神失常了。”

黄小路的脑子里“嗡”的一声，接下来辅导员说了些什么他都没听清了。李彬和他是同道中人，狂热的游戏爱好者，租房子玩游戏的招数就是他教给黄小路的。两人还时常交流一下手里的收藏以及游戏心得，关系颇为不错。

然而现在，李彬精神失常了！

黄小路一下子想起三天前，也就是星期四的时候，李彬和自己线上聊天的对话。那天李彬告诉自己，他弄到了一张“相当牛逼”的游戏光盘，问黄小路要不要。

“回头再说，”黄小路随口回答，“我手里还有好几个游戏没试过呢。”

“这游戏你不玩肯定后悔，”李彬的语气显得很激动，“我从来没玩过这么强大的游戏！”

“那好吧，你帮我复刻一份，过两天我来拿。”黄小路懒洋洋地说。李彬很擅长把一些平凡的事物通过文字的渲染夸张到更高的层级，黄小路对此早已司空见惯，所以并没有太高的热情。但现在想起来，当时李彬语气里的那种兴奋前所未有的，可惜自己并没有想得更深。

精神失常……黄小路不懂医学，但毕竟这年头的小说和影视剧都喜欢拿精神失常来做文章，他也知道，一般人精神失常都是因为受到了某些强烈的外部刺激。而这种刺激，搞不好就来自于那张光盘。

晚点名结束后，黄小路急匆匆离开学校，向着李彬的出租屋赶去。他很明白，眼下李彬只是精神失常了，还不至于上升到刑事案件的高度，所以房里的东西应该还在。要是晚去几天，那可就说不得了。

他用塑封的借书证撬开门，钻了进去。李彬的房间比他的更加脏乱，桌上还放着半



碗泡好的方便面，已经长出了喜人的绿色。一只蟑螂听见脚步声，摇晃着触须匆匆逃开。

黄小路捏着鼻子，把桌上的脏物清理到垃圾桶里，然后注意到李彬的VR虚拟现实游戏机已经化为碎片，好像是被从桌子上推下去摔坏的，而与身体相连的头盔更像是被铁棒砸过一样。黄小路有种奇特的感觉，李彬仿佛是带着一种无法抑制的恐惧和愤恨在对待这台昂贵的机器。

黄小路叹了口气，在碎片里找到了一张光盘。运气不错，光盘上仅有几道浅浅的划痕，应该还可以使用，可惜光盘背面连一张图、一个字都没有，无从知晓里面是什么内容。到底李彬的精神失常和这张光盘有没有关系？

带回去试试就知道了。

[二] 濒死体验

四周是一望无垠的蓝色，肉体的感觉一点一点消失，精神却慢慢漂浮了起来，就像是有某种东西从身体里被抽离出来一般。这种感觉黄小路非常熟悉，每一次进入虚拟现实游戏，都会经历这样的一个过程。刚开始的时候，那种虚无感和消失感让他感到很恐慌，但次数多了，也就麻木了，有时候甚至还感到一种很特别的享受。

周围的蓝色一点一点褪去，展露出湛蓝的天空。黄小路直起身来，发现自己正站在一片广阔的草原上，浓绿的生命之色远远地随风荡漾开去，一直蔓延到天地相交的地平线处。而在身边不远的地方，有几座连在一起的蒙古式帐篷矗立着。

低头看看自己，双手握着一把刀，身前是一根被劈得乱七八糟的木桩，看样子，自己所扮演的这个虚拟角色正在练刀。紧接着，他开始感知到自己身体的状况：全身上下无比燥热，衣服完全被汗水湿透了，一阵阵剧烈的酸疼从手臂、大腿和膝盖扩散到整个身体，手掌心更是火辣辣的疼痛。他改为右手拿刀，举起左掌一看，不由倒吸了一口凉气，整个手掌上全是磨破了的血泡，难怪像针刺一样痛呢。

奇怪呀，黄小路想，我选择的角色是一个贵族世子呀，怎么会在这里苦练劈桩子呢？他努力回想着游戏开始前所提示的背景资料：这个名字叫做“九州”，一共划分为九块大陆，拥有自己的一套天空星辰系统和地理系统，种族划分也挺复杂的，比一般的游戏设计要精细得多。但黄小路想，万变不离其宗，估计怎么也脱不开打怪升级，泡美女杀魔头的路子，也就没有细看，在人物选择里匆匆挑了一个长相俊美的贵族世子，就按了“enter”键。他相信，以自己在游戏世界里浸淫十五年的丰富经验，世上没有他拿捏不了的游戏。

可是现在，他隐隐感觉到了不对劲，并不只是因为该贵族世子有点不大符合常规套路，没有打猎兜风或者抱着几个漂亮女奴寻欢作乐，还因为身体上的种种酸楚感和疼痛感。通常的游戏都会尽量避免把痛感或其他不适感觉制作得过于真实，一般的疼痛都只是用一点点压迫感来替代。但现在，他感觉自己就像是刚跑完一万米又去做了一百个引体向上似的，全身都要散架了。

扔下刀，黄小路一屁股坐在草地上，大口大口地喘着气。过了一会儿，他听到一阵脚步声从身后传来，回过头时，一个身穿污秽铠甲的年迈武士正向他走来。这个武士头发已经花白了，精神却异常矍铄，腰间挎着一把巨大的狼头大刀，浑身上下透着一种令人生畏的气势。

“世子累了么？”武士沉声发问。

“是啊……累了。”黄小路很自然地点点头。

“不想练了么？”他又问。

黄小路愣了愣，意识到对方面的是他还想不想练刀。要说想吧，他实在不明白为什么要练刀，因为在所有的虚拟现实游戏中，得到一本技能秘笈自然就能掌握一门高深的武艺；但要说不想吧，这个武士面相不善，没准会惹恼了他。他决定回答得艺术一点。

“有点累了，休息一会儿再练。”他说。

“是的，休息一会儿再练，”武士的脸上毫无表情，完全看不出他究竟是喜是怒，“那世子就好好休息一下，反正时间还长着呢。”

武士转过身，走回了帐篷，黄小路听到他在自言自语：“绵羊毕竟是绵羊，不会在一夜间变成狮子的。”

什么绵羊、狮子的，是在说我吗？黄小路有些纳闷。他又回忆起游戏的初始界面，有一个非常庞大的人物表，当时自己只是感到惊诧，却完全没有细看的心思。他想，不外乎就是这个游戏的支线情节有多丰富，有足够多的魔头要杀，足够多的师父要拜，足够多的美女要勾搭而已吧。但现在，他发现事情不是那么简单，仅仅是眼前这个穿着肮脏铠甲的年迈武士，似乎也隐藏着很丰富的内心世界。

“奇怪的游戏……难道是有bug？”黄小路自言自语着，勉强站了起来，浑身上下还是疼得厉害。这种疼痛激发了他性格中的某种倔强。从小到大，黄小路从来不肯在任何游戏的难关面前屈服。曾经有一次，他在玩某个知名RPG游戏的某个无关紧要的支线情节时，因为缺少一样道具，无法完成任务，他几乎两天两夜不眠不休，走遍了所有地图，和每一个NPC对话，探查了每一个房间和洞窟的每一处角落，最后因疲累过度而昏过去。后来他才得知，那个支线情节在设计时存在bug，那个任务原本就是不可能的。

眼下他本来已经准备退出程序重新看看游戏简介再做打算，但那个武士略带轻蔑的言语反而让他不愿意退出了。他直起身来，重新握住刀柄，头脑里自然而然地浮现出挥刀的方法，应该是游戏的这段进程自带的记忆。

长刀高高举起，歪歪扭扭地劈下，落在木桩上。他实在是太累了，手也太疼了，完全使不上力。但他还是咬着牙，努力以标准姿势握住刀，一刀一刀地狠狠向下劈砍。几乎每一刀劈出，带来的都是浑身的疼痛，如果是在现实中，黄小路早就放弃了。但现在，他不断地用“这只是游戏”“这身体是不属于我的，疼就随他疼吧”来安慰自己，咬紧牙关继续着这单调的动作。

不能让那个古怪的武士看不起我！黄小路奋力练着刀，耳朵里除了刀劈在木桩上那枯燥的声响之外，再也听不到其他声音。一刀、两刀……十刀、二十刀……一百刀……他累极了，汗如雨下，每一次呼吸仿佛都带着烧灼感，刺激着疼痛的胸腔和肺叶，胳膊与下肢好像已经完全不属于自己了。

“世子，休息一会儿吧，不要太拼命了，”一个温柔的女声在耳畔响起，“太阳快落山了，先去吃饭吧。”



黄小路悚然回头，才发现自己过于专注，完全没有留意到这个相貌和善的贵妇人来到了身边。他喘了口气，抬头看看正在缓缓下坠的夕阳，忽然之间，他感到那片血红色在无限扩大，遮挡住了他的眼睛，遮挡住了这世界上的一切。他眼前一黑，昏死过去。

难受，好难受。全身就像是被放在炭火上炙烤一样，血液在沸腾，每一根血管都仿佛在熊熊燃烧。黄小路一辈子都没有这么难受过，他实在没想到，自己不过是在玩一个游戏，竟然能玩成这样。

他想要张开口呼喊“退出”或者“结束程序”，但身体已经完全不听使唤了，就连嘴唇都无法动一下。耳朵里充塞着各种乱哄哄的声音，好像有一只野兽在凶猛地咆哮，咆哮声中，他隐隐可以听到一些只言片语：“该怎么办？”“好像是血厥，世子看来是没救了……”“还不快去请大君！”

世子看来是没救了？黄小路敏锐地捕捉到了这句话，也就是说，自己所扮演的这个叫做“吕归尘”的人物即将死去。他玩多了游戏，自然也体验过许多回在虚拟游戏中死去的经历，那些都没什么了不起，不过是眼前一黑，随即被强行退出程序。一个悬浮的窗口嘲笑着他：“小样儿，又被我打败了吧？回去好好练练再来吧！”

但如果在这个九州世界里死亡呢？体会着从未经历过的痛苦煎熬，黄小路的头脑反而更加清醒和活跃。如果痛苦、疲劳等感觉都能如此真实地被大脑所捕捉，那么死亡会是什么概念呢？还会是轻轻松松地黑屏弹出吗？

他的心脏突然猛地一下抽紧：我明白了！李彬的发疯不是没有原因的，他一定是在游戏里被杀死了！也就是说，在这个游戏里死亡的后果就是——现实世界中的玩家会变疯！

一瞬间黄小路只觉得浑身空荡荡的，什么感觉都不存在了。我要在游戏里死去了，然后变成一个疯子，从此再也不能享受到人生的快乐。辅导员会用沉痛的表情宣布班里第二个玩游戏玩到精神失常的学生出现，同学们会发出一阵事不关己的嗟叹，然后任由自己在精神病院里度过一生。

我不要这样！黄小路无声地呐喊着，努力调动着全身的细胞，希望能张口喊出那一句“退出”，但是身体仿佛不再属于他了。嘈杂的声响还在不断灌入耳内，他却连一根