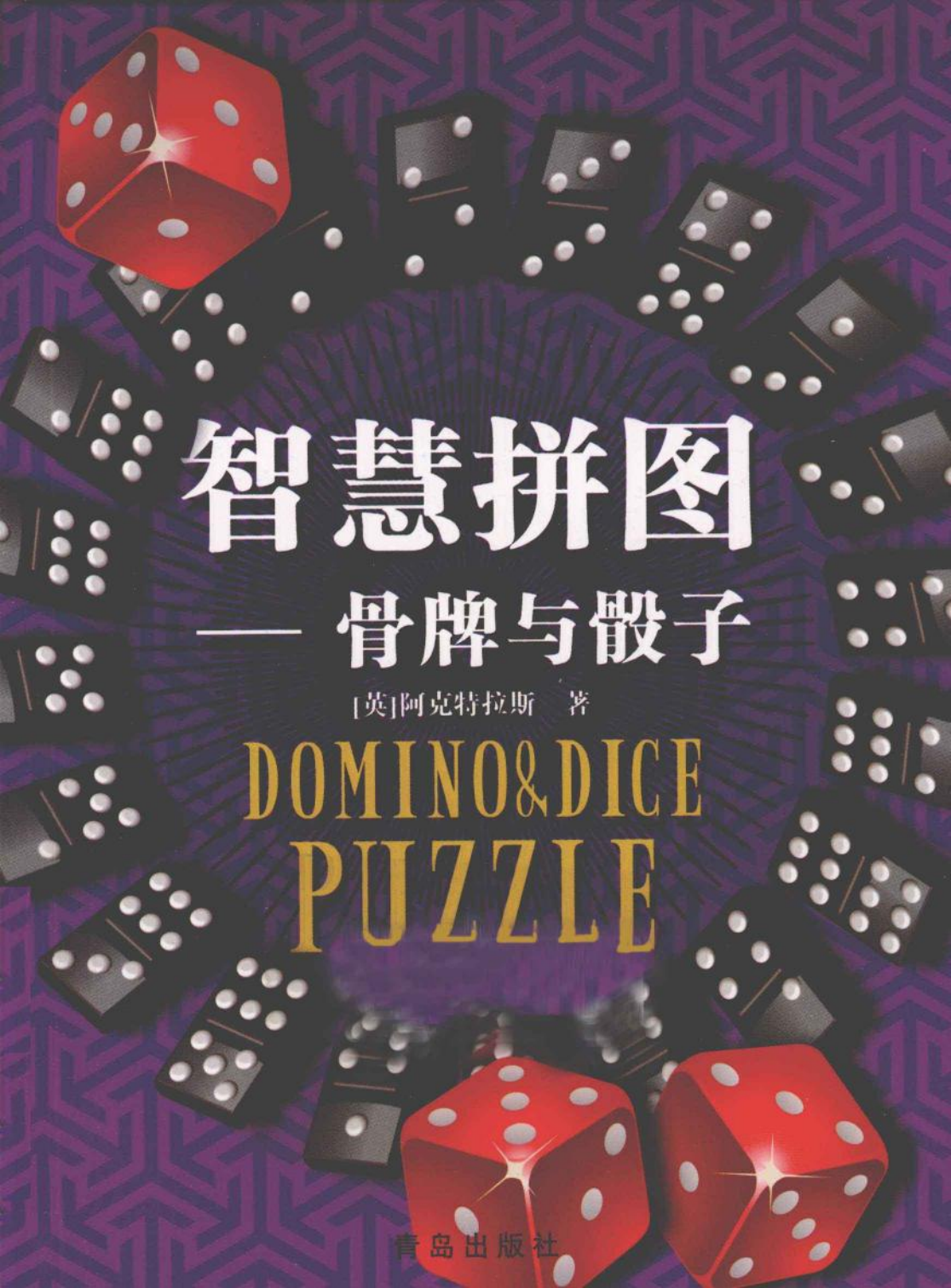


The background of the cover is a deep purple with a repeating geometric pattern of interlocking lines. Scattered around the central text are numerous dominoes and dice. Most dominoes are black with white dots, while the dice are red with white dots. Some pieces are in sharp focus, while others are blurred, creating a sense of depth. The title '智慧拼图' is written in large, bold, white characters, and the subtitle '—— 骨牌与骰子' is in a slightly smaller, similar font. Below the subtitle, the author's name is in a smaller font, and the English title is in a large, gold, serif font.

智慧拼图

—— 骨牌与骰子

[英]阿克特拉斯 著

DOMINO&DICE
PUZZLE

青岛出版社



智慧拼图

——骨牌与骰子

作者 (英) 阿克特拉斯



青岛出版社
QINGDAO
PUBLISHING HOUSE

国家一级出版社
全国百佳图书出版单位



The background is a light purple color with a repeating geometric pattern of interlocking lines forming a star-like or snowflake-like design. In the center, the title '智慧拼图' is written in a bold, black, sans-serif font. Below it, a horizontal line separates the title from the subtitle '——骨牌与骰子', which is also in a black, sans-serif font. Surrounding the text is a circular arrangement of dominoes. Most dominoes are black with white dots, but there are two red dice at the top and bottom of the circle. The dice are also red with white dots and have a bright white highlight on one of their faces. The dominoes are arranged in a ring, with some showing different faces of the dominoes (one, two, three, four, five, six dots).

智慧拼图

——骨牌与骰子

图书在版编目 (CIP) 数据

智慧拼图——骨牌与骰子 / (英) 阿克特拉斯著; 杨帆、刘佳译.
— 青岛: 青岛出版社, 2012.1

ISBN 978-7-5436-7754-8

I. ①智… II. ①阿… ②杨… ③刘… III. ①智力游戏
IV. ① G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 281922 号

Copyright ©2011 Arcturus Publishing Limited

山东省版权局著作权合同登记号 图字: 15-2011-231 号

- | | |
|------|---|
| 书 名 | 智慧拼图——骨牌与骰子 |
| 著 者 | (英) 阿克特拉斯 |
| 译 者 | 杨 帆 刘 佳 |
| 出版发行 | 青岛出版社 |
| 社 址 | 青岛市海尔路 182 号 (266061) |
| 本社网址 | http://www.qdpub.com |
| 邮购电话 | 13335059110 0532-85814750 (兼传真) 0532-80998664 |
| 责任编辑 | 曹永毅 E-mail: cyyx2001@sohu.com |
| 责任校对 | 江伟霞 |
| 装帧设计 | 亓鹏举 |
| 照 排 | 青岛双星华信印刷有限公司 |
| 印 刷 | 青岛嘉宝印刷包装有限公司 |
| 出版日期 | 2012 年 1 月第 1 版 2012 年 1 月第 1 次印刷 |
| 开 本 | 32 开 (890mm × 1240mm) |
| 印 张 | 4 |
| 字 数 | 100 千 |
| 书 号 | ISBN 978-7-5436-7754-8 |
| 定 价 | 16.00 元 |

编校质量、盗版监督服务电话 4006532017 0532-68068670

青岛版图书售出后如发现印装质量问题, 请寄回青岛出版社印刷物资处调换。

电话: 0532-68068629

建议上架: 益智游戏



目 录

前 言	7
-----	---

拼图游戏

初 级	8
-----	---

中 级	44
-----	----

高 级	80
-----	----

答 案	114
-----	-----

前言

骨牌和骰子是很受欢迎的游戏，你喜欢吗？
那就请翻开这本书……

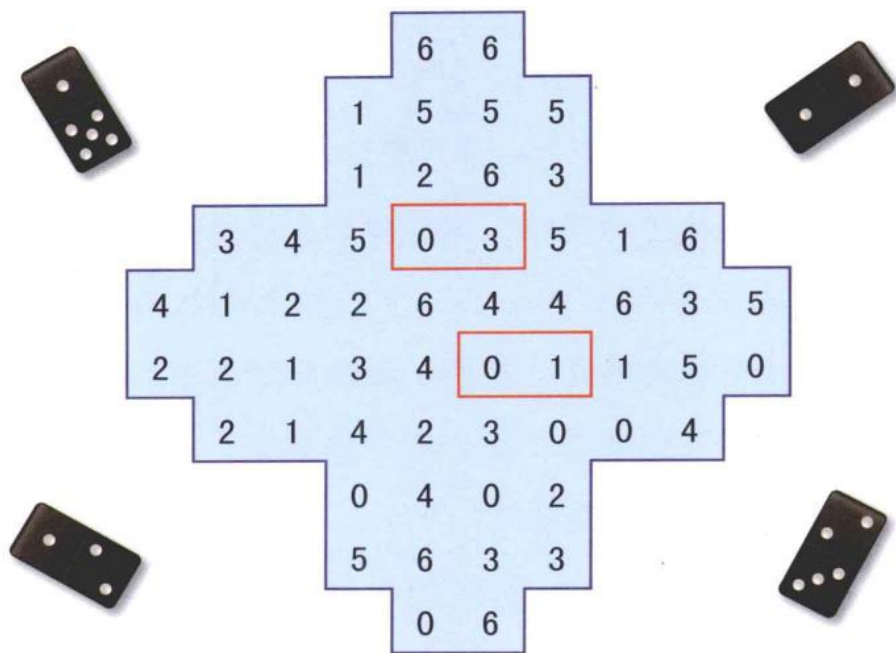
本书精心设计了一系列骨牌和骰子的小游戏，一定会挑战你的思维，充实你的休闲时光。小游戏按照难易程度分成了三个等级，越往后越难哦！值得注意的是，有的小游戏除了本书后面提供的参考答案之外，还会有其他答案，赶紧开动脑筋，解决这些难题吧！

心动不如行动，快快加入我们的游戏王国，挑战多多，欢乐多多，快来大展身手吧！

拼图游戏

1

以下给出了一套标准的多米诺骨牌，共28块。你能将它们用边框全圈出来吗？借助所给的检查框和骨牌把它们找出来吧。



0-0	0-1	0-2	0-3	0-4	0-5	0-6	1-1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	2-2
			✓		✓								

2-3	2-4	2-5	2-6	3-3	3-4	3-5	3-6	4-4	4-5	4-6	5-5	5-6	6-6

2

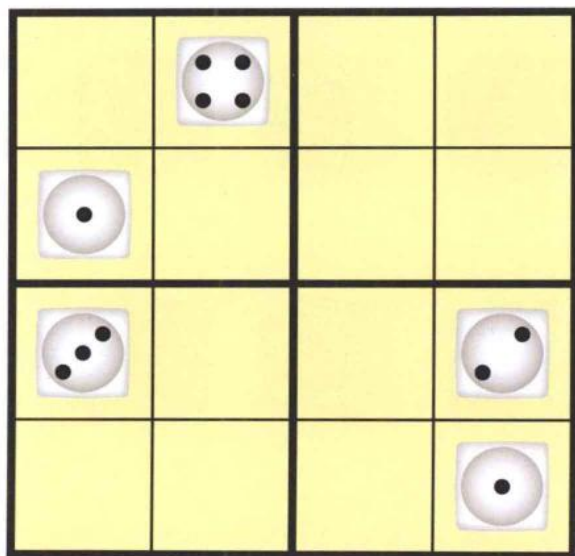
按照从左到右的计算顺序, 通过使用以下4个数学符号中的任意3个使两个等式都成立。

+ **x** **÷** **-**



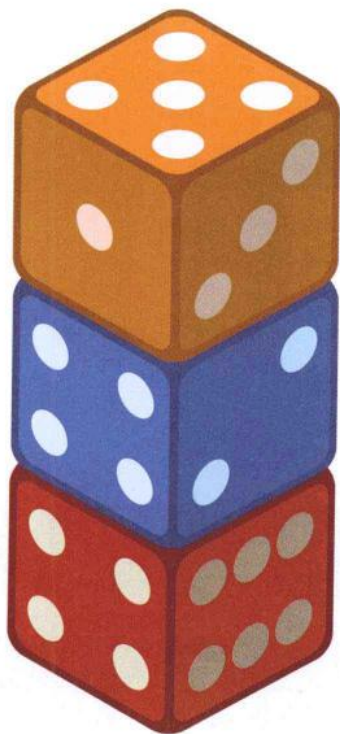
3

在这个骰子数独游戏中，从下图所列4枚骰子中选择合适的骰子填入空格，每枚骰子在每行、每列、每一个标有粗线的正方形中只能出现1次。



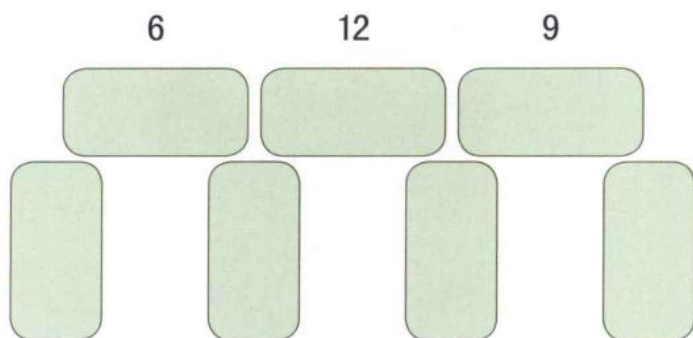
4

下面有3枚标准骰子摞在一起。骰子的有些面我们看不见，这些面上的点数总和是多少呢？



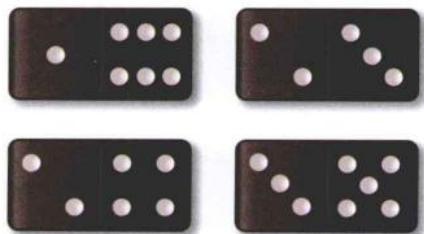
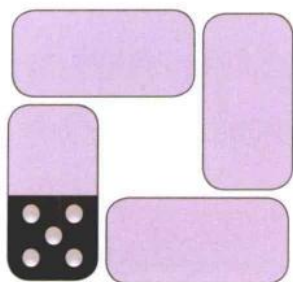
5

将下图所列7块多米诺骨牌填到正确的位置，填图后的结果是：(1)水平方向上的骨牌点数分别为6、12和9；(2)垂直方向上相邻两块骨牌点数之和等于其所支撑的水平方向上的骨牌点数。



6

摆置以下4块多米诺骨牌，使每行、每列上的骨牌点数总和都为11，其中1块骨牌的一半已经摆置好了。



7

克莱尔和她的哥哥保罗玩“蛇与梯子”的游戏。两人通过投骰子决定谁先走，保罗投得了6点，所以他先走到了数字“6”上。

之后，克莱尔每次投骰子得到的点数都是按照“6、5、4、3、2、1”的顺序排列的，她第一步走到了数字“6”上，第二步走到了数字“11”上，第三步走到了数字“15”上，依此类推。

保罗第一步投得6点后，他每次投骰子得到的点数都是按照“1、2、3、4、5、6”的顺序排列，他第二步走到了数字“7”上，第三步走到了数字“9”上，依此类推。

按照游戏规则，走到梯子脚下的格子里，就可以直接走到梯子顶端的格子里去；如果走到蛇头的格子里，则必须退回到蛇尾巴的格子里。

不管最后投骰子的点数如何，第一个走到数字“100”或者超过数字“100”的人赢得比赛。

谁赢得了比赛——克莱尔还是保罗？

7



100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

起点



8

按照规律, 给出的四个选项 (A、B、C、D) 中, 哪一个最适合填到空格里呢?

