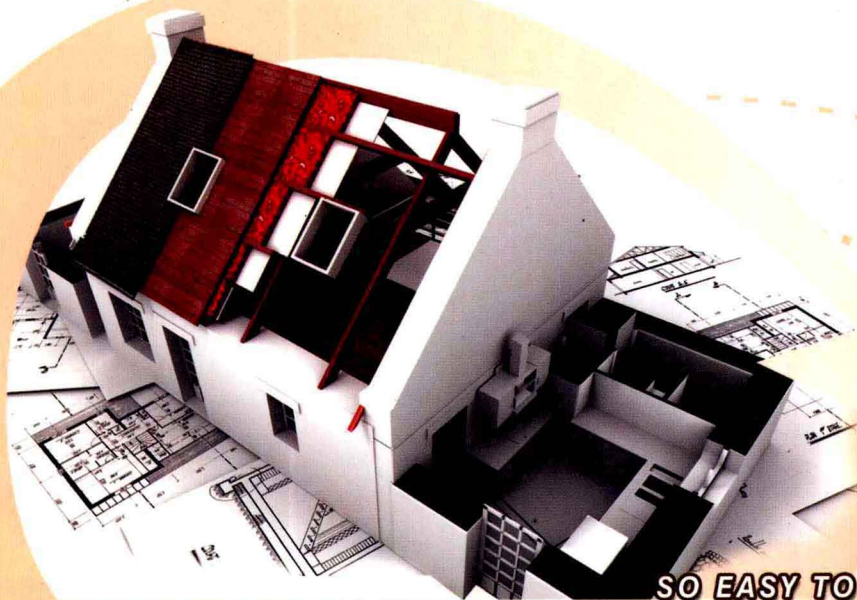




AutoCAD

专业建筑绘图

从新手到高手

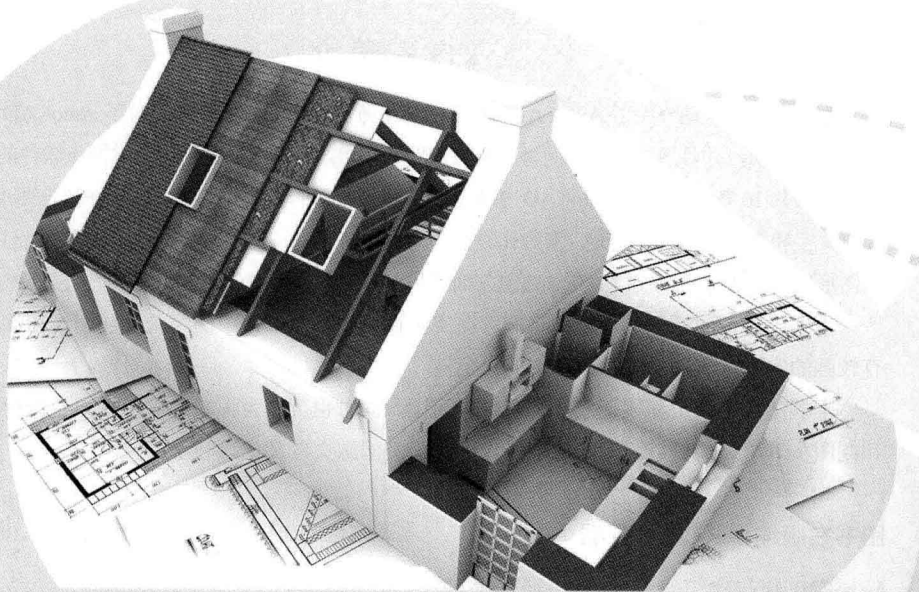
韩鸿发 姚 林 编著



1DVD 视频教学

■ 精选100多个视频 ■ 附送实例文件 ■ 400分钟案例全程讲解

- 专业建筑绘图 融入建筑设计原理与绘图技术
- 大量经验技巧融入技术讲解中
- 提供多种应用案例 让新手更容易掌握



AutoCAD

专业建筑绘图

从新手到高手

韩鸿发 姚 林 编著

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书全面系统地介绍了 AutoCAD 2010 的使用方法。本书内容基本涵盖了 AutoCAD 辅助绘图方面的所有知识,并且通过多个实例将制图与软件操作相结合,旨在帮助读者掌握该软件的使用技能。

本书共 16 章,介绍了 AutoCAD 基本知识、二维图形的绘制与编辑、图层在建筑图形中的应用、建筑文字和表格以及图案填充、参数化设计与图形信息查询、建筑块和设计中心尺寸标注、打印和发布图形、三维实体的建模与渲染、建筑立面图和剖面图的设计及创建三维建筑户型图等内容。

本书内容全面、重点突出,将编者在实际设计和教学工作中的经验和应用技巧渗透其中,具有较强的实用价值,同时强调绘图的规范性。

本书适合广大工程设计人员和爱好者阅读,同时也可作为大专院校相关专业教材、职业教育和制图员等培训的参考用书。随书光盘内容为实例源文件及视频教学。

图书在版编目(CIP)数据

AutoCAD 专业建筑绘图从新手到高手/韩鸿发,姚林
编著. —北京:中国铁道出版社,2010.12
ISBN 978-7-113-11865-5

I. ①A… II. ①韩… ②姚… III. ①建筑制图—计算
机辅助设计—应用软件, AutoCAD IV. ①TU204

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 163074 号

书 名: AutoCAD 专业建筑绘图从新手到高手
作 者: 韩鸿发 姚 林 编著

责任编辑: 韩中领
特邀编辑: 李新承
封面设计: 张 丽
责任印制: 李 佳

读者热线电话: 400-668-0820
编辑助理: 马洪霞
封面制作: 白 雪

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京市昌平开拓印刷厂

版 次: 2010 年 12 月第 1 版 2010 年 12 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 27.75 字数: 660 千

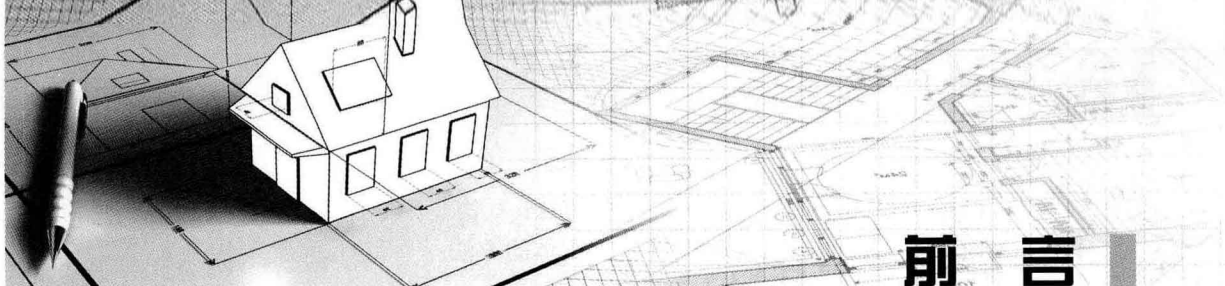
印 数: 3 500 册

书 号: ISBN 978-7-113-11865-5

定 价: 58.00 元(附赠光盘)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书,如有印制质量问题,请与本社计算机图书批销部联系调换。



前言

FOREWORD

AutoCAD 2010 软件介绍



AutoCAD (auto computer aided design) 是美国 Autodesk 公司发布的自动计算机辅助设计软件, 经过不断地完善, 其功能逐渐强大。它是世界上著名的计算机辅助设计软件之一, 广泛应用于建筑装饰、机械制造、电子电气、医学器械和园林绿化等众多领域。

2009 年 3 月, Autodesk 公司向全球推出了新一代的计算机辅助设计软件——AutoCAD 2010, 它的功能更加强大, 操作更加便捷, 特别是在三维建模功能和参数化设计领域得到了扩展。

本书内容特色



本书作为 AutoCAD 2010 自学教程, 内容全面详细, 且图文并茂、循序渐进地对软件进行全方位的讲解, 在讲解基础部分时细化到每一个操作, 真正做到手把手地教会读者。

基础部分: 讲解详细, 介绍知识点的同时穿插了大量的实例, 读者可以边学边练, 从而培养动手的能力, 且在学习过程中不会感到枯燥乏味。

实例部分: 操作思路明确, 将 AutoCAD 2010 的功能贯穿到实例中, 即使初学者也可以按照操作步骤来完成实例练习。

本书内容导读



全书共分 16 章, 各章主要内容如下:

 第 1 章介绍了 AutoCAD 2010 绘图的一些基础知识;

 第 2~3 章介绍了二维图形的绘制和编辑;

 第 4~5 章主要讲解图层的应用和图案的填充知识;

 第 6 章主要介绍参数化设计与图形信息查询;

 第 7 章介绍了创建建筑块和使用设计中心添加图块;

 第 8 章介绍了在二维建筑图形中标注尺寸的方法;

 第 9 章介绍了建筑图纸的打印和发布;

 第 10 章介绍了 AutoCAD 2010 三维建模基础知识, 包括使用工作空间、坐标系、设置三维视图、设置视觉样式、使用三维导航工具等;

 第 11 章介绍了创建三维建筑模型的方法;

 第 12 章介绍了编辑和操作三维建筑实体的方法;

 第 13 章介绍了渲染建筑模型的方法;

 第 14 章~第 16 章为 3 个综合实例,第 14 章介绍了建筑平面图的设计,主要介绍绘制平面图和布置家具;第 15 章介绍了建筑立面图、剖面图的设计;第 16 章介绍了创建三维建筑户型图,主要创建三维室内模型和渲染建筑户型。

语音视频教学光盘



光盘中包含了全书所有实例所涉及的原始文件、最终文件和视频文件,内容超值丰富。这些实例造型美观、实用性强,可以帮助读者提高动手能力。

适用读者群



 大中专院校相关专业的师生;

 建筑、机械、装饰行业的相关设计师;

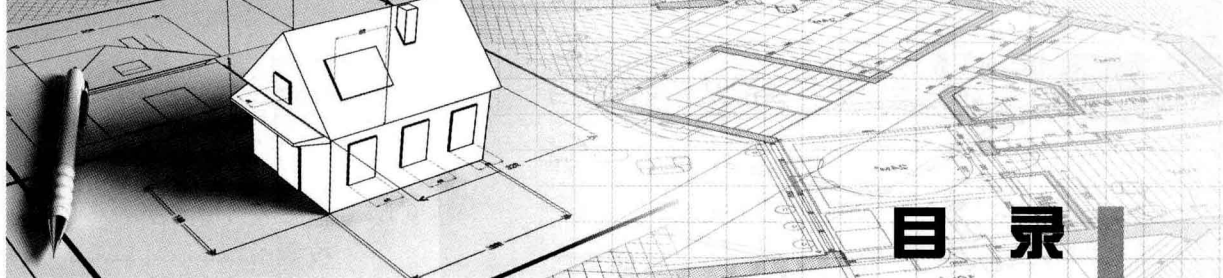
 参加计算机辅助设计培训的学员;

 对工业设计、机械设计、建筑装饰设计有浓厚兴趣的读者;

 从事设计工作的初学者。

本书力求严谨细致,但由于时间仓促,书中错误在所难免,如有不当之处,欢迎批评指正,编者邮箱为 wadye82@gmail.com。

编 者
2010 年 6 月



目 录

CONTENTS

第 1 章 AutoCAD 2010 快速入门 ... 1

- 1.1 AutoCAD 2010 用户界面 2
 - 1.1.1 应用程序菜单 2
 - 1.1.2 快速访问工具栏 3
 - 1.1.3 功能区 5
 - 1.1.4 菜单栏 5
 - 1.1.5 命令窗口 6
 - 1.1.6 状态栏 6
 - 1.1.7 工具选项板 7
- 1.2 建筑图形文件的操作 8
 - 1.2.1 新建建筑图形文件 8
 - 1.2.2 打开建筑图形文件 10
 - 1.2.3 保存建筑图形文件 12
- 1.3 设置绘图环境 14
 - 1.3.1 图幅的设置 14
 - 1.3.2 设置建筑图形单位 15
 - 1.3.3 草图设置 16

第 2 章 绘制二维建筑图 18

- 2.1 在建筑图形中创建点 19
 - 2.1.1 使用点样式绘制点 19
 - 2.1.2 定数等分和定距等分点 20
- 2.2 在建筑图形中绘制线性对象 21
 - 2.2.1 使用直线绘制卧室立面图的外轮廓线 21
 - 2.2.2 使用射线和构造线绘制中心轴线 23
 - 2.2.3 多段线的绘制 24
 - 2.2.4 矩形的绘制 28
 - 2.2.5 正多边形的绘制 30
- 2.3 在建筑图形中绘制曲线对象 31
 - 2.3.1 绘制圆 31
 - 2.3.2 绘制圆弧 33
 - 2.3.3 绘制椭圆和椭圆弧 35

- 2.3.4 绘制圆环 36
- 2.3.5 绘制样条曲线 37
- 2.4 绘制多线 39
 - 2.4.1 设置多线样式 39
 - 2.4.2 绘制多线 41
 - 2.4.3 多线编辑 44

第 3 章 修改二维建筑图 53

- 3.1 选择和删除建筑图形中的对象 54
 - 3.1.1 使用鼠标选择对象 54
 - 3.1.2 快速选择对象 54
 - 3.1.3 删除图形对象 57
- 3.2 改变建筑图形中的对象 57
 - 3.2.1 移动建筑图形 58
 - 3.2.2 旋转建筑图形 58
 - 3.2.3 缩放建筑图形 60
- 3.3 复制建筑图形中的对象 61
 - 3.3.1 复制建筑图形 61
 - 3.3.2 偏移建筑图形 63
 - 3.3.3 镜像建筑图形 64
 - 3.3.4 阵列建筑图形 65
- 3.4 剪辑建筑图形中的对象 67
 - 3.4.1 修剪建筑图形 67
 - 3.4.2 延伸建筑图形 69
 - 3.4.3 倒角和圆角 70
 - 3.4.4 修改对象的尺寸 72
 - 3.4.5 打断与合并建筑对象 72
- 3.5 使用夹点编辑建筑图形 73
 - 3.5.1 夹点的设置 74
 - 3.5.2 使用夹点编辑对象 74

第 4 章 图层在建筑图形中的应用 .. 82

- 4.1 修改建筑图形对象的特性 83
 - 4.1.1 修改建筑图形对象的颜色 83

4.1.2	修改建筑图形对象的 线型	85	6.1.1	在建筑图形中添加几何 约束	134
4.1.3	修改建筑图形对象的 线宽	87	6.1.2	在建筑图形中添加标注 约束	137
4.2	使用图层绘制建筑图形	89	6.1.3	约束设置	140
4.2.1	图层特性管理器的介绍 ..	89	6.1.4	通过公式和方程式约束 设计	140
4.2.2	新建建筑图形的图层	90	6.2	图形信息查询	143
4.3	使用图层管理建筑图形	93	6.2.1	测量建筑图形的距离	143
4.3.1	关闭与打开图层	93	6.2.2	测量建筑图形的半径和 角度	144
4.3.2	冻结与解冻图层	94	6.2.3	测量建筑图形的面积	146
4.3.3	锁定与解锁图层	95	6.2.4	测量建筑图形的体积	150
4.4	使用图层工具	96	6.2.5	查询其他信息	151
4.4.1	修改建筑对象所在的 图层	96	第 7 章	建筑块和设计中心	158
4.4.2	漫游建筑图形图层	98	7.1	建筑块	159
4.4.3	隔离建筑图层	99	7.1.1	创建建筑块	159
第 5 章	建筑文字、表格和图案 填充	103	7.1.2	在建筑图形中插入块	162
5.1	绘制建筑文字	104	7.2	块属性	166
5.1.1	设置建筑文字样式	104	7.2.1	定义属性块	166
5.1.2	在建筑图形中输入单行 文字	105	7.2.2	编辑块属性	170
5.1.3	在建筑图形中输入多行 文字	107	7.2.3	从块属性中提取数据	171
5.2	在建筑图形中创建表格	110	7.3	创建建筑图形动态块	174
5.2.1	设置表格样式	110	7.3.1	使用块编辑器	174
5.2.2	在建筑图形中插入 表格	112	7.3.2	在建筑块中添加 参数	175
5.2.3	编辑表格	113	7.3.3	在建筑块中使用 动作	179
5.3	在建筑图形中填充图案	116	7.4	使用设计中心添加块	192
5.3.1	图案填充的方法	116	7.4.1	设计中心界面	192
5.3.2	编辑填充对象	121	7.4.2	通过设计中心添加 内容	193
5.3.3	设置建筑图形孤岛 填充	123	第 8 章	在二维建筑图形中标注 尺寸	205
5.3.4	使用渐变色填充	126	8.1	设置建筑图形标注样式	206
第 6 章	参数化设计与图形信息 查询	133	8.1.1	建筑标注格式	206
6.1	参数化绘图	134	8.1.2	新建标注样式	208
			8.2	线性尺寸标注	212

8.2.1 线性标注	212	10.2.1 新建坐标系	270
8.2.2 对齐标注	213	10.2.2 命名 UCS	271
8.2.3 连续标注	214	10.2.3 控制 UCS 的显示	272
8.2.4 基线标注	217	10.3 设置三维视图	272
8.2.5 角度标注	217	10.3.1 创建命名视图	273
8.3 圆与圆弧标注	221	10.3.2 使用三维视图	275
8.3.1 半径标注	221	10.4 设置视觉样式	277
8.3.2 直径标注	222	10.4.1 使用视觉样式显示 模型	277
8.3.3 折弯标注	223	10.4.2 视觉样式管理器	278
8.3.4 弧长标注	224	10.5 使用三维导航工具	280
8.3.5 圆心标记	226	10.5.1 动态观察工具	280
8.4 引线标注	229	10.5.2 缩放和平移视图	281
8.4.1 设置多重引线样式	229	10.5.3 ViewCube	282
8.4.2 多重引线标注	230	10.5.4 SteeringWheels	283
8.5 编辑标注	235	10.5.5 ShowMotion	284
8.5.1 设置标注间距	235	第 11 章 创建三维建筑模型	290
8.5.2 打断标注	235	11.1 创建三维基本实体	291
8.5.3 折弯线性	236	11.1.1 创建多段体	291
8.5.4 倾斜标注	237	11.1.2 创建长方体	294
第 9 章 打印和发布图形	244	11.1.3 创建球体	295
9.1 设置布局	245	11.1.4 创建圆柱体和圆锥体	296
9.1.1 创建布局	245	11.1.5 创建楔体和棱锥体	297
9.1.2 使用布局向导创建 布局	246	11.1.6 创建圆环体	298
9.1.3 新建视口	248	11.2 通过二维图形创建建筑模型	299
9.1.4 为布局进行页面设置	249	11.2.1 拉伸二维图形创建建筑 模型	299
9.2 图形输出相关设置	252	11.2.2 旋转二维图形创建建筑 模型	300
9.2.1 创建打印样式表	252	11.2.3 放样二维图形创建建筑 模型	301
9.2.2 打印图形	254	11.2.4 扫掠二维图形创建建筑 模型	303
9.3 发布图形	258	11.3 创建组合建筑模型	304
9.3.1 新建图纸集	258	11.3.1 合并建筑模型	304
9.3.2 图纸集管理器	259	11.3.2 在建筑模型上减去 实体	305
9.3.3 发布图纸集	261	11.3.3 求交建筑模型	306
第 10 章 三维建模基础	266		
10.1 工作空间	267		
10.1.1 切换工作空间	267		
10.1.2 新建工作空间	268		
10.2 坐标系	270		

11.4 创建建筑表面模型.....	306	14.1.1 绘制墙线.....	358
11.4.1 创建三维建筑网格 图元	306	14.1.2 编辑墙线.....	360
11.4.2 创建旋转网格.....	307	14.1.3 创建门洞和窗洞.....	363
11.4.3 创建平移网格.....	308	14.2 绘制门窗和注释图形.....	364
11.4.4 创建直纹网格.....	308	14.2.1 绘制门窗.....	364
11.4.5 创建边界网格.....	309	14.2.2 标注尺寸和文字.....	369
第 12 章 编辑和操作三维建筑 实体.....	313	14.3 布置家具.....	371
12.1 编辑三维实体.....	314	14.3.1 布置客厅和餐厅.....	371
12.1.1 抽壳三维实体.....	314	14.3.2 布置卧室和书房.....	374
12.1.2 倾斜建筑模型中的面....	315	14.3.3 布置厨房和卫生间.....	377
12.1.3 移动建筑模型中的面....	316	第 15 章 建筑立面图、剖面图的 设计	382
12.1.4 偏移建筑模型中的面....	317	15.1 建筑正立面图的设计	383
12.1.5 删除建筑模型中的面....	318	15.1.1 绘制建筑轮廓线.....	383
12.1.6 旋转建筑模型中的面....	319	15.1.2 绘制门窗立面图.....	386
12.1.7 拉伸建筑模型中的面....	320	15.1.3 绘制阳台轮廓线.....	390
12.2 三维操作.....	322	15.1.4 标注尺寸和标高.....	393
12.2.1 三维移动建筑模型.....	322	15.2 建筑侧立面图的设计	396
12.2.2 三维旋转建筑模型.....	324	15.2.1 绘制建筑轮廓线.....	396
12.2.3 三维对齐建筑模型.....	325	15.2.2 绘制窗户和阳台立 面图	399
12.2.4 三维镜像建筑模型.....	327	15.2.3 标注尺寸和标高.....	403
12.2.5 三维阵列建筑模型.....	328	15.3 建筑剖面图的设计	404
12.2.6 剖切建筑模型.....	330	15.3.1 绘制墙体轮廓.....	404
第 13 章 渲染建筑模型	335	15.3.2 绘制门窗和阳台.....	407
13.1 为建筑模型指定材质.....	336	15.3.3 绘制楼梯.....	409
13.1.1 认识“材质”选项板....	336	第 16 章 创建三维建筑户型图 ...	413
13.1.2 使用贴图	339	16.1 三维实体模型的制作	414
13.1.3 使用材质库.....	341	16.1.1 绘制墙体.....	414
13.2 为场景添加灯光.....	341	16.1.2 创建门洞和窗洞.....	415
13.2.1 添加点光源.....	342	16.1.3 绘制客厅家具.....	418
13.2.2 添加聚光灯.....	343	16.1.4 绘制餐厅家具.....	422
13.2.3 添加平行光.....	343	16.1.5 绘制厨房家具.....	426
13.2.4 使用阳光和天光.....	345	16.2 渲染建筑户型图.....	430
13.3 渲染建筑图形.....	348	16.2.1 设置材质.....	430
13.3.1 渲染概述	348	16.2.2 设置灯光并渲染 模型	433
13.3.2 渲染设置	349		
第 14 章 建筑平面图的设计	357		
14.1 绘制原始平面图.....	358		

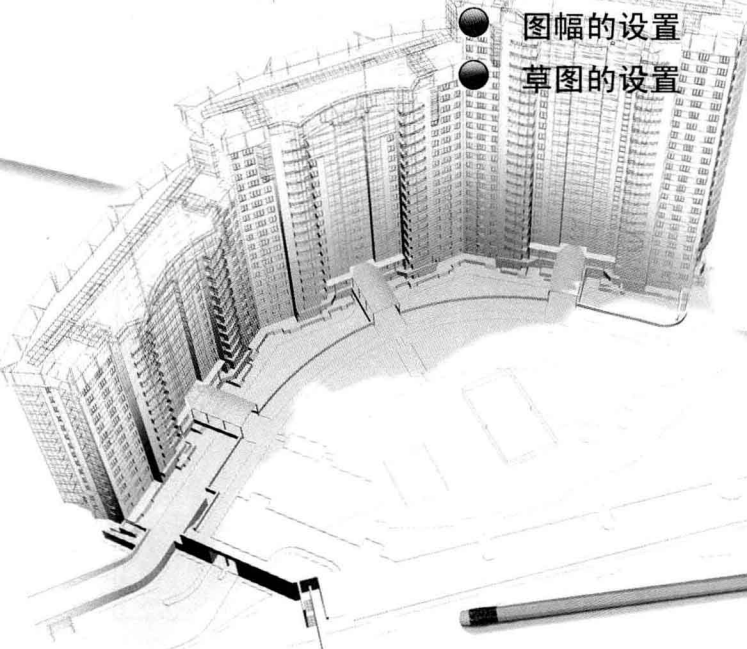
第1章

AutoCAD 2010 快速入门

本章将介绍 AutoCAD 2010 的基础知识，包括 AutoCAD 2010 用户界面、AutoCAD 2010 图形文件的操作和绘图环境的设置等。

本章要点

- AutoCAD 用户界面
- 图形文件的操作
- 图幅的设置
- 草图的设置



1.1 AutoCAD 2010 用户界面

在桌面上双击 AutoCAD 2010 图标, 新建一个名为 Drawing.dwg 的图形文件。AutoCAD 2010 的界面由应用程序菜单、快速访问工具栏、功能区、菜单栏、命令窗口、绘图窗口和状态栏组成, 如图 1-1 所示。

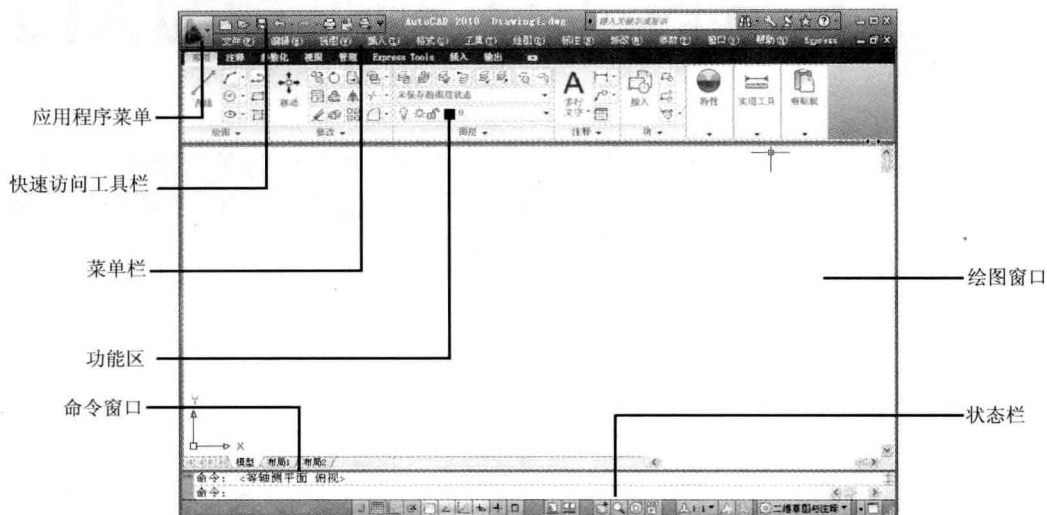


图 1-1 AutoCAD 2010 界面组成

1.1.1 应用程序菜单

在应用程序菜单中, 可以搜索命令、访问常用工具和浏览文件。在 AutoCAD 2010 界面左上方, 单击“应用程序”按钮, 弹出应用程序菜单, 如图 1-2 所示。在应用程序菜单上方的文本框中, 输入搜索字段, 在下方的列表框中将显示搜索到的命令, 如图 1-3 所示。



图 1-2 应用程序菜单

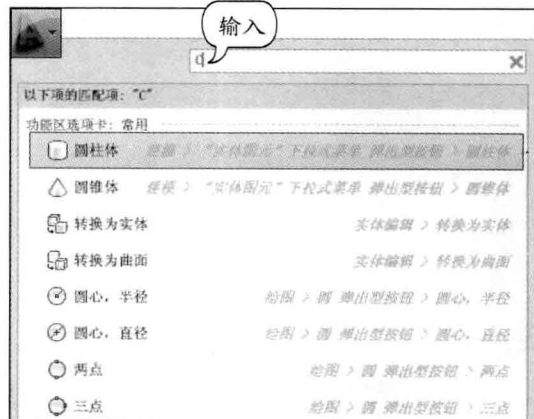


图 1-3 搜索到的命令

可以在应用程序菜单中快速新建、打开或保存文件，核查、修复和清理文件，打印或发布图形，还可以单击右下方相应的按钮，打开“选项”对话框或退出 AutoCAD，如图 1-4 所示。

使用“最近使用的文档”列表框可以查看最近使用的文件，使用“打开文档”列表框可以查看打开的文件，还可以查看图形文件的缩略图，如图 1-5 所示。



图 1-4 访问常用工具

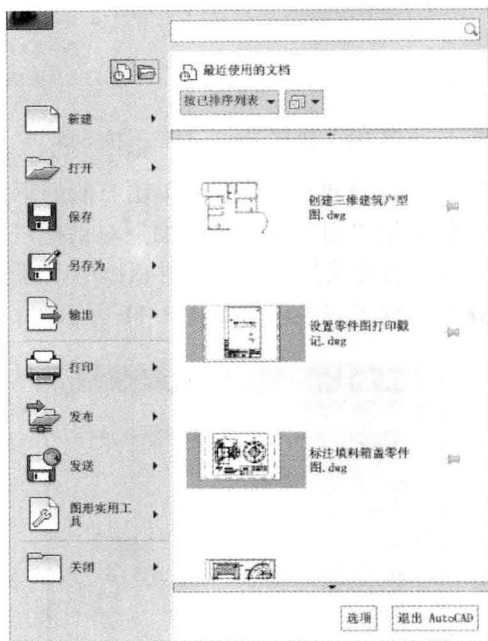


图 1-5 查看文件

1.1.2 快速访问工具栏

可以在快速访问工具栏中使用常用命令，如新建、打开和保存图形文件等。AutoCAD 2010 用户界面最上方一栏为快速访问工具栏，如图 1-6 所示。在快速访问工具栏中，单击“放弃”右侧的下拉按钮，可以选择放弃的绘图步骤，如图 1-7 所示。



图 1-6 快速访问工具栏



图 1-7 选择放弃或重做历史记录

在快速访问工具栏中，单击右侧的下拉按钮，弹出下拉菜单，选择“在功能区下方显示”命令，如图 1-8 所示。快速访问工具栏将显示在功能区的下方，如图 1-9 所示。



图 1-8 快速访问工具栏下拉菜单



图 1-9 移动快速访问工具栏

在快速访问工具栏中，单击右侧的下拉按钮，在弹出的下拉菜单中选择“更多命令”命令，将弹出“自定义用户界面”对话框，如图 1-10 所示。

在“自定义用户界面”对话框中，可以选择命令列表中的命令，按住鼠标左键将其拖动到快速访问工具栏中，如图 1-11 所示。

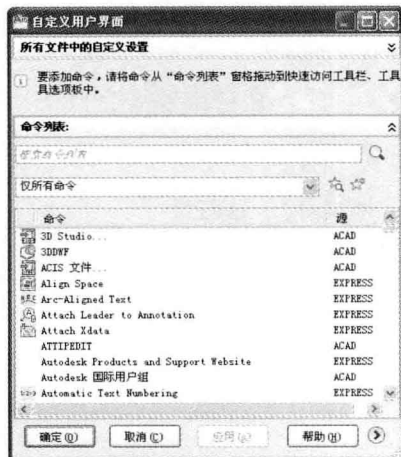


图 1-10 “自定义用户界面”对话框

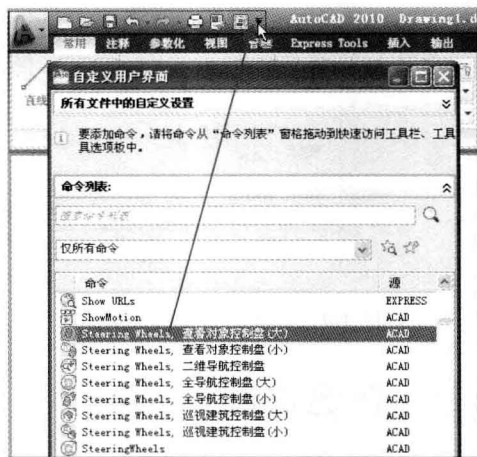


图 1-11 添加命令 1

可以向快速访问工具栏中添加更多的命令，超出工具栏最大长度范围的命令将被隐藏，如图 1-12 所示。



图 1-12 添加命令 2

若要向快速访问工具栏中添加功能区中的按钮，可以在功能区中右击，然后在弹出的快捷菜单中选择“添加到快速访问工具栏”命令，该按钮即可添加到快速访问工具栏中默认命令的右侧。

1.1.3 功能区

在创建或打开文件时, AutoCAD 2010 会自动显示功能区, 如图 1-13 所示。功能区由许多选项卡和面板组成。每个选项卡都由若干个面板组成, 面板由同一类型的命令组成。单击面板展开器图标, 可以展开面板, 再单击面板左下方的图标, 可以固定展开的面板, 如图 1-14 所示。



图 1-13 功能区



图 1-14 面板的展开和固定

在功能区中的选项卡上右击, 在弹出的快捷菜单中选择“浮动”命令, 如图 1-15 所示, 面板将处于浮动状态, 如图 1-16 所示。



图 1-15 快捷菜单



图 1-16 浮动功能区

1.1.4 菜单栏

经典菜单栏显示在绘图区域的顶部, AutoCAD 2010 中共有 13 个菜单选项, 每个菜单选项下都有各自不同的菜单命令, 供用户使用, 对于初学者, 要常使用菜单命令。

单击快速访问工具栏右侧的下拉按钮, 弹出下拉菜单, 选择“显示菜单栏”命令, 如图 1-17 所示。

在快速访问工具栏下方, 将显示菜单栏, 如图 1-18 所示。

在菜单栏中选择某个菜单命令, 将弹出相应的下拉菜单, 如图 1-19 所示。



图 1-17 选择“显示菜单栏”命令

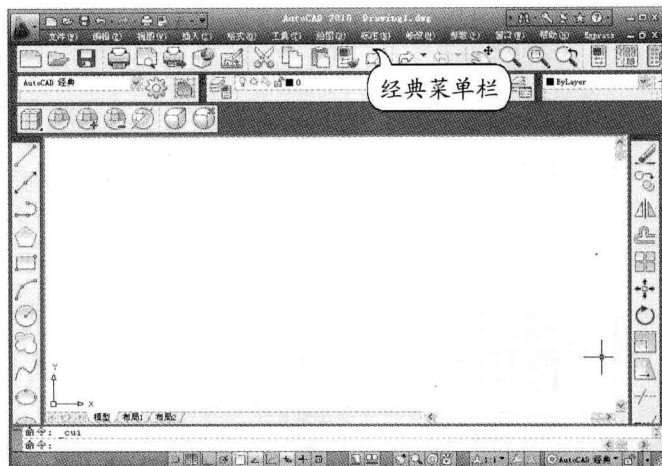


图 1-18 菜单栏

在图形窗口、工具栏区域或功能区中右击时，在十字光标位置附近将会弹出快捷菜单，如图 1-20 所示。



图 1-19 下拉菜单



图 1-20 快捷菜单

1.1.5 命令窗口

在绘图窗口下方，显示为命令窗口，可以固定并调整命令窗口的大小。命令窗口中显示命令、系统变量、选项、信息和提示。也可以在命令行中输入命令和系统变量。可以将命令窗口拖动至浮动状态，如图 1-21 所示。

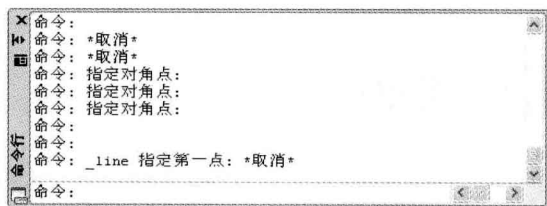


图 1-21 命令窗口

1.1.6 状态栏

AutoCAD 2010 用户界面的最下方为状态栏。状态栏中显示十字光标的坐标值、绘图工具、导航工具，以及用于快速查看和注释缩放的工具等，如图 1-22 所示。

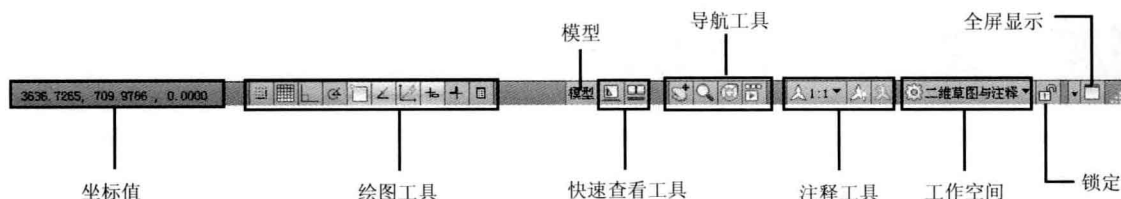


图 1-22 状态栏

下面介绍状态栏中各个功能按钮的用途，如表 1-1 所示。

表 1-1 状态栏中各个按钮的用途

名 称	用 途
坐标值	显示十字光标的坐标值，坐标值随十字光标的移动而改变，坐标值以世界坐标系为参照
绘图工具	可以显示栅格、正交模式，还可以通过对象捕捉工具、对象捕捉追踪工具和极轴追踪工具的快捷菜单更改这些工具的设置
模型	单击“模型”按钮，将切换到图纸空间
快速查看工具	可以预览打开的图形和图形的布局，并在其间进行切换
导航工具	可以使用导航工具在打开的图形之间进行切换，以及查看图形中的模型
注释工具	显示用于缩放注释的工具
工作空间	单击“切换工作空间”按钮，在弹出的下拉菜单中可以切换工作空间
锁定	单击“锁定”按钮可锁定工具栏和窗口的当前位置
全屏显示	单击“全屏显示”按钮，可以展开图形显示区域

1.1.7 工具选项板

工具选项板是“工具选项板”窗口中的选项卡形式区域，工具选项板提供了一种用来组织、共享和放置块、图案填充及其他工具的有效方法。

工具选项板还可以包含由第三方开发人员提供的自定义工具。执行“工具>选项板>工具选项板”命令，将弹出工具选项板，如图 1-23 所示。

在工具选项板上的标题栏上右击，弹出快捷菜单，可以在快捷菜单中选择其他选项板，如图 1-24 所示。

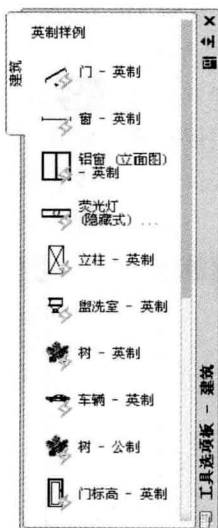


图 1-23 工具选项板



图 1-24 选择其他选项板

1.2 建筑图形文件的操作

图形文件的操作包括新建、打开、保存和另存为图形文件。本节将介绍 AutoCAD 2010 的文件操作。

1.2.1 新建建筑图形文件

在 AutoCAD 中,可以使用多种方法创建新图形文件。可以从头开始创建新图形,也可以使用样板文件创建新图形,无论采取哪种方法,都可以选择测量单位和其他单位格式。

在快速访问工具栏中单击“新建”按钮,弹出“选择样板”对话框,可以在对话框中选择样板文件,然后单击“打开”按钮,如图 1-25 所示。

图形样板文件通过提供标准样式和设置来保证用户创建图形的一致性。图形样板文件的扩展名为.dwt。默认的样板文件随 AutoCAD 一起安装,用于创建二维和三维模型。

可以通过 3 种方法创建图形:在“创建新图形”对话框中,通过从草图开始、使用样板和使用向导创建新图形。

若要使用向导创建新图形,需要将 STARTUP 系统变量和 FILEDIA 系统变量均设置为 1。

下面介绍使用向导创建新图形的方法。

01 在快速访问工具栏中单击“新建”按钮,弹出“创建新图形”对话框,可以从草图开始创建新图形,如图 1-26 所示。

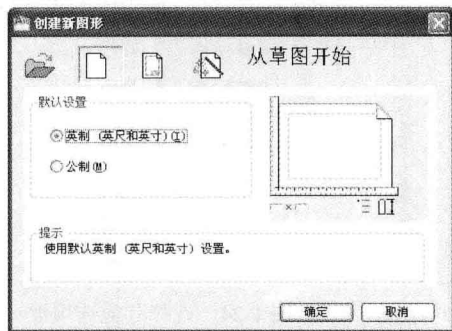


图 1-26 “创建新图形”对话框



图 1-25 “选择样板”对话框

02 在“创建新图形”对话框中,单击“使用向导”按钮,在“选择向导”列表框中选择“高级设置”选项,然后单击“确定”按钮,如图 1-27 所示。

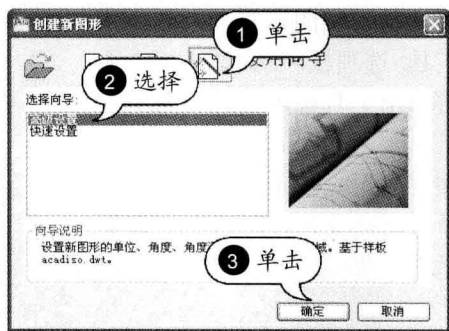


图 1-27 使用向导创建新图形