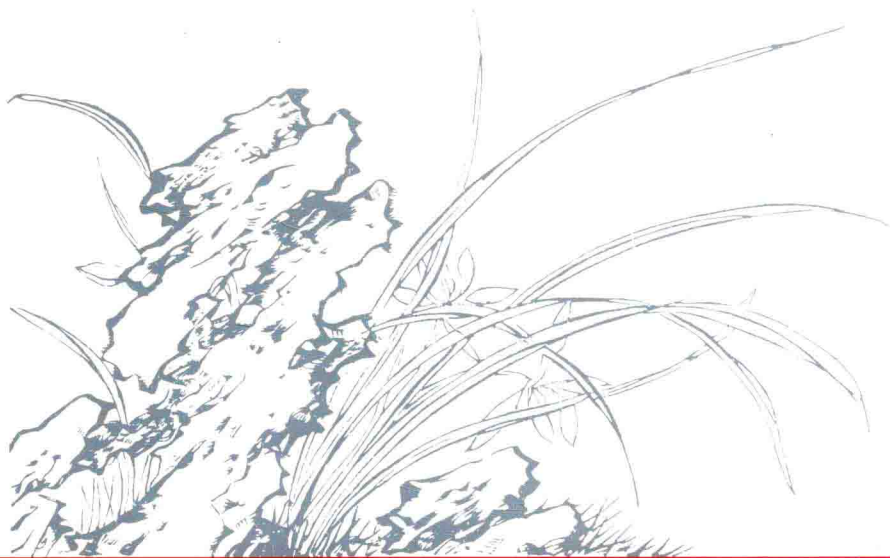


[一样的编程语言 不一样的学法]

# Visual Basic 开发

## 从入门到精通

陈强 ● 编著



**丰富的配套资源 学习更高效**

314 个实例，更多的实践演练机会  
208 个拓展实例，真正地举一反三



647 分钟视频讲解，降低学习难度  
73 个技术解惑，破解学习难点



**“技术讲解” → “范例演练” → “技术解惑” 贯穿全书，全面掌握 Visual Basic 开发**

- **技术讲解**：通过 104 个实例，循序渐进地讲解了 Visual Basic 开发的各个知识点
- **范例演练**：208 个拓展范例和 2 个综合实例，使读者真正具有项目实战能力
- **技术解惑**：把容易混淆的概念单独讲解和剖析，帮助读者绕过学习中的陷阱

**QQ 群 + 网站论坛实现教学互动，形成互帮互学的朋友圈**

- **网站论坛**：读者答疑 / 学习辅导 / PPT 资源下载
- **读者 QQ 群**：疑惑快速解答 / 和作者直接交流

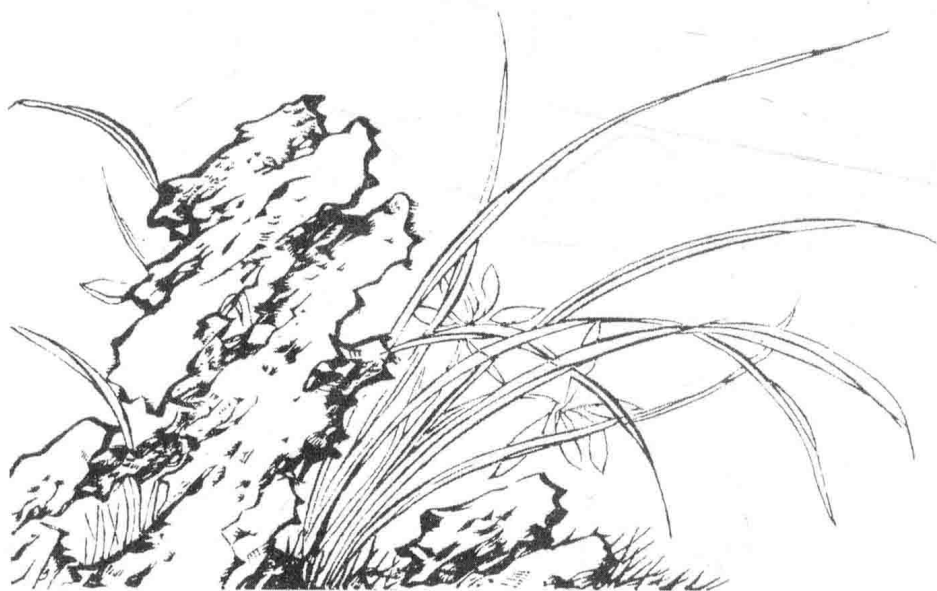
中国工信出版集团

人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

# Visual Basic 开发

## 从入门到精通

陈强 ● 编著



人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目 (C I P) 数据

Visual Basic开发从入门到精通 / 陈强编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2016.9  
ISBN 978-7-115-41987-3

I. ①V… II. ①陈… III. ①BASIC语言—程序设计  
IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第123673号

## 内 容 提 要

本书由浅入深地详细讲解了 Visual Basic (简称 VB) 的开发技术, 并通过具体实例的实现过程演示了各个知识点的具体应用。全书共 24 章, 其中第 1 章讲解了 Visual Basic 技术的基础知识, 包括搭建开发环境和编写第一段 Visual Basic 程序; 第 2~10 章分别讲解了 Visual Basic 的基础语法、条件语句、流程控制、数组、函数和控件应用等知识, 这些内容都是 Visual Basic 开发技术的核心知识; 第 11~17 章分别讲解了数据库工具、Data 控件和 ADO 控件、DataGrid 控件、报表打印、存储过程和 ActiveX 控件等基本知识, 这些内容是 Visual Basic 开发技术的重点和难点; 第 18~22 章分别讲解了绘图处理、MSChat 控件、图形动画编程和多媒体编程等内容; 第 23~24 章通过两个综合实例的实现过程, 介绍了 Visual Basic 技术在综合项目中的使用流程。全书内容循序渐进, 以“技术解惑”和“范例演练”贯穿全书, 引领读者全面掌握 Visual Basic 语言。

本书不但适用于 Visual Basic 的初学者, 也适用于有一定 Visual Basic 基础的读者, 也可以作为大专院校相关专业师生的学习用书和培训学校的教材。

---

◆ 编 著 陈 强  
责任编辑 张 涛  
责任印制 焦志炜

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号  
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京鑫正大印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 31.75  
字数: 842 千字  
印数: 1-2 500 册

2016 年 9 月第 1 版  
2016 年 9 月北京第 1 次印刷

---

定价: 69.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 81055410 印装质量热线: (010) 81055316

反盗版热线: (010) 81055315

广告经营许可证: 京东工商广字第 8052 号

# 前 言

从你开始学习编程的那一刻起，就注定了以后所要走的路：从编程学习者开始，依次经历实习生、程序员、软件工程师、架构师、CTO 等职位的磨砺；当你站在职位顶峰的位置蓦然回首，会发现自己的成功并不是偶然，在程序员的成长之路上会有不断修改代码、寻找并解决 Bug、不停测试程序和修改项目的经历；不可否认的是，只要你在自己的开发生涯中稳扎稳打，并且善于总结和学习，最终将会得到可喜的收获。

## 一本合适的书

对于一名想从事程序开发的初学者来说，究竟如何学习才能提高自己的开发技术呢？其一的答案就是买一本合适的程序开发书籍进行学习。但是，市面上许多面向初学者的编程书籍中，大多数篇幅都是基础知识讲解，多偏向于理论；读者读了以后面对实战项目时还是无从下手，如何实现从理论平滑过渡到项目实战，是初学者迫切需要的书籍，为此，作者特意编写了本书。

本书用一本书的容量讲解了入门类、范例类和项目实战类 3 类图书的内容，并且对实战知识不是点到为止地讲解，而是深入地探讨。用纸质书+光盘资料（视频和源程序）+网络答疑的方式，实现了入门+范例演练+项目实战的完美呈现，帮助读者从入门平滑过渡到适应项目实战的角色。

## 本书的特色

1. 以“入门到精通”的写作方法构建内容，让读者入门容易

为了使读者能够完全看懂本书的内容，本书遵循“入门到精通”基础类图书的写法，循序渐进地讲解这门开发语言的基本知识。

2. 破解语言难点，“技术解惑”贯穿全书，绕过学习中的陷阱

本书不是编程语言知识点的罗列式讲解，为了帮助读者学懂基本知识点，每章都会有“技术解惑”板块，让读者知其然又知其所以然，也就是看得明白，学得通。

3. 全书共计 314 个实例，和“实例大全”类图书同数量级的范例

书中一共有 314 个实例，其中 104 个正文实例，2 个综合实例。每一个正文实例都穿插加入了 2 个与知识点相关的范例，即 208 个拓展范例。通过对这些实例及范例的练习，实现了对知识点的横向切入和纵向比较，让读者有更多的实践演练机会，并且可以从不同的角度展现一个知识点的用法，真正实现了举一反三的效果。

4. 视频讲解，降低学习难度

书中每一章节均提供声、图并茂的语音教学视频，这些视频能够引导初学者快速入门，增强学习的信心，从而快速理解所学知识。

5. 贴心提示和注意事项提醒

本书根据需要在各章安排了很多“注意”“说明”和“技巧”等小板块，让读者可以在学习过程中更轻松的理解相关知识点及概念，更快地掌握个别技术的应用技巧。

## 6. 源程序+视频+PPT 丰富的学习资料, 让学习更轻松

因为本书的内容非常多, 不可能用一本书的篇幅囊括“基础+范例+项目案例”的内容, 所以, 需要配套 DVD 光盘来辅助实现。在本书的光盘中不但有全书的源代码, 而且还精心制作了实例讲解视频。本书配套的 PPT 资料可以在网站下载 (www.toppr.net)。

## 7. QQ 群+网站论坛实现教学互动, 形成互帮互学的朋友圈

本书作者为了方便给读者答疑, 特提供了网站论坛、QQ 群等技术支持, 并且随时在线与读者互动。让大家在互学互帮中形成一个良好的学习编程的氛围。

本书的学习论坛是: www.toppr.net。

本书的 QQ 群是: 347459801。

## 本书的内容

本书循序渐进、由浅入深地详细讲解了 Visual Basic 语言开发的技术, 并通过具体实例的实现过程演练了各个知识点的具体应用, 如讲解了 Visual Basic 语句、数组、过程和函数、窗体处理、控件应用、工具栏和状态栏、菜单和对话框、程序调试、错误处理和创建帮助、数据库工具、使用 Data 控件和 ADO 控件、DataGrid 控件和数据绑定、绘图处理、使用 MSChart 控件处理图形、图形动画编程和多媒体编程、网络编程、程序打包和部署等, 最后通过开发一个简单的扫雷游戏和图书借阅系统等案例把上述知识应用起来。全书以“技术解惑”和“范例演练”贯串全书, 引领读者全面掌握 Visual Basic 语言开发。

## 各章的内容版式

本书的最大特色是实现了入门知识、实例演示、范例演练、技术解惑、综合实战 5 大部分内容的融合。其中各章内容由如下模块构成。

- ① 入门知识: 循序渐进地讲解了 Visual Basic 语言开发的基本知识点。
- ② 实例演示: 遵循理论加实践的教学模式, 用 104 个实例演示了各个入门知识点的用法。
- ③ 范例演练: 为了加深对知识点的融会贯通, 每个实例配套了 2 个演练范例, 全书共计 208 个拓展范例, 深入演示了各个知识的用法和技巧。
- ④ 技术解惑: 把读者容易混淆的部分单独用一个板块进行讲解和剖析, 对读者所学的知识实现了“拔高”处理。

下面以本书第 3 章为例, 演示本书各章内容版式的具体结构。

① 入门 知识	<h3>3.5.2 使用 While/Wend 语句</h3> <p>While/Wend 语句先判断循环条件, 然后决定是否执行循环体语句。While/Wend 语句常被用于一些未知循环次数的程序中, 和 Do 语句类似。</p> <p>While / Wend 语句的语法格式如下所示。</p> <pre>While 条件语句     循环体 Wend</pre> <p>其中, 只有当“条件语句”的返回值是 True 时, 才会执行下面的循环体; 否则, 将跳出循环, 执行后面的代码。</p> <p>在下面的内容中, 将通过一个简单实例来演示 While / Wend 语句的使用方法。</p>
② 实例 演	<div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <h4>实例 007 计算“1!+ 2!+3!...+12!”的值</h4> <p>源码路径 光盘\daima\3\6\      视频路径 光盘\视频\实例\第 3 章\007</p> </div> <p>本实例演示说明了 While/Wend 语句的使用方法, 功能是计算“1!+ 2!+3!...+12!”的值。本实例的实现流程如图 3-28 所示。</p>



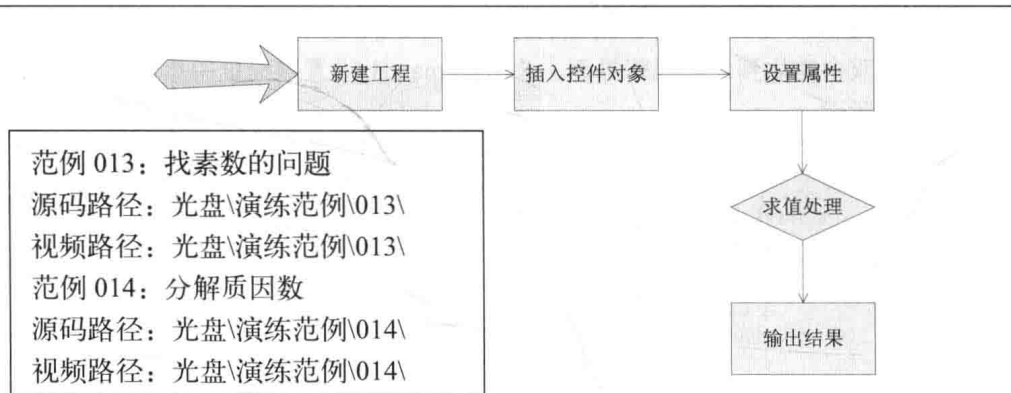


图 3-28 实例实现流程

下面将详细介绍上述实例流程的具体实现过程，首先创建项目工程并插入各个控件对象，具体流程如下所示。

(1) 打开 Visual Basic 6.0，创建一个标准 EXE 工程，如图 3-29 所示。

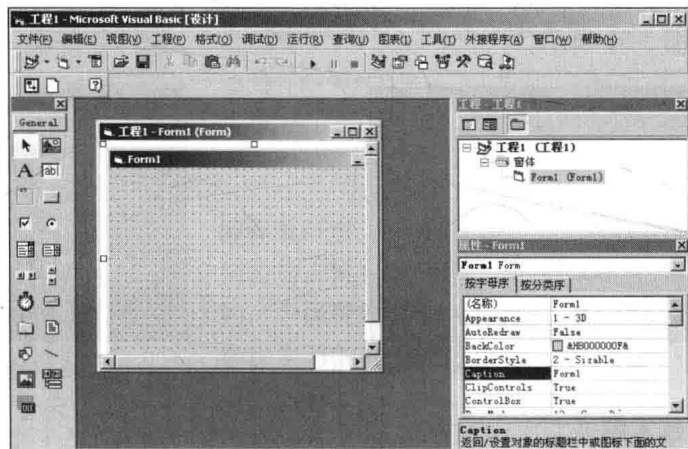


图 3-29 创建工程

(2) 在窗体上插入 1 个 Command 控件，并设置其属性，如图 3-30 所示。

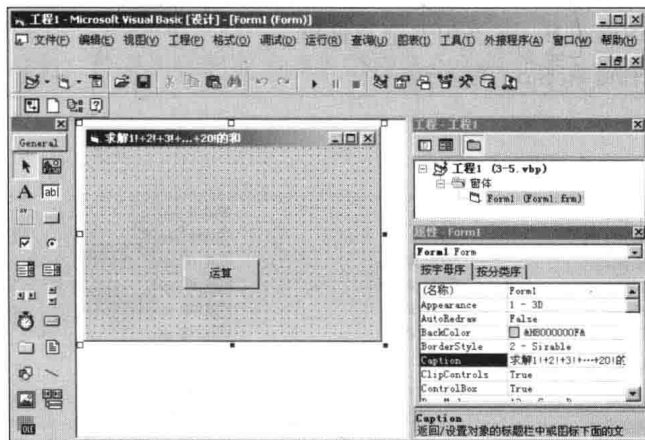


图 3-30 插入对象并设置属性

窗体内各对象的主要属性设置如下所示。

□ 窗体: 设置名称为“form1”，Caption 属性为“求  $1!+2!+3!+\dots+20!$  的和”。

□ Command 控件：设置名称为“Command1”，Caption 属性为“运算”。

双击窗体到代码编辑界面，为 Command1 设置鼠标单击事件处理代码。具体代码如下所示。

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim n As Integer, i As Integer, sum As Double
    Dim k As Double
    '循环计算"1!+2!+3!+...+20!"的和
    i = 1
    k = 1
    While i <= 15
        k = k * i
        sum = sum + k
        i = i + 1
    Wend
    Print "1!加到15!="; sum           '输出计算结果
End Sub
Private Sub Form_Load()
```

在上述代码中，首先定义了  $i$  和  $k$  两个变量，并分别初始化它们的值为 1；然后使用 While/Wend 语句，如果  $i \leq 15$ ，则计算  $i$  的阶乘。

至此，整个实例的设置、编写工作完成。将实例文件保存并执行后，将首先按指定样式显示窗体对话框，如图 3-31 所示；当单击【运算】按钮后，将输出对应的计算结果，如图 3-32 所示。



图 3-31 窗体对话框

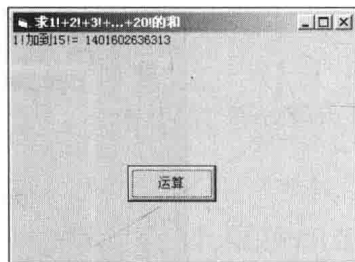


图 3-32 输出计算结果

④ 技术解惑

- 3.7 技术解惑
- 3.7.1 几种语句的选择
- 3.7.2 结构的选择
- 3.7.3 慎用 Goto 语句
- 3.7.4 Visual Basic 语句大全及详解
- 3.7.5 End 和 Stop 的区别

### 赠送资料

第1章 pptx	第2章 pptx	第3章 pptx	<b>PPT资料</b> 为广大读者和教师提供了一线教学和学习资料
第5章 pptx	第6章 pptx	第7章 pptx	
第9章 pptx	第10章 pptx	第11章 pptx	
第13章 pptx	第14章 pptx	第15章 pptx	
第17章 pptx	第18章 pptx	第19章 pptx	
第21章 pptx	第22章 pptx	第23章 pptx	
PPT讲解	2014/12/6 19:42	文件夹	<b>视频讲解</b> PPT讲解、范例讲解和实例讲解 3 种视频
范例讲解	2014/12/6 19:44	文件夹	
实例讲解	2014/12/6 19:46	文件夹	
daima	2014/12/6 19:35	文件夹	<b>实例代码</b> 104个实例，208个范例，2个综合实例
范例codes	2014/12/6 19:36	文件夹	
综合实例源码	2014/12/6 19:46	文件夹	

## 售后服务



丹耀大厦(后门) | 行业交流 IT/互联网

读者交流QQ群  
347459801



精通编程系列丛书

读者答疑

有奖活动

课后辅导

论文资料

学习论坛  
www.toppr.net  
提供了四大板块

## 本书的读者对象

初学编程的自学者  
大中专院校的教师和学生  
毕业设计的学生  
软件测试人员  
在职程序员

编程爱好者  
相关培训机构的教师和学员  
初、中级程序开发人员  
参加实习的初级程序员

## 致谢

本书在编写过程中，十分感谢我的家人给予的巨大支持。本人水平毕竟有限，书中存在纰漏之处在所难免，诚请读者提出意见或建议，以便修订并使之更臻完善。编辑联系邮箱：[zhangtao@ptpress.com.cn](mailto:zhangtao@ptpress.com.cn)。

最后感谢读者购买本书，希望本书能成为读者编程路上的领航者，祝读者阅读快乐！

作者



# 本书实例

实例 001: 演示窗体界面的交互

范例 001: 制作一个欢迎界面

范例 002: 实现一个字符转换程序

实例 002: 判断输入框内的年份是否是闰年

范例 003: 实现数据的交换

范例 004: 计算长方体的表面积

实例 003: 根据购买商品的金额设置打折价格

范例 005: 求 3 个数中的最值

范例 006: 根据成绩进行判断

实例 004: 根据购买商品的金额设置打折价格

范例 007: 编程计算通话费用

范例 008: 设置奖学金的等级

实例 005: 计算 1 到 200 之间的整数和

范例 009: 计算奇数的和

范例 010: 计算 n 的阶乘

实例 006: 计算任意两个正数的最大公约数

范例 011: 解决猴子摘桃的问题

范例 012: 解决参赛评委打分的问题

实例 007: 计算“ $1! + 2! + 3! + \dots + 12!$ ”的值

范例 013: 找素数的问题

范例 014: 分解质因数

实例 008: 列出 1~100 间的所有素数

范例 015: 打印输出九九乘法表

范例 016: 输出有规律的图形

实例 009: 计算 1~100 间所有整数的和

范例 017: 找水仙花数

范例 018: 正整数的各位数字之和

实例 010: 退出当前的窗体程序

范例 019: GoTo 语句用法实例

范例 020: End 结束语句实例

实例 011: 输出定义数组的各元素值

范例 021: 用数组求平均成绩

范例 022: 数组下标说明实例

实例 012: 首先输出定义数组的各元素值, 然后对数组矩阵元素进行重新排序并输出

范例 023: 演示矩阵的加法运算

范例 024: 计算矩阵中的最值

实例 013: 输出指定整数的杨辉三角效果

范例 025: 动态演示冒泡法过程

范例 026: 利用文本框组输入数据

实例 014: 制作一个简单的计算器

范例 027: 控件数组画图实例

范例 028: 实现七彩标签的效果

实例 015: 计算“ $1! + 2! + 3!$ ”阶乘的值

范例 029: 过程的简单应用实例

范例 030: 使用过程求最值

实例 016: 使用 Function 过程计算指定数值的绝对值

范例 031: 用过程定义窗体大小

范例 032: 使用过程求组合数

实例 017: 传递窗体内定义的函数参数值

范例 033: 演示常量作为实参

范例 034: 演示变量作为实参

实例 018: 传递数组参数, 并对数组数据进行加法运算处理

范例 035: 演示数组元素做实参

范例 036: 演示数组名做实参

实例 019: 对可循环参数进行省略

范例 037: 演示数组做形参排序

- 范例 038: 演示数组做参数合并排序
- 实例 020: 设置可选参数的默认值, 并输出结果
- 范例 039: 演示可选参数的用法
- 范例 040: 演示值参与变参的用法
- 实例 021: 计算并输出不定数量参数的和
- 范例 041: 演示参数的混合使用
- 范例 042: 演示函数嵌套求组合数
- 实例 022: 计算指定数值的阶乘
- 范例 043: 演示递归构图
- 范例 044: 演示递归的“栈溢出”
- 实例 023: 分别显示模态窗口和非模态窗口
- 范例 045: 实现类 WinXP 的窗体界面
- 范例 046: 实现圆形窗体界面效果
- 实例 024: 在窗体内输出指定格式的字符
- 范例 047: 实现渐变色的窗体界面效果
- 范例 048: 实现跟随分辨率变化的窗体界面
- 实例 025: 对用户单击窗口进行响应
- 范例 049: 加载窗体时触发的 Load 事件
- 范例 050: 卸载窗体时触发的 Unload 事件
- 实例 026: 通过 Resize 事件改变窗体的外观
- 范例 051: 失去焦点触发 LostFocus 事件
- 范例 052: 鼠标单击触发的 Click 事件
- 实例 027: 在窗体内传递数据
- 范例 053: 创建 SDI 界面
- 范例 054: 创建 MDI 界面
- 实例 028: 实现跨窗体的简单操作
- 范例 055: 排列子窗体
- 范例 056: 悬挂子窗体
- 实例 029: 实现跨窗体的交互操作
- 范例 057: 实现透明窗体效果
- 范例 058: 实现字形窗体效果
- 实例 030: 在标签内显示当前系统时间
- 范例 059: 演示文本的定位选择
- 范例 060: 测试功能键
- 实例 031: 通过文本框内输入数字的变化实现简单的加法运算
- 范例 061: 自动删除文本中的非法字符
- 范例 062: 字体的单项选择
- 实例 032: 通过单选按钮实现简单的运算
- 范例 063: 演示多组单选功能的使用
- 范例 064: 使用单选按钮的属性、方法与事件
- 实例 033: 通过复选框设置文本框内文本的样式
- 范例 065: 实现字体的复选效果
- 范例 066: 实现个人调查表效果
- 实例 034: 实现列表框选项的选择处理
- 范例 067: 演示两种列表框样式
- 范例 068: 演示添加表项的用法
- 实例 035: 通过组合框为用户提供选项选择
- 范例 069: 演示组合框的 3 种风格
- 范例 070: 实现信息管理功能
- 实例 036: 实现对窗体内图片的处理
- 范例 071: 复制图片
- 范例 072: 实现立体浮雕效果
- 实例 037: 在图片框内按指定方式显示图片
- 范例 073: 演示 AutoSize 的用法
- 范例 074: 使用图像框的 Stretch 属性
- 实例 038: 通过滚动条控制框内文本字体的大小
- 范例 075: 滚动条接收用户输入
- 范例 076: 调色板应用程序
- 实例 039: 在窗体内即时显示当前的时间
- 范例 077: 制作日期时间表
- 范例 078: 实现一个流动字幕
- 实例 040: 在窗体内添加工具栏按钮
- 范例 079: 实现一个可伸缩展开的菜单
- 范例 080: 实现一个带历史信息的菜单
- 实例 041: 在 ImageList 内添加一幅图像
- 范例 081: 实现一个树状导航菜单
- 范例 082: 向菜单中添加图标
- 实例 042: 实现 ImageList 和 Toolbar 控件的关联, 以在工具栏子项中显示设置的图片
- 范例 083: 实现一个动态菜单
- 范例 084: 实现一个弹出式菜单
- 实例 043: 在窗体内显示系统的当前时间
- 范例 085: 实现一个常用的状态栏

- 范例 086: 使用 API 创建状态栏
- 实例 044: 在窗体内创建一个下拉式菜单
- 范例 087: 使用 Caption 属性
- 范例 088: 使用 Height、Width 属性改变大小
- 实例 045: 在窗体内创建一个弹出式菜单
- 范例 089: 制作一个笑脸效果
- 范例 090: 给窗体添加滚动条
- 实例 046: 通过菜单内的“退出”命令实现退出功能
- 范例 091: 可伸缩展开的菜单
- 范例 092: 带历史信息的菜单
- 实例 047: 通过窗体实现一个通用对话框
- 范例 093: 实现特殊的退出效果
- 范例 094: 设置窗体在屏幕中的位置
- 实例 048: 通过窗体按钮的颜色对话框控制文本框内文本的颜色
- 范例 095: 将程序图标添加到托盘
- 范例 096: 设置控件随窗体自动调整
- 实例 049: 通过窗体按钮的字体对话框控制文本框内文本的字体
- 范例 097: 禁用控制菜单里的按钮
- 范例 098: 实现一个闪烁的警告窗体
- 实例 050: 通过窗体按钮实现帮助对话框效果
- 范例 099: 实现一个闪烁的窗体标题栏
- 范例 100: 实现一个窗体跟随移动效果
- 实例 051: 通过 Resume 语句忽略错误
- 范例 101: 编写折半查找过程
- 范例 102: 实现插入法排序
- 实例 052: 打开指定的帮助文档
- 范例 103: 求多个数的最大公约数
- 范例 104: 产生随机整数
- 实例 053: 通过 Visual Basic 6.0 压缩指定的 Access 数据库
- 范例 105: 建立数据库
- 范例 106: 添加数据表
- 实例 054: 通过 Visual Basic 6.0 附加指定位置的.MDF 数据库文件和.LDF 日志文件
- 范例 107: 演示表中数据的编辑
- 范例 108: 演示表中数据的查询
- 实例 055: 通过 Visual Basic 6.0 分离数据库
- 范例 109: 添加、删除、修改和保存记录
- 范例 110: 使用 DAO 对象浏览数据库记录
- 实例 056: 实现和指定 Access 数据库的连接
- 范例 111: 浏览数据库中的记录信息
- 范例 112: 检测绑定控件值是否被修改
- 实例 057: 实现和指定 SQL Server 数据库的连接
- 范例 113: 使用 DAO 对象浏览数据库记录
- 范例 114: 使用 DAO 对象操作记录
- 实例 058: 输出显示 SQL Server 数据库 pubs 内的数据
- 范例 115: 使用 ADO 控件浏览数据库
- 范例 116: 使用数据网格控件浏览数据库
- 实例 059: 浏览数据库 pubs 内 authors 表的数据信息
- 范例 117: 使用 ADO 对象访问数据库
- 范例 118: 查询指定列的信息
- 实例 060: 实现添加、删除和修改处理
- 范例 119: 使用聚集函数查询
- 范例 120: 将查询结果排序
- 实例 061: 将数据库 title 表内的“工商管理”专业修改为“电子商务”
- 范例 121: 限制结果行数
- 范例 122: 对查询结果分组
- 实例 062: 通过几种方式获取数据库内 authors 表的字段信息
- 范例 123: 演示连接查询
- 范例 124: 演示嵌套查询
- 实例 063: 实现窗体内 ADO 控件和 Access 数据库的连接
- 范例 125: 用 INSERT 语句向表中插入数据
- 范例 126: 用 UPDATE 语句批量更新表中数据
- 实例 064: 实现窗体内 ADO 控件和 SQL Server 数据库的连接
- 范例 127: 用 DELETE 删除数据表中的数据
- 范例 128: 检测绑定控件值是否被修改

- 实例 065: 通过 ODBC 实现和 Access 数据库的连接
- 范例 129: 使用 Field 对象设计字段
- 范例 130: 创建一个 QueryDef 对象查询
- 实例 066: 通过 ODBC 实现和 SQL Server 数据库的连接
- 范例 131: 增加字符和数据型字段的值
- 范例 132: 增加日期型字段的值
- 实例 067: 在绑定控件显示指定数据库表内的数据
- 范例 133: 使用 Data 控件增加数据
- 范例 134: 使用 Data 控件修改数据
- 实例 068: 显示指定数据库中的数据
- 范例 135: 使用 DataGrid 显示数据库中的数据
- 范例 136: 使用 DataGrid 增加、删除、修改数据
- 实例 069: 对指定数据库数据实现浏览、添加、修改和删除操作
- 范例 137: 在 DataCombo 控件中显示数据
- 范例 138: 在 DataList 控件中显示数据
- 实例 070: 打印 SQL Server 2000 自带的 pub 数据库中的表 authors 数据
- 范例 139: 实现打印预览
- 范例 140: 打印简单文本
- 实例 071: 通过 Visual Basic 6.0 窗体程序为数据库创建存储过程
- 范例 141: 在 Visual Basic 6.0 中调用存储过程
- 范例 142: 在 Visual Basic 6.0 中使用视图
- 实例 072: 通过 Visual Basic 6.0 窗体程序删除指定的存储过程
- 范例 143: 在 Visual Basic 6.0 中使用触发器
- 范例 144: 在 Visual Basic 6.0 中使用游标
- 实例 073: 通过存储过程以网格样式显示指定数据库中的数据
- 范例 145: 用 Connection 对象执行语句
- 范例 146: 用 Command 对象执行语句
- 实例 074: 为 SQL Server 2000 内置 pubs 数据库的 VIEW\_state 表创建订单
- 范例 147: 用 ADO 对象绑定 MSHFlexGrid
- 范例 148: 使用 MSHFlexGrid 批量录入数据
- 实例 075: 通过 Visual Basic 6.0 向导创建一个简单的 ActiveX 控件
- 范例 149: 多功能文档编辑器
- 范例 150: 设置段落缩进
- 实例 076: 通过 Visual Basic 6.0 手动创建一个简单的 ActiveX 控件
- 范例 151: 播放 GIF 动画
- 范例 152: 播放 Flash 动画
- 实例 077: 通过用户选定的文件路径和指定格式, 显示出符合要求的文件名
- 范例 153: 打开对话框的实例
- 范例 154: 保存对话框的实例
- 实例 078: 使用 Input 函数读取当前目录下文件 123.txt 内容
- 范例 155: 管理文件夹
- 范例 156: 删除文件夹
- 实例 079: 使用 Input#语句读取当前目录下文件 123.txt 内容
- 范例 157: 复制文件夹
- 范例 158: 管理文件
- 实例 080: 使用 Line Input#语句读取当前目录下文件 123.txt 内容
- 范例 159: 获取文件信息
- 范例 160: 寻找可执行文件
- 实例 081: 使用 Write#语句在文件 123.txt 中写入指定内容
- 范例 161: 建立顺序文件
- 范例 162: 顺序文件写操作
- 实例 082: 使用 Print#语句在文件 123.txt 中写入指定内容
- 范例 163: 读取顺序文件
- 范例 164: 建立随机文件
- 实例 083: 分别使用 Get 语句和 Put 语句实现对文件 123.txt 的读写操作
- 范例 165: 建立二进制文件
- 范例 166: 识别相对路径
- 实例 084: 将图片文件以二进制格式保存到数据库中

- 范例 167: 检测文件是否存在
- 范例 168: 删除指定类型文件
- 实例 085: 读取保存在数据库中二进制格式的图片文件
- 范例 169: 快速查找文件
- 范例 170: 保存目录到文件
- 实例 086: 使用指定的颜色填充窗体内的图形
- 范例 171: 演示窗体坐标系
- 范例 172: 用方法自定义坐标系
- 实例 087: 在窗体内绘制指定样式的图形
- 范例 173: 当前坐标的实例
- 范例 174: 线宽与线型
- 实例 088: 在窗体内绘制指定样式的直线
- 范例 175: 用\_Line 方法画网格线
- 范例 176: 用 Line 方法画矩形
- 实例 089: 在窗体内绘制指定样式的图形
- 范例 177: 用\_Line 方法绘制抛物线
- 范例 178: 用 Line 方法绘制随机射线
- 实例 090: 在窗体内显示每月的销售额, 使对应月份和对应的销售额在柱形图中显示出来
- 范例 179: 绘制长方体
- 范例 180: 制作奥运五环旗
- 实例 091: 在窗体内将数据库中的学生各科成绩数以图形统计样式显示出来
- 范例 181: 绘制正弦曲线
- 范例 182: 绘制阿基米德螺线
- 实例 092: 在窗体内提供光源照射, 实现旋转时的被照管线面增亮显示的效果
- 范例 183: 用 Circle 方法画同心圆
- 范例 184: 用 Circle 方法画弧和扇形
- 实例 093: 将数据库中的数据统计显示在图表内
- 范例 185: 成绩统计饼图
- 范例 186: 绘制艺术图案
- 实例 094: 调用设置函数使指定的图片以指定的效果展示
- 范例 187: 翻转并放大位图
- 范例 188: 实现图形切入效果
- 实例 095: 通过 Multimedia MCI 控件播放 AVI 格式文件
- 范例 189: 播放 VCD
- 范例 190: MMControl 播放多媒体文件
- 实例 096: 通过 ActiveMovie 控件播放媒体文件
- 范例 191: 列表播放 midi 等媒体文件
- 范例 192: 实现一个媒体文件浏览器
- 实例 097: 通过 Mp3play.ocx 控件制作一个 MP3 播放器
- 范例 193: 实现音量控制
- 范例 194: 实现简易谱曲键盘
- 实例 098: 通过 Winsock 控件实现服务器端和客户端的 TCP 连接
- 范例 195: 网络连通检测
- 范例 196: 获取网络连接信息
- 实例 099: 演示 Visual Basic 6.0 中 WebBrowser 控件的具体使用流程
- 范例 197: 获取 IP 地址
- 范例 198: 获取 MAC 地址
- 实例 100: 通过 Inet 控件实现网络下载功能
- 范例 199: 获取本机信息
- 范例 200: 网络连接列表
- 实例 101: 根据域名获取其 IP 地址
- 范例 201: 实现定时网络共享
- 范例 202: 实现映射网络驱动器
- 实例 102: 获取文本框内指定网页的源代码
- 范例 203: 备份服务器数据库
- 范例 204: 获取局域网内机器名和 IP
- 实例 103: 获取当前计算机的端口使用情况信息
- 范例 205: 设置 IE 主页
- 范例 206: 网站导航效果
- 实例 104: 调用微软的 Outlook Express 发送在线邮件
- 范例 207: 获取网页超链接
- 范例 208: 提取网页源码
- 综合实例 01: 扫雷游戏
- 综合实例 02: 图书借阅系统



# 目 录

## 第 1 章 Visual Basic 技术基础 .....1

(视频总计 36 分钟, 实例 1 个, 拓展实例 2 个, 技术解惑 2 个)

- 1.1 Visual Basic 介绍 .....2
  - 1.1.1 Visual Basic 的版本 .....2
  - 1.1.2 Visual Basic 的特点 .....2
- 1.2 安装 Visual Basic .....3
  - 1.2.1 Visual Basic 运行环境介绍 .....3
  - 1.2.2 Visual Basic 安装 .....3
  - 1.2.3 添加\删除组件 .....4
- 1.3 Visual Basic 的启动和退出 .....5
  - 1.3.1 启动 Visual Basic .....5
  - 1.3.2 退出 Visual Basic .....6
- 1.4 Visual Basic 可视化开发环境介绍 .....6
- 1.5 常见的错误方式 .....10
- 1.6 Visual Basic 程序调试方法 .....11
- 1.7 Visual Basic 用户界面设计基础 .....11
  - 1.7.1 常用属性的设置 .....11
  - 1.7.2 窗体的属性 .....13
- 1.8 一个简单的 Visual Basic 程序 .....14
  - 1.8.1 Visual Basic 开发流程 .....14
  - 1.8.2 实例概述 .....15
  - 1.8.3 实现流程 .....15
- 1.9 技术解惑 .....18
  - 1.9.1 初学者需要知道的正确观念 .....18
  - 1.9.2 怎样学好 Visual Basic 语言 .....18

## 第 2 章 Visual Basic 语言初步 .....19

(视频总计 13 分钟, 技术解惑 4 个)

- 2.1 使用关键字 .....20
- 2.2 使用标识符 .....20
- 2.3 使用变量 .....20

- 2.3.1 变量的命名规则 .....20
- 2.3.2 声明变量 .....21
- 2.3.3 变量的数据类型 .....22
- 2.4 使用常量 .....24
  - 2.4.1 文字常量 .....24
  - 2.4.2 符号常量 .....24
  - 2.4.3 系统常量 .....25
- 2.5 运算符和表达式 .....25
  - 2.5.1 算术运算符/算术表达式 .....25
  - 2.5.2 关系运算符/关系表达式 .....26
  - 2.5.3 连接运算符 .....26
  - 2.5.4 逻辑运算符/逻辑表达式 .....27
  - 2.5.5 日期表达式 .....27
- 2.6 运算符的优先级 .....28
- 2.7 技术解惑 .....28
  - 2.7.1 公用变量与局部变量的比较 .....28
  - 2.7.2 体会静态变量 .....29
  - 2.7.3 标识符本身的原则 .....29
  - 2.7.4 Visual Basic 表达式的特点 .....29

## 第 3 章 Visual Basic 算法语句 .....30

(视频总计 43 分钟, 实例 9 个, 拓展实例 18 个, 技术解惑 4 个)

- 3.1 算法概述 .....31
  - 3.1.1 算法分类 .....31
  - 3.1.2 算法的特征 .....31
- 3.2 程序语句 .....31
- 3.3 顺序结构 .....32
  - 3.3.1 使用赋值语句 .....32
  - 3.3.2 使用 Print 方法 .....32
  - 3.3.3 使用注释语句 .....32
- 3.4 条件判断语句 .....33
  - 3.4.1 使用 If/Then 语句 .....33



3.4.2	使用 Select Case 语句	38
3.4.3	嵌套用法	40
3.5	循环结构	41
3.5.1	使用 Do...Loop 语句	41
3.5.2	使用 While/Wend 语句	45
3.5.3	使用 For...Next 语句	47
3.6	其他控制语句	49
3.6.1	使用 Goto 语句	49
3.6.2	使用 Exit 与 End 语句	50
3.6.3	使用 Stop 语句	52
3.6.4	使用 With 语句	52
3.7	技术解惑	52
3.7.1	几种语句的选择	52
3.7.2	结构的选择	52
3.7.3	慎用 Goto 语句	52
3.7.4	End 和 Stop 的区别	53
<b>第 4 章</b>	<b>数组</b>	<b>54</b>
(视频总计 21 分钟, 实例 4 个, 拓展实例 8 个, 技术解惑 4 个)		
4.1	数组基础	55
4.1.1	数组的作用和常用概念	55
4.1.2	声明数组	55
4.1.3	使用数组	56
4.2	二维数组	57
4.2.1	声明二维数组	57
4.2.2	使用二维数组	57
4.3	多维数组	59
4.4	动态数组	59
4.5	控件数组	62
4.5.1	建立控件数组	62
4.5.2	建立一个控件数组	63
4.6	技术解惑	66
4.6.1	使用数组的注意事项	66
4.6.2	自定义数据类型	66
4.6.3	在二维数组中合并相同的项	67
4.6.4	数组的大小不一定固定	68
<b>第 5 章</b>	<b>过程和函数</b>	<b>69</b>
(视频总计 36 分钟, 实例 8 个, 拓展实例 16 个, 技术解惑 5 个)		
5.1	使用 Sub 过程	70
5.1.1	使用 Sub 过程	70
5.1.2	通用过程	71
5.1.3	调用过程	72
5.2	使用 Function 过程	74
5.2.1	Function 过程定义	74
5.2.2	调用 Function 过程	75
5.3	传递过程参数	76
5.3.1	形式参数和实际参数	76
5.3.2	参数传递	77
5.3.3	数组作为传递参数	78
5.4	可选参数与不定量参数	80
5.4.1	使用可选参数	80
5.4.2	使用不定数量的参数	83
5.5	递归调用	85
5.6	Visual Basic 内置函数	87
5.6.1	数学函数	87
5.6.2	字符函数	87
5.6.3	日期与时间函数	88
5.6.4	转换函数	89
5.6.5	格式输出 Format 函数	89
5.6.6	InputBox 函数与 MsgBox 函数	90
5.7	技术解惑	91
5.7.1	调用其他模块中过程的方法	91
5.7.2	子过程和函数的区别	91
5.7.3	判断过程参数的传递方式	91
5.7.4	用“ParamArray”表示数组参数的规则	91
5.7.5	使用递归的注意事项	92
<b>第 6 章</b>	<b>窗体处理</b>	<b>93</b>
(视频总计 31 分钟, 实例 7 个, 拓展实例 14 个, 技术解惑 5 个)		
6.1	对象	94
6.1.1	对象概述	94
6.1.2	对象的属性	94
6.1.3	对象的事件	95
6.1.4	对象的方法	95
6.2	窗体基础	95
6.2.1	窗体结构	95
6.2.2	添加一个窗体	96
6.2.3	保存和删除窗体	96

6.3 窗体的属性	97	7.2.1 标签控件	120
6.3.1 Name 属性	97	7.2.2 文本框控件	122
6.3.2 Caption 属性	97	7.3 按钮控件	124
6.3.3 Icon 属性	97	7.3.1 命令按钮控件	124
6.3.4 WindowState 属性	98	7.3.2 OptionButton 控件	125
6.3.5 Picture 属性	98	7.3.3 Checkbox 控件	127
6.4 窗体方法	99	7.4 ListBox 控件和 ComboBox 控件	129
6.4.1 Load 和 UnLoad 方法	99	7.4.1 ListBox 控件	129
6.4.2 Show 方法	99	7.4.2 ComboBox 控件	131
6.4.3 Move 方法	101	7.5 图片图形控件	133
6.4.4 Print 方法	101	7.5.1 PictureBox 控件	133
6.5 窗体的事件	103	7.5.2 Image 控件	136
6.5.1 Click 事件	104	7.6 滚动条控件	137
6.5.2 DbClick 事件	105	7.7 定时器控件	139
6.5.3 Initialize 事件	105	7.7.1 Enabled 属性	139
6.5.4 Resize 事件	106	7.7.2 Interval 属性	139
6.6 多窗体和环境应用	108	7.8 技术解惑	141
6.6.1 多重窗体和多文档窗体	108	7.8.1 使用 Scrollbars 属性时的 注意事项	141
6.6.2 多重窗体操作	108	7.8.2 Image 控件和图片框的 区别	141
6.7 设计 MDI 窗体	111	7.8.3 Visual Basic 控件的 3 种 广义分类	141
6.7.1 MDI 主窗体和 MDI 子窗体	111	7.8.4 Visual Basic 的标准控件	141
6.7.2 排列子窗体	113	7.8.5 用第三方控件修饰按钮	142
6.8 技术解惑	114	7.8.6 滚动条控件的属性和 事件	143
6.8.1 总结与多重窗体程序设计 有关的语句和方法	114	7.8.7 解决 ListBox 内选项 过多的问题	143
6.8.2 Visual Basic 窗体的属性、 方法和事件的关系	115	<b>第 8 章 工具栏和状态栏</b>	<b>144</b>
6.8.3 Visual Basic 的自适应 窗体设计	115	(视频总计 25 分钟, 实例 4 个, 拓展实例 8 个, 技术解惑 3 个)	
6.8.4 命令按钮和文本框控件等 对象不能直接添加在 MDIForm 窗体中	116	8.1 创建和设计工具栏	145
6.8.5 Visual Basic 的属性	116	8.1.1 使用 Toolbar 控件创建 工具栏	145
<b>第 7 章 控件应用</b>	<b>118</b>	8.1.2 添加图像	148
(视频总计 39 分钟, 实例 10 个, 拓展实例 20 个, 技术解惑 7 个)		8.1.3 ImageList 和 Toolbar 控件 关联	151
7.1 Windows 控件介绍	119	8.1.4 响应 Toolbar 控件的事件	152
7.1.1 内置控件	119	8.2 创建和设计状态栏	152
7.1.2 ActiveX 控件	119	8.3 技术解惑	155
7.1.3 可插入对象	120		
7.2 文本编辑控件	120		

8.3.1 控制菜单和工具栏的外观	155	10.3.1 在“立即”窗口中调试代码	181
8.3.2 模式与无模式的对话框	155	10.3.2 使用“监视”窗口	181
8.3.3 用窗体作为自定义对话框	155	10.3.3 使用“本地”窗口	182
<b>第9章 菜单和对话框</b>	<b>157</b>	10.4 错误处理和条件编译	182
(视频总计 29 分钟, 实例 7 个, 拓展实例 14 个, 技术解惑 4 个)		10.5 创建帮助	185
9.1 菜单设计	158	10.5.1 使用 Windows Help Workshop 创建帮助	185
9.1.1 菜单基础	158	10.5.2 在程序中显示帮助文件	186
9.1.2 菜单编辑器	158	10.6 技术解惑	190
9.2 弹出式菜单	161	10.6.1 Resume 和 Goto 的区别	190
9.3 菜单编程	163	10.6.2 设置错误陷阱	190
9.4 对话框	164	10.6.3 编写错误处理例程	190
9.4.1 使用消息框函数 MsgBox	164	<b>第11章 数据库工具</b>	<b>191</b>
9.4.2 使用输入框函数 InputBox	165	(视频总计 22 分钟, 实例 3 个, 拓展实例 6 个, 技术解惑 4 个)	
9.4.3 使用通用对话框	165	11.1 数据库概述	192
9.4.4 使用颜色对话框	167	11.2 使用 Access 数据库	194
9.4.5 使用字体对话框	169	11.2.1 Access 概述	194
9.4.6 使用打印对话框	171	11.2.2 启动和关闭 Access	194
9.4.7 使用帮助对话框	171	11.2.3 Access 的基本操作	195
9.5 技术解惑	173	11.2.4 压缩 Access 数据库	196
9.5.1 创建位图菜单	173	11.3 使用 SQL Server 数据库	200
9.5.2 屏蔽键盘上由快捷键产生的弹出式菜单	173	11.3.1 SQL Server 2000 介绍	200
9.5.3 使用 API 中的 ChooseColor 函数调用颜色对话框	174	11.3.2 安装 SQL Server 2000	200
9.5.4 解决“未加入字体”的问题	174	11.3.3 SQL Server 2000 的基本操作	202
<b>第10章 程序调试、错误处理和创建帮助</b>	<b>175</b>	11.3.4 操作数据库表	206
(视频总计 22 分钟, 实例 2 个, 拓展实例 4 个, 技术解惑 3 个)		11.4 备份和恢复 SQL Server 数据库	208
10.1 程序调试的错误类型	176	11.4.1 备份 SQL Server	208
10.1.1 编译错误	176	11.4.2 恢复 SQL Server	210
10.1.2 运行错误	177	11.5 附加和分离 SQL Server 数据库	211
10.2 使用断点跟踪调试	177	11.5.1 附加 SQL Server	212
10.2.1 “调试”工具栏	177	11.5.2 分离 SQL Server	214
10.2.2 跟踪调试程序	179	11.6 技术解惑	216
10.3 使用调试窗口	181	11.6.1 数据库压缩技术	216
		11.6.2 安装 SQL Server 的常见问题	216
		11.6.3 在数据库中的 E-R 图	217