



我

6

我的第一套亲子

游戏书

岁啦



吉林人民出版社

我的第一套亲子游戏书

WO DE DI YI TAO QIN ZI YOU XI SHU

我 6 岁 啦



编 著:肖向夷

本册编著:肖 丹 王 娜 张星瀛

曹 东 李翠玲 肖向夷

吉林人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

我的第一套亲子游戏书. 我 6 岁啦/肖向夷编著. —长春: 吉林人民出版社, 2009. 12
ISBN 978-7-206-06439-5

I. 我… II. 肖… III. 游戏课—学前教育—教学参考资料 IV. G613.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 240475 号



我的第一套亲子游戏书·我 6 岁啦

吉林人民出版社出版发行(中国·长春人民大街 7548 号

网 址: www.zigengguoji.com

编 著: 肖向夷

执行策划: 姜海平

印 刷: 沈阳天择彩色广告印刷有限公司

开 本: 889X1194 1/16

2010 年 4 月第 1 版

标准书号: ISBN 978-7-206-06439-5

定 价: 79.00 元(全 5 册)

邮政编码: 130022)

电 话: 0431-85210811

责任编辑: 孙 昶

装帧设计: 潘英丽

印 张: 25

2010 年 4 月第 1 次印刷

如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂联系调换。联系电话: (024)24212179
图书质量反馈电话: (0431)85210811 售书热线: (010)85710770

目录

我的第一套亲子游戏书

数学游戏



图形转转转	1
精打细算小当家	2
去公园的路线	3
哪只羊先吃到草	4
饺子真奇妙	6
猜猜帽子的颜色	8
小小建筑师	9
量一量,比一比	10
看日历找节日、生日	11
碗里能装多少豆	12

语言游戏



故事豆子	13
闪电侠	14
语言风暴	15
打字员	16
读书时刻	17
超级变变变	18
秋天来了	19
汉字开花	20
灵巧的舌头	21
中国龙	22

英语游戏



Find My Friends	
找朋友	23
What Time Is It?	
几点了	24
Find It	
找一找	25
Making Salad	
做沙拉	26
Dressing	
穿衣服	28

Hide and Seek	
捉迷藏	29
What Is Next?	
下一个是什么	30
Guessing It.	
猜猜后面是什么	31
Flashing!	
闪闪闪	32
There Comes the Wind!	
大风吹	34

科学游戏



自制电话机	35
会吃鹌鹑蛋的瓶子	36
在蛋壳上刻字	38
我是小花匠	40
自制净水器	42
植物也有小秘密哟	44
我家有只小乌龟	46
纸锅烧水	48
侦破指纹	50
自制汽水	52

美工游戏



有趣的影子	53
亲子T恤	54
对印蝴蝶	55
拓印	56
染花布	57
折剪窗花	58
节日的礼物	60
朋友手拉手	61
水晶压花	62
滚筒印花	64

创造性游戏

我的外星人朋友	65
小猴学艺	66
小小旅行家	67
小小美发厅	68
交通警察与司机	69
家庭娱乐频道	70
旋转大厦	72
滑梯	73
美丽的小区	74
笑笑吧	75



图形转转转

为什么玩

1. 通过不断地把图形旋转 90° ，探索 and 发现每次旋转后图形上图案变化的规律。
2. 学会初步的图形推理。

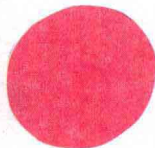
拿什么玩



正方形



圆形纸板



彩笔



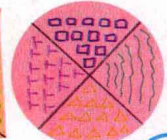
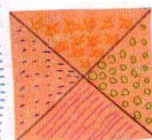
绝对好玩



1

引导孩子将一个正方形纸板、一个圆形纸板各分成四等份，每份上面让孩子画上不同的图案或颜色，如左图。

让孩子每次旋转图形 90° 后，观察图案变化的规律或者图案颜色的规律，记住图案之间的关系。如哪两种图案相对？这个图案的左边是什么？右边是什么？再转几次回到原来的位置？



2



3

再拿出一个与上述图案相同的图形摆出不同方向，让孩子说最少旋转几次能变成现在这样。



注意啦！

让孩子做自己喜欢的图案，学会发现规律，进行判断推理。



精打细算小当家

为什么玩

- 1.通过去超市购物,体验用人民币购买玩具和食品的乐趣,练习加减法。
- 2.学会精打细算,懂得节约。

拿什么玩



购物袋

绝对好玩

可带着孩子去超市,给孩子介绍超市购物的常识,比如想买什么物品要看标签上的价格,讲讲什么叫打特价。同类商品要从质量、价钱和保质期等多方面考虑买哪个,买多少。

购物前要把自己带来的东西封好。按计划选购,如果选的东西不想要了,要尽可能把东西放回原来的货架。告诉孩子到收银台处结账,先把买的东西算一算,自己带的钱是不是够用。可给孩子20元钱,让他做主,购买家里需要的东西。



孩子消费金额不要超过20元。购物后让孩子说说为什么这么选择。

去公园的路线

为什么玩

1. 学习以自身为中心确定方位,以自己家为中心确定公园的方位。
2. 知道从自己家到公园有几条路线,能比较出哪一条路线最近。也能反过来以公园为中心,知道自己家在什么方位,从而认识空间方位的相对性。

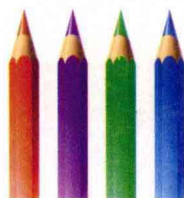
拿什么玩



市区地图



彩色铅笔



绝对好玩

1. 拿出地图,爸爸教孩子学习如何看市区地图,看看自己住的城市是什么样子。知道如何在地图上辨别方向。找找自己家在地图上的什么位置。
2. 在爸爸妈妈的帮助下,知道家乡的名胜古迹或者公园、建筑都在地图的什么位置,从自己家到这些地方要沿着什么方向走才能到达。用彩笔把这些路线都画出来。尽可能找到更多的到公园的路线,分别乘几路车。比一比哪条路线最近。

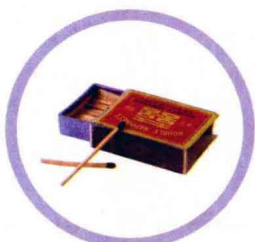


哪只羊先吃到草

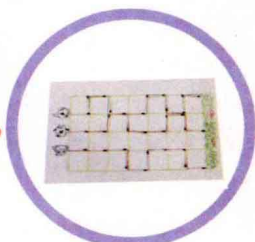
为什么玩

1. 喜欢玩火柴棒游戏, 初步学习和理解长度守恒。
2. 通过观察图片, 学会按长度守恒的规律去判断哪只羊距离草地最近。

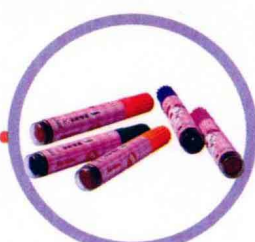
拿什么玩



火柴

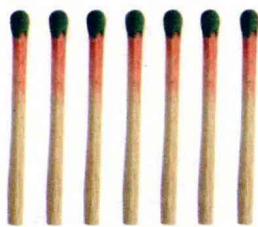


草地地形图



彩笔

绝对好玩



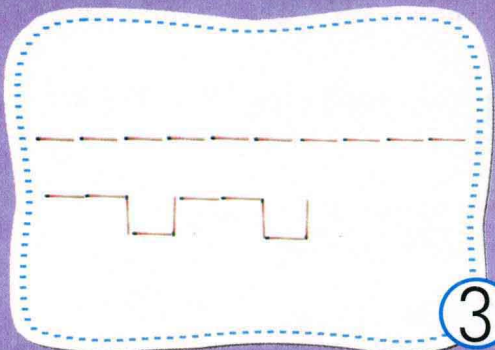
先把火柴棒拿出来, 比一比, 是不是一样长。

1

用 10 根火柴棒一根一根地接着摆, 摆成一行为第一组。在它下面再把 10 根火柴棒横竖相间头尾连接, 为第二组。比一比, 这两组火柴的长度是不是一样长。为什么说它们一样长?

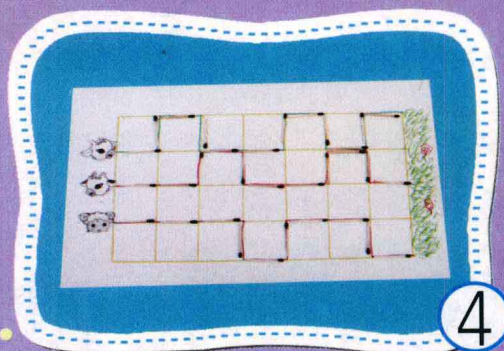


2



再变换第二组火柴的摆法，问孩子这组 and 第一组比是不是一样长？让孩子理解只要火柴的长度一样，数量一样，它们头尾相连后长度是不变的，这叫做长度守恒。

把画着草地和三只小羊的图片（长方形纸板，上面一边画草地，另一边画三只小羊，中间是等距方格子）按照火柴摆放的路线看看哪只小羊离草地最近，最先吃到草。



玩出花样

1. 准备数量相同、大小不同、排列形式不同的圆点卡片若干，让孩子数数圆点各有多少，知道只要数量一样，不管圆点大小怎样，怎么排列，总数都是一样多的。
2. 还可以用两个相同的水杯和两个高矮不同、但是容积相同的量杯比较两种水杯装的水是否一样多。



注意啦！

让孩子多进行数或者量的守恒游戏，可以促进孩子的思维从具体形象水平逐步过渡到抽象逻辑水平。

你学会了吗？



饺子真奇妙

为什么玩

1. 学习包饺子, 了解饺子制作的全过程, 知道物体由立体到平面, 再由平面到立体的变化。
2. 喜欢创造性地包各种形状的饺子, 能把包好的饺子摆成整齐的一排排。

拿什么玩

面板、面团、方形和圆形托盘、擀面杖



绝对好玩



1

妈妈可以让孩子看自己和面、醒面的过程。面醒好以后, 妈妈让孩子洗干净手, 把面揉成面团。揉好之后, 再把大面团尽量等分为四个小面团。

把每个面团搓成均匀的直径是 2cm 的长条, 问孩子这个形状像什么几何形体。



2



3

妈妈把长条切成 1.5cm 长的小块, 再让孩子按扁, 问孩子现在面剂类似什么几何图形。



4

爸爸把面剂擀成面皮,让孩子把面皮送到妈妈手里,妈妈教孩子怎么把饺子馅儿包进饺子里,怎样捏好饺子边才能不让它露馅儿。

问孩子皮儿包上馅儿以后,又变成了什么样子,像什么。让孩子观察各种形状的饺子,自己也学习包几个饺子。



5



6



在方形、圆形的托盘上摆饺子。让孩子自己想办法怎样能摆得既多又不会粘在一起。看看外观上大小差不多的两种托盘,哪个摆饺子摆得多。让孩子知道饺子煮到什么程度算熟。一起品尝饺子,享受劳动的快乐!

玩出花样

拆装各种盒子,再把它们从平面组合成立体。

你学会了吗?



猜猜帽子的颜色

为什么玩

- 1.通过观察对方帽子的颜色,进行排除推理,知道自己戴的帽子是什么颜色。
- 2.学会根据事物的一些差异特征进行判断推理。喜欢做推理游戏。

拿什么玩



颜色不同的帽子



绝对好玩



参加游戏者都蒙上眼睛,每个人依次在装着帽子的口袋里拿出一顶帽子戴在头上。

打开眼罩,看别人帽子颜色,不准看自己帽子的颜色,根据帽子的总数来推断自己戴的帽子是什么颜色。玩完一次放回袋子。每次猜对的人,下一次优先选帽子。邀请更多的人参加,帽子的颜色也可以增加。



小小·建筑师

为什么玩

1. 通过玩积木, 知道各种积木是什么几何形体, 每种建筑物适合用什么形状的积木搭建才稳固、美观。
2. 喜欢创造性地拼搭各种建筑物, 了解建筑物的重心、对称、变化等。

拿什么玩



灯笼



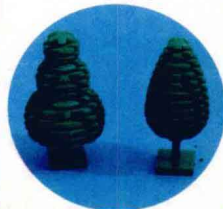
积木



花盆

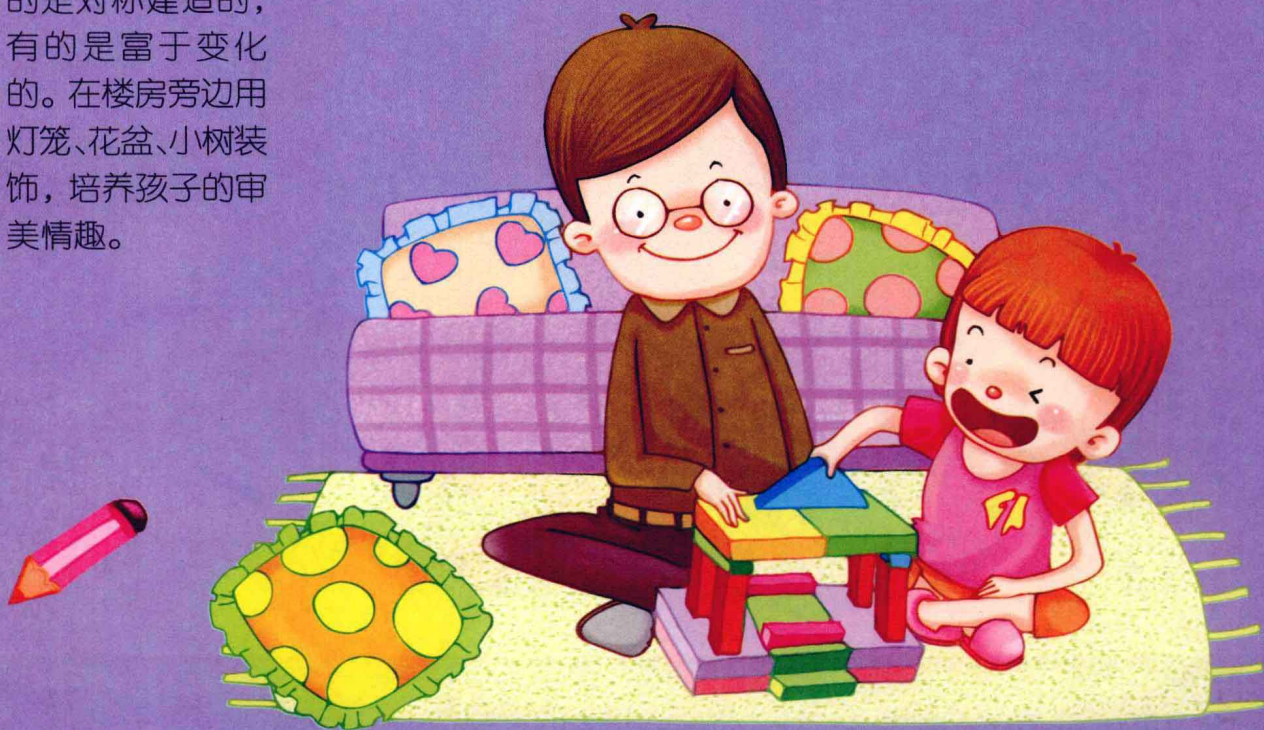


小树



绝对好玩

1. 经常带孩子观察各种形状的大楼, 也可以在网上搜集一些具有不同风格、特色的建筑物的照片给孩子看, 看看它们的建筑特点和风格有什么不同。
2. 先说说积木块都是什么形状。让孩子用积木搭建自己家住的高楼或者自己喜欢的楼房、凉亭。搭好以后, 爸爸要引导孩子看看楼房是不是比较稳固、美观。要知道楼房有的是对称建造的, 有的是富于变化的。在楼房旁边用灯笼、花盆、小树装饰, 培养孩子的审美情趣。



量一量,比一比

为什么玩

- 1.学习用自然物进行测量,学会记录测量的结果。
- 2.在测量中能发现用不同量具测量物体,测量的结果不同。

拿什么玩



绳子



木条



黄瓜



南瓜



绝对好玩

- 1.爸爸问孩子:“你知道自己多高吗? 家里没有尺,该用什么量出身高呢? 想办法,看用什么东西能量出身高呢?”
- 2.妈妈拿出绳子、木棍,让孩子试试看这些东西可不可以作量具。要是孩子不会测量,爸爸教给孩子测量的方法。(定好测量的起点,每次量到一处作个记号,平移测量的工具,最后记录测量结果。)
- 3.拿出南瓜和黄瓜,用木棍和绳子分别量一下它们的长度,看看用什么量出的结果长? 长出来多少? 比较一下,为什么用绳子和棍子量南瓜和黄瓜量的结果不同,发现了什么?



看日历找节日、生日

为什么玩

- 1.学会看日历,能在日历上找出各种纪念节日或民间传统节日。
- 2.懂得孝敬长辈,能在日历上找出长辈的生日,制作礼物送给长辈。

拿什么玩



电子台历



台历



挂历



绝对好玩

- 1.给孩子看各种日历,分别给孩子讲讲它们的用处。台历需要每天翻页,还能记事。电子日历自动更新日期。挂历每月翻一次,同时可以欣赏挂历上的各种字画。
- 2.让孩子数一数每个月份都有多少天?二月份是多少天?有的月份大,有的月份小,分别是多少天?学会在自己的拳头上数月份。
- 3.引导孩子在日历上找到儿童节是哪一天?春节、三八妇女节、端午节、五一劳动节、中秋节、国庆节等纪念性节日或者民间传统节日又是哪天。
- 4.让孩子在日历上找到亲人和自己的生日,要在亲人生日的时候送上自己的祝福。



碗里能装多少豆

为什么玩

- 1.通过操作游戏,学习目测和估算,提高预测能力。
- 2.能用不同的物体进行估算。

拿什么玩



碗、桶、水杯、小柿子、沙子、矿泉水



绝对好玩

- 1.拿出碗,看看这只碗能装多少小柿子。把估计的结果记录下来。再让孩子一边装小柿子,一边数数看装满一碗需要多少小柿子。记录下结果,把两次结果比较一下,看看相差多少。
- 2.拿来一瓶矿泉水,看看这瓶水能分成多少杯? 把估算结果和实际结果进行比较,看看相差多少?
- 3.把沙子装满一桶,看看这桶沙子能装多少碗? 变化容器和材料,不断提高估算能力。

玩出花样

把大小不同的东西装进一个盒子里,怎样才能装得更多? 比如套娃,可以把小的放在大的里面,这样就可以节省空间,可以装得更多。

