

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

—— 上机、笔试、智能软件三合一



二级Java语言

(含公共基础知识)



2012年考试专用

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

- 金牌作者团队倾力编写
- 高准确率、高通过率
- 最实用、最可靠的计算机等级考试
- 本书包含：8套笔试试题及答案解析 30套上机试题及答案解析

配套光盘——上机考试模拟系统



- 海量全新考试题库，全面覆盖所有考点
- 100%模拟考试环境，不断提高考试技能
- 实战演练，助您一次过关



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书

——上机、笔试、智能软件三合一

二级 Java 语言

(含公共基础知识)

(2012 年考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心 编



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

2012年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书依据本次最新考试大纲调整,为考生提供了高效的二级Java语言备考策略。

本书共分为“笔试考试试题”、“上机考试试题”、“笔试考试试题答案与解析”和“上机考试试题答案与解析”四个部分。

第一部分主要立足于最新的考试大纲,解读最新考试趋势与命题方向,指导考生高效备考,通过这部分的学习可了解考试的试题难度以及重点;第二部分主要是针对最新的上机考试题型和考点,配合随书光盘使用,帮助考生熟悉上机考试的环境;第三部分提供了详尽的笔试试题讲解与标准答案,为考生备考提供了可靠的依据;第四部分为考生提供了上机试题的标准答案,帮助考生准确把握上机的难易程度。

另外,本书配备了上机光盘为考生提供真实的模拟环境并且配备了大量的试题以方便考生练习,同时也为考生提供了最佳的学习方案,通过练习使考生从知其然到知其所以然,为考试通过打下坚实的基础。

图书在版编目(CIP)数据

二级Java语言 / 全国计算机等级考试命题研究中心,天合教育金版一考通研究中心编. —北京:机械工业出版社,2011.10
(上机、笔试、智能软件三合一)

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-111-36396-5

I. ①二… II. ①全…②天… III. ①JAVA语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第230382号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:丁 诚 责任编辑:丁 诚

责任印制:杨 曦

保定市中国画美凯印刷有限公司印刷

2012年1月第1版第1次印刷

210mm×285mm·11.75印张·435千字

0 001—4 000册

标准书号:ISBN 978-7-111-36396-5

光盘号:ISBN 978-7-89433-170-0

定价:36.00元(含1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服中心:(010)88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

销售一部:(010)68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售二部:(010)88379649

读者购书热线:(010)88379203

封面无防伪标均为盗版

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)自 1994 年由教育部考试中心推出以来,历经十余年,共组织二十多次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的天地。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织了多名多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人员精心编写了《2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书》,本书是该丛书中的一本。本书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本书由上机考试和笔试两部分组成,配套使用可取得更好的复习效果,提高考试通过率。

一、笔试考试试题

本书中包含的 8 套笔试试题,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究真题、总结命题规律和发展趋势的基础上精心选编,无论在形式上还是难度上,都与真题一致,是考前训练的最佳选择。

二、上机考试试题

本书包含的 30 套上机考试试题,针对有限的题型及考点设计了大量考题。本书的上机试题是从题库中抽取全部典型题型,提高备考效率。

三、上机模拟软件

从登录到答题、评分,都与等级考试形式完全一样,评分系统由对考试有多年研究的专业教师精心设计,使模拟效果更加接近真实的考试。本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象的问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

在此,我们对在本丛书编写和出版过程中,给予过大力支持和悉心指点的考试命题专家和相关组织单位表示诚挚的感谢。由于时间仓促,本书在编写过程中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

丛书编写组

目 录

前言

第 1 章 考试大纲

第 2 章 笔试考试试题

第 1 套 笔试考试试题	3
第 2 套 笔试考试试题	8
第 3 套 笔试考试试题	14
第 4 套 笔试考试试题	21
第 5 套 笔试考试试题	26
第 6 套 笔试考试试题	32
第 7 套 笔试考试试题	37
第 8 套 笔试考试试题	43

第 3 章 上机考试试题

第 1 套 上机考试试题	49
第 2 套 上机考试试题	51
第 3 套 上机考试试题	55
第 4 套 上机考试试题	58
第 5 套 上机考试试题	62
第 6 套 上机考试试题	64
第 7 套 上机考试试题	66
第 8 套 上机考试试题	68
第 9 套 上机考试试题	71
第 10 套 上机考试试题	75
第 11 套 上机考试试题	78
第 12 套 上机考试试题	82
第 13 套 上机考试试题	86
第 14 套 上机考试试题	91
第 15 套 上机考试试题	93
第 16 套 上机考试试题	97
第 17 套 上机考试试题	101
第 18 套 上机考试试题	104
第 19 套 上机考试试题	108
第 20 套 上机考试试题	112
第 21 套 上机考试试题	116
第 22 套 上机考试试题	119

第 23 套 上机考试试题	122
第 24 套 上机考试试题	125
第 25 套 上机考试试题	129
第 26 套 上机考试试题	131
第 27 套 上机考试试题	135
第 28 套 上机考试试题	139
第 29 套 上机考试试题	142
第 30 套 上机考试试题	146

第 4 章 笔试考试试题答案与解析

第 1 套 笔试考试试题答案与解析	150
第 2 套 笔试考试试题答案与解析	153
第 3 套 笔试考试试题答案与解析	156
第 4 套 笔试考试试题答案与解析	160
第 5 套 笔试考试试题答案与解析	161
第 6 套 笔试考试试题答案与解析	163
第 7 套 笔试考试试题答案与解析	165
第 8 套 笔试考试试题答案与解析	167

第 5 章 上机考试试题答案与解析

第 1 套 上机考试试题答案与解析	170
第 2 套 上机考试试题答案与解析	170
第 3 套 上机考试试题答案与解析	171
第 4 套 上机考试试题答案与解析	171
第 5 套 上机考试试题答案与解析	171
第 6 套 上机考试试题答案与解析	172
第 7 套 上机考试试题答案与解析	172
第 8 套 上机考试试题答案与解析	173
第 9 套 上机考试试题答案与解析	173
第 10 套 上机考试试题答案与解析	173
第 11 套 上机考试试题答案与解析	174
第 12 套 上机考试试题答案与解析	174
第 13 套 上机考试试题答案与解析	175
第 14 套 上机考试试题答案与解析	175
第 15 套 上机考试试题答案与解析	175
第 16 套 上机考试试题答案与解析	176

第 17 套	上机考试试题答案与解析	176	第 25 套	上机考试试题答案与解析	180
第 18 套	上机考试试题答案与解析	177	第 26 套	上机考试试题答案与解析	180
第 19 套	上机考试试题答案与解析	177	第 27 套	上机考试试题答案与解析	181
第 20 套	上机考试试题答案与解析	177	第 28 套	上机考试试题答案与解析	181
第 21 套	上机考试试题答案与解析	178	第 29 套	上机考试试题答案与解析	181
第 22 套	上机考试试题答案与解析	178	第 30 套	上机考试试题答案与解析	182
第 23 套	上机考试试题答案与解析	179			
第 24 套	上机考试试题答案与解析	179			

>>> 第 1 章 考试大纲 >>>

考试大纲

基本要求

1. 掌握 Java 语言的特点、实现机制和体系结构。
2. 掌握 Java 语言中面向对象的特性。
3. 掌握 Java 语言提供的数据类型和结构。
4. 掌握 Java 语言编程的基本技术。
5. 会编写 Java 用户界面程序。
6. 会编写 Java 简单应用程序。
7. 会编写 Java 小应用程序(Applet)。
8. 了解 Java 的应用。

考试内容

一、Java 语言的特点和实现机制

二、Java 体系结构

1. JDK 目录结构。
2. Java 的 API 结构。
3. 开发环境设置。
4. Java 程序结构。

三、Java 语言中面向对象的特性

1. 面向对象编程的基本概念和特征。
2. 类的基本组成和使用。
3. 对象的生成、使用和删除。
4. 接口与包。

5. Java 类库的常用类和接口。

四、Java 简单数据类型及运算

1. 变量和常量。
2. 基本数据类型及转换。
3. Java 类库中对简单数据类型的类包装。
4. 运算符和表达式运算。
5. 数组和字符串。

五、Java 语言的基本语句

1. 表达式语句。
2. 条件语句。
3. 循环语句。
4. 注释语句。
5. 异常处理。

六、Java 编程技术基础

1. 线程的概念和使用。
2. 同步与共享。
3. 串行化概念和目的。
4. 串行化方法。
5. 串行化的举例。
6. 基于文本的应用。
7. 文件和文件 I/O。
8. 汇集(collections)接口。

七、编写用户界面程序

1. 图形用户界面。
2. AWT 库简介。
3. Swing 简介。
4. AWT 与 Swing 比较。

八、编写小应用程序(Applet)

1. 小应用程序的概念。
2. 安全机制。
3. Applet 的执行过程。
4. Applet 的图形绘制。
5. Applet 的窗口。
6. Applet 的工作环境。
7. Java Application 和 Applet。

九、Java 的应用

十、J2DK 的下载和操作

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

一、选择题

- | R | |
|---|---|
| A | B |
| m | 1 |
| n | 2 |

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

3

- A. 笛卡儿积
C. 并
11. 下列选项中属于 Java 语言的垃圾回收机制的一项是()。
A. 语法检查
C. 跨平台
12. 使用如下()保留字可以使只有在定义该类的包中的其他类才能访问该类。
A. abstract
C. protected
13. 下列命令中,是 Java 编译命令的是()。
A. javac
C. javadoc
14. 下面()是合法的标识符。
A. \$ persons
C. * point
15. 下列表达式中正确的是()。
A. 5++
C. ++(a+b)
16. 在 Java 中,所有类的根类是()。
A. java. lang. Object
C. java. applet. Applet
17. 在 Java 中,用 package 语句说明一个包时,该包的层次结构必须是()。
A. 与文件的结构相同
C. 与文件类型相同
18. 在读字符文件 Employee. dat 时,使用该文件作为参数的类是()。
A. BufferedReader
C. DataOutputStream
19. 下列构造方法的调用方式中,正确的是()。
A. 按照一般方法调用
C. 只能通过 new 自动调用
20. 类 Panel 默认的布局管理器是()。
A. GridLayout
C. FlowLayout
21. 容器类 java. awt. container 的父类是()。
A. java. awt. Window
C. java. awt. Frame
22. 下列代码中

```
if(x>0){System. out. println("first");}  
elseif(x>-3){System. out. println("second");}  
else{System. out. println("third");}
```


要求打印字符串为“second”时,x 的取值范围是()。
A. $x \leq 0$ 并且 $x > -3$
C. $x > -3$
23. 下列叙述中,错误的是()。
A. File 类能够存储文件
C. File 类能够建立文件
- B. 交
D. 自然连接
B. 堆栈溢出检查
D. 内存跟踪
B. private
D. 不使用保留字
B. java
D. appletviewer
B. 2Users
D. this
B. (a+b)++
D. ++x
B. java. lang. Class
D. java. awt. Frame
B. 与文件目录的层次相同
D. 与文件大小相同
B. DataInputStream
D. FileInputStream
B. 由用户直接调用
D. 被系统调用
B. BorderLayout
D. CardLayout
B. java. awt. Component
D. java. awt. Panel
B. File 类能够读写文件
D. File 类能够获取文件目录信息

24. 下列叙述中,正确的是()。

- A. Reader 是一个读取字符文件的接口
- B. Reader 是一个读取数据文件的抽象类
- C. Reader 是一个读取字符文件的抽象类
- D. Reader 是一个读取字节文件的一般类

25. 用于输入压缩文件格式的 ZipInputStream 类所属包是()。

- A. java. util
- B. java. io
- C. java. nio
- D. java. util. zip

26. 下列各项说法中错误的是()。

- A. 共享数据的所有访问都必须使用 synchronized 加锁
- B. 共享数据的访问不一定全部使用 synchronized 加锁
- C. 所有的对共享数据的访问都是临界区
- D. 临界区必须使用 synchronized 加锁

27. 对象状态的持久化是通过()实现的。

- A. 文件
- B. 管道
- C. 串行化
- D. 过滤器

28. 下列程序从标准输入设备——键盘读入一个字符,然后输出到屏幕。要想完成此功能,画线处应该填入的语句为()。

```
import java. io. * ;
public class Test
{
    public static void main (String args[ ])
    {
        char ch;
        try
        {
            _____;
            System. out. println(ch);
        }
        catch(IOException e)
        {
            e. printStackTrace();
        }
    }
}
```

- A. ch=System. in. read();
- B. ch=(char)System. in. read();
- C. ch=(char)System. in. readln();
- D. ch=(int)System. in. read();

29. 下列 Java 组件中,不属于容器的是()。

- A. Panel
- B. Window
- C. Frame
- D. Label

30. JScrollPane 面板的滚动条是通过哪个对象来实现?()

- A. JViewport
- B. JSplitPane
- C. JTabbedPane
- D. JPanel

31. 下列说法中不正确的是()。

- A. Java 语言中的事件都是继承自 Java. awt. AWTEvent 类
- B. AWTEvent 类是 EventObject 类的子类
- C. Java 的 AWT 事件分为低级事件和高级事件

D. ActionEvent 类是 AWTEvent 类的子类

32. 下列方法中不能适用于所有 Swing 组件的是()。

A. addKeyListener()

B. addMouseListener()

C. addMouseMotionListener()

D. addAdjustmentListener()

33. 当 Applet 程序中的 init()方法为下列代码时,运行后用户界面会出现的情况,以下描述正确的是()。

```
public void init()
{
    setLayout(new BorderLayout());
    add("North", new TextField(10));
    add("Center", new Button("help"));
}
```

A. 文本框将会出现在 Applet 的顶上,且有 10 个字符的宽度

B. 按钮将会出现在 Applet 的正中间,且尺寸为正好能够包容 help 的大小

C. 文本框将会出现在 Applet 的顶上,从最左边一直延伸到最右边;按钮将会出现在 Applet 的正中间,覆盖除文本框外的所有空间

D. 按钮与文本框的布局依赖于 Applet 的尺寸

34. Applet 的运行过程要经历 4 个步骤,其中不是运行步骤的是()。

A. 浏览器加载指定 URL 中 HTML 文件

B. 浏览器显示 HTML 文件

C. 浏览器加载 HTML 文件中指定的 Applet 类

D. 浏览器中的 Java 运行环境运行该 Applet

35. 下列命令中用于激活系统守候进程以便能够在 Java 虚拟机上注册和激活对象的是()。

A. rmic

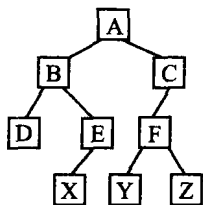
B. rmiregistry

C. rmid

D. serialver

二、填空题

1. 对下列二叉树进行中序遍历的结果是_____。



2. 按照软件测试的一般步骤,集成测试应在_____测试之后进行。

3. 软件工程的三要素包括方法、工具和过程,其中,_____支持软件开发的各个环节的控制和管理。

4. 数据库设计包括概念设计、_____和物理设计。

5. 在二维表中,元组的_____不能再分成更小的数据项。

6. 多线程是 Java 语言的_____机制,只能够处理同步共享数据和各种不同的事件。

7. 如果有一个类 MyFrame 是 Frame 的子类,但它不能被实例化,请写出该类的声明头:_____。

8. 执行下面的赋值语句后,a 的值为_____。

```
a=Float.valueOf("12.34").floatValue();
```

9. Java 运行时系统通过_____周期性地释放无用对象所使用的内存,以完成对象的消除。

10. 要使处于不同层次,甚至是互不相关的类具有相同的行为,可以采用_____。

11. 关于文件名的处理中,测试当前文件是否为目录,用_____函数。

12. sum 的值为 0,则 result=sum==0? 1:num/sum 的值为_____。

13. 下面程序段是从对象流中读取对象,请将程序补充完整。

```
import java.util.*;
import java.io.*;
```

```

public class UnSerializaDate{
    Dated=null;
    UnSerializaDate(){
        try{
            FileInputStream f=new FileInputStream("date.ser");
            ObjectInputStream s=new ObjectInputStream(f);

            _____
            f.close();
        }
        catch(Exceptione){
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void main(String args[]){
public static void main(String args[]){
    UnSerializaDate a=new UnSerializaDate();
    System.out.println("The date read is:"+a.d.toString());
}
}

```

14. 一个类只有实现了_____接口,它的对象才是可串行化的。

15. 请将程序补充完整。

```

import java.awt.*;
public class FirstFrame extends Frame{
    public static void main(String args[]){
        FirstFrame fr=new FirstFrame("First container!");
        fr.setSize(240,240);
        fr.setBackground(Color.yellow);

        _____
    }

    public FirstFrame(String str){
        super(str);
    }
}

```

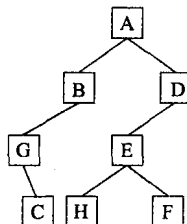


第 2 套

笔试考试试题

一、选择题

- 下面排序算法中,平均排序速度最快的是()。
A. 冒泡排序法
B. 选择排序法
C. 交换排序法
D. 堆排序法
- 软件需求分析一般应确定的是用户对软件的()。
A. 功能需求
B. 非功能需求
C. 性能需求
D. 功能需求和非功能需求
- 下列说法中,不属于数据模型所描述的内容是()。
A. 数据结构
B. 数据操作
C. 数据查询
D. 数据约束
- 下列描述中,不是线性表顺序存储结构特征的是()。
A. 不便于插入和删除
B. 需要连续的存储空间
C. 可随机访问
D. 需另外开辟空间来保存元素之间的关系
- 有下列二叉树,对此二叉树前序遍历的结果为()。
A. ACBEDGFH
B. ABDGCEHF
C. HGFEDCBA
D. ABCDEFGH
- 使用白盒测试法时,确定测试数据应该根据()和指定的覆盖标准。
A. 程序的内部逻辑
B. 程序的复杂结构
C. 使用说明书
D. 程序的功能
- 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括()。
A. 排序、索引、统计
B. 选择、投影、连接
C. 关联、更新、排序
D. 显示、打印、制表
- 将 E-R 图转换到关系模式时,实体与实体间的联系可以表示成()。
A. 属性
B. 关系
C. 键
D. 域
- 下列有关数组的叙述中,错误的是()。
A. 在同一个环境下,数组与内存变量可以同名,两者互不影响
B. 可以用一维数组的形式访问二维数组
C. 在可以使用简单内存变量的地方都可以使用数组元素
D. 一个数组中各元素的数据类型可以相同,也可以不同
- 下列选项中,不属于模块间耦合的是()。
A. 数据耦合
B. 标记耦合
C. 异构耦合
D. 公共耦合
- 在 Java 中,负责对字节代码解释执行的是()。
A. 垃圾回收器
B. 虚拟机
C. 编译器
D. 多线程机制
- 下列叙述中,正确的是()。
A. Java 语言的标识符是区分大小写的
B. 源文件名与 public 类名可以不相同
C. 源文件的扩展名为 .jar
D. 源文件中 public 类的数目不限
- 下列属于合法的 Java 标识符的是()。
A. _cat
B. 5books
C. +static
D. -3.14159



14. 在 Java 中,表示换行符的转义字符是()。

- A. \n
- B. \f
- C. \r
- D. \ddd

15. 在 Java 中,由 Java 编译器自动导入而无需在程序中用 import 导入的包是()。

- A. java. applet
- B. java. awt
- C. java. util
- D. java. lang

16. “++”运算符的操作数个数是()。

- A. 1 个
- B. 2 个
- C. 3 个
- D. 4 个

17. 在 switch(expression)语句中,expression 的数据类型不能是()。

- A. double
- B. char
- C. byte
- D. short

18. 下列叙述中,错误的是()。

- A. 父类不能替代子类
- B. 子类能够替代父类
- C. 子类继承父类
- D. 父类包含子类

19. 已知: int[] a=new int[100]; 在下列给出的数组元素中,非法的是()。

- A. a[0]
- B. a[1]
- C. a[99]
- D. a[100]

20. 在文件类提供的方法中,用于创建目录的方法是()。

- A. mkdir()
- B. mkdirs()
- C. list()
- D. listRoots()

21. 下列程序的执行结果为()。

```
public class c3
{
    public static void main(String args[])
    {
        int i=13,j=10;
        if(i-->j)
            i++;
        else j--;
        System.out.println(i+"\t"+j);
    }
}
```

- A. 13 10
- B. 12 11
- C. 11 11
- D. 12 12

22. 下列程序的输出结果是()。

```
public class Test
{
    void printValue (int m)
    {
        do {
            System.out.println("The value is"+m)
        }
        while(--m>10)
    }
    public static void main(String args[])
    {
        Test t=new Test();
        t.printValue(15);
    }
}
```

```
{
    int i=10;
    Test t=new Test();
    t.printValue(i);
}
```

A. The value is 8

B. The value is 9

C. The value is 10

D. The value is 11

23. for(int x=0,y=0;! x&& y<=5;y++)语句执行循环的次数是()。

A. 0

B. 5

C. 6

D. 无穷

24. 下列描述异常含义的各选项中,正确的是()。

A. 程序编译错误

B. 程序语法错误

C. 程序自定义的异常事件

D. 程序编译或运行时发生的异常事件

25. 一个 Java Application 运行后,在系统中是作为一个()。

A. 线程

B. 进程

C. 进程或线程

D. 不确定

26. Thread 类的方法中用于修改线程名字的方法是()。

A. setName()

B. reviseName()

C. getName()

D. checkAccess()

27. 在创建线程时可以显式地指定线程组,此时可供选择的线程构造方法有()种。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

28. 要串行化某些类的对象,这些类必须实现()。

A. Serializable 接口

B. java. io. Exceptionlizable 接口

C. java. io. DataInput 接口

D. DataOutput 接口

29. 关于集合类描述正确的是()。

I. 集合类中容纳的都是指向 Object 类对象的指针

II. 集合类容纳的对象都是 Object 的类例

III. 只能容纳对象

IV. 只能容纳基本数据类型

A. I、II、III

B. I、II

C. I、III

D. I、II、III、IV

30. 下列组件不能添加进 Frame 主窗口的是()。

A. Panel

B. CheckBox

C. Dialog

D. Choice

31. 下面程序段的输出结果为()。

```
package test;
public class ClassA
{
    int x=20;
    static int y=6;
    public static void main(String args[])
    {
        ClassB b=new ClassB();
```

```

b.go(10);
System.out.println("x="+b.x);
}
}
class ClassB
{
int x;
void go(int y)
{
ClassA a=new ClassA();
x=a.y;
}
}

```

A. x=10 B. x=20 C. x=6 D. 编译不通过

32. 下面程序段的输出结果为()。

```

public class Test
{
int a,b;
Test()
{
a=100;
b=200;
}
Test(int x,int y)
{
a=x;
b=y;
}
public static void main(String args[])
{
Test Obj1 = new Test(12,45);
System.out.println("a="+Obj1.a+" b="+Obj1.b);
Test Obj2 = new Test();
System.out.println("a="+Obj2.a+" b="+Obj2.b);
}
}

```

A. a=100 b=200 B. a=12 b=45
 a=12 b=45 a=100 b=200
 C. a=12 b=200 D. a=100 b=45
 a=100 b=45 a=12 b=200

33. 在匹配器(Matcher)类中,用于寻找下一个模式匹配串的方法是()。

A. static boolean matches() B. boolean matcher.find()
 C. int matcher.start() D. int matcher.end()

34. 下列说法正确的是()。

A. 共享数据的所有访问都必须作为临界区 B. 用 synchronized 保护的共享数据可以是共有的