



中等职业学校教学用书
计算机课程改革实验教材系列

Dreamweaver CS3

网页制作

◎ 杨杰 段欣 主编

本书配有电子教学参考资料包



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

计算机课程改革实验教材系列

Dreamweaver CS3 网页制作

杨 杰 段 欣 主编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

为适应中等职业学校计算机课程改革的要求,从网页制作技能培训的实际出发,结合当前网页制作软件的流行版本 Dreamweaver CS3,我们组织编写了本书。本书的编写从满足经济发展对高素质劳动者和技能型人才的需要出发,在课程结构、教学内容、教学方法等方面进行了新的探索与改革创新,以利于学生更好地掌握本课程的内容,利于学生理论知识的掌握和实际操作技能的提高。

本书采用实训教学的方法,通过具体的实训任务讲述了网页制作基础知识、站点的创建与管理、网页的基本操作、网页的布局、网页特效制作、简单的动态网站设计、网站的上传和发布等,并通过最后的综合应用,展示综合设计网页的相关技巧。

本书是中等职业学校计算机相关专业的基础教材,可作为各类计算机培训班的教材,也可作为计算机网页设计、制作从业人员的参考学习资料。

本书配有教学指南、电子教案、案例素材以及习题答案,详见前言。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页制作 / 杨杰, 段欣主编. —北京: 电子工业出版社, 2010.2

(计算机课程改革实验教材系列)

ISBN 978-7-121-10152-6

I. D… II. ①杨…②段… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 240259 号

策划编辑: 关雅莉 特约编辑: 李新承

责任编辑: 关雅莉 杨 波

印 刷: 北京市海淀区四季青印刷厂

装 订: 涿州市桃园装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 12 字数: 307.2 千字

印 次: 2010 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 20.20 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

为适应中等职业学校技能紧缺人才培养的需要,根据计算机课程改革的要求,从网页制作技能培训的实际出发,结合当前网页制作软件的流行版本 Dreamweaver CS3,我们组织编写了本书。本书的编写从满足经济发展对高素质劳动者和技能型人才的需要出发,在课程结构、教学内容、教学方法等方面进行了新的探索与改革创新,以利于学生更好地掌握本课程的内容,利于学生理论知识的掌握和实际操作技能的提高。

本书按照“以服务为宗旨,以就业为导向”的职业教育办学指导思想,采用“行动导向,任务驱动”的方法,以实训引领知识的学习,通过实训的具体操作引出相关的知识点;通过“实训目的”和“实训步骤”,引导学生在“学中做”、“做中学”,把基础知识的学习和基本技能的掌握有机地结合在一起,从具体的操作实践中培养自己的应用能力;并通过“知识链接”介绍相关知识,进一步开拓学生视野;最后通过“思考与实训”,促进读者巩固所学知识并熟练操作。本书的经典案例来自于生活,更符合中职学生的理解能力和接受程度。

本教材共分 8 章,依次介绍了网页制作基础知识、站点的创建与管理、网页的基本操作、网页的布局、网页特效制作、简单的动态网站设计、网站的上传和发布、综合应用等内容。

本书由山东师范大学杨杰、山东省教学研究室段欣主编,宁阳职教中心宁留文副主编,牟平职教中心曲波、张丽,宁阳职教中心王芳等参加编写,一些职业学校的老师参与了程序测试、试教和修改工作,在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,难免有错误和不妥之处,恳请广大读者批评指正。

为了提高学习效率和教学效果,方便教师教学,本书还配有教学指南、电子教案、案例素材及习题答案。请有此需要的读者登录华信教育资源网(<http://www.hxedu.com.cn>)免费注册后进行下载,有问题时请在网站留言板留言或与电子工业出版社联系(E-mail: hxedu@phei.com.cn)。

编 者
2010 年 2 月

目 录

第 1 章 网页制作基础知识	1
实训 1 我的第一个网页——使用 HTML 代码制作网页	1
1.1 网页基础知识	5
1.2 Dreamweaver CS3 的工作界面	6
1.3 HTML 语言的基础知识	10
思考与实训	13
第 2 章 站点的创建与管理	15
实训 2 卡通世界——创建本地站点	15
2.1 网站规划	18
2.2 创建站点	19
2.3 管理站点	20
2.4 操作站点文件	22
思考与实训	26
第 3 章 网页的基本操作	27
实训 3 泉水甲天下——文本格式设置	27
3.1 文本的输入和编辑	29
3.2 页面属性	33
实训 4 风景这边独好——图像的编辑与处理	36
3.3 网页图像格式	37
3.4 图像的插入	38
3.5 设置图像属性	39
实训 5 动画欣赏——Flash 的应用	41
3.6 插入 Flash 动画	42
实训 6 娱乐天地——插入其他多媒体文件	43
3.7 插入其他多媒体元素	44
实训 7 班级首页——编辑网站链接	45
实训 8 济南旅游地图——创建锚点链接	47
3.8 超链接的类型	48
3.9 创建各种超链接	49
思考与实训	53
第 4 章 网页的布局	55
实训 9 童真年代——表格的使用技巧	55
4.1 表格的基本操作	58
4.2 设置表格属性	64

4.3 使用表格“布局”视图	66
实训 10 时尚休闲游——使用框架布局网页	69
4.4 框架(集)的基本操作	72
4.5 设置框架(集)的属性	77
实训 11 全运吉祥物——使用 AP Div 布局网页	80
4.6 AP Div 的基本操作	82
4.7 设置 AP Div 的属性	84
4.8 AP Div 在排版中的应用	85
实训 12 百年奥运——模板的应用	87
4.9 模板的建立	91
4.10 模板的应用	93
思考与实训	95
第 5 章 网页特效制作	97
实训 13 美化我的网页——CSS 样式表的应用	97
5.1 创建 CSS 样式	100
5.2 应用 CSS 样式	106
实训 14 CC 的小店——行为的使用	108
5.3 添加行为	112
实训 15 动感的 CC 小店——利用时间轴制作动态效果	115
5.4 利用时间轴制作动态效果	118
思考与实训	121
第 6 章 简单的动态网站设计	123
实训 16 与我联系——表单的应用	123
6.1 IIS 的安装与配置	125
6.2 表单的概述	127
6.3 添加表单对象	128
实训 17 成绩查询——表单的应用	133
6.4 数据库的连接	136
6.5 数据库的查询	138
思考与实训	143
第 7 章 网站的上传和发布	145
实训 18 网上安家——网站的上传与发布	145
7.1 申请网站的空间和域名	146
7.2 上传网站	149
思考与实训	153
第 8 章 综合应用	154
实训 19 好运来橱柜	154
实训 20 时尚精品屋	161
实训 21 摄影工作室	173
思考与实训	184

第1章

网页制作基础知识

实训1

我的第一个网页——使用 HTML 代码制作网页



实训目的

1. 了解 HTML 文档的基本结构。
2. 学会使用 HTML 源代码制作简单网页的方法。



实训步骤

1. 在桌面上双击 Internet Explorer 的快捷图标, 启动 IE 浏览器, 在 IE 浏览器的地址栏中输入网址“http://www.sina.com”并按【Enter】键, 在 IE 浏览器中打开新浪网的主页, 如图 1-1 所示, 用户可以浏览新闻、下载资料、登录论坛等。



图 1-1 “新浪网”主页

2. 选择“查看→源文件”命令, 在打开的记事本中显示了当前网页对应的 HTML 源代码, 如图 1-2 所示。
3. 将素材中的 chapter1 文件夹复制到 D 盘根目录, 选择“开始→程序→附件→记事本”命令, 打开记事本, 在记事本中输入以下 HTML 代码。

```
<html>
<head>
<title>欢迎大家光临</title>
```

```
</head>
```

```
</body>
```

这是我用记事本编写的第一个网页。

```
</body>
```

```
</html>
```

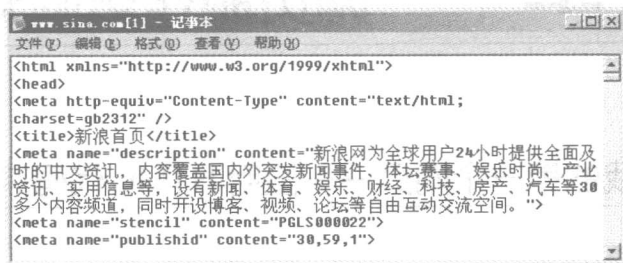


图 1-2 网页源代码

4. 代码输入完毕,选择“文件→保存”命令,弹出“另存为”对话框,选择保存位置为 D:\chapter1 文件夹,文件名为“myweb.html”,保存类型为“所有文件”,如图 1-3 所示,单击“保存”按钮。

5. 在“我的电脑”或“资源管理器”中打开 D:\chapter1 文件夹,双击 myweb.html 打开浏览器浏览该网页,如图 1-4 所示。



图 1-3 “另存为”对话框

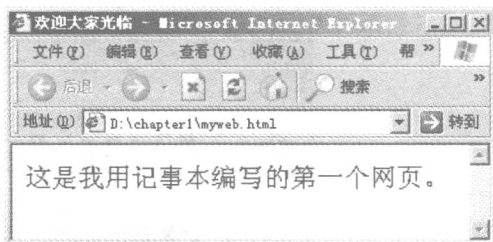


图 1-4 浏览 myweb.html

6. 选择“开始→程序→Adobe Dreamweaver CS3”命令,启动 Dreamweaver CS3,选择“文件→打开”命令,打开 D:\chapter1\myweb.html,如图 1-5 所示。

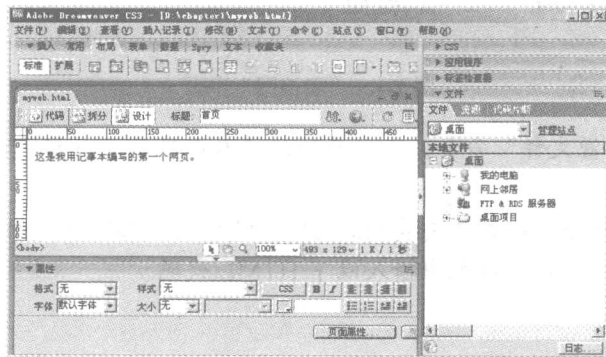


图 1-5 在 Dreamweaver 中打开 myweb.html

7. 单击“文档”工具栏上的“代码”按钮，切换到 Dreamweaver CS3 的“代码”视图，对代码进行如图 1-6 所示的修改。

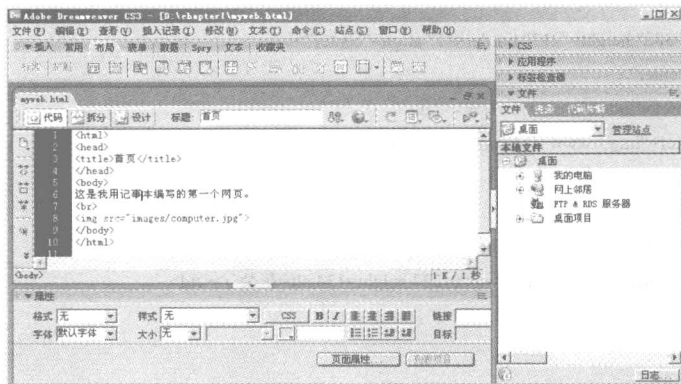


图 1-6 Dreamweaver CS3 的“代码”视图

8. 单击“设计”按钮，切换到“设计”视图，按【F12】键，保存并预览网页，如图 1-7 所示。



图 1-7 修改后的 myweb.html 网页文件

9. 在 Dreamweaver CS3 中，选择“文件→新建”命令，弹出“新建文档”对话框，如图 1-8 所示，选择“空白页→HTML”选项，在“布局”列表中选择“无”，单击“创建”按钮，创建一个空白网页。

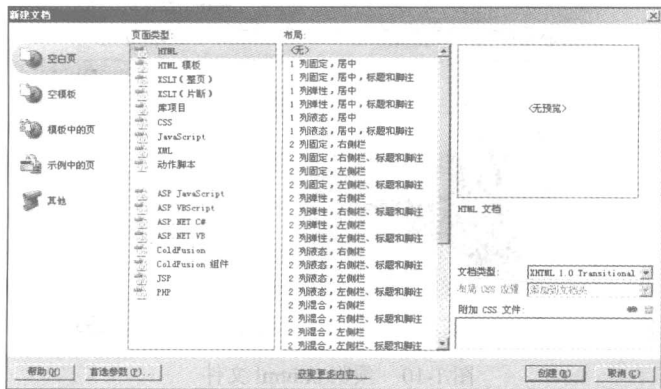


图 1-8 “新建文档”对话框

10. 单击“文档”工具栏上的“代码”按钮，切换到“代码”视图，如图 1-9 所示，在<body>和</body>标记之间添加以下代码。

```
<table width="383" height="217" border="1" align="center">
<tr align="center">
<td><a href="index.html">首页</a></td>
<td><a href="http://www.sina.com">新浪网</a></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2">美丽的图片<br>
</td>
</tr>
</table>
```

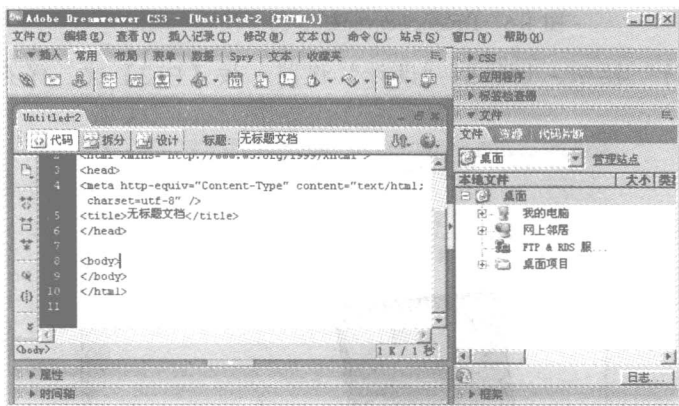


图 1-9 “代码”视图

11. 单击“设计”按钮，切换到设计视图，选择“文件→保存”命令，在弹出的“另存为”对话框中将文件保存到 D:\chapter1 文件夹中，文件名为 lx.html，保存完毕后，按【F12】键预览网页，如图 1-10 所示。

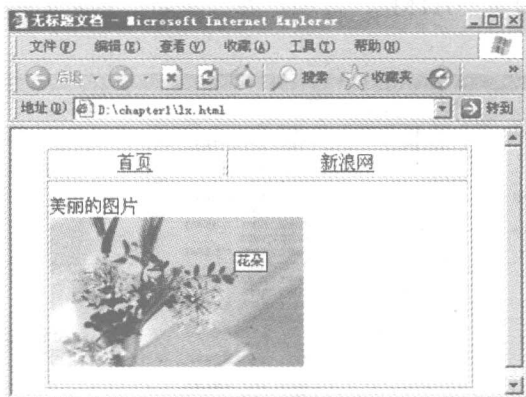


图 1-10 预览 lx.html 文件



1.1

网页基础知识

1. 什么是 Internet

Internet 是一个全球性的计算机互连网络, 中文名称为“国际因特网”或“因特网”, 它是由不同地区、规模大小不一的网络相互连接而成的, 如图 1-11 所示。

通过 Internet, 用户足不出户即可浏览世界各地的信息。可以和朋友网上聊天, 给远方的朋友发送电子邮件, 进行网上购物, 欣赏和下载自己喜欢的电影或音乐等。

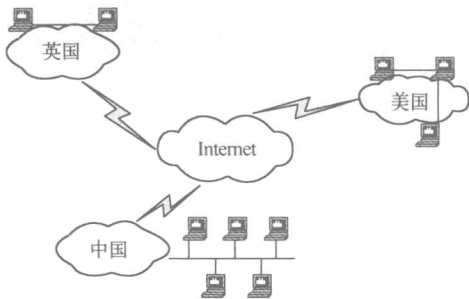


图 1-11 Internet 示意图

2. 什么是网站和网页

网站又称为 Web 站点, 是指在网络上根据一定的规则, 使用网页开发软件制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。在 Internet 上, 信息是通过一个个网页呈现出来的, 网站设计者将要提供的内容和服务制作成多个网页, 并且经过组织规划, 让网页互相链接在一起形成网站, 然后将其放到 Web 服务器上。用户只要连接 Internet, 就可以使用浏览器访问该网站。

网页一般又称为 HTML 文档, 是一种可以在因特网上传输, 能被浏览器识别并翻译成页面, 从而显示出来的文件。通常用户看到的网页大都是以 .html 或 .htm 为扩展名的文件, 当用户在浏览器的地址栏中输入网址后见到的第一个页面称为主页, 主页是网站中所有网页的索引页, 通过单击主页的超链接可以打开其他的网页。

3. 什么是 WWW 服务

WWW 是 World Wide Web 的缩写, 其含义是“全球网”, 很多人也称其为“万维网”, 它以 HTTP (超文本传输协议) 协议为基础, 提供面向 Internet 的信息查询服务, WWW 服务可以让用户使用统一界面的信息浏览系统查询 Internet 上的各类信息。

WWW 在服务上采用的是客户机/服务器模式, 用户创建的网站及网页存放到 Web 服务器中, 当用户使用特定的 Web 客户端程序 (浏览器) 请求访问 Web 服务器上的信息时, Web 服务器接受并处理用户请求, 然后向浏览器发送所要求的文件内容供浏览者浏览。Web 服务器主要负责处理浏览器的请求, 其原理如图 1-12 所示。

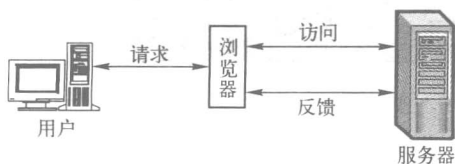


图 1-12 WWW 服务的工作原理

Adobe Dreamweaver CS3 是一款专业的网站开发工具, 它具有强大的功能、简便的操作工具及友好的工作界面, 已经被越来越多的网页设计者和网站开发人员所使用。Adobe Dreamweaver CS3 集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身, 具有可视化、跨浏览器和支持多平台的特性, 同时利用该软件还可以开

发功能强大、高效的动态交互式网站。

1.2

Dreamweaver CS3 的工作界面

选择“开始→程序→Adobe Dreamweaver CS3”命令，启动 Dreamweaver CS3，弹出 Dreamweaver CS3 的启动界面，如图 1-13 所示。

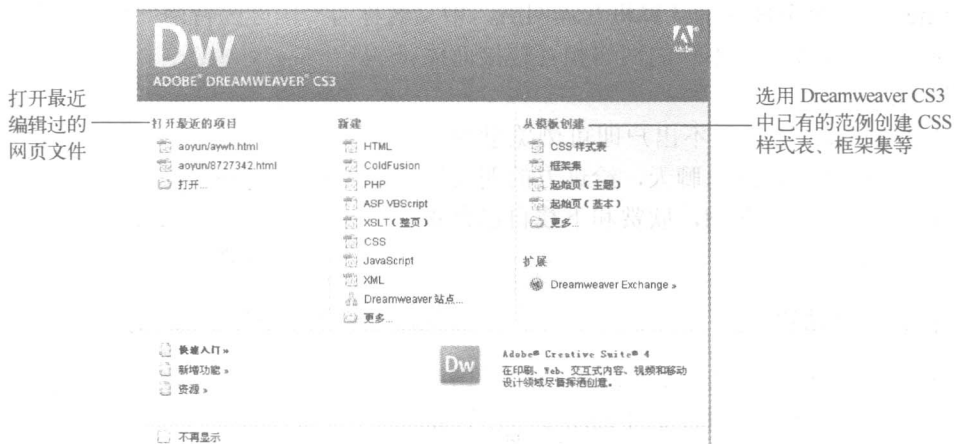


图 1-13 Dreamweaver CS3 启动界面

单击该界面内“新建”栏中的“HTML”链接文字，即可进入 Dreamweaver CS3 的工作界面，可以看到其工作界面主要由标题栏、菜单栏、插入栏、文档工具栏、文档窗口、属性面板、状态栏、面板组等组成，如图 1-14 所示。

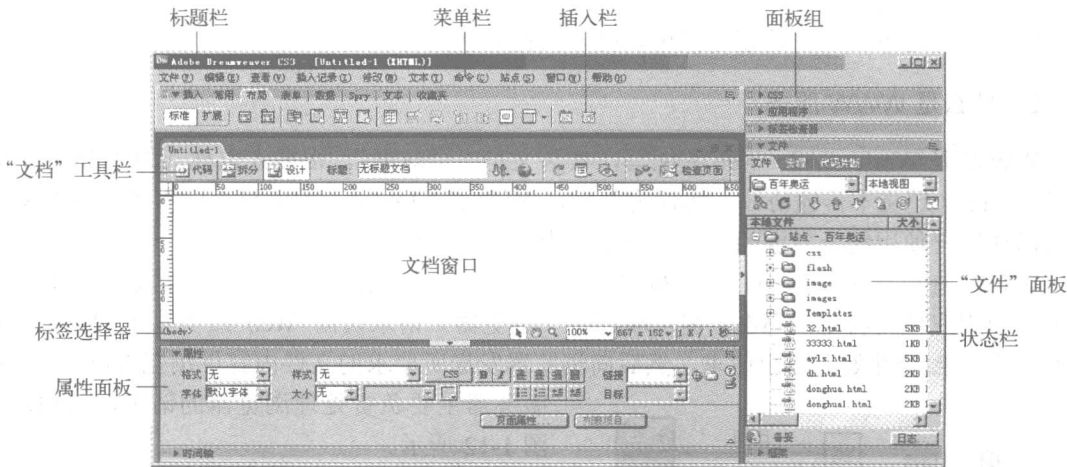


图 1-14 Dreamweaver CS3 工作界面

1. 菜单栏

菜单栏位于 Dreamweaver CS3 窗口最上方，提供了各种操作命令，包括如下菜单。

- “文件”：用于新建、打开、保存、预览文档、转换文档格式和检查文档兼容性等。

- “编辑”：提供用于基本操作的标准菜单命令。
- “查看”：用于切换文档的各种视图，显示或隐藏不同类型的页面元素及工具。
- “插入记录”：向页面中插入各种页面元素，创建超链接。
- “修改”：用于设置页面属性及更改选定页面元素的属性。
- “文本”：用于设置文本及段落的格式。
- “命令”：提供了对各种命令的访问，包括根据格式参数的选择来设置代码格式、创建网站相册等。
- “站点”：提供了创建、编辑站点的命令，用于管理当前站点中的文件。
- “窗口”：用于设置工作区布局和各种面板的打开和隐藏。
- “帮助”：用于提供一些帮助信息。

2. 插入栏

插入栏包含用于创建和插入对象（如表格、AP 元素和图像）的按钮。当鼠标指针移到某一按钮上时，会出现一个工具提示，其中含有该按钮的名称，如图 1-15 所示。

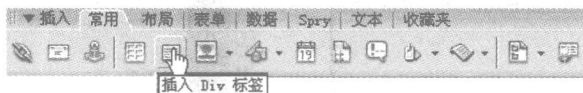


图 1-15 插入栏

- “常用”类别：用于创建和插入最常用的对象，如图像和表格等。
- “布局”类别：用于插入表格、Div 标签、框架和 Spry 构件。还可以选择表格的两种视图：标准（默认）视图和扩展视图。
- “表单”类别：包含一些按钮，用于创建表单和插入表单元素（包括 Spry 验证构件）。
- “数据”类别：可以插入 Spry 数据对象和其他动态元素，如记录集、重复区域、插入记录表单和更新记录表单。
- “Spry”类别：包含一些用于构建 Spry 页面的按钮，包括 Spry 数据对象和构件。
- “文本”类别：用于插入各种文本格式和列表格式的标签，如 b、em、p、h1 和 ul。
- “收藏夹”类别：用于将插入栏中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

3. “文档”工具栏

“文档”工具栏左端是快速切换视图模式的按钮，然后是一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，如图 1-16 所示。

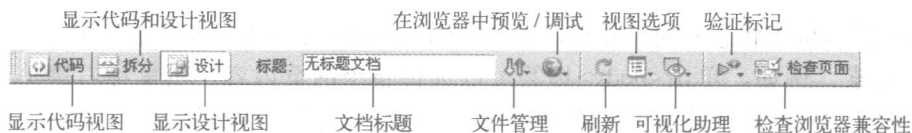


图 1-16 “文档”工具栏

- “文档标题”：用于为文档输入一个标题，浏览网页时，它将显示在浏览器的标题栏中。新建文档时，默认的网页标题是“无标题文档”。

- “文件管理”：显示“文件管理”下拉菜单，可完成文件的上传、下载等操作。
- “在浏览器中预览/调试”：从下拉菜单中选择一种浏览器预览或调试文档。
- “刷新设计视图”：在“代码”视图中对文档进行更改后刷新文档的“设计”视图。
- “可视化助理”：用户可以使用各种可视化助理来设计页面。
- “检查浏览器兼容性”：用于检查 CSS 是否对各种浏览器均兼容。

4. “文档”窗口

“文档”窗口显示当前打开的文档，用户在这里进行网页的编辑制作，分为“代码”视图、“设计”视图和同时显示“代码”视图和“设计”视图的“拆分”视图 3 种视图模式。

- “设计”视图：是文档窗口的默认视图方式。在“设计”视图下，用户可以直接看到网页的编辑效果，网页编辑排版完成后的效果与浏览器最终显示的效果完全一致，如图 1-17 所示。
- “代码”视图：以网页源代码方式显示，如图 1-18 所示。

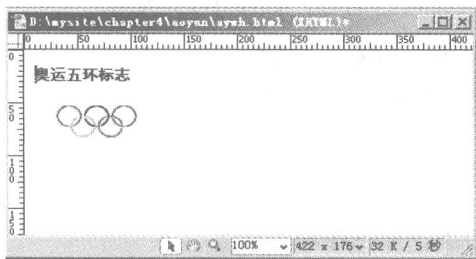


图 1-17 “设计”视图窗口

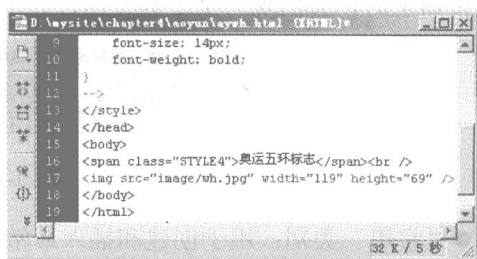


图 1-18 “代码”视图窗口

- “拆分”视图：可在一个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图，如图 1-19 所示。

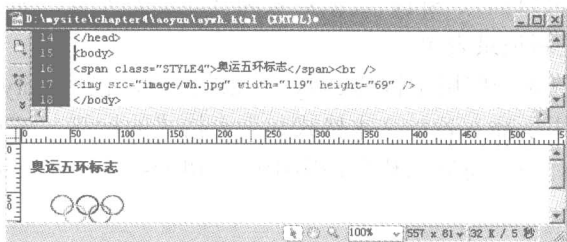


图 1-19 “拆分”视图窗口

5. 标签选择器

标签选择器位于状态栏的最左边，以 HTML 标记显示页面对象信息，通过它可以选择各种页面元素。例如，单击<body>标签可以选择整个网页内容。用鼠标右键单击任一标签，还可以使用弹出的快捷菜单中的命令对该标签进行删除、编辑等操作。

6. 状态栏

状态栏位于文档窗口的底部，用于提供与正在编辑的文档有关的信息和工具，如图 1-20 所示。

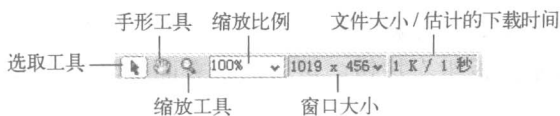


图 1-20 Dreamweaver CS3 的状态栏

- 选取工具：用于选取“文档”窗口内的对象。
- 手形工具：对象大于“文档”窗口时，用来移动对象的位置。
- 缩放工具：使用该工具后，单击“文档”窗口可增大显示比例，按下【Alt】键单击可缩小显示比例。
- 窗口大小：显示当前文档窗口的大小，以像素为单位。在“窗口大小”区域单击，通过选择弹出的快捷菜单中的命令，可将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。
- 文件大小和预计的下载时间：显示页面（包括所有相关文件，如图像和其他媒体文件）的预计文档大小和预计下载时间。

7. “属性”面板

“属性”面板用于查看和编辑当前选定对象（如文本、图像等）的各种属性。不同页面元素对应的“属性”面板也不同。例如，选择页面上插入的图像，则“属性”面板会显示该图像的属性，包括图像的文件路径、图像的宽度和高度等，如图 1-21 所示。

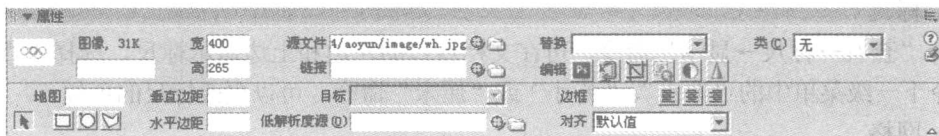


图 1-21 图像“属性”面板

8. 面板组

Dreamweaver CS3 的面板组中包含许多面板，每个面板都可以展开或折叠，如图 1-22 所示，关闭或打开面板可以通过“窗口”菜单来完成。

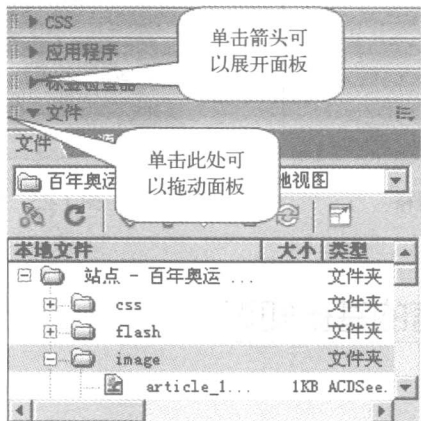


图 1-22 面板组

用户在编辑网页时，若要扩大编辑窗口的大小，可以暂时隐藏面板组。单击面板组与文档窗口间的“隐藏/显示面板组”按钮，可以将所有面板隐藏，再单击该按钮，可以将所有面板显示，如图 1-23 所示。

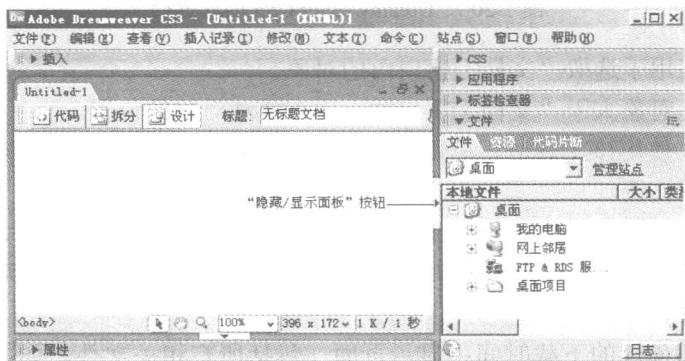


图 1-23 “隐藏/显示面板组”按钮

9. 标尺和网格

在调整网页中一些对象的位置和大小时，利用 Dreamweaver CS3 提供的标尺和网格工具，可以使操作更加准确。标尺和网格只在网页文档窗口内显示，在浏览器中不显示。

(1) 标尺

选择“查看→标尺→显示”命令，可在文档窗口的左边和上边显示标尺。选择“查看→标尺”命令下一级菜单中的“像素”、“英寸”或“厘米”命令，可以更改标尺的单位。

(2) 网格

选择“查看→网格设置→显示网格”命令，可以显示或隐藏网格。选择“查看→网格设置→网格设置”命令，可弹出“网络设置”对话框，如图 1-25 所示，在其中可进行网格间隔、颜色、显示线或点，以及是否显示网格和是否靠齐网格等设置。

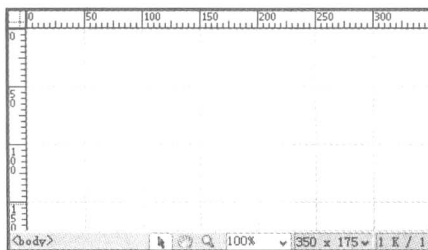


图 1-24 标尺和网格

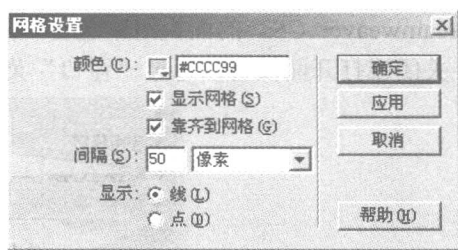


图 1-25 “网络设置”对话框

1.3 HTML 语言的基础知识

1. HTML 语言概述

HTML 是 Hypertext Marked Language 的缩写，即超文本标记语言，是目前网络上应用

最为广泛的语言，也是构成网页文档的主要语言。只有采用 HTML 制作的网页，浏览器才能正确地阅读和运行。

用 HTML 语言制作网页，一般有两种方法：一种是使用记事本之类的工具，输入 HTML 的源代码，然后保存为以.html 或.htm 为扩展名的网页文件；另一种是使用可视化的网页制作工具，根据用户的可视化操作自动生成 HTML 代码，如 Dreamweaver、FrontPage 等软件。

2. HTML 文档基本结构

一个 HTML 文档是由一系列的元素和标记组成的，HTML 用标记来规定元素的属性和它在文件中的位置。HTML 文档的结构包括头部分（head）和正文主体部分（body）两大部分，其中头部分描述浏览器所需的信息，而主体部分则包含所要说明的具体内容。具体结构如下。

```
<html>
  <head>
    头部信息
  </head>
  <body>
    正文主体部分
  </body>
</html>
```

<html>标记用于 HTML 文档的最前面，用来标识 HTML 文档的开始，而</html>标记恰恰相反，它放在 HTML 文档的最后面，用来标识 HTML 文档的结束，这两个标记必须一起使用。

<head> 和 </head> 标记构成 HTML 文档的开头部分，可以包含 <title></title>、<script></script>等标记，这些标记都是描述 HTML 文档相关信息的标记。

<body></body>是 HTML 文档的主体部分，可包含<p></p>、、
、<a>等标记，其内容将在浏览器窗口中显示出来。

提示

- 在 HTML 文档中，所有的标记都要用括号<>括起来，如<p>、<hr>。
- HTML 标记不区分大小写。
- 标记中如果包含多个参数，各参数之间用空格分隔，参数位置不受限制。

3. HTML 常用标记

（1）标题标记

格式：<title>网页的标题</title>

说明：该标记在<head></head>标记中，所包含的文字将出现在浏览器的标题栏上。

（2）主体标记

格式：<body bgcolor="页面背景颜色" background="背景图像" text="文本颜色">

主体内容

</body>