

Plug-in JavaScript: 100 Power Solutions

JavaScript

快速开发工具箱

——轻松解决JavaScript日常编程
问题的100个插件工具

(英) Robin Nixon 著
陈武 姚飞 译

清华大学出版社

JavaScript 快速开发工具箱

——轻松解决 JavaScript 日常编程问题的 100 个插件工具

(英) Robin Nixon 著

陈武 姚飞 译

清华大学出版社

北 京

Robin Nixon

Plug-in JavaScript: 100 Power Solutions

EISBN: 978-0-07-173861-3

Copyright © 2011 by The McGraw-Hill Companies, Inc.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including without limitation photocopying, recording, taping, or any database, information or retrieval system, without the prior written permission of the publisher.

This authorized Chinese translation edition is jointly published by McGraw-Hill Education (Asia) and Tsinghua University Press. This edition is authorized for sale in the People's Republic of China only, excluding Hong Kong, Macao SAR and Taiwan.

Copyright © 2011 by McGraw-Hill Education (Asia), a division of the Singapore Branch of The McGraw-Hill Companies, Inc. and Tsinghua University Press.

版权所有。未经出版人事先书面许可，对本出版物的任何部分不得以任何方式或途径复制或传播，包括但不限于复印、录制、录音，或通过任何数据库、信息或可检索的系统。

本授权中文简体字翻译版由麦格劳-希尔(亚洲)教育出版公司和清华大学出版社合作出版。此版本经授权仅限在中华人民共和国境内(不包括香港特别行政区、澳门特别行政区和台湾)销售。

版权©2011 由麦格劳-希尔(亚洲)教育出版公司与清华大学出版社所有。

北京市版权局著作权合同登记号 图字：01-2011-0931

本书封面贴有 McGraw-Hill 公司防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 快速开发工具箱——轻松解决 JavaScript 日常编程问题的 100 个插件工具/(英)尼克松(Nixon, R.) 著. 陈武, 姚飞 译. —北京: 清华大学出版社, 2011.11

(书名原文: Plug-in JavaScript: 100 Power Solutions)

ISBN 978-7-302-26703-4

I. J… II. ①尼… ②陈… ③姚… III. JAVA 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 181077 号

责任编辑: 王 军 韩宏志

装帧设计: 孔祥丰

责任校对: 蔡 娟

责任印制: 王秀菊

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

http://www.tup.com.cn

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者: 清华大学印刷厂

装 订 者: 北京市密云县京文制本装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 25.25 字 数: 614 千字

版 次: 2011 年 11 月第 1 版 印 次: 2011 年 11 月第 1 次印刷

印 数: 1~3000

定 价: 59.00 元

作者简介

Robin Nixon 自 20 世纪 80 年代早期以来一直从事计算机工作,迄今已撰写了多本计算机书籍。他的第一台计算机是一台在当时堪称具有“海量”内存(4KB)的 Tandy TRS 80 Model 1! 这些年来,他已为多份英国顶级计算机杂志撰写了 500 多篇文章。本书是他撰写的第 6 本书籍。

Robin 与妻子 Julie(一位具有丰富临床经验的护士)和 5 个孩子生活在英格兰东南的海滨区。他还收养了三名残疾儿童。Robin 现在是一名自由技术作家。

Robin Nixon 的其他著作

The PC Companion, Sigma Press, 1993, ISBN 978-150585138

The Amstrad Advanced User Guide, Sigma Press, 1993, ISBN 978-150585152

Learning PHP, MySQL, and JavaScript, O'Reilly, 2009, ISBN 978-0596157135

Ubuntu: Up and Running, O'Reilly, 2010, ISBN 978-0596804848

Plug-in PHP, McGraw-Hill Professional, 2010, ISBN 978-0071666596, 该书已由清华大学出版社引进并出版,中文版书名为《PHP 快速开发工具箱——轻松解决 PHP 日常编程问题的 100 个插件工具》。

技术编辑简介

Alan Solis 拥有 30 多年的软件设计、编写和维护经验，曾供职于各种规模的企业。他目前致力于使用 PHP、JavaScript、Java 和各种关系数据库来设计和维护 Web 站点与 Web 应用程序。

Alan 是一位短篇小说家和诗人，喜欢利用业余时间从事写作。**Alan** 与妻子 **Cheryl** 居住在加利福尼亚州的圣何塞地区。

致 谢

非常感谢 Wendy Rinaldi 为我提供了这个将一些常用插件组织成册的机会。还要感谢 Joya、Alan、Melinda、Tania 以及帮助创作本书的每一个人，本书是集体智慧的结晶。McGraw-Hill 是一家非常专业而且热情友好的出版公司，很荣幸再次有机会与他们合作。

前 言

JavaScript 是一门自由的语言,它内嵌于当前所有主流浏览器中,包括 Internet Explorer、Firefox、Safari、Opera 和 Chrome。它是 Web 2.0 网站(如 Facebook、Flickr、Gmail 等)所使用的动态 HTML 和 Ajax 环境的后台动力源泉。本书面向那些已经掌握基本 HTML(或许还包括一点 CSS 和 JavaScript)并且有兴趣更深入学习的人们。例如,您可能希望创建更富于变化的菜单系统、提供鼠标悬停效果或支持 Ajax 功能。本书将介绍如何使用非常简单的 JavaScript 来完成所有这些事情及其他一些任务,并且不要求事先了解关于解决方案的任何内容。相反,它在每个分步描述的示例中提供详细的说明,因此您不需要到其他地方进行查询;每个解决方案都是完整的、可供立即应用的。

为便于理解所有这些插件,本书在可能的情况下,会有意忽略一些更高级的 JavaScript 技术,如面向对象编程(尽管有时它们的功能更加强大)。但不使用这些高级技术并不意味着这些插件的用途会受到限制;相反,它们简单地使用几行额外代码就能取得同样的效果,其运行速度也与压缩代码几乎相同。

您可以根据需要浏览本书,因为每一章都是独立的——当需要解决一个特定问题时,可以直接从相关章节了解所需的全部内容。

JavaScript 简介

JavaScript 已经有了超过 15 年的发展历史,并且现在比以往任何时候都更受用户青睐。这门语言最初由 Netscape 公司的 Brendan Eich 编写,名称是 Mocha and LiveScript,JavaScript 在 1995 年第一次被整合到 Netscape Navigator 浏览器中,同时 Netscape 增加了对 Sun 公司 Java 技术的支持。

JavaScript 与 Java 大相径庭,但作为 Netscape 与 Sun Microsystems 公司达成的市场协议的一部分,它被确定为这个名称,以期望能从当时的 Java 语言热中受益。为了与这个命名相适应,所有 Java 关键字在 JavaScript 中都被保留了下来,它的标准库遵循 Java 的命名约定,并且其 Math 和 Date 对象都基于 Java 1 的类。此外,商标名“JavaScript”现属于 Oracle 公司——但是它们的相似性也仅限于此。

Microsoft 的相应版本 Jscript 在一年后作为 Internet Explorer 3 的一个组件发布,如人们所预期的,它在几个重要方面差别极大,从而使得它不是 100%与 JavaScript 兼容。令人遗憾的是,直到今天情形依然如此,因此本书中有些插件的操作将因运行它们的浏览器而异。

与其他用于创建网站的语言(例如 Perl、PHP 和 Ruby)不同, JavaScript 在 Web 浏览器内运行, 而不是在服务器上运行。这使得它成为一个用于创建动态网页的完美工具, 因为它可以实时修改 HTML 元素。它还是 Web 2.0 Ajax 功能的支持技术, 通过这种技术, 数据是在 Web 服务器和 Web 浏览器之间进行后台传输的, 而用户并不会感觉到这些数据传输。

您将从本书第 2 章了解到, JavaScript 的强大功能在于它访问 HTML 的文档对象模型(Document Object Model, DOM)的能力, 通过它可以单独访问网页上的每一个元素(读取或修改其值), 并且可以动态创建和删除元素, 以及分层叠加并移动这些元素。甚至可以将 Web 浏览器窗口当成一块空白画布, 然后使用 JavaScript 和 DOM 完全从头开始建立整个应用程序和游戏屏幕(但这样做需要一些非常高级的编程技巧)。

因为 Oracle 拥有其名称的商标, 所以 JavaScript 在被提交给 ECMA(European Computer Manufacturers Association, 一家非盈利性标准化组织)之后被正式命名为 ECMAScript。

JavaScript 框架

虽然近年来人们在标准化方面采取了一些措施, 但是不同的浏览器开发人员仍然会以略微不同的方式来实现 JavaScript, 因此导致出现了大量 JavaScript 框架, 例如, JQuery、YUI、Mootools 等。这些技术处理所有的不一致性, 提供了一个函数集, 可以直接调用它们而不需要考虑浏览器之间的差别。

本书中所介绍的插件提供了这些框架的大部分功能, 但并没有实际构建一个框架。过程化编程技术不仅使得它们非常易于使用, 而且使得人们可以很容易地理解它们的用途。此外, 虽然这些插件常常相互关联, 并且相互利用其他插件的功能, 但是也可以仅将单个插件及其依赖插件复制到某个网页中。另一方面, 对于主要框架来说, 很难仅仅抽取所需要的函数。

包含全部插件的压缩文件大小仅仅为 25Kb 左右, 它所使用的非常少量的额外带宽意味着通常不需要抽取几个函数: 只需在任意网页中添加一个指向该文件的链接, 就可以访问所有这些插件了。

本书内容

本书提供了 100 个可供直接使用的插件, 通常只需要一次简单的函数调用就可以对其进行使用。当然, 因为所有项目都有各自的特点, 所以本书仅仅提供了最核心的插件, 并且尽可能少地涉及布局和风格方面的内容。读者可以非常方便地将这些函数插入到自己的程序中, 然后对它们进行修改以便满足自己的需要。

本书所介绍的各种插件为各种范围的问题提供了简单快速的解决方案, 从而避免了当每次需要一个新功能时都重新对其进行设计和实现——因为您所需要的模块很可能正好就是本书中的一个插件。即使不是, 因为对每个插件都进行了全面透彻的介绍, 所以可以很方便地利用不同插件中的代码片段来建立自己的模块。

关于插件

本书中的所有插件都是可以直接运行的，既可以手工输入(如果不能访问 Internet)，也可以从 pluginjavascript.com 下载，在这个网站上，所有插件都被完整地存储在一个单独文件中。

当访问这个网站时，可以按章来浏览这些插件，并根据不同颜色的突出显示来查看 JavaScript 代码。从那里可以直接将插件复制、粘贴或下载到自己的计算机上。

包含和未包含的内容

虽然本书的首要目标是为 JavaScript 新手提供丰富的可直接利用的函数和例程资源，但是它的另一个目标是帮助这些人提高水平，建立自己的编程工具包。因此，本书中的全部插件都提供了详细的文档，对其进行了详细的解释，并提供了关于如何对其进行改进和扩展，以及如何修改它们以更符合自己需求的建议。

尽管本书不是编程手册和教学指南，但还是希望您能够仔细阅读这些插件的详细说明，而不是仅仅在自己的项目中使用这些插件，这样，您将从中领会到许多程序员多年来所发现的大量提示和技巧，从而在潜移默化中学习到关于 JavaScript 编程语言的更多知识。

插件许可

读者可以在自己的项目中任意使用这些插件，并且可以根据需要对其进行修改，而不需要注明引自本书——但是如果读者愿意注明，那么将非常感谢。

然而，如果未经出版商授权，那么读者不允许以任何方式销售、转让或分发这些插件，包括印刷格式和电子格式。

配套网站

本书提供了一个配套网站 pluginjavascript.com，从这个网站可以下载全部 100 个插件，以及用于进行实验的示例代码。

这个网站最好与本书配套使用。在阅读每一章时，可以打开网站上相应的链接，然后就可以在屏幕上查看每一个插件(采用彩色突出显示的语法)。通过这种方法可以非常容易地看清每个程序的结构。

如有必要，可以单击一个链接，从而将代码复制并粘贴到自己的程序中。或者也可以将全部插件下载到自己的计算机上，然后从自己的计算机上将它们添加到自己的网站中。

目 录

第 1 章 充分利用插件	1	3.3 插件 3: Initialize()	32
1.1 下载并安装 Web 浏览器	1	3.3.1 关于此插件	33
1.2 选择程序编辑器	2	3.3.2 变量、数组和函数	33
1.3 管理 Ajax	3	3.3.3 工作原理	33
1.4 早期版本的 Microsoft Internet Explorer	5	3.3.4 使用方法	35
1.5 配套网站	7	3.3.5 插件代码	36
1.6 包含全部插件	8	3.4 插件 4: CaptureMouse()	37
1.7 包含单个插件	9	3.4.1 关于此插件	37
1.8 包含 JavaScript 文件的位置	9	3.4.2 变量、数组和函数	37
1.9 优选代码部分	9	3.4.3 工作原理	38
1.10 错误修正和报告	10	3.4.4 使用方法	38
1.11 等待网页加载完毕	10	3.4.5 插件代码	39
1.12 小结	11	3.5 插件 5: CaptureKeyboard()	40
第 2 章 JavaScript、CSS 和 DOM	13	3.5.1 关于此插件	40
2.1 文档对象模型	14	3.5.2 变量、数组和函数	40
2.2 级联样式表	16	3.5.3 工作原理	40
2.3 在 JavaScript 中访问样式	18	3.5.4 使用方法	41
2.4 JavaScript 与分号	20	3.5.5 插件代码	42
2.5 小结	20	3.6 插件 6: FromCharCode()	42
第 3 章 核心插件	21	3.6.1 关于此插件	42
3.1 插件 1: O()	21	3.6.2 变量、数组和函数	43
3.1.1 关于此插件	21	3.6.3 工作原理	43
3.1.2 变量、数组和函数	22	3.6.4 使用方法	43
3.1.3 工作原理	22	3.6.5 插件代码	43
3.1.4 使用方法	27	3.7 插件 7: GetLastKey()	44
3.1.5 插件代码	28	3.7.1 关于此插件	44
3.2 插件 2: S()	28	3.7.2 变量、数组和函数	45
3.2.1 关于此插件	29	3.7.3 工作原理	45
3.2.2 变量、数组和函数	29	3.7.4 使用方法	45
3.2.3 工作原理	30	3.7.5 插件代码	46
3.2.4 使用方法	31	3.8 插件 8: PreventAction()	46
3.2.5 插件代码	32	3.8.1 关于此插件	47
		3.8.2 变量、数组和函数	47
		3.8.3 工作原理	47

3.8.4	使用方法	47
3.8.5	插件代码	48
3.9	插件 9: NoPx()和 Px()	49
3.9.1	关于此插件	50
3.9.2	变量、数组和函数	50
3.9.3	工作原理	50
3.9.4	使用方法	50
3.9.5	插件代码	51
3.10	插件 10: X()和 Y()	51
3.10.1	关于此插件	52
3.10.2	变量、数组和函数	52
3.10.3	工作原理	52
3.10.4	使用方法	52
3.10.5	插件代码	53
3.11	插件 11: W()和 H()	53
3.11.1	关于此插件	53
3.11.2	变量、数组和函数	54
3.11.3	工作原理	54
3.11.4	使用方法	55
3.11.5	插件代码	55
3.12	插件 12: Html()	56
3.12.1	关于此插件	56
3.12.2	变量、数组和函数	57
3.12.3	工作原理	57
3.12.4	使用方法	57
3.12.5	插件代码	58
3.13	插件 13: SaveState()	58
3.13.1	关于此插件	58
3.13.2	变量、数组和函数	58
3.13.3	工作原理	59
3.13.4	使用方法	59
3.13.5	插件代码	60
3.14	插件 14: RestoreState()	60
3.14.1	关于此插件	60
3.14.2	变量、数组和函数	60
3.14.3	工作原理	61
3.14.4	使用方法	61
3.14.5	插件代码	62

3.15	插件 15: InsVars()	62
3.15.1	关于此插件	63
3.15.2	变量、数组和函数	63
3.15.3	工作原理	63
3.15.4	使用方法	63
3.15.5	插件代码	64
3.16	插件 16: StrRepeat()	64
3.16.1	关于此插件	64
3.16.2	变量、数组和函数	64
3.16.3	工作原理	65
3.16.4	使用方法	65
3.16.5	插件代码	65
3.17	插件 17: HexDec()	65
3.17.1	关于此插件	66
3.17.2	变量、数组和函数	66
3.17.3	工作原理	66
3.17.4	使用方法	66
3.17.5	插件代码	66
3.18	插件 18: DecHex()	66
3.18.1	关于此插件	67
3.18.2	变量、数组和函数	67
3.18.3	工作原理	67
3.18.4	使用方法	68
3.18.5	插件代码	68

第 4 章 位置和大小 69

4.1	插件 19: ResizeWidth()	69
4.1.1	关于此插件	69
4.1.2	变量、数组和函数	70
4.1.3	工作原理	70
4.1.4	使用方法	70
4.1.5	插件代码	71
4.2	插件 20: ResizeHeight()	71
4.2.1	关于此插件	71
4.2.2	变量、数组和函数	71
4.2.3	工作原理	72
4.2.4	使用方法	72
4.2.5	插件代码	72
4.3	插件 21: Resize()	73

4.3.1 关于此插件	73	4.9.4 使用方法	84
4.3.2 变量、数组和函数	73	4.9.5 插件代码	85
4.3.3 工作原理	73	4.10 插件 28: CenterX()	86
4.3.4 使用方法	73	4.10.1 关于此插件	86
4.3.5 插件代码	74	4.10.2 变量、数组和函数	86
4.4 插件 22: Position()	74	4.10.3 工作原理	86
4.4.1 关于此插件	75	4.10.4 使用方法	87
4.4.2 变量、数组和函数	75	4.10.5 插件代码	87
4.4.3 工作原理	75	4.11 插件 29: CenterY()	88
4.4.4 使用方法	75	4.11.1 关于此插件	88
4.4.5 插件代码	76	4.11.2 变量、数组和函数	88
4.5 插件 23: GoTo()	76	4.11.3 工作原理	88
4.5.1 关于此插件	76	4.11.4 使用方法	89
4.5.2 变量、数组和函数	77	4.11.5 插件代码	89
4.5.3 工作原理	77	4.12 插件 30: Center()	89
4.5.4 使用方法	77	4.12.1 关于此插件	90
4.5.5 插件代码	77	4.12.2 变量、数组和函数	90
4.6 插件 24: Locate()	78	4.12.3 工作原理	90
4.6.1 关于此插件	78	4.12.4 使用方法	90
4.6.2 变量、数组和函数	78	4.12.5 插件代码	91
4.6.3 工作原理	78	第 5 章 可视化	93
4.6.4 使用方法	78	5.1 插件 31: Invisible()	93
4.6.5 插件代码	79	5.1.1 关于此插件	94
4.7 插件 25: GetWindowWidth()	79	5.1.2 变量、数组和函数	94
4.7.1 关于此插件	80	5.1.3 工作原理	94
4.7.2 变量、数组和函数	80	5.1.4 使用方法	94
4.7.3 工作原理	80	5.1.5 插件代码	95
4.7.4 使用方法	80	5.2 插件 32: Visible()	95
4.7.5 插件代码	81	5.2.1 关于此插件	95
4.8 插件 26: GetWindowHeight()	81	5.2.2 变量、数组和函数	96
4.8.1 关于此插件	81	5.2.3 工作原理	96
4.8.2 变量、数组和函数	81	5.2.4 使用方法	96
4.8.3 工作原理	82	5.2.5 插件代码	96
4.8.4 使用方法	82	5.3 插件 33: VisibilityToggle()	96
4.8.5 插件代码	82	5.3.1 关于此插件	97
4.9 插件 27: GoToEdge()	82	5.3.2 变量、数组和函数	97
4.9.1 关于此插件	83	5.3.3 工作原理	97
4.9.2 变量、数组和函数	83	5.3.4 使用方法	98
4.9.3 工作原理	83		

5.3.5 插件代码	98	5.10.2 变量、数组和函数	117
5.4 插件 34: Opacity()	99	5.10.3 工作原理	117
5.4.1 关于此插件	99	5.10.4 使用方法	117
5.4.2 变量、数组和函数	99	5.10.5 插件代码	118
5.4.3 工作原理	100	5.11 插件 41: Show()	118
5.4.4 使用方法	100	5.11.1 关于此插件	119
5.4.5 插件代码	101	5.11.2 变量、数组和函数	119
5.5 插件 35: Fade()	101	5.11.3 工作原理	119
5.5.1 关于此插件	101	5.11.4 使用方法	119
5.5.2 变量、数组和函数	102	5.11.5 插件代码	121
5.5.3 工作原理	102	5.12 插件 42: HideToggle()	121
5.5.4 使用方法	107	5.12.1 关于此插件	121
5.5.5 插件代码	108	5.12.2 变量、数组和函数	122
5.6 插件 36: FadeOut()	109	5.12.3 工作原理	122
5.6.1 关于此插件	110	5.12.4 使用方法	122
5.6.2 变量、数组和函数	110	5.12.5 插件代码	123
5.6.3 工作原理	110	第 6 章 移动和动画	125
5.6.4 使用方法	110	6.1 插件 43: Slide()	125
5.6.5 插件代码	111	6.1.1 关于此插件	125
5.7 插件 37: FadeIn()	111	6.1.2 变量、数组和函数	126
5.7.1 关于此插件	111	6.1.3 工作原理	126
5.7.2 变量、数组和函数	112	6.1.4 使用方法	130
5.7.3 工作原理	112	6.1.5 插件代码	131
5.7.4 使用方法	112	6.2 插件 44: SlideBetween()	132
5.7.5 插件代码	112	6.2.1 关于此插件	132
5.8 插件 38: FadeToggle()	113	6.2.2 变量、数组和函数	132
5.8.1 关于此插件	113	6.2.3 工作原理	133
5.8.2 变量、数组和函数	113	6.2.4 使用方法	134
5.8.3 工作原理	113	6.2.5 插件代码	136
5.8.4 使用方法	114	6.3 插件 45: Deflate()	136
5.8.5 插件代码	114	6.3.1 关于此插件	137
5.9 插件 39: FadeBetween()	115	6.3.2 变量、数组和函数	137
5.9.1 关于此插件	115	6.3.3 工作原理	138
5.9.2 变量、数组和函数	115	6.3.4 使用方法	140
5.9.3 工作原理	115	6.3.5 插件代码	141
5.9.4 使用方法	115	6.4 插件 46: Reflate()	142
5.9.5 插件代码	116	6.4.1 关于此插件	143
5.10 插件 40: Hide()	116	6.4.2 变量、数组和函数	143
5.10.1 关于此插件	117		

6.4.3 工作原理.....	143	第 7 章 链接和交互	173
6.4.4 使用方法.....	144	7.1 插件 53: Chain()、NextInChain() 和 CallBack()	173
6.4.5 插件代码.....	145	7.1.1 关于此插件.....	174
6.5 插件 47: DeflateToggle()	146	7.1.2 变量、数组和函数	174
6.5.1 关于此插件.....	146	7.1.3 工作原理.....	175
6.5.2 变量、数组和函数	146	7.1.4 使用方法.....	177
6.5.3 工作原理.....	147	7.1.5 插件代码.....	179
6.5.4 使用方法.....	147	7.2 插件 54: Repeat()	180
6.5.5 插件代码.....	148	7.2.1 关于此插件.....	180
6.6 插件 48: DeflateBetween()	148	7.2.2 变量、数组和函数	181
6.6.1 关于此插件.....	149	7.2.3 工作原理.....	181
6.6.2 变量、数组和函数	149	7.2.4 使用方法.....	181
6.6.3 工作原理.....	149	7.2.5 插件代码.....	182
6.6.4 使用方法.....	149	7.3 插件 55: While()	182
6.6.5 插件代码.....	150	7.3.1 关于此插件.....	182
6.7 插件 49: Zoom()	151	7.3.2 变量、数组和函数	183
6.7.1 关于此插件.....	151	7.3.3 工作原理.....	183
6.7.2 变量、数组和函数	152	7.3.4 使用方法.....	185
6.7.3 工作原理.....	153	7.3.5 插件代码.....	187
6.7.4 使用方法.....	158	7.4 插件 56: Pause()	187
6.7.5 插件代码.....	160	7.4.1 关于此插件.....	187
6.8 插件 50: ZoomDown()	162	7.4.2 变量、数组和函数	188
6.8.1 关于此插件.....	162	7.4.3 工作原理.....	188
6.8.2 变量、数组和函数	162	7.4.4 使用方法.....	188
6.8.3 工作原理.....	163	7.4.5 插件代码.....	189
6.8.4 使用方法.....	163	7.5 插件 57: WaitKey()	189
6.8.5 插件代码.....	164	7.5.1 关于此插件.....	190
6.9 插件 51: ZoomRestore()	165	7.5.2 变量、数组和函数	190
6.9.1 关于此插件.....	165	7.5.3 工作原理.....	190
6.9.2 变量、数组和函数	166	7.5.4 使用方法.....	190
6.9.3 工作原理.....	166	7.5.5 插件代码.....	192
6.9.4 使用方法.....	167	7.6 插件 58: Flip()	192
6.9.5 插件代码.....	167	7.6.1 关于此插件.....	193
6.10 插件 52: ZoomToggle()	168	7.6.2 变量、数组和函数	193
6.10.1 关于此插件.....	168	7.6.3 工作原理.....	194
6.10.2 变量、数组和函数	169	7.6.4 使用方法.....	195
6.10.3 工作原理.....	169	7.6.5 插件代码.....	196
6.10.4 使用方法.....	169	7.7 插件 59: HoverSlide()	197
6.10.5 插件代码.....	170		

7.7.1 关于此插件	198	8.6.2 变量、数组和函数	228
7.7.2 变量、数组和函数	198	8.6.3 工作原理	228
7.7.3 工作原理	199	8.6.4 使用方法	230
7.7.4 使用方法	202	8.6.5 插件代码	231
7.7.5 插件代码	204	8.7 插件 66: DockBar()	232
第 8 章 菜单和导航	207	8.7.1 关于此插件	232
8.1 插件 60: HoverSlideMenu()	207	8.7.2 变量、数组和函数	233
8.1.1 关于此插件	208	8.7.3 工作原理	233
8.1.2 变量、数组和函数	208	8.7.4 使用方法	235
8.1.3 工作原理	208	8.7.5 插件代码	236
8.1.4 使用方法	210	8.8 插件 67: RollOver()	237
8.1.5 插件代码	211	8.8.1 关于此插件	238
8.2 插件 61: PopDown()	212	8.8.2 变量、数组和函数	238
8.2.1 关于此插件	212	8.8.3 工作原理	238
8.2.2 变量、数组和函数	213	8.8.4 使用方法	240
8.2.3 工作原理	213	8.8.5 插件代码	241
8.2.4 使用方法	213	8.9 插件 68: Breadcrumbs()	242
8.2.5 插件代码	214	8.9.1 关于此插件	242
8.3 插件 62: PopUp()	215	8.9.2 变量、数组和函数	242
8.3.1 关于此插件	215	8.9.3 工作原理	242
8.3.2 变量、数组和函数	216	8.9.4 使用方法	243
8.3.3 工作原理	216	8.9.5 插件代码	244
8.3.4 使用方法	217	8.10 插件 69: BrowserWindow()	244
8.3.5 插件代码	217	8.10.1 关于此插件	245
8.4 插件 63: PopToggle()	218	8.10.2 变量、数组和函数	246
8.4.1 关于此插件	218	8.10.3 工作原理	247
8.4.2 变量、数组和函数	219	8.10.4 使用方法	249
8.4.3 工作原理	219	8.10.5 插件代码	251
8.4.4 使用方法	219	第 9 章 文本效果	253
8.4.5 插件代码	220	9.1 插件 70: TextScroll()	253
8.5 插件 64: FoldingMenu()	221	9.1.1 关于此插件	253
8.5.1 关于此插件	221	9.1.2 变量、数组和函数	254
8.5.2 变量、数组和函数	222	9.1.3 工作原理	254
8.5.3 工作原理	222	9.1.4 使用方法	256
8.5.4 使用方法	224	9.1.5 插件代码	256
8.5.5 插件代码	226	9.2 插件 71: TextType()	257
8.6 插件 65: ContextMenu()	227	9.2.1 关于此插件	257
8.6.1 关于此插件	227	9.2.2 变量、数组和函数	257

9.2.3	工作原理	258	10.1.4	使用方法	288
9.2.4	使用方法	259	10.1.5	插件代码	289
9.2.5	插件代码	260	10.2	插件 78: Slideshow()	290
9.3	插件 72: MatrixToText()	261	10.2.1	关于此插件	291
9.3.1	关于此插件	261	10.2.2	变量、数组和函数	291
9.3.2	变量、数组和函数	261	10.2.3	工作原理	291
9.3.3	工作原理	262	10.2.4	使用方法	294
9.3.4	使用方法	264	10.2.5	插件代码	295
9.3.5	插件代码	264	10.3	插件 79: Billboard()	296
9.4	插件 73: TextToMatrix()	265	10.3.1	关于此插件	296
9.4.1	关于此插件	266	10.3.2	变量、数组和函数	297
9.4.2	变量、数组和函数	266	10.3.3	工作原理	297
9.4.3	工作原理	266	10.3.4	使用方法	300
9.4.4	使用方法	266	10.3.5	插件代码	301
9.4.5	插件代码	267	10.4	插件 80: GoogleChart()	302
9.5	插件 74: ColorFade()	268	10.4.1	关于此插件	303
9.5.1	关于此插件	268	10.4.2	变量、数组和函数	304
9.5.2	变量、数组和函数	269	10.4.3	工作原理	304
9.5.3	工作原理	269	10.4.4	使用方法	305
9.5.4	使用方法	272	10.4.5	插件代码	306
9.5.5	插件代码	273	10.5	插件 81: PlaySound()	307
9.6	插件 75: FlyIn()	274	10.5.1	关于此插件	307
9.6.1	关于此插件	274	10.5.2	变量、数组和函数	307
9.6.2	变量、数组和函数	275	10.5.3	工作原理	308
9.6.3	工作原理	275	10.5.4	使用方法	308
9.6.4	使用方法	276	10.5.5	插件代码	309
9.6.5	插件代码	278	10.6	插件 82: EmbedYouTube()	309
9.7	插件 76: TextRipple()	278	10.6.1	关于此插件	310
9.7.1	关于此插件	279	10.6.2	变量、数组和函数	310
9.7.2	变量、数组和函数	279	10.6.3	工作原理	310
9.7.3	工作原理	280	10.6.4	使用方法	310
9.7.4	使用方法	282	10.6.5	插件代码	311
9.7.5	插件代码	283	10.7	插件 83: PulsateOn-	
第 10 章	声音和视觉效果	285		Mouseover()	312
10.1	插件 77: Lightbox()	285	10.7.1	关于此插件	312
10.1.1	关于此插件	286	10.7.2	变量、数组和函数	312
10.1.2	变量、数组和函数	286	10.7.3	工作原理	313
10.1.3	工作原理	287	10.7.4	使用方法	315
			10.7.5	插件代码	315

第 11 章 cookie、Ajax 和安全性 317

11.1 插件 84: ProcessCookie() 317

11.1.1 关于此插件 318

11.1.2 变量、数组和函数 318

11.1.3 工作原理 318

11.1.4 使用方法 320

11.1.5 插件代码 321

11.2 插件 85: CreateAjaxObject() 322

11.2.1 关于此插件 322

11.2.2 变量、数组和函数 323

11.2.3 工作原理 323

11.2.4 使用方法 324

11.2.5 插件代码 325

11.3 插件 86: GetAjaxRequest() 326

11.3.1 关于此插件 326

11.3.2 变量、数组和函数 326

11.3.3 工作原理 327

11.3.4 使用方法 327

11.3.5 插件代码 328

11.4 插件 87: PostAjax-Request() 328

11.4.1 关于此插件 329

11.4.2 变量、数组和函数 329

11.4.3 工作原理 329

11.4.4 使用方法 330

11.4.5 插件代码 331

11.5 插件 88: FrameBust() 331

11.5.1 关于此插件 332

11.5.2 变量、数组和函数 332

11.5.3 工作原理 332

11.5.4 使用方法 333

11.5.5 插件代码 333

11.6 插件 89: ProtectEmail() 333

11.6.1 关于此插件 334

11.6.2 变量、数组和函数 334

11.6.3 工作原理 334

11.6.4 使用方法 334

11.6.5 插件代码 335

第 12 章 表单和验证 337

12.1 插件 90: FieldPrompt() 337

12.1.1 关于此插件 338

12.1.2 变量、数组和函数 338

12.1.3 工作原理 338

12.1.4 使用方法 339

12.1.5 插件代码 340

12.2 插件 91: ResizeTextarea() 340

12.2.1 关于此插件 341

12.2.2 变量、数组和函数 342

12.2.3 工作原理 342

12.2.4 使用方法 343

12.2.5 插件代码 343

12.3 插件 92: ValidateEmail() 344

12.3.1 关于此插件 344

12.3.2 变量、数组和函数 344

12.3.3 工作原理 345

12.3.4 使用方法 346

12.3.5 插件代码 346

12.4 插件 93: Validate-Password() 346

12.4.1 关于此插件 347

12.4.2 变量、数组和函数 347

12.4.3 工作原理 347

12.4.4 使用方法 348

12.4.5 插件代码 348

12.5 插件 94: CleanupString() 349

12.5.1 关于此插件 350

12.5.2 变量、数组和函数 350

12.5.3 工作原理 350

12.5.4 使用方法 350

12.5.5 插件代码 351

12.6 插件 95: ValidateCredit-Card() 351

12.6.1 关于此插件 352

12.6.2 变量、数组和函数 352

12.6.3 工作原理 352

12.6.4 使用方法 353

12.6.5 插件代码 354