

象棋阶梯教室

# 象棋 升级训练 ——中级篇

◎傅宝胜 主编



时代出版  
APETIME

时代出版传媒股份有限公司  
安徽科学技术出版社

象棋阶梯教室

# 象棋升级训练——中级篇

傅宝胜 主编



时代出版传媒股份有限公司  
安徽科学技术出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

象棋升级训练. 中级篇/傅宝胜主编. —合肥:安徽科学技术出版社, 2011. 8

(象棋阶梯教室)

ISBN 978-7-5337-5276-7

I. ①象… II. ①傅… III. ①中国象棋-基本知识  
IV. ①G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 137163 号

象棋升级训练——中级篇

傅宝胜 主编

出版人: 黄和平                      选题策划: 刘三珊                      责任编辑: 刘三珊  
责任校对: 潘宜峰                      责任印制: 廖小青                      封面设计: 冯 劲  
出版发行: 时代出版传媒股份有限公司 <http://www.press-mart.com>  
安徽科学技术出版社                      <http://www.ahstp.net>  
(合肥市政务文化新区翡翠路 1118 号出版传媒广场, 邮编: 230071)  
电话: (0551)3533330

印 制: 安徽新华印刷股份有限公司      电话: (0551)5859178  
(如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂商联系调换)

开本: 710×1010 1/16                      印张: 12.5                      字数: 192 千  
版次: 2011 年 8 月第 1 版                      2011 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5337-5276-7

定价: 25.00 元

版权所有, 侵权必究

# 前 言

这是一套供象棋爱好者自测水平、升级训练的习题精华集。分为初级篇、中级篇、高级篇和棋士篇，共四册。

本套书突出以下特点：

试题编选遵照由浅入深、循序渐进的原则。题目实用、新颖，趣味盎然，由易到难，配套成龙，具有连续性，能给读者新奇、愉悦之感。

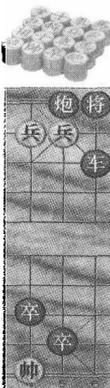
注重题型和功能的多样化。问题的提示和解析语言地道、鲜活易懂，达到激发读者对试题思考感兴趣的目的，让读者自然领略问题的实质、变化的必然、解题的精髓，充分感受象棋的乐趣和魅力。

本册每单元均附有习题解答。解答没有繁杂求证的过程，只简单给出了正确答案和部分变化，更多的变化需要读者仔细计算和揣摩。应该说，许多棋局和杀法是有规律可循的，我们只要多练多想，就可以发现并掌握其中的规律。

参加编写的人员有：朱兆毅、朱玉栋、靳茂初、吴根生、毛新民、张祥、王永健。

编 者

第一单元	联合兵种杀法问题测试 .....	1
试卷 1	车兵的杀法问题测试 .....	2
试卷 1	解答 .....	4
试卷 2	马兵的杀法问题测试 .....	7
试卷 2	解答 .....	9
试卷 3	炮兵的杀法问题测试 .....	12
试卷 3	解答 .....	14
试卷 4	车马的杀法问题测试 .....	19
试卷 4	解答 .....	21
试卷 5	车炮的杀法问题测试 .....	26
试卷 5	解答 .....	28
试卷 6	车马兵的杀法问题测试 .....	32
试卷 6	解答 .....	34
试卷 7	车炮兵的杀法问题测试 .....	38
试卷 7	解答 .....	40
试卷 8	马炮兵的杀法问题测试 .....	44
试卷 8	解答 .....	46
试卷 9	车马炮的杀法问题测试 .....	50
试卷 9	解答 .....	52

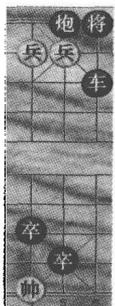


试卷 10	双车与多子联合攻杀问题测试 .....	55
试卷 10	解答 .....	57

**第二单元 中级杀法问题测试 .....** 61

试卷 1	杀法组合问题测试(一) .....	62
试卷 1	解答 .....	64
试卷 2	杀法组合问题测试(二) .....	67
试卷 2	解答 .....	69
试卷 3	杀法组合问题测试(三) .....	72
试卷 3	解答 .....	74
试卷 4	杀法组合问题测试(四) .....	77
试卷 4	解答 .....	79
试卷 5	古谱杀法组合问题测试(一) .....	82
试卷 5	解答 .....	84
试卷 6	古谱杀法组合问题测试(二) .....	87
试卷 6	解答 .....	89
试卷 7	古谱杀法组合问题测试(三) .....	92
试卷 7	解答 .....	94
试卷 8	古谱杀法组合问题测试(四) .....	97
试卷 8	解答 .....	99
试卷 9	国手入局问题测试(一) .....	102
试卷 9	解答 .....	104
试卷 10	国手入局问题测试(二) .....	109
试卷 10	解答 .....	111

试卷 11	国手入局问题测试(三)	116
试卷 11	解答	118
试卷 12	围手入局问题测试(四)	123
试卷 12	解答	125
<b>第三单元</b>	<b>趣味残局问题测试</b>	<b>130</b>
试卷 1	象形排局问题测试	131
试卷 1	解答	133
试卷 2	连照胜排局问题测试(一)	136
试卷 2	解答	138
试卷 3	连照胜排局问题测试(二)	141
试卷 3	解答	143
试卷 4	趣味棋局问题测试(一)	147
试卷 4	解答	149
试卷 5	趣味棋局问题测试(二)	152
试卷 5	解答	154
试卷 6	趣味棋局问题测试(三)	157
试卷 6	解答	159
<b>第四单元</b>	<b>基本战术问题测试</b>	<b>162</b>
试卷 1	基本战术问题测试(一)	163
试卷 1	解答	165
试卷 2	基本战术问题测试(二)	168
试卷 2	解答	170



试卷 3	基本战术问题测试(三) .....	173
试卷 3	解答 .....	175
试卷 4	基本战术问题测试(四) .....	178
试卷 4	解答 .....	180
试卷 5	基本战术问题测试(五) .....	183
试卷 5	解答 .....	185
试卷 6	基本战术问题测试(六) .....	188
试卷 6	解答 .....	190

# 第一单元

## 联合兵种杀法问题测试

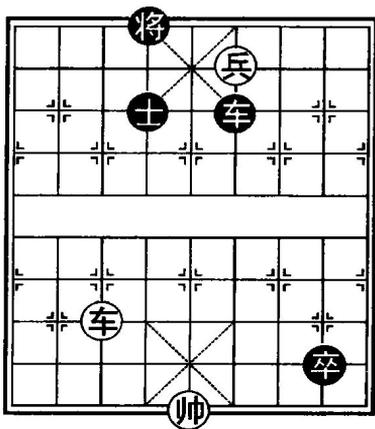
本单元的习题是涉及联合兵种杀法问题的，共10套试卷，100题（各题均为红先手胜）。

联合兵种的杀法在对局中普遍存在，使用率高，实效性强，在实战中意义重大。例如车、马、炮三子联合作战，就子力组合而言，由于兵种配备各具特点，使用起来得心应手，极易形成凌厉攻势，构成精彩杀法。至于其他兵种的联合攻杀，亦各具特色。对初学者来讲，只要多想多练，逐步培养审视和感觉棋势的能力，掌握其基本手法并不难。



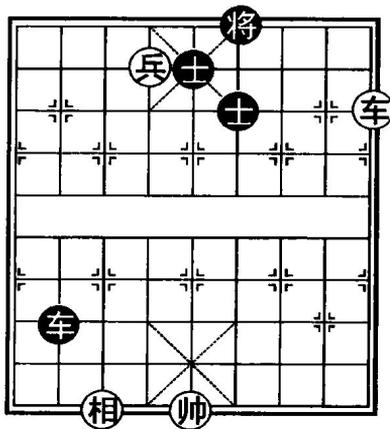
## 试卷1 车兵的杀法问题测试

第1题



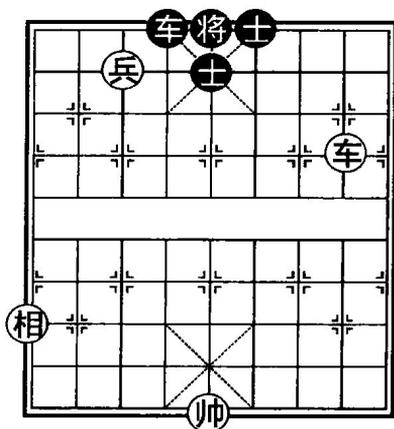
提示：老帅限将。

第2题



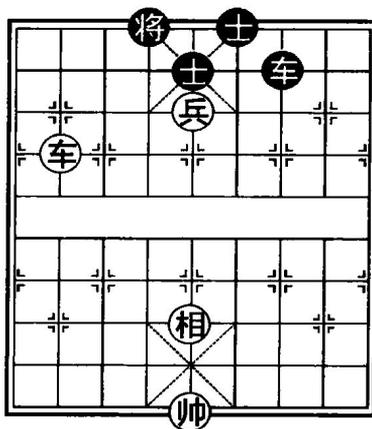
提示：老兵建功。

第3题



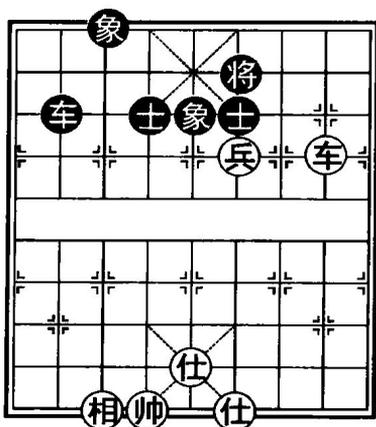
提示：老兵困将，黑方欠行。

第4题



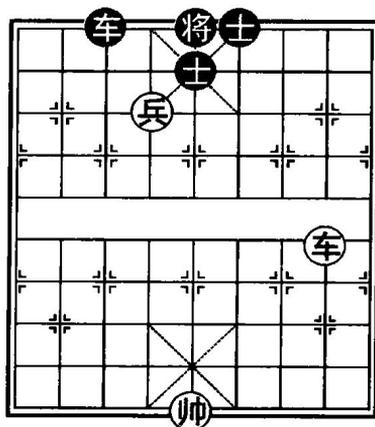
提示：平兵要杀，意在得车。

第 5 题



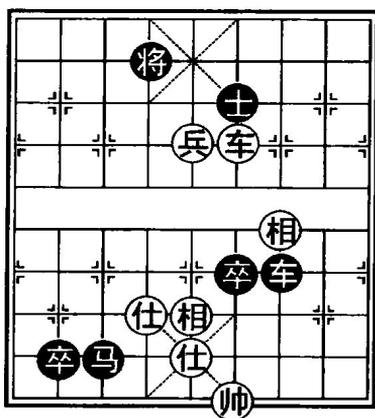
提示：兵进中宫。

第 6 题



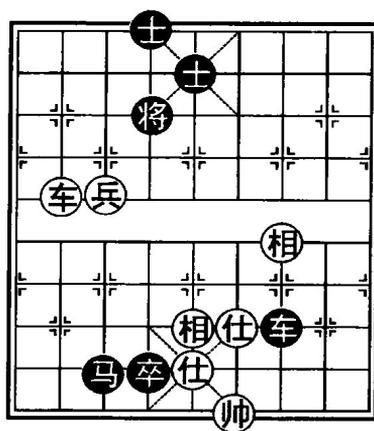
提示：冲兵攻士，伏“千里照面”。

第 7 题



提示：冲兵追杀。

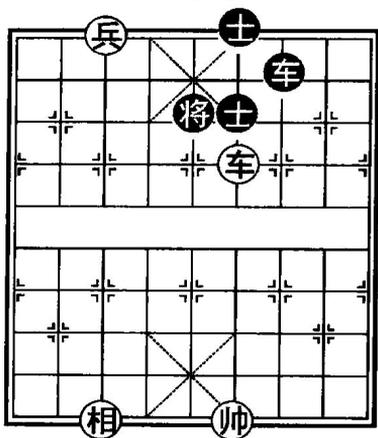
第 8 题



提示：冲兵追将。

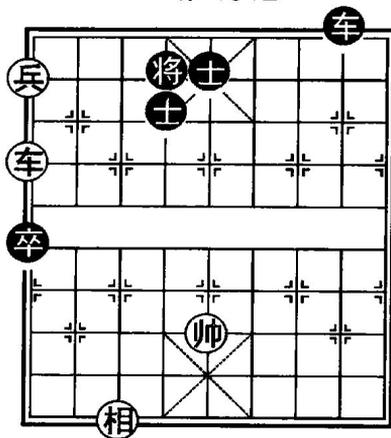


第9题



提示：消灭黑士，车抢占中路  
取胜。

第10题



提示：红方车兵围困黑方车卒  
取胜。

## 试卷1解答

第1题：

1. 帅五平六 车6进1 2. 车七平六 车6进6 3. 帅六进一 车6退7  
4. 兵四平五 车6平5 5. 车六平七 车5退1 6. 车七进七 将4进1 7. 车  
七退一 将4退1 8. 车七平五 红方得车，胜定。

第2题：

1. 兵六进一 车2平6 黑如改走车2退7，则兵六平五，车2平5，车一  
进二，将6进1，车一平五。红方得车，胜定。

2. 兵六平五 将6平5 3. 车一进二 红胜。

第3题：

1. 车二平八 车4进2 黑如改走车4平1，则兵七平六，车1平3，兵六  
平五，士6进5，车八平二。叫杀得车，红胜。

2. 车八进三 车4退2 3. 车八平七 车4平3 4. 兵七进一 黑方欠  
行，红胜。

## 第4题:

1.兵五平六 将4平5 黑如改走士5进4吃兵,则车八进三,将4进1,车八退一,将4退1,车八平三。红方得车,胜定。

2.兵六进一 士5退4 3.兵六进一 将5平4 4.车八进三 将4进1  
5.车八退一 将4退1 6.车八平三 红方得车,胜定。

## 第5题:

1.兵四进一 将6平5 2.车二进二 将5退1 3.兵四进一 将5平4  
4.兵四平五 象5退7 5.车二平四 车2进2 6.车四进一 红胜。

## 第6题:

1.兵六进一 车3进9 2.帅五进一 车3平4 3.兵六平五 将5平4  
4.兵五进一 将4进1 5.兵五平四 车4退5 6.车二平五 车4退1 7.兵四平五 红方胜定。

以下的过程是:车4进5,帅五退一,车4退5,车五进四,将4进1,兵五平六,车4进1,兵六平七,车4平3,车五进一,将4退1,车五平六。红胜。这种杀着俗称“小兵搜山”。

## 第7题:

1.兵五进一 …… 冲兵,施展“太监追皇帝”叫杀,是入局的关键之着。如误走车四进一吃士,则马3退5,黑方有“侧面虎”叫杀之着,施展对攻战术,红方失去胜机。

1.…… 将4退1 2.车四平六 将4平5 3.车六平八 将5平4 黑如改走士6退5,则车八进二,士5退4,车八平二,将5平6,兵五平四,将6平5,兵四进一,士4进5,车二进一,士5退6,车二平四。红胜。

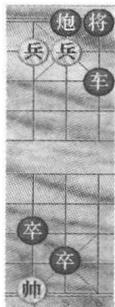
4.车八进三 将4进1 5.车八退二 …… 红车退到黑方上三线催杀,可以带响消灭黑士,是本局获胜的精华。

5.…… 将4退1 6.兵五平六 将4平5 7.兵六进一 将5平6 8.车八平四 将6平5 9.车四进一 马3退5 10.兵六平五 将5平4 11.车四进一 红胜。

## 第8题:

1.兵七进一 将4平5 2.兵七平六 士5进4 黑如改走士5退6,将的逃路较窄,红方攻法照常,胜得较快。

3.车八平五 将5平6 4.兵六进一 将6退1 5.兵六平五 将6退1



6.车五平四 将6平5 7.车四平二 士4进5 黑如改走将5平6,则兵五平四,将6平5,兵四进一。红方速胜。

8.车二进三 …… 红如改走车二平五,则士5退6,兵五平六,将5平4,车五平八,将4平5,兵六进一绝杀。也是红方取胜。

8. …… 士5退6 9.车二平八 将5平4 10.兵五平六 将4平5 11.兵六进一 士6进5 12.车八进一 士5退4 13.车八平六 红胜。

第9题:

1.车四进一 …… 红如误走车四平五,则将5平4,帅四平五,车7进8,帅五进一,车7平4。和局已定,红方失去胜机。

1. …… 将5退1 2.车四退五 车7进1 3.车四进六 将5进1 4.车四进一 车7退1 黑如改走将5退1,则兵七平六,红车下一着可平五叫将,抢占中路后胜定。

5.车四退七 车7进8 6.帅四进一 车7退1 7.帅四退一 车7平5 8.相七进五 将5退1 9.车四进六 将5进1 10.车四进一 将5退1 11.兵七平六 将5平4 12.车四平五 将4进1 13.车五退一 车5平1 14.帅四平五 红车抢占中路后,老帅进中,胜局已定。

第10题:

1.兵九平八 车8平3 黑如改走车8进7,则帅五退一,车8平3,车九进二,将4退1,兵八平七。绝杀,红胜。

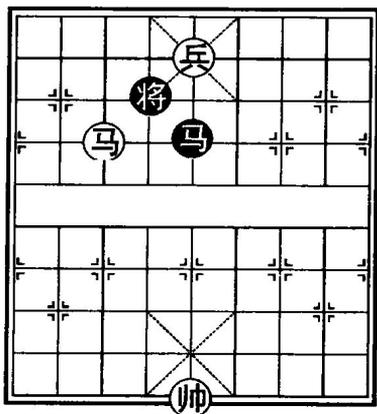
2.车九进二 将4退1 3.兵八平七 车3平2 4.车九退一 卒1平2 5.车九退一 卒2平3 6.车九平二 士5退6 黑如改走车2进7,则帅五退一,车2平6,车二平九。绝杀,红胜。

7.车二平七 车2进7 8.帅五退一 士6进5 黑如改走士4退5,则车七平六,将4平5,兵七进一。绝杀,红胜。

9.车七平九 车2退7 10.车九平二 士5退6 11.车二平七 车2进8 12.帅五退一 士6进5 13.车七平九 车2退8 14.车九平二 士5退6 15.车二平七 黑车必丢,红胜。

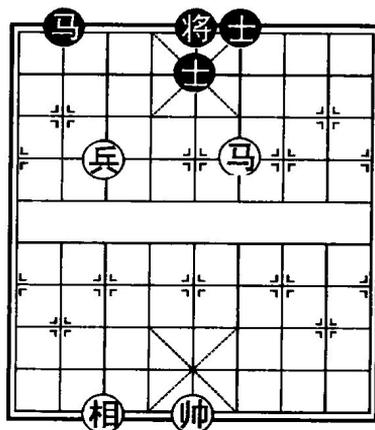
## 试卷2 马兵的杀法问题测试

第 1 题



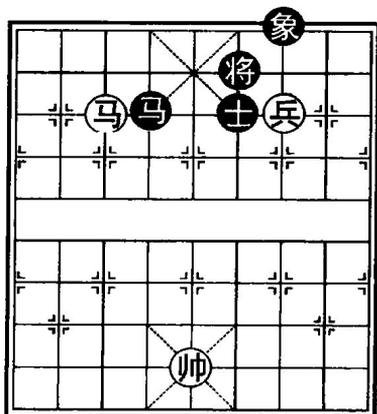
提示：“停着”取胜。

第 2 题



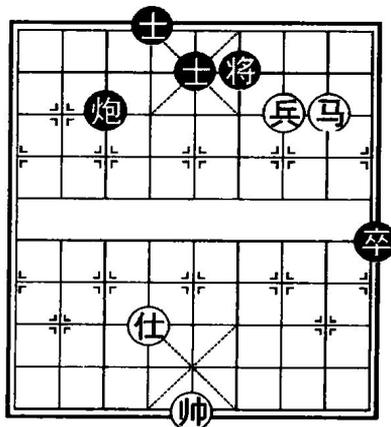
提示：控制黑马活动。

第 3 题

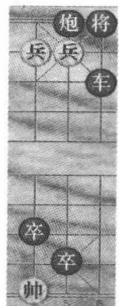


提示：冲兵捉死黑马。

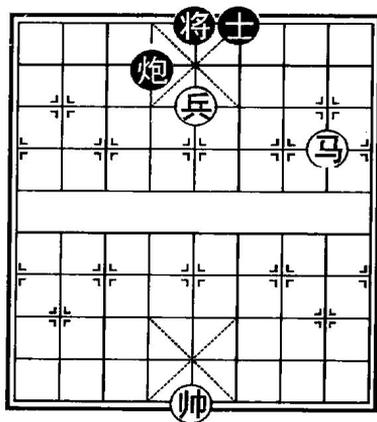
第 4 题



提示：老兵控将，“天马行空”。

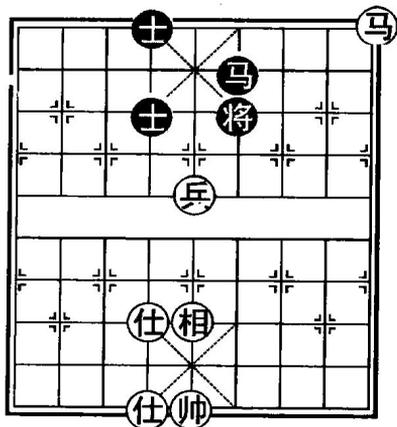


第 5 题



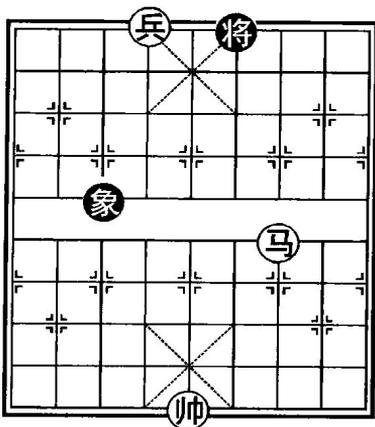
提示：得士获胜。

第 6 题



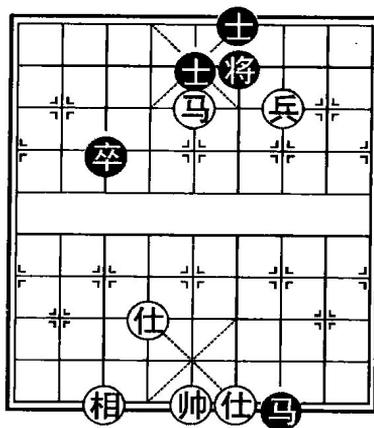
提示：锁住黑马，老帅助战。

第 7 题



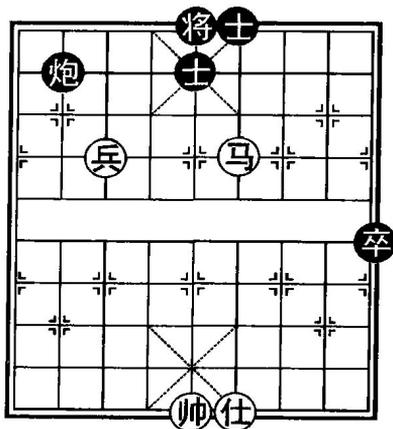
提示：擒象获胜。

第 8 题



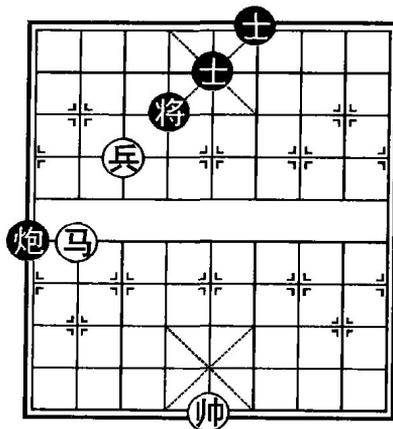
提示：控制黑卒，捉死黑马。

第 9 题



提示：吃掉黑方炮卒取胜。

第 10 题



提示：控制中路获胜。

## 试卷 2 解答

### 第 1 题：

1. 帅五进一 马 5 退 3 2. 马七退八 …… 运马选位取势，是入局的佳着。如改走马七进五再马五退六，胜法与主着相同。

2. …… 马 3 进 2 3. 马八进六 马 2 进 4 4. 马六进八 马 4 退 3 5. 帅五进一 黑方欠行，红胜。

### 第 2 题：

1. 马四进六 将 5 平 4 黑如改走马 2 进 4，则兵七进一，将 5 平 4，兵七进一，士 5 进 4，兵七进一。红胜。

2. 马六进八 将 4 平 5 黑如改走将 4 进 1，则兵七进一。以下冲兵到底线得马，演成马兵必胜双士的残局。

3. 兵七进一 马 2 进 4 4. 马八退六 …… 挂空角围困将府，使黑方只能动将，以下冲兵成杀，是制胜的妙着。

4. …… 将 5 平 4 5. 兵七进一 士 5 进 4 6. 兵七进一 红胜。