

围棋知识

21世纪文体 百科知识丛书

21SHIJI WENTI BAIKEZHISHI CONGSHU

[主 编: 白雨峰]

内蒙古人民出版社

21 世纪文体百科知识丛书

围棋知识

白雨峰 编

内蒙古人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

21 世纪文体百科知识/白雨峰 编. —呼和浩特:内蒙古人民出版社, 2006. 5

ISBN 978-7-204-08445-6 (2008 重印)

I. 2... II. 白... III ①艺术-通俗读物 ②体育-通俗读物. IV.
①J-49②G8-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 051177 号

21 世纪文体百科知识丛书

白雨峰 主编

责任编辑:王继雄

封面设计:烽火视觉

出版发行:内蒙古人民出版社

地 址:呼和浩特市新城区新华东街祥泰大厦

印 制:北京海德伟业印务有限公司

经 销:新华书店

开 本:850×1168 1/32

印 张:154

字 数:1160 千字

版 次:2006 年 7 月第 1 版

印 次:2008 年 1 月第 2 次印刷

印 数:1—5000(套)

书 号:ISBN 978-7-204-08445-6/G · 2150

定 价:560 元(全 28 册)

如出现印装质量问题,请与我社联系。

联系电话:(0471) 4971562 4971659

前 言

围棋有着悠久的历史,最早起源于我国,后来传至日本等国。至今,围棋仍为我国人民所喜爱的一项修身养性、开发智力的活动,有着深厚的群众基础。

为满足广大围棋爱好者,尤其是初学围棋的朋友对围棋有关知识的了解,我们编写了《围棋知识》。本书以图解的方式介绍和阐述围棋的入门知识。在内容选排上,着重介绍基础知识,旨在使您入门。同时,我们又列举了一些引人入胜、构思精巧的对局,增加您对围棋的兴趣,并逐渐成为行家里手。

本书在编写过程中得到了很多围棋爱好者的大力支持,但由于时间仓促,编者水平有限,缺点在所难免,恳请各界朋友批评指正。

目 录

第一章 围棋的基本知识	1
第一节 什么是围棋	1
第二节 基本规则	3
第三节 气和禁入点	8
第四节 眼和假眼	9
第五节 活棋和死棋	12
第六节 提子、回提和打劫	16
第七节 连 接	23
第八节 断	27
第九节 胜负的计算法	30
第二章 吃子技巧	33
第一节 双 打	33
第二节 征 子	35
第三节 扑	39
第四节 关门吃和枷	46
第五节 挖	51
第六节 滚 打	54
第七节 劫	57
第八节 金鸡独立和倒脱靴	60
第九节 追杀和接不归	63
第十节 封	68
第十一节 扳	70

第十二节 尖	72
第十三节 要子与废子	75
第三章 围地的基本知识	80
第一节 利用盘沿	80
第二节 三线和四线	83
第三节 布子的效率	87

第一章 围棋的基本知识

第一节 什么是围棋

围棋一般是一种由两个人对抗的竞技游戏,它是以棋盘上占地多少来区分胜负的。

如果把棋盘的整个盘面看作一块土地,双方各用自己的棋子去开拓这片土地。由于每一方都想在棋盘上多占一些领地,这就要首先去占领棋盘上的有利位置,并用棋子每隔一定的距离打下桩子,表示这是你的领地。然后再不断地经营和巩固这些领地。

棋盘上的地域完全划分完毕后,棋局就终了。这时我们可以计算一下双方的地域,谁点的地多,谁就赢了。

围棋的棋盘是纵横 19 道的方形格子,共组成 361 个交叉点。为了讲解和记录方便,通常以坐标来标出棋盘上交叉点的位置,术语叫“路”,例如图 1,A 是“10、七路”,B 是“7、十三路”,C 是“13、十三路”。在盘面上还有 9 个圆点,术语叫“星”,正中的那个“星”叫“天元”。以每个“星”为中心,大体上可以把棋盘划分为 9 个区域。“4、四路”表明左上角,“10、四路”表明上边,“16、四路”表明右上角,“4、十路”表明左边,“10、十路”即天元一带表明中央,“16、十路”表明右边,“4、十六路”表明左下角,“10、十六路”表明下边,“16、十六路”表明右下角。

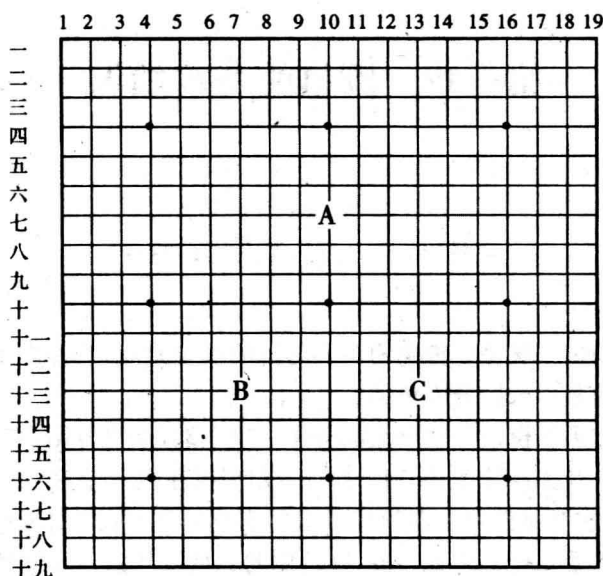


图 1

在每个角上,除了 A 位的“星”以外,还有 B、C、D、E 等重要部位。如图 2,B 位叫“小目”,C 位叫“3、三”,D 位叫“目外”,E 位叫“高目”。其中星和“3、三”只有一个,而小目、目外、高目则均有相应的两个。至于另外 3 个角的结构,与本角是完全相同的。

围棋子分为黑白两种颜色,呈扁圆形。棋子的数量与棋盘的交叉点相同,黑子 181 个,白子 180 个,合计 361 个。在对局时,双方各有 160 个左右就足够了。

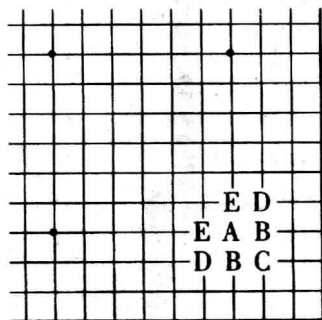


图 2

第二节 基本规则

围棋是两人对下,各执一色棋子,黑方先着子,然后白方走第二着(让子棋则是白方先行)。每人每次只能着一子,双方交替,直至终局。

围棋的棋盘上共有 361 个交叉点,分为两份,每方应得 $180\frac{1}{2}$ 个交叉点。这个数目,是区别胜败的标准。下子的目的是要占据比 $180\frac{1}{2}$ 更多的交叉点,这样,就算获胜;如果占不到个交叉点,就算败。如果恰恰是 $180\frac{1}{2}$ 个,即为和棋。

下图 3,黑方占据了棋盘上左半部分的地域,白方占据了棋盘上右半部分的地域(当然,实际对局是不会下成这样各围一半的状况的)。至此,棋局就终了。

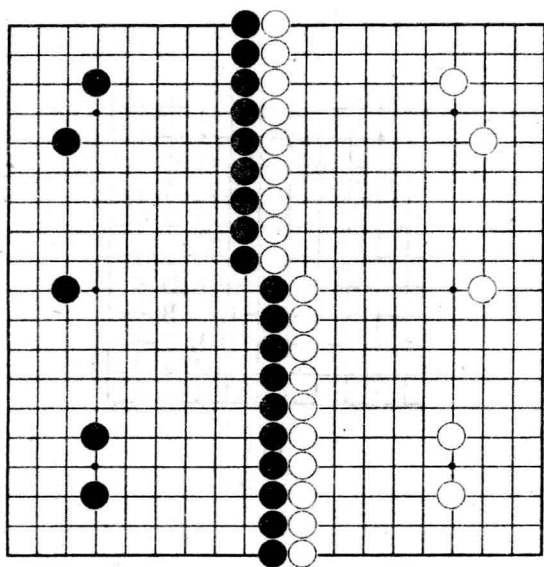


图 3

一局棋下完后须计算胜负,计算胜败的方法是把一方的地域填满棋子(随便填哪一方都可以),然后数一数看是否超过 $180\frac{1}{2}$ 子。现在将黑地填满,数出共 181 个黑子,比 $180\frac{1}{2}$ 子多出半子,就是黑方胜半子(如图 4)

围棋可视下棋双方水平的情况,采用不同的下法。

一、分先

指双方水平旗鼓相当,由双方轮流执黑先走。按规定,由于黑棋先走,有一定的先手威力,应由执黑的贴出 $2\frac{3}{4}$ 子。所以黑所占的地必须超过 $183\frac{1}{4}$ 子($180\frac{1}{2} + 2\frac{3}{4}$)才能取

胜。比如黑棋数出来有 185 个子,即黑胜 $1\frac{3}{4}$ 子。而白方的地只要超过 $177\frac{3}{4}$ 子($180\frac{1}{2} - 2\frac{3}{4}$)即可获胜。

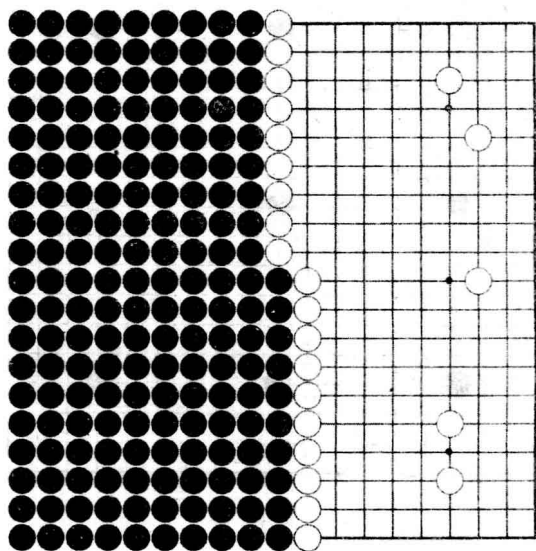


图 4

二、让先

指水平略低的一方执黑先走,终局计算时不贴子。即各占 $180\frac{1}{2}$ 子为和棋,哪一方超过 $180\frac{1}{2}$ 子即可取胜。

三、让子

通常可视对方的水平差距情况让二子、三子、四子……九子。由水平低的一方执黑,先在“星位”放上数子,然后由白方开始下子。终局计算时,按让子数由黑方贴还二分之一的子数。

图 5 这是让九子的局面。终局后,黑方须贴还白方四子

半。贴还后,仍以各占 $180\frac{1}{2}$ 子为和棋。

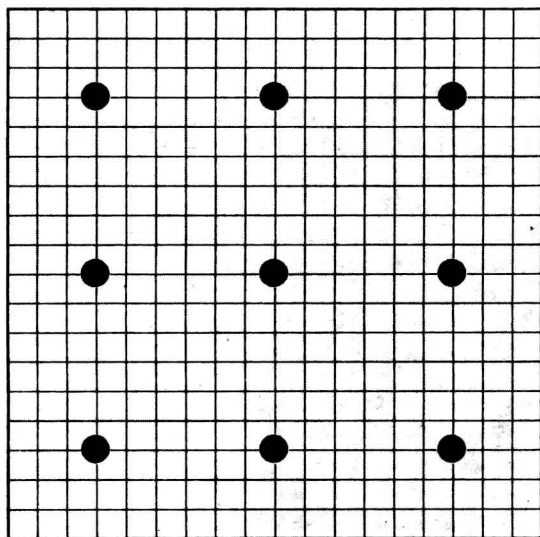


图 5

图 6 这是让五子的局面,终局后,黑方须贴还白方 $2\frac{1}{2}$ 子。

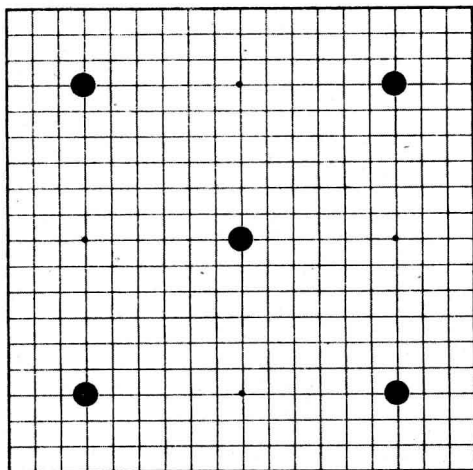


图 6

图 7 这是让二子的局面,终局后,黑方须贴还白方 1 个子。

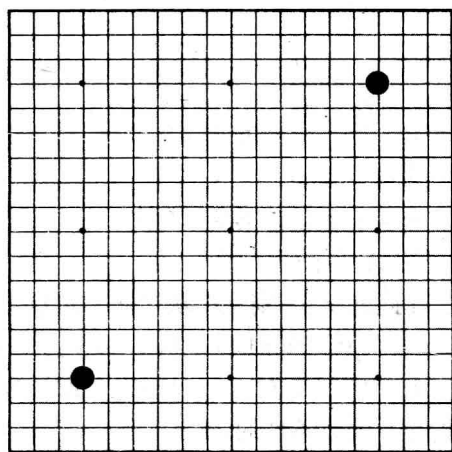


图 7

第三节 气和禁入点

如(图 8)所示,“X”号即是棋子的“气”。角上的子有两气,边上的子有三气,中间的字有四气(图中的 A、B、C、D 不是气)。

如(图 9)所示,角上的两子有三气,中间的三子有八气。

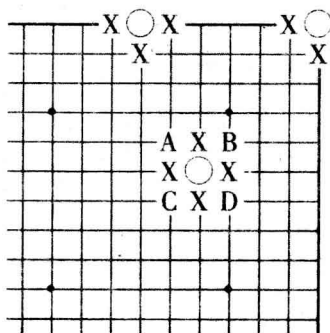


图 8

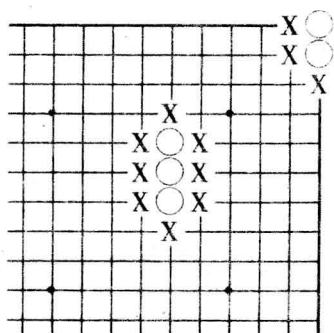


图 9

在棋子作为气的点上,如果有异色棋子存在,则双方棋子都因此而减少了气。如果棋子的气均被异色棋子占领,则棋子便呈无气状态。

无气状态的棋子不能在棋盘上存在。

图 10 中的 A、B 两点叫禁入点。禁入点禁止对方下子。如果对方在此处着子,则立即从棋肋上被拿掉。

所谓“禁入点”,必须同时具备两个条件:第一,下子后,立即出现自己无“气”的状态;第二,不能立即提掉对方的棋子。凡同时具备这两个条件的,都是“禁入点”。

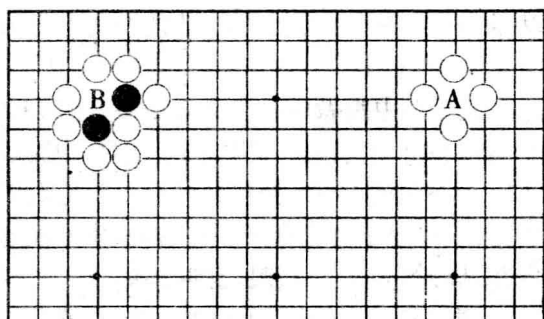


图 10

第四节 眼和假眼

几个子围住一个交叉点，术语叫做“眼”。做眼的目的是防备棋子被对方提去。但是必须注意，有一种眼是“假眼”，它虽然也是由几个子围住一个交叉点，从表面来看像一个眼的样子，但没有真眼的作用，这一点千万要搞清楚。

图 11 左下角的三个黑子围住了一个交叉点，这就是眼。这个眼是黑方所专有的，白棋不能在里边放子。

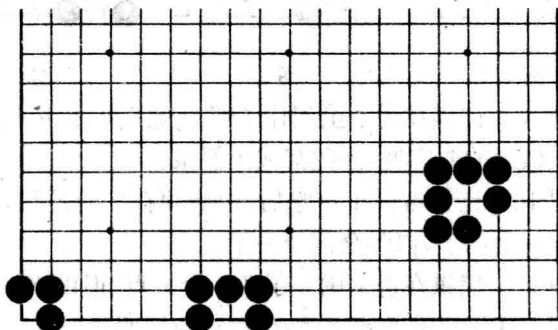


图 11

下边的黑棋必须要用五个黑子才能在边上做成一个真正的眼。

右边的黑棋在中腹做成一个真正的眼，须用七个黑子。从中我们可以看出，角上最易做眼，边上次之，中腹最难。

图 12 左下角的白棋在角上围住了一个交叉点，从表面来看似乎是眼，但由于被黑●子卡住后，白棋不能起到一个真眼的作用，因此它是一个假眼，也叫卡眼。

图 13 前图后，黑如果在 1 位走一步，白必须走 2 位连接●一子，白棋的眼就消失了。

图 14 前图的白 2 如不走，黑占到 1 位，就可把白○子提吃掉，白眼仍消失。

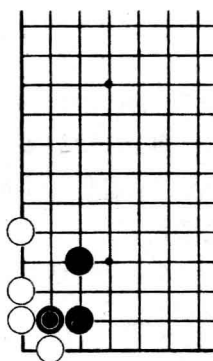


图 12

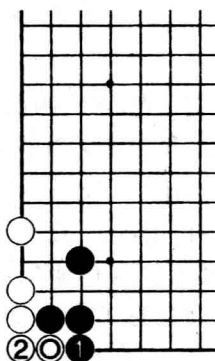


图 13

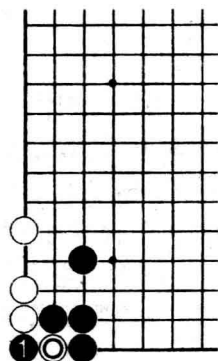


图 14

图 15 白棋在角上虽围住了两个交叉点，但因被黑●子卡住了棋形的要害处，因此都成了假眼。

图 16 比如被黑 1 打吃后，白必须在 2 位连接，黑 3 也提吃掉一个白子，白眼全部消失了。

图 17 黑棋在边上围住了两个交叉点，但由于被白○两子分别卡住了棋形的要害处，因此都成了假眼。

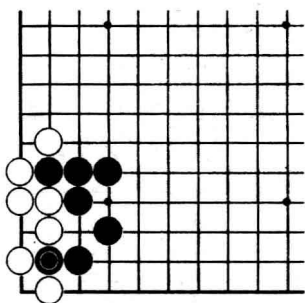


图 15

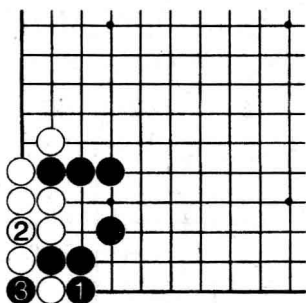


图 16

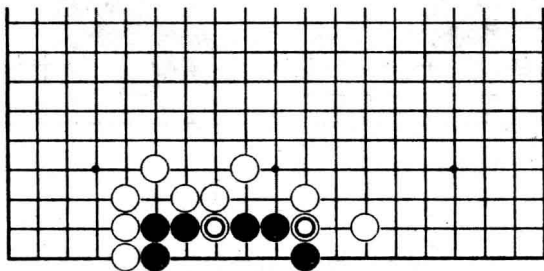
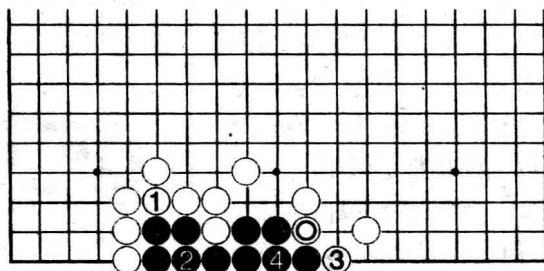


图 17

图 18 白 1 打吃,黑须在 2 位连接,白再于 3 位打吃,黑又须在 4 位连接,黑眼全消失了。



18