

兼顾理论与实践 全面详解网页设计方法与技巧

# 网页设计与前端开发 从入门到精通

Dreamweaver + Flash + Photoshop  
+ HTML + CSS + JavaScript

何新起 任慎存 田月梅 编著

- 畅销图书 全新升级  
经久不衰的经典教程震撼升级，诠释网页制作的最新技术。
- 实例典型 轻松易学  
以实例方式讲解理论知识，直观、具体，有助于快速上手。
- 边学边做 学以致用  
涵盖网页制作中的各类知识，高效解决工作中的实际问题。
- 配套课件 便于总结  
精心配备了课件和案例文件，便于老师教学以及学生复习。



中国工信出版集团



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

# 网页设计与前端开发 从入门到精通

Dreamweaver+Flash+Photoshop  
+HTML+CSS+JavaScript

何新起 任慎存 田月梅 编著

人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计与前端开发 : Dreamweaver+Flash+  
Photoshop+HTML+CSS+JavaScript从入门到精通 / 何新起,  
任慎存, 田月梅编著. — 2版. — 北京 : 人民邮电出版  
社, 2016.7

ISBN 978-7-115-42456-3

I. ①网… II. ①何… ②任… ③田… III. ①网页制  
作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第114806号

## 内 容 提 要

本书紧密围绕网页设计师在制作网页过程中的实际需要和应该掌握的技术, 全面介绍了使用 Dreamweaver、Photoshop、Flash、HTML、CSS、JavaScript 进行网站建设和网页设计的各方面内容和技巧。本书不仅仅将笔墨局限于基本工具和语法讲解上, 更重要的是通过一个个鲜活、典型的实战来达到学以致用目的。

全书由不同行业中的实例应用组成, 书中各实例均经过精心设计, 操作步骤清晰简明, 技术分析深入浅出, 实例效果精美实用。本书还精心配备了 PPT 电子课件, 便于老师课堂教学和学生把握知识要点。

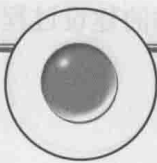
本书语言简洁, 内容丰富, 适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员和个人网站爱好者阅读。

- 
- ◆ 编 著 何新起 任慎存 田月梅  
责任编辑 赵 轩  
责任印制 焦志炜
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号  
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
固安县铭成印刷有限公司印刷
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 31.5  
字数: 771 千字 2016 年 7 月第 2 版  
印数: 19 001 - 24 000 册 2016 年 7 月河北第 1 次印刷
- 

定价: 59.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316  
反盗版热线: (010)81055315





# 前 言

网络技术的日益成熟，给人们带来了诸多方便。如今，网络正在各个领域发挥着巨大的作用，成为人们日常生活中不可或缺的部分。人们可以足不出户网上购物，随时查询股票信息，在自己的博客上尽情发表言论……以上这些都离不开最基本的网页设计、制作与维护。

制作一个网站需要很多技术，包括图像设计和处理、网页动画的制作和网页版面的布局编辑等。随着网页制作技术的不断发展和完善，产生了众多网页制作与网站建设软件。但是目前使用最多的是 Photoshop、Dreamweaver 和 Flash 这三款软件，它们已经成为网页制作的梦幻工具组合，以其强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页制作与网站建设人员的青睐。这些软件的功能相当强大，使用非常方便。但是对于高级的网页制作人员来讲，作为一个专业网页设计者仍需了解 HTML、CSS、JavaScript 等网页设计语言和技术的使用，这样才能充分发挥自己丰富的想象力，更加随心所欲地设计符合标准的网页，以实现网页设计软件不能实现的许多重要功能。

## 本书主要内容

本书紧密围绕网页设计师在制作网页过程中的实际需要和应该掌握的技术，全面介绍了使用 Dreamweaver、Photoshop、Flash、HTML、CSS、JavaScript 进行网站建设和网页设计的各方面内容和技巧。本书不仅仅将笔墨局限于基本工具和语法讲解上，更重要的是通过一个个鲜活、典型的实战来达到学以致用目的。

第 1 部分 网页设计基础与 HTML 篇：包括网页设计基础知识、HTML 基础。

第 2 部分 Dreamweaver CC 网页制作篇：包括使用 Dreamweaver CC 创建基本文本网页、创建超级链接、使用图像和多媒体创建丰富多彩的网页、使用表格布局排版网页、使用模板和库批量制作风格统一网页、使用行为创建特效网页、创建动态数据库网页。

第 3 部分 CSS 美化布局网页篇：包括使用 CSS 样式表美化网页、CSS 属性基础、CSS+Div 布局方法。

第 4 部分 JavaScript 网页特效篇：包括 JavaScript 脚本基础、JavaScript 中的事件、JavaScript 函数与对象。

第 5 部分 Flash 动画设计篇：包括 Flash 绘制图形和编辑对象、使用文本工具创建文字、使用时间轴与图层、创建基本 Flash 动画、使用 ActionScript 制作交互动画、HTML5 动画。

第6部分 Photoshop CC 图像处理篇：包括 Photoshop 基础操作、使用绘图工具绘制图像、图层与文本的使用、设计制作网页中的图像。

第7部分 网站综合案例篇：从综合应用的方面讲述了一个完整的企业网站的建设过程，包括网站规划、设计网站封面型首页、使用 CSS+Div 布局网站主页。

## 本书主要特色

### ● 系统全面

本书不仅介绍了 Photoshop、Dreamweaver、Flash 这三款软件的使用方法和技巧，还介绍了网页制作的核心语言 HTML、CSS、JavaScript，以及网站建设与网页设计的方方面面的知识，完成了由入门到精通的转变。

### ● 技巧提示

作者在编写时，将平时工作中总结的创建模型的实战技巧与设计经验毫无保留地奉献给读者，不仅大大丰富和提高了本书的含金量，更方便读者提升自己的实战技巧与经验，让读者举一反三，从而学到更多的方法。

### ● 实例丰富

全书由不同行业中的实例组成，各实例均经过精心设计，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例效果精美实用。

### ● 图解方式

在正文中，每一个操作步骤后均附上对应的操作截屏图，便于读者直观、清晰地看到操作效果，牢牢记住操作的各个细节。

### ● 电子课件

本书还精心配备了 PPT 电子课件，便于老师课堂教学和学生把握知识要点。

### ● 资源下载

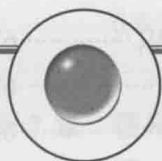
注册异步社区 ([www.epubit.com.cn](http://www.epubit.com.cn))，然后从本书页面下载案例文件及课件。

## 本书读者对象

本书由一线网页制作和网站建设人员，以及资深网页设计培训教师共同策划、编写。由于时间所限，书中疏漏之处在所难免，恳请广大读者朋友批评指正，并发送邮件至 [1005431430@qq.com](mailto:1005431430@qq.com)。

本书适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员和个人网站爱好者阅读。

编者



# 目 录

## 第 1 部分 网页设计基础与 HTML 篇

<b>第 1 章 网页设计基础知识</b> .....2
1.1 网页基础知识入门.....2
1.1.1 认识互联网.....2
1.1.2 域名与空间.....3
1.1.3 网页与网站.....3
1.1.4 静态网页与动态网页.....4
1.1.5 网站的类型.....4
1.2 网页的基本构成元素.....9
1.2.1 网站 Logo.....9
1.2.2 网站 Banner.....9
1.2.3 导航栏.....10
1.2.4 文本.....10
1.2.5 图像.....10
1.2.6 Flash 动画.....11
1.3 网页设计的原则.....12
1.4 常用网页设计软件.....13
1.4.1 Dreamweaver CC 概述.....13
1.4.2 Photoshop CC 概述.....13

1.4.3 Flash CC 概述.....14
--------------------------

## 第 2 章 HTML 基础.....15

2.1 HTML 的基本概念.....15
2.1.1 HTML 简介.....15
2.1.2 HTML 文件的基本结构.....16
2.1.3 认识 HTML 标记.....16
2.2 HTML 文件的编写方法.....16
2.2.1 使用记事本手工编写 HTML.....16
2.2.2 使用 Dreamweave 编写 HTML 文件.....18
2.3 HTML 头部标记 head.....19
2.4 网页的主体标记 body.....19
2.4.1 网页背景色 bgcolor.....19
2.4.2 网页背景图片 background.....20
2.4.3 文字颜色 text.....21
2.4.4 链接文字属性 link.....22

## 第 2 部分 Dreamweaver CC 网页制作篇

<b>第 3 章 Dreamweaver CC 创建基本   本网页</b> .....26
3.1 Dreamweaver CC 工作环境.....26
3.1.1 菜单栏.....27

3.1.2 文档窗口.....27
3.1.3 属性面板.....28
3.1.4 面板组.....28
3.1.5 插入栏.....29
3.2 创建站点.....29

3.2.1	使用向导建立站点	29	第 5 章	使用图像和多媒体创建丰富多彩的网页	67
3.2.2	使用高级设置建立站点	32	5.1	网页中图像的使用常识	67
3.3	添加文本元素	36	5.2	在网页中插入图像	68
3.3.1	在网页中添加文本	36	5.2.1	插入普通图像	68
3.3.2	插入日期	38	5.2.2	设置图像的属性	71
3.3.3	插入特殊字符	40	5.2.3	裁剪图像	73
3.3.4	插入水平线	41	5.3	插入其他网页图像	75
3.4	编辑文本格式	44	5.3.1	背景图像	75
3.4.1	设置文本字体	44	5.3.2	创建鼠标经过图像	77
3.4.2	设置文本大小	45	5.4	添加 Flash 影片	81
3.4.3	设置文本颜色	46	5.5	使用代码提示添加背景音乐	84
3.5	设置头信息	47	5.6	实战演练	87
3.5.1	设置 META	47	实例 1	——创建翻转图像导航	87
3.5.2	插入关键字	47	实例 2	——创建图文混排网页	90
3.5.3	插入说明	48	第 6 章	使用表格布局排版网页	94
3.5.4	插入脚本	48	6.1	插入表格	94
3.6	实战演练——创建基本文本网页	49	6.1.1	表格的基本概念	94
第 4 章	创建超级链接	53	6.1.2	插入表格	95
4.1	超级链接的基本概念	53	6.2	设置表格的各项属性	96
4.2	创建超级链接的方法	53	6.2.1	设置表格的属性	96
4.2.1	使用属性面板创建链接	53	6.2.2	设置单元格属性	97
4.2.2	使用指向文件图标创建链接	54	6.3	选择表格	98
4.2.3	使用菜单命令创建链接	54	6.3.1	选择整个表格	98
4.3	实战演练	55	6.3.2	选取行或列	100
4.3.1	实例 1——创建外部链接	55	6.3.3	选取单元格	101
4.3.2	实例 2——创建 E-mail 链接	56	6.4	表格的基本操作	102
4.3.3	实例 3——创建下载文件的链接	58	6.4.1	调整表格高度和宽度	102
4.3.4	实例 4——创建图像热点链接	60	6.4.2	添加或删除行或列	103
4.3.5	实例 5——创建脚本链接	63	6.4.3	拆分单元格	105
4.3.6	实例 6——创建空链接	65	6.4.4	合并单元格	106
			6.4.5	剪切、复制、粘贴单元格	107
			6.5	排序及整理表格内容	108
			6.5.1	导入表格式数据	108
			6.5.2	排序表格	110
			6.6	实战演练	112

6.6.1 实例 1——创建细线 表格.....	112	8.3 调用 JavaScript.....	160
6.6.2 实例 2——创建圆角 表格.....	116	8.3.1 利用 JavaScript 实现 打印功能.....	160
<b>第 7 章 使用模板和库批量制作风格 统一的网页.....</b>	<b>122</b>	8.3.2 利用 JavaScript 实现 关闭网页.....	162
7.1 创建模板.....	122	8.4 设置浏览器环境.....	164
7.1.1 新建模板.....	122	8.4.1 检查表单.....	164
7.1.2 从现有文档创建模板.....	124	8.4.2 检查插件.....	166
7.2 创建可编辑区域.....	125	8.5 对图像设置动作.....	167
7.2.1 插入可编辑区域.....	125	8.5.1 预先载入图像.....	167
7.2.2 删除可编辑区域.....	126	8.5.2 交换图像.....	169
7.2.3 更改可编辑区域.....	127	8.6 设置状态栏文本.....	172
7.3 使用模板创建新网页.....	127	8.7 转到 URL.....	174
7.4 管理站点中的模板.....	132	<b>第 9 章 创建动态数据库网页.....</b>	<b>177</b>
7.4.1 从模板中脱离.....	132	9.1 搭建服务器平台.....	177
7.4.2 修改模板.....	133	9.2 设计数据库.....	182
7.5 创建与应用库项目.....	135	9.3 建立数据库连接.....	184
7.5.1 创建库项目.....	135	9.3.1 了解 DSN.....	184
7.5.2 应用库项目.....	137	9.3.2 定义系统 DSN.....	184
7.5.3 修改库项目.....	139	9.4 SQL 语言简介.....	185
7.6 实战演练.....	141	9.4.1 SQL 语言概述.....	186
7.6.1 实例 1——创建模板.....	141	9.4.2 SQL 的优点.....	187
7.6.2 实例 2——利用模板 创建网页.....	150	9.5 常用的 SQL 语句.....	187
<b>第 8 章 使用行为创建特效网页.....</b>	<b>155</b>	9.5.1 表的建立: CREATE TABLE.....	187
8.1 行为的概述.....	155	9.5.2 插入数据: INSERT INTO.....	188
8.1.1 认识事件.....	156	9.5.3 修改数据: UPDATE.....	189
8.1.2 动作类型.....	156	9.5.4 删除数据: DELETE.....	190
8.2 制作指定大小的弹出窗口.....	157	9.5.5 SQL 查询语句: SELECT.....	190

### 第 3 部分 CSS 美化布局网页篇

<b>第 10 章 使用 CSS 美化网页.....</b>	<b>194</b>	10.2.2 添加 CSS 的方法.....	195
10.1 了解 CSS 样式表.....	194	10.3 设置 CSS 属性.....	197
10.2 CSS 的使用.....	195	10.3.1 设置 CSS 类型属性.....	197
10.2.1 CSS 基本语法.....	195	10.3.2 设置 CSS 背景属性.....	198
		10.3.3 设置 CSS 区块属性.....	198



10.3.4	设置 CSS 方框属性	199	11.2.8	文本行高 line-height	223
10.3.5	设置 CSS 边框属性	200	11.3	图片样式设置	224
10.3.6	设置 CSS 列表属性	200	11.3.1	定义图片边框	225
10.3.7	设置 CSS 定位属性	201	11.3.2	文字环绕图片	227
10.3.8	设置 CSS 扩展属性	202	11.4	背景样式设置	228
10.3.9	设置过渡样式	202	11.4.1	设置页面背景颜色	228
10.4	实战演练	203	11.4.2	定义背景图片	229
10.4.1	实例 1——应用 CSS 样式定义字体大小	203	11.5	滤镜概述	230
10.4.2	实例 2——应用 CSS 样式制作阴影文字	205	11.5.1	动感模糊	230
<b>第 11 章 CSS 属性基础</b> 209			11.5.2	对颜色进行透明处理	232
11.1	字体属性	209	11.5.3	设置阴影	233
11.1.1	字体 font-family	209	<b>第 12 章 CSS+Div 布局网页</b> 235		
11.1.2	字号 font-size	210	12.1	初识 Div	235
11.1.3	字体风格 font-style	212	12.1.1	Div 概述	235
11.1.4	字体加粗 font-weight	213	12.1.2	Div 与 span 的区别	236
11.1.5	字体变形 font-variant	214	12.1.3	Div 与 CSS 布局优势	237
11.2	段落属性	215	12.2	CSS 定位	238
11.2.1	单词间隔 word-spacing	215	12.2.1	盒子模型的概念	238
11.2.2	字符间隔 letter-spacing	216	12.2.2	float 定位	238
11.2.3	文字修饰 text-decoration	217	12.2.3	position 定位	240
11.2.4	垂直对齐方式 vertical-align	218	12.3	CSS 布局理念	241
11.2.5	文本转换 text-transform	220	12.3.1	将页面用 Div 分块	241
11.2.6	水平对齐方式 text-align	221	12.3.2	设计各块的位置	242
11.2.7	文本缩进 text-indent	222	12.3.3	用 CSS 定位	242
			12.4	常见的布局类型	244
			12.4.1	一列固定宽度	244
			12.4.2	一列自适应	245
			12.4.3	两列固定宽度	246
			12.4.4	两列宽度自适应	247
			12.4.5	两列右列宽度自适应	248
			12.4.6	三列浮动中间宽度 自适应	249
<b>第 4 部分 JavaScript 网页特效篇</b>					
<b>第 13 章 JavaScript 脚本基础</b> 252			13.1.1	JavaScript 的历史	252
13.1	JavaScript 简介	252	13.1.2	JavaScript 特点	253
			13.2	JavaScript 的放置位置	253

13.2.1	<script/>使用方法	253	第 15 章	JavaScript 函数和对象	275
13.2.2	位于网页之外的单 独脚本文件	254	15.1	什么是函数	275
13.2.3	直接位于事件处理 部分的代码中	254	15.2	函数的定义	276
13.3	JavaScript 基本语法	254	15.2.1	函数的普通定义方式	276
13.3.1	常量和变量	255	15.2.2	函数的变量定义方式	277
13.3.2	表达式和运算符	256	15.2.3	函数的指针调用方式	278
13.3.3	基本语句	257	15.3	JavaScript 对象的声明和引用	279
13.3.4	函数	261	15.3.1	声明和实例化	279
第 14 章	JavaScript 中的事件	262	15.3.2	对象的引用	281
14.1	onClick 事件	262	15.4	浏览器对象	282
14.2	onChange 事件	264	15.4.1	navigator 对象	282
14.3	onSelect 事件	265	15.4.2	windows 对象	283
14.4	onFocus 事件	266	15.4.3	location 对象	284
14.5	onLoad 事件	267	15.4.4	history 对象	285
14.6	onBlur 事件	268	15.4.5	document 对象	286
14.7	onMouseOver 事件	269	15.5	内置对象	287
14.8	onMouseOut 事件	271	15.5.1	date 对象	287
14.9	onDblClick 事件	272	15.5.2	数学对象 math	290
14.10	其他常用事件	273	15.5.3	字符串对象 string	291
			15.5.4	数组对象 array	292
<b>第 5 部分 Flash 动画设计篇</b>					
第 16 章	绘制图形和编辑对象	296	16.3.5	矩形工具	305
16.1	Flash 概述	296	16.3.6	多角星形工具	306
16.2	Flash CC 工作界面	296	16.4	填充图形对象	308
16.2.1	菜单栏	297	16.4.1	墨水瓶工具	308
16.2.2	工具箱	297	16.4.2	颜料桶工具	309
16.2.3	时间轴面板	298	16.4.3	滴管工具	310
16.2.4	舞台	299	16.4.4	刷子工具	311
16.2.5	属性面板	299	16.4.5	渐变变形工具	313
16.2.6	面板组	300	16.5	对象的基本操作	314
16.3	绘制图形对象	300	16.5.1	使用选择工具 选择对象	314
16.3.1	线条工具	300	16.5.2	使用套索工具 选择对象	314
16.3.2	铅笔工具	302	16.5.3	移动、复制和 删除对象	315
16.3.3	钢笔工具	303			
16.3.4	椭圆工具	304			

16.6	实战演练—绘制网页标志	318		
<b>第 17 章</b>	<b>使用文本工具创建文字</b>	<b>322</b>	<b>第 19 章</b>	<b>创建基本 Flash 动画</b> 355
17.1	使用文本工具	322	19.1	动画的基本类型 355
17.1.1	静态文本	322	19.2	利用逐帧动画制作圣诞贺卡 355
17.1.2	动态文本	323	19.3	创建动画补间动画 359
17.1.3	输入文本	324	19.3.1	动画补间动画的创建方法和技巧 359
17.2	设置文本样式	325	19.3.2	利用动画补间创建对象的缩放与淡出效果 359
17.2.1	消除文本锯齿	325	19.3.3	利用动画补间创建对象的旋转与颜色变化效果 362
17.2.2	设置文字属性	326	19.4	创建形状补间动画 365
17.2.3	创建文字链接	327	19.5	制作带音效的按钮 369
17.2.4	分离与打散文字	328	<b>第 20 章</b>	<b>使用 ActionScript 制作交互动画</b> 373
17.3	对文本使用滤镜效果	330	20.1	ActionScript 简介 373
17.3.1	给文本添加滤镜	330	20.2	ActionScript 基础 373
17.3.2	设置滤镜效果	331	20.2.1	ActionScript 中的相关术语 374
17.4	实战演练——制作立体文字	335	20.2.2	ActionScript 3.0 基本语法 374
<b>第 18 章</b>	<b>使用时间轴与图层</b>	<b>337</b>	20.3	常用 ActionScript 语句 376
18.1	时间轴与帧	337	20.3.1	for 循环 376
18.1.1	时间轴	337	20.3.2	while 和 do while 循环 377
18.1.2	帧	338	20.3.3	if 语句 377
18.2	图层概述	339	20.3.4	特殊条件判断 378
18.2.1	图层的类型	339	20.4	ActionScript 的编辑环境 378
18.2.2	创建图层和图层文件夹	339	20.5	实战演练 379
18.2.3	修改图层属性	340	实例 1	—stop 和 play 语句 379
18.2.4	编辑图层	341	实例 2	—制作下雪效果 383
18.3	使用引导层	342	<b>第 21 章</b>	<b>HTML5 动画</b> 388
18.3.1	引导层动画创建方法和技巧	342	21.1	HTML 5 简介 388
18.3.2	创建引导层动画实例	342	21.1.1	HTML5 基础 388
18.4	使用遮罩层	346	21.1.2	向后兼容 389
18.4.1	遮罩层动画创建方法和技巧	346	21.1.3	更加简化 389
18.4.2	利用遮罩层创建滚动图片效果	346	21.1.4	HTML 5 语法中
18.5	实战演练——利用遮罩层制作动画	351		

- 的三个要点..... 389
- 21.2 新增的主体结构元素..... 390
  - 21.2.1 实例应用——article 元素..... 390
  - 21.2.2 实例应用——section 元素..... 392
  - 21.2.3 实例应用——nav 元素..... 393
- 21.3 canvas 元素..... 397
  - 21.3.1 绘制矩形..... 397
  - 21.3.2 绘画对角线..... 398
- 21.4 实战演练——利用 HTML5 制作 3D 爱心动画..... 399

## 第 6 部分 Photoshop CC 图像处理篇

### 第 22 章 Photoshop 基础操作..... 402

- 22.1 Photoshop CC 工作界面..... 402
  - 22.1.1 菜单栏..... 403
  - 22.1.2 工具箱及工具选项栏..... 403
  - 22.1.3 文档窗口及状态栏..... 404
  - 22.1.4 面板组..... 404
- 22.2 快速调整图像..... 404
  - 22.2.1 调整图像大小..... 405
  - 22.2.2 使用色阶命令美化图像..... 406
  - 22.2.3 使用曲线命令美化图像..... 407
  - 22.2.4 调整图像亮度与对比度..... 408
  - 22.2.5 使用色彩平衡..... 409
  - 22.2.6 调整图像色相与饱和度..... 410
- 22.3 实战演练..... 411
  - 实例 1——制作电影图片效果..... 411
  - 实例 2——调整曝光不足的照片..... 415

### 第 23 章 使用绘图工具绘制图像..... 417

- 23.1 创建选择区域..... 417
  - 23.1.1 选框工具..... 417
  - 23.1.2 套索工具..... 419
  - 23.1.3 魔棒工具..... 421
- 23.2 基本绘图工具..... 421
  - 23.2.1 画笔工具..... 422

- 23.2.2 铅笔工具..... 423
- 23.2.3 仿制图章工具..... 424
- 23.2.4 图案图章工具..... 425
- 23.2.5 橡皮擦工具..... 426
- 23.2.6 油漆桶工具和渐变工具..... 426
- 23.3 形状工具..... 428
  - 23.3.1 矩形工具..... 428
  - 23.3.2 圆角矩形工具..... 429
  - 23.3.3 椭圆工具..... 430
  - 23.3.4 多边形工具..... 431
- 23.4 实战演练——绘制网页标志..... 432

### 第 24 章 图层与文本的使用..... 436

- 24.1 新建和删除图层..... 436
  - 24.1.1 新建图层..... 436
  - 24.1.2 删除图层..... 437
  - 24.1.3 新建图层组..... 437
- 24.2 图层的特殊混合..... 438
- 24.3 应用图层样式..... 440
- 24.4 使用文本工具..... 441
  - 24.4.1 输入文字..... 441
  - 24.4.2 设置文字属性..... 442
  - 24.4.3 创建路径文字..... 444
- 24.5 实战演练..... 445
  - 实例 1——制作立体文字效果..... 445
  - 实例 2——制作图案文字效果..... 447

### 第 25 章 设计制作网页中的图像..... 450

- 25.1 网站 Logo 的制作..... 450



25.1.1	Logo 设计标准	450	25.2.3	实战演练 2——制作 宣传广告	454
25.1.2	网站 Logo 的规格	450	25.3	网页切片输出	459
25.1.3	实战演练 1——设计 网站 Logo	451	25.3.1	创建切片	459
25.2	网络广告的制作	453	25.3.2	编辑切片	459
25.2.1	网页广告设计要素	453	25.3.3	优化和输出切片	460
25.2.2	网络广告设计技巧	453		实战演练 3——设计网站首页	461

## 第 7 部分 网站综合案例篇

### 第 26 章 企业网站制作综合实例

26.1	网站规划	472	26.2.2	切割网站首页	478
26.1.1	网站需求分析	472	26.3	使用 CSS+div 布局网站首页	480
26.1.2	确定网站的版式 设计	473	26.3.1	分析架构	480
26.1.3	确定网站主要色彩 搭配	473	26.3.2	页面通用规则	481
26.2	设计网站封面型首页	474	26.3.3	制作网站 header 导航部分	482
26.2.1	设计网站首页	474	26.3.4	制作网站 special 部分	486
			26.3.5	制作会员登录部分	488
			26.3.6	制作装修案例部分	491

# 第1部分

# 网页设计基础

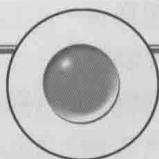
# 与HTML篇

第1章

网页设计基础知识

第2章

HTML基础



为了能够使网页初学者对网页设计有个总体的认识，本章首先将介绍网页的基本知识，接着介绍网页的基本构成元素，最后简单介绍网页设计常用工具 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop。通过本章的学习可以为后面设计制作更复杂的网页打下良好的基础。

## 学习目标

- 网页基础知识入门
- 掌握网页的基本构成元素
- 掌握网页设计的原则
- 掌握常见的版面布局形式
- 掌握常用网页设计软件

## 1.1 网页基础知识入门

### 1.1.1 认识互联网

因特网是一个全球性的计算机互联网络，中文名称为“国际互联网”或“因特网”。它集现代通信技术和现代计算机技术于一体，是计算机之间进行国际信息交流和实现资源共享的良好手段。互联网将各种各样的物理网络连接起来，构成一个整体，而不考虑这些网络类型的异同、规模的大小和地理位置的差异，如图 1-1 所示。



图 1-1 Internet 示意图

互联网是全球最大的信息资源库，几乎包括了人类生活的方方面面的信息，如政府部门、教育、科研、商业、工业、出版、文化艺术、通信、广播电视、娱乐等。经过多年的发展，互联网已经在社会的各个方面为全人类提供便利，如电子邮件、即时消息、视频会议、网络日志及网上购物等。

## 1.1.2 域名与空间

域名是企业或各类机构在因特网上的网络地址。在网络时代,域名是企业 and 各类机构进入互联网必不可少的身份证明。

国际域名资源是十分有限的,为了满足更多企业、机构的申请要求,各个国家、地区在域名最后加上了国家标记段,由此形成了各个国家、地区的国内域名,如中国是 cn、日本是 jp 等,这样就扩大了域名的数量,满足了用户的要求。

注册域名前应该在域名查询系统中查询所希望注册的域名是否已经被注册。几乎每一个域名注册服务商都在自己的网站上提供查询服务。图 1-2 所示为在万网申请注册域名。



图 1-2 在万网申请注册域名

网站是建立在网络服务器上的一组电脑文件,它需要占据一定的硬盘空间,也就是一个网站所需的网站空间。

## 1.1.3 网页与网站

网页是一种可以在互联网上传输,能被浏览器识别和翻译成页面并显示出来的文件,是网站的基本构成元素。一般网页上都会有文本和图片等信息,而一些复杂的网页上还会有声音、视频、动画等多媒体内容。网页通常分为动态网页和静态网页两种。

网站也叫做站点,是提供各种信息和服务的基地。网站是有独立域名、独立存放空间的内容的集合,这些内容可能是网页,也可能是程序或其他文件。网站中不一定要有有很多网页,只要有独立域名和空间,哪怕只有一个页面也叫网站。

很多网页链接在一起就组成了一个网站。用户浏览一个网站时,看到的第一个页面叫做主页。从主页出发,可以访问本网站中的每一个页面,也可以链接到其他网站。



### 1.1.4 静态网页与动态网页

网页又称 HTML 文件，在网站建设初期经常采用静态网页的形式。网站建设者把内容设计成静态网页，访问者只能被动地浏览网站建设者提供的网页内容。静态网页的特点如下。

- 网页内容不会发生变化，除非网页设计者修改了网页的内容。
- 不能实现与浏览网页的用户之间的交互。信息流向是单向的，即从服务器到浏览器。服务器不能根据用户的选择来调整返回给用户的内容。静态网页的浏览过程如图 1-3 所示。

动态网页是指网页文件里包含了程序代码，通过后台数据库与服务器的信息交互，由后台数据库提供实时数据更新和数据查询服务。这种网页的后缀名称一般根据不同的程序设计语言而不同，常见的有 .asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式。动态网页能够根据不同时间和不同访问者而显示不同内容。如常见的 BBS、留言板和购物系统通常是用动态网页实现。

动态网页的制作比较复杂，需要用到 ASP、PHP、JSP 和 ASP.NET 等专业动态网页设计语言。动态网页浏览过程如图 1-4 所示。

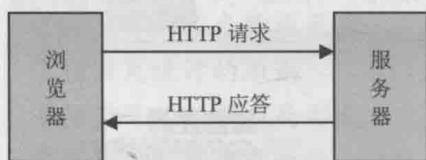


图 1-3 静态网页的浏览过程

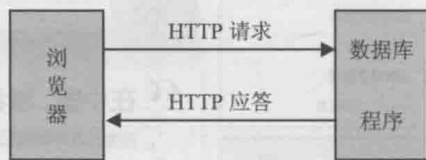


图 1-4 动态网页浏览过程

动态网页的一般特点如下。

- 动态网页以数据库技术为基础，可以大大降低网站维护的工作量。
- 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能，如用户注册、用户登录、搜索查询、用户管理、订单管理等。
- 动态网页并不是独立存在于服务器上的网页文件，只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。
- 搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中访问全部网页，因此采用动态网页的网站在进行搜索引擎推广时需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。

### 1.1.5 网站的类型

网站是多个网页的集合，目前还没有一个严谨的网站分类方式。按照主体性质划分，网站可以分为门户网站、电子商务网站、娱乐网站、游戏网站、时尚网站及个人网站等。

#### 1. 个人网站

个人网站包括博客、个人论坛、个人主页等。网络的大发展趋势就是向个人网站发展。个人网站就是自己的心情驿站。有的是为了拥有共同爱好的朋友相互交流而创建的网站，也有以自我介绍的简历形式的网站，图 1-5 所示的个人网站。