

学校与教育丛书

学校智力游戏活动策划与项目

锻炼学生学习力的智力游戏

策划与项目

《锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目》编委会〇编

辽海出版社

学校与教育丛书

学校智力游戏活动策划与项目

锻炼学生学习力的智力游戏 策划与项目

辽海出版社

责任编辑：陈晓玉 于文海 孙德军

图书在版编目（CIP）数据

锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目 / 《锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目》编委会编 . —沈阳：
辽海出版社，2011. 2

（学校智力游戏活动策划与项目：7）

ISBN 978-7-5451-1140-8

I. ①锻… II. ①锻… III. ①智力游戏—青少年读物
IV. ①G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2011）第 016516 号

学校智力游戏活动策划与项目

锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目

《锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目》编委会编

出 版：辽海出版社 地 址：沈阳市和平区十一纬路 25 号

印 刷：北京海德伟业印务有限公司 字 数：1280 千字

开 本：640mm × 940mm 1/16 印 张：150

版 次：2011 年 3 月第 1 版 印 次：2011 年 3 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978-7-5451-1140-8 定 价：296.00 元（全 10 册）

如发现印装质量问题，影响阅读，请与印刷厂联系调换。

前　　言

智力是指一般性的精神能力，指我们认识、理解客观事物并运用知识、经验等解决问题的能力，包括记忆、观察、想象、思考、判断等。游戏则具有生存技能培训和智力培养的作用，具有寓教于乐的功能，非常适宜于接收。将智力和游戏结合起来，通过游戏活动达到大脑锻炼的目的，是恢复疲劳、增强脑力、重塑脑功能结构的主要方式，是智力培养的重要措施。



青少年的大脑正处于发育阶段，具有很大的塑性，通过智力游戏活动，能够培养和开发大脑的智能。特别是广大青少年都具有巨大的学习压力，智力游戏活动则能够使他们在轻松愉快的情况下，既完成繁重的学业任务，又能提高智商和情商水平，可以说是真正的素质教育。

智力水平包括多方面的内容，如观察力、记忆力、想象力、判断力、思维力、应变力，以及生存能力、生活能力等，因此，智力的提高就是综合能力的全面升级。青少年具有极强的可塑性，但同时也容易受心情、方式等因素的影响，不良的学习方式必然会导致不良的学习效果，而轻松有趣的学习方式，则易于接受和提高，可以说这是提高青少年学习能力的重要途径，能够达到事半功倍的魔力。



学校智力游戏活动策划与项目

数学天才高斯说：“良好的方法能使我们更好地发挥天赋的才能，而拙劣的方法则可能妨碍才能的发挥。”20世纪最伟大的自然科学家，物理学革命的旗手爱因斯坦也说：“在学校和生活中，工作的最重要的动力是工作中的乐趣，是工作获得结果时的乐趣以及对这个结果的社会价值的认识。”青少年只有掌握了正确的学习方法，只有对学习产生了浓厚的兴趣，才不会在家长和老师的逼迫下被动地去学习，而是会自觉地、充满激情地主动去学习，这种学习才会产生效益，也只有这样去学习，才能真正提高我们的智力商数。

为了使广大青少年在玩中学习，在乐中提高，我们根据青少年的生理、心理特点，特别编写这套了《学校智力游戏活动策划与项目》图书，包括《锻炼学生观察力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生注意力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生记忆力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生思维力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生想象力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生表达力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生学习力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生空间力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生实践力的智力游戏策划与项目》、《锻炼学生创造力的智力游戏策划与项目》共10册。在该书中，我们采用做游戏、讲故事等方法，让广大青少年思考问题，解决难题，并在玩乐的过程中，循序渐进地提高智商和开发智力，达到学习与娱乐双丰收的效果。

本套书具有很强的娱乐性、实用性和现代性，能够寓教于乐和玩好学好，非常适合广大青少年阅读，也非常适合各级图书馆陈列和收藏。

目 录

第一章 学生学习力的锻炼指导 (1)

1. 什么叫学习力 (2)
2. 学习力三要素 (2)
3. 提高学习力的意义 (3)
4. 学习力的本质是竞争 (9)
5. 高学历不等同学习力 (12)
6. 培养学习力首先要自信 (14)
7. 提高学习力的六大要素 (15)
8. 学习力的实践方法 (18)
9. 中小学生学习力自测题 (19)



第二章 学生学习力的锻炼游戏 (21)

1. 计算一下容积 (22)
2. 读了多少页书 (22)
3. 老鼠可以繁衍多少只 (22)
4. 小猫的名字叫什么 (23)
5. 买鸡卖鸡赚了多少钱 (23)
6. 小点儿声 (24)



导读智力测验活动策划与项目



- | | | |
|---------------|-------|------|
| 7. 是什么职位 | | (24) |
| 8. 测血压 | | (25) |
| 9. 领导的讲话 | | (25) |
| 10. 三位股评专家 | | (26) |
| 11. 如何报天气预报 | | (27) |
| 12. 导游的游说 | | (28) |
| 13. 谁中了标 | | (28) |
| 14. 钱是什么 | | (29) |
| 15. 三种色彩的小球 | | (30) |
| 16. 猜测原意 | | (30) |
| 17. 四位大学生 | | (31) |
| 18. 一则广告 | | (32) |
| 19. 哪一项最有支持性 | | (33) |
| 20. 有关吸烟健康的说法 | | (33) |
| 21. 马拉松比赛 | | (34) |
| 22. 广告的内容 | | (35) |
| 23. 调钟表 | | (35) |
| 24. 谁在说谎 | | (36) |
| 25. 谁的预言正确 | | (36) |
| 26. 白纸破案 | | (36) |
| 27. 新郎与新娘 | | (37) |
| 28. 谁是男性谁是女性 | | (38) |
| 29. 如何安排座位 | | (38) |
| 30. 学术会议 | | (38) |
| 31. 保护森林 | | (39) |
| 32. 一种药物 | | (40) |
| 33. 谁在后面，谁在前面 | | (40) |

激发学生学习力的智力游戏与练习

34. 这是什么金属	(41)
35. 谁去了美国	(41)
36. 卡片之谜	(42)
37. 招侦察员	(42)
38. 九死一生	(42)
39. 猜猜谁买了什么车	(43)
40. 两人的扑克牌推理	(43)
41. 九枚硬币	(44)
42. 有几个天使	(44)
43. 他到底在哪里画画	(45)
44. 入学成绩	(46)
45. 她懂什么语言	(46)
46. 被救出的姑娘们	(46)
47. 可怜的老人	(47)
48. 何时入住	(48)
49. 医生和护士	(48)
50. 愚弄人	(49)
51. 闹钟之谜	(49)
52. 冰与水	(50)
53. 几与第几	(50)
54. 四个小球	(51)
55. 电话号码	(51)
56. 副司机姓什么	(52)
57. 考试成绩	(52)
58. 猫抓老鼠	(53)
59. 谁送的礼品	(53)
60. 多余条件	(54)



学脑智力游戏活动策划与项目



61. 考试结果	(54)
62. 野鸡蛋的故事	(55)
63. 亲兄弟	(56)
64. 分马	(56)
65. 谁的分配最符合	(57)
66. 得与失	(57)
67. 领导的疑惑	(58)
68. 谁被隔开了	(58)
69. 密码的学问	(59)
70. 拿纸牌	(60)
71. 解密码	(60)
72. 取其精华	(61)
73. 卖鸡蛋	(61)
74. “15点”的游戏	(62)
75. 停电点蜡烛	(63)
76. 棘手的盗窃案	(63)
77. 奇数和偶数	(64)
78. 有名的牛吃草的问题	(65)
79. 五种颜色的铅笔	(66)
80. 怎样分宝石	(66)
81. 总经理的怪题	(66)
82. 钟声	(67)
83. 兔子的繁殖	(67)
84. 谁是小偷	(67)
85. 具有遗传特性的数	(68)
86. 面向老师的有多少人	(69)
87. 渔夫捞草帽	(69)

提高学生学习力的智力游戏策划与项目

88. 彩色袜子 (70)
89. 苹果怎样分法 (70)
90. 遗产问题 (70)
91. 两只手表问题 (71)
92. 鸡蛋的价钱 (71)
93. 丈夫和妻子 (71)
94. 等电车 (72)
95. 世界上最神奇的数字 (72)
96. 一共有多少 (73)
97. 真假银元 (73)
98. 青蛙捉虫子 (73)
99. 猴子抬西瓜 (74)
100. 黑白兔各多少只 (74)
101. 小机灵几岁 (74)
102. 杯子与杯盖各值多少钱 (74)
103. 猴子吃桃子 (75)
104. 怎样渡河 (75)
105. 甲乙的面积是多少 (75)
106. 铜和锌的比 (75)
107. 阿勇去买糖 (75)
108. 体重各是多少千克 (76)
109. 有趣的数字 (76)
110. 巧妙的计算 (76)
111. 老鼠能否躲避猫的追捕 (76)
112. 队伍进行了多少米 (77)
113. 圣诞火鸡问题 (77)
114. 老大娘卖活鸭 (78)



学校智力游戏活动策划与项目

115. 岳飞安排士兵 (78)
116. 花园里的花朵 (79)
117. 这只熊是什么颜色 (79)
118. 四层有多少红灯 (79)
119. 杯子能否朝下 (79)
120. 村子里有几条病狗 (80)
121. 他们是哪个国家的人 (80)
122. 怎么量出4升的水 (80)
123. 古罗马人的遗嘱 (81)
124. 公园里有多少蜜蜂 (81)
125. 苍蝇飞行了多少英里 (81)
126. 客人住旅馆 (82)
127. 数学家维纳的年龄 (82)
128. 猴子背香蕉 (82)
129. 桌子上的蜡烛 (82)
130. 数字出现的次数 (83)
131. 利用天平找球 (83)
132. 如何分酒 (83)
133. 竞赛成绩 (83)
134. 过桥 (84)
135. 卖苹果 (84)
136. 青蛙跳井 (84)
137. 分桃子 (85)
138. 运大米 (85)
139. 弹珠有多少 (85)
140. 天会黑吗 (86)
141. 开灯 (86)



142. 分书架	(86)
143. 买饮料	(86)
144. 切西瓜	(87)
145. 哪个数最小	(87)
146. 解题	(87)
147. 头巾的颜色	(87)
148. 分果冻	(88)
149. 买书	(88)
150. 卖丝巾	(88)
151. 买苹果	(89)
152. 猪、牛、羊的单价	(89)
153. 付费	(89)
154. 种玉米	(90)
155. 找零钱	(90)
156. 狼与羊	(90)
157. 猜数字	(91)
158. 蜗牛爬行	(91)
159. 商人买马	(91)
160. 公交车座位	(92)
161. 卖西瓜	(92)
162. 有多少人迷路	(92)
163. 两人赛跑	(93)
164. 免费的餐饮	(93)
165. 敲钟的速度	(93)
166. 火车早到多长时间	(94)
167. 核桃有多少	(94)
168. 开始打工的日子	(94)



学脑智力游戏活动策划与项目



169. 三个火枪手 (95)
170. 电影院卖票 (95)
171. 称重 (95)
172. 距离是多少 (96)
173. 冰与水 (96)
174. 钟表匠装表 (96)
175. 买葱 (97)
176. 猜年龄 (97)
177. 各有多少把伞 (98)
178. 盖火印 (98)
179. 仆人做工 (98)
180. 巧分遗产 (99)
181. 蜗牛爬三角 (99)
182. 买玩具 (99)
183. 龟兔赛跑谁在先 (100)
184. 他是怎么猜到的 (100)
185. 我住哪儿 (100)
186. 山羊买外套 (101)
187. 他们是怎么知道的 (101)
188. 游玩组合 (102)
189. 他们被哪个学校录取了 (103)
190. 体型比较 (104)
191. 谁出差了 (105)
192. 她到底多大年龄 (106)
193. 谁要巧克力和奶糖 (106)
194. 我的职称和性别 (106)
195. 谁没有钱 (107)

激发学生学习力的智力游戏策划与项目

196. 性别不同的人 (107)
197. 选派商务代表 (108)
198. 如何选择姓氏 (108)
199. 猜一下 (109)
200. 选候选人 (110)
201. 能源消耗量 (110)
202. 两家人的旅行 (111)
203. 哪一项圈出后不用找零 (113)
204. 许先生的老婆 (114)
205. 七个议员和三个议案 (114)
206. 他们分别是教什么的老师 (116)
207. 确定他们的民族 (117)
208. 谁做了这件事 (117)
209. 排队猜帽子颜色 (118)
210. 副手的姓 (118)
211. 他们在做什么 (119)
212. 这件事是谁干的 (119)
213. 排名次 (120)
214. 选手与奖次 (120)
215. 判断年龄 (121)
216. M 比赛了几盘 (121)
217. 他们的职业是什么 (121)
218. 谁是罪犯 (122)
219. 密码组合问题 (122)
220. 一家人 (125)
221. 住中间房间的人是谁 (126)
222. 三胞胎 (126)





223. 海盗分赃物	(128)
224. 谁养鱼	(128)
225. 老师挑了一张什么牌	(129)
226. 猜猜比赛者的名次	(130)
227. 谁是聪明的人	(131)
228. 冠军是谁	(132)
229. 抓猫	(132)
230. 印象派画	(132)
231. 比富	(133)
232. 公牛追人	(133)
233. 扑火蛇	(134)
234. 手辨颜色	(135)
235. 名片	(136)
236. 我不是鹿	(136)
237. 勋爵的伤	(137)
238. 坐在炸药桶上	(137)
239. 当车	(138)
240. 3个鸡蛋	(138)
241. 小河蟹的秘密	(140)
附：答案	(141)

第一章

学生学习力的锻炼指导



1. 什么叫学习力

所谓学习力就是学习动力，学习毅力和学习能力三要素。学习力是指一个人或一个企业、一个组织学习的动力、毅力和能力的综合体现。学习力是把知识资源转化为知识资本的能力。

个人的学习力，不仅包含它的知识总量，即个人学习内容的宽广程度和组织与个人的开放程度；也包含它的知识质量，即学习者的综合素质、学习效率和学习品质；还包含它的学习流量，即学习的速度及吸纳和扩充知识的能力；更重要的是看它的知识增量，即学习成果的创新程度以及学习者把知识转化为价值的程度。



组织学习力是人们创新能力的集中体现，能直接转化为创新成果。它倡导团队学习比个人学习更重要，团队具有整体搭配的学习能力，团体内信息和知识自由流动，高度共享，团队学习既是团队成员相互沟通和交流思想的过程，也是团队成员寻求共识和统一行动的过程，从而也是产生团队的“创造性张力”的过程。

2. 学习力三要素

学习力是由三个要素组成的。这三个要素分别是学习的动力、学习的毅力和学习的能力。学习的动力体现了学习的目标；学习的毅力反映了学习者的意志；学习的能力则来源于学习者掌握的知识及其在实践中的应用。

一个人、一个组织是否有很强的学习力，完全取决于这