

电脑游戏俱乐部

Diannao Youxi Julebu

惊心动魄

缪青 主编

江苏科学技术出版社

动作、惊险类游戏



电脑游戏俱乐
第二套

惊心动魄

(动作、惊险类游戏)

缪青 主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏俱乐部丛书(第二套)

惊心动魄

主 编 缪 青

责任编辑 陈贝贝

出版发行 江苏科学技术出版社
(南京市中央路 165 号, 邮编: 210009)

本社网址:

<http://cb.jlonline.com/keji/>

E-mail:

cjnsstph@public1.ptt.js.cn

经 销 江苏省新华书店

照 排 江苏苏中印刷厂

印 刷 涟水县印刷厂

开 本 850×1168 1/32

印 张 4.5

字 数 92,000

版 次 1998 年 9 月第 1 版

印 次 1998 年 9 月第 1 次印刷

印 数 1—4,000 册

标准书号 ISBN 7—5345—2624—8/TP·76

定 价 7.90 元

图书如有印装质量问题, 可随时向我社出版科调换。

《电脑游戏俱乐部丛书》

编 委 会

主编	周宁宁	高晓晖	
编委	丁鹤平	陈贝贝	周宁宁
	胡 伟	施澄秋	高晓晖

本书编写人员 缪 青 胡 伟
施澄秋

出版说明

《电脑游戏俱乐部丛书》第一套面市以来，受到了广大读者的热情欢迎。但有一些优秀的游戏在第一套中没来得及介绍，同时电脑游戏排行榜上又出现了不少新游戏，为弥补这一缺憾，我们又出版了第二套。

《电脑游戏俱乐部丛书》第二套分为《技高一筹》、《志在必得》、《殚精竭虑》、《惊心动魄》，共四本。介绍了 FIFA98、台湾麻将、帝国时代、主题医院、福尔摩斯Ⅱ、粘土世界、古墓丽影、MDK 等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和秘技。

希望本套丛书和前套一样，对你学习电脑、开发智力、丰富生活、调节情绪起到积极的促进作用。

前言

电脑游戏以其独特的魅力深深打动着每个玩家，随着计算机行业的发展，电脑游戏也得到了全面的发展。本书作为《电脑游戏俱乐部丛书》之一，选择了五个较新的具有代表性的动作、惊险类游戏，介绍其攻略和玩法。其中，《MDK》以其火爆的场景、震撼人心的音效让人“疯狂”；《古墓丽影》中那位美丽、勇敢的莱娜更是让人着迷；《双子星传奇Ⅱ》、《魔法门英雄无敌Ⅱ》也以其更独特的魅力让玩家流连于屏幕前。

彻夜不眠是每个玩游戏的人都会经历的事，为了解决玩游戏时出现的“疑难杂症”，我们特出版此书，以使众多玩家更好地领略游戏的迷人之处。

编 者

1998 年 4 月

目 录

MDK	1
双子星传奇 II	12
魔法门英雄无敌 II	27
古墓丽影 I	45
古墓丽影 II	70



[资 料 卡]

游戏名称:MDK(孤胆枪手)

发行公司:INTER PLAY

类 型:动作射击

语 种:英文

载体容量:170M

推荐配置:P5/75, 16M 内存, 倍速光驱, 500M 硬盘空间

运行环境:DOS/Win 95

MDK 是由 INTER PLAY 公司旗下的 SHINY 出品的一个动作射击游戏。游戏中有些关卡除了有动作、射击外,还有飞行和滑板。可以说是一个游戏, 多重享受。本游戏支持 SVGA 640×480 的解析度, 画面十分精致。特别是 2D 和 3D 技术的混合应用, 使游戏的运行非常流畅。

MDK 不同于以往的 3D 射击游戏,它采用了运动中的追尾视角和狙击时的瞄准镜视角,还特别注重了场面宏大的背景设计,气势磅礴,很有科幻大片的味道。

本游戏的背景故事是:未来的某天,地球被外星人占领,人类唯一的希望,就是 Dr. Fluke 博士制造的生化人 Kurt。在游戏中,玩家扮演这个生化人,在不同的城市中打击外星人,狗助手 Max 会助你一臂之力。

游戏中有很多有趣的设备。如“原子手雷”,是你在某些关卡必须使用的物品,一般用来炸开门上的原子锁。而敌人有一种不断生产出外星人的大罐子。

本游戏还增加了“狙击模式”(Sniper Mode)。在这种模式下,你可以像用望远镜一样瞄准目标,精确射击,还可以放大或者缩小目标的图像。

生化人身上还有降落伞,可以滑翔,遇到上升气流还可以飞行,这是你必须练好的技术。

游戏总共有六关。前五关,每关都是你去解救一个城市。在第五关的结尾,狗助手被抓走了,玩家就跟着外星人飞入第六关。你在第六关要救出狗助手,打败外星人的首脑。

[安装 & 操作]

如果是在 DOS 下,可以使用光盘上的 INSTALL. EXE 文件进行安装。如果是在 Win 95 下,只要把光盘放入光驱就可以自动安装。

将光碟放入光驱,选择“PLAY GAME”即可运行游戏。

运行游戏后进入主菜单,分别是:

NEW GAME——从头开始一个新的游戏

SAVER GAME——调出存盘的游戏继续玩

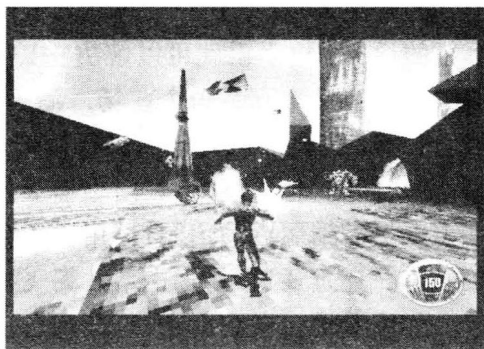
OPTION——更改游戏的设置(可以改变按键等设置)

QUIT——退出游戏

[攻 略]

▲第一关

游戏一开始，玩家在一个坑道中。吃掉你身后的果子，生命上限可以提高到150。然后沿坑道前进，来到一个广场。你打倒外星人、毁掉飞机后，拿到原子手雷，用它炸开前方门



上的原子锁（锁的形状和原子手雷一样），进门便是一条隧道。你通过隧道来到一个广场，广场前是一块红色打不碎的玻璃。你采用“狙击模式”，把图像放大，对准远处高台上外星人手中靶子的中心射击，将他打倒。他又出现在右边，你如法炮制。反复几次后，高台上出现三个外星人，这时空中落下一个炸弹。你瞄准圆筒型的炸弹射击，引爆炸弹。炸死外星人后，有一枚手雷落在你身前，用它可以炸开红色玻璃。

再往前走，来到一个山洞，但洞门口有一层玻璃，通不过。你乘降落伞拿到 Mortar，采用“狙击模式”，将 Mortar 射入山洞上方的裂缝中，炸开玻璃。进洞后首先要打掉中间的桶状再生器（否则敌人永远也打不完），然后采用“狙击模式”，击中左方三个外星人手中的标靶，将他们消灭。你跳上透明状的物体，一直来到最高层（先在下层找到一个气球样的东

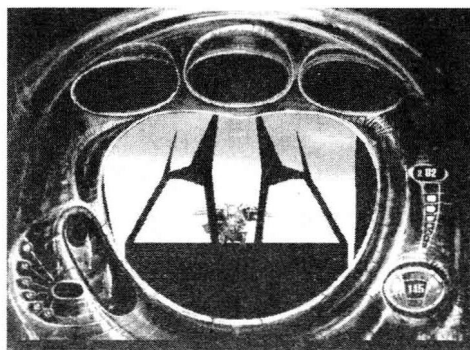
西，在敌人多的时候使用它，可以吸引敌人的注意力和火力，这在后面的机关中很重要)。通过你面前的通道，来到一个广场。先消灭再生器和坦克，又消灭其余的外星人(建议玩家练成运动中射击的本事)。再沿广场上的通道前进，打倒几个袭击你的外星人后，来到一个车站。依然是先消灭再生器(你有手雷的话，一枚手雷就可以解决它)，再击毁坦克。你进入面前的通道，又来到另一个广场，消灭再生器，随即有飞机降落。你登上飞机后就对地面进行轰炸。击毁一两架飞机后，一扇大门打开。你下飞机，到门里消灭外星人后，得到一枚原子手雷。然后到屋后的山洞口，用原子手雷打开原子锁，进入一条通道。穿过通道后，你击落几架飞机，在路的尽头有一个炮台。你围着炮台向它射击，打掉炮台后，炮台后面的几个外星人跳落悬崖。你到了悬崖的底部，穿过一条通道来到一个与地面垂直的房间。你下到房间底部，向房屋中间射击，出现一个向上喷气的气压台。跳上去，降落伞就会张开，你上升到一个透明的平台上。你顺着平台不断往高处跳(要小心，一旦落下去就要重来了)，跳到最高层是一条通道。通道前面是一道自动门，你靠近，门就打开了。门里有很多外星人，此时你是打不死他们的，所以不要靠近他们。你向左边的通道走，尽头是一个坏的机器人，钻进它体内，就进入刚才的自动门(此时里面的外星人不会攻击你)。你从机器人体内出来，立即摧毁那些外星人。然后跳上平台，拿到一个新武器，再消灭一些外星人后离开房间向右走，拣到一枚原子手雷。你沿通道前进，再次利用气压台跳到最高的平台。前面远处有一个高台，上面有一个外星人是本关的 BOSS。你进入“狙击模式”，把他干掉就可以过关。因为这是本关的最后一战，所以好武器都使

出来吧。注意有飞机不断传送外星人过来，先消灭这些外星人，再利用间隙消灭 BOSS。

▲第二关

和第一关一样，开始你在一条通道中。通道出口处有敌人，解决他们后，在通道旁找到原子手雷，用它炸开原子锁。你进入一条隧道，里面是一条长长的斜坡（本关这种斜坡很多），滑下斜坡来到一个小房间。在房间出口处几门大炮正在不断射击，快速通过（小心被炮弹炸到）。再次经过一条长长的斜坡，利用气压台飞升至出口，进入一个房间，在房间里找到 Motar。你面前的玻璃上方有一个缝隙，将 Motar 从缝隙射进去，炸死玻璃后的外星人，得到一枚原子手雷。你炸开原子锁，通过一道斜坡，来到一间房间，消灭所有的外星人后跳入地下通道。你来到一排炮台后，先解决几个外星人，然后跳上一座炮台，得到一个补血物品。你消灭几个外星人，再利用旁边的气压台飞升，跳过一道道的平台后（小心被炮弹击中），尽头处是一条斜坡。你滑过斜坡进入另一个空间，四周不断有大石滚来滚去（这些大石是可以击毁的），还有几个会飞的外星人。小心不要被大石撞倒，消灭那些外星人后，利用气压台飞上一座平台，穿过一条通道后来到一间好像放满玻璃的房间。你消灭这里所有的外星人后，在屋后找到一枚原子手雷，用它炸开原子锁，再经过两个气压台和一条通道来到屋顶，看到不断有飞机运来外星人。要乘飞机未曾起飞之际跳上飞机，它会自动把你送至目的地。你通过通道，来到一个房间。使用“狙击模式”，看到一扇窗外有人（本关的 BOSS），向他射击，打碎窗玻璃。你跑到一个高台上向后退，敌人就无法打到你（小心敌机）。消灭 BOSS 后，就完成了此关。

▲第三关



本关开始,面前是一条通道,两边是高高的峭壁。你一直向前行,消灭沿路的外星人,来到一个门前。你向门锁射击,把门打开,进入屋内。消灭屋内敌人后到房间的后方,消灭那里的外星人。然后由一个洞口跳下(张开降落伞),落地后沿着通道向前走,在通道尽头消灭外星人。你跳进一间房子,有三个很大的玻璃瓶,里面有外星人,将它们全部击毁(小心源源不断的外星人的攻击)。然后返回刚才经过的大房间,里面有一架飞机。跳上飞机后,它把你送到树林,但是找不到出路。这只是外星人造的假像,实际上四周都是墙壁。你不断射击,将墙壁击倒后出现大量外星人。先摧毁再生器(不止一个,最好用手雷),断了敌人的来源,再消灭所有外星人。你穿过一条通道,进入一个大厅,跳上中间红色的平台。你沿路走到上方,先消灭再生器,然后一直向上到最高的平台,消灭一个外星人后继续前进。穿过通道,前面又是一条小路,两旁是高高的峭壁。先消灭前方的敌人,然后跳上气压台,来到第二层。你消灭第二层上的敌人后,跳上第三层。一直向前走进一个山洞,里面有好多外星人,将他们一一消灭。然后穿过山洞,来到一个大厅,消灭里面的外星人(部分外星人要使用“狙击模式”消灭。如果用“普通模式”射击,敌人的生命值不减,就要换用“狙击

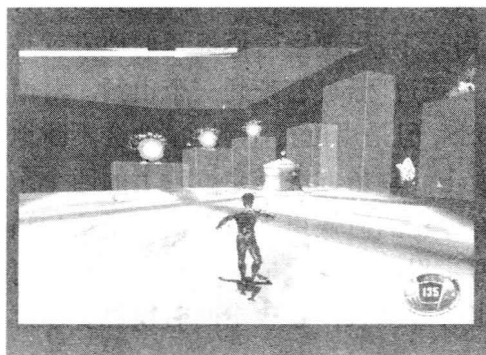
模式”)。你跳上平台,再跳进墙壁上的一个洞口中。洞中有一个星状的东西,将它摧毁后回刚才的大厅,原本密封的大门已经打开。你进入大门,尽头是一间房间。消灭里面的敌人后,把几处外墙摧毁(四处射击一下,出现生命值提示的地方就是要摧毁的)。最里面有一条通道,通过它来到一个山洞。对面的窗户内就是本关的 BOSS,但是用枪打不到他,他会不断地转动窗户上的滚轮向你射击。攻击方法是乘滚轮上的四个东西变成绿色而滚轮还没有停止的时候用手雷攻击,成功的话就会炸掉一个绿色的东西,用这个办法把四个都炸下来就可以了。但是旁边会不断出现外星人,在攻击的时候也要注意消灭他们。

▲第四关

本关开始,你从悬崖上跳落到地面后,先消灭四周的敌人,然后找到一块滑板。踏上它一路下滑,经过一条布满敌人的道路后来到一个广场。消灭前方的再生器,降下来一架飞机。你消灭四处的外星人后登上飞机,从飞机上进行攻击。飞机降落后,四处出现大量的敌人。消灭敌人的同时找到一间木屋,把守在木屋附近的敌人消灭后,射穿木屋的门进去,里面有一块滑板。你乘滑板滑过一条长长的敌方阵地后来到一个广场,四处有不少敌人。首先要消灭一辆坦克,得到一枚原子手雷。在一扇门前用原子手雷打开原子锁,进门后经过一条通道,到一个大厅中,里面有一个外星人。把手雷扔到他下面的气压台上,气压把手雷升到外星人的脚下,反复几次就能消灭他。你跳上气压台升到上层,找到一块滑板。乘滑板滑过一条通道,遇到很多敌人。消灭敌人的再生器和外星人后,见到本关的 BOSS。同样要把手雷扔到气压台上对他进行攻击,

成功后就完成本关。

▲第五关



本关开始，你走到室外，天上有一艘大飞船，飞船上有很多地方向你射击。你使用“狙击模式”，将那些地点全部击毁后，飞船就爆炸了，射击的时候要小心敌人的攻击。解决掉飞船

后，出现运送外星人的飞机。将它击毁后得到一枚原子手雷，用它炸开一扇门上的原子锁后进去。门里是一条通道，你沿着通道前进，到达一个平台。你用气球吸引敌人的注意力，乘机消灭大量的敌人。有一道门上是蓝色的玻璃，但是门打不开。刚才被你消灭的敌方中有一种车辆，此时只剩下残骸。对它射击，将它移动到门前黄色的地方，打开玻璃门，你就可以通过了。进到门内，跳进地下的洞穴，经过一个气压台来到另一个广场。前方有一扇窗户，窗玻璃后面是一个外星人。你进入“狙击模式”，打碎玻璃，消灭外星人后，上方出现飞船。把飞船上的炮台逐一击毁，来到飞船的前方，看到一个外星人驾驶员。使用“狙击模式”消灭驾驶员后，飞船就炸毁了。此时出现大量的敌人，你把他们消灭后跳进洞穴，沿路一直走进一个房间。消灭房间中的外星人，将悬挂的一个地球状的东西击落，撞开地板，出现一个洞。你跳进洞里，将里面的外星人消灭。再跟着一个逃跑的外星人来到下一层，左右两边各有一

个房间。你先到右边的房间，在里面找到原子手雷。然后到左边的房间，经过斜台走到上方的平台，先消灭再生器，再使用降落伞滑翔到对面的平台。把出现的敌人解决后，你跳进地下洞穴。经过一条通道来到出口，消灭出口的敌人后看到一扇门。用原子手雷炸开门上的原子锁，门内是长长的山道，敌人极多。一路往前冲，你在路的尽头找到一枚原子手雷，进入旁边的门。门里是一条通道，通道尽头是一个广场，消灭广场上所有的敌人。刚才被你摧毁的敌人中也有战车，将它们的残骸推到高台边，作为踏板，跳到高台上，再跳上一条透明通道。摧毁一辆战车，利用战车的残骸跳到最高的平台上。你进入一个通道，穿过通道，前面是一条长长的斜坡。先消灭敌人，再次走上斜台的最高点。滑翔至最右边的气压台，然后顺着气流滑翔至最左边的气压台，待升至最高点时，再滑翔到另外两个气压台上。升到最高点时，滑翔到最后一条通道的入口。来到通道的出口后，见到本关的 BOSS——一架飞船。和前面一样，你摧毁飞船上的每一个炮台即可过关。只是这里的飞船是运动的，还不断有外星人袭击。最后，狗助手被外星人抓走了。

▲第六关

你追着抓走狗助手的外星人来到本关。开始有很多敌人，消灭他们后向四周开枪，打碎一块玻璃。你进入玻璃后的一条通道，在通道尽头见到一个再生器，消灭它后出现一个洞口。你跳下洞去，消灭第一层的外星人。抓走狗助手的 BOSS 也在这里，但是现在打不倒他。BOSS 撞穿地板到下一层，你紧跟着他来到第二层。这里有很多外星人在空中飞来飞去，他们是打不完的，你不必理会。一边躲闪一边前进，迅速走到



房间的尽头，不断地往高处平台上跳，跳到最高层时再滑翔到一个像柱子一样的平台上。这个平台是空心的，可以落进去（记得打开降落伞）。你到第三层，是一个广场，中间的平

台上是 BOSS 和两个外星人。这里有气球，用它吸引敌人的注意力。离 BOSS 远远的，使用“狙击模式”攻击他，BOSS 将平台钻出一个洞逃走。你跳上平台跟下去，到达第四层，看到狗助手被吊在空中。你滑翔到前面的平台上，那里有一架制造海豹的机器。在机器的开关上踩一下，就出来一个海豹，这是 BOSS 最喜欢的食物。你拿一只海豹扔到 BOSS 的后面或者旁边，他赶过去吃，而在他原来站立的地方留下一枚原子手雷。迅速取得手雷，利用旁边的气压台飞到上面的平台，用原子手雷炸开原子锁（一定要迅速，BOSS 吃完食物后将过来攻击你）。如此三次，炸开三个原子锁后，狗助手脱开绳子落到地面，他跑到制造海豹的机器里变成海豹。你把这只海豹扔到 BOSS 前面，BOSS 把它吃掉后，狗助手从 BOSS 肚子里跑出来，而 BOSS 也死了，这样就完成了最后一关。外星人终于被打败了，地球也得救了。

这个游戏的原版是不能随时存盘的，只能过一关存一次，增加了游戏的难度。出版公司已经发行了一个补丁，解决这个问题。补丁程序可以从 INTERNET（网址 WWW.