

计 算 机 系 列 教 材

含最新试题
及解析

全国计算机等级考试二级C语言 笔试试题汇编及解析

主编 郑军红



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 C 语言笔试试题汇编及解析/郑军红主编.
—武汉:武汉大学出版社,2011.5
计算机系列教材
ISBN 978-7-307-08680-7

I. 全… II. 郑… III. C 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 064969 号

责任编辑:黎晓方 责任校对:刘 欣 版式设计:支 笛

出版发行:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件:cbs22@whu.edu.cn 网址:www.wdp.com.cn)

印刷:湖北金海印务有限公司

开本:787×1092 1/16 印张:20.5 字数:518 千字

版次:2011 年 5 月第 1 版 2011 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-307-08680-7/TP·396 定价:35.00 元

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有质量问题,请与当地图书销售部门联系调换。

前言

随着我国信息化程度的普遍提高和计算机技术的应用与普及,计算机技术应用能力不仅成为社会评价人才的基本标准,也成为用人单位聘用员工的基本条件。每年我国有成千上万的人参加计算机等级考试,期望通过考试获得社会认可,提升自己的就业竞争力。C语言是当今软件开发领域里广泛使用的计算机语言之一,因其简单易学,使用方便灵活,学习和使用C语言的人越来越多。因此,C语言也成为全国计算机二级考试的指定考试科目之一。

为了提高计算机等级考试通过率,我们针对C语言考前复习情况,搜集整理了2002—2011年计算机等级考试二级C语言笔试题目及参考答案,希望能给广大读者带来帮助。

本书主要包括以下两个方面的内容:

第一部分详细介绍了计算机二级考试的考试大纲和基本要求,列出了近10年计算机等级考试二级C语言考试题目及参考答案。第二部分附录则详细介绍了Visual C++集成开发环境。

本书内容具有一定的通用性,不仅可以作为计算机等级考试二级C语言的考试辅导教材,也可以作为学习C语言程序设计课程的参考资料。

本书在编写的过程中,得到了计算机系列教材编委会的大力支持与帮助,在此表示衷心的感谢!

在编写本书时,作者参考了相关书籍和其他资料,在此向这些书籍的作者表示诚挚的感谢!

本书肯定有不足之处,竭诚希望得到广大读者的批评指正。

作者

2011年3月

目 录

C 语言二级考试大纲	1
全国计算机等级考试调整方案	5
2002 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	6
2002 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	17
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	20
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	33
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	36
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	51
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	54
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	67
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	70
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	84
2004 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	87
2004 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	99
2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	102
2005 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	116
2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	119
2005 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	133
2006 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	136
2006 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	150
2006 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	153
2006 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	166
2007 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	169
2007 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	183
2007 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	186
2007 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	198
2008 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	201
2008 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	210
2008 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	212
2008 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	222
2009 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	224
2009 年 4 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案	235
2009 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试试题	237



2009 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案.....	248
2010 年 3 月全国计算机等级考试二级 C 笔试题题.....	250
2010 年 3 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案.....	261
2010 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试题题.....	264
2010 年 9 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案.....	274
2011 年 3 月全国计算机等级考试二级 C 笔试题题.....	277
2011 年 3 月全国计算机等级考试二级 C 笔试参考答案.....	288
附录 Visual C++集成开发环境	290



C 语言二级考试大纲

公共基础知识

一、基本要求

1. 掌握算法的基本概念。
2. 掌握基本数据结构及其操作。
3. 掌握基本排序和查找算法。
4. 掌握逐步求精的结构化程序设计方法。
5. 掌握软件工程的基本方法，具有初步应用相关技术进行软件开发的能力。
6. 掌握数据的基本知识，了解关系数据库的设计。

二、考试内容

(一) 基本数据结构与算法

1. 算法的基本概念；算法复杂度的概念和意义（时间复杂度与空间复杂度）。
2. 数据结构的定义；数据的逻辑结构与存储结构；数据结构的图形表示；线性结构与非线性结构的概念。
3. 线性表的定义；线性表的顺序存储结构及其插入与删除运算。
4. 栈和队列的定义；栈和队列的顺序存储结构及其基本运算。
5. 线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。
6. 树的基本概念；二叉树的定义及其存储结构；二叉树的前序、中序和后序遍历。
7. 顺序查找与二分法查找算法；基本排序算法（交换类排序、选择类排序、插入类排序）。

(二) 程序设计基础

1. 程序设计方法与风格。
2. 结构化程序设计。
3. 面向对象的程序设计方法、对象、属性及继承与多态性。

(三) 软件工程基础

1. 软件工程基本概念，软件生命周期概念，软件工具与软件开发环境。
2. 结构化分析方法，数据流图，数据字典，软件需求规格说明书。

3. 结构化设计方法，总体设计与详细设计。

4. 软件测试的方法，白盒测试与黑盒测试，测试用例设计，软件测试的实施，单元测试、集成测试和系统测试。

5. 程序的调试，静态调试与动态调试。

(四) 数据库设计基础

1. 数据库的基本概念：数据库、数据库管理系统、数据库系统。

2. 数据模型、实体联系模型及 E-R 图，从 E-R 图导出关系数据模型。

3. 关系代数运算，包括集合运算及选择、投影、连接运算，数据库规范化理论。

4. 数据库设计方法和步骤：需求分析、概念设计、逻辑设计和物理设计的相关策略。

三、考试方式

1. 公共基础的考试方式为笔试，与 C 语言（Visual BASIC、Visual FoxPro、Java、Access、Visual C++）的笔试部分合为一张试卷。公共基础部分占全卷的 30 分。

2. 公共基础知识有 10 道选择题和 5 道填空题。

C 语言程序设计

一、基本要求

1. 熟悉 TURBO C 集成环境。

2. 熟练掌握结构化程序设计的方法，具有良好的程序设计风格。

3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。

4. TURBO C 的集成环境下，能够编写简单的 C 程序，并具有基本的纠错和调试程序的能力。

二、考试内容

(一) C 语言的结构

1. 程序的构成，Main 函数和其他函数。

2. 头文件，数据说明，函数的开始和结束标志。

3. 源程序的书写格式。

4. C 语言的风格。

(二) 数据类型及其运算

1. C 的数据类型（基本类型、构造类型、指针类型、空类型）及其定义方法。

2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。

3. 不同类型数据间的转换与运算。



4. C 表达式类型(赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式)和求值规则。

(三) 基本语句

1. 表达式语句, 空语句, 复合语句。
2. 数据的输入和输出, 输入、输出函数的调用。
3. 复合语句。
4. GOTO 语句和语句标号的使用。

(四) 选择结构程序设计

1. 用 if 语句实现选择结构。
2. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

(五) 循环结构程序设计

1. for 循环结构。
2. while 和 do while 循环结构。
3. continue 语句和 break 语句。
4. 循环的嵌套。

(六) 数组的定义和引用

1. 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
2. 字符串与字符数组。

(七) 函数

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数, 参数值的传递。
5. 函数的正确调用, 嵌套调用, 递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动、静态、寄存器、外部), 变量的作用域和生存期。
8. 内部函数与外部函数。

(八) 编译预处理

1. 宏定义: 不带参数的宏定义; 带参数的宏定义。
2. “文件包含”处理。

(九) 指针

1. 指针与指针变量的概念, 指针与地址运算符。



2. 变量、数组、字符串、函数、结构体的指针以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量。通过指针引用以上各类型数据。

3. 用指针作函数参数。

4. 返回指针值的指针函数。

5. 指针数组,指向指针的指针, Main 函数的命令行参数。

(十) 结构体 (即“结构”)与共用体 (即“联合”)

1. 结构体和共用体类型数据的定义方法和引用方法。

2. 用指针和结构体构成链表,单向链表的建立、输出、删除与插入。

(十一) 位运算

1. 位运算符的含义及使用。

2. 简单的位运算。

(十二) 文件操作

只要求缓冲文件系统 (即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统 (即低级磁盘 I/O 系统) 不要求。

1. 文件类型指针 (FILE 类型指针)。

2. 文件的打开与关闭(fopen,fclose)。

3. 文件的读写(fputc,fgetc,fputs,fgets,fread,frwrite,fprintf,fscanf 函数), 文件的定位(rewind, fseek 函数)。

三、考试方式

1. 笔试: 120 分钟, 满分 100 分, 其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机: 60 分钟, 满分 100 分。



全国计算机等级考试调整方案

(使用 2007 年版 NCRE 考试大纲)

教育部考试中心计划于 2008 年 4 月 (第 27 次考试) 开始在全国使用 2007 年版 NCRE 考试大纲, 对 NCRE 的考试科目、考核内容、考试形式进行调整。这次调整涉及 NCRE 所有级别, 关于二级具体方案如下:

考试科目: 新增二级 Delphi 语言程序设计, 加上原有的二级 C 等六个科目, 二级共七个科目。二级科目分成两类, 一类是语言程序设计 (C、C++、Java、Visual Basic、Delphi), 另一类是数据库程序设计 (Visual FoxPro、Access)。

考核内容: 二级定位为程序员, 考核内容包括公共基础知识和程序设计。所有科目对基础知识作统一要求, 使用统一的公共基础知识考试大纲和教程。二级公共基础知识在各科笔试中的分值比重为 30% (30 分)。程序设计部分的比重为 70% (70 分), 主要考查考生对程序设计语言使用和编程调试等基本能力。

考试形式: 二级所有科目的考试仍包括笔试和上机考试两部分。二级 C 笔试时间由 120 分钟改为 90 分钟, 上机时间由 60 分钟改为 90 分钟。所有二级科目的笔试时间统一为 90 分钟, 上机时间统一为 90 分钟。

系统环境: 二级各科目上机考试应用软件为: 中文专业版 Access 2000、中文专业版 Visual Basic 6.0、中文专业版 Visual FoxPro 6.0、Visual C++ 6.0, 二级 C 上机应用软件由 Turbo C 2.0 改为 Visual C++ 6.0, 二级 Java 由现在的 Java JDK 1.4.2 改为专用集成开发环境 “NetBeans 中国教育考试版 2007”, 二级 Delphi 使用 Delphi 7.0 版本。

关于上机考试:

上机考试仍为 C/S 结构的局域网, 服务器端使用的操作系统版本为 Windows 2000 Server, 管理机和考试机使用的操作系统为 Windows 2000 Professional。上机考试系统使用的数据库由 Access 2000 改为 SQL Server 2000。

2002 年 4 月全国计算机等级 考试二级 C 笔试试题

一、选择题 ((1) — (40) 题每题 1 分, (41) — (50) 题每题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 在计算机中, 一个字长的二进制位数是 ()

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 随 CPU 的型号而定

(2) 计算机网络的突出优点是 ()

- A) 速度快 B) 资源共享 C) 精度高 D) 容量大

(3) 计算机网络能传送的信息是 ()

- A) 所有的多媒体信息 B) 只有文本信息
C) 除声音外的所有信息 D) 文本和图像信息

(4) 切断计算机电源后, 下列存储器中的信息会丢失的是 ()

- A) RAM B) ROM C) 软盘 D) 硬盘

(5) 十进制数 127 转换成二进制数是 ()

- A) 11111111 B) 01111111 C) 10000000 D) 11111110

(6) 要想打印存放在当前盘当前目录上所有扩展名为.TXT 的文件内容, 应该使用的 DOS 命令为 ()

- A) DIR *.TXT>PRN B) TYPE *.TXT>PRN
C) COPY *.TXT PRN D) COPY *.TXT>PRN

(7) 将当前盘当前目录及其子目录中的全部文件 (总量不足 1.2MB) 复制到一张空的 A 盘的根目录下, 应该使用的 DOS 命令为 ()

- A) XCOPY *.*A:\ /M B) XCOPY *.*A:\ /S
C) XCOPY *.*A:\ /P D) XCOPY *.*A:\ /A

(8) 在 C 盘根目录下执行 PROMPT \$p\$g 命令之后, DOS 的提示符变为 ()

- A) C:> B) C:\> C) C> D) C:\

(9) DOS 命令 “COPY CON DISP” 中的 CON 代表 ()

- A) 子目录 B) 磁盘文件 C) 键盘 D) 显示器

(10) 结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是 ()

- A) 输入、处理、输出 B) 树形、网形、环形
C) 顺序、选择、循环 D) 主程序、子程序、函数

(11) 要把高级语言编写的源程序转换为目标程序, 需要使用 ()

- A) 编辑程序 B) 驱动程序 C) 诊断程序 D) 编译程序



(12) 英文小写字母 d 的 ASCII 码为 100, 英文大写字母 D 的 ASCII 码为 ()

- A) 50 B) 66 C) 52 D) 68

(13) Windows 环境下, PrintScreen 键的作用是 ()

- A) 复制当前窗口到剪贴板 B) 打印当前窗口的内容
C) 复制屏幕到剪贴板 D) 打印屏幕内容

(14) 在 Windows 环境下, 为了终止应用程序的运行, 应 ()

- A) 关闭该应用程序窗口 B) 最小化该应用程序窗口
C) 双击该应用程序窗口的标题栏 D) 将该应用程序窗口移出屏幕

(15) 下列各带有通配符的文件名中, 能代表文件 XYZ.TXT 的是 ()

- A) *Z.? B) X*.* C) ?Z, TXT D) ??

(16) 若有定义: `int a=8, b=5, C;`, 执行语句 `C=a/b+0.4;` 后, c 的值为 ()

- A) 1.4 B) 1 C) 2.0 D) 2

(17) 若变量 a 是 int 类型, 并执行了语句: `a='A'+1.6;`, 则正确的叙述是 ()

- A) a 的值是字符 C B) a 的值是浮点型
C) 不允许字符型和浮点型相加 D) a 的值是字符'A'的 ASCII 值加上 1

(18) 以下程序段的输出结果是 ()

```
int a=1234;
```

```
printf("%2d\n",a);
```

- A) 12 B) 34 C) 1234 D) 提示出错、无结果

(19) 以下选项中不属于 C 语言的类型的是 ()

- A) signed short int B) unsigned long int
C) unsigned int D) long short

(20) 若有说明语句: `int a,b,c,*d=&c;`, 则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量 a、b、c 的语句是 ()

- A) `scanf("%d%d%d",&a,&b,d);` B) `scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);`
C) `scanf("%d%d%d",a,b,d);` D) `scanf("%d%d%d",a,b,*d);`

(21) 在 16 位 C 编译系统上, 若定义 long a; , 则能给 a 赋 40000 的正确语句是 ()

- A) `a=20000+20000;` B) `a=4000*10;`
C) `a=30000+10000;` D) `a=4000L*10L;`

(22) 以下叙述正确的是 ()

- A) 可以把 define 和 if 定义为用户标识符
B) 可以把 define 定义为用户标识符, 但不能把 if 定义为用户标识符
C) 可以把 if 定义为用户标识符, 但不能把 define 定义为用户标识符
D) define 和 if 都不能定义为用户标识符

(23) 若定义: `int a=511,*b=&a;`, 则 `printf("%d\n",*b);` 的输出结果为 ()

- A) 无确定值 B) a 的地址 C) 512 D) 511

(24) 以下程序的输出结果是 ()

```
main()
```

```
{ int a=5,b=4,c=6,d;
printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));
}
```

- A) 5 B) 4 C) 6 D) 不确定

(25) 以下程序中, while 循环的循环次数是 ()

```
main()
{ int i=0;
while(i<10)
{ if(i<1) continue;
if(i==5) break;
i++;
}
.....
}
```

- A) 1 B) 10 C) 6 D) 死循环, 不能确定次数

(26) 以下程序的输出结果是 ()

```
main()
{ int a=0,i;
for(i=;i<5;i++)
{ switch(i)
{ case 0:
case 3:a+=2;
case 1:
case 2:a+=3;
default:a+=5;
}
}
printf("%d\n",a);
}
```

- A) 31 B) 13 C) 10 D) 20

(27) 以下程序的输出结果是 ()

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;
d=!a&&!b||!c;
printf("%d\n",d);
}
```

- A) 1 B) 0 C) 非 0 的数 D) -1

(28) 以下程序的输出结果是 ()



```
#include
main()
{ int i=0,a=0;
while(i<20)
{ for(;;)
{ if((i%10)==0) break;
else i--;
}
i+=11; a+=i;
}
printh("%d\n",a);
}
```

A) 21 B) 32 C) 33 D) 11

(29) 以下程序的输出结果是 ()

```
char cchar(char ch)
{
if(ch>='A'&&ch<='Z') ch=ch-'A'+'a';
return ch;
}
main()
{ char s[ ]="ABC+abc=defDEF",*p=s;
while(*p)
{ *p=cchar(*p);
p++;
}
printf("%s\n",s);
}
```

A) abc+ABC=DEFdef B) abc+abc=defdef
C) abcaABCDEFdef D) abcabcdefdef

(30) 以下程序的输出结果是 ()

```
int f()
{ static int i=0;
int s=1;
s+=i; i++;
return s;
}
main()
{ int i,a=0;
```

```
for(i=0;i<5;i++) a+=f( );
printf("%d\n",a);
}
```

A) 20 B) 24 C) 25 D) 15

(31) 以下程序段的输出结果是 ()

```
char s[ ]="\141\141abc\t";
printf ("%d\n",strlen(s));
```

A) 9 B) 12 C) 13 D) 14

(32) 若有以下程序:

```
#include
void f(int n);
main( )
{ void f(int n);
  f(5);
}
void f(int n)
{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述中不正确的是 ()

A) 若只在主函数中对函数 f 进行说明, 则只能在主函数中正确调用函数 f

B) 若在主函数前对函数 f 进行说明, 则主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数 f

C) 对于以上程序, 编译时系统会提示出错信息: 提示 f 函数重复说明

D) 函数 f 无返回值, 所以可用 void 将其类型定义为无值型

(33) 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值

```
findmax(int *a,int n)
{ int *p, *s;
  for(p=a,s=a; p-a<n;p++)
  if ( _____ ) s=p;
  return(*s);
}
main( )
{ int x[5]={12,21,13,6,18};
  printf("%d\n",findmax(x,5));
}
```

在下划线处应填入的是 ()

A) p>s B) *p>*s C) a[p]>a[s] D) p-a>p-s

(34) 以下程序的输出结果是 ()

```
main( )
```



```
{ char ch[3][5]={"AAAA","BBB","CC"};
printf("\n%s\n",ch[1]);
}
```

A) "AAAA" B) "BBB" C) "BBBCC" D) "CC"

(35) 在C语言中,形参的缺省存储类是 ()

A) auto B) register C) static D) extern

(36) 若指针 p 已正确定义,要使 p 指向两个连续的整型动态存储单元,不正确的语句是 ()

A) p=2*(int*)malloc(sizeof(int));

B) p=(int*)malloc(2*sizeof(int));

C) p=(int*)malloc(2*2);

D) p=(int*)calloc(2,sizeof(int));

(37) 以下程序的输出结果是 ()

```
main()
```

```
{ char x=040;
```

```
printf("%0\n",x<<1);
```

```
}
```

A) 100

B) 80

C) 64

D) 32

(38) 若要打开 A 盘上 user 子目录下名为 abc.txt 的文本文件进行读、写操作,下面符合此要求的函数调用是 ()

A) fopen("A:\user\abc.txt","r")

B) fopen("A:\\user\\abc.txt","r+")

C) fopen("A:\user\abc.txt","rb")

C) fopen("A:\\user\\abc.txt","w")

(39) 以下不能正确进行字符串赋初值的语句是 ()

A) char str[5]="good!";

B) char str[]="good!";

C) char *str="good!";

D) char str[5]={ 'g','o','o','d' };

(40) 若有下面的说明和定义:

```
struct test
```

```
{ int m1; char m2; float m3;
```

```
union uu {char u1[5]; int u2[2];} ua;
```

```
} myaa;
```

则 sizeof(struct test) 的值是 ()

A) 12

B) 16

C) 14

D) 9

(41) 若有定义: int aa[8];。则以下表达式中不能代表数组元 aa[1]的地址的是 ()

A) &aa[0]+1

B) &aa[1]

C) &aa[0]++

D) aa+1

(42) 以下程序的输出结果是 ()

```
f(int b[ ],int m,int n)
```

```
{ int i,s=0;
```

```
for(i=m;i        return s;
```

```

    }
    main()
    {int x,a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    x=f(a,3,7);
    printf("%d\n",x);
    }

```

A) 10 B) 18 C) 8 D) 15

(43) 若有以下定义和语句:

```

int s[4][5],(*ps)[5];
ps=s;

```

则对 s 数组元素的正确引用形式是 ()

A) ps+1 B) *(ps+3) C) ps[0][2] D) *(ps+1)+3

(44) 以下程序的输出结果是 ()

```

main()
{ int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2},i,j,t=1;
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=i;j<=i;j++) t=t+b[i][b[j][j]];
  printf("%d\n",t);
}

```

A) 3 B) 4 C) 1 D) 9

(45) 以下程序的输出结果是 ()

```

#include
#include
main()
{ char b1[8]="abcdefg",b2[8],*pb=b1+3;
  while (--pb>=b1) strcpy(b2,pb);
  printf("%d\n",strlen(b2));
}

```

A) 8 B) 3 C) 1 D) 7

(46) 在说明语句: int *f();中,标识符 f 代表的是 ()

- A) 一个用于指向整型数据的指针变量
- B) 一个用于指向一维数组的行指针
- C) 一个用于指向函数的指针变量
- D) 一个返回值为指针型的函数名

(47) 不合法的 main 函数命令行参数表示形式是 ()

- A) main(int a,char *c[]) B) main(int arc,char **arv)
- C) main(int argc,char *argv) D) main(int argv,char *argc[])

(48) 以下程序的输出的结果是 ()