

中国画技法丛书

魏林 著

北京工艺美术出版社

名家画写意人物



中国画技法丛书

魏林 著

北京工艺美术出版社

名家画写意人物



戴嵩
写生图

樊志
青

图书在版编目 (CIP) 数据

名家画写意人物/魏林著. -- 北京: 北京工艺美术出版社, 2012.1

(中国画技法丛书)

ISBN 978-7-5140-0121-1

I . ①名... II . ①魏... III . ①意笔人物画－国画技法 IV . ①J212.25

中国版本图书馆CIP数据核字 (2011) 第261310号

《中国画技法丛书》编委会

主 编: 田世国

编 委: 万悦亮 李宪忠 李乐起 杨立生 张逊 杨光平

出 版 人: 陈高潮

策 划: 王 新

责任编辑: 宋朝晖

整体设计: 印 华

设 计:  奇飞企划

责任印制: 宋朝晖

名家画写意人物

魏 林 著

出版发行 北京工艺美术出版社

地 址 北京市东城区和平里七区16号

邮 编 100013

电 话 (010) 84255105 (总编室)

(010) 64283627 (编辑室)

(010) 64283671 (发行部)

传 真 (010) 64280045/84255105

网 址 www.gmcbs.cn

经 销 全国新华书店

印 刷 北京顺诚彩色印刷有限公司

开 本 889毫米×1194毫米 1/12

印 张 5

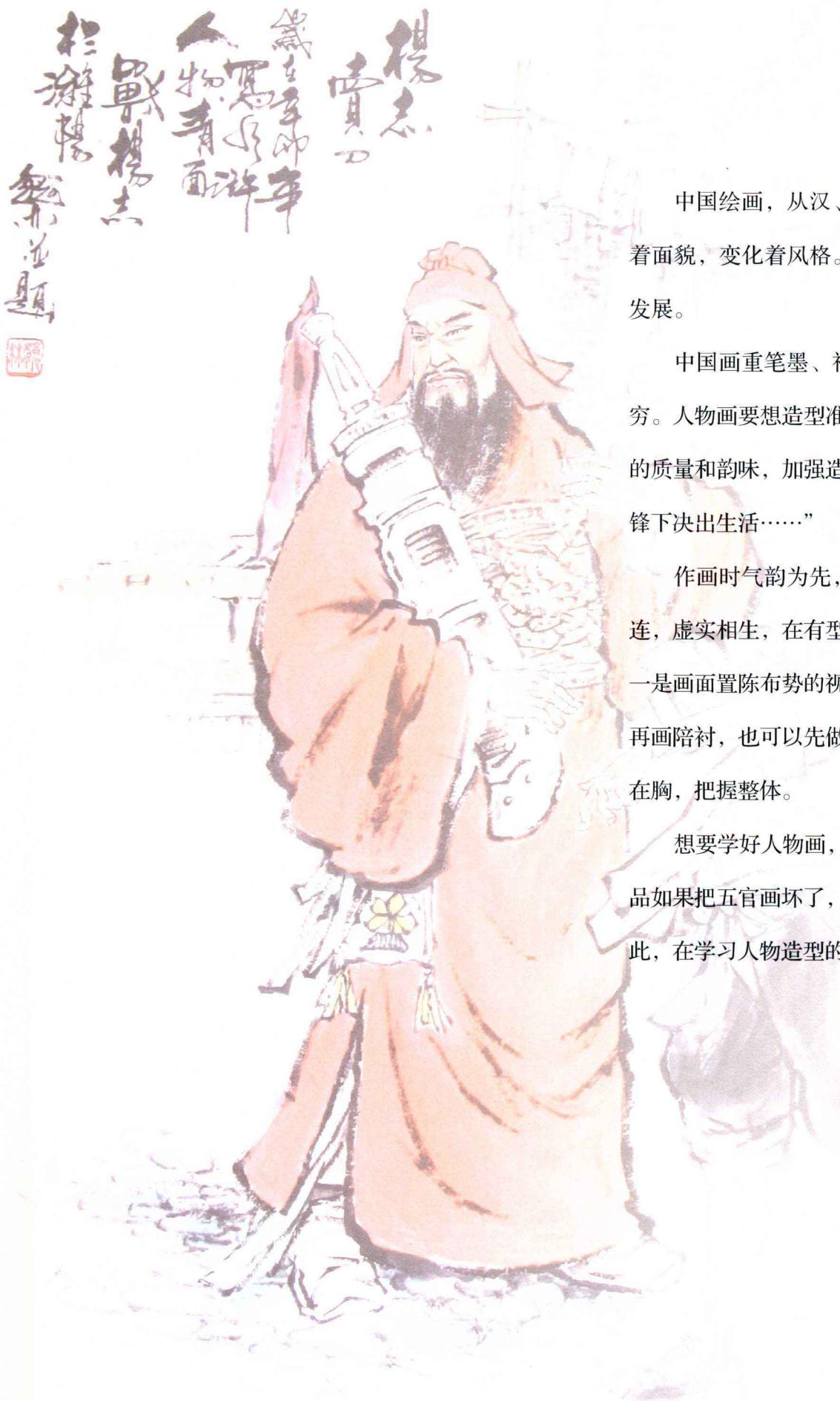
版 次 2012年1月第1版

印 次 2012年1月第1次印刷

印 数 1~3500

书 号 ISBN 978-7-5140-0121-1/J · 1021

定 价 36.00元



中国绘画，从汉、唐经宋、元、明、清至今，一直在不断地演化着面貌，变化着风格。历代画家无疑都在经历着这样的过程—继承与发展。

中国画重笔墨、神韵、意境和情趣。然笔墨技法可数，而幻化无穷。人物画要想造型准确生动，墨色变化丰富多彩，须下力气锤炼线条的质量和韵味，加强造型能力的训练。石涛说：“墨海中立意精神，笔锋下决出生活……”

作画时气韵为先，寓于笔墨在其形质之上于其性情之中，笔断意连，虚实相生，在有型的构成之外，达到气韵生动。构图时主次有序：一是画面置陈布势的视觉秩序；二是落笔分清先后主次，先画主要的，再画陪衬，也可以先做铺垫，后画龙点睛。主次安排先后有序就会全局在胸，把握整体。

想要学好人物画，提高人物造型能力，五官的表现很关键。一幅作品如果把五官画坏了，其他部分画得再好也不能成为一幅好的作品。因此，在学习人物造型的时应多注重五官的练习和观察临摹。

目 录

一、眼睛的画法	02
二、鼻子、嘴的画法	03
三、耳朵、脖颈的画法	04
四、各类人物面部的画法	05
五、手的画法	06
六、脚的画法	07
七、衣纹的画法	08
八、各类人物的动态	09
九、英雄好汉武二郎——单人画实例	10
十、雅集图——多人画实例	19
十一、作品欣赏	28





名家画写意人物



眼由正至侧各种角度的画法



男

女



老



少



大



小



凶



吊眼



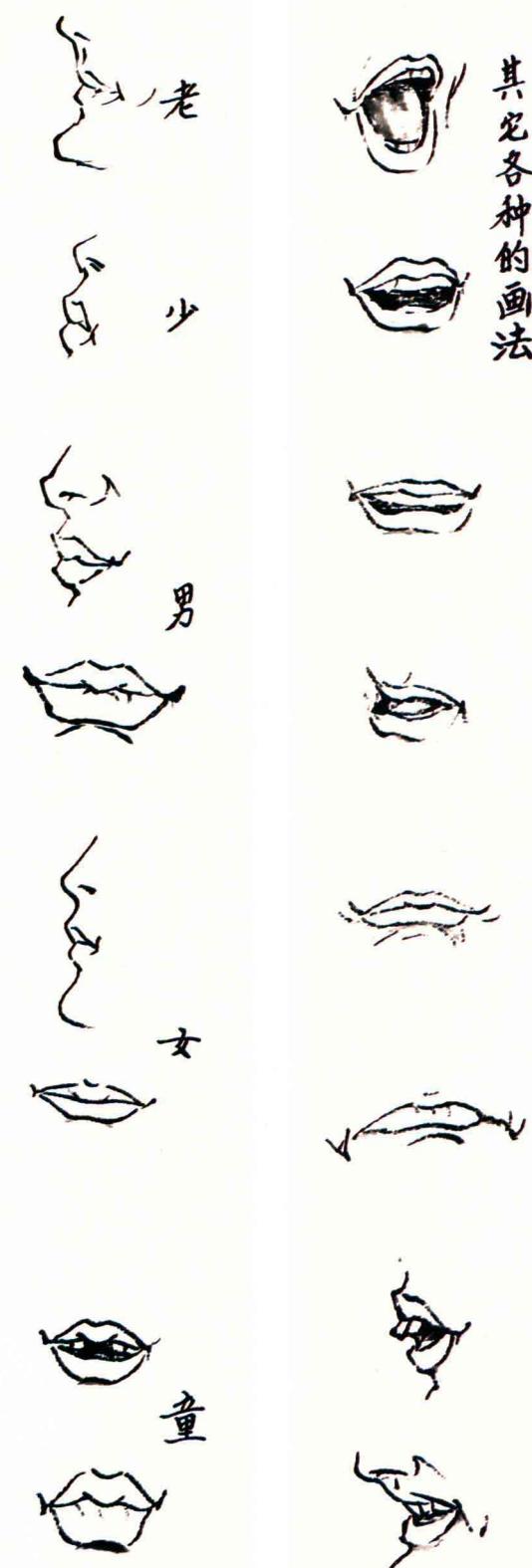
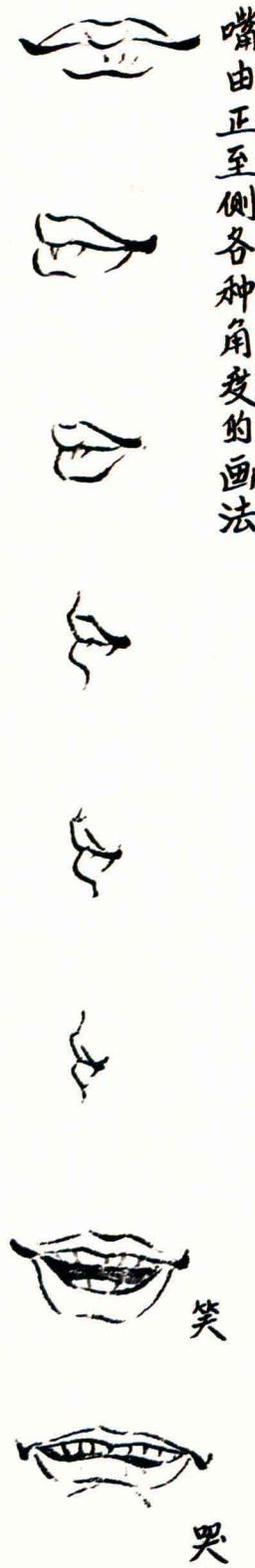
一、眼睛的画法

眼睛是心灵的窗户，是五官中最传神、最关键的部分。它与眉毛和其他部位配合能表达各种表情，因此要特别用心去刻画。因眼睛有睫毛，又处在背光，所以画时上眼睑的墨要重一点。眼珠的黑色也要重些，并留出高光，这样再用淡黑加以渲染，使眼睛的传神效果更好。不论是人物的写生或创作，都要将眼睛画好，这是不能疏忽的。

二、鼻子、嘴的画法

鼻子在表情方面远不如五官的其他部位丰富，但鼻翼两侧还是有变化的，注意正、侧、仰、俯角度的变化及鼻子各种类型的刻画。

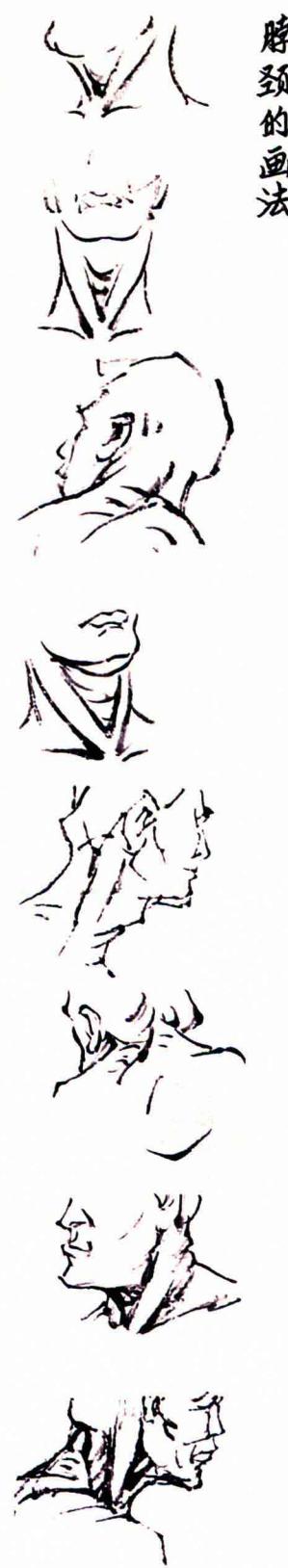
嘴是五官中活动最大的部分，如眼睛一样富于表情，张开和闭合都会引起周围肌肉的变化，稍有疏忽就达不到效果。大哭和大笑时嘴形常容易画颠倒，这要通过学习人体结构知识和平时多观察、多练习来解决，这里就不做介绍了。



其它各种的画法



其它耳朵



脖颈的画法

三、耳朵、脖颈的画法

耳朵在面部的两侧，与表情没有太大关系，但位置和形状必须画准确。

脖颈是头与身体连接的部位。有人在画画中往往就不怎么细心去描绘了，只是一根圆柱通下来，稍加喉线和皱纹。但如果画人物特写就不可疏忽脖颈，必须要参考人体结构，去仔细完成。

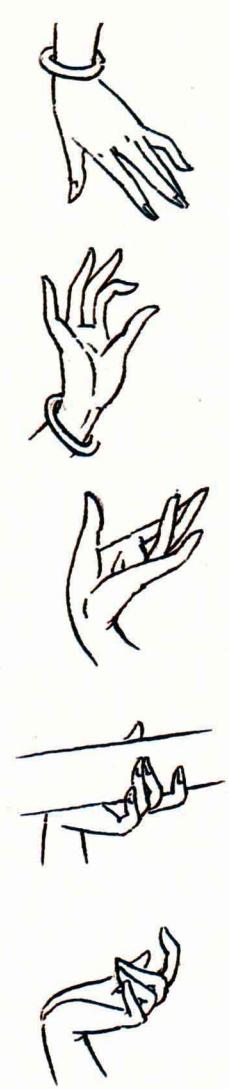
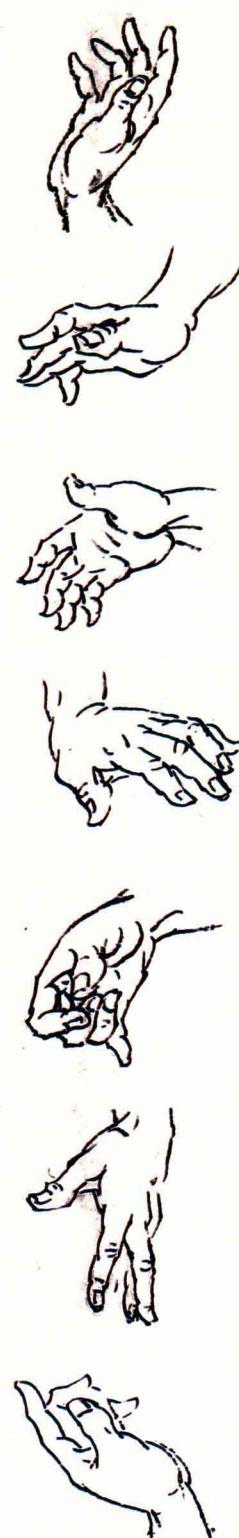
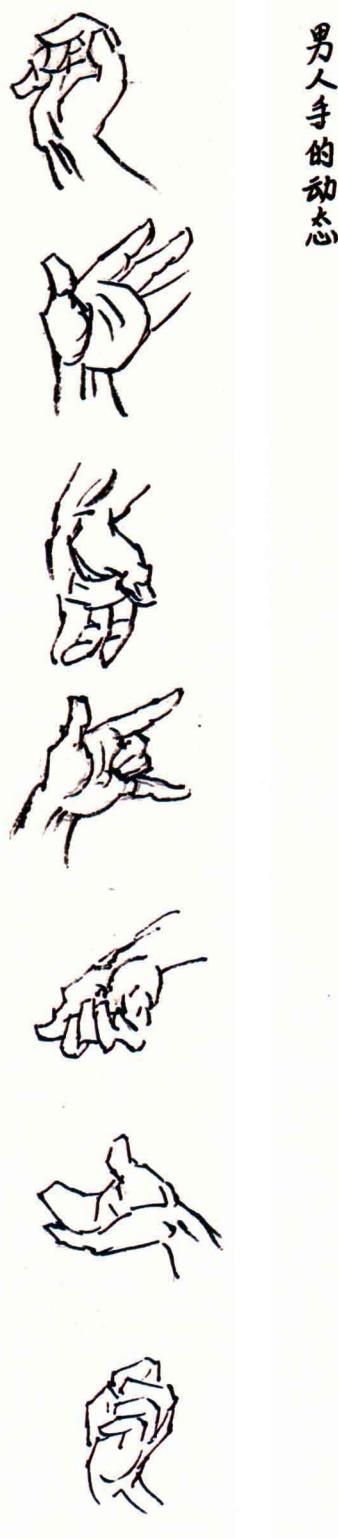
四、各类人物面部的画法

在对五官有所了解之后，接下来就是面部表情的安排。千人千面，每个人的长相不同，这就要看平时的经验了。画人物面部组合非常重要。画时要简单起一个草稿，在一个椭圆形的圈内分

别画出眼、鼻、嘴的大体位置，找出各部位的形状仔细修改，然后再落墨。



手的起稿法



五、手的画法

画人难画手，因为每根手指长短不一，活动透视变化又大，加上男女、老少的不同，这就给绘画增加很大的难度，所以画手同脸一样，先用虚线画出大体形状，再加以仔细刻画。

六、脚的画法

脚同手一样也要仔细的刻画，穿鞋的脚要分出左右。



七、衣纹的画法

画衣服要根据人体结构的虚实去安排。骨骼与肌肉突出的地方，衣服紧贴人体就实，否则就虚；实的地方衣纹就少，虚的地方衣纹就多。衣纹多的地方要根据透视角度去合理安排，要画得让人感觉舒服自然，有变化。



八、各类人物的动态



各类人物动态

九、英雄好汉武二郎——单人画实例



步骤一：

在纸上用铅笔画一些小速写，根据黄金切割法圈几个不平衡的小框框。构图合理后，再在框内构图中添加背景或者局部加重，找出黑白关系，有时也加点色彩及题字的位置，以观察画面的布局。



步骤二：

有了一幅小勾图做参考，用木炭条在宣纸上定位，起草，这样画人物的把握就会比较准确，落笔也就大胆了。



步骤三：

落笔一般先从头部开始。首先用干一点的墨画眼睛，画时要注意两眼的位置大小和用墨的浓淡及表情，不必要完全顺着草稿画，否则会太呆板，可边画边纠正，没把握的地方用铅笔修正。



步骤四：

画完头部画身体时，要注意墨色浓淡、轻重的变化，最好强调人物的动态线，如后腰部的重粗墨与其他线条形成对比。

步骤五：

有的用线可以采用意到笔不到的方式，以防止笔笔到位而产生呆板（如手腿交界处），也有的线采用边勾边皴，以增加线的肌理效果和变化。接下来勾出画面中其他的东西，以防止疏忽丢掉而难以添加（如佩刀和腰带）。

