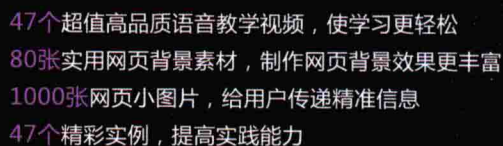
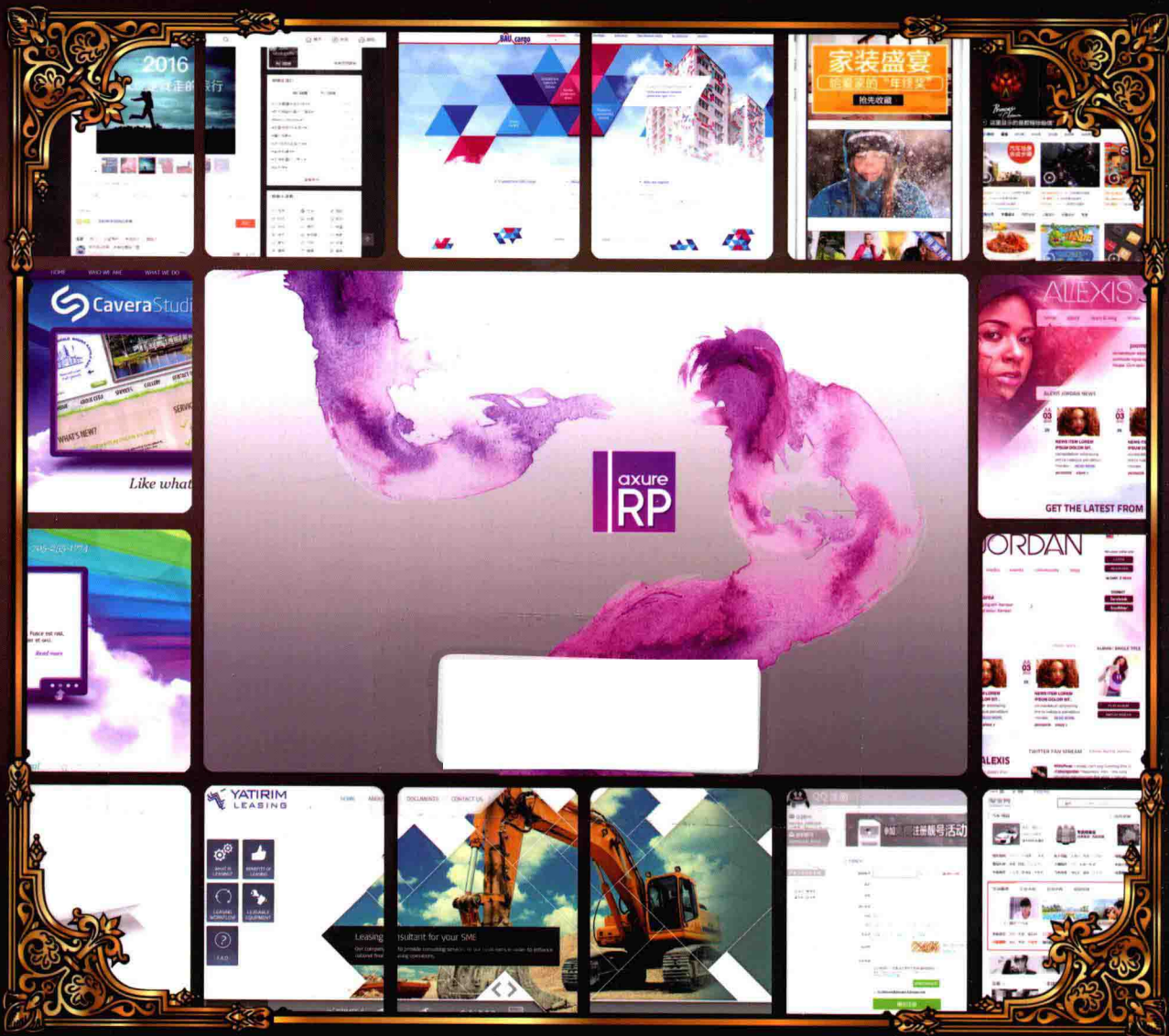


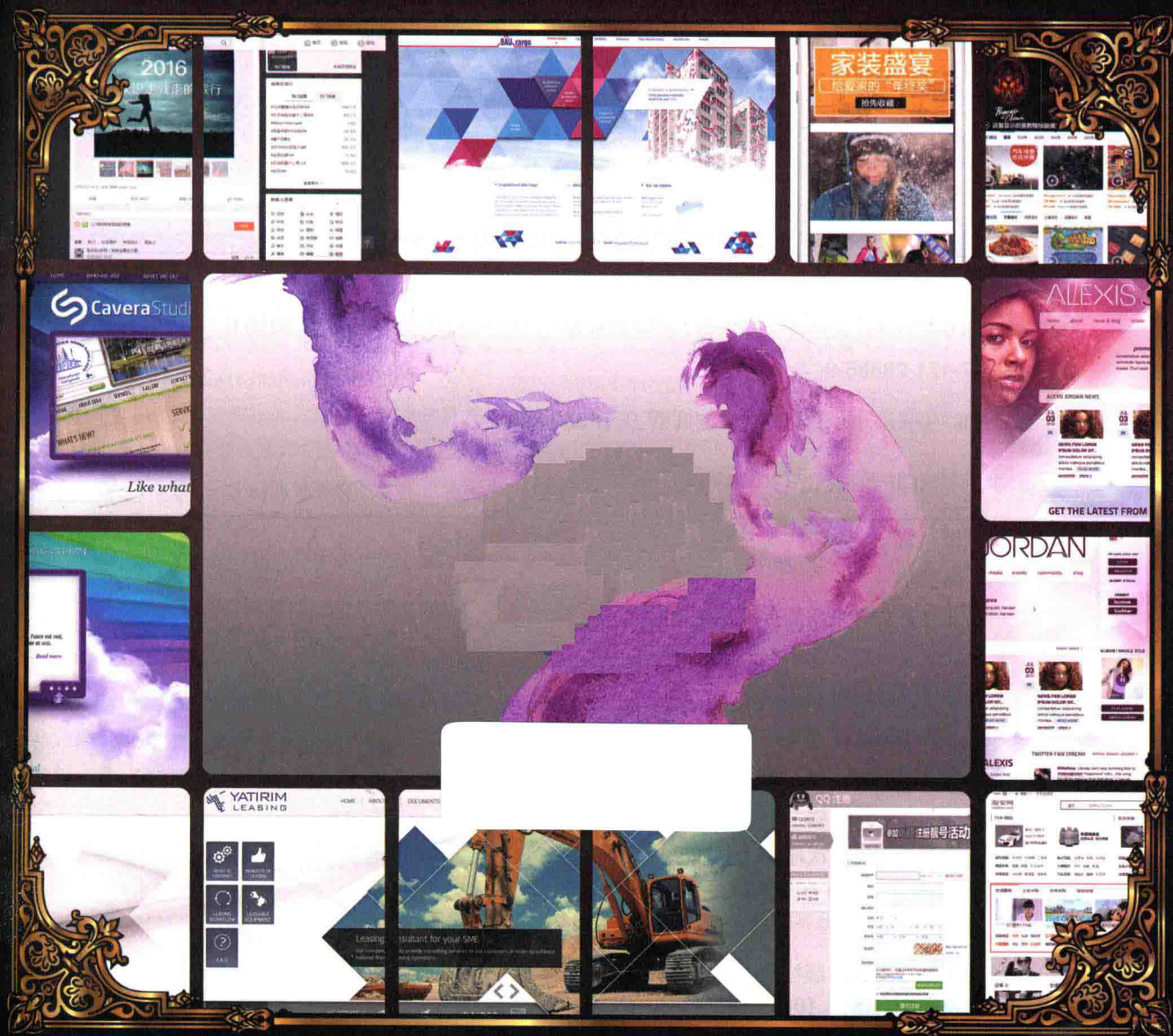
一本通

- 实例丰富、讲解详尽，内容循序渐进、深入浅出
- “基础知识+实用案例”的结构模式



Axure RP 8.0 原型设计完全自学一本通

张晓景 编著



内 容 简 介

本书由浅入深地介绍了原型设计制作的方法,以Axure RP 8.0为主要软件绘制原型并输出查看。以知识点和实例的制作讲解为主,同时讲解了大量的Axure RP 8.0的基础知识,为原型设计的制作打下基础。

本书配套的多媒体教学光盘中不但提供了本书所有实例的源文件和素材,还提供了所有实例的多媒体教学视频,以帮助读者迅速掌握使用Axure RP 8.0进行原型设计制作的精髓,从零起步,进而跨入高手行列。

本书实例丰富、讲解细致,注重激发读者兴趣和培养动手能力,适合作为从事原型设计制作人员的参考手册。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Axure RP 8.0原型设计完全自学一本通 / 张晓景编著. -- 北京:电子工业出版社, 2016.6

ISBN 978-7-121-28886-9

I. ①A… II. ①张… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第111674号

责任编辑:田 蕾

文字编辑:赵英华

印 刷:北京嘉恒彩色印刷有限责任公司

装 订:北京嘉恒彩色印刷有限责任公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:18.25 字 数:525.6千字 彩插:2

版 次:2016年6月第1版

印 次:2016年6月第1次印刷

定 价:79.00元(含光盘1张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn。盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88254161~88254167转1897。

Axure RP是原型设计软件,其功能非常强大,应用范围也非常广泛,使用Axure RP可以创建应用程序或Web网站的线框图、流程图、原型和Word说明文档。同时在目前较为流行的交互设计动画制作中的使用也变得越来越广泛。

作为专业的原型设计工具,它能快速、高效地创建原型,同时支持多人协作设计和版本控制管理。能够更好地表达出交互设计师所想的效果,也能够很好地将这种效果展现给研发人员,这样会使得团队合作更加完美。

本书章节及内容安排

本书内容浅显易懂,简明扼要,从交互设计动画制作的由浅入深出发,详细的讲述了如何使用Axure RP制作交互设计动画,大部分知识点带有实例的实际操作,使得学习过程中不再枯燥乏味。本书内容章节安排如下。

第1章 熟悉Axure RP 8.0,本章主要介绍了交互设计的起源、交互设计的设计实质、交互设计的基础目标、交互设计的意义和步骤、原型设计的应用和不同原型设计工具之间的不同。Axure RP 8.0是Axure公司推出的最新的版本,同时也向用户简单介绍了Axure RP 8.0的新增功能。

第2章 Axure RP 8.0的基本操作,本章主要针对Axure RP 8.0的基本操作进行讲解。从文件的新建和存储到文件的打开与导入都进行了详细的介绍,并针对操作中常常用到的自动备份、还原与恢复操作等内容也进行了讲解。

第3章 页面的管理,本章主要针对Axure RP 8.0中页面的新建与管理进行学习,包括新建页面的方法、页面管理的技巧、页面管理区的设置与优化和自适应视图等内容,同时也讲解了生成流程图的方法和技巧、钢笔工具的绘制与编辑方法。

第4章 使用元件,本章主要讲解了Axure RP 8.0中的元件的使用,详细介绍了每种元件的使用方法和技巧,还对其在实际的原型设计中的应用技巧进行了研究。

第5章 元件的属性和样式,本章主要介绍了Axure RP 8.0中元件的属性和应用元件样式的方法和技巧,同时详细介绍了设置各种样式的方法,包括填充、边框、阴影、透明度和边角设置等选项。

第6章 母版和第三方元件库,本章主要介绍了母版的创建和使用方法,以及第三方元件库的创建和使用方法。

第7章 简单交互设计,本章介绍了向元件添加各种交互效果的方法和技巧,并详细介绍了各种参数的设置,同时也对“交互样式设置”制作交互效果的方法和技巧进行了讲解。

第8章 高级交互设计,本章将针对Axure RP 8.0中难度较高的“全局变量”动作进行介绍,分别针对全局变量、局部变量和设置条件三个知识点进行了案例讲解。

第9章 团队合作,本章主要讲解团队项目合作原型存储的公共位置,团队项目的制作、获取、发布,以及团队项目中的签入和签出。

第10章 发布与输出,本章向读者讲解了Axure RP 8.0 中的4种生成器,生成4种不同格式的原型设计供客户查看。

第11章 Axure RP 8.0的综合应用,本章主要是运用Axure RP 8.0 绘制大型的原型设计实例,通过完成实例的绘制可以巩固学习成果,更多地了解Axure RP 8.0软件。

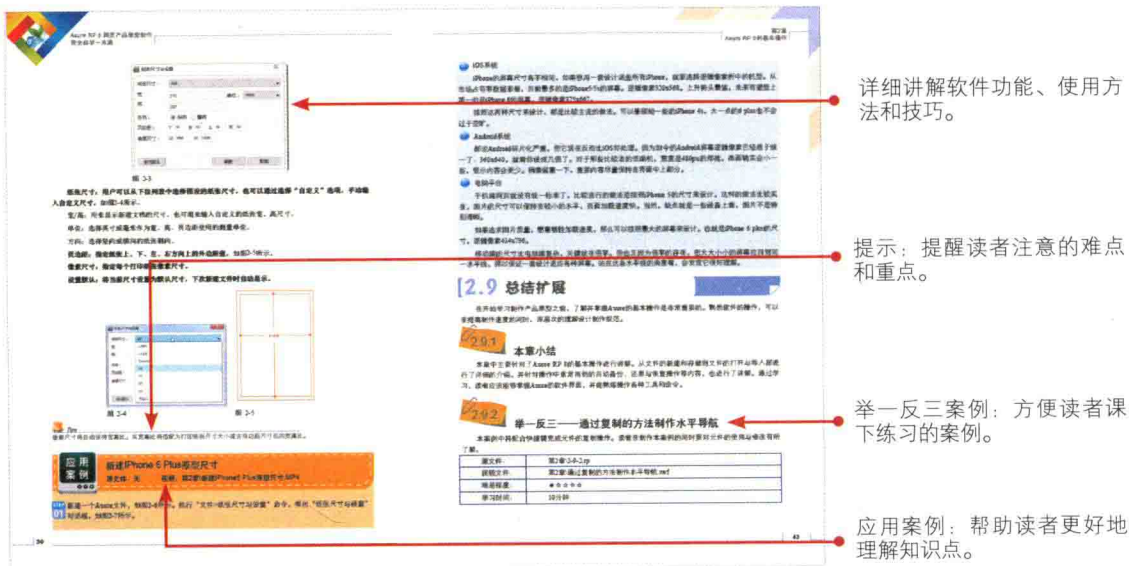
本书特点

本书本着由易到难、通俗易懂、基础知识与操作案例相结合的原则,全面详细地介绍了会声会影X8从获取素材、导入素材、编辑视频和存储输出视频等各个环节中全部知识点和操作。

本书实例丰富，图文并茂，在每一章中为读者提供了专家支招的分析，并在每章结尾为读者提供一个举一反三的案例，供读者测验学习成果。本书附带1张DVD光盘，光盘中收录了本书所有案例的素材文件和最终效果文件，读者可以通过这些素材进行实例操作，以尽快熟悉并增强对Axure 8各项功能的理解。光盘中还加入了书中所有案例的视频教学文件，以帮助读者更好地学习。

本书版式结构说明

本书采用了丰富多彩的讲解方式，读者可以通过“应用案例”、“提示”、“参数”和“举一反三”等项目快速理解掌握，简要介绍如下。



关于本书作者

本书由张晓景执笔，李晓斌、畅利红、史建华、刘强、逆玉婷、王权、张国勇、杨阳、贾勇、姚波、黄尚智、刘钊、陶玛丽等也参与了部分编写工作。由于时间仓促，书中难免有错误和疏漏之处，希望广大读者朋友批评、指正，以便我们改进和提高。

编 著 者



800 张实用网页背景素材——制作网页背景效果更丰富

- | | | | | | | | |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| gif-0001 | gif-0034 | gif-0067 | gif-0100 | gif-0135 | gif-0168 | gif-0202 | gif-0235 |
| gif-0002 | gif-0035 | gif-0068 | gif-0101 | gif-0136 | gif-0169 | gif-0203 | gif-0236 |
| gif-0003 | gif-0036 | gif-0069 | gif-0102 | gif-0137 | gif-0171 | gif-0204 | gif-0237 |
| gif-0004 | gif-0037 | gif-0070 | gif-0103 | gif-0138 | gif-0172 | gif-0205 | gif-0238 |
| gif-0005 | gif-0038 | gif-0071 | gif-0104 | gif-0139 | gif-0173 | gif-0206 | gif-0239 |
| gif-0006 | gif-0039 | gif-0072 | gif-0105 | gif-0140 | gif-0174 | gif-0207 | gif-0240 |
| gif-0007 | gif-0040 | gif-0073 | gif-0106 | gif-0141 | gif-0175 | gif-0208 | gif-0241 |
| gif-0008 | gif-0041 | gif-0074 | gif-0107 | gif-0142 | gif-0176 | gif-0209 | gif-0242 |
| gif-0009 | gif-0042 | gif-0075 | gif-0108 | gif-0143 | gif-0177 | gif-0210 | gif-0243 |
| gif-0010 | gif-0043 | gif-0076 | gif-0111 | gif-0144 | gif-0178 | gif-0211 | gif-0244 |
| gif-0011 | gif-0044 | gif-0077 | gif-0112 | gif-0145 | gif-0179 | gif-0212 | gif-0245 |
| gif-0012 | gif-0045 | gif-0078 | gif-0113 | gif-0146 | gif-0180 | gif-0213 | gif-0246 |
| gif-0013 | gif-0046 | gif-0079 | gif-0114 | gif-0147 | gif-0181 | gif-0214 | gif-0247 |
| gif-0014 | gif-0047 | gif-0080 | gif-0115 | gif-0148 | gif-0182 | gif-0215 | gif-0248 |
| gif-0015 | gif-0048 | gif-0081 | gif-0116 | gif-0149 | gif-0183 | gif-0216 | gif-0249 |
| gif-0016 | gif-0049 | gif-0082 | gif-0117 | gif-0150 | gif-0184 | gif-0217 | gif-0250 |
| gif-0017 | gif-0050 | gif-0083 | gif-0118 | gif-0151 | gif-0185 | gif-0218 | gif-0251 |
| gif-0018 | gif-0051 | gif-0084 | gif-0119 | gif-0152 | gif-0186 | gif-0219 | gif-0252 |
| gif-0019 | gif-0052 | gif-0085 | gif-0120 | gif-0153 | gif-0187 | gif-0220 | gif-0253 |
| gif-0020 | gif-0053 | gif-0086 | gif-0121 | gif-0154 | gif-0188 | gif-0221 | gif-0254 |
| gif-0021 | gif-0054 | gif-0087 | gif-0122 | gif-0155 | gif-0189 | gif-0222 | gif-0255 |
| gif-0022 | gif-0055 | gif-0088 | gif-0123 | gif-0156 | gif-0190 | gif-0223 | gif-0256 |
| gif-0023 | gif-0056 | gif-0089 | gif-0124 | gif-0157 | gif-0191 | gif-0224 | gif-0257 |
| gif-0024 | gif-0057 | gif-0090 | gif-0125 | gif-0158 | gif-0192 | gif-0225 | gif-0258 |
| gif-0025 | gif-0058 | gif-0091 | gif-0126 | gif-0159 | gif-0193 | gif-0226 | gif-0259 |
| gif-0026 | gif-0059 | gif-0092 | gif-0127 | gif-0160 | gif-0194 | gif-0227 | gif-0260 |
| gif-0027 | gif-0060 | gif-0093 | gif-0128 | gif-0161 | gif-0195 | gif-0228 | gif-0261 |

发 送

确 定

上一页 PRE

登 录

下一页 NEXT

注 册

立即下载

最新动态

加入购物车

加入收藏夹



1000 张网页小图片——给用户传递精准信息

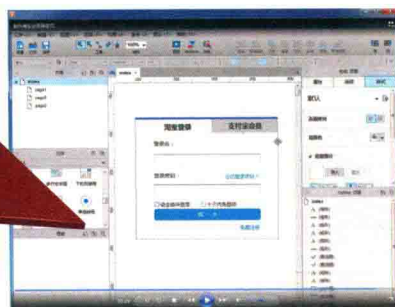
光盘内容

全书所有应用案例都配有视频操作过程，共 47 个 162 分钟视频（光盘 / 视频）

全书案例包括了 30 个应用案例、10 个举一反三案例和 7 个商用应用案例



本书中所有
案例均配有
教学视频

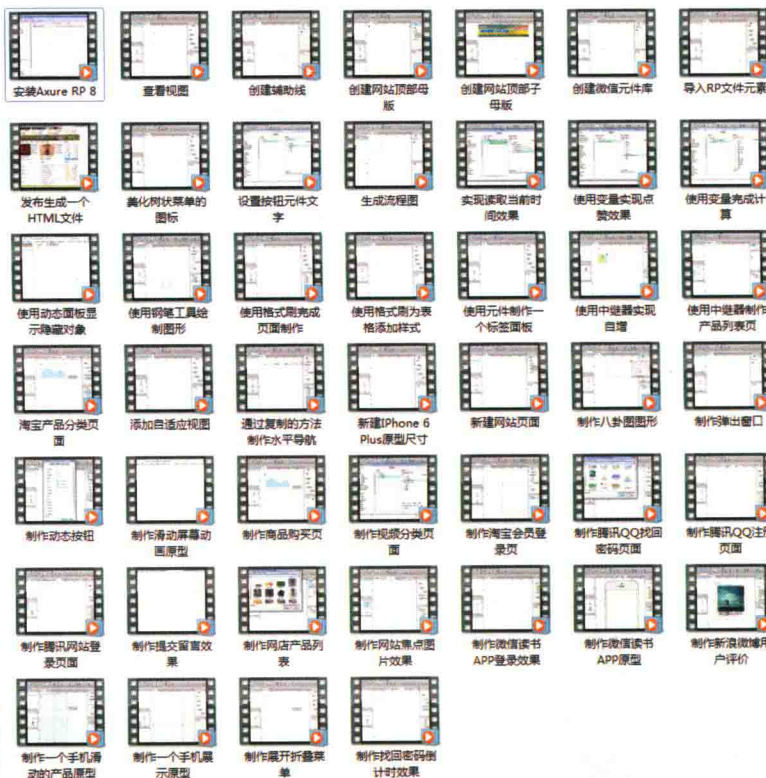


扫码安装，马上学习



扫描下方二维码即可

开启高效学习之旅



光盘中提供的视频为 MP4 格式，这种格式的优点是体积小，播放快。除了可以使用 Media Player 播放外，还可以使用暴风影音等播放器播放。

淘宝登录

支付宝会员

登录名：手机动态密码登录

登录密码：忘记密码？

☐ 安全控件登录 ☒ 十天内免登录

提交

免费注册

热门车型





目录

第1章 熟悉Axure RP 8.0 1



1.1 关于Axure RP	1
1.2 Axure的主要功能	2
1.2.1 网站架构图	2
1.2.2 示意图	2
1.2.3 流程图	2
1.2.4 交互设计	2
1.2.5 输出网站原型	3
1.2.6 输出 Word 格式规格文件	3
1.3 Axure的安装与启动	3
1.3.1 安装 Axure RP 8.0	4
应用案例——安装 Axure RP 8.0	4
1.3.2 启动和退出 Axure RP 8.0	5
1.4 Axure的操作界面	6
1.4.1 菜单栏	6
1.4.2 工具栏	8
1.4.3 功能区	9
1.4.4 隐藏/显示面板	10
1.4.5 自定义工作面板	11
1.4.6 重置视图	11
1.5 Axure RP 8.0的新增功能	12
1.5.1 界面改变	12
1.5.2 新增默认元件	12
1.5.3 新的元件样式	13
1.5.4 钢笔工具和矢量图形	13
1.5.5 流程图	13
1.5.6 新增事件、动效和事件	14
1.5.7 快照元件	14
1.5.8 打印选项	15
1.5.9 更好的团队协作	15
1.6 使用Axure 的帮助资源	15
1.7 查看视图	16
应用案例——查看视图	16
1.8 使用标尺	17
1.9 辅助线	18
1.9.1 辅助线的分类	19
1.9.2 删除辅助线	20
1.9.3 锁定辅助线	20
1.9.4 创建辅助线	21
应用案例——创建辅助线	21
1.9.5 辅助线设置	22
1.10 使用网格	22
1.10.1 显示网格	22
1.10.2 网格设置	23
1.11 设置遮罩	23
1.12 对齐/分布对象	24
1.12.1 对齐面板	24
1.12.2 分布面板	25
1.13 对齐网格和辅助线	26

1.14 专家支招	26
1.14.1 什么是原型	26
1.14.2 Axure 在交互设计中主要应用到哪些方面	26
1.15 总结扩展	27
1.15.1 本章小结	27
1.15.2 举一反三——Axure RP 8.0 的卸载	27

第2章 Axure RP 8.0的基本操作 29



2.1 新建文件	29
2.1.1 新建文件	29
2.1.2 纸张尺寸与设置	29
应用案例——新建 iPhone 6 Plus 原型尺寸	30
2.1.3 新建团队项目	31
2.2 存储文件	32
2.2.1 保存文件	32
2.2.2 另存文件	32
2.2.3 存储格式	33
2.3 自动备份	33
2.3.1 启动自动备份	34
2.3.2 从备份中恢复	34
2.4 打开文件	35
2.4.1 打开文件	35
2.4.2 打开团队项目	35
2.5 从RP文件导入	36
应用案例——导入 RP 文件素材	36
2.6 对象的操作	37
2.6.1 选择对象	37
2.6.2 移动和缩放对象	39
2.6.3 旋转对象	40
2.6.4 复制对象	40
2.6.5 剪切和删除对象	41
2.7 还原与恢复操作	41
2.7.1 撤销	41
2.7.2 重做	42
2.8 专家支招	42
2.8.1 如何保证原型尺寸能够在移动设备中测试	42
2.8.2 手机平台和电脑平台设置制作要点	42
2.9 总结扩展	43
2.9.1 本章小结	43
2.9.2 举一反三——通过复制的方法制作水平导航	43

第3章 页面的管理 45



3.1 了解站点	45
3.2 页面管理	45
3.2.1 添加页面	45
应用案例——新建网站页面	46
3.2.2 重命名页面	48



3.2.3 移动页面	48
3.2.4 查找页面	48
3.3 页面编辑区	49
3.3.1 使用页面编辑区	49
3.3.2 页面样式	50
3.4 自适应视图	52
应用案例——添加自适应视图	53
3.5 图表类型	54
3.6 生成流程图	55
应用案例——生成流程图	55
3.7 钢笔工具	56
3.7.1 绘制图形	57
3.7.2 转换锚点类型	57
3.7.3 编辑钢笔工具绘制图形	58
应用案例——使用钢笔工具绘制图形	59
3.8 组合对象	61
3.8.1 组合对象	61
3.8.2 取消组合	61
3.9 锁定对象	61
3.10 隐藏对象	62
3.11 专家支招	63
3.11.1 要保留页面文件的旧版本	63
3.11.2 如何处理原型中的文字在不同浏览器上效果不一样的情况	63
3.12 总结扩展	64
3.12.1 本章小结	64
3.12.2 举一反三——使用元件制作一个标签面板	64

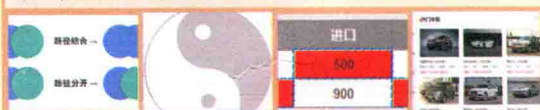
第4章 使用元件 65



4.1 使用“元件”面板	65
4.2 基本元件	66
4.2.1 矩形	66
4.2.2 图片	67
4.2.3 占位符	69
4.2.4 按钮	69
4.2.5 标题	69
4.2.6 文本标签和文本段落	70
应用案例——制作商品购买页	70
4.2.7 水平线和垂直线	72
4.2.8 热区	73
4.2.9 动态面板	73
应用案例——使用动态面板显示隐藏对象	74
4.2.10 内联框架	75
4.2.11 中继器	76
应用案例——使用中继器制作产品列表页	77
4.3 表单元件	79
4.3.1 文本框	80
4.3.2 多行文本框	80
4.3.3 下拉列表框	80
4.3.4 列表框	81
4.3.5 复选框	82
4.3.6 单选按钮	82
4.3.7 提交按钮	83

应用案例——制作淘宝会员登录页	83
4.4 菜单和表格	84
4.4.1 树状菜单	84
应用案例——美化树状菜单的图标	86
4.4.2 表格	87
4.4.3 水平菜单	88
4.4.4 垂直菜单	89
4.5 标记元件	90
4.5.1 页面快照	90
4.5.2 水平箭头和垂直箭头	91
4.5.3 便签	92
4.5.4 圆形标记和水滴标记	92
4.6 流程图	93
4.6.1 矩形和矩形组	93
4.6.2 圆角矩形和圆角矩形组	94
4.6.3 斜角矩形	94
4.6.4 菱形	94
4.6.5 文件和文件组	94
4.6.6 括弧	95
4.6.7 半圆形	95
4.6.8 三角形	95
4.6.9 梯形	95
4.6.10 椭圆形	95
4.6.11 六边形	95
4.6.12 平行四边形	96
4.6.13 角色	96
4.6.14 数据库	96
4.6.15 页面快照	96
4.6.16 图片	96
4.7 专家支招	97
4.7.1 如何制作树状菜单元件的图标	97
4.7.2 尽量用一个元件完成功能	97
4.8 总结扩展	97
4.8.1 本章小结	98
4.8.2 举一反三——制作一个手机展示原型	98

第5章 元件的属性和样式 99



5.1 元件的转换	99
5.1.1 转换为形状	99
5.1.2 转换为自定义形状	100
5.1.3 转换为图片	100
5.2 页面的属性和样式	100
5.2.1 页面排列	101
5.2.2 背景色	101
5.2.3 背景图片	102
5.3 元件的属性	103
5.3.1 元件说明	103
5.3.2 元件形状	104
应用案例——制作八卦图图形	105
5.3.3 元件提示	106
5.4 元件的样式	107
5.4.1 位置和尺寸	107
5.4.2 元件外形样式	107
5.4.3 字体样式	111
5.4.4 对齐	112

5.4.5 填充	113
5.5 创建和管理样式	113
5.5.1 创建和应用页面样式	113
5.5.2 创建和应用元件样式	114
5.5.3 样式的编辑及修改	115
5.6 使用格式刷	116
应用案例——使用格式刷为表格添加样式	117
5.7 元件的管理	118
5.8 专家支招	119
5.8.1 制作页面之前要设置好样式	119
5.8.2 使用字体图标而不是图片	119
5.9 总结扩展	119
5.9.1 本章小结	120
5.9.2 举一反三——使用格式刷完成页面制作	120

第6章 母版和第三方元件库 121



6.1 母版的概念	121
6.1.1 母版的应用	121
6.1.2 使用母版的好处	122
6.2 使用“母版”面板	122
6.2.1 添加母版	122
6.2.2 添加文件夹	122
6.2.3 查找母版	123
6.3 母版的创建编辑	123
6.3.1 创建母版	124
应用案例——创建网站顶部母版	124
6.3.2 创建子母版	126
应用案例——创建网站顶部子母版	126
6.4 转换为母版	127
6.5 母版的使用	128
6.5.1 拖放行为	128
6.5.2 添加到页面中	129
6.5.3 从页面中移除	130
6.6 母版的使用情况	130
6.7 使用第三方元件库	131
6.7.1 下载元件库	131
6.7.2 载入元件库	132
6.8 创建元件库	133
6.8.1 了解元件库界面	133
6.8.2 编辑元件库	134
6.8.3 卸载元件库	135
6.9 专家支招	135
6.9.1 不要复制对象，而是将其转成母版	135
6.9.2 如何将较大的组合转换为母版	135
6.10 总结扩展	136
6.10.1 本章小结	136
6.10.2 举一反三——创建微信元件库	136

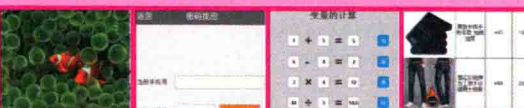
第7章 简单交互设计 137



7.1 页面交互基础	137
------------	-----

7.1.1 页面交互事件	137
7.1.2 用例编辑对话框	137
7.1.3 打开链接	138
应用案例——制作弹出窗口	138
7.1.4 关闭窗口	141
7.1.5 在框架中打开链接	141
7.1.6 滚动到元件	141
7.1.7 设置自适应视图	142
7.2 元件交互基础	143
7.2.1 元件交互事件	143
7.2.2 创建链接	143
7.2.3 显示/隐藏	144
应用案例——制作视频分类页面	144
7.2.4 设置面板状态	147
应用案例——制作网站焦点图片效果	147
7.2.5 设置文本	149
应用案例——设置按钮元件文字	150
7.2.6 设置图片	151
7.2.7 设置选中	152
7.2.8 启用/禁用	153
7.2.9 移动	153
7.2.10 旋转	154
7.2.11 设置尺寸	154
7.2.12 置于顶层/底层	156
7.2.13 获取焦点	156
7.2.14 展开/折叠树节点	157
7.3 交互样式设置	157
应用案例——制作动态按钮	158
7.4 专家支招	160
7.4.1 如何通过动态面板实现自动轮播的效果	160
7.4.2 使用“设置尺寸”完成进度条的制作	160
7.5 总结扩展	161
7.5.1 本章小结	161
7.5.2 举一反三——制作展开/折叠菜单	161

第8章 高级交互设计 163



8.1 变量的使用	163
8.1.1 全局变量	163
应用案例——使用变量实现点赞效果	166
8.1.2 局部变量	168
应用案例——制作找回密码倒计时效果	169
8.1.3 添加条件	171
应用案例——制作提交留言效果	174
8.1.4 变量的计算	175
应用案例——使用变量完成计算	176
8.2 中继器	177
8.2.1 中继器动作	178
应用案例——制作网店产品列表	178
8.2.2 使用数据集	181
应用案例——使用中继器实现自增	181
8.3 “其他”动作	183
8.4 关于Axure RP函数	183

axure RP

Axure 8.0 原型设计

完全自学一本通

8.4.1 使用函数

8.4.2 常见函数

应用案例——实现读取当前时间效果

8.5 专家支招

8.5.1 不要设计不必要的交互动作

8.5.2 什么情况下会使用全局变量

8.6 总结扩展

8.6.1 本章小结

8.6.2 举一反三——制作一个手机滑动的产品原型

第9章 团队合作

9.1 创建共享的项目位置

9.1.1 下载 SVN 软件

9.1.2 安装 VisualSVN server

9.1.3 安装 Tortoise SVN

9.1.4 VisualSVN Server 创建版本库

9.1.5 使用 Tortoise SVN 客户端

9.1.6 修改共享位置中的文件

9.2 使用团队项目

9.2.1 了解团队项目

9.2.2 团队合作项目的环境

9.2.3 签出和签入

9.3 创建团队项目

9.3.1 创建团队项目

9.3.2 上传团队项目到服务器

9.3.3 完成团队项目后的准备工作

9.3.4 关于 DO-NOT-EDIT

9.4 打开团队项目

9.5 团队项目的编辑

9.6 “团队”菜单

9.7 使用Axure Share

9.7.1 创建 Axure Share 账号

9.7.2 Axure Share 的协作功能

9.7.3 上传原型到 Axure Share

9.7.4 发布到 Axure Share

9.8 专家支招

9.8.1 为什么要团队协作和使用版本管理工具

9.8.2 Axure RP 共享项目有几种页面状态

9.9 总结扩展

9.9.1 本章小结

9.9.2 举一反三——制作滑动屏幕动画原型

第10章 发布与输出

10.1 浏览器中查看原型

10.2 更改默认打开页面

10.3 原型、Word文档及生成器

10.3.1 原型

10.3.2 生成 Word 文档

10.3.3 生成器和配置文件

10.4 HTML生成器

10.5 Word生成器

10.6 CSV报告生成器和打印生成器

10.6.1 CSV 报告生成器

10.6.2 打印生成器

10.7 专家支招

10.7.1 制作的 APP 原型如何在手机上演示

10.7.2 如何将原型导出为图片

10.8 总结扩展

10.8.1 本章小结

10.8.2 举一反三——发布生成一个 HTML 文件

第11章 Axure RP 8.0的综合应用

11.1 制作淘宝产品分类页面

11.1.1 案例描述

11.1.2 案例分析

11.1.3 制作步骤

11.2 制作新浪微博用户评价

11.2.1 案例描述

11.2.2 案例分析

11.2.3 制作步骤

11.3 制作腾讯QQ注册页面

11.3.1 案例描述

11.3.2 案例分析

11.3.3 制作步骤

11.4 制作腾讯网站登录页面

11.4.1 案例描述

11.4.2 案例分析

11.4.3 制作步骤

11.5 制作腾讯QQ找回密码页面

11.5.1 案例描述

11.5.2 案例分析

11.5.3 制作步骤

11.6 制作微信读书APP登录效果

11.6.1 案例描述

11.6.2 案例分析

11.6.3 制作步骤

11.7 制作微信读书APP原型

11.7.1 案例描述

11.7.2 案例分析

11.7.3 制作步骤

附录一 Axure 常用快捷键

附录二 Axure与Photoshop

附录三 Axure与HyperSnap

X

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

第1章 熟悉Axure RP 8.0

Axure RP 能帮助网站需求设计者,快捷而简便地创建基于网站构架图的带注释页面示意图、操作流程图、以及交互设计,并可自动生成用于演示的网页文件和规格文件,以提供演示与开发。本章将带领读者一起了解Axure的基础知识。

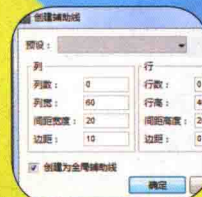
本章学习重点



第 4 页
安装 Axure RP 8.0



第 16 页
查看视图



第 21 页
创建辅助线



第 27 页
Axure RP 8.0 的卸载

1.1 关于Axure RP

Axure RP是美国Axure Software Solution公司的旗舰产品,是一个专业的快速原型设计工具。让负责定义需求和规格、设计功能和界面的专家能够快速创建应用软件或Web网站的线框图、流程图、原型和规格说明文档,如图1-1所示。



图1-1



Tips

产品原型简单地讲就是产品设计成形之前的一个简单框架,对网站来讲,就是将页面模块、元素进行粗放式的排版和布局,深入一些,还会加入一些交互性的元素,使其更加具体、形象和生动。

作为专门的原型设计工具,它比一般创建静态原型的工具,如Visio、Omnigraffle、Illustrator、Photoshop、Dreamweaver、Visual Studio、FireWorks要快速、高效。目前Axure RP的最新版本为8.0,软件界面如图1-2所示。

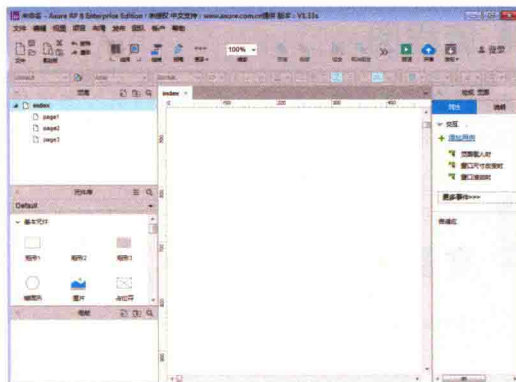


图1-2



[1.2 Axure的主要功能

使用Axure RP，可以在不写任何一条HTML和JavaScript语句的情况下，通过创建文档以及相关条件和注释，一键生成HTML演示页面。具体来说用户可以使用Axure RP完成以下功能。

1.2.1

网站构架图

AxureRP可以快速绘制树状的网站构架图，而且可以让构架图中的每一个页面节点直接连接到对应网页，如图1-3所示。

1.2.2

示意图

Axure RP内建了许多会经常使用到的元件，例如：按钮、图片、文字面板、选择钮、下拉式菜单等。使用这些元件可以轻松地绘制各种示意图，如图1-4所示。

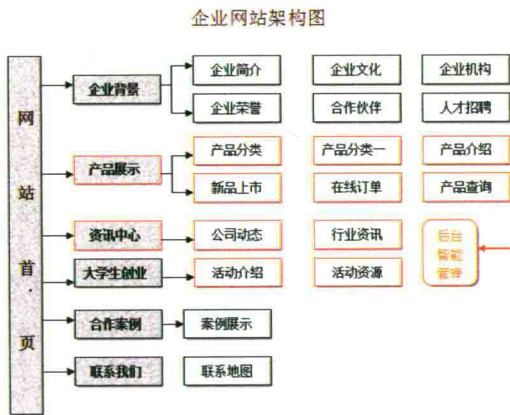


图 1-3



图 1-4

1.2.3

流程图

Axure RP中提供了丰富的流程图元件，用户可以很容易地绘制出流程图，可以轻松地在流程之间加入连接线并设定连接的格式，如图1-5所示。

1.2.4

交互设计

大部分的元件都可以对一个或多个事件产生动作，包括OnClick、onmouseover和OnMouseLeave等，如图1-6所示。

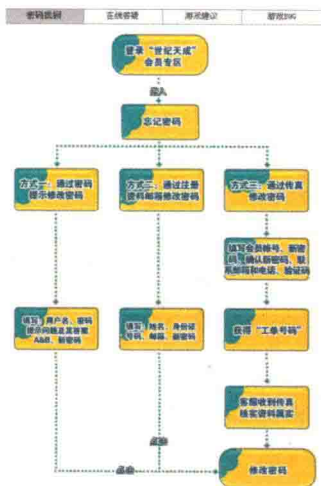


图 1-5

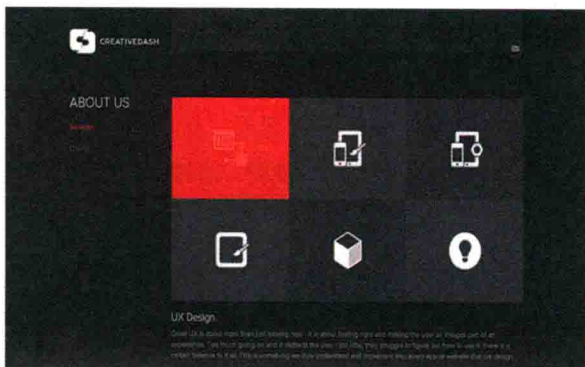


图 1-6

1.2.5

输出网站原型

Axure RP可以将线框图直接输出成符合Internet Explorer或Firefox等不同浏览器的HTML项目。

1.2.6

输出Word格式规格文件

Axure RP可以输出Word格式的文件，文件包含了目录、网页清单、网页和附有注解的原版、注释、交互和元件特定的资讯，以及结尾文件（例如：附录），规格的内容与格式也可以依据不同的阅读对象来变更。

1.3 Axure的安装与启动

在开始使用Axure之前，需要先将Axure软件安装到本地计算机中，用户可以通过登录官方网址下载需要的软件版本。

官方下载页面：<http://www.axure.com/download>

官网直连地址(PC版)：<http://axure.cachefly.net/AxureRP-Pro-Setup.exe>

官网直连地址(MAC版)：<http://axure.cachefly.net/AxureRP-Pro-Setup.dmg>



Tips

不建议用户去第三方下载软件，除了会被绑定很多乱七八糟的东西外，还有可能感染病毒。



Tips

由于 Axure RP 8.0 没有中文版本，用户可以通过下载汉化包实现对软件的汉化。



1.3.1

安装Axure RP 8.0

安装Axure 8.0的计算机系统必须为Window 7以上版本，安装时，安装程序会自动监测计算机上是不是安装了Framework 4，如果没安装会自动安装；然后才会开始安装Axure。

应用 案例

安装Axure RP 8.0

源文件：无

视频：第1章\安装Axure RP 8.0.MP4

STEP 01 在下载文件夹中双击Axure-setup文件，弹出安装Axure rp软件界面，如图1-7所示。单击Next按钮，进入License agreement（许可协议）对话框，认真阅读协议后，勾选“I Agree（我同意）”选项，如图1-8所示。



图 1-7



图 1-8

STEP 02 单击Next按钮，进入Select Destination（选择安装位置）对话框，如图1-9所示。设置安装地址，单击Next按钮，进入Program Shortcuts（程序快捷方式）对话框，如图1-10所示。

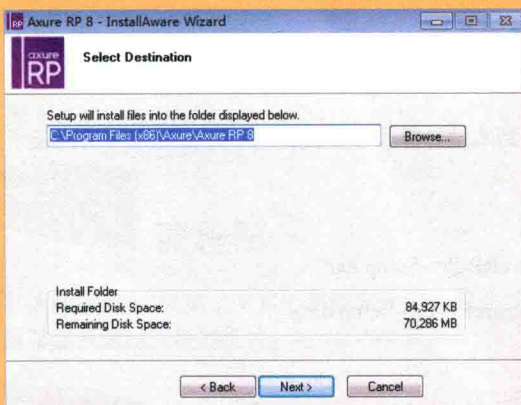


图 1-9

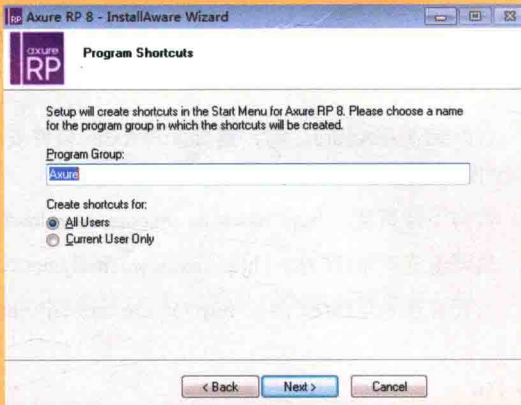


图 1-10

STEP 03 单击Next按钮，进入Updating Your System（升级你的系统）对话框，开始软件的安装，如图1-11所示。稍等片刻，单击Finish（完成）按钮，即可完成软件的安装，如图1-12所示。

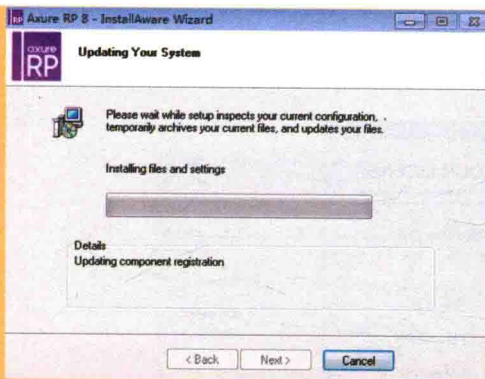


图 1-11

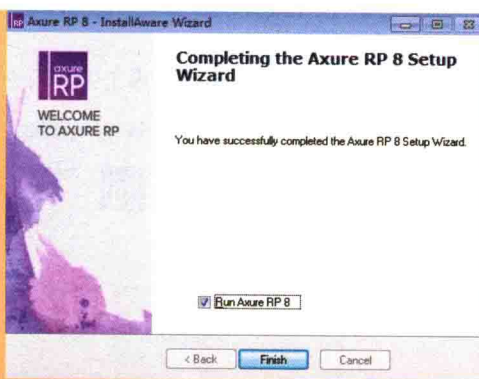


图 1-12

STEP 04 安装完成后，可在桌面上找到软件图标，如图1-13所示。也可以在“开始”菜单中找到软件启动选项，如图1-14所示。

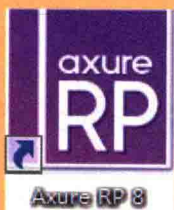


图 1-13



图 1-14

1.3.2

启动和退出Axure RP 8.0

安装完成后，用户可以通过双击桌面上的图标或单击“开始”菜单中的启动选项来启动软件，软件界面如图1-15所示。

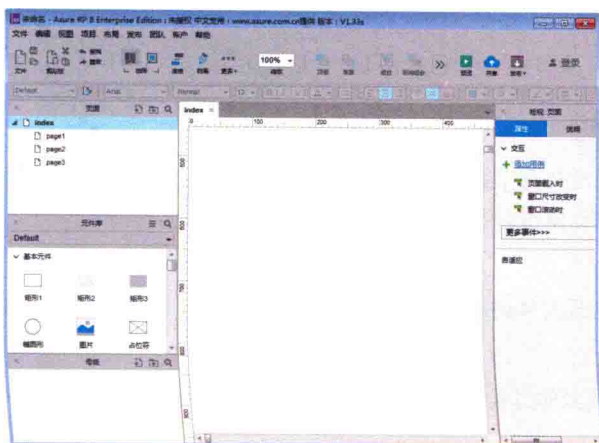


图 1-15



Tips

第一次启动软件时，会提示输入注册码，如图 1-16 所示。注册码通常是用户在购买正版软件时获得的。

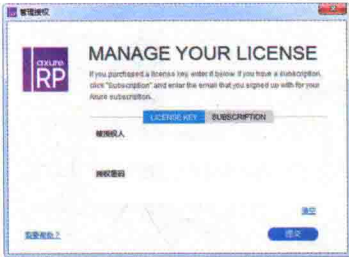


图 1-16

用户可以在软件界面中完成丰富原型的设计制作后，执行“文件>退出”命令，即可退出软件Axure RP 8.0。

1.4 Axure的操作界面

Axure RP 8.0的工作界面发生了较大的变化，精简了很多区域，使软件变得更简单、更直接，方便用户使用。界面中各区域如图1-17所示。

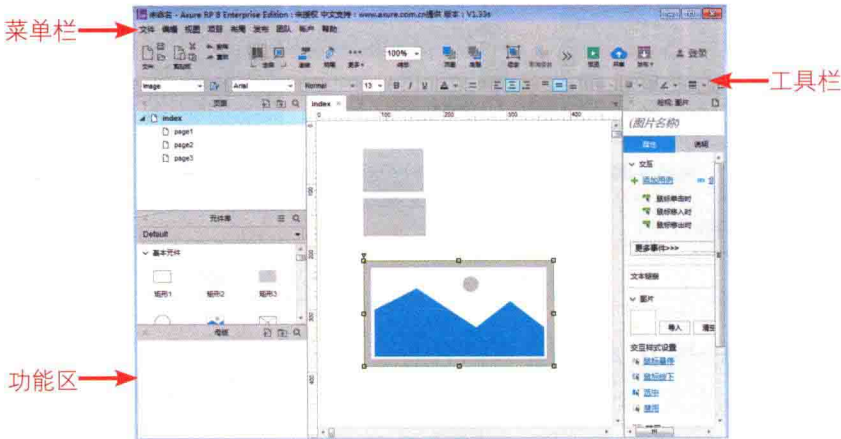


图 1-17

1.4.1

菜单栏

Axure RP 8.0软件一共包含了8个菜单，每个菜单中包含同类的操作命令。用户可以根据要执行的操作类型在对应的菜单下选择操作命令。

“文件” 菜单

该菜单下命令可以实现文件的基本操作，例如新建、打开、保存和打印等功能，如图1-18所示。

“编辑” 菜单

该菜单下包含着软件操作过程中的一些编辑命令，例如复制、粘贴、全选和删除等功能，如图1-19所示。