

“十二五”职业教育国家规划教材

网站建设与管理专业

Website

Construction and Management

网页设计与制作

主 编 李卫东 尚和福

北 京 出 版 社
山 东 科 学 技 术 出 版 社

“十二五”职业教育国家规划教材

网页设计与制作



总主编 杨 华 李卫东
主 编 李卫东 尚和福

北京出版社
山东科学技术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作 / 李卫东, 商和福主编. — 济南:
山东科学技术出版社, 2016. 6

ISBN 978 - 7 - 5331 - 8232 - 8

I. ①网… II. ①李… ②商… III. ①网页制作
工具—中等专业学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 091813 号

网页设计与制作

总主编 杨 华 李卫东
主 编 李卫东 商和福

主管单位:北京出版集团有限公司
山东出版传媒股份有限公司
出 版 者:北京出版社
山东科学技术出版社
地址:济南市玉函路 16 号
邮编:250002 电话:(0531)82098088
网址:www.lkj.com.cn
电子邮件:sdkj@sdpress.com.cn
发 行 者:山东科学技术出版社
地址:济南市玉函路 16 号
邮编:250002 电话:(0531)82098071
印 刷 者:山东金坐标印务有限公司
地址:莱芜市嬴牟西大街 28 号
邮编:271100 电话:(0634)6276023

开本: 787mm × 1092mm 1/16
印张: 10.75
版次: 2016 年 6 月第 1 版 2016 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 978 - 7 - 5331 - 8232 - 8
定价:23.80 元

目 录

CONTENTS

单元一 初识 Dreamweaver CS6	1
任务 1 定制 Dreamweaver CS6 界面	2
任务 2 “最爱 Movie”站点——规划创建站点	7
单元二 文本与文档	16
任务 1 “最爱 Movie”首页——文本与页面	17
任务 2 “最爱 Movie”首页完善——文本高级制作	24
单元三 图像和多媒体	35
任务 1 导航栏与“当前热映”栏目——图像的插入与编辑	36
任务 2 会员招募与预告片栏目——多媒体的插入与编辑	46
单元四 超级链接	56
任务 1 小说阅读网——文本链接	57
任务 2 毛绒玩具——图像链接和电子邮件链接	65
任务 3 四季变换——锚点链接	69
单元五 表 格	75
任务 1 班级通讯录——编辑表格	76
任务 2 员工出差消费统计表——表格修饰	80
单元六 表 单	85
任务 1 学生信息注册表	86
任务 2 表单验证	93
单元七 CSS 样式	97
任务 1 景点介绍——使用 CSS 修饰文字	98
任务 2 创意家居——使用 CSS 修饰图片	108

任务 3 旅游导航——使用 CSS 修饰超链接	120
单元八 综合案例	132
任务 1 汽车服务网——创建模板与库文件	133
任务 2 汽车服务网——创建网站子页	146

单元一 初识Dreamweaver CS6

单元概述

Dreamweaver CS6 是由世界顶级软件厂商——美国 Adobe 公司开发的一款集网页设计、网站管理为一体的可视化专业软件,也可用于制作设计移动应用程序的网页。该软件支持代码、拆分、设计、实时视图等多种网页编辑模式,使初级网页设计人员无须编写代码,即可快速创建并设计 Web 页面。

本单元旨在使学生充分熟悉 Dreamweaver CS6 的操作界面和网页制作流程。能够使用 Dreamweaver CS6 规划、创建站点,管理站内文件,同时对 HTML 文件有一个基本了解。

任务 1 定制 Dreamweaver CS6 界面



任务描述

在使用 Dreamweaver CS6 制作网页之前,首先要熟悉软件界面的基本构造,能够准确熟练地对界面进行个性化定制,为今后顺利进行网页的编辑、设计,打好基础。



任务目标

- 熟悉 Dreamweaver CS6 工作界面和基本窗口
- 能够选择工作界面、工作区布局



任务分析

本任务是开始学习 Dreamweaver CS6 软件的基础课程。要求在能够对计算机操作系统有基本操作能力的基础之上,充分熟悉 Dreamweaver CS6 的界面。



任务实施

一、任务准备

Dreamweaver CS6 软件

二、任务实施

(1) 启动软件。

方法 1: 双击桌面上的 Adobe Dreamweaver CS6 快捷方式启动软件。

方法 2: 单击 Windows 桌面左下角“开始”菜单,进入“程序”子菜单,单击 Adobe Dreamweaver CS6 启动软件。

首次启动 Dreamweaver CS6 的主窗口界面,如图 1-1 所示。如不想每次启动都显示该界面,则勾选“不再显示”复选框即可。

(2) 单击欢迎窗口上的 HTML 新建一个文件,如图 1-2 所示。

(3) 在欢迎的初始化界面中,单击菜单栏右上角“设计器”按钮,切换为“编码器”界面。

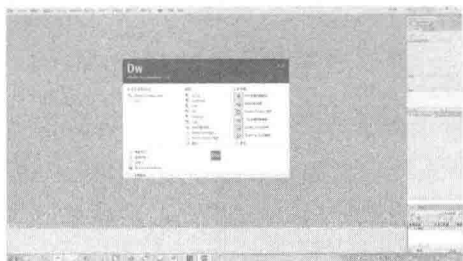


图 1-1 启动界面



图 1-2 新建 HTML

(4)单击“窗口”菜单,选择“插入”命令。在窗口的浮动窗口面板即可看到“插入”面板,如图 1-3 所示。



图 1-3 插入面板

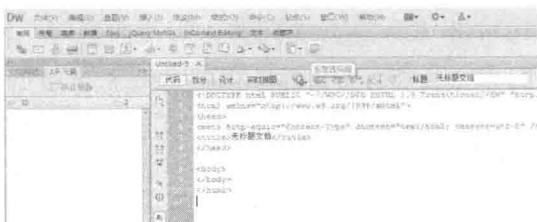


图 1-4 界面定制

(5)将鼠标放在“插入”面板的面板名称上,鼠标左键拖拽“插入”面板,将其拖拽至菜单栏下,完成操作界面的定制。如图 1-4 所示。

(6)单击“窗口”菜单,选择“工作区布局”子菜单,选择“重置编码器”,恢复默认的编码器界面。

(7)单击菜单栏右上角“编码器”按钮,切换为“设计器”界面。

(8)在 html 文件的第 9 行,输入“Hello, World!”。在文档属性栏中的“标题”中输入“我的第一个网页”。单击文档工具栏中的“拆分”按钮,在右侧可以预览当前网页文件的效果,如图 1-5 所示。

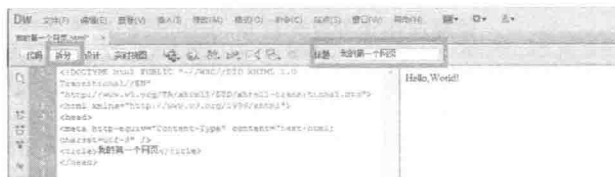


图 1-5 拆分界面

(9)单击工作区下方属性栏中的“页面属性”按钮,弹出“页面属性”对话框,单击“文本颜色”右侧的色块,选择蓝色,将默认文字大小改为 36 px,单击“确定”。在设计窗口可以看到,“Hello, World!”变为蓝色,如图 1-6 所示。

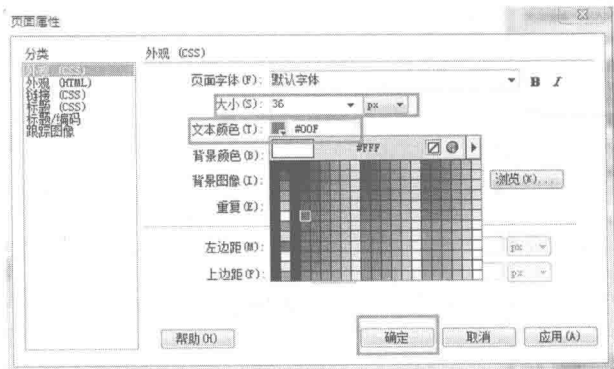


图 1-6 页面属性

(10)单击“文件”菜单,选择“保存”或使用快捷键 Ctrl + S 弹出保存对话框,设置当前文件的保存位置为 D 盘,输入文件名为“我的第一个网页”,单击“确定”按钮,即可将当前页面保存。

(11)单击“F12”可预览网页。

(12)单击软件右上角的  按钮或者使用快捷键 Alt + F4,关闭软件。

三、任务检测

在 D 盘有一个名为“我的第一个网页.html”的文件。双击打开,可在浏览器中看到该网页的内容为蓝色的“Hello World!”。效果如图 1-7 所示。

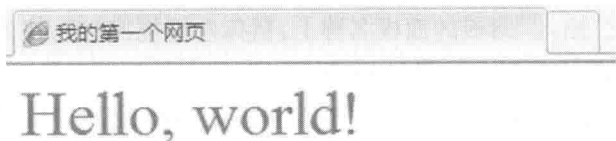


图 1-7 网页效果



任务评价

软件的基本操作	能够使用多种方式打开、关闭软件;能够新建、保存文件
切换工作区布局	能够根据需要切换工作区布局;能够根据个人使用习惯合理定制操作界面
编辑页面属性	能改变页面属性的默认文字大小、页面标题
预览网页	能够通过多种途径查看当前页面效果

相关知识

一、Dreamweaver CS6 软件界面

Dreamweaver CS6 的工作界面简洁明了,方便易用。一般由菜单栏、工作区(设计区)、属性栏、浮动面板等部分组成。

1. 菜单栏

Dreamweaver CS6 的菜单栏与其他 Adobe 软件的菜单基本一致,提供了“文件”“编辑”“查看”“插入”“修改”“格式”“命令”“站点”“窗口”“帮助”10 个标准菜单命令。所有的操作命令都可以在这 10 个菜单中找到。具体菜单的应用,将在后续的学习中逐步讲解。



2. 工作区

可以通过单击菜单栏右上角的“设计器”按钮,选择工作区布局。其中“编码器”适合精程序的设计师,对于初学者,选择“设计器”即可。如图 1-8 所示。

3. 浮动面板

我们可将最常用的命令面板拖拽到浮动面板中,便于使用。常见的放在浮动面板的内容有插入、文件、资源、CSS 样式、行为等。如图 1-9 所示。

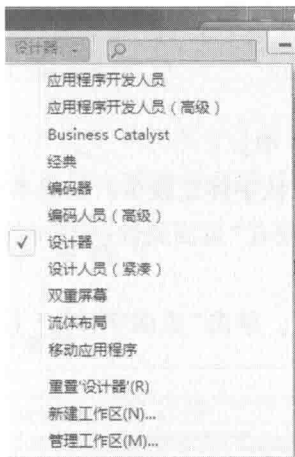


图 1-8 工作区布局

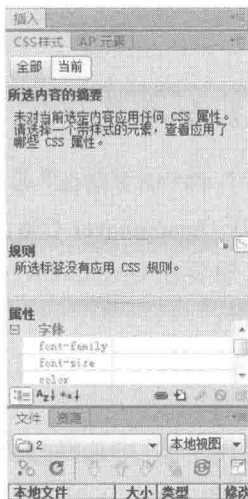


图 1-9 浮动面板

通过“窗口”菜单的“工作区布局”子菜单中的“重置”命令,恢复默认的界面。

4. 文档工具栏

“文档工具栏”主要包含了对文档进行常用编辑操作的功能按钮。右侧的“标题”,可以用来设置网页显示在浏览器窗口的标题栏。

Dreamweaver CS6 提供了“代码”“拆分”“设计”“实时”四种视图,可通过单击这些按钮实现在不同视图中的切换。如图 1-10 所示。

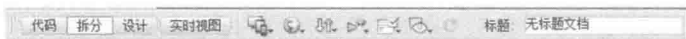


图 1-10 Dreamweaver 视图

- “代码”视图:在文档窗口中显示源代码内容。
- “拆分”视图:在文档窗口中同时显示源代码和设计效果。
- “设计”视图:在文档窗口中显示设计视图。
- “实时”视图:在实际的浏览器条件下设计网页。

特别提示

如果编写 XML、JavaScript、Java、CSS 文件,则无法在“设计”视图中查看文件,“设计”和“拆分”按钮呈现灰色,无法选择。

5. 属性栏

在“属性”面板中可以查看、编辑页面上的文本或对象的属性。该面板不会显示所有对象的属性,只根据当前所选择的对象动态地显示属性。

如果没有显示“属性”面板,可以通过“窗口”菜单打开,或者使用快捷键 Ctrl + F3。



图 1-11 属性面板



任务拓展

拓展练习:将“华文楷体”添加到 Dreamweaver CS6 中。

初次打开 Dreamweaver CS6,在“页面属性”中的默认字体比较少。如果系统中已经安装其他字体,想要在 Dreamweaver CS6 中同样适用,需要在“页面属性”中进行设置。

要点分析:

1. 单击“页面属性”按钮,打开“页面属性”对话框。单击“页面字体”下拉菜单,选择“编辑字体列表”。
2. 在“可用字体”中选择想要使用的字体,单击 添加至“选择的字体”,即可在“字体列表”中看到和使用这种字体了,如图 1-12 所示。



图 1-12 添加字体

任务 2

“最爱 Movie”站点——规划
创建站点

任务描述

在 Dreamweaver CS6 中,用户可以在本地计算机上建立站点,所有内容都存在本地计算机的硬盘上。在发布网页时,将这些文件上传到远程服务器端,公众即可访问这些网页了。可以使用 Dreamweaver CS6 的“文件”面板管理站点文件。本任务将在明确网站主题,搜索相关信息的基础上规划站点结构,继而完成站点的创建与管理。



任务目标

- 了解站点的相关概念
- 能够合理规划站点
- 能够创建站点
- 掌握默认图像文件夹的设置并理解相对路径的概念



任务分析

本任务中首先学习如何合理规划站点,主要掌握如何创建、设置本地站点。在掌握了本地 Web 站点设置之后再学习远程站点的设置,会比较容易。



任务实施

一、任务准备

1. Dreamweaver CS6 软件
2. 任务 2 背景图素材

二、任务实施

- (1) 在本地计算机的 D 盘中新建一个名为 MovieSite 的文件夹。
- (2) 打开该文件夹,在该文件夹中按图 1-13 所示结构创建相应文件夹。

(3) 启动 Dreamweaver CS6,选择“站点”菜单中的“新建站点”命令,打开“站点设置对象”对话框。在“站点名称”文本框中填写“最爱 Movie”作为本站点的名称,如图 1-14 所示。

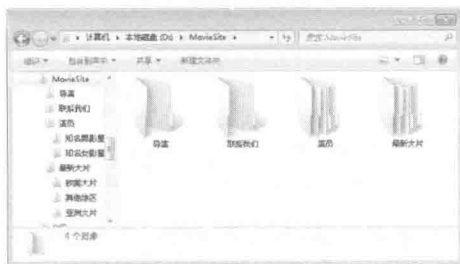


图 1-13 站点规划

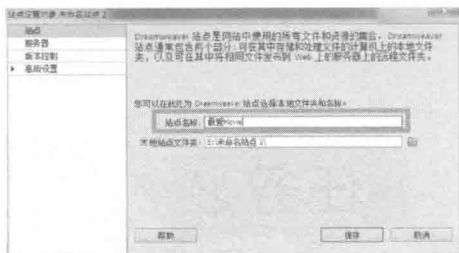



图 1-14 新建站点

(4)单击“浏览文件夹”按钮,在弹出的选择根文件夹对话框中选择 D 盘,MovieSite 文件夹,并单击“打开”按钮,打开站点。

(5)打开 MovieSite 文件夹界面,单击“选择”按钮。单击“保存”完成本地站点文件夹的设定,如图 1-15 所示。



(6)选择“站点”菜单的“管理站点”命令,打开“管理站点”对话框,选中“最爱 Movie”站点名称,单击“编辑当前选定站点”按钮,打开站点设置对象对话框,如图 1-16 所示。



图 1-15 选择站点位置



图 1-16 编辑站点

(7)在“站点设置对象”对话框中,选中“高级设置”类别,在右侧展开区域中,单击“默认图像文件夹”文本框右侧的“浏览文件夹”按钮,在“选择图像文件”对话框中设定本站点的默认图像文件夹存储路径为 D 盘 MovieSite 文件夹下的 images 文件夹,单击“保存”按钮完成默认图像文件夹的设置,如图 1-17 所示。

(8)在“文件”面板中,右键点击站点根目录,在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令,新建名称为 index.html 的文件,如图 1-18 所示。

(9)在“文件”面板中双击打开 index.html 文件。在文档菜单中,单击“拆分”按钮,选择拆分视图。

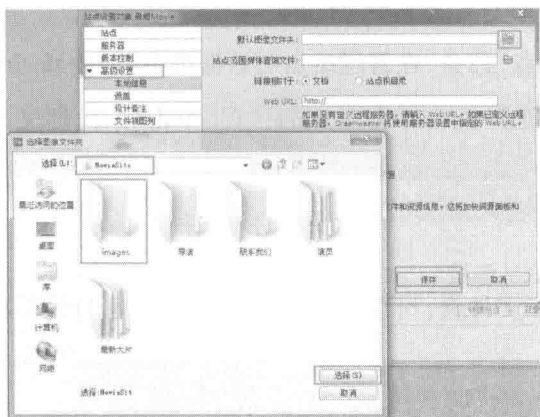


图 1-17 设置默认图像文件夹

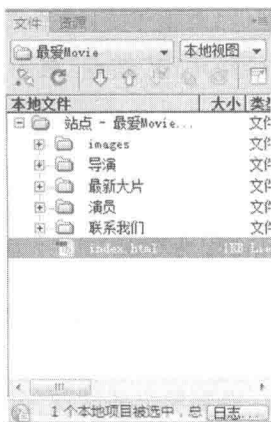


图 1-18 新建文件

(10) 在界面下方的属性栏中,单击“页面属性”按钮,在弹出的“页面属性”对话框的外观(CSS)分类中,单击“背景图像”右侧的“浏览”按钮,打开“选择图像源文件”对话框,如图 1-19 所示。

(11) 选择素材中的“背景图”图片,相对于“文档”,单击确定,如图 1-20 所示。

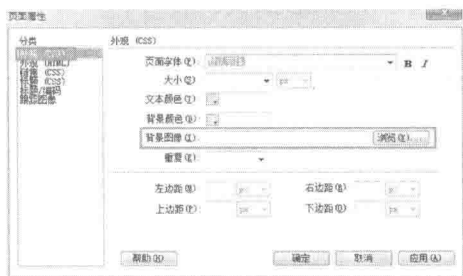


图 1-19 页面背景



图 1-20 选择背景图

(12) 在“页面属性”对话框中,重复选择“repeat”选项。单击“应用”按钮,如图 1-21 所示。

(13) 在“页面属性”对话框中,选择左侧的“标题/编码”选项卡,在标题中输入“最爱 Movie”,如图 1-22 所示。

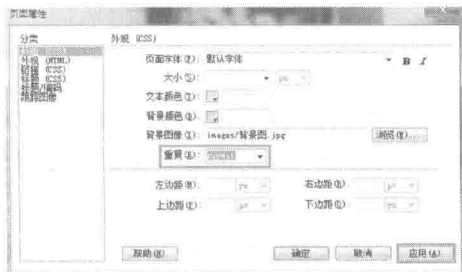


图 1-21 设置背景重复

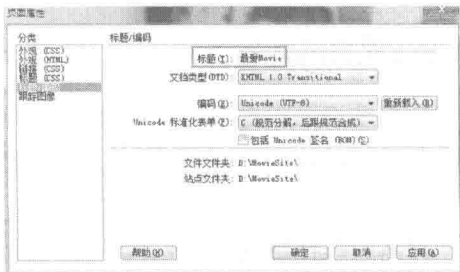



图 1-22 页面标题

(14)单击 F12,可预览当前站点的首页 index.html。

(15)单击“站点”菜单,选择“管理站点”命令,在管理站点对话框选中“最爱Movie”站点,单击“导出当前选择站点”按钮,选择一个保存站点的位置,单击保存,即完成站点导出操作。

三、任务检测

1.在“文件”面板中,单击展开 images 文件夹,可以看到“背景图.jpg”自动放置在了该文件夹内。

2.得到导出的站点,名为“最爱 Movie.ste”的文件。

3.单击 F12 预览 index.html 文件,可以预览当前页面标题是“最爱 Movie”页面背景是绿色渐变背景。



任务评价

站点规划	能够根据实际建站需求对站点进行合理规划,包括物理规划与逻辑规划
站点管理	能够熟练地对站点进行创建、管理、删除等操作,能够正确设置站点的默认图像文件夹
页面背景	能够合理设置页面背景



相关知识

一、站点

Dreamweaver CS6 的站点是一种管理网站中所有相关文件的工具。站点存放着网站上所有文档,是一系列文档的组合。将不同信息制作成不同的网页,而后以超链接的形式组织起来,用户可以利用浏览器从一个文档跳转到另一个文档,从而实现对整个站点的浏览。

通过站点可以对网站的相关页面及各类素材进行统一管理,还可以使用站点管理实现将文件上传到网页服务器、测试网站等工作。

二、规划站点

规划站点是指规划站点的结构。根据网站的主题、内容等相关信息,对网站进行目录结构的设置。这样在创建站点时,既可以是创建一个网站,同时也是创建了一个本地网页文件的存储地址。

网站的链接结构一般有两种形式,树状链接结构与星型链接结构。规划站点时,一般混合使用这两种链接结构。使用户既可以便捷地打开网页,又能明确地了解当前页面在网站的位置。在任务 2 中,为了利用尽量少的链接达到网站的最佳浏览效果,我们规划了

“最爱 Movie”站点。站点的拓扑结构如图 1-23 所示。



图 1-23 “最爱 Movie”站点规划

三、创建站点

在网络中创建网站之前，一般需要先在本地计算机上将整个网站编写完成，然后再将站点文件上传至 Web 服务器上。在 Dreamweaver CS6 中，创建站点的方法主要有三种。

方法一：单击“站点”菜单，选择“新建站点”命令。

方法二：单击“新建”菜单，选择“站点”，出现“站点定义”对话框。

方法三：在“文件”面板中，单击右侧  按钮，选择“站点”子菜单，单击“新建站点”命令。

四、管理站点

单击“站点”菜单，选择“管理站点”命令，打开管理站点对话框，可以对站点进行一系列的操作。






-  删除当前选定的站点按钮：删除当前在“管理站点”对话框中选中的站点。
-  编辑当前选定的站点按钮：编辑当前在“管理站点”对话框中选中的站点。
-  复制当前选定的站点按钮：给当前在“管理站点”对话框中选中的站点建立一个副本。
-  导出当前选定的站点按钮：导出当前在“管理站点”对话框中选中的站点成为一个后缀为 .set 的文件。
-  导入站点按钮：将已经做好的站点导入。



图 1-24 管理站点

五、默认图像文件夹

在指定了站点的默认图像文件夹的情况下,每插入一张图像,Dreamweaver CS6 就会自动会将图像复制到 images 文件夹中。在文件面板中,可以看到所有图像。这样有利于图像的管理。如图 1-25 所示。

如果没有指定默认图像文件夹,在插入图像时,Dreamweaver CS6 会提示用户,要插入的图像与站点所在根目录不一致,是否要复制图像文件。此时一定要选择“是”,否则当站点转移时,图像文件很有可能丢失。如图 1-26 所示。



图 1-25 文件面板查看图像

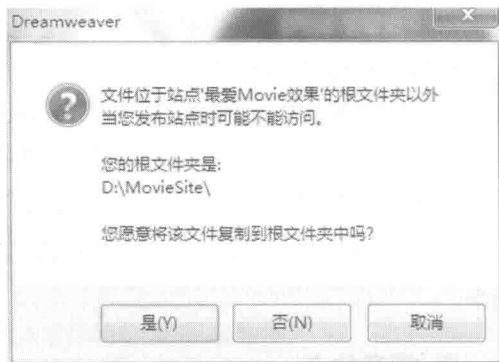


图 1-26 复制图像

六、图片的绝对路径与相对路径

网页路径分为绝对路径和相对路径两种,绝对路径和相对路径之间有不少区别,并且根据网页制作的需求情况不同,绝对路径和相对路径的使用方法也大不相同。

绝对路径就是指带有域名的完整路径,以 `http://` 协议开头,例如:

`http://zuiaimovie/images/pic_01.jpg`。

该路径以 `http` 开头,最终的目标文件是“pic_01.jpg”这张图片,如果在网页中需要插入这张图片就可以直接引用这个地址。

相对路径一般表示的是其它文档相对于当前文档所处的位置。文件的相对位置有三种情况。

1. 文件在同一目录下

在最爱 Movie 网的 Dreamweaver CS6 目录下预设两个文件,一个是 `index.html`,一个是 `movies.html`。在编辑 `index.html` 时如果需要链接到 `movie.html` 文件,就可以直接使用相对路径:`影片库 `。

2. 文件在上级目录中

如果在 Dreamweaver CS6 目录下链接上级的 `index.html` 文件,就要在文件名前加上“..”,例如:

`演员 `

如果是上两级的目录就再多加两个点,例如: