

青少年智力开发与训练

判断力



QINGSHAONIANZHILI kaifayuxunlian

开发与训练

■ 主编 张成滨

◎ 思维力 ◎ 记忆力 ◎ 想象力 ◎ 观察力 ◎
◎ 注意力 ◎ 创造力 ◎ 判断力 ◎
◎ 推理力 ◎ 应变力 ◎ 计算力 ◎



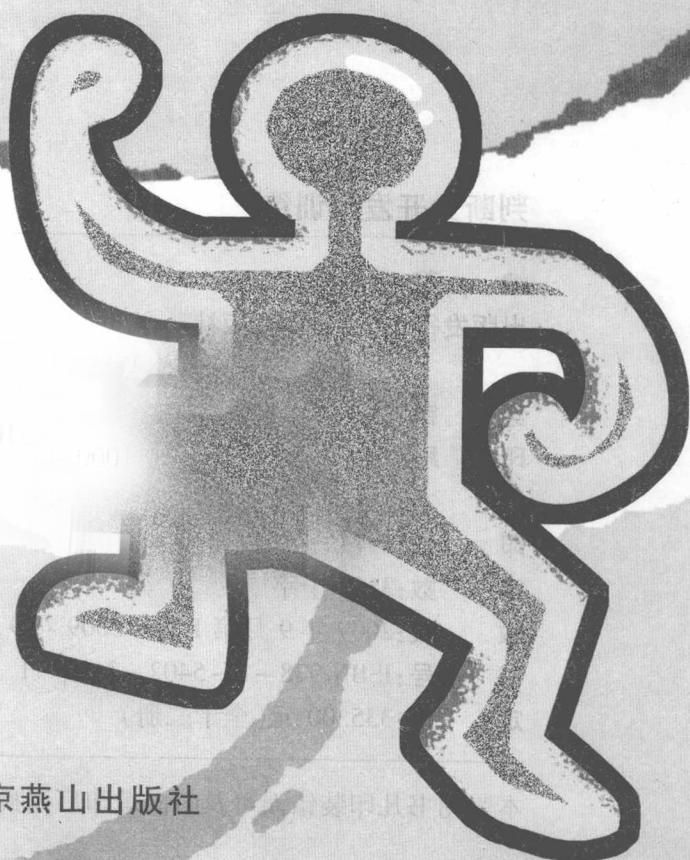
北京燕山出版社

判断力

QINGSHAONIANZHILI kaifayuxunlian

开发与训练

■ 主编 张成滨



北京燕山出版社

图书在版编目(CIP)数据
判断力开发与训练 / 张成滨编著. —北京:北京燕山出版社,2009.9
(青少年智力开发与训练)
ISBN 978 - 7 - 5402 - 2120 - 1
I. 判… II. 张… III. 判断力—青少年读物
IV. B812.22 - 49
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 146198 号

责任编辑:陈赫男

判断力开发与训练

编 著:张成滨
出版发行:北京燕山出版社
(北京市宣武区陶然亭路 53 号 邮编:100054)
经 销:新华书店
印 刷:北京华戈印务有限公司
开 本:787 × 1092 1/16
印 张:197.5
字 数:3152 千字
版 次:2009 年 9 月第 1 版 2009 年 9 月第 1 次印刷
书 号:ISBN 978 - 7 - 5402 - 2120 - 1
定 价:335.00 元(全十二册)

本版图书凡印装错误可及时向承印厂调换

前言

古希腊哲人说：智力决定命运。现代心理学家研究指出：除了历史机遇、学习条件、个人追求等因素外，超常的智力是杰出人士成功的重要保证。

现代社会的竞争是人才的竞争，而人才的竞争归根结底是智力的竞争。曾有人断言：“谁拥有智力的优势，谁就能赢得未来。”这一论点，得到了现代社会普遍人士广泛的认同。青少年时期是智力开发的黄金时期，最大限度地开发青少年的智力潜能，被越来越多的有识之士所关注。在这个信息化、数字化、网络化的时代，家庭、学校乃至整个社会都在寻求培养和开发青少年智力的良方，探索促进青少年成才的捷径。

什么是人的智力？简而言之，就是人是否聪明。荀子在《正名篇》中说：“所以知之在人者谓之知，知有所合谓之智；所以解之在人者谓之能，解有能合谓之能。”意思是说，人与生俱来用以认识事物的东西叫做“知”，它与客体相结合发展成为智力；人天赋具有某种活动能力叫本能，本能与客体相结合发展成为才能。这种见解与我们现在的认识大致相近。

智力好、智商高，不排除遗传因素，但更重要的是智力可以通过后天的培养和训练而获得。孔子说：“好学近乎智。”意指努力学习可以变得聪明有智。智力不仅使人头脑聪明，充满智慧，还可以使人懂事理、明是非。孟子说的“是非之心，智也”就是这个意思。

通常，我们说智力是人类特有的学习认识和改造世界的一种综合能力。智力可分为一般智力和特殊智力。一般智力，主要指人们日常生活中普遍用到的每个人都具有的能力，包括语言理解、词语流畅、数字运算、空间关系、机械记忆、知觉速度、一般推理等内容。特殊智力指个别人具有的，如音乐感受力和敏感度、色彩敏感性、人际敏感性、舞蹈能力等。本书主要探讨一般智力的培养。

智力可以激发人的梦想，智力可以使人胸怀大局，智力可以助人抓住机遇，智力可以让人绝处逢生，智力还可以使人善于借助外力、选择成功的道路、把握未来。

本书是由当前国内外知名专家联袂推出的。本书先从智力现象的基本理论、智商的检测、智力发展的普遍规律、人脑与智力开发的关系及提升智力的一般途径等角度对智力开发进行了深入浅出的论述；然后，针对思维力、记忆力、想象力、观察力、注意力、创造力、判断力、推理力、应变力、计算力这些智力组成要素对青少年智力开发训练作了详尽而系统的阐释；而动机、兴趣、情趣、意志、性格等这些作为智力活动动力系统的非智力因素，因其对智力开发的始动功能及定向、引导、维持、调节等重要功能而在智力开发中起着不可忽视的作用，因此，本书对此特别加以介绍。

本书体例严谨，结构科学。全书除《智力开发综述》及《非智力因素的培养》两个分册因其内容不同而形式各异外，其余 10 卷均以“基本理论——水平测试——开发训练方法——趣味智力题”的形式，为青少年各项智力技能的开发与训练提供了可资借鉴的指导。另外，本书的主体内容为训练题，这些题的突出特点是无需高深的各学科公式与定理就能充分发挥智力的潜能，真正做到寓学于玩，寓教于乐，对青少年的智力开发具有广泛的适应性。

相信本书会以其科学性、趣味性和实用性博得广大青少年朋友以及老师、家长们的青睐。

“领先一步，步步领先。”希望广大青少年朋友重视并有意识地提高自己的智力水平，站在较高的起点上，成为未来的强者。若是阅读本书能使青少年朋友感到对自己的智力开发有所裨益，将是本书的编者和出版者的最大欣慰与荣幸。

目 录

第一章 从普通判断到超常判断	(1)
第一节 旧有的判断观：普通判断	(1)
一、人们一般是怎么认识判断的	(1)
二、人们是怎么理解判断的	(3)
三、人们一般是怎么表达判断的	(4)
四、为什么说判断离不开语句	(8)
五、判断有哪些种类	(11)
六、什么是性质判断	(12)
七、什么是关系判断	(16)
八、什么是联言判断	(18)
九、什么是选言判断	(21)
十、什么是假言判断	(23)
十一、人们做出判断一般应具备哪些要求	(26)
第二节 新时代的判断观：超常判断	(30)
一、超常判断往往能带来奇迹	(30)
二、超常判断到底“超常”在哪些地方	(31)
第三节 判断为什么能够超常	(32)
一、强烈的兴趣是超常判断的前提	(32)
二、广泛的信息是超常判断的基础	(32)
三、超常的智力是超常判断的保证	(32)
第四节 判断是怎样超常的	(32)
一、要培养长远的眼光	(32)
二、要培养发展的眼光	(33)
三、要培养辩证的眼光	(33)
四、要培养敏锐的眼光	(33)
第二章 测测你的判断力水准	(34)
第一节 测测你的判断力水平	(34)

第二节 测测你的判断力思路清晰度	(36)
第三节 测测你的自我判断力	(38)
第三章 开发超常判断力的具体方法	(42)
第一节 超常预测判断训练法	(42)
一、科学预测法	(42)
二、规律预测法	(44)
三、风险预测法	(45)
四、关联预测法	(48)
五、直觉预测法	(49)
第二节 超常经验判断训练法	(51)
一、实践经验判断法	(51)
二、理论经验判断法	(53)
三、综合经验判断法	(54)
四、专业经验判断法	(56)
五、性格判断法	(58)
第三节 超常数理判断训练法	(61)
一、原理判断法	(61)
二、图表判断法	(63)
三、统计判断法	(66)
四、性质判断法	(68)
第四节 超常推理判断训练法	(71)
一、矛盾分析判断法	(71)
二、逐点排除判断法	(73)
三、剩余判断法	(77)
四、恰当判断法	(80)
第四章 判断力开发实战训练题例	(82)
第一节 实战智力题	(82)
1. 谁是凶手	(82)
2. 特工之死	(82)
3. 宿舍楼里的怪事	(83)
4. 打鱼人的辩词	(83)
5. 沙漠探险队	(84)

6. 倒霉的鞋店老板	(84)
7. 林肯律师	(85)
8. 失踪的耳环	(85)
9. 失约的朋友	(86)
10. 奇怪的考题	(86)
11. 万能电脑	(87)
12. 难不倒的侦察员	(87)
13. 数盘子	(88)
14. 法官的判决	(88)
15. 死里逃生的小松鼠	(89)
16. 随心所欲的钟表	(89)
17. 爱迪生的“骑马思维”	(90)
18. 游乐场的故事	(91)
19. 谁先到家	(91)
20. 推算祖先	(92)
21. 长工斗地主	(92)
22. 聪明的农民	(93)
23. 马克·吐温的名字	(93)
24. 巧断鸡案	(94)
25. 小孩猜哑谜	(94)
26. 森林血案	(95)
27. 深夜怪声	(95)
28. 金钟疑案	(96)
29. 半条年糕的风波	(97)
30. 工钱是怎么用的	(97)
31. 新闻错不错	(98)
32. 又赏又罚	(98)
33. 砍树	(99)
34. 走私商	(99)
35. 弹棉花	(99)
36. 他俩怎么死的	(100)
37. 钓到多少鱼	(100)
38. 最先看到日出的大臣	(101)
39. 谁是绑架者	(101)

40. 作废的公告	(101)
41. 小特务死亡之谜	(102)
42. 雪地脚印	(102)
43. 谁是劫机者	(103)
44. 酒吧命案	(103)
45. 县印窃案	(104)
46. 奇怪的凶器	(104)
47. 失踪的赎金	(105)
48. 哪里来的毒针	(105)
49. 是谁报的案	(106)
50. 它们中的什么子弹	(106)
51. 给贪官开的药方	(107)
52. 捆虎	(107)
53. 兔猴赛跑	(108)
54. 自杀还是他杀	(108)
55. 刘邦审鹅	(109)
56. 深夜, 商厦失窃	(110)
57. 绑票者的真面目	(110)
58. “玛丽”露馅	(110)
59. 骨斑辨尸	(111)
60. 无需催眠术	(111)
61. 话中有话	(111)
62. 黑塔旅馆的电话	(112)
63. 红玫瑰酒店的服毒者	(112)
64. 修女的唇膏	(113)
65. 少女遭绑架	(113)
66. 恐怖的爆破计划	(114)
67. 瞬间的谋杀	(114)
68. 郁金香之谜	(115)
69. 枪响之后	(115)
70. 无言的告发	(116)
71. 谁是小偷	(116)
72. 揭穿谎言	(117)
73. 奇怪的电报	(117)

74. 神秘的凶案	(117)
75. 觅踪马克	(117)
76. 教师裸毙	(118)
77. 睡美人之死	(118)
78. 停电之夜的抢劫案	(119)
79. 古怪的暗号	(119)
80. 怪盗的鬼点子	(120)
81. 不翼而飞的纸币	(120)
82. 指纹的秘密	(121)
83. 别墅, 那吸烟者	(121)
84. 绝妙的判决	(121)
85. 免费辩护	(122)
86. 怒斥伪证	(122)
87. 谁是纵火犯	(122)
88. 考古学家之死	(122)
89. 夏洛特银行的绝招	(123)
90. 沙漠枭雄	(123)
91. 电梯上的疑影	(123)
92. 被捆绑在床上的情人	(124)
93. 谁是凶犯	(125)
94. 女侦探的推理	(125)
95. 潜入洞房的小偷	(125)
96. 拦路抢劫的女流氓	(126)
97. 月季花的秘密	(126)
98. 坠落的吊钟	(126)
99. 《少女》被窃	(127)
100. 智识偷金贼	(127)
101. 驯兽师之死	(128)
102. 女杀手隐藏的子弹	(128)
103. 供词中的破绽	(128)
104. 神奇的女记者	(129)
105. 绝密文件	(129)
106. 藏在鸡蛋里的番号	(130)
107. 走私珠宝	(130)

108. 警长的慧眼	(131)
109. 谋杀纰漏	(131)
110. 弹孔与线索	(131)
111. 咬着雪茄的疑犯	(132)
112. 假话, 被大侦探识破	(133)
113. 说谎的目击者	(133)
114. 魂断滑雪场	(134)
115. 死亡现场的皮凳	(134)
116. 编造的证词	(134)
117. 深夜谋杀案	(134)
118. 被警官拘留的报案者	(135)
119. 淋浴室的案件	(136)
120. 蹊跷的凶案	(136)
121. 不正常的樱桃色	(136)
122. 绑了绳索的尸体	(137)
123. 保险柜的密码	(137)
124. 稀世古币失窃案	(138)
125. 玉兰树下的酒鬼	(138)
126. 旧情人的辩词	(139)
127. 珠宝匠窃宝石	(139)
128. 难觅的赃物	(139)
129. 被压倒的半支莲	(140)
130. 酒心巧克力	(140)
131. 茉莉小姐的死	(141)
132. 凶手使用了什么手段	(141)
133. 百密一疏的罪证	(142)
134. 警长吉尔比之死	(142)
135. 目击者与杀人犯	(143)
136. 普芙太太的迷魂阵	(143)
137. 古堡杀手	(144)
138. 对贼弹琴	(144)
139. 卧室奇案	(144)
140. 变色的紫阳花	(145)
141. 谁回来最迟	(145)

142. 判断姓名	(146)
143. 聪明的艾丽丝	(146)
144. 夏令营里的争吵	(147)
145. 囚徒的遗言	(147)
146. 快速判断 (一)	(148)
147. 快速判断 (二)	(148)
148. 快速判断 (三)	(148)
149. 快速判断 (四)	(149)
150. 快速判断 (五)	(149)
151. 快速判断 (六)	(149)
152. 快速判断 (七)	(150)
153. 快速判断 (八)	(150)
154. 快速判断 (九)	(150)
155. 快速判断 (十)	(151)
156. 快速判断 (十一)	(151)
157. 快速判断 (十二)	(151)
158. 快速判断 (十三)	(152)
159. 快速判断 (十四)	(152)
160. 快速判断 (十五)	(153)
161. 快速判断 (十六)	(153)
162. 快速判断 (十七)	(154)
163. 快速判断 (十八)	(154)
[实战智力题答案]	(154)
第二节 实战游戏	(170)
1. 从北极回家	(170)
2. 奶奶家的方向	(170)
3. 找出错误的地方	(171)
4. 雪后	(172)
5. 足球场	(173)
6. 哪两个不是哥俩儿呢	(174)
7. 看病	(174)
8. 解开奇妙痕迹的谜	(175)
9. 怎样把螺帽拧下来	(176)
10. 判断动物的牙齿	(176)

11. 水面的变化	(177)
12. 谁戴这样的项链	(178)
13. 哪句话说不通	(178)
14. 车胎的方向	(179)
15. 在哪儿修建公路	(179)
16. 邮递员走哪条路	(180)
17. 剩下的钱哪儿去了	(180)
18. 哪一种子弹容易击倒木桩	(181)
19. 球会飞向哪个方向	(181)
20. 秤的刻度会怎样变化	(182)
21. 选择合适的路标	(183)
22. 高速公路	(184)
23. 找“4”	(184)
24. 春天的游戏	(184)
25. 到底买哪件商品	(185)
26. 找女孩	(185)
27. 做伪证的男子	(186)
28. 无穷极限	(186)
29. 谁最高明	(187)
30. 找错误	(187)
31. 推断作案时间	(187)
32. 6枚硬币	(188)
33. 装水的玻璃杯	(189)
34. 腌辣白菜的顺序	(189)
35. 吹气球	(189)
36. 怎样添加水果	(190)
37. 谁正确	(191)
38. 是不是双胞胎	(191)
39. 两个人的关系	(191)
40. 怎样移动好	(192)
41. 背面找点	(192)
42. 谁更有利	(193)
43. 谁会取胜	(193)
44. 哪个更适合	(194)

45. 猫狗赛跑	(194)
46. 哪只狗咬伤猴子	(194)
47. 明信片的来源	(195)
48. 刻坏的印章	(195)
49. 是快还是慢	(196)
50. 寻找出口	(196)
51. 评判分数	(197)
52. 酒水相容	(197)
53. 谁是间谍	(197)
54. 凶手是谁	(198)
55. 判断立方体的变化	(198)
56. 立方体游戏	(199)
57. 滑轮的转动	(199)
58. 马戏团之迹	(199)
59. 是哪个字母	(200)
60. 挑选理发师	(200)
61. 对与错	(200)
62. 风来自哪个方向	(201)
63. 区分大小	(201)
64. 可爱的蝴蝶	(201)
65. 寻找鱼头	(202)
66. 找不同点	(202)
67. 奇怪的黑色	(202)
68. 照镜子	(203)
69. 真假哪吒	(203)
70. 缠纸带	(204)
第三节 实战案例	(204)
1. 抓逃犯	(204)
2. 梧桐树下的疑案	(205)
3. 巧破失金案	(206)
4. 熏香手帕	(208)
5. 验骨雪冤	(209)
6. 二十八贯铜钱	(210)
7. 婚夜奇案	(211)

8. 巧捉恶仆	(213)
9. 太宗审案	(214)
10. 一张借据	(215)
11. 盗金者	(215)
12. 真假贼	(216)
13. 孙县令的“四字诀”	(216)
14. 巧断遗书	(218)
15. 枯井女尸	(219)
16. 于成龙断案	(220)
17. 华盛顿破案记	(220)
18. 捏痕辨伤	(221)
19. 诱供	(221)
20. 只有一次	(222)
21. 奇怪的凶犯	(222)
22. 审鹤记	(223)
23. 说谎的雇员	(224)
24. 坠楼命案	(224)
25. 谁是凶手	(225)
26. 自行车抛尸案	(226)
27. 死因	(229)
28. 破绽	(230)
29. 女贼	(230)
30. 谁是肇事者	(231)
31. 失窃的轮胎	(232)
32. 三岔路口	(233)
33. 沮丧的自首者	(234)
34. 一字断案	(235)
35. 小袁的死因	(236)
36. 砖痕	(237)
37. 谁是下毒者	(238)
38. 父告子	(238)
39. 婉姑蒙冤	(240)
40. 调包的钱袋	(241)
41. 纸袋的奇效	(243)

42. 牧人与泼妇	(243)
43. 伪证	(244)
44. 十五贯	(245)
第四节 益智故事	(247)
1. 狗官	(247)
2. 年纪闹出的笑话	(248)
3. 书呆子观棋	(248)
4. 骂“牛”	(249)
5. 我不见了	(249)
6. 糊涂虫	(250)
7. 论马	(251)
8. 打磨	(252)
9. 不可明言的“天机”	(252)
10. 打井得人	(253)
11. 聪明的黄琬	(253)
12. 难学	(254)
13. 郑板桥改诗	(254)
14. 吝啬的富翁	(255)
15. 丢虱找虱	(256)
16. 书呆子的报告	(256)
17. 山鬼	(257)
18. “青光眼”上堂	(258)
19. 杨布打狗	(259)
20. 隐身叶	(259)
21. 哑谜	(260)
22. 早点来	(261)
23. “变色龙”国王	(261)
24. 不会说话的主人	(262)
25. 家书	(262)
26. 画墙	(263)
27. 不语禅师	(263)

第一章 从普通判断到超常判断

第一节 旧有的判断观：普通判断

一、人们一般是怎么认识判断的

请看下面的例子：

江海中学乒乓馆灯火通明。常亮和孟力维两位校乒乓好手的比赛正进行到白热化的程度，场上比分是二十比二十。一部分同学为常亮助威，一部分观众为孟力维加油，气氛十分热烈。只见常亮突然起板猛抽一球，孟力维来不及到位接球，小银球在孟力维球桌边直线落地。观众席上顿时轰动起来。有的为常亮叫好，说这是个擦边球，得分；有的为孟力维庆幸，说这个球没有抽着，是界外球，不是擦边球，该孟力维得分。最后裁判员说这是好球，判常亮得分。比分形成二十一比二十，常亮暂时领先。但是孟力维沉着镇静应战。孟力维利用发球的机会，用假动作发了一个刁怪的转球，常亮判断失误，没有接好，球飞了出去。于是比分再次拉平：二十一比二十一。观众席上又纷纷议论开了。王骄是常亮的崇拜者，他说：“只要常亮能充分发挥近台快攻的优势，那就一定能够打赢。”旁边一位同学瞟了王骄一眼，慢条斯理地说：“这也不一定。常亮、孟力维两人各有千秋。这场球赛，可能常亮胜，也可能孟力维胜，耐心点吧，好球有得看哩！”

同学们这些七嘴八舌的议论，说“这是擦边球”，“这是界外球”，或者说“这不是擦边球”，这些都是判断；后来所说的“只要常亮能充分发挥近台快攻的优势，那就一定能够打赢”，以及“这场球赛，可能常亮胜，也可能孟力维胜”，也都是判断。各人议论的内容尽管不同，但都采取了判断这种思维形式。

什么是判断呢？判断是对事物情况有所断定的思维形式。无论什么人，也在无论在什么场合，只要他对有关的事物情况有所断定，那就形成了判断这种思维形式。如上面同学们的那些议论，就都是对有关事物情况所作的断定。

判断是由概念组成的。如“常亮”、“孟力维”、“擦边球”、“打赢”等都是概念。判断是用句子这种语言形式来表达的。如“这是擦边球”、“这不是擦边球”、“可能常亮胜，也可能孟力维胜”等都是句子。