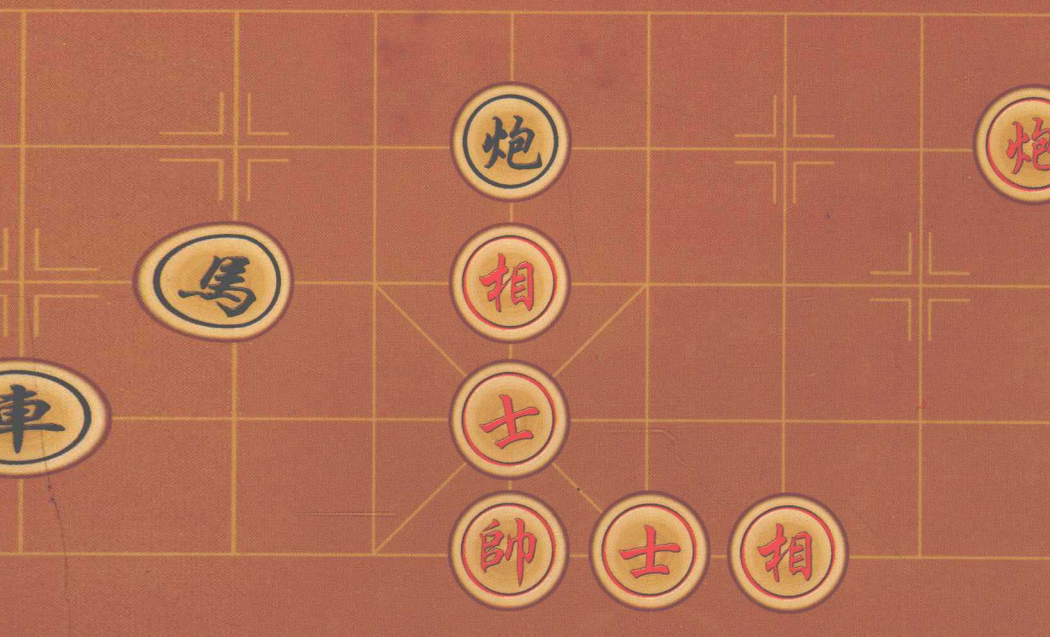


商思源  
王志鹏  
编著

# 象棋

## 阶梯强化训练

北京体育大学出版社



# 象棋阶梯强化训练

王志鹏 商思源 编著

北京体育大学出版社

策划编辑 佟 晖  
责任编辑 佟 晖  
审稿编辑 熊西北  
责任校对 未 茗  
责任印制 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

象棋阶梯强化训练/王志鹏,商思源编著. - 北京:北京体育大学出版社,2011.1  
ISBN 978-7-5644-0558-8

I. ①象… II. ①王…②商… III. ①中国象棋-基本知识 IV. ①G891.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第193946号

象棋阶梯强化训练 王志鹏 商思源 编著

---

出 版 北京体育大学出版社  
地 址 北京海淀区信息路48号  
邮 编 100084  
邮 购 部 北京体育大学出版社读者服务部010-62989432  
发 行 部 010-62989320  
网 址 www.bsup.cn  
印 刷 北京昌联印刷有限公司  
开 本 880×1230毫米 1/32  
印 张 9.125

---

2011年10月第1版第2次印刷 印数:3000册

定 价 20.00元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

# 编者的话

尽快提高自己的棋艺水平是每一位棋手梦寐以求的。笔者通过多年的教学实践总结出一条经验——“多做习题”，这是快速提高棋艺水平的一条捷径。通过做习题能够培养棋手精确的计算能力、思维能力和掌握扎实的基本功，为提高棋艺水平奠定坚固的基石。

这册中国象棋习题集是笔者教学训练中总结出来的“教案”。许多小棋手都是通过阅读它，从不懂到会下、从会下到熟练、从熟练到精通、从精通到冠军、从冠军到大师的。所以，本书是根据上述几个阶段循序渐进、由浅入深编写的。这正体现本书的书名：《象棋阶梯强化训练》。

本书共分5章593道习题，书后有答案。为了方便读者阅读本书，我们在习题的上方标有★，一个★的表示一步杀，两个★和三个★表示两步和三步杀；四个★表示三步以上的杀法。

另外，为了适合初学者阅读此书，本书的第一章专门介绍了中国象棋的下法和记录方法及简单规则。习题多、文字少是本书的特点。书中错误之处希望读者给以指正。

# 目 录

|                         |    |
|-------------------------|----|
| <b>第一章 基础知识</b> .....   | 1  |
| 第一节 棋盘和棋子 .....         | 2  |
| 第二节 行棋与吃子 .....         | 3  |
| 第三节 胜负和的判定 .....        | 4  |
| <b>第二章 各兵种的杀法</b> ..... | 5  |
| 第一节 单兵种杀法 .....         | 6  |
| 兵的杀法 .....              | 7  |
| 车的杀法 .....              | 8  |
| 马的杀法 .....              | 9  |
| 炮的杀法 .....              | 10 |
| 帅的运用 .....              | 11 |
| 仕的运用 .....              | 12 |
| 相的运用 .....              | 13 |
| 第二节 联合兵种的杀法 .....       | 14 |
| 车、兵的杀法 .....            | 15 |
| 马、兵的杀法 .....            | 16 |
| 炮、兵的杀法 .....            | 17 |
| 车、马的杀法 .....            | 18 |
| 车、炮的杀法 .....            | 19 |
| 马、炮的杀法 .....            | 20 |
| 车、马、兵的杀法 .....          | 21 |
| 车、炮、兵的杀法 .....          | 22 |
| 炮、马、兵的杀法 .....          | 23 |
| 车、马、炮的杀法 .....          | 24 |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| <b>第三章 基本杀法</b> ..... | 25 |
| 白脸将杀法 .....           | 26 |
| 大刀剜心杀法 .....          | 27 |
| 双照将杀法 .....           | 28 |
| 二鬼拍门杀法 .....          | 29 |
| 双马饮泉杀法 .....          | 30 |
| 天地炮杀法 .....           | 31 |
| 炮辗丹砂杀法 .....          | 32 |
| 夹车炮杀法 .....           | 33 |
| 送佛归殿杀法 .....          | 34 |
| 海底捞月杀法 .....          | 35 |
| 困毙杀法 .....            | 36 |
| 三子归边杀法 .....          | 37 |
| 闷宫杀法 .....            | 38 |
| 双车错杀法 .....           | 42 |
| 借将杀法 .....            | 46 |
| 重炮杀法 .....            | 50 |
| 铁门闩杀法 .....           | 54 |
| 马后炮杀法 .....           | 58 |
| 卧槽马杀法 .....           | 62 |
| 挂角马杀法 .....           | 66 |
| 侧面虎杀法 .....           | 69 |
| 钓鱼马杀法 .....           | 72 |
| <b>第四章 中局战术</b> ..... | 76 |
| 第一节 闪击战术 .....        | 77 |

|      |              |     |
|------|--------------|-----|
| 第二节  | 捉双战术 .....   | 83  |
| 第三节  | 牵制战术 .....   | 88  |
| 第四节  | 围困战术 .....   | 92  |
| 第五节  | 谋子战术 .....   | 97  |
| 第六节  | 弃子战术 .....   | 103 |
| 第七节  | 先弃后取战术 ..... | 107 |
| 第八节  | 串打战术 .....   | 110 |
| 第九节  | 兑子技术 .....   | 112 |
| 第十节  | 顿挫战术 .....   | 117 |
| 第十一节 | 规则战术 .....   | 121 |

## 第五章 综合杀法 ..... 124

|     |            |     |
|-----|------------|-----|
| 第一节 | 杀法组合 ..... | 125 |
| 第二节 | 名手入局 ..... | 128 |

## 答 案

|     |                |     |
|-----|----------------|-----|
| 第二章 | 各兵种的杀法答案 ..... | 134 |
| 第一节 | 单兵种杀法答案 .....  | 134 |
| 第二节 | 联合兵种杀法答案 ..... | 137 |
| 第三章 | 基本杀法答案 .....   | 141 |
| 第四章 | 中局战术答案 .....   | 204 |
| 第五章 | 综合杀法答案 .....   | 271 |
| 第一节 | 杀法组合答案 .....   | 271 |
| 第二节 | 名手入局答案 .....   | 275 |





卡琳味盘舞 第一章

# 第一章 基础知识

---

- 棋盘和棋子
- 行棋与吃子
- 胜负的判定



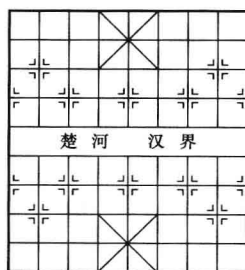
## 第一节 棋盘和棋子

**棋盘** 由 9 条直线和 10 条横线交叉组成，共有 90 个交叉点。棋子在交叉点上摆放和走动。双方都从自己的右边数起，红方的一路纵线就是黑方的 9 路纵线，二路线是 8 路线，依次类推。

棋盘中间未划通直线的地方称为“河界”；划有斜交叉线的地方称为“九宫”。

**棋子** 共有 32 个，分为红黑两方，各有 7 个兵种。红方包括“帅”1 个，“车”、“马”、“炮”、“相”、“仕”各 2 个，“兵”5 个；黑方包括“将”1 个，“车”、“马”、“炮”、“象”、“士”各 2 个，“卒”5 个。如图：

1 2 3 4 5 6 7 8 9



九 八 七 六 五 四 三 二 一

帅 车 马 炮 仕 相 兵  
将 车 马 炮 士 象 卒

记录方法：红方着法用中国数字一至九表示。黑方着法用阿拉伯数字 1 至 9 表示。

完善记录是将每一着棋用四个字表示：

1. 棋子的名称 如“车”、“卒”、“相”等；
2. 棋子所在直线的号码 如“三”、“7”等；
3. 棋子的运动方向 对双方相对而言，向前为“进”，向后为“退”，横向为“平”。
4. 棋子进退的步数（纵向走棋）或是到达直线的号码（横向、斜向走棋） 如：炮二平五 马8进7 马二进三 车9进1等。

## 第二节 行棋与吃子

### （一）行 棋

对局时，由执红的一方先行，黑方后走，双方轮流各走一着，直至分出结果。

轮到走棋的一方，将某个棋子从一个交叉点走到另外一个交叉点，或者吃掉对方的棋子而占据其交叉点，都视为走了一着。双方各走一着，称为一个回合。

1. 帅、将的走法：“每一着只允许走一步，前进、后退、横走都可以，但不能走出九宫。帅与将不许在相同的直线上直接对面，如果一方已经抢先占据，另外一方必须回避。”

2. 仕、士的走法：“每一着只允许按照九宫中的斜线走一步，可进可退。”

3. 相、象的走法：“不能越过河界，每一步斜走两步，可进可退，俗称走‘田’字。当‘田’字中心有其它棋子（俗称塞相、象眼）时，则不允许走过去。”

4. 马的走法：“每着走一直一斜或一横一斜，可进可退，俗称马走日。如果在要去的方向有其它棋子挡道（俗称蹩马腿），则不允许走过去。”

5. 车的走法：“每一着可以直进直退横走不限制步数。”

6. 炮的走法：“在不吃子时，走法同车一样。吃子时必须隔一个棋跳吃，俗称炮打隔子。”

7. 兵、卒的走法：“在未越过河界前，每着只允许向前直走一步；越过河界之后，每着可以向前直走或横走一步，但任何时候都不能后退。”

## （二）吃子

走一着棋时，如果自己的棋子能够走到的位置有对方棋子存在，就可以把对方的棋子吃掉并占领那个位置。除了将、帅以外，其它棋子都可以听任对方吃掉，或主动送吃。吃子的一方，必须把吃掉的棋子从棋盘上拿走。

为了让对局者在兑子、交换时有一个参考价值，我们将象棋的几个兵种设定了不同的分数：车 9 分、炮 4.5 分、马 4 分、象 2 分、士 2 分、兵 1 分、过河兵 2 分。

## 第三节 胜负和的判定

一方棋子攻击对方的将帅，并在下一着要把它吃掉，称为照将或将。照将不必声明。被照将的一方必须立即应将，即用自己的着法化解被照将的状态。如果被照将而无法应将，就算被将死。轮到走棋的一方，无子力可走，就算被困毙。

对局时一方出现下列情况之一，为输棋，对方获胜：

（1）将帅被对方将死；（2）被困毙；（3）超时；（4）走棋违反行棋规定；（5）走棋违反禁例，应该变着而不变；（6）在同一局棋中，三次犯规；（7）主动宣布认输；（8）严重违反纪律。

出现下列情况之一，为和棋：

（1）一方提议作和，对方表示同意；（2）双方走棋出现循环反复达到二次，符合“不变作和”的规定；（3）符合自然限着的规定，即在六十回合中，双方都没有吃过一个棋子。

## 第二章

# 各兵种的杀法

---

一局棋下到最后阶段，进入尾声称为“残局”。学习下棋需从残局开始，因残局子力稀少，容易计算，初学者便于掌握。

本章的残局习题由象棋 7 个单兵种的杀法和联合兵种杀法组成。

象棋 7 个兵种走法不同，但它们攻守有致，各具特色；读者通过做习题可以熟悉和了解象棋各个兵种的功能、特点；初步认识掌握它们在残局中的作用。如果你能将它们巧妙地结合并运用到实战对局中，那么，你将为以后成为象棋大师奠定坚实的基础。

本章节共 68 道习题，全部红棋先行。

## 第一节 单兵种杀法

1. 兵的杀法：兵的走法简单，实力较弱。但是，它最具牺牲精神，残局阶段往往是由兵（卒）去破士、象，牺牲自己换取胜利。实战证明，每当双方实力相当时，一兵、一卒的存在，常常是决定胜负的关键。

2. 车的杀法：它具有机动灵活、进退自如、控制面广、攻守兼备等特点。单兵作战能力最强，极具杀伤力，“一车十子寒”。它既是全局的组织者，又是战斗的中坚力量。

3. 马的杀法：马有“八面威风”，是象棋兵种的三强之一。残局阶段它的威力更大，“卧槽马”、“挂角马”、“钓鱼马”等为著名的杀法。而“马取单士”、“马取单象”是最基础的杀法。

4. 炮的杀法：炮是象棋兵种的长武器，它灵活性较强，能攻善守具有很强的杀伤力。“空头炮”、“重炮”、“天地炮”等为著名的杀法。它的缺点是须有其它棋子协助做“炮架”，否则它的威力将大大缩小。

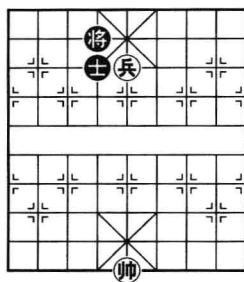
5. 帅的运用：帅是全军之主，必须受到绝对保护。由于行棋的规定，它的辅助进攻能力是非常重要的。残局中许多杀局都是借助帅的特殊功能来完成的。“不出九宫，决胜千里”是帅的作用的总结。

6. 仕的运用：仕与相配合能够保护帅的安全，它的表面作用是防守，但是，它的进攻能力不容忽视，“助炮远攻”、“阻敌助杀”、“遮中运帅”充分体现了仕在进攻中的作用。

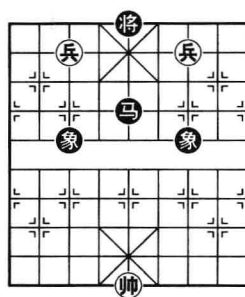
7. 相的运用：相与仕的类型相似，防守能力较强，遮帅挡马是它的职责。进攻时闪露助攻充当炮架是不可缺少的子力。

## 兵的杀法

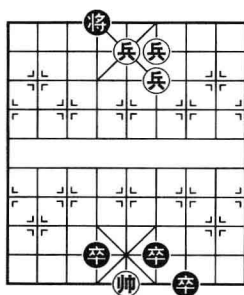
习题  
1



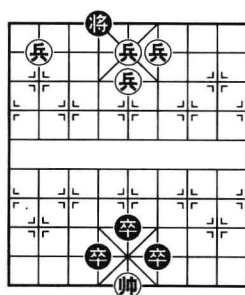
习题  
2



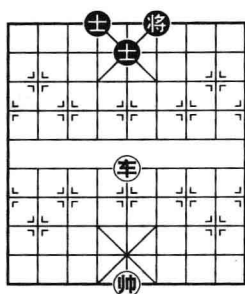
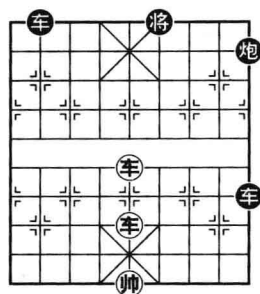
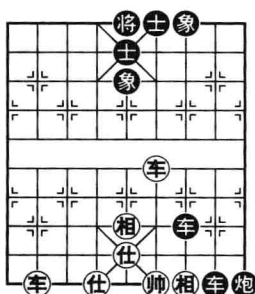
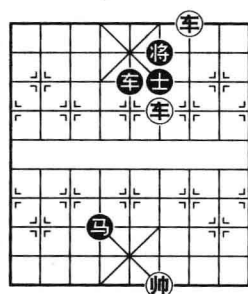
习题  
3



习题  
4



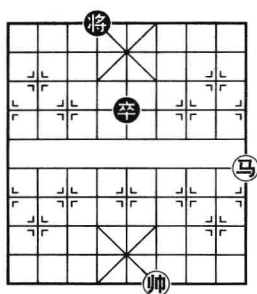
## 车的杀法

习题  
5习题  
6习题  
7习题  
8

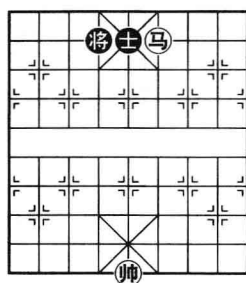


## 马的杀法

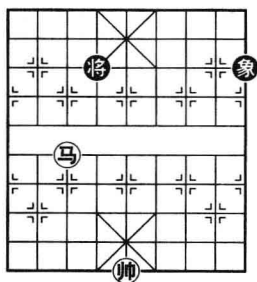
习题  
9



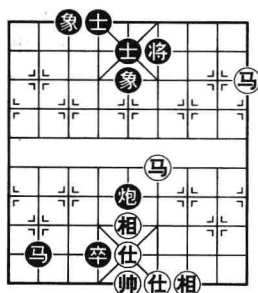
习题  
10



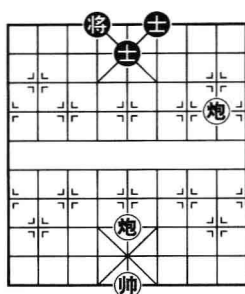
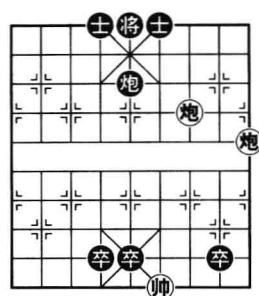
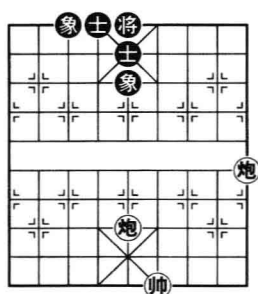
习题  
11



习题  
12



## 炮的杀法

习题  
13习题  
14习题  
15习题  
16