

数 学 教 师 教 育 从 书

贾国涛 著

# 感悟 数学的魅力

GANWU SHUXUE DE MEILI



中国科学技术出版社  
CHINA SCIENCE AND TECHNOLOGY PRESS

数学教师教育丛书

# 感悟数学的魅力

贾国涛 编著

中国科学技术出版社  
· 北京 ·

## 图书在版编目(CIP)数据

感悟数学的魅力 / 贾国涛编著 . —北京 : 中国科学技术出版社, 2015. 7

(数学教师教育丛书)

ISBN 978 - 7 - 5046 - 6953 - 7

I. ①感… II. ①贾… III. ①中学数学课—教学研究 IV. ①G633. 602

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 127154 号

---

策划编辑 王晓义

责任编辑 王晓义 徐木子

封面设计 孙雪骊

责任校对 何士如

责任印制 张建农

---

出 版 中国科学技术出版社

发 行 科学普及出版社发行部

地 址 北京市海淀区中关村南大街 16 号

邮 编 100081

发行电话 010 - 62103130

传 真 010 - 62179148

投稿电话 010 - 62103347

网 址 <http://www.cspbooks.com.cn>

---

开 本 787mm × 1092mm 1/16

字 数 180 千字

印 张 11.5

印 数 1—2000 册

版 次 2015 年 7 月第 1 版

印 次 2015 年 7 月第 1 次印刷

印 刷 北京京华虎彩印刷有限公司

---

书 号 ISBN 978 - 7 - 5046 - 6953 - 7/G · 685

定 价 36.00 元

---

(凡购买本社图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 本社发行部负责调换)

# 《数学教师教育丛书》

## 编 委 会

吕世虎 张定强 温建红 李保臻  
焦彩珍 陈 婷 高雅宗 谢立亚  
贾国涛 张炳意 魏公江

## 序　　言

近几年来,由于受形式主义、急功近利、浮躁情绪等不良之风的影响,应试教育的干扰,五花八门的中学教参层出不穷。从形式上看,确有“百花齐放,百家争鸣”的大好形势,但质量上令人担忧,甚至有人说,其中大部分是垃圾。虽然这种说法有些过于极端,但至少可反映出这些参考资料质量不高,社会效益差。近来笔者拜读了贾国涛老师《感悟数学的魅力》新作,却深感另有别样。其中我最欣赏的是他敬业的精神,对数学内在魅力的深刻体验。比如《美哉——微积分基本定理》《数学与地理的联系美》《三角形的重心之美》,等等。以上这些论述中,充分体现了作者一切为了学生的敬业精神及课堂教学的魅力。其实教育是一种崇高的育人事业,因此,教师在教育学生的同时,要不断地修炼自身的敬业精神,数学是一门科学,科学要真,特别是数学不仅要真,而且还要精、要准。因此这就要求教师要有扎实的专业功底。教学是一门艺术,艺术贵在创新。我个人认为数学教学的创新,首先要体现在课堂教学中。具体地讲,教师要善于把抽象化、逻辑化、系统化的教科书知识,转化成生动的、形象的、过程化的、学生容易吸纳的知识,从而也可提升学生的学习兴趣和学习的主动性。读了这本书,使我对此有了更具体、更深入的体验。与此同时对中学教师的价值和使命有了进一步认识。

我与作者是在 20 世纪 90 年代初的一次学术研讨会上相识的,从此就开始我们在专业上的交往。十余年来,他为了实现自己的理想,一方面主动积极地不远千里求学、拜师;另一方面在教研实践中,扎实实地将教、学、研相融合。这里我要特别提到的是他还乐于阅读、善于创作。正因如此,他不仅课讲得生动,而且科研成果也多。在此期间,仅我看过的他在有关学术刊物上发表的论文就不少。其实这本书就是以已发表的文章为基础的论文集。这也就是该书不同于有些“快餐”书的重要原因。

由此可见,《感悟数学的魅力》的出版,对广大读者特别是中学教师

而言,有其重要的现实意义.我深信通过阅读这本很有特色的书,至少对如何把自己造就成一个真正的优秀教师,又如何深入体验数学的内在魅力,使课堂更精彩等有很大的启迪.

王仲春

2014年5月于西北师范大学

# 目 录

## 第一部分 品味数学魅力——教材分析视角

1. 美哉——微积分基本定理 .....	3
2. 数学与地理的联系之美 .....	8
3. 点到直线距离公式的推导方法 .....	10
4. 三角形的重心之美 .....	13
5. $a^n + b^n = c^n$ 的几何特征 .....	15
6. 从三角形的“四心”到欧拉线 .....	17
7. 两向量数量积的数学意义及物理意义 .....	21
8. 走进二维柯西不等式 .....	23
9. 掌握对称规律 运用对称思想 .....	30
10. 三角形内的一个重要点——费尔马点 .....	35
11. 一类不等式的优美证明及其推广 .....	37
12. 在圆内的一个结论及推广 .....	41
13. 从椭圆切线到它的光学性质 .....	42
14. 从不同视角感悟等差数列 .....	46
15. 高中数学教材中部分例题解法的简化 .....	51
16. 三次函数的图像及性质 .....	53
17. “变”与“不变”的数学思想 .....	57

## 第二部分 感悟数学力量——课堂教学视角

1. 课堂教学中的三维关系 .....	63
2. 学生喜欢的数学课 .....	66
3. 魅力无穷的数学 引人入胜的课堂 .....	68

4. 将抽象的数学问题形象化	73
5. 公式 $\cos\theta \cdot \cos\theta_1 = \cos\theta_2$ 的应用	76
6. 创设情境 引导探究	79
7. 数学兴趣的培养之路	83
8. 捕捉偶然中的必然	86
9. 一道课本习题的探究与拓展	92
10. 一道课本例题的一题多解	97
11. 一道圆锥曲线习题的探究	102
12. 还课堂于学生 让习题课出彩	105

### 第三部分 体会数学精妙——问题解决视角

1. 如此简单	115
2. 唯有发散思维 方能触类旁通	118
3. 有趣的椭圆焦点弦	122
4. 对圆锥曲线中两直线斜率之比为定值的探究	126
5. 焦点弦的垂直平分线	132
6. 一道“圆”题后的“蘑菇云”	136
7. 焦点三角形的一个性质	147
8. 椭圆中相交弦定理及其应用	151
9. 圆锥曲线的直张角与定点	154
10. $xy = 1$ 是双曲线吗	158
11. 用区域法巧解三角不等式	160
12. 迅速判断 $\frac{\theta}{n}$ 所在范围	163
13. 台体体积计算方法及其误区	165
14. 数学问题能简则简	168
参考文献	171
后记	172

## 第一部分

### 品味数学魅力——教材分析视角

有人认为,数学难学,数学教材很难读懂;也有人认为,数学教材就像压缩饼干,越啃越有味道,魅力无穷。尽管教材编写者充分考虑了学生学习的困难,用循序渐进的方法,阐述了一个个抽象的数学问题,但由于学生的学习背景以及理解能力的差异,许多学生对数学课学得似懂非懂,一知半解,长此以往便产生畏惧心理。数学的学习,要读懂教材,须品味数学之魅力,理解数学之概念。对于较难的数学概念,尽可能由简入手,由浅入深,必将事半功倍。

《美哉——微积分基本定理》是从学生认知规律出发,将微积分基本定理进行了由浅入深的解读;《走进二维柯西不等式》则从不同角度对不等式进行了证明,并给出了该不等式在代数、三角、几何问题中的广泛应用。该部分文章都是对教材相应内容的纵深思考。《数学与地理的联系之美》将数学与地理学中的一些问题联系起来,深化了对地理的理解,也品味了数学的魅力。



## 1. 美哉——微积分基本定理

但凡学过微积分的人都知道微积分基本公式即牛顿-莱布尼茨 (Newton-Leibniz) 公式, 即设  $F'(x) = f(x)$ , 则  $\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$ . 但对此公式的推导过程, 许多人十分茫然, 感到特别费解.

现行的高中教材(选修 2-2)及大学数学分析教材都有对该公式长篇的推导. 要问大家能否读懂, 绝大多数人的回答是: 很繁; 光知道大概意思, 特别是曲边梯形的面积怎么变成了  $F(b) - F(a)$ , 就很难理解. 大多数人只是会用公式求一些定积分.

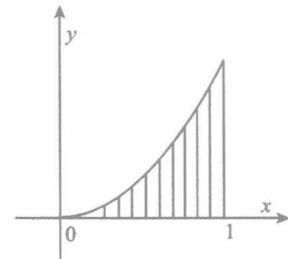
如果我们仅会用公式而不知其过程与方法, 我们就无法真正掌握其知识的内涵, 更难享受学科之乐趣. “是什么”重要, “为什么”更重要. 当我们掌握了一些原理, 特别是搞明白“为什么”, 必然使得我们对方法的使用更灵活, 运用更熟练.

为了描述微积分基本公式的推导过程, 我们先从定积分的定义说起. 先看大家熟悉的例子.

例 1 如图 1.1-1 所示, 求直线  $x=0, x=1$ ,  $y=0$  和曲线  $y=x^2$  围成的图形的面积.

解: (1) 将曲边梯形分割成  $n$  个小曲边梯形. 用分点

$$0 = \frac{0}{n} < \frac{1}{n} < \cdots < \frac{i-1}{n} < \frac{i}{n} < \cdots < \frac{n-1}{n} < \frac{n}{n} = 1$$



把区间  $[0,1]$  等分成  $n$  个小区间, 如图 1.1-1 所示, 则每个小区间  $\left[0, \frac{1}{n}\right], \left[\frac{1}{n}, \frac{2}{n}\right], \dots, \left[\frac{i-1}{n}, \frac{i}{n}\right], \dots,$

$\left[\frac{n-1}{n}, \frac{n}{n}\right]$  的长度  $\Delta x = \frac{i}{n} - \frac{i-1}{n} = \frac{1}{n}$ , 过各分点作  $x$  轴的垂线, 把曲边梯形分成  $n$  个小曲边梯形, 它们的面积分别记作  $\Delta S_1, \Delta S_2, \dots, \Delta S_i, \dots, \Delta S_n$ .

(2) 用小矩形的面积近似代替小曲边梯形的面积. 在小区间  $[\frac{i-1}{n}, \frac{i}{n}]$  上任取一点  $\zeta (i=1, 2, \dots, n)$ . 为了方便, 取  $\zeta$  为小区间的左端点, 用以点  $\zeta_i$  的纵坐标  $f(\zeta_i) = \left(\frac{i-1}{n}\right)^2$  为长, 以小区间长度  $\Delta x$  为宽的小矩形面积近似代替小曲边梯形的面积, 可以近似的表示为

$$\Delta S_i \approx f(\zeta_i) \cdot \Delta x = \left(\frac{i-1}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n}, (i=1, 2, \dots, n).$$

### (3) 求和

因为每一个小矩形的面积可以作为相应的小曲边梯形面积的近似值, 所以  $n$  个小矩形的面积之和就是曲边梯形的面积和的近似值, 即

$$S = \sum_{i=1}^n \Delta S_i \approx \sum_{i=1}^n f(\zeta_i) \cdot \Delta x = \sum_{i=1}^n \left(\frac{i-1}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n}.$$

### (4) 求和式的极限

当  $n \rightarrow \infty$  时,  $\Delta x \rightarrow 0$ . 和式的极限就是曲边梯形的面积, 因为

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n \left(\frac{i-1}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n} &= \frac{1}{n^3} \sum_{i=1}^n (i-1)^2 = \frac{1}{n^3} [0 + 1^2 + \dots + (n-1)^2] \\ &= \frac{1}{n^3} \frac{n(n-1)(2n-1)}{6}, \text{ 故 } S = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n f(\zeta_i) \Delta x = \frac{1}{3}. \end{aligned}$$

类似的实际问题很多, 我们抽象出一般思想, 给出定积分的概念.

将函数  $f(x)$  给定的区间  $[a, b]$  等分成  $n$  个小区间, 在每个小区间  $[x_{i-1}, x_i]$  上取一点  $\zeta_i (i=1, 2, \dots, n)$ , 作和式  $I_n = \sum_{i=1}^n f(\zeta_i) \Delta x$  ( $\Delta x$  为小区间的长度), 我们把  $n \rightarrow \infty$  时,  $\Delta x \rightarrow 0$ , 和式  $I_n$  的极限叫作函数  $f(x)$  在区间  $[a, b]$  上的定积分, 记作  $\int_a^b f(x) dx$ , 即  $\int_a^b f(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n f(\zeta_i) \Delta x$ .

定积分的定义给我们的感觉是分割、求和、取极限.

对于例 1, 问题不算十分复杂, 如果遇到比较复杂的函数, 分割、求和、取极限, 说起来容易, 做起来就难了.

例如求  $\int_0^\pi \sin x dx$ , 也就是求  $y = \sin x$  在  $[0, \pi]$  上与  $x$  轴围成的曲边梯形的面积. 先分割, 问题不大, 但求和难度很大, 难以求出和, 也就谈不上取极限了.

能否有简单方法呢? 有! 牛顿-莱布尼茨公式告诉了我们.

如果函数  $F(x)$  在  $[a, b]$  上连续可导, 并且导函

数  $F'(x) = f(x)$ , 则有  $\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$ .

我们先从例 1 出发去研究. 根据定积分的概念. 例 1 中的曲边梯形的面积实际上就是求一个定积分, 即  $\int_0^1 x^2 dx$ , 结果为  $\frac{1}{3}$ . 我们知  $\frac{1}{3}x^3$  的导数

$\left(\frac{1}{3}x^3\right)' = x^2$ , 即若  $F(x) = \frac{1}{3}x^3$ , 则  $\int_0^1 x^2 dx = F(1) - F(0) = \frac{1}{3}$ . (图 1.1-2)

为什么恰好为  $\int_0^1 x^2 dx = F(1) - F(0)$  呢?

下面来究其原因.

作  $F(x) = \frac{1}{3}x^3$  的图像, 如图 1.1-3 所示, 将

$[0, 1]$  呈  $n$  等分,

$$F(1) - F(0) = \left[ F(1) - f\left(\frac{n-1}{n}\right) \right] + \left[ f\left(\frac{n-1}{n}\right) - f\left(\frac{n-2}{n}\right) \right] + \cdots + \left[ f\left(\frac{1}{n}\right) - F(0) \right].$$

这就相当于我们把  $F(1) - F(0)$  分割成  $n$  段, 也就是  $n$  个小台阶  $h_1, h_2, \dots, h_n$ . 记任一小台阶  $F(x_i) - F(x_{i-1}) = h_i$ , 而  $h_i \approx f(x_{i-1}) \cdot \Delta x_i = x_{i-1} \cdot \Delta x_i$ ,

如图 1.1-4 所示,  $F(1) - F(0) = h_1 + h_2 + \cdots + h_n = \sum_{i=1}^n h_i \approx \sum_{i=1}^n F'(x_{i-1}) \cdot \Delta x_i = \sum_{i=1}^n x_{i-1} \cdot \Delta x_i$ , 求极限

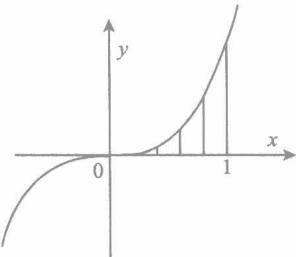


图 1.1-2

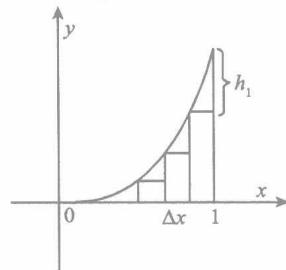


图 1.1-3

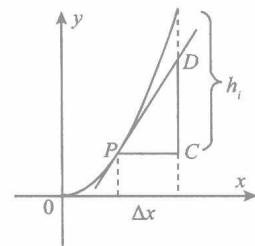


图 1.1-4

$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n x_i^2 \cdot \Delta x_i$ , 根据定积分的定义, 它就是  $\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$ .

一般地, 若函数  $F(x)$  在  $[a, b]$  上的导数为  $f(x)$ , 即  $F'(x) = f(x)$ , 也就是说  $F(x)$  是  $f(x)$  的一个原函数, 则  $F(b) - F(a) = h_1 + h_2 + \cdots + h_n$ ,

$$h_i \approx f(x_{i-1}) \cdot \Delta x_i, \text{ 则 } F(b) - F(a) = \sum_{i=1}^n h_i \approx \sum_{i=1}^n F'(x_{i-1}) \cdot \Delta x_i =$$

$$\sum_{i=1}^n f(x_{i-1}) \cdot \Delta x_i = \int_a^b f(x) dx.$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n F'(x) \cdot \Delta x_i = \int_a^b F'(x) dx = \int_a^b f(x) dx, \text{ 也就是函数 } y = f(x)$$

与两条直线  $x = a, x = b$  围成的曲边梯形的面积恰为原函数两端点的纵坐标之差.

多么奇妙的结论啊!

此定理被称为微积分基本定理, 在高等数学、物理中有广泛地应用. 这里先谈一个在物理上的运用.

设一物体做匀变速直线运动, 其位移为  $t$  的二次函数  $s = 2t^2 + 1$ , 则从  $t = 2$  到  $t = 5$  时, 位移是多少?

此问题太容易了, 即  $s(5) - s(2) = 51 - 9 = 42$ .

根据导数的定义, 速度为  $S'(t) = 4t = v(t)$ , 如果先知道其速度为  $v(t) = 4t$ , 求 2 秒到 5 秒时其位移为多少时, 由于是匀变速运动, 我们只有先分割、求和、取极限, 显得很繁. 如果利用  $\int_2^5 4x dx = 42$  来的十分快捷. 也就是速度对于时间的积分成了位移, 而位移对时间的导数为速度. 我们马上对此定理理解了, 不仅理解得深, 记得牢, 还能熟练应用.

函数  $y = x$  与  $y = 0, x = 1$  围成的区域面积为  $\frac{1}{2}$ ,

函数  $y = x^2$  与  $y = 0, x = 1$  围成的区域面积为  $\frac{1}{3}$ ,

函数  $y = x^3$  与  $y = 0, x = 1$  围成的区域面积为  $\frac{1}{4}$ ,

如图 1.1-5 所示. 依次类推

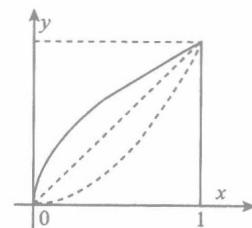


图 1.1-5

$y = x^n$  ( $n > 1$ ) 与  $y = 0, x = 1$  围成的区域的面积为  $\frac{1}{n+1}$ ;

但  $y = x^{\frac{1}{2}}$  与  $y = 0, x = 1$  围成的区域面积为  $\frac{2}{3}$ , 又  $\frac{2}{3} = 1 - \frac{1}{3} = \frac{1}{1 + \frac{1}{2}}$ ;

故  $y = x^n$  ( $n > 0$ ) 与  $y = 0, x = 1$  围成的区域的面积为  $\frac{1}{n+1}$ .

## 2. 数学与地理的联系之美

我们知道,地球在绕太阳旋转,同时地球也在不停地自转. 自转的轴即南北极的连线与地球公转的轨迹平面的夹角为  $66^{\circ}34'$ , 而赤道平面与黄道平面的夹角始终为  $23^{\circ}26'$  (准确为  $23^{\circ}26'12''$ , 本文按  $23^{\circ}26'$  讨论). 那么春夏秋冬是怎样形成的呢? (图 1.2-1)

我们可做形象的比喻. 我们把地球看作人的上半身材 (北极为头, 南极为屁股), 则在不同的季节, 太阳光直射点在赤道的南北移动.

当夏至时, 太阳直射在地球的上腰部, 头部为极昼.

秋分时, 太阳的直射点为赤道, 即地球的腰.

冬至时, 太阳直射到地球的下腰部, 屁股为极夜.

春分时, 直射点又到地球的腰.

直射的南北偏移, 形成了春夏秋冬 (图 1.2-2).

当夏至时, 为何到北回归线  $23^{\circ}26'$  呢?

太阳光线的直射点在  $C$  点,  $AB$  为地球赤道平面的直径, 也就是  $\angle AOC = 23^{\circ}26'$ . 用数学的方法证明极为容易, 由于  $AO \perp OF$ ,  $OC \perp OE$ , 也就是  $\angle AOC$  的两边与  $\angle EOF$  的两边分别垂直, 所以  $\angle AOC = 23^{\circ}26'$ .

当冬至时, 太阳光线直射到  $D$  点, 同理, 可得  $\angle DOB = \angle EOF$  (图 1.2-3).

还有一个十分有趣的现象. 就是地球上不同的季节正午太阳光与地面的夹角, 即可视角的问题, 对于学地理的学生来讲, 难度比较大, 若用数学的方法去研究, 会变得简单了许多.

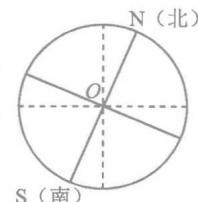


图 1.2-1

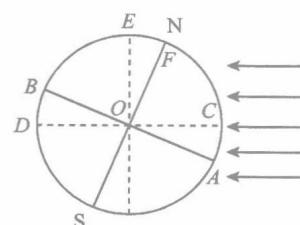


图 1.2-2

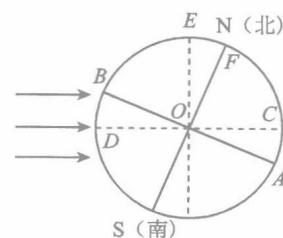


图 1.2-3

例如,地球上某地在北纬 $35^{\circ}$ ,求夏至、冬至、春分、秋分时太阳正午可视角.

设所求地为点 $M$ ,要求太阳光线与地面的夹角,过点 $M$ 作地球的切线,则光线与地面的夹角为光线与切线所夹的角.

设切线与光线的交点为 $N$ ,由平行线的性质可知 $\angle ONM$ 为所求角.另外, $\triangle OMN$ 为直角三角形.所以 $\angle ONM = 90^{\circ} - (35^{\circ} - 23^{\circ}26') = 78^{\circ}26'$ (图1.2-4).

因此,该地区在夏至时,太阳正午的可视角为 $78^{\circ}26'$ ,类似地,还可得出,该地区在冬至时太阳的可视角.我们仍过 $M$ 点作地球的切线与太阳直射光线的交点为 $N$ ,则 $\angle ONM = 90^{\circ} - (35^{\circ} + 23^{\circ}26') = 31^{\circ}34'$ .

在该季节,当点 $M$ 向北移动时,太阳光线与地面的夹角 $\varphi = 90^{\circ} - (\alpha - \theta)$ , $\varphi$ 为当地正午太阳高度角, $\alpha$ 为当地纬度, $\theta$ 为直射点纬度,以北纬为正,以南纬为负越来越小,在到达 $E$ 点时,即北纬 $66^{\circ}34'$ ( $90^{\circ} - 23^{\circ}26'$ )时,光线与地面相切,阴影部分无法看到太阳,进入极夜状态.当太阳直射回归线时,极昼、极夜范围最大.(图1.2-5)

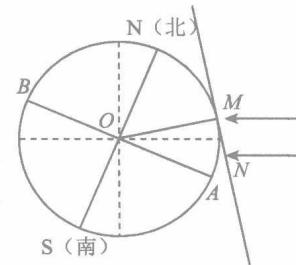


图 1.2-4

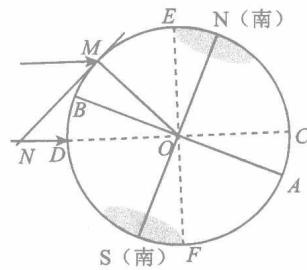


图 1.2-5

同样,在夏至时,南纬 $66^{\circ}34'$ 以南进入极夜状态.

据说,在欧洲北部,冬天光照时间很短,夜很长,接近20个小时,人们常常围着火炉与蜡烛,听老人讲故事,许多故事经过加工整理,就成了童话了.在冬至左右,许多北欧人选择了去赤道附近的海滩上晒太阳.在2004年2月26日,印度洋发生特大海啸,除本地的居民外,很多不幸的遇难者是来自北欧国家.