



软件管理与软件工程译丛



S

一本在软件领域绝无仅有，
20余年畅销不衰的
必读经典



The Mythical Man-month

人月神话

20周年
经典纪念版


[美] 弗雷德里克·布鲁克斯
(Frederick P. Brooks Jr.)

/著 UMLChina翻译组 汪颖 /译



清华大学出版社



 软件管理与软件工程译丛



The Mythical Man-month

人月神话

[美] 弗雷德里克·布鲁克斯 / 著 UMLChina翻译组 汪颖 / 译
(Frederick P. Brooks Jr.)



清华大学出版社

(京)新登字 158 号

The Mythical Man-Month: Essays on Software Engineering

Frederick P. Brooks, JR.

Copyright (c) 1995 Addison Wesley Longman, Inc.

Original English Language Edition Published by Addison Wesley Longman, Inc.

All rights reserved.

本书中文简体字版由 Pearson Education 授权清华大学出版社在中国境内(香港、澳门特别行政区和台湾地区除外)独家出版、发行。

未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

本书封面贴有 Pearson Education 防伪标签,无标签者不得销售。

北京市版权局著作权合同登记号:图字:01-2002-5152

图书在版编目(CIP)数据

人月神话/(美)布鲁克斯著;汪颖译.—北京:清华大学出版社,2002

(软件管理与软件工程译丛)

书名原文:The Mythical Man-month: The Essays on Software Engineering

ISBN 7-302-05932-2

I. 人… II. ①布…②汪… III. 软件开发—项目管理—经验—美国 IV. TP311.52

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 083815 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑:熊妍妍

封面设计:孙剑波

版式设计:肖米

印刷者:清华大学印刷厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开本:880×1230 1/32 印张:12.5 字数:213 千字

版次:2002年11月第1版 2002年11月第1次印刷

书号:ISBN 7-302-05932-2/TP·3530

印数:00001~20000

定 价:29.80 元

《软件管理与软件工程译丛》

编委会名单

主编

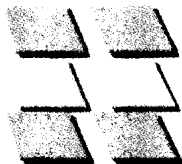
王文京 用友软件股份有限公司, 董事长

总策划

麻众志 闻 洁

编委会委员 (以下按姓氏笔画排序)

万起光 北京湘计立德信息技术有限公司
方春旭 UMLChina
邓俊辉 清华大学计算机系计算机软件研究所
乐林峰 UMLChina
任 伟 北京翰联世纪企业管理技术有限公司
朱于军 朗讯科技(中国)有限公司贝尔实验室
杨作兴 北京中芯微系统有限公司
汪 颖 IBM(中国)有限公司上海分公司
陈江北 用友软件股份有限公司
周浩宇 安捷伦科技软件有限公司
孟迎霞 《程序员》杂志社
钱 岭 朗讯科技(中国)有限公司贝尔实验室
熊 节 《程序员》杂志社
潘加宇 UMLChina



策划人语

印象里,从谭浩强老师的《BASIC 语言》在全国畅销,最终销量超过 1 200 万册时,民族软件产业就承载了国人太多的期待。计算机图书出版者也与读者结下了不解之缘。人们将软件产业看作中华民族腾飞的一次历史性机遇。的确,软件产业是头脑产业,中华民族最不缺的就是有智慧的人才。几台微机,一本指南,似乎就可以开公司编程赚钱,而且可以出口赚美元。然而,20 多年转瞬即逝,我们听说过很多软件英雄和编程奇才的故事,却没有产生一个有国际影响的软件品牌或有国际竞争力的民族软件企业。就在我们身边,印度的软件产业却已迅速崛起,产值 10 年增长了 10 倍,数十家企业通过了 CMM5 级认证,印度已经成为世界第二大软件出口国。目前,中国经济发展水平可能要领先印度 10 年,但中国软件产业却落后印

度将近 10 年,原因何在?

几乎所有的人都认为,软件开发是年轻人的职业。程序员们一边挥着汗水,辛苦地熬夜写代码,一边又对自己 30 岁以后的职业发展方向充满惶恐。实际上,我国最缺的是有 10 年以上经验的软件工程师。金山软件公司总裁雷军曾说过:“在印度,包括在美国,我见到的项目经理都是三四十岁的人,他们‘越老越值钱’,有些人甚至拥有超过 20 年的行业经验。”为什么中国的程序员总是在不断学习新的开发工具、钻研程序代码,而不能逐步提升自己的视野、思维和经验?

作为出版者,我们一直关注着中国软件产业的发展,也时刻检讨着自己的责任。长期以来,在各大城市书城和计算机专业书店的书架上,很难找到几本软件管理和软件工程的图书,更多的书店里甚至根本没有软件工程图书的分类。同样在印度,软件管理的图书比比皆是,数量远远超过编程指南的图书。在全球最大的网上书店亚马逊网站上,软件管理和软件工程方面的图书也是门类清晰,为数众多。对这种强烈反差长期的漠视,也许正是我们出版者的责任?

于是,在 2001 年的秋季,我们在一个月的时间内,走访了软件行业中的各大专业媒体、网站、院校和企业,与 50 多位业界专家进行了交流和沟通。最终确定了引进出版一套国外软件管理和软件工程经典图书的设想。希望借

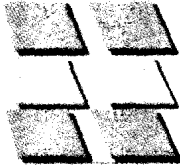
此能将国外成熟先进的软件管理思想和管理经验系统引进到国内,从而推动中国的软件产业的发展,对广大软件工程师的成长和素质提升有所帮助。我们相信,中国软件产业的繁荣和发展,不仅有赖于国家产业政策的支持;还有赖于从业者管理理念的突破和管理思想的普及;更有赖于软件产业中有人文精神的优秀人才的涌现和具有核心竞争力的优秀企业的诞生。

经过将近一年的努力,在业界许多专家的支持下,我们抱着宁缺毋滥的想法,将国外软件管理和软件工程的经典图书完整地筛选了一遍后,选定了这套丛书,其中的每一本均是相关领域中最经典或最具代表性的作品,有的书曾在国外屡获大奖;有的书已经出版 20 年,却仍然畅销不衰。此外,我们对翻译和编辑质量严格把关,虽然两度延期出版,但让我们欣慰的是,如今终于可以向读者和原著者们提交一份负责任的答卷。

在本系列丛书引进和出版的过程中,我们得到了《IT 经理世界》、《程序员》杂志;UMLChina 网站等机构和众多业界专家学者的真诚理解和大力支持,在此向他们一并致以衷心的感谢。读者如有任何意见和建议,请致 hjvp@sohu.com。

和君创业·闲洁工作室

2002 年 10 月



神品——代序*

这是本书中惟一的一节废话。

我是个书狂，积习甚深，费尽心机在软件工程、系统工程方面积累了一些书。书，在我看来当分为神品、精品和普通三等，其中神品、精品又分别分为一、二和三品之分。我所收集的书中，软件工程书大都属于精品，神品只有两本，Frederick P. Brooks 的这本书就属于神品之列。

软件作为一个行业，逐步背起了“solving the wrong problem”的名声。问题决定解决方案，这也就是说，我们一直在制造错误解决方案！这方面有大量的证据，其中最著名的是美国政府统计署(GAO)的数据：全球最大的软件

* 编注：该序的作者是王计斌(Dave Wang)，清华大学博士，研究方向包括软件工程和集成产品开发(IPD)，长期从事 IPD/CMM 推行，创办软件工程研究与实践论坛 <http://www.seforum.net>，现在华为技术有限公司工作。

消费者——美国军方——每年要花费数十亿美元购买软件，而在其所购软件中，可直接使用的只占2%，另外3%需要做一些修改，其余95%都成了 Rubbish。一句话，不管这些软件是否符合需求规格，但它们显然没有满足客户的需求。面向对象技术并没有给我们带来“神奇的效应”，不管开发商如何吹嘘面向对象 OO(Object-Oriented) 工具是多么万能，也不管那些 OO 狂热者是多么毅然地前赴后继，这方面的数据从 20 世纪 80 年代以来并没有发生大的改观。

这实在是令我们的软件工程专家和从业者们羞愧，因为它揭示了我们可能一开始就从根本上做错了什么！20 世纪 90 年代中期，当软件工程一代宗师 Michael Jackson(非歌坛巨星 Michae Jackson)宣布他们的研究结果时，立刻在软件工程界激起了阵阵涟漪。Jackson 指出，软件从业人员和方法学大师们只是简单地模仿和照搬其他学科的方法，却将最重要的方面——问题域——给忽略了。他指出，面向对象方法和结构化方法对问题域的处理没有什么大的区别，却被人们过分地用美好的词汇给美化了：

“... You can see the results clearly in many object-oriented modeling descriptions. Often they are accompanied by fine words about modeling the real world. But when you look closely you can see that

they are really descriptions of programming objects, pure and simple. Any similarity to real-world objects, living or dead, is purely coincidental..”

(……从众多面向对象建模的描述中,你可以很清楚地看到这些恶果。而且它们还经常伴随着有关现实世界建模的非常美好的词汇。然而,仔细看看,你就会发现它们其实是彻头彻尾的编程对象!如果说有任何和现实世界对象相似的地方,不管是死是活,纯属巧合……)

回首软件工程近 40 年的发展, Jackson 哀叹软件行业普遍缺乏专业性,充满了业余人员,“手中有个锤子,看到什么都是钉子”,谁都可以开发生命攸关的软件。

这就是我们面临的严峻而复杂的现实,也许您会感到震惊!然而在大师 Fred erick P. Brooks 眼里,是那么的平静。因为早在 28 年前,他就在“The Mythical Man-Month”这本不朽著作中对这些内容作了深入论述。

这本小册子行文优美,思想博大精深,字字真言,精读之有不尽的趣味,藏之又极珍贵的文献,名眼高人,自能鉴之。

前些年,一位朋友从印度归来,说此书印度极为普及,我也动起笔来,但惭愧终未成正果。汪颖兄素来勤恳,明知此翻译为“success without applause, diligence without



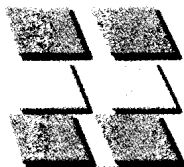
reward”，却兢兢业业，反复琢磨，历经单调、繁琐、艰辛的劳动，终于付梓。钦佩之余随即作序共勉。

Dave Wang

SE Forum China

2002年3月，于深圳





20周年纪念版序言

令我惊奇和高兴的是,《人月神话》在 20 年后仍然继续流行,印数超过了 250 000 册。人们经常问,我在 1975 年提出的观点和建议,哪些是我仍然坚持的,哪些是已经改变了的,又是怎样改变的? 尽管我在一些讲座上也分析过这个问题,但我还是一直想把它写成文章。

Peter Gordon 现在是 Addison-Wesley 的出版伙伴,他从 1980 年开始和我共事。他非常有耐心,对我帮助很大。他建议我们准备一个纪念版本。我们决定不对原版本做任何修订,只是原封不动地重印(除了一些无足轻重的修正),并用更新的思想来扩充它。

第 16 章重印了一篇在 1986 年 IFIPS 会议上的论文《没有银弹:软件工程的根本和次要问题》(No Silver Bullet: Essence and Accidents of Software Engineering)。

这篇文章来自我在国防科学委员会主持军用软件方面研究时的经验。我当时的研究合作者，也是我的执行秘书，Robert L. Patrick，他帮助我回想和感受那些做过的软件大项目。1987年，IEEE的《计算机》(Computer)杂志重印了这篇论文，使它传播得更广了。

《没有银弹》被证明是富有煽动性的，它预言十年内没有任何编程技巧能够给软件的生产率带来数量级上的提高。十年只剩下一年了，我的预言看来是安全了。《没有银弹》激起了越来越多文字上的剧烈争论，比《人月神话》还要多。因此在第17章，我对一些公开的批评作了说明，并更新了在1986年提出的观点。

在准备《人月神话》的回顾和更新时，一直在进行的软件工程研究和经验已经批评、证实或否定了少数书中断言的观点，也影响了我。剥去辅助的争论和数据后，把那些观点粗略地分类，对我来说是很有帮助的。我在第18章列出了这些观点的概要，希望这些单调的陈述能够引来争论和证据，然后得到证实、否定、更新或精炼。

第19章是一篇更新的短文。读者应该注意的是，新观点并不像原来的书一样来自我的亲身经历。我在大学里工作，而不是在工业界，做的是小规模的项目，而不是大项目。自1986年以来，我就只是教授软件工程，不再做这方面的研究。我现在的研究领域是虚拟环境及其应用。



在这次回顾的准备过程中,我找了一些正在软件工
领域工作的朋友,征求他们现在的观点。他们很乐意和我
分享他们的想法,并仔细地对草稿提出了意见,这些都使
我重新受到启发。感谢 Barry Boehm、Ken Brooks、Dick
Case、James Coggins、Tom DeMarco、Jim McCarthy、David
Parnas、Earl Wheeler 和 Edward Yourdon。感谢 Fay
Ward 出色地对新的章节进行了技术加工。

感谢我在国防科学委员会军事软件工作组的同事
Gordon Bell、Bruce Buchanan、Rick Hayes-Roth,特别是
David Parnas,感谢他们的洞察力和生动的想法。感谢
Rebekah Bierly 对第 16 章的论文进行了技术加工。我把
软件问题分成“根本的”和“次要的”,这是受 Nancy
Greenwood Brooks 的启发,她在一篇 Suzuki 小提琴教育
的论文中应用了这样的分析方法。

在 1975 年版本的序言中,Addison-Wesley 出版社按
规定不允许我向它的一些扮演了关键角色的员工致谢。
有两个人贡献必须特别指出:执行编辑 Norman Stanton
和美术指导 Herbert Boes。Boes 设计了优雅风格的版式
和封面,他在评注时特别提到:“页边的空白要宽,字体和
版面要有想像力”。更重要的是,他提出了至关重要的建
议:为每一章的开头配一幅图片(当时我只有“焦油坑”和
“兰斯大教堂”的图片)。寻找这些图片使我多花了一年的



S

人月神话

时间,但我永远感激这个忠告。

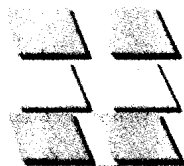
Soli Deo gloria—愿神独得荣耀。

Frederick P. Brooks, Jr.

Chapel Hill, N.C.

1995年3月





第1版序言

在很多方面,管理一个大型的计算机编程项目和管理其他行业的大型工程很相似——比大多数程序员所认为的还要相似;在另外一些方面,它又有差别——比大多数职业经理人所认为的差别还要大。

这个领域的知识在累积。现在 AFIPS(美国信息处理学会联合会)已经有了一些讨论和会议,也出版了一些书籍和论文,但是还没有成型的方法对这一领域来进行系统地阐述。提供这样一本主要反映个人观点的小书看来是合适的。

虽然我原来从事计算机科学的编程方面的工作,但是在 1956—1963 年间,自动控制程序和高级语言编译器开发出来的时候,我主要参加的是硬件构架方面的工作。1964 年,我成为操作系统 OS/360 的经理,我发现前些年

的进展使编程世界改变了很多。

虽然是失败的,但管理 OS/360 的开发仍是一次很有帮助的经历。负责这次开发项目的团队,包括我的继任经理 F. M. Trapnell,有很多值得自豪的东西。该系统在设计 and 执行方面都很出色,并被成功地应用到很多领域,特别是设备独立的输入输出和外部库管理,在很多技术革新中被广泛复制。现在,这一系统是十分可靠的,相当有效且非常通用。

但是,并不是所有的努力都是成功的。所有 OS/360 的用户很快就能发现它应该能够做得更好。设计和执行上的缺陷在控制程序中特别普遍,相比之下,语言编译器就好得多。大多数缺陷发生在 1964—1965 年的设计阶段,所以这肯定是我的责任。此外,这个产品发布推迟了,需要的内存比计划中的要多,成本也是估计的好几倍,而且第一次发布时并不能很好地运行,直到发布了几次以后,问题才得以解决。

按照当初接受 OS/360 任务时的协议,在 1965 年离开 IBM 后,我来到 Chapel Hill。我开始分析 OS/360 的经验,看能不能从中学到什么管理和技术上的教训。特别要说明的是, System/360 硬件开发和 OS/360 软件开发中的管理经验是大相径庭的。对 Tom Watson 关于为什么编程难以管理的探索性问题,这本书是一份迟来的答案。

在这次探索中,我和 1964—1965 年的经理助理 R. P.

