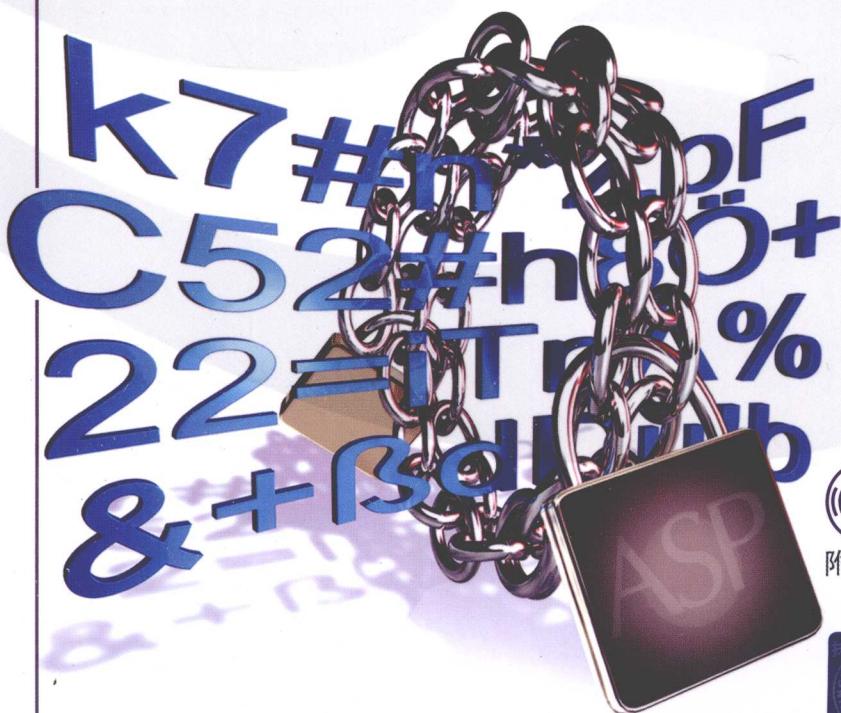


ASP+ Dreamweaver CS4 + CSS + Ajax

动态网站开发 典型案例

王黎 于永军 张豪 等编著



附光盘

12 段全程配音教学视频

15 个网站与网页应用案例



清华大学出版社

ASP+ Dreamweaver CS4 + CSS + Ajax

动态网站开发 典型案例

王黎 于永军 张豪 等编著



清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书介绍了如何综合应用 Dreamweaver CS4、ASP 以及 Ajax 技术来进行动态网页设计和网站开发，实现了将动态网页和快速客户端响应相结合的综合性网络应用程序，并站在网站开发的最前沿，详细介绍了开发不同类型网页应用程序的经验与过程。本书立足于网络行业应用，详细介绍了个人网页和各类型的行业应用网站，大型网站的销售模块、文章管理模块、文件上传模块等，并且开发了一套完整的商业网站程序和博客程序。

本书图文并茂、技术前卫，在编著过程中，结合了大量网页设计人员及设计师的开发经验。本书不仅适合于网页设计与制作初学者、网站开发人员自学使用，还可以作为大中专院校相关专业和网页制作培训班教程。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目（CIP）数据

ASP+Dreamweaver CS4+CSS+Ajax 动态网站开发典型案例 / 王黎等编著. —北京：清华大学出版社，2010.1

ISBN 978-7-302-20908-9

I. A… II. 王… III. ①主页制作-程序设计 ②主页制作-图形软件, Dreamweaver CS4
③主页制作-软件工具, CSS ④计算机网络-程序设计 IV. TP393.09

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2009）第 161586 号

责任编辑：夏兆彦

责任校对：徐俊伟

责任印制：杨 艳

出版发行：清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969,c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015,zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者：北京密云胶印厂

装 订 者：三河市溧源装订厂

经 销：全国新华书店

开 本：190×260 印 张：24.75 字 数：708 千字

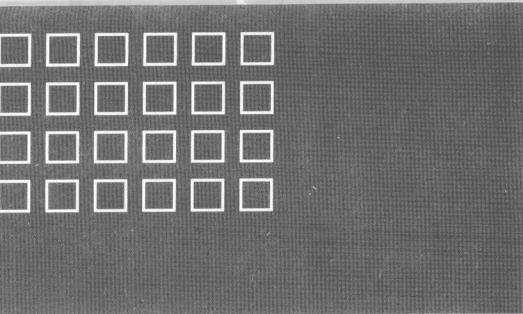
附光盘 1 张

版 次：2010 年 1 月第 1 版 印 次：2010 年 1 月第 1 次印刷

印 数：1~5000

定 价：49.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与清华大学出版社出版部联系
调换。联系电话：(010)62770177 转 3103 产品编号：028869-01



前　　言

Internet 随着计算机的普及迅速地走进了人们的工作和生活，越来越多的企事业单位和个人建设网站，以 Internet 为平台走向世界。网站作为面向世界的窗口，其设计和制作包含多种技术。

本书以 Adobe Dreamweaver CS4 为基本工具，详细地介绍了网站开发使用的 VBScript 脚本语言、JavaScript 脚本语言，以及 ASP 动态网页技术。另外，本书还介绍了近年来新兴的 Ajax 网页交互式技术、XML 技术和以 Access 2007 为主的数据库技术。

1. 本书内容介绍

本书是典型的案例教程，立足于网络行业应用，详细介绍个人网页和各类型的行业应用网站，大型网站的销售模块、文章管理模块、文件上传模块等，并且开发了一套完整的商业网站程序和博客程序。全书共分为 13 章，内容概括如下。

第 1~3 章介绍使用 Dreamweaver CS4 建立本地站点和管理本地站点与资源，CSS 样式表技术以及 Web 标准化布局的方式，以及使用 Dreamweaver CS4 在网页中插入表单等内容。

第 4 章介绍 IIS 服务器的安装和调试以及 VBScript 的语法。第 5 章以 Access 2007 为基础实现了一个图书销售网站的功能。第 6 章详细介绍 ASP 技术的各种对象、属性以及方法。第 7 章介绍 ASP 技术中的 FSO 对象，以及 ASP 技术对远程服务器中的文件进行读取和写入。

第 8 章介绍 JavaScript 面向对象编程的方法。第 9 章介绍 JavaScript 在网页中应用时所使用的相关技术，包括 XHTML DOM 技术、CSS 滤镜技术以及 JavaScript 的数组技术。第 10 章介绍定义 XML 的 DTD、Schema 的方法，以及与 XML 紧密相关的 XSLT 技术和 XLink 技术。第 11 章介绍 Ajax 技术的应用以及 XML 的 DOM 技术、快速响应的方法。

第 12 章介绍将 ASP 技术、Ajax 技术和数据库技术相结合，设计并制作出了一套完整的商业网站前台页面和后台程序。第 13 章介绍通过 ASP 技术，并结合 JavaScript 技术、XML 技术、数据库技术开发一套完整的个人独立博客程序。

2. 本书主要特色

传统的案例教程类图书虽然能够系统地根据基础知识提供实例，但是只是介绍了软件的功能使用方法，读者难以从中获取面向应用的知识。本书从一个全新的角度介绍软件知识，增加了相关行业的应用知识，使读者在学习基础网页设计的同时，掌握这些技术的实际应用。

- 实例丰富，效果实用 全书由不同行业中的应用组成，书中各实例均经过精心挑选，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例效果精美实用。
- 全程图解，轻松学习 书中采用全程图解的方式，对图像做了适当的加工，图中添加了边框和箭头指示，以及简单的操作步骤提示，信息丰富，便于读者轻松学习。
- 书盘结合，互动学习 配套光盘与书中内容紧密结合，提供了全部实例的语音视频教程，以及实例所需要的全套素材图和效果图，特别适于初学者入门学习。读者需书盘结合，通过交互方式，循序渐进地学习。
- 扩展练习，举一反三 为了巩固读者的学习效果，每章最后都安排了两个扩展练习，让读者举一反三，巩固提高，充分了解网页在各个行业中的具体应用。

3. 随书光盘内容

为了帮助读者更好地学习和使用本书，本书专门配带了多媒体学习光盘，提供了本书的实例源文件、最终效果图和全程配音的教学视频文件。光盘特色如下。

- **人性化设计** 光盘的主界面有4个按钮，分别是“实例欣赏”、“素材下载”、“教学视频”和“网站支持”。用户只需单击相应的按钮，就可以进入相关程序。
- **交互性** 视频播放控制器功能完善，提供了控制按钮，可以显示视频播放进度。
- **功能完善** 本光盘由专业技术人员使用 Director 技术开发。用户只需单击相应的按钮，就可以灵活地完成操作。
- **自动运行功能** 本多媒体光盘具有自动运行功能，只需将光盘放入光驱中，系统将自动运行并进入主界面。

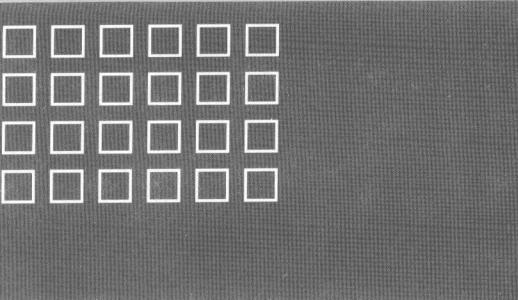
注意

使用本光盘之前，首先需要安装光盘中提供的 tscc 插件，才能运行视频文件。

4. 本书适用对象

本书案例解析过程中加入了丰富的专业知识和操作技巧说明，适于初、中级网页制作人员以及对网站建设有兴趣的读者阅读学习，也适合作为职业技术院校电子商务与网络等专业教材。

参与本书编写的除了封面署名人员外，还有王健、张勇、冯冠、刘好增、赵俊昌、王海峰、祁凯、孙江玮、田成军、刘俊杰、王泽波、张银鹤、阎迎利、何方、李海庆、王树兴、朱俊成、康显丽、崔群法、孙岩、秦长海、宋素萍、倪宝童、王立新、温玲娟、于会芳、赵喜来、杨宁宁、郭晓俊、方宁、牛丽萍、郭新志、安征、亢凤林、李海峰等。由于时间仓促，水平有限，疏漏之处在所难免，欢迎读者朋友登录清华大学出版社的网站 www.tup.com.cn 与我们联系，帮助我们改进提高。



目 录

第1章 设计个人网页——	
Dreamweaver CS4 1
1.1 构建本地站点 1
1.1.1 建立本地站点 1
1.1.2 管理站点文件 2
1.1.3 本地资源 4
1.2 设计个人简介网页 5
1.2.1 插入文本 5
1.2.2 插入图像 8
1.2.3 制作个人简介网页 11
1.3 设计诗集欣赏网页 12
1.3.1 创建链接 12
1.3.2 制作诗集欣赏网页 14
1.4 设计个人简历网页 15
1.4.1 插入与编辑表格 15
1.4.2 制作个人简历网页 17
1.5 设计网站首页 18
1.5.1 建立框架网页 18
1.5.2 制作网站首页 20
1.6 扩展练习 23
1.6.1 浮动框架 23
1.6.2 Spry 框架菜单 24
第2章 娱乐类网站——	
Dreamweaver CS4 25
2.1 设计网页导航条 25
2.1.1 XHTML 基础 25
2.1.2 CSS 技术 27
2.1.3 CSS 选择器 30
2.1.4 CSS 选择方法 32
2.1.5 制作网页导航条 36
2.2 设计 CSS 布局网页 38
2.2.1 盒模型 38
2.2.2 AP 元素 41
2.2.3 制作 CSS 布局网页 42
第3章 信息采集类网站——	
Dreamweaver CS4 54
3.1 设计意见提交网页 54
3.1.1 常用表单对象 54
3.1.2 制作意见提交网页 57
3.2 设计在线调查网页 60
3.2.1 复选框及单选按钮对象 60
3.2.2 制作在线调查页面 62
3.3 设计友情链接版块 64
3.3.1 菜单及列表对象 65
3.3.2 制作友情链接版块 66
3.4 设计用户照片上传网页 68
3.4.1 上传对象和图像对象 68
3.4.2 制作照片上传网页 69
3.5 设计注册网页 72
3.5.1 Spry 框架表单 72
3.5.2 制作注册页面 74
3.6 扩展练习 76
3.6.1 用户登录版块 76
3.6.2 注册条款页面 77
第4章 VBScript 脚本网页 78
4.1 配置 IIS 服务器 78
4.1.1 ASP 简介 78
4.1.2 安装及设置 IIS 服务 80
4.2 设计填数字游戏网页 83

4.2.1 常量与变量	83
4.2.2 数据类型与运算符	84
4.2.3 制作填数字游戏网页	85
4.3 设计百科问答网页	88
4.3.1 条件语句	89
4.3.2 循环语句	91
4.3.3 制作百科问答网页	92
4.4 设计成语填空网页	96
4.4.1 VBScript 函数	96
4.4.2 VBScript 过程	97
4.4.3 制作成语填空网页	98
4.5 设计日程提醒网页	102
4.5.1 数组与多维数组	102
4.5.2 制作日程提醒网页	103
4.6 扩展练习	109
4.6.1 服务器端脚本程序	109
4.6.2 客户端脚本程序	109
第 5 章 图书销售模块	110
5.1 创建图书信息数据库	110
5.1.1 了解数据库	110
5.1.2 创建数据库及数据表	112
5.2 创建链接数据库文件	115
5.2.1 链接数据库对象	115
5.2.2 链接数据库方法	118
5.3 设计畅销图书页面	120
5.3.1 记录集操作	120
5.3.2 制作畅销图书页面	123
5.4 设计图书搜索版块	126
5.4.1 SQL 结构化查询语句	126
5.4.2 制作搜索版块	128
5.5 扩展练习	132
5.5.1 推荐图书版块	132
5.5.2 图书详细信息页面	133
第 6 章 文章管理系统	134
6.1 设计文章后台管理页面	134
6.1.1 Request 对象	134
6.1.2 Response 对象	138
6.1.3 制作文章管理后台页面	141
6.2 设计前台显示页面	150
6.2.1 Server 对象	150
6.2.2 制作前台显示页面	151
6.3 查看 Web 服务器参数信息	157
6.3.1 Application 对象	157
6.3.2 制作服务器参数页面	160
6.4 设计用户登录页面	163
6.4.1 Session 对象	164
6.4.2 制作用户登录页面	165
6.5 扩展练习	167
6.5.1 设计留言板	167
6.5.2 设计新闻页面	167
第 7 章 网站上传模块	169
7.1 设计文件上传页面	169
7.1.1 FileSystemObject 对象	169
7.1.2 制作文件上传页面	176
7.2 设计文件及文件夹管理页面	180
7.2.1 File 对象及 Files 集合	180
7.2.2 Folder 对象及 Folders 集合	181
7.2.3 制作作品文件管理页面	182
7.3 设计查看驱动器信息页面	185
7.3.1 Drive 对象及 Drives 集合	186
7.3.2 制作查看驱动器信息页面	187
7.4 设计网页计数器	188
7.4.1 TextStream 对象	189
7.4.2 制作网页计数器	190
7.5 扩展练习	193
7.5.1 视频上传页面	193
7.5.2 文件上传页面	193
第 8 章 JavaScript 特效网页	195
8.1 设计 JavaScript 计算器网页	195
8.1.1 数据类型、常量和变量	195
8.1.2 运算符	196
8.1.3 制作计算器网页	198
8.2 设计 JavaScript 日历网页	203
8.2.1 JavaScript 内置对象	203
8.2.2 函数	205
8.2.3 制作简单的日历网页	207



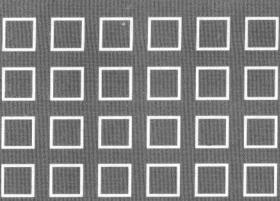
8.3	设计星座网页	210	10.3.3	制作 RSS 订阅页	276
8.3.1	条件语句	210	10.4	设计 XML 网页	278
8.3.2	循环语句	213	10.4.1	CSS 与 XML 的结合	278
8.3.3	制作星座网页	214	10.4.2	XSLT 模板语言	279
8.4	制作图像旋转特效	217	10.4.3	制作 XML 网页	281
8.4.1	JavaScript 事件	217	10.5	扩展练习	284
8.4.2	制作图像旋转页	219	10.5.1	网页播放器	285
8.5	扩展练习	222	10.5.2	XML 样式	285
8.5.1	折叠菜单	222	第 11 章	Ajax 在网页中的应用	286
8.5.2	JavaScript 游戏	223	11.1	获取服务器时间	286
第 9 章	数码产品销售网站	224	11.1.1	Ajax 技术介绍	286
9.1	设计数码产品首页	224	11.1.2	通过 Ajax 获取时间	288
9.1.1	XHTML DOM 简介	224	11.2	将数据库内容转换成 XML 文件	290
9.1.2	DOM 的 Document 对象	227	11.2.1	XML DOM 技术	290
9.1.3	制作数码产品首页	228	11.2.2	将数据库信息保存为 XML 文件	294
9.2	设计产品展示模块	231	11.3	动态验证用户注册信息	297
9.2.1	CSS 滤镜	231	11.3.1	XMLHttpRequest	297
9.2.2	制作产品展示模块	237	11.3.2	制作动态验证效果	303
9.3	设计产品列表模块	239	11.4	设计图片播放的动画效果	307
9.3.1	JavaScript 数组	239	11.4.1	Ajax 框架	307
9.3.2	制作产品列表模块	245	11.4.2	制作图像动画效果	309
9.4	设计产品查询模块	249	11.5	扩展练习	315
9.4.1	数组的遍历与查询	249	11.5.1	Flash 播放效果	315
9.4.2	制作产品查询模块	252	11.5.2	图像放大效果	315
9.5	扩展练习	255	第 12 章	迅捷网站管理系统	316
9.5.1	验证邮箱地址	255	12.1	系统概述	316
9.5.2	网页百叶窗效果	256	12.1.1	系统简述	316
第 10 章	XML 数据网页	257	12.1.2	网站需求与结构	316
10.1	制作 XML 数据文件	257	12.1.3	数据库设计	318
10.1.1	XML 概述	257	12.2	后台程序开发	320
10.1.2	XML 语法	258	12.2.1	新闻管理系统	320
10.1.3	制作 XML 数据文件	262	12.2.2	会员管理系统	325
10.2	制作 XML 规范文档	264	12.2.3	产品管理系统	328
10.2.1	XML 中的 DTD	264	12.2.4	订单管理系统	333
10.2.2	XML Schema	267	12.2.5	投票管理系统	337
10.2.3	制作 Schema 文档	269	12.3	前台页面设计	340
10.3	制作 RSS 订阅文档	271	12.3.1	投票系统	340
10.3.1	XLink 技术	271			
10.3.2	RSS 技术	273			



ASP+Dreamweaver CS4+CSS+Ajax 动态网站开发典型案例

ASP+Dreamweaver CS4+CSS+Ajax 动态网站开发典型案例

12.3.2 会员注册系统	345	13.2.1 日志列表	361
12.3.3 产品展示系统	349	13.2.2 日志详细信息	365
12.3.4 产品订单系统	352	13.2.3 日志评论	367
第 13 章 个人博客系统	356	13.2.4 注册登录	371
13.1 博客系统概述	356	13.3 后台功能开发	375
13.1.1 博客系统介绍	356	13.3.1 日志管理	375
13.1.2 博客系统功能	357	13.3.2 日志分类管理	379
13.1.3 数据库设计	358	13.3.3 用户管理	381
13.2 前台功能开发	361	13.3.4 RSS 订阅	384



01

设计个人网页—— Dreamweaver CS4

个人网页如同个人简历或者个人的记事本一样，它既可以显示用户的一些个人信息，也可以帮用户记录一些琐事。

个人网页与企业类、门户类网页相比，显得比较随意、独特。它主要展现与个人相关的个性，如网上可看到很多名人的个人站点。

本章将介绍如何使用 Dreamweaver 的表格和框架等工具对个人网页进行布局，以及在网页中插入文本、图像和超链接的方法。

1.1 构建本地站点

在创建网页之前，应该先创建一个用于管理网页的站点，该站点的目录可以创建在本地计算机磁盘中的任意文件夹。另外，用户也可以直接通过创建的方法与远程服务器链接，创建远端站点。

1.1.1 建立本地站点

Dreamweaver 可以对站点以及站点内的各种文档和资源进行有效的管理。例如，创建站点，修改已有站点的各种属性，创建站点中的文档和编辑文档内容等。

除此之外，Dreamweaver 还可以将整个站点及站内各种文档通过 FTP 或其他一些传输方式上传到远程服务器中。如果用户设计的是动态网站，Dreamweaver 还可以对各种动态网站程序进行调试和修改。

在创建站点时，需要注意以下几点。

- 在创建站点文档时，应将网站中的相同文件归放入同一个文件夹中，以便于文件的查找和使用。
例如，图像文件常常放置在 images 目录中，脚本代码文件常常放置在 scripts 目录中。
- 对于不同栏目或者子站点，也应分目录存放，使站点的目录有序，便于整理和修改。
- 目录的层次不宜过深。
- 目录的命名应得当、便于理解。例如，一般常用英文或汉语拼音来命名。并且，在命名过程中应避免使用中文名称或过长的英文目录名。对于英文缩写或汉语拼音缩写应慎用，以防止造成误解。

创建本地站点时首先应在本地计算机的磁盘中建立相应的物理目录（即指定文件夹）。例如，在本地计算机的“本地磁盘（F:）”盘中，创建 XNML 文件夹，然后在该文件夹下创建 site 文件夹。建立好目录后，即可用该目录作为 Dreamweaver 站点的本地根文件夹。

提示

在本章以及之后的所有章节中，如无特殊声明，站点的根文件夹都是“f:\XNML\site”，而每一章的实例都放置在相应数字的文件夹内。

在 Dreamweaver CS4 的工作环境中，执行【站点】|【新建站点】命令，如图 1-1 所示。

此时，将弹出【站点定义为】对话框，选择【高级】选项卡。在该选项卡中，左侧为创建的站点的一些类别，如本地信息、远程信息、测试服务器等。

然后，选择【本地信息】类别，并在右侧设置【站点名称】为“XNML”、【本地根文件夹】为“f:\XNML\site”等，如图 1-2 所示。

在设置完站点信息后，单击【确定】按钮，即可完成本地站点的设置。这时，在 Dreamweaver CS4 的环境的【文件】面板中，将显示创建名为 XNML 的站点，如图 1-3 所示。

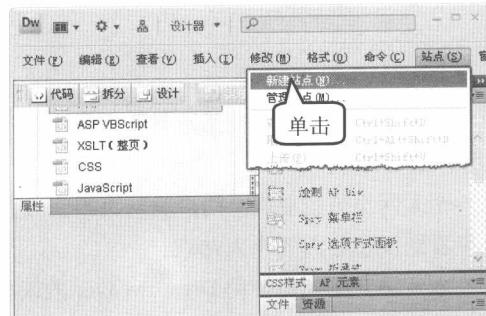


图 1-1 新建站点

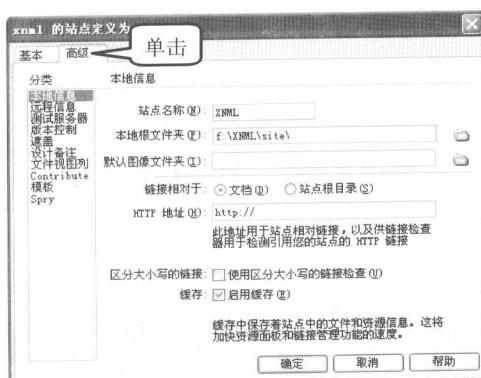


图 1-2 设置本地站点信息

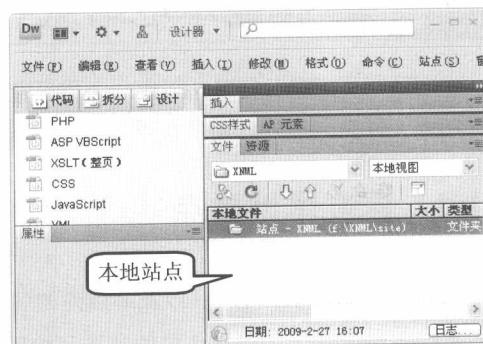


图 1-3 本地站点 XNML

提示

如果本地计算机中已安装了 IIS 服务器，用户还可以使用站点的定义来配置动态站点，配置方法将在后面的章节中进行介绍。

1.1.2 管理站点文件

创建站点后，用户就可以在该站点中创建网页文件了。除此之外，用户还可以对本地站点进行编辑，如修改本地站点的名称，更改站点的目录等。

在 Dreamweaver CS4 中，执行【站点】|【管理站点】命令，将弹出【管理站点】对话框，如图 1-4 所示。



图 1-4 【管理站点】对话框

在该对话框中提供了6个对站点进行管理的操作，如下所述。

1. 新建

单击【新建】按钮，可以创建如同上述所介绍的站点，或者创建“FTP与RDS服务器”。例如，当选择“FTP与RDS服务器”选项时，则弹出【配置服务器】对话框，并配置与FTP服务器相连接的内容。

提示

远端站点是指存放在Internet服务器上的站点，这种网站是对外开放的，任何浏览者都可以打开该站点。当然，远端站点也可以使用Dreamweaver CS4直接进行编辑和管理，但是由于网速和磁盘储存形式等原因，这种方法的使用者并不多。

2. 编辑

单击【编辑】按钮，打开【站点定义为】对话框，可以在该对话框中对本地站点进行编辑，如图1-5所示。

编辑完毕后，单击【确定】按钮，将保存对站点的编辑操作，并返回【管理站点】对话框。然后单击【完成】按钮，完成对所有站点的编辑操作。

3. 复制

如果想创建多个结构相同或者类似的站点，可以利用站点的可复制性。用户可以从一个基站点中复制出多个相同结构的站点，然后根据需要分别针对各站点进行编辑，以达到快速创建站点的目的。

例如，在【管理站点】对话框中，选择一个站点作为基站点，然后单击【复制】按钮，复制出多个与该站点结构相同的站点，并出现在【管理站点】对话框的站点列表中，如图1-6所示。

这时，在列表中选中复制出来的站点，单击【编辑】按钮，即可对其进行编辑，如修改名称等。最后在【管理站点】对话框中单击【完成】按钮，完成对站点的复制操作。

4. 删除

对于已经创建完成的站点，或者创建有误的站点，可以将其删除。例如，选择要删除的本地站点，然后在【管理站点】对话框中单击【删除】按钮，将弹出提示对话框，单击【是】按钮，即可删除选中的本地站点，如图1-7所示。

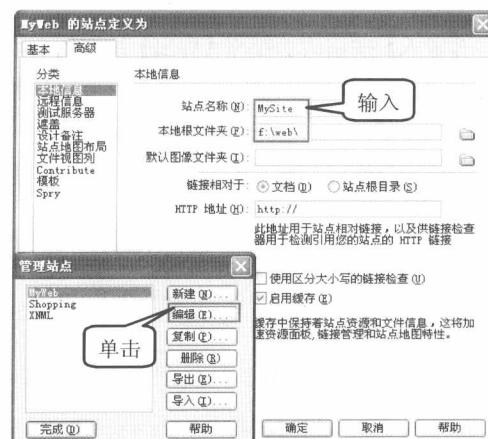


图1-5 编辑站点



图1-6 复制站点

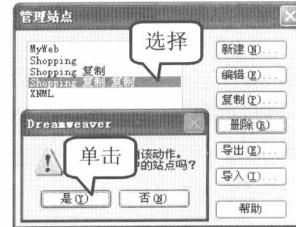


图1-7 删除站点

提示

在 Dreamweaver CS4 的【管理站点】对话框中的站点列表中删除站点后，该站点名称将从站点列表中被删除，但该站点下的所有文件还存在于本地的磁盘中。

5. 导出

通过 Dreamweaver CS4，可以将站点信息以.ste 扩展名的格式导出，这样用户就可以在各计算机和软件版本之间移动站点，或者与其他用户共享。

在【管理站点】对话框中，选定一个站点，然后单击【导出】按钮。这时系统将弹出【导出站点】对话框，确认保存目录并输入文件名称后，单击【保存】按钮，即可将站点保存为扩展名为.ste 的文件，如图 1-8 所示。

6. 导入

【导入】按钮的功能与【导出】按钮的功能正好相反，通过单击【导入】按钮，可以载入扩展名为.ste 的文件，并将站点的名称显示到列表框中。例如，单击【导入】按钮，将弹出【导入】对话框，选择导入的文件 (*.ste)，再单击【打开】按钮，如图 1-9 所示。



图 1-8 导出站点



图 1-9 导入站点

提示

在导入站点定义文件时，如果当前站点列表中已含有相同名称的站点名称，这时将弹出对话框，提示用户该站点已存在。单击【确定】按钮，站点将自动重新命名，并在该名称后面添加数字加以区分。

1.1.3 本地资源

本地资源是指在本地站点中，创建网页时所使用的网页元素，如图片、Flash 动画、所有网页使用过的颜色和脚本文件等。站点中的所有资源都可以从【资源】面板中找到，该面板默认嵌入在【文件】面板中。

例如，执行【窗口】|【资源】命令（或按 F11 键），即可打开或者关闭【资源】面板，如图 1-10 所示。



图 1-10 【资源】面板

从图 1-10 中可以看出，在【资源】面板的左侧有 9 个功能按钮，单击后即可在面板的列表框中显示出相应的资源文件。这 9 个功能按钮的详细说明如表 1-1 所示。

表 1-1 【资源】面板中的功能按钮

图标	名称	功能
图像	图像	显示当前站点中的图像文件，如 jpg、gif、png 等格式的文件
颜色	颜色	显示当前站点中所有网页或脚本代码中出现过的颜色
URLs	URLs	显示当前站点中所有网页或脚本代码中创建的超级链接地址
SWF	SWF	显示当前站点中所有 Flash 文件
Shockwave	Shockwave	显示当前站点中所有音频文件，如 MP3、WAV、WMA 等格式的文件
影片	影片	显示当前站点中所有视频文件，如 FLV、AVI、RM 等格式的文件
脚本	脚本	显示当前站点中所有脚本文件，如扩展名为.js、.css、.vbs 等文件
模板	模板	显示当前站点中所有 Dreamweaver 模板文件，其扩展名为.dwt
库	库	显示当前站点中所有库项目文件，其扩展名为.lbi

在【资源】面板的上面还有两个选项按钮，分别为【站点】和【收藏】。这两个选项按钮的功能如下。

- 站点 选择该选项按钮后，在【资源】面板的显示区域中将显示当前站点中所有的资源文件。
- 收藏 选择该选项按钮后，显示区域中将显示收藏过的站点中的资源。收藏的资源仅限于当前站点的所有资源。

提示

在【文件】或【资源】面板中，右击站点中的资源文件，并执行【添加到收藏】命令，即可将其添加到收藏夹中。也可以单击【资源】面板右下角的【添加到收藏夹】按钮，将选中的资源文件添加到收藏夹中。

1.2 设计个人简介网页

个人简介网页是个人网页的组成部分之一。通过该网页，网站的设计者可以对自己进行简单的介绍，使网站的浏览者了解自己。个人简介网页通常由网站设计者的照片、个性化的头像以及一些介绍性的文本组成。

1.2.1 插入文本

文字是网页中最重要的元素之一，也是网页的主要内容，它以平淡、直白的方式传达信息。在网页中只有文本信息的情况下，可以使用 Dreamweaver 的文本编辑功能设置文本的样式和属性，使网页更加具有吸引力。

1. 插入文本

在页面（文档）中插入文本，与在 Word 中编辑文本一样，需要先输入文本，再对所输入的内容进行设置。而在输入时，可以通过如下两种方式。

□ 直接输入方式

创建 HTML 文档，并在【设计】视图中将光标定位到要输入文本处，直接输入文本即可，如图 1-11 所示。

提示

如果输入的是中文，Dreamweaver 会自动对输入的文本换行；如果输入的是英文，Dreamweaver 不会对输入的文本自动换行，这时需要用 Ctrl+Enter 组合键强制进行换行。

□ 复制输入方式

用户还可以从其他程序或者文本文件中复制或者剪切一段文本，然后粘贴在 Dreamweaver 的文档窗口中。

例如，在 Word 窗口中选中需要粘贴的文本，按 Ctrl+C 组合键复制选中的文本。然后切换到 Dreamweaver 窗口中，将光标定位于需要插入文本的位置，再按 Ctrl+V 组合键即可。

2. 设置文本属性

在 Dreamweaver 中，使用【属性】面板或者【文本】菜单可以对文本的尺寸、颜色和样式进行设置，使页面文本更加美观。

在设置字体之前，应该先选中文档中的文本，然后再设置文本的属性。例如，选中“沁园春雪”文本，在【属性】面板中单击 CSS 按钮，选择【目标规则】下拉列表，设置其为“<新内联样式>”，然后选择【字体】下拉列表，设置其为“华文行楷”字体，如图 1-12 所示。

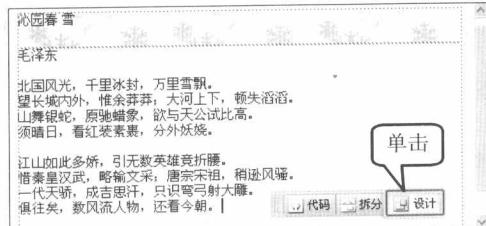


图 1-11 直接输入文本

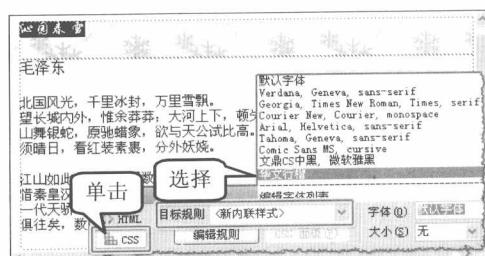


图 1-12 设置字体

提示

如在【字体】下拉列表中找不到该字体，可以执行【编辑字体列表】命令，在弹出的【编辑字体列表】对话框中选择【可用字体】列表框中的字体，单击左侧的【添加】按钮，并单击【确定】按钮即可。

用户还可以设置字体大小，如选择【大小】下拉列表，设置其为 36，此时字号单位将自动变为 px；还可以设置文本颜色，如选择【文本颜色】拾取器，在 216 色盘中选择蓝色，或在其后的文本框中输入“#000F”，如图 1-13 所示。

提示

当 216 色盘拾取器中的颜色无法满足用户的要求时，可在拾取器的右上角单击【系统颜色拾取器】按钮，然后在【颜色】对话框中选取需要的颜色。

3. 设置段落格式

在文档中，也可以设置文本的段落格式，以使网页中的文本更加美观和易读。其段落的概念与在编排Word文档中的段落的概念相同，当然对段落的设置也大同小异。

在Dreamweaver中录入一段落文本后，只需将光标定位在该段落中，然后在【属性】面板，单击相应的对齐按钮即可。

在文档中，设置段落的对齐方式有左对齐、居中对齐、右对齐和两端对齐4种格式。这4种对齐方式的操作方法：

在【属性】面板中，单击CSS按钮，选择【目标规则】下拉列表中的“<新内联样式>”选项，再单击【左对齐】按钮、【居中对齐】按钮或【右对齐】按钮或【两端对齐】按钮。例如，使用不同的对齐方式设置网页中的文本段落格式，如图1-14所示。

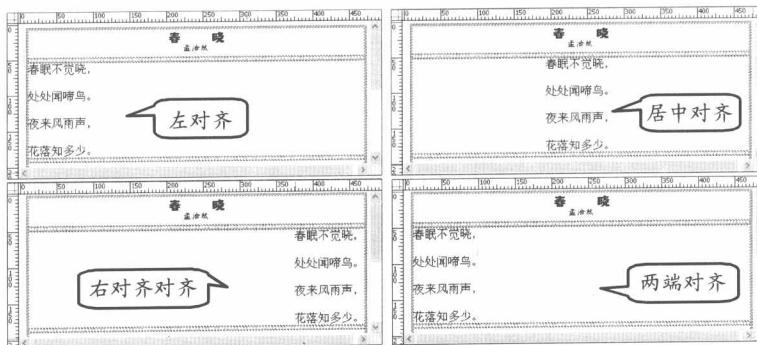


图1-14 段落的4种对齐方式

在DreamweaverCS4中，还可以设置段落的缩进方式，与Word不同的是，当在【属性】面板中，单击【<>HTML】按钮，再单击【文本缩进】按钮时，整段文本左、右都向中间位置缩进，即光标所在<p>和</p>标签之间的文本将缩进。

要取消段落缩进，可单击【文本凸出】按钮，效果如图1-15所示。

4. 插入特殊符号

文本中除了包含汉字或字母外，还包含一些特殊字符，如货币符号、版权符号、空格和引号等。这些特殊字符一般不能从键盘直接输入。在DreamweaverCS4中，可通过在【插入】面板的【文本】类别中单击【字符】按钮，并从其下拉列表中选择字符来插入指定的特殊字符。

例如，要在文档中插入版权符号©，设置好插入点后，在【插入】面板的【文本】类别中单击【字符】按钮，并选择【版权】选项即可，如图1-16所示。

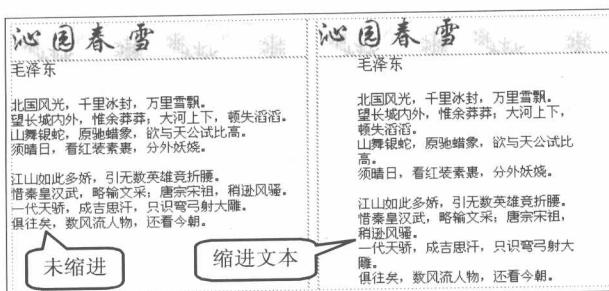


图1-15 设置段落缩进

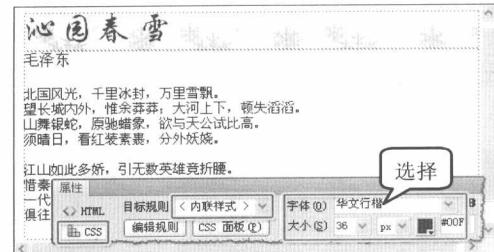


图1-13 设置字体的大小和颜色

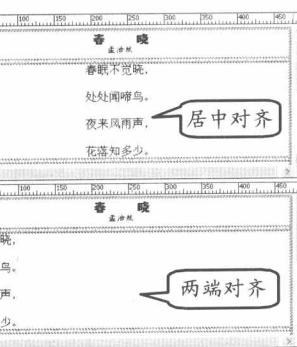


图1-16 插入版权符号

除了上述方法外，特殊字符还可以在网页中使用代码的方式插入，如空格为“ ”。表 1-2 中显示了【字符】下拉列表中特殊字符的名称、作用及代码插入的方法。

表 1-2 【字符】下拉列表中各选项的名称和作用

图标	名称	代码方式	显示(作用)
¶	换行符	 	插入后，光标后的文本在下一行显示
	不换行空格	 	插入一个空格
“	左引号	“	“
”	右引号	”	”
—	破折线	—	—
£	英镑符号	£	£
€	欧元符号	€	€
¥	日元符号	¥	¥
©	版权	©	©
®	注册商标	®	®
™	商标	™	™

提示

用户还可选择【字符】下拉列表中的【其他字符】选项，然后在【插入其他字符】对话框中插入更多的特殊符号。

1.2.2 插入图像

在网页中插入适当的图像，可使网页更加美观，并且图文并茂更能使主体形象化。IE 浏览器支持的图像格式主要包括 GIF、JPEG/JPG/JPE、PNG 等。网页的图像包括图像和背景图像两种，本小节将详细介绍这两种图像的插入方法，以及如何设置图像的属性。

1. 插入图像

在网页中插入图像时，需要先将图像放到该站点指定的目录下，如 Image 文件夹、Images 文件夹或者 Pic 文件夹等。

先将光标置于要插入图像的位置，在【插入】面板的【常用】类别中，单击【图像】按钮 ，弹出【选择图像源文件】对话框，如图 1-17 所示。

在该对话框中选择要插入的图像，并单击【确定】按钮。如果所选的图像文件不在当前站点中，就会弹出一个询问是否复制文件的对话框。单击【是】按钮，如图 1-18 所示，Dreamweaver CS4 将弹出【复制文件为】对话框，选择站点内图像文件夹即可。

保存图片后，如果在【首选参数】的【辅助功能】选项卡中，【图像】复选框为启用状态，将会弹

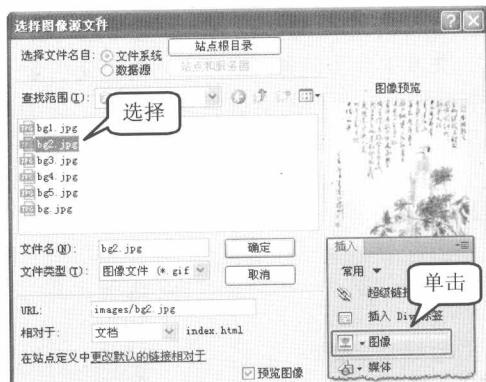


图 1-17 插入图像