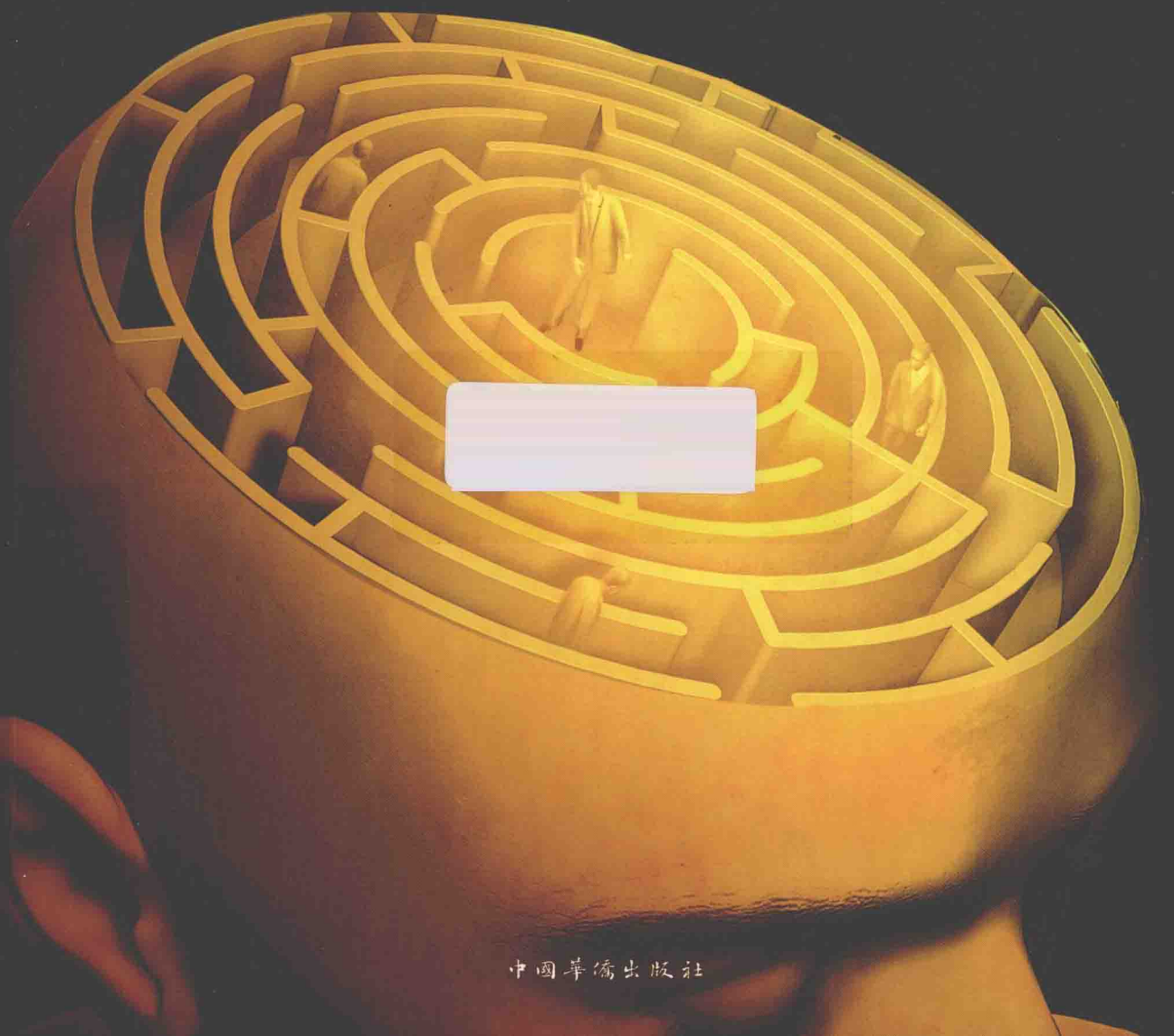


白虹/ 编著

THINKING STORM

思维风暴

和全世界最聪明的人一起思考



中国华侨出版社

图书在版编目(CIP)数据

思维风暴/白虹编著. —北京: 中国华侨出版社, 2013.12

ISBN 978-7-5113-4288-1

I.①思… II.①白… III.①智力游戏 IV.①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第286594号

思维风暴

编 著: 白 虹

出 版 人: 方 鸣

责任编辑: 浩 森

封面设计: 李艾红

文字编辑: 徐胜华

美术编辑: 李 蕊

部分图片来自www.ICpress.cn

经 销: 新华书店

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 25 字数: 580千字

印 刷: 北京尚唐印刷包装有限公司

版 次: 2014年2月第1版 2014年2月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5113-4288-1

定 价: 39.80元

中国华侨出版社 北京市朝阳区静安里26号通成达大厦三层 邮编: 100028

法律顾问: 陈鹰律师事务所

发 行 部: (010) 58815875 传 真: (010) 58815857

网 址: www.oveaschin.com

E-mail: oveaschin@sina.com

如果发现印装质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂联系调换。

前言

PREFACE



伟大的发明家爱因斯坦曾说：人们解决世界的问题，靠的是大脑思维和智慧。思维创造一切，思考是进步的灵魂。解决问题和矛盾的最好武器是大脑，决胜的关键在于是否拥有先进的思维方式。只有具有良好的思维，才能升华生命的意义，收获理想的硕果。成功者无一不具有创造性思维，失败者总是困于僵化的思维之中。人的命运常常为思维方式所左右，转换思维就是打开命运之门的金钥匙。这是因为，不同的思维会产生不同的观念和态度，不同的观念和态度产生不同的行动，不同的行动产生不同的结果。所以说，思维控制了一个人的思想和行动，也决定了一个人的视野、事业和成就。

著名科学家霍金曾经说过，有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。人的大脑中蕴藏着无尽的宝藏，大多没有被充分利用。人类在漫长的征服自然、改造世界、提高自我的过程中，不断开发大脑，总结思维规律，逐渐形成了帮助人们解决问题、辨别真伪、开拓创新的思维知识体系。时至今日，这些知识为全球各个行业和各界人士所推崇并广泛实践，形成了一场席卷全球的思维风暴，包括世界 500 强在内的企业，都运用这些思维知识成功解决了经营发展中的困境，创造了巨大的经济效益，各界精英及不同层次的人们也都从中获得了深刻启示，解决了人生中的种种问题，走上了成功之路。

黄金思维，一种全新的思维方式，它能使人在学习、工作、家庭生活和人际交往中，处于绝对的优势，可以说黄金思维决定成功。本书论述的 10 种黄金思维包括：发散思维、“六顶帽子”思维、水平思维、倒转思维、转换思维、图解思维、灵感思维、形象思维、类比思维和 U 形思维，每一种思维都向读者提供了一种思考问题的方式和角度、打开了一扇洞察世界的窗口，它不但能够帮助我们发掘个人潜能，而且能使人感到愉快，是开启智慧大门的金钥匙。

思维导图，如今已成为 21 世纪风靡全球的革命性思维工具，这一由世界大脑先生东尼·博赞首创的瑞士军刀般的思维工具，成功改变了全世界超过 2.5 亿人的思维习惯。思维导图又叫心智图，是表达发散型思维的图形思维工具，它运用图文并重的技巧，把各级主题的关系用相互隶属与相关的层级图表现出来，把主题关键词与图像、颜色等建立记忆链接，充分运用左右脑的机能，利用记忆、阅读、思维的规律，协助人们在科学与艺术、逻辑与想象之间平衡发展，从而开启人类大脑的无限潜能。人与人之间在能力上并没有多大的差别。之所以在学习、工作中分出伯仲，原因就在于思维方式和思考模式的不同。作为一种终极的思维工具和 21 世纪全球革命性的管理工具、学习工具，思维导图被广泛应用于学习、工作、生活的各个方面，它除了可以提供一种正确而快速的学习方法与工具外，运用在创意开发、项目



企划、教育演讲、会议管理，甚至职场竞争、人际交往、自我分析、解决性格缺失等方面，也往往会产生令人惊喜的效果。在全球教育界和商界掀起了一场超强的大脑风暴。

思维游戏，是一种锻炼思维能力、提高智力水平的重要方法之一，本书精选了风靡全球的 265 个思维游戏，涉及算术类、几何类、组合类、推理类、创造类、观察类、想象类、文字类等形式，能帮助你迅速提高观察力、判断力、推理力、想象力、创造力、分析力、计算力、语言力、反应力、记忆力等各种思维能力。书中的每一类游戏都经过了精心的选择和设计，每一个游戏都极具代表性和独特性，内容丰富，难易有度，形式活泼，让你不但可以获得解题的快乐和满足，还可以通过完成挑战活跃思维，全面发掘大脑潜能。

当今世界的发展日新月异，我们面临着一次又一次的重要变革，挑战无处不在。越来越多的人意识到，思维训练不只是专家和高层管理人员的事情，它对于一个普通人的学习、生活和工作也起着至关重要的作用。一个人只有接受更多、更好的思维训练，才能有更高的思维效率和更强的思维能力，才能从现代社会中脱颖而出。本书适合不同年龄和不同阶层的人们阅读，既可作为思维提升的训练教程，也可作为大脑潜能的开发工具，使读者在解决实际问题的过程中，让思维更敏锐，让大脑更聪明。



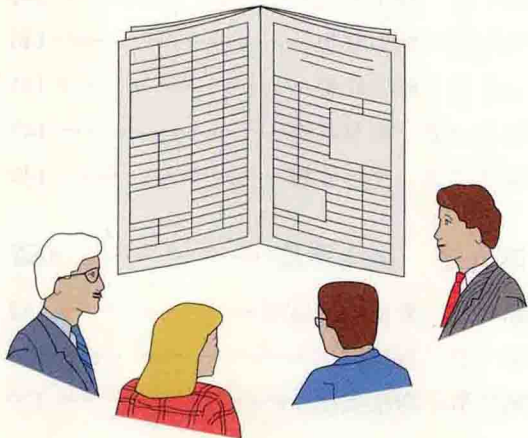
目录

CONTENTS

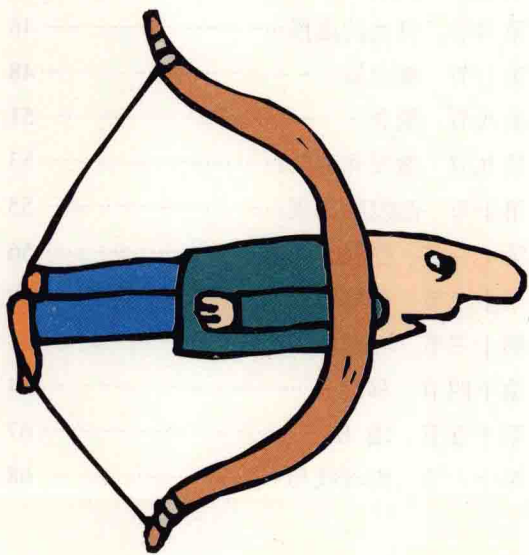


第一篇 思维影响人生：改变人生的10种黄金思维

第一章 发散思维 2	第四章 黑色思考帽 26
第一节 何谓发散思维..... 2	第五节 黄色思考帽..... 28
第二节 组合发散法..... 4	第六节 绿色思考帽..... 30
第三节 辐射发散法..... 6	第七节 蓝色思考帽..... 33
第四节 因果发散法..... 9	第三章 水平思维 35
第五节 关系发散法..... 12	第一节 什么是水平思考法..... 35
第六节 头脑风暴法..... 14	第二节 Po的含义..... 37
第七节 特性发散法..... 17	第三节 创造性停顿..... 39
第二章 “六顶帽子”思维 19	第四节 简单的焦点..... 41
第一节 6种不同颜色的思考帽..... 19	第五节 挑战..... 43
第二节 白色思考帽..... 22	第六节 其他的选择..... 46
第三节 红色思考帽..... 24	第七节 概念扇..... 48
	第八节 概念..... 51
	第九节 激发和移动..... 53
	第十节 激发的出现..... 55
	第十一节 摆脱型激发..... 56
	第十二节 踏脚石激发..... 59
	第十三节 随意输入..... 61
	第十四节 移动..... 64
	第十五节 地层..... 67
	第十六节 细丝技巧..... 68



第四章 倒转思维71	第六章 图解思维 104
第一节 什么是倒转思考法..... 71	第一节 什么是图解思考法..... 104
第二节 倒转不需要条件..... 73	第二节 图解的类型..... 106
第三节 条件倒转..... 74	第三节 为什么用图解..... 110
第四节 作用倒转..... 75	第四节 “读图时代”..... 112
第五节 倒转人物..... 77	第五节 如何绘制图解..... 114
第六节 倒转情景..... 78	第六节 好的图解，不好的图解..... 115
第七节 方式倒转..... 80	第七节 提升图解的说服力..... 118
第八节 过程倒转..... 82	第七章 灵感思维 120
第九节 结果倒转..... 83	第一节 灵感的特征..... 120
第十节 观点逆向..... 84	第二节 灵感的激发和运用..... 122
第十一节 属性对应..... 85	第三节 自发灵感..... 123
第十二节 因果逆向..... 87	第四节 诱发灵感..... 125
第五章 转换思维90	第五节 触发灵感..... 126
第一节 何谓转换思考..... 90	第六节 逼发灵感..... 128
第二节 正面思考和负面思考..... 92	第八章 形象思维 130
第三节 视角转换..... 94	第一节 形象思维的作用..... 130
第四节 价值转换..... 96	第二节 想象的创造功能..... 132
第五节 问题转换..... 98	第三节 组合想象..... 133
第六节 原理转换..... 100	第四节 补白填充..... 135
第七节 材料转换..... 101	第五节 删繁就简..... 137
第八节 目标转换..... 102	第六节 取代想象..... 139
	第七节 引导想象..... 141
	第八节 妙用联想..... 142
	第九节 相似联想..... 144
	第十节 相关联想..... 145
	第十一节 相对联想..... 147
	第十二节 飞越联想..... 149
	第九章 类比思维 152
	第一节 类比法的运用..... 152
	第二节 直接类比..... 154
	第三节 间接类比..... 156





第四节 4种方法轻松管好你的时间.....	290	第六节 做符号笔记的7大准则.....	292
第五节 依靠发散性思维进行发散性的 创造.....	291	第七节 培养观察力的5种方法.....	293

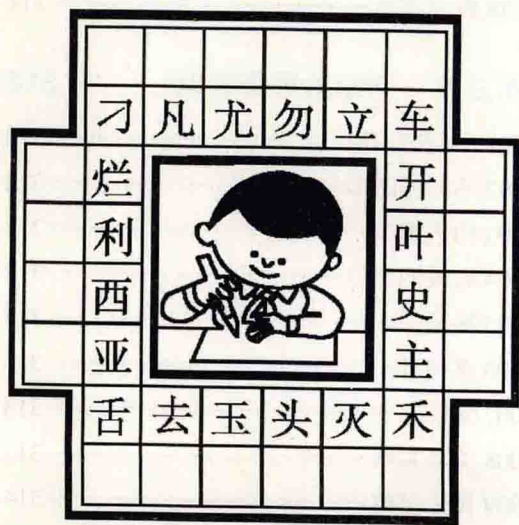


第三篇 跟全世界聪明人一起思考: 世界最顶级的265个思维游戏

第一章 发散性思考法..... 296

001 拼汉字.....	296
002 诗词填数.....	296
003 纵横交错.....	296
004 三国演义.....	297
005 疑惑的小书童.....	297
006 成语十字格.....	297
007 一笔变新字.....	297
008 一台彩电.....	298
009 几家欢喜几家愁.....	298
010 成语接龙.....	298
011 象棋成语.....	298
012 组合猜字.....	298
013 串门.....	298
014 乌龟信.....	299
015 长联句读.....	299

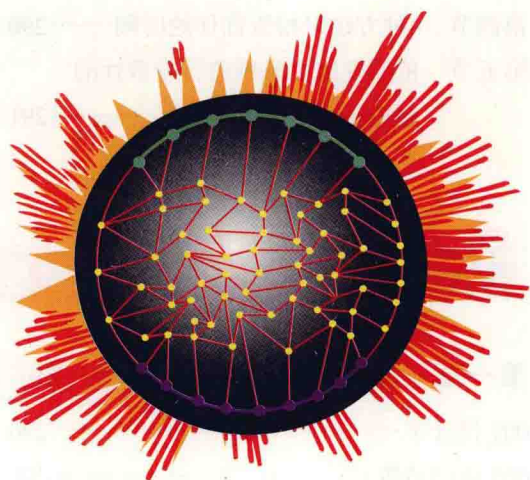
016 成语与算式.....	299
017 一封怪信.....	299
018 秀才贵姓.....	299
019 成语加减.....	300
020 “山东”唐诗.....	300
021 诗词影片名.....	300
022 断肠谜.....	300
023 趣味课程表.....	300
024 屏开雀选.....	301
025 环形情诗.....	301
026 组字透诗意.....	301
027 几读连环诗.....	301
028 孪生成语.....	301
029 文静的姑娘.....	301
030 水果汉字.....	302
031 字画藏唐诗.....	302
032 数字藏成语.....	302
033 心连心.....	302
034 人名变成语.....	302
035 “5”字中的成语.....	302
036 回文成语.....	303
037 省市组唐诗.....	303
038 剪读唐诗.....	303
039 钟表成语.....	303
040 迷宫成语.....	303



第二章 计算力思维游戏..... 304

001 九宫图.....	304
--------------	-----

002 数字填空 (1)	304
003 数字填空 (2)	304
004 四阶魔方	304
005 杜勒幻方	305
006 排列法	305
007 完成等式	305
008 数字谜题	305
009 保龄球	305
010 按顺序排列的西瓜	305
011 下落的砖	306
012 贝克魔方	306
013 六阶魔方	306
014 八阶魔方	306
015 三阶反魔方	306
016 符号与数字	307
017 多米诺骨牌墙	307
018 博彩游戏	307
019 五星数字谜题	307
020 送货	308
021 魔轮 (1)	308
022 魔轮 (2)	308
023 完成等式	308
024 合力	309



025 魔数蜂巢 (1)	309
026 魔数蜂巢 (2)	309
027 五角星魔方	309
028 六角星魔方	309
029 七角星魔方	309
030 六角魔方	310
031 完成链形图	310
032 代数	310
033 路径	310
034 完成谜题	310
035 墨迹	311
036 房顶上的数	311
037 迷宫算式	311
038 数字完形	311

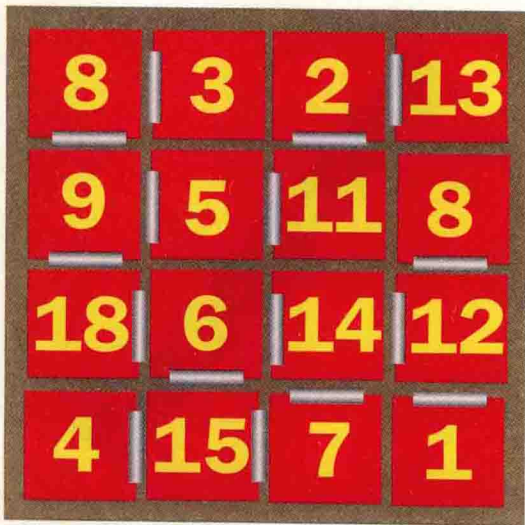


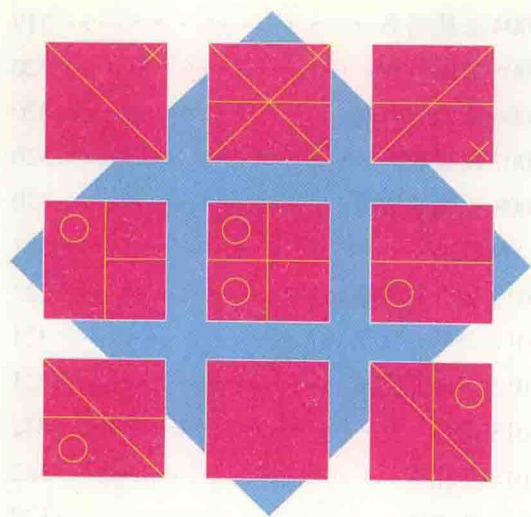
第三章 判断力思维游戏..... 312

001 不同的图形 (1)	312
002 不同的图形 (2)	312
003 构成图案	312
004 缺失的字母	312
005 星星	313
006 拿掉谁	313
007 对应	313
008 关系判断	313
009 图形复位	314



010 多边形与线段	314	004 杂技演员	319
011 共线	314	005 猫鼠游戏	320
012 三角形中的点	314	006 箭头的方向	320
013 星形盾徽	315	007 发现规律	320
014 拆弹专家	315	008 正确的选项	320
015 圆心	315	009 数独	321
016 “蜈蚣”	315	010 字母九宫格(1)	321
017 六边形的图案	316	011 字母九宫格(2)	321
018 圆圈上的弧线	316	012 字母九宫格(3)	321
019 麦比乌斯圈(1)	316	013 折叠	322
020 麦比乌斯圈(2)	316	014 扑克牌(1)	322
021 错误的等式	316	015 扑克牌(2)	322
022 拼图板	317	016 逻辑图框	322
023 六边形游戏	317	017 逻辑数值	322
024 不合规律	318	018 组合瓷砖	323
025 正确的图形(1)	318	019 帕斯卡定理	323
026 正确的图形(2)	318	020 画符号	323
027 绳子和管道	318	021 链条平衡	323
028 贪吃蛇	318	022 柜子里的秘密	323
第四章 推理力思维游戏	319	023 连续八边形	324
001 数列对应	319	024 洪水警告	324
002 分蛋糕	319	025 字母游戏	324
003 沿铰链转动的双层魔方	319	026 下一幅	324
		027 对号入座	324
		028 取代	324
		029 归位	325
		030 彼此对应	325
		031 填充空格	325
		032 选择箭头	325
		第五章 分析力思维游戏	326
		001 更大的正方形	326
		002 符号继续	326
		003 对应	326
		004 另类图形	326
		005 完成序列图	326



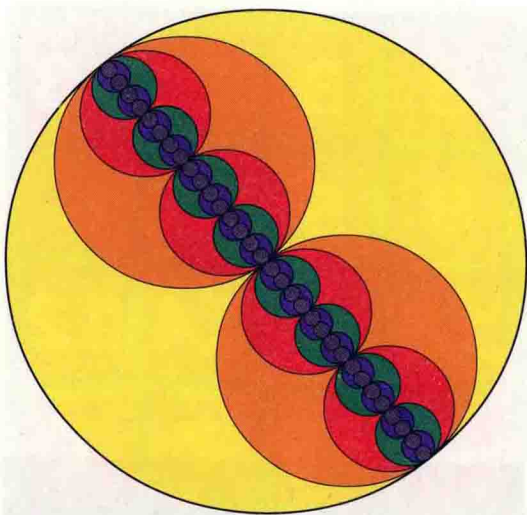


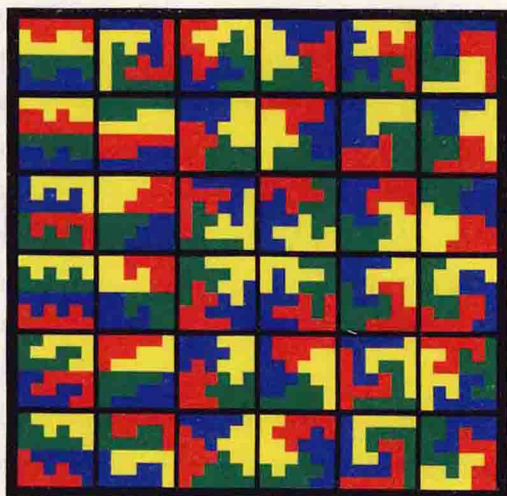
006 男孩女孩	327
007 色子家族	327
008 数字狭条	327
009 移动的数字	327
010 合适的长方形	327
011 数字板游戏	328
012 液体天平	328
013 精确的底片	328
014 阿基米德的镜子	328
015 篱笆周长	329
016 排列规律	329
017 落水的铅球	329
018 升旗与降旗	329
019 不一样的时间	330
020 火柴光	330
021 猜图	330
022 填图补白	330
023 地板	330
024 蛋卷冰淇淋	331
025 传音管	331
026 图形转换	331
027 对角线问题	332
028 保持平衡	332
029 圣诞节风铃	332

030 半径与面积	332
031 双色珠子串	333
032 发射炮弹	333
033 最近距离	333
034 左撇子，右撇子	333

第六章 观察力思维游戏..... 334

001 中心方块	334
002 灰色条纹	334
003 “十”字	334
004 倾斜的棋盘	334
005 双菱形	334
006 圆圈	335
007 赫尔曼栅格	335
008 改进的栅格	335
009 彩色闪烁栅格	335
010 闪烁的点	336
011 闪烁的栅格	336
012 神奇的圆圈	336
013 闪烁发光	336
014 蓝点	337
015 小圆圈	337
016 线条	337
017 螺旋	337





018 线条组成的圆 338

019 图像 338

020 小方块 338

021 线 338

022 红线 339

023 面孔 339

024 单词 339

025 鱼 339

026 萨拉与内德 340

027 猫和老鼠 340

028 圣乔治大战恶龙 340

029 坟墓前的拿破仑 340

030 紫罗兰 341

031 虚幻 341

032 彩色线条 341

033 高帽 341

034 红色方块 341

第七章 想象力思维游戏..... 342

001 分割空间 342

002 转角镜 (1) 342

003 转角镜 (2) 342

004 六边形游戏 342

005 完美六边形 343

006 不可能的剖面 343

007 补全多边形 343

008 立方体魔方 343

009 细胞自动机 344

010 重力降落 344

011 肥皂环 344

012 迷路的企鹅 345

013 有向图形 345

014 皮带传送 345

015 镜像射线 (1) 346

016 镜像射线 (2) 346

017 八色金属片 346

018 骑士通吃 346

019 彩色多米诺 (1) 347

020 彩色多米诺 (2) 347

021 彩色多米诺环 347

022 彩色积木 347

023 埃及绳 348

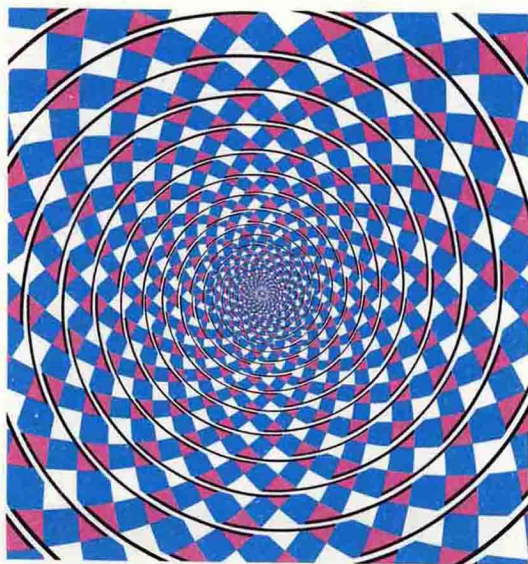
024 将洞移到中心 348

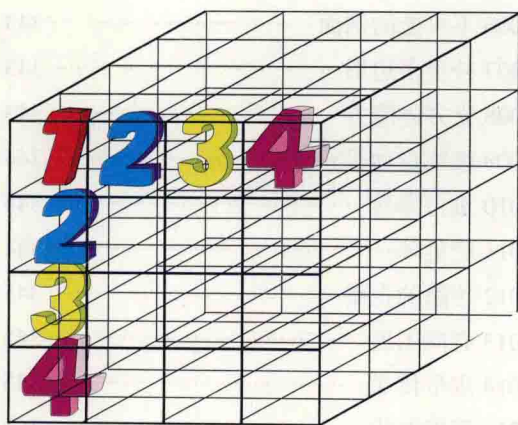
025 不相交的骑士巡游路线 348

026 相交的骑士巡游 349

027 折叠纸片 349

028 蛋糕片 349





029 轮子 349

第八章 创造力思维游戏..... 350

001 清理仓库 350

002 割据 350

003 3个小正方形网格 350

004 十字架 350

005 七巧板 351

006 七巧板数字 351

007 多边形七巧板 351

008 象形七巧板图形 351

009 三角形七巧板 352

010 心形七巧板 352

011 圆形七巧板 352

012 镜面七巧板 352

013 大小梯形 353

014 组合六角星 353

015 闭合多边形 353

016 分割正方形 353

017 给3个盒子称重 353

018 图案上色 354

019 4点连出正方形 354

020 分割L形 354

021 把正方形四等分 354

022 覆盖正方形 355

023 去电影院 355

024 守卫 355

025 填涂图案 355

026 建造桥梁 356

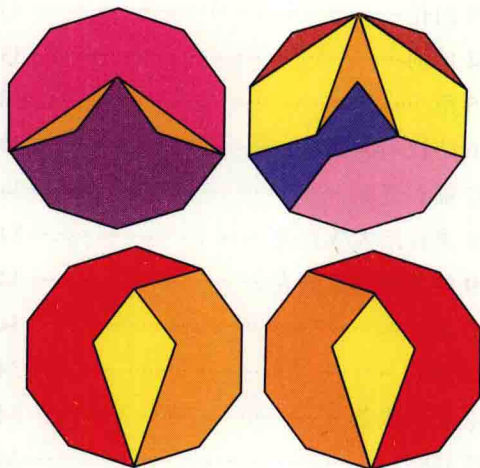
027 增加正方形 356

028 直线分符号 356

029 六彩星星 356

030 重组五角星 356

答案 357



第一章

发散思维

第一节 何谓发散思维

有人曾做过这样的实验：在黑板上画一个圆圈，问大学生画的是什么？大学生回答很一致：“这是一个圆。”同样的问题问幼儿园的小朋友，得到的答案却五花八门：有人说是“太阳”、有人说是“皮球”、有人说是“镜子”……大学生的答案当然正确，从抽象的角度看确实只是一个圆。但是，比起幼儿园的小朋友来，他们的答案是不是显得有些单调呆板呢？幼儿园的小朋友的那些丰富多彩的答案是不是更值得我们喝彩呢？

心理学家认为，人类在4岁之前的大脑是最具有开发潜能的。随着年龄的增长、知识的增加，人的思维逐渐被束缚住了。人们思考问题的时候局限在常见的、已知的圈子里，不能想到更多的解决问题的方法。一旦现有的条件不能满足常规的解决问题的途径，人们就束手无策了。这就需要我们用发散性思考来开发思维空间。



■达利的这幅超现实主义公寓绘画十分强调色彩的表意功能，它既可以被看作是屋子，也可以被看作是人头像。

所谓发散思维，是指根据已有信息，从不同角度、不同方向进行思考，寻求多样性答案的一种思考方式。创新思维的学者托尼·巴赞指出发散思维有两方面的含义，一方面是来自或连接到一个中心点的联想过程，另一方面是指思维的爆发。这种思考方法不受传统规则和方法的限制，要求我们遇到问题的时候尽可能地拓展思路。发散思维的意义在于找出多种可能性。思路越广阔，想到的解决问题的方法就越多。我们可以从众多的可选项中找出最佳途径。

一个思想呆滞的人不可能在某个领域做出太大的成就，科学家的新发明、商人的新点子、艺术家的新创造大部分是通过发散性思考取得的。发散思维要求我们思考问题的时候从一个问题出发探求多种不同的答案。美国著名的心理学家吉尔福特在研究创新思维的过程中指出，与创造力最相关的思维方法就是发散思维。吉尔福特认为，经由发散性思维表现于外的行为即代表个人的创造力。也就是说，你的思维越灵活，说明你的创造力越强。